
Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 11.11.2014 09:29

F.A.Q. - Assetto Corsa

Info's - Version 1.5.6

(Die changelog.txt-Datei findet ihr hier: ...\\Steam\\SteamApps\\common\\assetto corsa)

Themen

Allgemein

Inhalte (inkl.DLC)

Schwarzbierbuden-Server

Apps / App-Tipps

Modding

Hilfe (u.a. Grafik, DediServer)

Allgemein

Was ist Assetto Corsa?

Assetto Corsa (englisch: Racing Setup) ist eine Rennsimulation vom Entwickler Kunos Simulazioni für den PC.

Wo kann ich Assetto Corsa erwerben und was kostet es?

Die Basisversion kann im Steamshop unter <http://store.steampowered.com/app/244210/> für regulär 39,99 Euro erstanden werden.

Bisher sind 3 DreamPack-DLC's erschienen, diese kosten zusammen 25,97 Euro. Basis+DLC's sind für 54,99 Euro zu haben.

Es werden auch weiterhin DLC's erscheinen, als Bonus-Packs die jeder kostenlos erhält und kostenpflichtige Erweiterungen.

Was sind die minimalen PC-Anforderungen?

Betriebssystem: Windows Vista, 7, 8, 8.1 Prozessor: AMD Athlon X2 2,8 GHz, Intel Core 2 Duo 2,4 GHz Speicher: 2 GB RAM Grafik: DirectX 10.1 (AMD Radeon HD 6450, Nvidia GeForce GT 460) DirectX: Version 11 Netzwerk: Breitband-Internet-Verbindung Festplatte: 15 GB freier Speicherplatz Soundkarte: Integrierte

Was sind die empfohlenen PC-Anforderungen?

Betriebssystem: Windows Vista, 7, 8, 8.1 Prozessor: AMD Six-Core-CPU, Intel Quad-Core CPU Speicher: 6 GB RAM Grafik: DirectX 11 (AMD Radeon R9 290X, Nvidia GeForce GTX 970) DirectX: Version 11 Netzwerk: Broadband Internet-Anschluss Festplatte: 30 GB verfügbaren Speicherplatz Soundkarte: Integrierte

Welche Eingabegeräte werden unterstützt?

Lenkräder: Logitech, Fanatec, Thrustmaster ...

GamePads: Xbox360

Welche Features gibst es sonst noch?

Triple-Monitor, TrackIR, OculusRift (nicht final), 3D Vision

Unterstützt das Spiel Crossfire bzw. SLI

z.Z. keine aktuellen Berichte dazu

Inhalt

Welche Spielvarianten gibt es?

Für Offline-Fahrer gibt es die Karriere, Schnelles Rennen, Rennwochenende, Specialevents, Training usw.

Für Online'er gibt es einen Multiplayer mit Dedicated Server-Support.

Infos zu den Buden-Servern findest du im Teil "Bier-Buden-Server"; wie man selber einen Server aufmacht siehe unter "Hilfe".

Welche Strecken gibt es?

Bands Hatch (2), Barcelona (2), Black Cat County (3), DragStrip (5), DriftTest (1), Imola (1), Magione (1), Monza (2), Mugello (1), Nordschleife (4), Nürburgring (4), Silverstone (3), Spa Francorchamps (1), Trento Bondone hill climb, Vallelunga (3), Zandvoort (1)

in einem der kostenpflichtigen DLC's vorhanden

Welche Fahrzeug-Marken befinden sich im Spiel?

Abarth, Alfa Romeo, Audi, BMW, Corvette, Ferrari, Ford, KTM, Lamborghini, Lotus, McLaren, Mercedes, Nissan, Pagani, Ruf, Scuderia Glickenhaus, Shelby Cobra, Tatuus, Toyota

Gibt es ein Schadensmodell?

physikalisches Schadensmodell: alles kann kaputt gehen

optisches Schadensmodell: alles, außer abfallende Teile

Schwarzbierbuden-Server

Zur Zeit gibt es 7 Server ohne Booking (Erklärung weiter unten) - Infos zu den Servern findest du auf unserer Homepage rechts unten in den Infoboxen.

Wie finde ich die Server im Serverbrowser von AC?

Markiere die ersten 4 Filterbutton und dann schreib in der Suche "schwarz" hinein und dir werden alle Server angezeigt.

Beispielbild

Wie lautet das Passwort?

Wenn du hier auf unserer Seite eingeloggt bist, dann siehst du auf der rechten Seite über dem Infokasten zu Server 1 einen weiteren Kasten, in diesem befindet sich das Passwort für alle 7 Non-Public-Server. Server 8 ist unser Public-Server.

Wo kann ich Störungen melden bzw. Wünsche äußern?

In diesem Thread kannst du Störungen melden oder Fragen stellen.

Was bedeutet Booking?

Zur Zeit laufen hier auf der Schwarzbierbude keine Servern mit Bookingsystem.

Aber hier mal eine Erklärung wie es sich mit Booking-Servern verhält.

Um auf diese Server zu kommen muss grad die Booking-Phase stattfinden diese dauert 5 Minuten lang. Ist keiner auf dem Server dauert diese Zeit trotzdem ab und die Booking-Phase beginnt nach einer gewissen Zeit erneut.

Hat man sich auf einen Server eingebucht muss gewartet werden bis die restliche Zeit abgelaufen ist. Bis dahin können andere Fahrer sich hinzugesellen. Nach der B-Phase erscheint der "Join"-Button - klick und ab geht es auf den Server.

Qualifikation-Session:

Mit Beginn der Qualifikation kann keiner mehr auf den Server drauf, das Booking-System aber erlaubt es den eingebuchten Fahrern den Server zu verlassen um etwa Einstellungen in den Spieloptionen vorzunehmen und danach wieder auf den Server zurückzukommen.

Die Quali-Session kann über den "Next-Session"-Button gestartet werden und es geht in die Race-Session über.

Wenn die meisten dafür gestimmt haben!

Race-Session:

Die Zeit vom Beginn der Race-Session bis zum eigentlichen Rennstart ist sehr kurz - diesen verpasst - dann Start aus der Box jederzeit möglich.

Da das Booking nur für die aktuelle Strecke gilt wird jeder nach Ende eines Rennens nach einiger Zeit (ca. 1min) vom Server automatisch gekickt. In der Zeit hat aber die B-Phase schon wieder angefangen. Also nach dem Rennen schnell das Car-Setup gespeichert und mit "ESC" Server "Verlassen" dann beim Server den Refresh-Button betätigen und neueinbuchen.

Apps / App-Tipps

Was sind Apps?

Über Apps kann man sich Extra-Info's einblenden lassen (Platzierung, Chat, Strecke usw.). Und es gibt auch Apps über die man Einstellungen betätigen kann z.B. Sitzposition, Grafiksets.

Aktiviert werden sie so: Bist du im Fahr-Modus gehe mit der Maus an die rechte Seite des Monitors.

Was für Apps gibt es standardmäßig in AC?

Verberge alle Apps - ein/aus-schalten der ausgewählten Apps

Basic - Standard Infos einblenden (Tempo, Tank, Drehzahl usw.)

Leaderboard - Positionsanzeige

Laps - Aktuelle, beste und letzte Rundenzeit

Hilfe - Tastenzuweisungen anzeigen

Tageszeit InGame-Uhrzeit und Sitzungsdauer

Post process Filter - Post Processing Effect Set 1 bis 5 durchprobieren

Onboard-Settings - Sitzposition, Kopfneigung und Field of View (FOV) für den Wagen einstellen

Render-stats - die FPS und mehr anzeigen lassen

Pedale - Virtualisierung deine Pedalwege und FFB-Stärke

Leistung-Delta - zeigt ob du besser/schlechter in der aktuellen Runde bist

Gänge - Gang-, Drehzahl und Geschwindigkeitsanzeige

Streckenkarte - ein/aus-schalten
Elektronik - zeigt an wann ABS bzw. Traktionskontrolle eingreift
Rennposition - Position / Zeit
Track-Description - steht nix drin ^^
Phyton-Chat - Chatten während der Fahrt
G Meter - welche Kräfte wirken
Friends-Leaderboard - ^^

Gibt es versteckte Apps?

Ja. Die sogenannten Developer-Apps. In der ini-Datei assetto_corsa.ini müssen diese aktiviert werden. Finden tut man sie hier: ..\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\system\cfg. Dort muss man nur bei "ENABLE_DEV_APPS=0" den Wert 0 auf 1 setzen. Und das sind dann diese hier: Photo-Mode, Tyre-Debug, Setup-Debug, AI, Car physics, Telemetry, Grafic stats, Keyboard debug, Tyre-Tester, AC-Logo, Wings, Suspensions, Performance profiler, Driver performance, Car engineer, GPU Profiler, Camera editor, X360 Controller debug

Welche zusätzlichen Apps von Drittanbietern/Mod'ern sind zu empfehlen?

Als erstes wäre zu nennen die Rivali "OV1info", dies ist sozusagen das "XD-Tool" für Assetto Corsa. Diese bekommt ihr auf der Seite des Entwicklers (unten links).

Entpacken- die beiden Ordner "apps" und "content in" AC-Ordner kopieren: ..\Steam\SteamApps\common\assetto corsa. Bevor diese App im Rennen benutzt werden kann, muss sie unter Optionen->Allgemein aktiviert werden.

Hier noch ein Infovideo: https://www.youtube.com/watch?v=Vml_q5nqM2c

Um es gibt eine App die Dir helfen kann dein ForceFeedback optimal einzustellen, diese heißt Force Feedback anti-clipping tool v1.1 - Downloaden -> doppelklick zip-Datei -> Ordner "FFBClip" nach

..\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\apps\python\ kopieren.

Wie schon bei der OV1info-App muss diese auch erst unter Optionen->Allgemein aktiviert werden bevor sie in App-Auswahl-Sitebar auftaucht. (Hier gib es eine ausführliche Erklärung -engl.)

Modding (v.0.22.9)

Wird es Mod-Werkzeuge geben?

In der EA-Phase gibt es schon externe Tools für Fahrzeuge und Strecken.

In Version 1.0 (nicht in Version RC1.0) werden diese aus dem Spiel heraus zu starten sein.

Wo finde ich Carskins, Strecken- und Fahrzeug-Mods zum downloaden?

Im offiziellen AC-Forum oder bei RaceDepartment

Mein ausgewählter Skin wird nicht an meinen Fahrzeug angezeigt?

Bei Servern ohne Booking müssen CarSkins noch Server-seitig vergeben werden! Darher werden nur Standard-Skins verwendet.

Warum ist mein ausgewählter Skin für andere nicht sichtbar?

Alle Fahrer die auch deinen Skin sehen wollen müssen diesen auch auf ihrer Festplatte haben. Ansonsten wird ihnen ein Standard-Skin angezeigt.

Wo kommen die Mod's rein?

deinLaufwerk:\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\content\...

car\ : hier die WagenMods

sfx\ : hier die SoundMods

track\ : hier die StreckenMods

showroom\ : hier die ShowroomMods

Ein CarSkin muss in den Skin-Ordner des Wagens für den er bestimmt ist, zB. für den BMW Z4 GT3 und dem GoPro_BW-Skin wäre es der Pfad

deinLaufwerk:\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\content\cars\bmw_z4_gt3\skins\GoPro_BW

SoundMods für einzelne Fahrzeuge kommen unter

deinLaufwerk:\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\content\cars\dercarname\sfx\

Hilfe

Wie kann ich auf meinem PC einen Server hosten?

Kurz:

- UDP 9456, TCP 9457 und HTTP 8098 auf deinem Router freigeben
- acServerLauncher.exe starten (...\\Steam\\SteamApps\\common\\assetto corsa)
- gewünschte Einstellungen vornehmen
- speichern
- starte Server mit acServer.exe (...\\Steam\\SteamApps\\common\\assetto corsa\\server)
- ein DOS-Fenster geht auf, wenn am Schluss OK -> fertig
- wenn keine Fahrzeuge in der Liste auftauchen -> Hilfe weiter unten im F.A.Q.

