
Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 19.11.2014 21:43

Hallo,

wer das Audioproblem kennt und hat, in Assetto Corsa, sollte in den Audioeinstellung die "Allgemeine Lautstärke" auf 0,4 Stellen. Damit reduzieren diese Kratzgeräusche ab 11 Fahrzeuge auf der Strecke!

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Tpau65 - 20.11.2014 18:15

Ich hab eher das Problem seit Fmod, dass die vorderen und hinteren Kanäle "vertauscht" sind. Mit der alten Soundengine kam bei Cockpitperspektive der eigene Motorsound von vorn, Ambient- und Turbo-Pfeiffen von hinten.

Jetzt kommt der Motorsound von hinten, der Rest von vorn! :blink:

Ich benutze ein 4.0 Lautsprecher-Setup, ist aber auch bei 5.1 so.

Hab noch nicht das Kunos-Forum danach durchforstet. Ist da was bekannt über dieses Problem?

P.S.: Hallo alle zusammen! :cheer:

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Striezel - 20.11.2014 18:31

Ja, ist bekannt das Problem.

Vergess denn Fmod im momentanen Zustand. Die bekannte Fehleranzahl ist ellenlang.

Auf das nächste Update warten, und hoffen das es dann besser wirdB)

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 21.11.2014 11:24

also ich muss sagen, dass der Sound schon etwas besser geworden ist (1.0 -> 1.0.9).

Wenn der Motor vorne ist, höre ich den Sound von vorne, wenn er hinten ist, dann auch hinten.

Allerdings sind da noch deutliche Verbesserungen möglich. Gegner hören sich noch arg komisch an. Reifenquietschen ist nur mit viel Glück zu hören und und und.

Hab nen Logitech 5.1 und ne Fatal1ty Pro.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 22.11.2014 18:20

Also ich weiss wirklich nicht was dieses FMod ist... ich habe in meiner LOG Datei auch nur fehler mit FMOD drin stehen. Keine Ahnung was das sein soll. Allerdings habe ich jetzt so einiges Probiert... die Soundprobleme treten bei mir auch auf, wenn ich alleine mit dem E30 DTM auf dem Nürburgring fahre. Allerdings erst nach der 3 Runde. Starte ich da Training neu, dann wieder nach der 3, oder 4 Runde. Total seltsam.

Ich hab einen REALTEK ALC889 On-Board Sound drauf. Und natürlich den aktuellen Treiber 2.75 drauf. Ich habe dann mal den Standard Windows Treiber getestet... immer der gleiche Mist... dann hab ich aus die NVIDIA Audio Geräte deaktiviert. Keine Besserung. Ich weiss einfach nicht was das ist. Bei keinem anderen Spiel habe ich diese Probleme.

Aber wie schon gefragt, was ist FMOD ????

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von icemanpolo - 23.11.2014 09:26

Moin

@derOMS

das hier ist FMOD

{youtube}BI7EwpEIHuY{/youtube}

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Striezel - 23.11.2014 09:47

Vergess einfach die Soundengine im momentanen Zustand. Sie ist bei etlichen Usern immens fehlerbehaftet, und klingt halt auch bei sehr vielen einfach nur schrottig.:(

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 26.11.2014 08:54

@Icemanpolo

ist FMOD also der Name der SoundEngine? Ich dachte das hätte irgendwas mit dem Mod Support von AC zu tun^^ ... da ich aktuell noch keine Mods drauf habe, weil ich auf den Updater warte.

@Striezel

Ja die Soundengine ist wirklich grottig. Der Sound ist ja an sich besser geworden. Also er klingt nicht mehr ganz so blechern, wie ein MP3 Sound mit 64kbit/s . Aber dieser Fehler hält mich echt davon ab, Assetto Corsa zu spielen. Es macht einfach keinen Spaß mit dem Rauschen und Knistern im Hintergrund zu fahren.

Hast du auch dieses Soundproblem in Verbindung deiner X-Fi Soundkarte?

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Striezel - 26.11.2014 09:24

Ja habe ich mit meiner X-Fi Karte auch. Bei mir ist es ähnlich wie bei dir, die Soundprobleme und das im Vergleich zu Race07-GTR2 viel schlechtere FFB in Verbindung mit dem enormen Schlagen im Lenkrad, vermiesen mir im Moment das Fahren auch stark. Mir fehlt auch die Lust zum großem Ausprobieren, da es noch nicht die finale Version ist. Man täftelt jetzt rum, und mit dem nächsten Update ist dann wieder alles komplett anders, nein Danke. Mit dem Anti Clipping Tool wird es zwar etwas besser, aber das Rattern und schlagen bekomme ich nicht weg. Es kann ja auch nicht angehen das ich alle Regler runterziehe bis dann vom FFB nichts mehr übrigbleibt. Dann kann ich gleich mit einem Lenkrad ohne FFB fahrenB) .

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Dr.Ewezke - 26.11.2014 09:25

macht einfach keinen Spaß mit dem Rauschen und Knistern im Hintergrund zu fahren.

Hast du auch dieses Soundproblem in Verbindung deiner X-Fi Soundkarte?

Moin auch!

Ich habe zwar keine X-Fi Karte sondern von VIA (onboard)

Aber ich habe genau das selbe Problem. Irgendwann fängt es an zu knistern so dass man denkt man hat kein Headset auf, sondern zwei Blechbüchsen auf den Ohren.

Habe schon alles versucht: aktuelle Treiber, AC ohne Mods, AC neu installiert, Bit raten verstellt, usw.... alles ohne Erfolg.