Ausführlich:

Ports UDP 9456, TCP 9457 und HTTP 8098 auf deinem Router freigeben
 hier ein Beispiel für Speedport W 723V
https://dl.dropboxusercontent.com/u/106684242/port_ac2.jpg Gehe in den Installations-Ordner von Assetto Corsa und starte die "acServerLauncher.exe". Als Beispiel dient hier wie man ein Server ohne Booking erstellt.

"Server Configuration"

- wähle ein oder mehrere Wagen und eine Strecke
- "Time" stell die Zeit ein die InGame gefahren werden soll
- "Max Clients" Anzahl der Fahrer-Slots (z.B. bei mir VDSL 5000 Upload und Wlan: max. 8 Fahrer)
- "Select to C..." welche Teile einer Session sollen gefahren werden und ihre Eigenschaften.
- "Time" Länge des Abschnitts in Minuten
- "Wait Time" wie lange bis Start des Abschnitts in Sekunden (sehr Wichtig bei Race)
- "Race Over Time" - Wie lange dauert das Rennen nach dem der Erstplatzierte ins Ziel kam.
- Servername eintragen und evtl. ein Passwort vergeben
- bei "Loop Session" und "Pickup Mode Enabled" Häkchen drin lassen
- UDP 9456, TCP 9457 und HTTP 8098 belassen

"SAVE"

"Entry List"

- klick "Add new Player" - wähle Wagen und ein Skin -OK
- wiederholen bis "Max-Clients"-Anzahl erreicht (zu viel=Problem/weniger=NoProblemo)

"SAVE"

"Rules"

stelle die Regeln die Aktive sein sollen bzw. stell deren Eigenschaften ein. hier wie wir sie bei den Servern der Schwarzbierbude benutzen

ABS = Factory (Antiblockiersystem -aktiv wenn der Wagen es auch hat)
 AutoClutch = True (automatische Kupplung -an)
 Stability = False (Stabilitätskontrolle -aus)
 Traction = Factory (Traktionskontrolle -aktiv wenn der Wagen es auch hat)
 TyreBlankets = True (Rennstart mit aufgewärmten Reifen)

Dynamic Track = True (Dynamischen Grip erlauben mit folgenden Einstellungen)
 lapGain = 2 Runden (1% mehr Grip pro 2 Runden/Fahrer)
 randomness = 1% (plusminus Zufallsgrip)
 sessionStartGrip = 90% (Gripniveau bei Start Server)
 sessionTransfer = 50% (Mitnahme des erfahrenen Grip)

allowedTyresOut = 2 Räder = Strafe
 damageMultiplier = 80% (Schaden)
 fuelRate = 100% (Benzinverbrauch)
 tyreWearRate 100% (Reifenverschleiß)

"Advanced"

"Client Send Intervall" auf 30 einstellen

Klick "SAVE"

Server starten mit der "acServer.exe" zu finden unter
 ...\\Steam\\SteamApps\\common\\assetto corsa\\server

HILFE ich kann selber kein Auto auswählen und komm dadurch nicht auf meinem eigenen Server?
 - drücke Tasten "Window" und "R" gebe "hdwwiz" ein -> OK

- neues Fenster erscheint -> klick auf "weiter"
- Punkt zwei wählen -> klick auf "weiter"
- wähle "Netzwerkadapter" -> klick auf "weiter"
- wähle links "Microsoft" und rechts "Microsoft Loopbackadapter..." -
- > klick auf "weiter" -> und noch mal auf "weiter" und "Fertig stellen"

gehe jetzt in deine "Netzwerk und Freigabecenter" dort müsste jetzt ein nicht identifiziertes Netzwerk aufgelistet sein - klick da auf "Ethernet 2" -> "Eigenschaften" -> wähle "Internetprotokoll Version 4 (TCP/IPv4)" -> klick "Eigenschaften" https://dl.dropboxusercontent.com/u/106684242/netz_ac.jpg

Jetzt finde heraus welche IP zur Zeit für dich vergeben ist. Z.B. mit <http://www.whatismyip.com/>

Gib diese jetzt bei "IP-Adresse:" ein und bei "Subnetzmaske" 255.0.0.0 -OK - alles schliessen

Jetzt sollte auch für dich die Wagenliste erscheinen und kommst auf deinen eigenen Server.

Welche Tastatur Shortcuts gibt es denn?
Hier findest du eine Liste aller Tastenbelegungen

Hilfe die Mittagssonne blendet mich zu sehr!
Mit den Tasten "Bild auf" und "Bild ab" kann die Helligkeit geregelt werden. (nur wenn PPE in den Grafik-Optionen angeschaltet sind)

Seit einem Update ist es insgesamt dunkler im Spiel!
In den Grafikoptionen muss "Post-Processing Effects" (PPE) angeschaltet sein.
Auf der Strecke dann mit der APP "Post Process Filter" die einzelnen Sets ausprobieren. Das Set was gefällt danach in den Grafik-Optionen fest einstellen.
Set2 schein für viele das Beste zu sein.

Während der Fahrt gibt es kurze Stockungen (bis zu 1sec.), Grafik?
Einige Apps sind leider sehr ungenau programmiert worden, da kann es vorkommen, dass der Videospeicher deiner Grafikkarte bzw. RAM überläuft.
Bitte benutze nur die bei uns im Autoupdater zu finden sind.

Wie kann ich das Intro-Video verhindern?
In den Optionen unter "Allgemein" ein Häkchen bei "Skip Intro Video" machen.

Wie kann ich die neue Positions-Leiste unten deaktivieren?
Mit der Taste "F9"

Es wird weiter am F.A.Q gearbeitet!

Fragen! Ergänzungen! Schreibt es hier im Thread! Danke!

grüß
dlrt

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von TheStig - 11.11.2014 13:11

Tastatur-Shortcuts für AC:

MENU SHORTCUTS:
F11: toggle fullscreen/windowed

IN-GAME SHORTCUTS:
CTRL+R : replay
CTRL+S : slow motion (replay)
CTRL+A : ABS on/off

CTRL+T : traction control modes on/off
CTRL+H : show/hide apps
CTRL+O : restart session
CTRL+L : disable names
CTRL+M : toggle mouse steering
CTRL+G: gearbox Auto
CTRL+I : racing line on/off
F11 : toggle virtual mirror
plus/minus : adjust FOV in-car
PageUp/Down : adjust exposure
\ : Open/close console || # for DE keyboard?

MULTIPLAYER SHORCUTS:

CTRL+1: switch to previous opponent car
CTRL+3: switch to next opponent car
CTRL+2: switch to player car
CTRL+L: toggle opponents name

SHOWROOM SHORTCUTS:

ENTER : enter/exit the car
SPACE : open/close doors
NUMPAD_7 : lights on
NUMPAD_8 : stop lights on
NUMPAD_0 : animate wing 0 (if present)
NUMPAD_1 : animate wing 1 (if present)
NUMPAD_2 : animate wing 2 (if present)
NUMPAD_3 : animate wing 3 (if present)
W : whiper
I : car gearbox animation
arrows : move the car
, and . : rotate wheels/ steer
F7 : FPS mode
TAB : track camera
pag up : previous skin
pag down : next skin
plus : exposure up
minus : exposure down
F : roll left
G : roll right
Q : Azimuth +
E : Azimuth -
A : Zenith +
D : Zenith -

NACHTRAG - Danke an DiRTyDRiVER

CTRL+D : damage indicator on/off

1 : 10% Turbo
2 : 20% Turbo
3 : 30% Turbo
4 : 40% Turbo
5 : 50% Turbo
6 : 60% Turbo
7 : 70% Turbo
8 : 80% Turbo
9 : 90% Turbo
0 : 100% Turbo

F9 : placement bar on/mode/off

Pos1: console

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.11.2014 17:21

Hi,

wow, soviel Info, Danke dafür!

Bin heute ganztägig außerhalb der Landesgrenzen unterwegs, wenn es morgen zeitlich passt richte ich ein eigenes FAQ Forum dafür ein....

BTW: Jemand Interesse das FAQ-Forum dann zu moderieren ?

Gruß,
Uwe

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 12.11.2014 09:45

derDumeklemmer schrieb:

Hi,

wow, soviel Info, Danke dafür!

Bin heute ganztägig außerhalb der Landesgrenzen unterwegs, wenn es morgen zeitlich passt richte ich ein eigenes FAQ Forum dafür ein....

BTW: Jemand Interesse das FAQ-Forum dann zu moderieren ?

Gruß,
Uwe

Bin heute Nachmittag auch im TS mit icemanpolo, da können wir uns auch darüber unterhalten.

@TheStig

Bei inGame Shortcuts fehlen noch:

CTRL+D : damage indicator on/off

1 : 10% Turbo
2 : 20% Turbo
3 : 30% Turbo
4 : 40% Turbo
5 : 50% Turbo
6 : 60% Turbo
7 : 70% Turbo
8 : 80% Turbo
9 : 90% Turbo
0 : 100% Turbo

F9 : placement bar on/mode/off

Pos1: console

gruÄ
dirtY

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von TheStig - 12.11.2014 09:54

Danke DiRTy,

habe den Post ergÄnzt.

Was genau bedeutet Turbo 10% etc.?
Kann man damit den Ladedruck verÄndern?

GruÄ Andi

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Meraculix - 12.11.2014 10:20

war die schadensanzeige nicht strg+Q ??

man kann z.b. beim Lotus 95T oder dem Escort turbo die turbostÄrke einstellen, wÄhrend der fahrt.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 12.11.2014 12:11

Ja genau und dann entweder fÄrchterlich nach vorne oder Kleinholz :lol:

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von derOMS - 13.11.2014 09:28

Fette Scheisse :) , die AC Bude ist Online!!!

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.11.2014 13:29

Hier mal ne Info zu den Servern und dem Grip.
Viele wissen es wahrscheinlich noch nicht das bei AC auch der Grip simuliert wird.

Hier die einstellungen die wir jetzt auf allen Servern z.Z. haben:

```
SESSION_START=90  
RANDOMNESS=1  
LAP_GAIN=2  
SESSION_TRANSFER=50
```

ErklÄrung:
- 90% Startgrip
- 1% zufÄllig mehr bzw. weniger Grip

- 2 Runden muss ein Fahrer absolviert haben um ein 1% Grip zu generieren
- 50% des generierten Grip's werden ins Rennen Ã¼bernommen (plusminus 1%)
- Im Rennen muss jeder Fahrer wiederum 2 Runden fahren um 1% Grip zu generieren

gruÃ¶
dirtY

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F3lix00 - 13.11.2014 13:35

Bedeutet also je mehr Runden ich im Quali gefahren bin umso mehr Grip habe ich dann im Rennen .. oder?

Sind das Standardwerte oder wie habt ihr diese festgelegt bzw. ermittelt?

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.11.2014 13:41

F3lix00 schrieb:

Bedeutet also je mehr Runden ich im Quali gefahren bin umso mehr Grip habe ich dann im Rennen .. oder?

Sind das Standardwerte oder wie habt ihr diese festgelegt bzw. ermittelt?

Ja, und alle anderen auch. Man erfÃ¶hrt sich nicht seinen eigenen Grip sondern fÃ¼r alle.

Und die Werte haben wir erstmal so festgelegt.

Diese beruhen auf unseren Erfahrungen die wir seit dem erscheinen des Multiplayers gesammelt haben.

gruÃ¶
dirtY

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Cruise - 13.11.2014 13:41

Nein, der Grip auf der Strecke gilt fÃ¼r jeden.

Also werden alle gefahrenen Runden zusammengezÃ¶hlt und demnach bessert sich der Grip.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Meraculix - 13.11.2014 13:41

ja so ist es, umso mehr runden wir fahren umso mehr grip haben wir auf der strecke.

die werte fÃ¼r den grip sind frei einstellbar, wie man das gerne hÃ¶tte.

gruss druide

edit: zu langsam...

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Cruise - 13.11.2014 16:25

Blöde Frage zwischendurch:
Wie bekomme ich meine km in der Signatur wie ihr die habt?

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von SmokingBuddha77 - 13.11.2014 16:28

Guckst du

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,300/catid,58/limit,6/limitstart,72/language,de/ Beitrag 156 da hat es mir jemand gut erklärt... B)

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Cruise - 13.11.2014 16:34

Firma dankt :)

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Downforce72 - 13.11.2014 19:15

ich bin anscheinend zu blöde für sowas, selbst mit Anleitung :blush:
geht doch :lol:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F3lix00 - 14.11.2014 09:55

Gibt es eine Möglichkeit in Fahrzeugen wie zum Beispiel der Giulietta die Shiftpaddels zu benutzen? Der Wagen macht Laune aber so richtig komme ich mit der H-Schaltung nicht klar.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 14.11.2014 10:10

F3lix00 schrieb:

Gibt es eine Möglichkeit in Fahrzeugen wie zum Beispiel der Giulietta die Shiftpaddels zu benutzen? Der Wagen macht Laune aber so richtig komme ich mit der H-Schaltung nicht klar.

In den Optionen unter -> Steuerung -> Gangschaltung
das Häkchen bei "Benutze separate Schaltung" entfernen

Aber bitte beachten, wenn Fahrzeuge die im Spiel eine H-Gangschaltung besitzen mit Paddels gefahren werden, dann dauert der Gang-wechsel etwas länger.

grüß
dlrtY

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 14.11.2014 10:10

Wenn per Paddel schalten willst dann ordne die Schaltpaddel doch einfach unter Steuerung den Knöpfen zu

hochschalten Paddel drücken
runterschalten ---anderes Paddel drücken

dann funzt es doch .

Neue Frage :

Bekomme ich meine Kilometer auch gezählt wenn ich die Signatur erst nächste Woche Donnerstag um 17,69 Uhr anlege und dabei ACDC häre?

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von SmokingBuddha77 - 14.11.2014 10:10

Moin, ne ich glaube da kann man bis jetzt nix machen, hab mich auch schon mehr oder weniger damit abgefunden das es bei bestimmten Fahrzeugen nur H-Schaltung gibt.

ich ziehen meine Aussage zurück(B)

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F3lix00 - 14.11.2014 10:20

DiRTyDRiVER schrieb:

In den Optionen unter -> Steuerung -> Gangschaltung
das Häkchen bei "Benutze separate Schaltung" entfernen

Aber bitte beachten, wenn Fahrzeuge die im Spiel eine H-Gangschaltung besitzen mit Paddels gefahren werden, dann dauert der Gang-wechsel etwas länger.

Danke ... ich werde es mal testen.

Gangwechsel dauert länger? Wie bitte? Lahme Enten? Na gut .. dann kommt der Bock heute noch auf die Bühne und eine Schaltwegverkürzung verpasst. Wir wollen doch Rennen fahren oder nicht ... :lol:

Schönes Wochenende B)

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 15.11.2014 10:52

Wenn ich im online -Modus den FFb -Checker starte und die FFb-Stärke anpasse übernimmt das Spiel dies nicht (ewig) für das Auto sondern immer nur monetär für die jeweilige Strecke .

Frage:

Möchte ich den FFb -Checker immer offline nutzen und für das jeweilige Fahrzeug einstellen ,speichern und dann erst bleibt es so.?

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 15.11.2014 11:52

Zeus schrieb:

Wenn ich im online -Modus den FFB -Checker starte und die FFB-Stärke anpasse übernimmt das Spiel dies nicht (ewig) für das Auto sondern immer nur monetär für die jeweilige Strecke .

Frage:

Muss ich den FFB -Checker immer offline nutzen und für das jeweilige Fahrzeug einstellen ,speichern und dann erst bleibt es so.?

Funktioniert auch online.

- Fahren (Standard Setup) bis der Wert grün angezeigt wird
- in die Box beamen
- im Carsetup das FFB einstellen
- nochmal fahren obs genehm ist (ich mach meistens 3-5% mehr)
- im Carsetup abspeichern, als StandardFFB oder wie auch immer du es nennen willst

grüß
dlrt

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von aTom - 15.11.2014 21:55

Huhu,

wo gibts denn den FFB Checker? Kann den leider nirgends finden.

Grüße

aTom

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Black Pearl - 15.11.2014 22:29

Wenn ich in den Einstellungen die Reflektionen abschalte habe ich einen viel flüssigeren Ablauf. Nur leider funktioniert dann bei mir die F11 Taste für den virtuellen Spiegel nicht mehr!?!? Kann das mal jemand überprüfen, oder mir einen Tip geben wie ich ihn doch anstellen kann?

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von BadDan - 16.11.2014 00:51

Ohne das jetzt getestet zu haben, würde ich mal sagen, ohne Reflektionen kann es auch keinen Spiegel geben.

@Topic

Vielleicht sollte man in der FAQ auch erwähnen, dass sich der Grip auf der Strecke nur aufbaut, wenn man ganze Runden fährt. Sehr viele Leute idlen bloß in der Box rum, oder drehen halbe Runden. Gerade auf der Nordschleife natürlich sehr ärgerlich, wenn man der einzige Honk ist, der Runde für Runde abspult um etwas Grip auf die Strecke zu bringen.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Striezel - 16.11.2014 09:30

Vielleicht auch noch sinnvoll zu ergänzen für die Modautos installiert haben.

Hinweis: Aus dem sfx Ordner in den Car Ordnern der Modautos können alle Dateien (bis auf die bank Datei und die GUIDs Datei) gelöscht werden. Sie werden nicht mehr benötigt.

Und diese bitte überprüfen:

Dont know how many knows, I did not. Got this tip from a fellow racer. If you change this in

Steam/steamapps/common/assetto corsa/system/cfg/grafics ini:

MAXIMUM_FRAME_LATENCY=0 to this : MAXIMUM_FRAME_LATENCY=1 it makes a world off difference in ffb. I use a G25 and use to struggle a bit when correcting an oversteer, felt like a big truck when I had to turn back the Wheel quick. Now it feels like(cough cough) rF2. Really nice. It Works for the G25 and G27, maybe other brands too. Try it. You wont regret it;)

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von McStinger - 19.11.2014 11:12

@aTom

siehe ganz oben Link unter "Apps/Tipps"

Wichtig ist, dass man unter AC ingame dann "Gain" auf 100% stehen hat, da die App immer von diesem Wert ausgeht! Dann den ermittelten Wert der App (je nach Gusto + 3-5%, Spa od Imola wg Eau Rouge bzw Minerali auch bis +10%, da hier die App extrem runter regelt) dann ingame für JEDE car/track combo im Setup unter "Generics" abspeichern, fertig!

@Dirty

Vorschlag: Kann man ggf "Lap_Gain = 2" auf "1" stellen, da 89%-91% Grip echt wenig sind bzw dann lange brauchen bis man sie "hochgefahren" hat = VOR ALLEM wenn tagsüber ja eh weniger Fahrer unterwegs sind und man oft nur allein oder mal 2 max 3 Spieler auf einem SBB Server sind = bei nur 2 Fahrern heißt das sonst volle 19-21 Runden bis 100% Grip?

@BadDan

Wie recht Du hast - desh auch mein Vorschlag oben, den Nordschleife ist ja ganz extrem mit 19-21 x 20,8km bis 100% Grip...

@Tipp/Allgemein:

1) Wem der "Damage Displayer" zu groß aufpoppt bzw man die Position auf dem Bildschirm verändern möchte, hier die Anleitung:

E:\SteamLibrary\SteamApps\common\assetto corsa\system\cfg\damage_displayer. Dort die X- und Y-Werte ändern. Werte für zB die obere Ecke links auf Bildschirm lauten

TIME=4

MAX_DAMAGE_KMH=60

POSITION_X=-160

DISTANCE_FROM_CENTER_Y=-650

2) Wen man AC im Fenster-Modus starten möchte (wenn aktiviert geht AC dann automatisch in den Vollbild-Modus) hier die Anleitung:

F:\Users\Documents\Assetto Corsa\cfg\launcher.ini

Dort "window" Fullscreen von "1" auf "0" setzen

Grüße

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 19.11.2014 13:45

McStinger schrieb:

...

@Dirty

Vorschlag: Kann man ggf "Lap_Gain = 2" auf "1" stellen, da 89%-91% Grip echt wenig sind bzw dann lange brauchen bis man sie "hochgefahren" hat = VOR ALLEM wenn tagsüber ja eh weniger Fahrer unterwegs sind und man oft nur allein oder mal 2 max 3 Spieler auf einem SBB Server sind = bei nur 2 Fahrern heißt das sonst volle 19-21 Runden bis 100% Grip?

@BadDan

Wie recht Du hast - desh auch mein Vorschlag oben, den Nordschleife ist ja ganz extrem mit 19-21 x 20,8km bis 100% Grip...

Sind da noch am teilnehmen.

Den Server 3 mit der Nordschleife haben wir heute schon auf 100% Grip eingestellt. Den Zufallswert auf 2. Grip pro Runde auf 1. Und die Quali dauert nur noch 45min

grüß
dirtY

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von McStinger - 19.11.2014 19:04

prima, Danke! :)

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von nobbynic - 20.11.2014 13:17

Also mit dem Gripniveau ist echt "bescheiden".

Bist du allein aufm Server, schaffst du es nicht mal in der Qualizeit das Gripniveau auf 100% zu steigern.

Das ist echt fürn A....

Keine guten Zeiten möglich.

Da kann ich auch mitn ersten Gang immer wieder gegen eine Wand fahren. Hat denselben Effekt.
:side:

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von moritz1998 - 20.11.2014 13:23

Tja, so ist das halt.

In echt wäre das auch nicht anders.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von nobbynic - 20.11.2014 13:26

Ja, man kanns auch betreiben. Jeder sollte die gleichen Chancen besitzen und nicht nur weil zufällig der Server mal voll ist.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Spongeka - 20.11.2014 13:37

Beim Quali kommt es doch hauptsächlich darauf an, dass man schneller ist als der Rest und die anderen haben ja auch die selben Bedingungen wie du. Also fair.

In echt hat eine Rennstrecke selten die optimalsten Voraussetzungen. Ich denke wenn es schon so ein Feature im Game gibt, dann sollte man es auch benutzen. Egal ob die 100% erreicht werden oder nicht. Ansonsten kommt NfS Flair auf.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von nobbynic - 20.11.2014 13:47

Also kommts nicht darauf an, wer besser fährt, sondern wer zufällig den besseren Grip hat. Haha...okay.

Man könnte es ja so einstellen, dass man allein überhaupt die Chance hat die 100% zu erreichen.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Pat4best - 20.11.2014 14:01

Also worauf kommts denn jetzt an? Das man allein auf den Servern sich in irgendwelche Ranglisten fährt, oder das man bei gemeinsamen Rennen unter gleichen Bedingungen sich fair messen kann?!

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 20.11.2014 14:02

Es kommt hier nicht drauf an auf jeder Strecke die schnellste Zeit zu fahren sondern einfach nur mit ein paar anderen Leuten zusammen ein paar spaßige Rennen zu fahren. Egal wie hoch oder niedrig der Grip ist. Ist ja für jeden gleich ;)

Für Streckenrekorde gibts die RSR App. Das ist der Penimeter :lol:

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von nobbynic - 20.11.2014 14:10

Jeder hat doch einen anderen Ehrgeiz oder nicht?

Ich erinnere mich noch an die Zeiten auf anderen Buden, wo es für die meisten immer hieß: Ankommen ist das Ziel. Gähnh.

Dazu muss ich kein Rennen fahren.