Habe gestern wieder versucht am Event teilzunehmen, aber es ist einfach unerträglich. werde jetzt warten bis zum Update!!

Nützt ja nichts.

Gruß

Dr.Ewezke

P.S. Wenn man die Frame App mitlaufen lässt, ist unten in der App eine FMod Anzeige.

Der Wert steigt stetig an und sobald er über hundert kommt fängt es an zu knistern.

Vielleicht kann ja jemand was mit der Info was anfangen.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 26.11.2014 10:57

@Striezel: Hast du das Knistern eigentlich nur mit nem Headset? Hab ja auch ne X-Fi, aber nen Logitech 5.1 dran hängen. Und ich kann da kein Knistern vernehmen. Mir meinem Razer Carcharias is mir das auch noch nicht aufgefallen. Wobei ich da noch nicht lange mit gespielt hab. Werde ich aber mal testen.

Das legt ja zumindest die Vermutung nahe, dass es nicht an der Soundkarte, sondern ausschließlich an den Logitech-Headsets liegt.

Kenn mich damit nicht aus, aber vllt gibts da wie ne Rauschunterdrückung? Oder nen neuen Treiber?

Hoffe echt für euch, dass die das Problem fixen. Denn ich finde der Sound wurde von Update zu Update allmählich besser, wenn auch noch lange nicht richtig gut.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 26.11.2014 11:16

Striezel schrieb:

Ja habe ich mit meiner X-Fi Karte auch. Bei mir ist es ähnlich wie bei dir, die Soundprobleme und das im Vergleich zu Race07-GTR2 viel schlechtere FFB in Verbindung mit dem enormen Schlagen im Lenkrad, vermiesen mir im Moment das Fahren auch stark. Mir fehlt auch die Lust zum großem Ausprobieren, da es noch nicht die finale Version ist. Man fängt jetzt rum, und mit dem nächsten Update ist dann wieder alles komplett anders, nein Danke.

Mit dem Anti Clipping Tool wird es zwar etwas besser, aber das Rattern und schlagen bekomme ich nicht weg. Es kann ja auch nicht angehen das ich alle Regler runterziehe bis dann vom FFB nichts mehr übrigbleibt. Dann kann ich gleich mit einem Lenkrad ohne FFB fahrenB) .

Ich fahre ja generell mit sehr wenig Effekten, ausser Zieheffekten und Curbeffekten hab ich sowieso alles aus... Das ForceFeedback ist also im vergleich zu Race07 eigentlich ähnlich. GTR2 fand ich persönlich das FFB total schlecht, da die Effekte sich oft total verändert haben. Kein Grip hier dann immer plötzlich weiches Lenkrad... naja... spielt keine Rolle in diesem Thema.

Ich dachte vor kurzem noch, kauf eine neue Soundkarte dann wird das Problem behoben sein... naja... sieht ja doch eher nach Wunschdenken aus und hat wohl doch wenig mit der Hardware zu tun. Aber kann es sein das die das Soundproblem haben, alle ein G27 angeschlossen haben?

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 26.11.2014 11:18

Dr.Ewezke schrieb:

macht einfach keinen Spaß mit dem Rauschen und Knistern im Hintergrund zu fahren.

Hast du auch dieses Soundproblem in Verbindung deiner X-Fi Soundkarte?

Moin auch!

Ich habe zwar keine X-Fi Karte sondern von VIA (onboard)

Aber ich habe genau das selbe Problem. Irgendwann fängt es an zu knistern so dass man denkt man hat kein Headset auf, sondern zwei Blechbüchsen auf den Ohren.

Habe schon alles versucht: aktuelle Treiber, AC ohne Mods, AC neu installiert, Bit raten verstellt, usw.... alles ohne Erfolg.

Habe gestern wieder versucht am Event teilzunehmen, aber es ist einfach unerträglich. werde jetzt warten bis zum Update!!

Nützt ja nichts.

Gruß

Dr.Ewezke

P.S. Wenn man die Frame App mitlaufen lässt, ist unten in der App eine FMod Anzeige.

Der Wert steigt stetig an und sobald er über hundert kommt fängt es an zu knistern.

Vielleicht kann ja jemand was mit der Info was anfangen.

Das mit dem FMOD ist mir in der FPS App auch schon aufgefallen, es ist wirklich sehr seltsam was da passiert. Ich dachte wirklich das würde an der Billigen OnBoard Soundlösung liegen, allerdings scheint es doch ein anderes Problem zu sein.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Mak1973 - 26.11.2014 11:48

Ich hab onboard sound

G 27

Logitech headset

und soundproblem :angry:

Nur zur info

Mak

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von L. Kowalski - 26.11.2014 11:49

ich hatte dieses zunehmende knistern gestern auch auf server2... fing in der quali-phase an & steigerte sich dann im rennen auf ein fast unerträgliches niveau. vor allem litt auch die gesamtperformance, da die framerate synchron mit den soundaussetzern zu "stolpern" begann. später kam dann noch ein leichter hall-effekt dazu. ich hatte am ende gefühlte 10-15frames anliegen...alles sehr frustrierend gestern, denn dieses problem kannte ich bis dato nicht.

im kunos-forum haben einige user festgestellt, das dieses knistern vorallem bei hohen drehzahlen beginnt einzusetzen...und dies bevorzugt beim sls gt3 & dem bmw e30 dtm...

ich hoffe kunos findet eine Lösung.