Und da ich gerade Urlaub habe und kein anderer da ist zum Rennen fahren, sucht man sich ein anderes Ziel. Hat nix mit Penimeter zu tun. Das gleich ich woanders aus. ;)

Aber ick merk schon, ich stoß hier auf gewollt taube Ohren.

oder man stellt den gripaufbau so ein dass auch ein einzelner die 100 Prozent erreicht. auch wenn es nur für 2 runden ist. wir haben alle was davon. i.w.o sollte man jeden etwas entgegenkommen. Die Leute aber direkt ab zu Blocken, damit macht sich keiner beliebt. da die neue Bude noch NEU ist, warum dann nicht alles ausprobieren? bei events kann man das einstellen wie man will. bei schnellen rennen macht es nicht so viel Sinn.

Da ist aber leider das Problem, der Grip baut sich nicht über Zeit auf sondern bei fertig gefahrenen Runden. Ich denke nicht dass hier irgendwer abgeblockt wird, sondern es ist jeder der Admins froh über Vorschläge usw. nur muss man auch sehen dass AC noch nicht so viele Funktionen hat um auch jedem seine Wünsche zu erfüllen.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von BadDan - 20.11.2014 16:09

Also ich hatte mich ja auch wegen des Grips auf der Nordschleife "beschwert", aber primär, weil die halt schwer zu fahren ist ohne Grip und man da halt wirklich viel arbeit hat, um Grip aufzubauen. Für alle anderen Strecken finde ich das mit dem aufbauenden Grip vollkommen in Ordnung.

Wer hier tatsächlich auf Bestzeitenjagd ist, hat das Budenkonzept wohl falsch verstanden. Ich hab die Bestzeiten hier noch nichtmal angeklickt, weils einfach vollkommen Wurst ist.

Wer aber Bestzeiten fahren will, muss sich halt mit dem aufbauenden Grip abfinden und diesen eben als zusätzliche Herausforderung sehen.

Ich finde das so ein geniales Feature und hoffe, dass das für die normalen Strecken auch immer an bleibt.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 20.11.2014 19:07

Verstehen kann ich Euch aber alle!

Ich bin ja auch meist schon früher Zuhause weil ich Bäckermeister bin und deshalb auch früher auf der Strecke aber um 100 % zu erreichen muss man wirklich lange fahren.

Das Bild an so einer Sim ist das es wie im richtigen Leben ist :lol: :lol:

Wäre es nicht so würden die anderen alle wieder quäken weil es keine richtige Sim ist....B)

Jetzt haben wir sonn klasse Werkzeug das es eben realer ist da sollten wir das auch nutzen.

Hotlappen is dann Server 4

irgendsowas kann man schon machen da wird dann eben wirklich gewechselt

Wäre bei unseren Moderaten Moderatoren mit administrativen Kenntnissen sicherlich auch machbar .

Aber wenn dann einer in der Linie rumfährt und einem die Zeit versautwer schreit dann als erster ???:evil:

Es gibt durchaus auch bei Race07 eben diejenigen die gerne eine Hotlap fahrensind wir denn nicht dazu in der Lage einen Server für Hotlap umzustellen und dies zu kommunizieren ?

Wenn irgendwann eine Rotation in den Strecken vorhanden sein sollte ist das doch ideal!

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Striezel - 20.11.2014 19:21

Ich wünsche mir hier in Assetto einfach nur genug Racer die online gegeneinander fahren, und dabei dann Spaß

haben.B)

Sind die Server voll, werden Rennen gefahren, und man braucht sich nicht viele Gedanken um Hotlapping machen.:cheer:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Meraculix - 20.11.2014 19:35

huhu,

kÄ¶nnten wir bitte die grip diskussion nach dort verlagern, das hat doch gar nichts mit dem FAQ zu tun.

danke :)

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 21.11.2014 16:53

Hi Leute!! MÄ¶chte noch mal anfragen warum mein Boxenstopp beim Donigton Rennen wohl nicht geklappt hat? Meine Box wurde mir angezeigt ,allerdings wollte sich dann kein Boxenstopfenster Ä¶ffnen. Tja somit bin ich dann nochmal raus und nach einer Runde wieder rein in mein Boxenabteil aber wieder nix ! Hab dann natÄ¶rlich aufgeben mÄ¶ssen. War Ä¶brigens auf einen 4 Platz beim ersten Stopp, schade oder!Vielleicht hat jemand ne Idee???:blink:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von BadDan - 21.11.2014 16:58

Also was mit deinem Boxenstopp schief lief, weiÄ¶ ich leider auch nicht. Aber kleiner Tipp fÄ¶rs nÄ¶chste Mal: Einfach ESC drÄ¶cken wenn du stehst und dort "In die Box" wÄ¶hlen, dann kannst du mit nem intakten, betankten und neu bereiften Auto das Rennen wieder aufnehmen. Zwar mit Zeitverlust, aber immerhin gehts noch weiter.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 21.11.2014 17:05

Ja das wÄ¶te ich ist aber natÄ¶rlich nicht im Sinne des Rennens!Ich hab gedacht das ich im Spiel selbst etwas nicht richtig eingestellt hab!oder so? Aber Danke fÄ¶r den TIPP!

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von TheStig - 24.11.2014 14:17

Hi zusammen,

kurze Nachfrage:

Ich habe gestern mal spasshalber offline einen Boxenstopp wÄ¶hrend eines Rennens ausprobieren wollen.

Strecke war Nring GP, ich bin wÄ¶hrend des Rennens also einfach in die Boxengasse abgebogen, Limiter hat er automatisch gesetzt.

Es wurde allerdings in keiner Weise angezeigt, wo sich mein Boxenplatz befindet, weder durch Grafiken vor den Boxen

noch durch eine Boxenmannschaft.

Wo finde ich diesen nun und wie läuft das Boxenprozedere ab?

In dein Einstellungen habe ich weder Boxenstoppanmeldung noch Limiter oder Ähnliches gefunden.

Eine kurze Erläuterung wäre super, ich möchte ungern das Rennen morgen wegen nicht funktionierendem Boxenstopp aufgeben müssen :blink:

Danke euch!

Gruß Andi

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von BlazeRace - 24.11.2014 14:22

meines wissens nach funktionieren boxenstops derzeit NUR in onlinerennen!

das läuft dann so ab einfach in die box fahren, limiter ist automatisch an.

dein platz wird dir angezeigt:

dann öffnet sich ein fenster, dort musst du per maus deine einstellungen treffen (repair body, repair engine, reifen wechseln etc)

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von TheStig - 24.11.2014 15:12

Super, Danke dir!

Dann hoffen wir dass das dann klappt! :)

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von martimeck - 24.11.2014 16:38

Hi,

nach und nach wurschel ich mich durch die Einstellungen und bin jetzt fast zufrieden. Jetzt müsste ich nur noch wissen wie man die Instrumente im Cockpit (Ä-/Ladedruck/Wasser usw.) ins laufen bekommt. Die Zeiger stehen bei mir immer still. Außerdem zeigt der mir meine Instrumententafel insg. sehr Pixelhaft an. Das geht in anderen Sims irgendwie besser. Auch die Detailgetreue der Wagen meiner Gegner ist nicht wirklich deutlich. Und dann muss ich nicht immer wissen wer vor mir fährt. Wie bekommt man also die Namen über den Autos weg?

Wenn ich das noch geregelt kriege kann das was langfristiges werden mit AC.

Wenn ihr mir da helfen könnt, dann wäre das super.

Danke vorab.

Martin

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von CocaCola - 25.11.2014 12:35

das pixelhafte cockpit kann ich nicht bestätigen. Ä und co sind meines wissen einfach nicht implementiert überall. und wenn die Gegner nicht besonders detailliert sind, würde ich auf deine Grafikeinstellungen tippen.

beim rest kann ich dir grad nicht helfen

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 25.11.2014 13:11

martimeck schrieb:

Außerdem zeigt der mir meine Instrumententafel insg. sehr Pixelhaft an. Das geht in anderen Sims irgendwie besser. Auch die Detailgetreue der Wagen meiner Gegner ist nicht wirklich deutlich. Und dann muss ich nicht immer wissen wer vor mir fährt. Wie bekommt man also die Namen über den Autos weg?

Probier mal die High Res Fonts fürs Cockpit aus.

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/hi-res-fonts-in-game.10107/>

Die Detailtreue deiner Mitfahrer wird an den Grafikeinstellungen liegen und die Fahrernamen blendest du mit STRG+L aus.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Pisten Sau - 25.11.2014 13:24

B) Hi Chefs, B)

Viele Knöpfe meines G27 werden bei der Belegung der Funktionen nicht erkannt. Muss man wieder Zahlen oder andere Buchstaben (wie bei GTLegends) simulieren? :(
Wäre ja erbärmlich für so eine teure Simulation.

Lothar aka Pisten Sau

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 25.11.2014 13:45

Beim letzten Rennen konnten nur ca. 50 % einen regulären Boxenstopp hinbekommen. Nur ESC drücken und wieder rein ins Rennen mit frischen Reifen u. Sprit!

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 25.11.2014 13:53

Pisten Sau schrieb:

B) Hi Chefs, B)

Viele Knöpfe meines G27 werden bei der Belegung der Funktionen nicht erkannt. Muss man wieder Zahlen oder andere Buchstaben (wie bei GTLegends) simulieren? :(
Wäre ja erbärmlich für so eine teure Simulation.

Lothar aka Pisten Sau

Hi,

ich kann bei mir alle Knöpfe des G27 belegen.

grüß
dlrtY

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F3lix00 - 25.11.2014 14:48

Pisten Sau schrieb:
B) Hi Chefs, B)

Viele Knöpfe meines G27 werden bei der Belegung der Funktionen nicht erkannt. Muss man wieder Zahlen oder andere Buchstaben (wie bei GTLegends) simulieren? :(
Wäre ja erbärmlich für so eine teure Simulation.

Lothar aka Pisten Sau

Geht mir genauso.. hab dafür aber bisher keine vernünftige Lösung gefunden. Bei manchen geht's .. bei manchen nicht. :(

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von moritz1998 - 25.11.2014 14:51

Pisten Sau schrieb:
B) Hi Chefs, B)

Viele Knöpfe meines G27 werden bei der Belegung der Funktionen nicht erkannt. Muss man wieder Zahlen oder andere Buchstaben (wie bei GTLegends) simulieren? :(
Wäre ja erbärmlich für so eine teure Simulation.

Lothar aka Pisten Sau

Hmm, bei mir funktioniert das tadellos.:huh:

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Pisten Sau - 26.11.2014 07:52

B) Vielleicht liegt es an Windows 8.1? B)

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von rdjango - 26.11.2014 11:48

Hi,

das würde mich auch interessieren - bei mir gehts auch nicht (8.1) und im AC-Forum klagen ebenfalls einige User darüber, bei anderen funktioniert. :(

Gruß
rdjango

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von AK1504 - 30.11.2014 05:44

Wo gibts ne Anleitung diesen Server Browser zu konfigurieren das man die Server auch mal findet.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von icemanpolo - 30.11.2014 07:39

AK1504 schrieb:

Wo gibts ne Anleitung diesen Server Browser zu konfigurieren das man die Server auch mal findet.

Moin

so finden man uns wie auf dem Bild gezeigt.

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/ingame.JPG>

Gruß,

icemanpolo

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Joe Watchman - 30.11.2014 09:39

Wie bekomme ich die Kuh wieder aus dem Auto?? <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/kuh.jpg>

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Michi - 30.11.2014 10:01

LOL, ich lach mich wech

ruf mal bei Bauer sucht Frau an , vielleicht können die ja helfen:lol:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 30.11.2014 10:25

Salzleckstein auslegen dann läuft die weg :lol:

wie nutze ich denn den Numberplate ??

Da weiss ich nicht wat ich machen soll oder wo der hinsoll .

MR.'T erklär mal bitte Danke

Ich kann mir meine Nummer drauf pinseln ?

Aber wie :S

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von BadDan - 30.11.2014 13:11

Du musst die Nummerntafel auf deinen Skin packen (in Photoshop, gimp oder Ähnlichem) und dann einfach so platzieren, wie du sie haben möchtest. Dann deine Wunschnummer drauf, speichern, für AC passend exportieren fertig.

Also nicht falsch verstehen, die Nummerntafel ist nicht irgendein Addon, bei dem man seine Nummer irgendwie einträgt und das dann zusätzlich in AC auf jedem Auto hat, sie ist eine Komponente, die man beim Skinning (Lackierungen erstellen) verwenden kann.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von zagg - 10.12.2014 17:50

In AC gibt es ja eine Menge Apps, die entweder schon im Spiel enthalten sind oder zusätzlich installiert werden können. Einige davon nutzt man permanent, manche bei Bedarf oder auch gar nicht. Mit der Deaktivierung der DEV-Apps wirds ja schon etwas übersichtlicher.

Gibt es trotzdem eine Möglichkeit, die Reihenfolge so zu verändern, dass meine "Favoriten" in der Auswahl oben angezeigt werden?

Gruß
zagg

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 10.12.2014 18:22

Gute Fragewäre gut ja

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von MD91 - 10.12.2014 21:37

volker schrieb:
... und die Fahrernamen blendest du mit STRG+L aus.

Vielen Dank, diese Option habe ich noch gesucht.
Also
strg + L - Fahrernamen
F9 - Position und Zeitabstände

Dann fehlt nur noch Servernachrichten wie "xy is now driving car 10", wie blende ich das aus?
Danke.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Pac - 10.12.2014 22:33

zagg schrieb:
In AC gibt es ja eine Menge Apps, die entweder schon im Spiel enthalten sind oder zusätzlich installiert werden können. Einige davon nutzt man permanent, manche bei Bedarf oder auch gar nicht. Mit der Deaktivierung der DEV-Apps wirds ja schon etwas übersichtlicher.

Gibt es trotzdem eine Möglichkeit, die Reihenfolge so zu verändern, dass meine "Favoriten" in der Auswahl oben angezeigt werden?

Gruß
zagg

Hi
Das würde mich auch interessieren ,es ist zu zeit aufwendig alle Apps durch zuscrollen nur um einmal was nachzugucken.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 11.12.2014 10:56

MD91 schrieb:

Vielen Dank, diese Option habe ich noch gesucht.

Also
strg + L - Fahrernamen
F9 - Position und Zeitabstände

Dann fehlt nur noch Servernachrichten wie "xy is now driving car 10", wie blende ich das aus?
Danke.

Das geht leider soweit ich weiß nicht. Man kann auch nicht die Anzeige des Pings (rechts unten) ausblenden.

Pac schrieb:

Das würde mich auch interessieren ,es ist zu zeit aufwendig alle Apps durch zuscrollen nur um einmal was nachzugucken.

Auch das ist leider nicht möglich. Aber es besteht ja die Hoffnung dass solche Kleinigkeiten bis zum Release (oder auch danach) noch gefixt werden.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 12.12.2014 10:45

Moin Moin! Hab mal ne Frage zu den Fahrzeugsound.

Kann man den Motorsound anderer Fahrzeuge von AC in andere Fahrzeuge die ich mir runtergeladen habe z.B.

GP2 reinbringen!Und wenn wie macht man das????

Wür schän wenn ich das hinkriegen könnte!

Gruß Jenrace! :geedee:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von KlausDieter - 13.12.2014 07:46

Moin, moin :)

Auch ich hab' ne Frage...

Windows-Neuinstallation.

Was muss ich sichern, was beachten, damit Assetto Corsa danach so schnell und so einfach wie möglich wieder mit den gewohnten Einstellungen läuft?

Hab' Windows 7/64 Pro, gibt's Unterschiede je Betriebssystem?

Ist mein einziges Spiel was ich über Steam zocke, und auch nur widerwillig. Hab' keine Ahnung von der Materie. :dry:

Egal. Da ich solche Gelegenheit immer gerne nutze um auch bei installierten Spielen aufzuräumen, in dem Fall hier Strecken, Autos oder Apps die wieder gelöscht wurden aber vielleicht doch was hinterlassen haben, lösche ich das Spiel und installiere es komplett neu.

Geht das klar mit Steam, kann ich sooft ich will neu herunterladen und installieren?
Oder vielleicht nur bestimmte Ordner/Dateien löschen und über Steam wieder original herstellen lassen?
Ist immerhin eine Menge Holz an Gigabytes...
Hab eine Flatrate, stört mich nicht wirklich aber mit der guten alten DVD-Einlegen-und-installieren-Technik war ich ganz zufrieden. :lol:

Wie gesagt, kleine Anleitung, Auflistung von den nötigen Dateien oder Ordnern, damit man danach nicht alles neu einstellen muss; bis zum nächsten Update.

Sollte doch für einen Assetto Corsa Spezialisten kein Problem darstellen. ;)

Bei den anderen Buden geht's mir natürlich genauso. Zwischen den Neuinstallationen vergehen teilweise Jahre und ich muss mich immer wieder auf der Homepage informieren was in welcher Reihenfolge undso...

Weiss nicht, warum ich gerade an Voltax denken muss... :huh:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 13.12.2014 10:23

KlausDieter schrieb:

...Geht das klar mit Steam, kann ich sooft ich will neu herunterladen und installieren?
Oder vielleicht nur bestimmte Ordner/Dateien löschen und über Steam wieder original herstellen lassen?
Ist immerhin eine Menge Holz an Gigabytes...
Hab eine Flatrate, stört mich nicht wirklich aber mit der guten alten DVD-Einlegen-und-installieren-Technik war ich ganz zufrieden. :lol: ...
Hi

Alles was du nur für Assetto Corsa sichern musst

ist der Install Ordner unter
E:\Steam\SteamApps\common\assetto corsa
da befinden sich alle Apps, Strecken, Fahrzeuge, Skins

und den unter eigene Dokumente
C:\Users\benutzername\Documents\Assetto Corsa
da befinden sich alle Spieleinstellungen und Carsetups usw.

Willst du dein ganzes Steam sichern

und Du hast Steam auf einer separaten Platte laufen, dann musst du nur den Ordner unter eigene Dokumente sichern.

C:\Users\benutzername\Documents\Assetto Corsa

Stöpselst die separate Platte ab (Datenkabel oder Stromanschluss) bevor du Windows neu machst.
So kannst du verhindern das du sie vllt. aus-versehen löschst.

Hast Du Windows neu gemacht, einfach Platte wieder anschließen. Steam starten unter E:\Steam mit der Steam.exe.

Meldung kommt, klick "ok" und Steam wird sich wieder ins Windows registrieren (läuft im Hintergrund).
Nach ner Weile meldet sich Steam und jetzt kannst du wieder auf deine Bibliothek zugreifen.

Kopiere dein gesicherten "Assetto Corsa"-Ordner wieder nach C:\Users\benutzername\Documents\

Assetto Corsa über Steam starten und es installiert noch mal die wichtigsten Klein-Programme die es brauch.

Hast du nur eine Festplatte aber mit mehrere Partitionen, dann musst du halt aufpassen das du beim Windows

installieren die Partitionen nicht lässigst bzw. die falsche Partition auswählst wo Windows installiert werden soll

grüß
dirtY

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von KlausDieter - 13.12.2014 11:10

Hallo :)

Doch Ä´n bisschen ausführlicher geworden als ich dachte...

Dafür aber für alle Möglichkeiten, habÄ´ herzlichen Dank, DiRTyDRIVER. :)

Wie man mit Partitionen umgeht weiss ich, da muss ich auch nächst auslösen oder so. Betriebssystem sowie Assetto Corsa sind auf Ä´ner SSD bei mir, unterschiedliche Partitionen.

Soll ja aber nicht nur mir gehören, Deine Anleitung(en). ;)

Was meinst du aber bitte mit "Steam sichern"?

Habe wie geschrieben keinen Plan davon, dachte nach Windows-Installation wie gewohnt zusätzliche Programme installieren inklusive Steam, und über Steam dann irgendwie Assetto Corsa installieren.

Würde gerne den Installationsordner (E:\Steam\SteamApps\common\assetto corsa) vorher komplett löschen, spricht da was dagegen? Von der Zeit es über Steam wieder komplett neu zu installieren Mal abgesehen.

Ansonsten ist es der Ordner unter Eigene Dokumente welcher für mich wichtig ist. Ich hasse es wie die Pest in Spielen (und Simulatoren) ewig und oft in den Einstellungen rumfummeln zu müssen. Bei Assetto Corsa ist es extrem, da will ich unbedingt wenn ich schon Zeit habe: FAHREN...! :lol:

Besten Dank nochmal. :kiss:

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 13.12.2014 11:24

KlausDieter schrieb:

Hallo :)...

Was meinst du aber bitte mit "Steam sichern"?

Habe wie geschrieben keinen Plan davon, dachte nach Windows-Installation wie gewohnt zusätzliche Programme installieren inklusive Steam, und über Steam dann irgendwie Assetto Corsa installieren.

Würde gerne den Installationsordner (E:\Steam\SteamApps\common\assetto corsa) vorher komplett löschen, spricht da was dagegen? Von der Zeit es über Steam wieder komplett neu zu installieren Mal abgesehen....

Spricht nix dagegen, kannst du auch machen, musst halt Steam downloaden und installieren, dich mit deinem Account anmelden und dann AC in deiner Bibliothek anwählen - herunterladen und installieren.

Da du ja nur AC auf Steam hast ist diese Methode noch praktikabel. Aber hab mal mehrere Spiele, dann machst das nicht mehr.

Ich hab bestimmt Steam das letzte mal Anfang 2009 neu installiert. Kommt schon was zusammen seit 16. Nov. 2004.

grüß
dirtY

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von KlausDieter - 13.12.2014 12:18

Hallo :)

Super, Dankeschön.

Jaaa, das man mehr als Assetto Corsa über Steam installiert hat... darauf bin ich nicht gekommen. :lol:

Da macht sowas natürlich Sinn.

Schiebe die Windows-Neuinstallation schon Wochen vor mir her, ich hasse es. Und Images kann ich, wiederum, in die Tonne treten. Vom BIOS-Update abgesehen neue Hardware und die Images sind unbrauchbar.

Hach, ja... :whistle:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 15.12.2014 11:13

DiRTyDRiVER schrieb:

ist der Install Ordner unter
E:\Steam\SteamApps\common\assetto corsa
da befinden sich alle Apps, Strecken, Fahrzeuge, Skins

Steam hat auch eine eingebaute Backup Funktion. Da kann man sich die Spiele als komprimiertes Image speichern und man spart sich ein wenig Plattenplatz und ein nachträgliches Downloaden des Spiels. Die Eigenen Dateien muss man natürlich weiterhin noch separat sichern.

Nur ein kleiner Tipp, die Variante von Dirty klappt natürlich auch.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von KlausDieter - 15.12.2014 12:42

Hallo :)

volker schrieb:

...Steam hat auch eine eingebaute Backup Funktion. Da kann man sich die Spiele als komprimiertes Image speichern und man spart sich ein wenig Plattenplatz und ein nachträgliches Downloaden des Spiels. Die Eigenen Dateien muss man natürlich weiterhin noch separat sichern...

Hab ich glaube gefunden.

Nun kann ich Programme zum Sichern wählen, bei mir nur AC obwohl da noch Race07 mit komplettem Anhang schlummert aber nicht installiert ist.

18 GB. Wenn ich die jetzt runterlade, dann kann ich bei Bedarf nächste Mal von der Festplatte installieren. Wäre genau was ich suchte, aber nicht dachte das es möglich ist.

Hatte bis jetzt aber auch noch nie den Nerv mich durch die Steam-Mens zu wurschteln ohne das Gefühl zu haben bei einem Verkaufssender gelandet zu sein.

Besten Dank, Mannners. Keine weiteren Fragen; vorerst. :)

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Wolfgang Hans - 17.12.2014 07:58

Moin Leute,

ich bin nicht nur neu bei euch sondern auch bei AC.
Nun kommen schon die ersten ? Ä¼ber meinen Kopf :-)

Versteh ich es richtig, das ich nur den Autoupdater von euch brauche, den Ä¼hnlich wie simsync ausf¼hren und schon habe ich alle Autos und Strecken auf denen Ihr fahrt?