(ich habe übrigens eine realtek-onboard & kein headset...sound kommt ausschliesslich über ein logitech 5.1-system)

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von L33TCH - 26.11.2014 11:52

L. Kowalski schrieb:

ich hatte dieses zunehmende knistern gestern auch auf server2...hing in der quali-phase an & steigerte sich dann im rennen auf ein fast unerträgliches niveau. vorallem litt auch die gesamtperformance, da die framerate synchron mit den soundaussetzern zu "stolpern" begann. später kam dann noch ein leichter hall-effekt dazu. ich hatte am ende gefühlte 10-15frames anliegen...alles sehr frustrierend gestern, denn dieses problem kannte ich bis dato nicht.

im kunos-forum haben einige user festgestellt, das dieses knistern vorallem bei hohen drehzahlen beginnt einzusetzen...und dies bevorzugt beim sls gt3 & dem bmw e30 dtm...

ich hoffe kunos findet eine Lösung.

(ich habe übrigens eine realtek-onboard & kein headset...sound kommt ausschliesslich über ein logitech 5.1-system)

jo so gings mir auch ab 18 Runde fing das Knistern an und die Frames gingen auch im Keller

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 27.11.2014 07:44

Schreibt doch mal bitte dazu, welches Lenkrad ihr benutzt. Bis jetzt haben wir hier nur Rückmeldungen darüber, das es sich nur um Anwender handelt, die ein G27 benutzen. Ich glaube zwar kaum das es irgendwas bringt, wenn es so wäre, aber schaden tut es ja auch nicht :)

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Dr.Ewezke - 27.11.2014 09:07

Moin auch!!

Fanatec gt3rs und CSR Elite Pedale!!

Die Vermutung nur G27 Nutzer passt nicht.

Für Sound nutze ich Sharkoon Headset oder 2.1 Logitech Boxen.

Liegt also nicht an Logitech Headsets oder an 5.1 Boxen.

Ist auch egal ob online mit mehreren oder offline alleine.

Immer das selbe Problem.

Ich hoffe Kunos bessert bald nach. Macht keinen Spass so zu fahren.

Gruß
Dr.Ewezke

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Hirnquetscher - 27.11.2014 09:21

Ich habe keine Störungen bisher hören können, egal wie viele auf den Servern unterwegs waren.

Jedoch gibt es bei mir einen unterschied, ob ich über 5.1 Boxen oder 7.1 Logitech-Headset Lärm mache.

Mit dem Headset scheinen einige Details zu fehlen?!

cu

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 27.11.2014 10:52

Hab nen GT3RS, ne X-Fi Pro und 5.1 Logitech System bzw nen Razer Carcharias und Win 7 Pro 64Bit und konnte kein Knistern hören.

Aber vllt fällt's mir auch nich auf :D

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 27.11.2014 11:07

Also halten wir Fest:

CoCaCola: -kein Knistern-
Wheel: GT3RS | Sound: X-Fi Pro | OS: Win7 Pro 64Bit

Hirnquetscher: -kein Knistern-
Wheel: UNBEKANNT | Sound: UNBEKANNT | OS: UNBEKANNT

Striezel: -Knistern vorhanden-
Wheel: G27 | Sound: X-Fi Pro | OS: UNBEKANNT

derOMS: -Knistern vorhanden-
Wheel: G27 | Sound: OnBoard | OS: Win7 Pro 64Bit

Dr.Ewezke: -Knistern vorhanden-
Wheel GT3RS oder G27? | Sound: Sharkoon Headset mit Soundkarte? | OS: UNBEKANNT

Ich würde mich freuen, wenn wir mal die Liste zum Eingrenzen der Fehlerquelle weiter Fortsetzen könnten.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Dr.Ewezke - 27.11.2014 14:53

Dr.Ewezke
GT3RS
sharkoon ohne SC
Win7 64

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Jim - 27.11.2014 15:09

G27

Onboard Sound

Win7 64x

8GB Speicher

---kein knistern---

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 27.11.2014 15:18

hi,

hab solche Probleme nicht, hier mal meine Daten

Lenkrad: G27

Soundkarte: Creative X-Fi XtremMusik

Treiber: 6.0.1.1373 (vom 03.06.2009)

Treibereinstellung: Lautsprecherkonfig. "Kopfh rer"
Windows Wiedergabeger te: 5.1

Headset: Creative Fatal1ty

OS: Windows 8.1 Pro

gru 
dlrtY

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von BadDan - 27.11.2014 19:09

Hatte jetzt beim Event mit dem BMW DTM das erste Mal dieses Soundknistern, davor und danach (mit anderen Autos) noch nie.

Win7 64bit, xFi Titanium, Tritton 5.1Pro+ Headset, T500 F1 Integrale.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von BadDan - 27.11.2014 22:10

Eben auch mit dem X-Bow auf N rburging Sprint.
Vor Dienstag nie Probleme gehabt, echt doof. :(

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Forum - Schwarzbierbude - Schwarzbierbude - Dein freundlicher ACC-Server FireBoard-Forum-Version: 1.0.4

Generiert: 21 April, 2026, 16:49

Geschrieben von Bernd - 27.11.2014 22:26

Ich hatte das knistern zum ersten mal mit dem bmw dtm auf nÃ¼rburging.
Davor und danach noch nie

Fanatec GT3RS mit CSR Elite Pedals
Soundkarte Auzentech X-fi Forte
win 7 64

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 27.11.2014 22:47

Ok, das zuerst verdÃ¤chtige G27 Lenkrad ist es dann wohl doch nicht. Jetzt haben wir Knistern mit einem Trustmaster Wheel und dem Fanatec GT3RS Wheel.... also was kann es jetzt noch sein?