Bekomme es mit der Installation leider nicht hin und kÄ¼nnte Hilfe gebrauchen :-)

Habe den Updater runter geladen und die Dateien in meinen AC Ordner entpackt.

Nun wollte ich die SSB Anwendung ausf¼hren und komme nicht weiter ;-(

<http://www.bilder-upload.eu/thumb/03cf9d-1418799259.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/thumb/b71e4d-1418799299.jpg>

Was lÄ¼uft hier falsche :-) ?

GruÄ¼ Wolle

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 17.12.2014 08:41

Hi,

der Updater muss nicht ins Steamverzeichnis. Leg dir irgendwo wo du Platz hast einen Ordner an (nenn ihn vielleicht auch SBB Updater) und kopier da die Dateien des Updater rein. Dann legst du einen Unterordner im Updaterverzeichnis an und nennst ihn am besten "Archiv". Jetzt einfach den Updater ausf¼hren und den Einrichtungsassistent laufen lassen. Dabei den Pfad zu Assetto Corsa angeben und den Pfad f¼r das Archive. Fertig ist das ganze.

PS: KÄ¼nnte ein Admin die letzten beiden Posts bitte in den Updater Thread schieben ;)

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Wolfgang Hans - 17.12.2014 09:32

Danke Dir Volker, aber irgendwie geht es noch immer nicht :-)

Habe es genau nach deiner Anleitung gemacht, aber folgende Meldung kommt, sobald ich die SBB.Downloader.GUI starte:

<http://www.bilder-upload.eu/thumb/df3550-1418805020.jpg>

Den Uploader Thread habe ich leider nicht gefunden, sonst hÄ¼tte ich dieses dort gepostet :-)

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Kai - 27.12.2014 12:26

Hallo Leute,

ich habe ein paar Fragen an Euch zu dem MP (nicht nur Budenserver):

1.Kann man irgendwo erkennen welche Parameter f¼r die Strecke eingestellt sind (Schaden,Grip,Bremsen,usw.) ?
Ich kenne meine Bremspunkte auf der SBB,auf einem anderen Server habe ich dann z. Bsp. 50% lÄ¼ngeren Bremsweg.

2. Kann ich mir den Griplevel auch während des Fahrens anzeigen lassen? Bisher kann ich diesen immer nur in der Box erkennen.

3. Was bedeuten die kleinen Dreiecke (rot, gelb, grün) über den anderen Fahrzeugen?

4. Wieso kann man mit verschiedenen Fahrereinstellungen an einem Rennen teilnehmen? "Profi" gegen "Spieler" zum Beispiel.

Gruß und danke, juppess4.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von moritz1998 - 27.12.2014 12:42

Hallo Kai,

zu 1.: ich glaube nicht das man das irgendwo einsehen kann, außer dem Grip in der Box.

zu 3.: grün = guter Ping
gelb = schlechter Ping
rot = sehr schlechter Ping

Zu den anderen weis ich leider keine Antwort.

Gruß
Moritz

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von NicNac - 27.12.2014 13:05

Hab da auch mal ne bescheidene Frage.
Gibts eigentlich irgendwo ne Option zum einstellen vom Bremsdruck?!
Hab da bisher nicht so wirklich was gefunden. :huh:

Gruß NN

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Kai - 27.12.2014 13:11

Danke Moritz

Hallo NicNac,

du kannst in den Optionen, Steuerung deine Bremskurve verändern.

Gruß juppess4

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von NicNac - 27.12.2014 13:42

Inwiefern die Bremskurve verändern?!

Interessanter wÄre es ja Fahrzeugbezogen dies anzupassen, da ja jeder Wagen ein anderes Handling hat.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von moritz1998 - 27.12.2014 13:49

Gibt es leider bis jetzt noch nicht.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Kai - 27.12.2014 13:56

@NicNac

Du kannst die Bremse in Optionen nur generell einstellen.
Dort kann man die Bremskurve von linear auf progressiv Ändern.
Mehr weiÄ ich auch nicht.
GruÄ juppess4

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von NicNac - 27.12.2014 13:57

Ah ok danke, is aber ehrlich gesagt ne schwache KÄ¼r das es nicht fahrzeugspezifisch einzustellen geht.
Naja mal sehn was beim Endprodukt rauskommt...

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Madsen - 27.12.2014 14:12

also bei mir (G25) hab ich die Bremse auf Gamma 3.0 stehen, hat sich als "allround" Einstellung erwiesen :)

Allerdings bei Formel Wagen (zb Formula Abarth) kÄ¼nnte man den Gamma noch erhÄ¼hen da die Formel Bremsen sehr "giftig" packen :)

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von frankomio - 05.01.2015 20:25

hab noch n Tipp fÄ¼r alle:

-> Wer trotz korrekter Tasten/Buttonbelegung nicht mehr links/rechts-Schauen kann, sollte mal unter

VIDEO -> Ansicht -> glancing left/right speed, den Speed einiges herunter setzen, danach ging es wieder ...

PS: Ist Ä¼brigens aufgetaucht NACHDEM ich OPENTRACK (TrackIR-Clone, Ä¼hnl. freetrack getestet habe, mit Smartphone ;-)

ich hatte zur Sicherheit den opentrack-Ordner nun auch noch umbenannt !

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Repa24 - 05.01.2015 20:40

frankomio schrieb:
hab noch n Tipp für alle:

-> Wer trotz korrekter Tasten/Buttonbelegung nicht mehr links/rechts-Schauen kann, sollte mal unter

VIDEO -> Ansicht -> glancing left/right speed, den Speed einiges herunter setzen, danach ging es wieder ...

PS: Ist übrigens aufgetaucht NACHDEM ich OPENTRACK (TrackIR-Clone, ähnl. freetrack getestet habe, mit Smartphone ;-))
ich hatte zur Sicherheit den opentrack-Ordner nun auch noch umbenannt !

Ha, hatte genau das gleiche Problem! Werde ich später versuchen, danke. :D

Was ich aber empfehle kann ist die RealHeadMotion App für AC, welche die Sicht automatisch parallel (oder auch anders) zur Lenkradbewegung darstellt.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von KlausDieter - 07.01.2015 15:14

Hallo :)

Wie sieht das mit einer Zweitinstallation von AC aus?

Was wenn ich noch woanders fahren will und dort eine eigene Installation erforderlich ist, wie sie ja auch auf den Buden verlangt wird?

Habe gerade die Buden-Installation auf eine andere Festplatte verschoben und installiere AC gerade nochmal. Einen andere Ordnernamen kann ich eingeben, womit ich die beiden Installationen unterscheiden kann. Doch wie ist es mit dem Ordner auf C:/.../Dokumente? Da heisst er Assetto Corsa und ich kann's nicht ändern. Kommen die verschiedenen Installationen sich in da die Quere, sind Probleme zu erwarten?

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von AK1504 - 07.01.2015 19:32

Ich nutze bei AC nur noch eine Installation.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 18.01.2015 20:18

Hallo,
ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir...
:blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG>

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung
"Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Connection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiß nicht was... Könnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server für rf2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von RedBullRacer - 19.01.2015 17:20

Hier mal eine andere Schadenanzeige.

<http://www.racedepartment.com/downloads/real-display-damage-by-luc1gnol0.4736/>

Um einiges dezenter wie ich finde;)

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 19.01.2015 20:43

Hi racer bin seit einiger Zeit mit STEAM auf Kriegsfuß, seit mein Virenprogramm irgend eine datei gesperrt/oder gelöscht hat kann ich Steam nicht mehr Updaten bzw AC hat jemand ne Idee wie ich wieder fahren kann:(hab Steam noch auf nen Laptop dort ist alles OK.Gibt es vielleicht ne Datei die man einfügen kann aus dem funktionierenden System.

Oder steam neu laden.:huh:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 19.01.2015 20:55

jenrace schrieb:

Hi racer bin seit einiger Zeit mit STEAM auf Kriegsfuß, seit mein Virenprogramm irgend eine datei gesperrt/oder gelöscht hat kann ich Steam nicht mehr Updaten bzw AC hat jemand ne Idee wie ich wieder fahren kann:(hab Steam noch auf nen Laptop dort ist alles OK.Gibt es vielleicht ne Datei die man einfügen kann aus dem funktionierenden System.

Oder steam neu laden.:huh:

Steam neu installieren?! Oder eben auf Steam Beta switchen...

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 19.01.2015 21:01

Wie geht das mit der beta version

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 19.01.2015 21:11

jenrace schrieb:

Wie geht das mit der beta version

Du gehst oben im Reiter auf Steam>Einstellung

Neues Fenster (Account)

Dann der zweite Abschnitt, da steht Betateilnahme, dort ist ein Button wo Ändern steht, da einmal rauf.

Es kommt wieder ein neues Fenster, ganz unten dann Steam Beta Update wählen. Steam startet neu und wird nun die Steam Beta Version installieren.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 20.01.2015 16:36

Vielen dank habs gefunden geht bis der Download startet.dann bricht das Programm den Dload ab und meldet mir das ich mit dem Internet verbunden sein müß(vorher beim normalen Steamupdate habe ich die meldung bekommen Download beschädigt)::also wieder geht nichts.Noch ne Idee wie ich das repariert bekomme:(Habe Internet verbindung und kein Virens scanner/Windows firewall aus/Defender aus!!!!

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 20.01.2015 16:55

jenrace schrieb:

Vielen dank habs gefunden geht bis der Download startet.dann bricht das Programm den Dload ab und meldet mir das ich mit dem Internet verbunden sein müß(vorher beim normalen Steamupdate habe ich die meldung bekommen Download beschädigt)::also wieder geht nichts.Noch ne Idee wie ich das repariert bekomme:(Habe Internet verbindung und kein Virens scanner/Windows firewall aus/Defender aus!!!!

Wie schon gesagt, am besten deine Spiele sichern und Steam neu installieren. Da scheint ja einiges nicht mehr zu stimmen.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 20.01.2015 21:54

FuriousBiB schrieb:

Hallo,

ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir... :blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG>

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung "Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Cennnection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiß nicht was... Könnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server für rf2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten

Hat niemand eine Idee? :(Hier sind doch einige, die selbst einen Server stellen.

Habe es gemäß den FAQ hier gemacht, aber irgendwas scheint bei den Ports noch nicht zu stimmen. Gibt es einen Trick? Macht ihr irgendetwas anders?

Google konnte mir bisher auch nicht weiterhelfen.

Gruß und in der Hoffnung auf einen Tipp,

FuriousBiB

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Bernd - 20.01.2015 23:16

FuriousBiB schrieb:

FuriousBiB schrieb:

Hallo,

ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir...
:blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG>

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung "Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Cennnection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiß nicht was... Könnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server für r f2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten

Hat niemand eine Idee? :(Hier sind doch einige, die selbst einen Server stellen.

Habe es gemäß den FAQ hier gemacht, aber irgendwas scheint bei den Ports noch nicht zu stimmen. Gibt es einen Trick? Macht ihr irgendetwas anders?

Google konnte mir bisher auch nicht weiterhelfen.

Gruß und in der Hoffnung auf einen Tipp,

FuriousBiB

Schwer zu sagen, wo das Problem liegt...

Hast du die Werte in der server_cfg.ini und im Router nochmals kontrolliert?

Vielleicht hast du dich nur vertippt...

Wenn du willst, kannst du hier auch mal deine server_cfg reinkopieren, dann lass ich sie mal auf meinem PC laufen, und wenn es bei mir funktioniert, dann weißt du wenigstens, dass das Problem beim Router liegt.

Da ich keine FritzBox habe, kann ich dort nicht wirklich weiterhelfen, jeder Router funktioniert da anders...

bei meinem Router musste ich nur die Ports freigeben, und dann hats gleich geklappt.

Eine Idee hätte ich vielleicht noch...

Hast du mehrere Geräte am Router angeschlossen oder nur einen PC?

Einmal hatte ich das Problem, dass ich einen zweiten PC angeschlossen habe, und von dort den AC-Server laufen lassen wollte.