Es ist wohl einfach die verbuggte Sound Engine... ich sehe keinen Zusammenhang!

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von speedjunkie - 28.11.2014 14:07

Gestern mal wieder ein paar Runden gedreht und dabei auch das erste mal "Knistern" live erlebt :angry:

Lenkrad: T500RS
Soundkarte: M-Audio Fast Track Pro
OS: Windows 7 Ultimate 64
16GB RAM

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Michi - 28.11.2014 14:22

Sound-Murks und Frame-EinbrÃ¼che hatte ich einmal auf nem Publicserver in nem 8 Runden - Rennen . Benutze kein Headset sondern Lautsprecher und Mikro

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 29.11.2014 11:15

Die einzige gemeinsamkeit die ich bis jetzt gesehen habe, ist das wir alle Windows 7 benutzen..... Sind auch leute hier dabei, die das Knistern mit Windows 8 haben?

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Nobody - 29.11.2014 12:12

Win 8.1 64

hatte das Knistern auch.

Benutze Haedset G430 und Soundkarte Asus DGX

Gruß Nobody

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 29.11.2014 12:23

Nobody schrieb:

Win 8.1 64

hatte das Knistern auch.

Benutze Haedset G430 und Soundkarte Asus DGX

Gruß Nobody

Ok...

1. Es liegt also nicht am OS
2. Es liegt nicht an der Soundkarte
3. Es liegt nicht an dem Lenkrad
4. Es liegt auch nicht am Prozessor
5. Es liegt nicht an zu wenig RAM

Wie sieht es aus mit der Grafikkarte?

Ich habe ne GTX560 Ti mit 1GB RAM ...

was habt ihr?

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Striezel - 29.11.2014 13:04

Bevor nicht ein Update kommt lohnt sich nicht die Mühe irgendetwas zu überprüfen. Bei einem Bug-schlechter Engine hilft kein Treiberupdate. Verlorene Zeit sich mit so etwas zu beschäftigen)

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 29.11.2014 16:42

Ja ihr habt ja recht.... ich kann aber irgendwie nicht verstehen, das die einen Probleme damit haben und die anderen eben nicht...

Das ist mir einfach zu hoch :D

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 29.11.2014 17:17

@derOMS

Hatte auf dem Server 1 auf Sentul mit dem BMW M3 GT2 ein knistern, aber nur beim herausfahren aus der Boxengasse und dann auch nur direkt am Ausgang. Limiter geht aus, ich geb gas und es härt auf - auch wenn ich auf der Strecke 80 Fahre gibt es kein knistern.

Hab auch die anderen Wagen getestet - da Ã¼berhaupt nix!nada!

gruÃ¶
dirtY

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 29.11.2014 23:42

Es ist echt seltsam wie unterschiedlich das bei jedem auftritt... Bin vorhin Snoopy NS gefahren mit dem Z4 GT3 und die ersten Runde ok... danach ging es wieder los.... es ist nicht zum aushalten....

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von zagg - 30.11.2014 00:52

Wie icemanpolo schon schreibt, braucht ihr euch keinen Kopf (Wann? - Wie? - Wo? - Womit?) Ã¼ber das Verhalten machen. Wahrscheinlich werden viele irgendwann mal das Knistern gehÃ¶rt haben.

FÃ¼r das Problem kann nur Kunos eine LÃ¶sung finden.

Also abwarten und Tee trinken (da ich kein Schwarzbier mag)... ;)

GruÃ¶
zagg

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Striezel - 30.11.2014 07:32

Ich kann keinen Tee mehr sehen. Wochenlang trink ich jetzt schon das GesÃ¶ff und nichts tut sich seitens Kunos. Jetzt wird Schwarzbier getrunken. Die Audioprobleme sind bei mir dann auch nach 1 Liter schon wegB) :woohoo:

Auch das Fahrverhalten und das FFB sind nach 1 Liter bedeutend besser-loIB)

Ab 1,5 Liter wird bei mir das FFB , GefÃ¼hl fÃ¼r das Auto dann richtig klasse. Driften wird zum Kinderspiel. Ich darf wohl nicht viel hÃ¶her wie 1,5 Liter gehen, da sich sonst die Effekte bei mir komplett umdrehen;) .

Das muss dann jeder fÃ¼r sich sorgfÃ¤ltig einstellen. Ist wohl eine langwierige, nicht einfache Angelegenheit.:huh:

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Marko3000 - 30.11.2014 10:37

derOMS schrieb:

Es ist echt seltsam wie unterschiedlich das bei jedem auftritt... Bin vorhin Snoopy NS gefahren mit dem Z4 GT3 und die ersten Runde ok... danach ging es wieder los.... es ist nicht zum aushalten....

Ist bei mir haargenau das selbe Problem! Bei mir beginnt es auch erst in der zweiten Runde und in der 3. HÃ¶rt man schon fast keinen Motorsound mehr:S

Allerdings auch nur auf der Nordschleife und bei keiner anderen Strecke. Ich schieb das jetzt aber einfach mal auf meinen vÃ¶llig Ã¼beralteten Aldi Rechner der wohl mit der Nodschleife nicht so gut klarkommt:lol:

Naja an weihnachten gibts nen neuen:woohoo:

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 30.11.2014 12:27

Marko3000 schrieb:

derOMS schrieb:

Es ist echt seltsam wie unterschiedlich das bei jedem auftritt.... Bin vorhin Snoopy NS gefahren mit dem Z4 GT3 und die ersten Runde ok... danach ging es wieder los.... es ist nicht zum aushalten....

Ist bei mir haargenau das selbe Problem! Bei mir beginnt es auch erst in der zweiten Runde und in der 3. Hört man schon fast keinen Motorsound mehr:S

Allerdings auch nur auf der Nordschleife und bei keiner anderen Strecke. Ich schieb das jetzt aber einfach mal auf meinen veralteten Aldi Rechner der wohl mit der Nodschleife nicht so gut klarkommt:lol:

Naja an weihnachten gibts nen neuen:woohoo:

Bei mir ist das eigentlich auf jeder Strecke... ich muss dann halt nur genug runden fahren :D

Aber ihr habt schon recht, die KACK FMOD SOUNDENGINE ist einfach verbuggt und macht zu viele Probleme. Echt super Nervig.... Ich weiß ja nicht, wann das Update kommen soll, aber ich hoffe vor meinem Weihnachtsurlaub :D.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Striezel - 30.11.2014 13:23

Vielleicht macht Kunos ja den Moddern ein schönes Weihnachtsgeschenk, und wirft den FMod komplett raus aus dem Spiel. Dann würde erst mal wieder kein Moddato Sound haben, und die Modder hätten wieder was zu basteln, an irgendwelchen Wave Dateien-lolB) .

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Meraculix - 30.11.2014 15:22

derOMS schrieb:

Nobody schrieb:

Win 8.1 64

hatte das Knistern auch.

Benutze Haedset G430 und Soundkarte Asus DGX

Gruß Nobody

Ok...

1. Es liegt also nicht am OS
2. Es liegt nicht an der Soundkarte
3. Es liegt nicht an dem Lenkrad
4. Es liegt auch nicht am Prozessor
5. Es liegt nicht an zu wenig RAM

Wie sieht es aus mit der Grafikkarte?

Ich habe ne GTX560 Ti mit 1GB RAM ...

was habt ihr?

also der post ist ja mal total lächerlich !!

warum sollte das am lenkrad liegen oder am arbeitsspeicher oder der grafikkarte, also bitte.

es könnte auch sein das es daran liegt das in der karte die taster offen steht, sollte ihr mal testen ;)

ihr könnt hier jetzt noch 1238573850684 post schreiben, deswegen wird der nicht besser....

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 30.11.2014 20:53

Tja, oft ist die Badehose schuld, wenn Assetto Corsa keinen Ordentlichen Sound von sich gibt.

Ein Lenkrad erzeugt viele dynamische Störungen in Form von Spannung und Strom, die über die Masse abgeleitet werden müssen. Das ist auch der Grund, warum das USB-Kabel Fix am Lenkrad angeschlossen ist. Aber vielleicht ist das ja auch Lächerlich :D

Kannst ja mal ein USB Kabel nehmen und mal die Masse abklemmen. Beim Anschließen hörst du dann immer ein Knistern. Es wäre also durchaus möglich das Hardware dadurch Probleme hat. Aber naja... was soll man auch von jemanden erwarten, der vielleicht nicht in diesem Berufsfeld tätig ist.
Ich merke schon, das Meraculix etwas ganz anderes meint...

Hier geht es wieder um Kindergarten Themen, die rein garnichts damit zu tun haben. Aber ich kann mich auch aus allem Raus halten und die Schwarzbierbude verlassen. Immerhin wollte in diesem Thread nur Helfen... aber wenn das nicht von "oben" gewünscht ist, das scheiss ich gerne drauf :).

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 30.11.2014 21:07

Das Spiel ist nochmal - eine BETA! Es nicht fertig, der Bug ist bekannt.
Es hilft also nicht, weiter darüber zu diskutieren!

Einfach warten, nur warten! Und sonst nix.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Striezel - 30.11.2014 21:53

Ui, haben sie das Spiel zurückgestuft zur Beta. Wusste ich gar nicht. Dachte es wäre die RC.

[http://de.wikipedia.org/wiki/Entwicklungsstadium_\(Software\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Entwicklungsstadium_(Software))

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Meraculix - 30.11.2014 22:19

wie kommst den da drauf ? spielversion ist ja noch 1.09 RC. kann dazu auch nix finden :blink:

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 01.12.2014 00:12

Striezel schrieb:

Ui, haben sie das Spiel zurückgestuft zur Beta. Wusste ich gar nicht. Dachte es wäre die RC.

[http://de.wikipedia.org/wiki/Entwicklungsstadium_\(Software\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Entwicklungsstadium_(Software))

Meraculix schrieb:

wie kommst den da drauf ? spielversion ist ja noch 1.09 RC. kann dazu auch nix finden :blink:

Ich denk Striezel spricht darauf an, dass das Spiel eine Beta sei, weil er ein unfertiges Spiel besitzt.

Wiki (Zitat)

Eine Beta-Version ist eine unfertige Version eines Computerprogramms.

Nur ist es so:

Beta-Tester sind nicht wir, die die Early Access-Version besitzen, sondern die Leute die sich auch für die Beta beworben haben und auch ausgewählt wurden.

Wir EA-Besitzer bekommen sozusagen nur eine Vorschau-Version von dessen was mal in Version 1.0 drin sein wird. Unsere Feedback hilft wieder den Beta-Testern, denn wir entdecken Probleme die halt in der breiteren Masse auftauchen.

grüß

dirtY

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 01.12.2014 08:58

Beiträge werden hier auch noch gelöscht... oh man.... wie dem auch sei, vielleicht kann man mir jemand sagen, wie ich mein Profil löschen kann? Leider funktioniert das nicht...