Und obwohl ich die Ports schon freigegeben hatte und auf meinem Haupt-PC alles funktioniert hat, ging es auf dem 2. PC NICHT.

Und da hab ich auch die gleiche Fehlermeldung wie du bekommen.

Ich musste dann im Router einstellen, an WELCHEN PC die Ports weitergeleitet werden, danach hats geklappt.

Ob das bei deinem Router auch so ist, oder wie man es dort einstellt, kann ich dir nicht sagen.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Ill - 21.01.2015 13:20

Eventuell könnte es auch helfen, auf Verdacht hin UPnP an der FritzBox zu aktivieren

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 21.01.2015 13:24

Bernd schrieb:

FuriousBiB schrieb:

FuriousBiB schrieb:

Hallo,

ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir...
:blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG>

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung
"Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Cennnection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiß nicht was... Könnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server für rf2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten

Hat niemand eine Idee? :(Hier sind doch einige, die selbst einen Server stellen.

Habe es gemäß den FAQ hier gemacht, aber irgendwas scheint bei den Ports noch nicht zu stimmen. Gibt es einen Trick? Macht ihr irgendetwas anders?

Google konnte mir bisher auch nicht weiterhelfen.

Gruß und in der Hoffnung auf einen Tipp,

FuriousBiB

Schwer zu sagen, wo das Problem liegt...

Hast du die Werte in der server_cfg.ini und im router nochmals kontrolliert?

Vielleicht hast du dich nur vertippt...

Wenn du willst kannst du hier auch mal deine server_cfg reinkopieren, dann lass ich sie mal auf meinem PC laufen, und wenn es bei mir funktioniert, dann weißt du wenigstens, dass das Problem beim Router liegt.
Da ich keine FritzBox habe, kann ich dort nicht wirklich weiterhelfen, jeder Router funktioniert da anders...

bei meinem Router musste ich nur die ports freigeben, und dann hats gleich geklappt.

Eine Idee hätte ich vielleicht noch...

Hast du mehrere Geräte am Router angeschlossen oder nur einen Pc?

Einmal hatte ich das Problem dass ich einen zweiten Pc angeschlossen habe, und von dort den AC-Server laufen lassen wollte.

Und obwohl ich die Ports schon freigegeben hatte und auf meinem Haupt-PC alles funktioniert hat, ging es auf dem 2.PC NICHT.

Und da hab ich auch die gleiche Fehlermeldung wie du bekommen.

Ich musste dann im Router einstellen an WELCHEN PC die Ports weitergeleitet werden, danach hats geklappt.

Ob dass bei deinem Router auch so ist, oder wie man es dort einstellt, kann ich dir nicht sagen.

Genau, es ist sehr wichtig dass die Ports für die richtige IP freigegeben wird. Eventuell noch mal prüfen. Ich hatte damals das gleiche Problem, als ich von WLAN auf LAN umgestiegen bin und sich dadurch die IP vom PC geändert hat.

Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Gerri - 21.01.2015 14:15

FuriousBiB schrieb:

Hallo,

ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir...
:blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG>

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung
"Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Cennnection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiß nicht was... Könnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server für rf2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten
Hi !
Kannst Du vielleicht mal einen Screenshot von den kompletten Portfreigaben für Assetto Corsa posten ?
Oder hat sich das Problem schon gelöst ? :whistle:

Gruß Gerri

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von FuriousBiB - 21.01.2015 21:50

Schonmal Danke für die Antworten.

Hier ein Screenshot der gesamten Portfreigaben:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports-670d1fb74a80f0c103d3b8d7fbf42ae6.JPG>

Die server_cfg.ini habe ich auch mal beigefügt.
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/server_cfg.zip

Ich habe den HTTP Port jetzt in der server_cfg auf 80 geändert, weil die Fritzbox eine Portfreigabe "HTTP-Server" hat, wo man den Port aber nicht ändern kann und daher immer 80 ist. Laut Google war bei manchen dies das Problem. Aber bei mir funktioniert es damit auch nicht. Und auch wenn ich den http Port als einfachen TCP Port anlege, hat es ja ebenso nicht funktioniert.

An der IP sollte es nicht liegen, ich habe extra getestet, ob ich auch einen Server für rf2 und race07 starten kann, und das funktioniert problemlos. Und bei diesen Ports habe ich die gleiche IP zugewiesen wie bei den Ports für AC. Mein PC ist der einzige, der per LAN am Router angeschlossen ist, der Rest läuft alles über WLAN. Ich habe keinen zweiten PC gleichzeitig laufen.

Ist irgendwie komisch. Da ich für andere Spiele ganz unkompliziert und ohne Probleme einen Server laufen lassen kann, muss es mit der Porteinstellung für AC zu tun haben. Wenn es am Router liegen sollte, dann kann ich das akzeptieren und gut ist. Aber ich wünschte zumindest gerne, warum es nicht funktioniert...

Edith sagt: Mir ist gerade noch etwas eingefallen. Ich hatte sogar schonmal vor langer Zeit einen Server in AC zum laufen gebracht. Allerdings war das noch in der Zeit, wo es nur Booking und kein Pickup Mode gab. Auch gab es damals nur 2 Ports, die man freigeben musste. Vielleicht läuft bei mir durch diese Änderungen im Laufe des Early Access etwas falsch?

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Boeltzi - 21.01.2015 22:06

FuriousBiB schrieb:

Schonmal Danke für die Antworten.

Hier ein Screenshot der gesamten Portfreigaben:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports-670d1fb74a80f0c103d3b8d7fbf42ae6.JPG>

Die server_cfg.ini habe ich auch mal beigefügt.

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/server_cfg.zip

Ich habe den HTTP Port jetzt in der server_cfg auf 80 geändert, weil die Fritzbox eine Portfreigabe "HTTP-Server" hat, wo man den Port aber nicht ändern kann und daher immer 80 ist. Laut Google war bei manchen dies das Problem. Aber bei mir funktioniert es damit auch nicht. Und auch wenn ich den http Port als einfachen TCP Port anlege, hat es ja ebenso nicht funktioniert.

An der IP sollte es nicht liegen, ich habe extra getestet, ob ich auch einen Server für rf2 und race07 starten kann, und das funktioniert problemlos. Und bei diesen Ports habe ich die gleiche IP zugewiesen wie bei den Ports für AC. Mein PC ist der einzige, der per LAN am Router angeschlossen ist, der Rest läuft alles über WLAN. Ich habe keinen zweiten PC gleichzeitig laufen.

Ist irgendwie komisch. Da ich für andere Spiele ganz unkompliziert und ohne Probleme einen Server laufen lassen kann, muss es mit der Porteinstellung für AC zu tun haben. Wenn es am Router liegen sollte, dann kann ich das akzeptieren und gut ist. Aber ich wünschte zumindest gerne, warum es nicht funktioniert...

So sieht es bei mir aus, vielleicht hilft dir das. Dein 80 ist aber bei mir 8098 ;)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt.PNG>

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 21.01.2015 22:46

Eigentlich hast du die gleichen Ports freigegeben wie ich.

Zuerst hatte ich auch den Port 8098 als TCP freigeschaltet, danach hatte ich die HTTP-Server Einstellung mit dem Port 80 versucht. Habe auch mal beide Ports, also 8098 und 80 gleichzeitig freigegeben, klappt auch nicht.

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Bernd - 21.01.2015 23:08

Ich hab mal schnell deine server_cfg.ini getestet, daran liegt's nicht, lief bei mir ohne probleme.

das problem liegt also beim Router, firewall...

vielleicht mal deine firewall checken , ob die was blockiert.
die einstellungen am router sehen eigentlich richtig aus

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 22.01.2015 02:20

FuriousBiB schrieb:

Eigentlich hast du die gleichen Ports freigegeben wie ich.

Zuerst hatte ich auch den Port 8098 als TCP freigeschaltet, danach hatte ich die HTTP-Server Einstellung mit dem Port 80 versucht. Habe auch mal beide Ports, also 8098 und 80 gleichzeitig freigegeben, klappt auch nicht.

Hast du Port 8098 auch in Assetto gewählt? Sonst geht das natürlich nicht.

Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Gerri - 22.01.2015 08:04

Moin !
Gibt es in deiner Firewall "Eingehende Regeln" für die acserver.exe (TCP und UDP Protokolle) ? Wenn nicht wird es wohl daran liegen. :whistle:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 22.01.2015 20:31

Hallo,

an der Firewall sollte es nicht liegen. Habe dort der acserver.exe alle Freiheiten gegeben. Auch wenn ich die Firewall zusammen mit meinem Antivir komplett aus mache, kommt weiterhin die Fehlermeldung.
Es bleibt einfach ein Rätsel. Ich muss dann wohl akzeptieren, dass es bei mir aus irgendeinem Grund nicht geht. Ist zwar blödsinnig, dass ich noch nicht einmal die Ursache für dieses Problem finden kann, aber es hilft ja nichts.

Jedenfalls vielen Dank für eure Unterstützung bis hierhin :) Falls noch jemand einen schlaunen Einfall haben sollte, nicht zögern dies hier zu schreiben :lol:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 23.01.2015 10:43

FuriousBiB schrieb:
Hallo,

an der Firewall sollte es nicht liegen. Habe dort der acserver.exe alle Freiheiten gegeben. Auch wenn ich die Firewall zusammen mit meinem Antivir komplett aus mache, kommt weiterhin die Fehlermeldung.
Es bleibt einfach ein Rätsel. Ich muss dann wohl akzeptieren, dass es bei mir aus irgendeinem Grund nicht geht. Ist zwar blödsinnig, dass ich noch nicht einmal die Ursache für dieses Problem finden kann, aber es hilft ja nichts.

Jedenfalls vielen Dank für eure Unterstützung bis hierhin :) Falls noch jemand einen schlaunen Einfall haben sollte, nicht zögern dies hier zu schreiben :lol:

Ich kann dir nur noch mal raten alles zu checken.

Wenn Port 8098 dann muss auch dieser auch in acServerLauncher.exe gewählt sein, das gleiche gilt wenn du mit 80 arbeiten willst.

Ansonsten noch mal in der acServer.exe schauen welcher Fehler ausgegeben wird und auch dort kontrollieren welchen Port die exe ansteuert und ob dieser offen ist. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-07ca2fc259b1fb6bee95395d8a47d701.PNG>

=====

Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Gerri - 23.01.2015 12:00

FuriousBiB schrieb:
Hallo,

an der Firewall sollte es nicht liegen. Habe dort der acserver.exe alle Freiheiten gegeben. Auch wenn ich die Firewall zusammen mit meinem Antivir komplett aus mache, kommt weiterhin die Fehlermeldung.
mhh, dann würde ich sagen es kann nur an den Einstellungen in der FRITZ liegen. Hast du es mal mit einer Portfreigabe auf 8098 probiert ? Hat den PC ne feste IP-Adresse ? Würde die Freigabe noch mal neu machen und zwar über "Neue Portfreigabe" und dann "andere Anwendung" und dort dann auch explizit deine IP vom PC und nicht den PC-Namen angeben.

GruÃ Gerri

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 23.01.2015 12:44

Hi,

auch mal andere Ports als TCP 9456 und UDP 9457 probiert? Glaube mich zu erinnern dass man es damit versuchen sollte, wenn die Ports die Kunos angegeben hat nicht funzen.

z.B. jeder unsere Server haben ihre eigenen Ports

gruÃ
dirtY

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 23.01.2015 16:08

Boeltzi schrieb:

Wenn Port 8098 dann muss auch dieser auch in acServerLauncher.exe gewÃhlt sein, das gleiche gilt wenn du mit 80 arbeiten willst.

Ansonsten noch mal in der acServer.exe schauen welcher Fehler ausgegeben wird und auch dort kontrollieren welchen Port die exe ansteuert und ob dieser offen ist.

Ja klar, habe in der server_cfg.ini immer die gleichen Ports angegeben, welche ich im Router freigegeben habe. Und es wurden in der acServer.exe auch immer diese Ports angezeigt.