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von - Account auf eigenen Wunsch gelöscht - - 01.12.2014 12:20

Meraculix schrieb:

derOMS schrieb:

Nobody schrieb:

Win 8.1 64

hatte das Knistern auch.

Benutze Haedset G430 und Soundkarte Asus DGX

Grüß Nobody

Ok...

1. Es liegt also nicht am OS
2. Es liegt nicht an der Soundkarte
3. Es liegt nicht an dem Lenkrad
4. Es liegt auch nicht am Prozessor
5. Es liegt nicht an zu wenig RAM

Wie sieht es aus mit der Grafikkarte?

Ich habe ne GTX560 Ti mit 1GB RAM ...

was habt ihr?

also der post ist ja mal total lächerlich !!

warum sollte das am lenkrad liegen oder am arbeitsspeicher oder der grafikkarte, also bitte.

es könnte auch sein das es daran liegt das in der Karte die Tür offen steht, sollte ihr mal testen ;)

ihr könnt hier jetzt noch 1238573850684 post schreiben, deswegen wird der nicht besser....

@ Meraculix - Moin, das ist ja wohl der Hammer was du als Admin dieser Community hier antwortest.

Admin ! ?

Die Postings von User'n mit solchen Sätzen zu bewerten und damit den User lächerlich zu machen, ist nicht akzeptabel.

OMS sein Ansinnen, so hab ich das alles von ihm gelesen und verstanden, ist Fehlersuche. Nämlich das Problem "Knistern" systematisch einzugrenzen. Ist dir bekannt wie man Probleme systematisch behebt?

Fachausdruck dafür ist PSB - Probleme Systematisch Beheben oder auch Produktionsstörungen Systematisch beheben. Dazu werden alle Faktoren herangezogen - ausnahmslos. Dafür gibt es in der realen Welt - Seminare! Wag mal Blick über den Tellerrand!

<https://www.youtube.com/watch?v=rq68A07CDcM>

vg Flya

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von icemanpolo - 01.12.2014 12:29

Hi

es liegt an der Sound Engine vom Spiel nicht an eurem Windows oder an der Hardware also auf ein Update von Kunos warten.B)

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von rdjango - 01.12.2014 12:42

Moin Jungs,

nu nehmt doch alle mal den Fuß vom Gas.

Ja es handelt sich um ein unfertiges "Spiel!!!"

Und selbst wenn es denn mal fertig ist wird es mit 99,9 % Wahrscheinlichkeit noch Fehler/Bugs enthalten.

Und es ist völlig richtig bei Fehlern am Computer erstmal Hardwarefehler so weit wie möglich auszuschließen. Wenn das Netzkabel defekt ist (oder nicht richtig angeschlossen ist) kann ich wochenlang nach Fehlern im Windows suchen Microsoft und den Provider verfluchen ohne das ich der Lösung nur einen Schritt näher komme.

Und ja - wenn ich die Geduld verliere oder etwas nicht nachvollziehen kann, sollte ich mich trotzdem bei der Formulierung zurückhalten.

Nicht vergessen (Blick nach oben) "..der freundliche AC-Server" das gilt für alle, auch Admins und Moderatoren - die

auch nur Menschen sind ;)

@OMS - ich wÄ¼rd erstmal ne Nacht drÄ¼ber schlafen.

freundliche GrÄ¼Äe

Rdjango

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derOMS - 01.12.2014 13:40

@ Meraculix - Moin, das ist ja wohl der Hammer was du als Admin dieser Community hier antwortest.

Admin ! ?

Die Postings von User'n mit solchen SÄ¼tzen zu bewerten und damit den User IÄ¼cherlich zu machen, ist nicht akzeptabel.

OMS sein Ansinnen, so hab ich das alles von ihm gelesen und verstanden, ist Fehlersuche. NÄ¼mlich das Problem "Knistern" systematisch einzugrenzen. Ist dir bekannt wie man Probleme systematisch behebt?

Fachausdruck dafÄ¼r ist PSB - Probleme Systematisch Beheben oder auch ProduktionsstÄ¼rungen Systematisch beheben. Dazu werden alle Faktoren herangezogen - ausnahmslos. DafÄ¼r gibt es in der realen Welt - Seminare! Wag mal Blick Ä¼ber den Tellerrand!

<https://www.youtube.com/watch?v=rq68A07CDcM>

vg Flya

Du sprichst mir aus der Seele.. was sich der ein oder andere hier erlaubt, ist mehr als Frech. Ich hab auf den Laden keine Lust mehr. Assetto Corsa wird ja auch immer wieder mal auf Gelb gefahren. Auf so einen SpieÄ¼rutenlauf hab ich keinen Bock sorry.... Ich dachte erst das wÄ¼re die gleiche AtmosphÄ¼re wie auf der Weissbierbude, aber hier ist wirklich alles anders. Ne danke... lass mal Stecken....

@rdjango...

Ja, das Spiel ist noch lange nicht fertig... schon klar... die einen haben weniger Probleme, die anderen halt eben etwas mehr. Nur warum ist das so... Tja.... das wollte ich herausfinden... sorry... dann eben nicht.

Und ich hab schon IÄ¼nger darÄ¼ber Nachgedacht, aber ich werde es lassen. Leider bekomme ich auch meinen Account nicht gelÄ¼scht. Ich verleite mich immer wieder selbst zum Antworten, bei solchen BeitrÄ¼gen.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von derDumeklemmer - 01.12.2014 20:06

Hallo OMS,

zunÄ¼chst einmal finde ich es natÄ¼rlich sehr Schade das dieser Thread hier irgendwie eskaliert ist und persÄ¼nliche Kritik geÄ¼uÄ¼ert wurde anstatt dem Thema zu folgen.