Gerri schrieb:

mhh, dann wÃrde ich sagen es kann nur an den Einstellungen in der FRITZ liegen. Hast du es mal mit einer Portfreigabe auf 8098 probiert ? Hat den PC ne feste IP-Adresse ? WÃrde die Freigabe noch mal neu machen und zwar Ãber "Neue Portfreigabe" und dann "andere Anwendung" und dort dann auch explizit deine IP vom PC und nicht den PC-Namen angeben.

Habe Port 8098 sowie 80 probiert. Die IP Adresse meines PC ist fest, es wird in der Ãbersicht der Portfreigabe nur der Name angezeigt, und nicht die IP. Die IP habe ich manuell, wie du beschrieben hast, Ãber neue "Portfreigabe" und "andere Anwendungen" zugewiesen.

DiRTyDRiVER schrieb:

auch mal andere Ports als TCP 9456 und UDP 9457 probiert? Glaube mich zu erinnern dass man es damit versuchen sollte, wenn die Ports die Kunos angegeben hat nicht funzen.

Habe eben mal auf die schnelle die Ports 9000 und 9001 fÃr UDP und TCP ausprobiert, hat leider auch nicht funktioniert.

Es muss mit der Portfreigabe im Router zusammenhÃngen, alles andere macht fÃr mich keinen Sinn. Na ja, es bleibt wohl ein Mysterium.

GruÃ,
FuriousBiB

Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Gerri - 24.01.2015 08:50

Das ist wirklich sehr mysteriöses. Hab bei mir noch mal alles durchgespielt. Erst wenn ich die UDP-Freigabe in der Fritzbox deaktiviere kommt bei mir diese Fehlermeldung. Vielleicht liegt es ja doch am UDP-Port bzw. an der UDP-Freigabe. Ich würde nochmal mit dem UDP-Port experimentieren und die Portfreigaben noch mal neu machen wie oben schon beschrieben(ich hab 9410 u. 9420). Deine Server_cfg.ini funzt auch bei mir. Ist die aktuelle Firmware auf der Fritz ?

Gruß Gerri

PS: Probleme mit Portfreigaben hatte bis jetzt nur mit nem Speedport.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Lars Otto - 03.02.2015 13:11

Wenn ich einen Server aufmache und den Spritverbrauch und den Reifenverschleiß auf z.B. 2x stellen möchte, muss ich dann beides auf 200% stellen um das zu erreichen?

Ig Lars

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Lars Otto - 05.02.2015 09:32

bräuchte immer noch ne Antwort!

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 05.02.2015 09:45

Lars Otto schrieb:

Wenn ich einen Server aufmache und den Spritverbrauch und den Reifenverschleiß auf z.B. 2x stellen möchte, muss ich dann beides auf 200% stellen um das zu erreichen?

Ig Lars

Hi,

ja man muss die Prozente eingeben, kannst auch 110, 120 (%) usw. machen.

gruß
dirtY

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Lars Otto - 05.02.2015 09:59

Dank (:)

Ig Lars

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 13.03.2015 10:08

Hat jemand schon jemand die Datei gefunden wo man die Position der Flaggen verschieben kann? So wie mit den Damage Indicator?

Finde es total nervig die Flaggen auf dem linken Bildschirm angezeigt zu bekommen.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von RedBullRacer - 13.03.2015 13:29

Hi

Hatte zwecks DLC, AC neu Installiert.

WeiÃ jemand ob ich die OV1 App wieder Installieren kann? bzw funzt die dann auch?

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Druzil - 13.03.2015 13:32

RedBullRacer schrieb:

Hi

Hatte zwecks DLC, AC neu Installiert.

WeiÃ jemand ob ich die OV1 App wieder Installieren kann? bzw funzt die dann auch?

Gestern hat sie noch funktioniert. ;)

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 18.03.2015 01:08

volker schrieb:

Hat jemand schon jemand die Datei gefunden wo man die Position der Flaggen verschieben kann? So wie mit den Damage Indicator?

Finde es total nervig die Flaggen auf dem linken Bildschirm angezeigt zu bekommen.

Hallo, ich habe folgendes dazu gefunden aber nicht selber ausprobiert

<http://www.assettocorsa.net/forum/in...6/#post-422429>

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 18.03.2015 08:56

F.Cloverfieldt schrieb:

volker schrieb:

Hat jemand schon jemand die Datei gefunden wo man die Position der Flaggen verschieben kann? So wie mit den Damage Indicator?

Finde es total nervig die Flaggen auf dem linken Bildschirm angezeigt zu bekommen.

Hallo, ich habe folgendes dazu gefunden aber nicht selber ausprobiert

<http://www.assetto corsa.net/forum/in...6/#post-422429>

Der Link geht leider nicht. :(

EDTI:

Wenn du den Thread meinst, den kenn ich aber da gibts leider auch noch keine Lösung :(

<http://www.assetto corsa.net/forum/index.php?threads/move-race-flag-position.21607/#post-415035>

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 18.03.2015 10:44

Guten Morgen,

wir haben hier unglaublich viele Tester und gescheite Leute ,
es gibt echte Freaks und viele Admins

warum hat keiner im Ac News oder hier in den Faqs mal was zum Penalty-System erl utert?

Muss ich immer in s offizielle Forum schauen ?

wenn ja nicht schlimm doch hier ist eine reinrassige Gesellschaft von edlen Gentleman-Drivern da k nnten wir doch mal
 ber sowas ein Wort verlieren.

Oder hab ich wieder Tomaten aufe augen ?:huh:

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 18.03.2015 11:08

volker schrieb:

F.Cloverfieldt schrieb:

volker schrieb:

Hat jemand schon jemand die Datei gefunden wo man die Position der Flaggen verschieben kann? So wie mit den
Damage Indicator?

Finde es total nervig die Flaggen auf dem linken Bildschirm angezeigt zu bekommen.

Hallo, ich habe folgendes dazu gefunden aber nicht selber ausprobiert

<http://www.assetto corsa.net/forum/in...6/#post-422429>

Der Link geht leider nicht. :(

EDTI:

Wenn du den Thread meinst, den kenn ich aber da gibts leider auch noch keine Lösung :(

<http://www.assetto corsa.net/forum/index.php?threads/move-race-flag-position.21607/#post-415035>

Ja, den meinte ich, habe ich beim reinkopieren etwas falsch gemacht. Sorry
Aber wie du schon sagtest, keine Lösung. Ist mir gerade erst aufgefallen dass der Eintrag sich nur aufs Verschieben der
Schadenanzeige bezieht. :unsure:

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 18.03.2015 17:31

jo seh ich genauso (mit Tomaten?)hatte auch keine info wie das abgeht und ne schwarze flagge im event bekommen!!!!

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 18.03.2015 18:44

Ich finde einfach das zum Spielsystem eingreifende Umstellungen hier ruhig kommuniziert werden dÃ¼rften.

FÃ¼r mich grundlegende Dinge und alle reden Ã¼ber Flaggenanzeige oder OV1 aber sowas sollten wir schon erfahren
...wÃ¼re toll wenn es einer melden kÃ¶nnte .

Ich war nach dem Update eben auch Ã¼berrascht und ich habe dazu nix gefunden.

Is etwas Arbeit und ich mecker einfach gerne:lol:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 19.03.2015 10:14

Sorry Jenrace & Zeus kann eure Meinung nicht teilen. Man kann von jedem erwarten dass er sich Ã¼ber neue Spielmechaniken selber schlau macht wie sie funktionieren.

Die Admins usw. haben alle einen Job und machen dass in ihrer Freizeit. A bissl Zocken wollen sie wahrscheinlich den neuen DLC auch oder? ;)

Ihr kÃ¶nnt unmÃ¶glich erwarten dass es bei jeder Ã„nderungen hier sofort einen Guid gibt wie was gemacht wird. DafÃ¼r gibts das offizielle AC Forum um sich die Infos zu holen.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von icemanpolo - 19.03.2015 10:32

Zeus schrieb:

Ich finde einfach das zum Spielsystem eingreifende Umstellungen hier ruhig kommuniziert werden dÃ¼rften.

FÃ¼r mich grundlegende Dinge und alle reden Ã¼ber Flaggenanzeige oder OV1 aber sowas sollten wir schon erfahren
...wÃ¼re toll wenn es einer melden kÃ¶nnte .

Ich war nach dem Update eben auch Ã¼berrascht und ich habe dazu nix gefunden.

Is etwas Arbeit und ich mecker einfach gerne:lol:

Moin Zeus guckst du hier wegen dem Update heute Morgen
Assetto Corsa News

GruÃ,
icemanpolo

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von hensar - 19.03.2015 12:48

volker schrieb:

... Man kann von jedem erwarten dass er sich Ã¼ber neue Spielmechaniken selber schlau macht wie sie funktionieren...

NatÃ¼rlich hast Du recht, aber wenn keiner was aufschreibt, gibts auch nix zum schlau machen ;)

Und das mÃ¼ssen nicht immer die, eh schon fleissigen, Mods oder Admins sein. Oft ist ein "Ich weiÃ was, ich weiÃ was: Im KÃ¼hlschrank brennt Licht" schon sehr hilfreich.

Zumal es hier reichlich ausgewiesene Spezialisten gibt ;)

In anderen Foren schreibt jeder sein KÃ¼hlschranklicht in einen entsprechenden Fred und einer sortiert das dann im Startpost ein.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 19.03.2015 19:56

Ganz genau ,
es geht doch nicht darum das ein Mod oder Admin dies tut sondern , wir!

Was wir fÃ¼r die Bude tun kÃ¶nnen , ich habe das Penalty-system gesehen getestet und dann nicht feststellen kÃ¶nnen was ich dagegen tun kann.

FuÃ vom Gas oder unter 35 km/h fallen lassen ?

Keine Ahnung ich hÃ¤tte nur gedacht das es hier Leute gibt die das sofort kundtun.

SchlieÃlich haben wir auf etwas derartiges ja gewartet , nach der 5 sec Regel.

Wo is denn der Striezel ??:whistle: :)

Aber das gehÃ¶rt ins F.A.Q finde ich unter
Gibt es Penalty system oder dowas.

Und ganz ehrlich

FÃ¼r mich ist die Bude hier offizieller als das Ac -Forum

und weitaus informativer!!:)

@ Icemanpolo

danke SchnÃ¼zelchen du bist lieb!!:kiss:

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von CocaCola - 16.04.2015 10:51

Hallo Leute

Dirty hatte doch mal iwo beschrieben, wie man den Suchbegriff festlegt für die Serverauswahl.
Leider finde ich das nicht mehr.

Wäre echt super, wenn mir das nochmal jmd. kurz erklärt, oder wenn es in die F.A.Q.-Startseite mit aufgenommen werden würde :)

Nach der Fehlerbergrfung von Steam is das leider alles weg :S

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 16.04.2015 10:59

@CocaCola

Hier in diesem Thread
oder benutz das AC-Menü: SBB-Theme, da hab ich es schon mit eingebaut

grüß
dirtY

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von gripkeeper - 03.02.2016 18:27

Wo findet man denn die "rules" für die Server,also wieviel Reifenverschleiss und Spritverbrauch das Rennen hat?

und/oder der aktuelle griplevel im Rennen

gibts da eine app für ,oder ein menu das ich noch nicht gefunden habe ?

gr

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Cruise - 03.02.2016 18:56

Den grip siehst du in der Übersicht wenn du in der box auf den chat gehst. Also da wo du die timetable hast. Sprit und reifen siehst du, wenn bekannt gegeben, auf den plakaten.

=====

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von gripkeeper - 03.02.2016 19:15

Cruise schrieb:

Den grip siehst du in der Übersicht wenn du in der box auf den chat gehst. Also da wo du die timetable hast. Sprit und reifen siehst du, wenn bekannt gegeben, auf den plakaten.

Danke das wusste ich schon.

Gibt es denn keine Möglichkeit im Spiel die Serverregeln zu sehen?

=====