Auch ich bin der Meinung das sich "...der freundliche AC-Server" auch im Forum widerspiegeln sollte und wird.

VII. kÄ¼nnstest Du aber daran denken das unser Foren-Team noch vÄ¼llig frisch ist und erst einmal das nÄ¼tliche FingerspitzengefÄ¼hl dafÄ¼r entwickeln muss die Foren entsprechend zu leiten?

Rom wurde ja bekanntlich nicht an einem Tag erbaut.

Die CMS-Software, die in allen Buden Verwendung findet, sieht es nicht vor das ein User seinen Account löscht; was auch immer der Autor dieser Software sich dabei gedacht haben mag.
Wie auch immer, wenn es Dein Wunsch sein sollte Deinen Account zu löschen, erkläre ich mich gerne bereit dies händisch in den Datenbanken des Systems vorzunehmen.
Natürlich fliegen dann auch Deine Postings raus, da sie ja keinem User mehr zugeordnet werden können.
Schreibe mir bitte eine PM ob Du das möchtest, Dein Wunsch wird selbstverständlich respektiert.

Gruß,
Uwe

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Hirnquetscher - 02.12.2014 09:08

schönen und ruhigen guten Morgen!

Habe aufgeschnappt, dass das Knistern eventuell an der Framerate liegen kann?!
Dann kann das tatsächlich erklären, warum einige mehr oder weniger Probleme haben und dass das sehr wohl von der Grafikkarte usw. abhängig sein kann!?

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 02.12.2014 09:51

Hirnquetscher schrieb:

schönen und ruhigen guten Morgen!

Habe aufgeschnappt, dass das Knistern eventuell an der Framerate liegen kann?!
Dann kann das tatsächlich erklären, warum einige mehr oder weniger Probleme haben und dass das sehr wohl von der Grafikkarte usw. abhängig sein kann!?

hi,

daraus schlussfolgere ich, dass die FMOD (Soundengine) Probleme mit einigen FPS-Raten hat.
Die FPS-Rate wird aber durch die Leistung der verbauten Hardware und durch die im Spiel ausgewählten Grafikoptionen beeinflusst.

Ergo: FMOD braucht nen Update

gruß
dlrt

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von rdjango - 02.12.2014 11:59

Hallo,

wenn es bei sehr hohen Frameraten auftaucht - dann könnte es einen Zusammenhang mit sog. "Spulenfiepen" geben.

Bei den neuesten Grafikkarten v.a. die 9xx von NVidia wird immer wieder von Spulenfiepen berichtet das offensichtlich nur bei sehr hohen Frameraten auftaucht, vorzugsweise in einem Testprogramm von AMD (!?) - nein auch Karten von AMD sind betroffen ;)

Ich dachte erst meine Karte ist auch betroffen, weil z.B. in GTL im Menü so merkwürdige Geräusche auftauchten.
Aber da der Rechner unterm Tisch steht und dort die Geräusche nicht zu hören waren - blieb nur der Monitor übrig, da ich ohnehin keine Kopfhörer verwende. Und tatsächlich die Geräusche kommen vom Monitor.

Ob es nun Spulengepfeifen ist oder irgendwelche anderen elektronischen Bauteile die Geräusche verursachen - Ursache scheinen die hohen Frameraten zu sein die Elektronik zu Geräuschen/Störungen veranlasst - bei ausgeschalteten Lautsprechern. Denkbar das es auch zu eurem Knistern führt.

Mich stört es nicht so sehr, aber man kann ja mal testen ob eine Frameratenbegrenzung Abhilfe schafft.

Gruß
rdjango

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von VanDuits - 02.12.2014 15:14

Moin!
Also grundsätzlich bekommt man jede Grafikkarte, egal ob nun AMD oder Nvidia, zum Pfeifen. Die Frage ist nur aber welcher Framerate man dies billigt. Einige fangen schon bei ~200fps damit an, andere erst bei 500, meine GTX 780 von ~600-800 und wieder andere erst bei 1100.
Spielt bei mir nur keine Rolle, zocke eh alles mit Vsync und somit sind meine fps konstant bei 60. Weit entfernt zum Beginn des Spulengepfeifen. Das ich gar keine ~600fps in AC bei einer Auflösung von 2560x1440 erreiche sollte auch klar sein.
Knistern tut trotzdem, also der sound. fmod sei Dank!
Man kann einfach nur hoffen, dass nach updates über updates zu fmod endlich mal das entscheidende update kommt.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von zagg - 02.12.2014 18:59

rdjango schrieb:
wenn es bei sehr hohen Frameraten auftaucht - dann könnte es einen Zusammenhang mit sog. "Spulengepfeifen" geben.

Sorry, aber jetzt driftet das Thema endgültig in den Bereich "Sagen und Märchen" ab und hat mit der Realität nichts mehr zu tun.

Das sogenannte "Spulengepfeifen" tritt auf, wenn Spulen beispielsweise zu locker gewickelt werden und sich dann die Spulenwindungen durch eine hochfrequente Wechselspannung rein mechanisch bewegen (analoges Signal), was ein Geräusch ("Pfeifen") erzeugt. Diese Vibration wirkt sich nicht auf das Audiosignal der Soundkarte aus.

Im Gegensatz dazu findet in der Soundengine eines Programms eine digitale Signalverarbeitung statt. Erst auf der Soundkarte werden die digitalen Informationen in ein analoges Audiosignal gewandelt. Bei einer fehlerhaften digitalen Signalverarbeitung können dann Störungen entstehen, die im Lautsprecher oder Kopfhörer z.B. als Knistern wahrgenommen werden.

Das Problem liegt für mich eindeutig im Programmcode und nicht an der verwendeten Hardware oder Rechnereinstellungen.
Vergeudet eure kostbare Zeit nicht mit rein spekulativen Diskussionen sondern wartet einfach auf ein Update, auch wenn uns das Knistern in AC ordentlich nervt. Diese Empfehlung kommt von einem Elektroingenieur. ;)

Gruß
zagg

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von aelbler271 - 02.12.2014 19:20

Mist, wollte mit meiner Wänschelrute die Spulen besänftigen.
Hab zum Glück 14 Tage Rückgaberecht.

Gruß Aelbler

PS. Update bitte komme bald

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von rdjango - 03.12.2014 00:07

Lieber Zagg,

wenn du meinen Post richtig gelesen hättest solltest du gemerkt haben, das ich nicht das "Spulenfiepen" an sich sondern die hohen Frameraten im Verdacht hatte, die bei meinem Monitor definitiv Geräusche sprich Störungen verursacht haben und das wiederum liegt ebenfalls an den hohen Frameraten. Deshalb habe ich einen technisch vermutlich nicht sauberen Zusammenhang formuliert.

Aber ich habe mich sprachlich wohl nicht klar genug ausgedrückt. Wobei ich nebenbei bezweifle, das alle die sich im Netz über Spulenfiepen beklagen auch wirklich welches hören ;)

Wie dem auch sei - wenn es nur an der Software liegt ist es ja leichter zu beheben.

Mit freundlichen Grüßen
rdjango

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Striezel - 03.12.2014 08:47

Na leicht scheint es wohl nicht zu sein. Die Fmod Engine kam am 15.10 mit der RC Version, und seit dem haben sehr viele Probleme. Kunos hat es jetzt in 6 Wochen nicht geschafft das Problem zu lösen.
Ich bin mal gespannt ob es dann wenigstens bis Weihnachten gefixt ist. Im Januar soll ja schon die finale Version rauskommen. Wie sie das gescheit ohne viele Fehler im Spiel hinbekommen wollen ist mir ein Rätsel. Aber wie sagt man so schön:

Die Hoffnung stirbt zuletztB)

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von - Account auf eigenen Wunsch gelöscht - - 03.12.2014 17:32

Striezel schrieb:

Na leicht scheint es wohl nicht zu sein. Die Fmod Engine kam am 15.10 mit der RC Version, und seit dem haben sehr viele Probleme. Kunos hat es jetzt in 6 Wochen nicht geschafft das Problem zu lösen.
Ich bin mal gespannt ob es dann wenigstens bis Weihnachten gefixt ist. Im Januar soll ja schon die finale Version rauskommen. Wie sie das gescheit ohne viele Fehler im Spiel hinbekommen wollen ist mir ein Rätsel. Aber wie sagt man so schön:

Die Hoffnung stirbt zuletztB)

Als wenn das Soundprob das Einzige ist was Kunos zu erledigen hat. Oh man die haben offensichtlich soviele Baustellen das sie gar nicht mehr wissen wo sie anfangen sollen.

gefickt bedeutet eben nicht immer fix :whistle:

Finale Version kommt vor Weihnachten :evil:

Die Hoffnung stirbt zuletzt - aber sie stirbt :woohoo:

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von - Account auf eigenen Wunsch gelöscht - - 04.12.2014 11:29

derOMS schrieb:

Die einzige Gemeinsamkeit die ich bis jetzt gesehen habe, ist das wir alle Windows 7 benutzen..... Sind auch Leute hier dabei, die das Knistern mit Windows 8 haben?

die einzige entscheidende Gemeinsamkeit

alle benutzen :whistle:Assetto Corsa :whistle:

das verursacht alles mögliche :-)

zu Risiken und Nebenwirkungen fragen Sie Ihrenusw

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Downforce72 - 04.12.2014 12:20

ich habe ein Asus Mainboard mit Realtek Sound onboard und habe nicht diese oder andere Probleme die hier manche User haben,

oder vielleicht auch nur aus einer Fliege einen Elefanten machen.

So langsam sehe ich das nicht mehr als positive Kritik am Spiel

sondern einfach nur noch als Spam was vereinzelt User hier posten

Early Access nennt sich das hier und man MUSS damit rechnen das noch sehr viele Fehler da sein werden bis zum Release 1.0

Wer das nicht will sollte doch bitte warten bis zum Release oder bitte positiv mitwirken um das Spiel besser zu machen.

Fehler die auftreten beschreiben und GUT:

NICHT EWIG AUF DERSELBEN SACHE RUMREITEN

in diesem Sinne frohes Racen

mfg

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von L. Kowalski - 06.12.2014 01:30

habe ich gerade im ac-forum von einem dev-team-member aufgeschnappt & ist ein Lichtlein im dunklen Sound-Tunnel:)

Hi Neys, thanks for your report and your logs. They are clean, by the way I can assure you the devs found a bug in FMOD (already solved in our dev version) that should address the disappearing/stuttering sound and also FPS drops in some multiplayer scenarios. I won't say too much, because you know, it works for us (and beta testers), but the real feedback will come after the release.

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/tyre-sound-disappearing-during-session.17940/#post-324936>

Zunächst konnten sie die Audio-Probleme ja nicht einmal reproduzieren, was meine Zuversicht merklich sinken liess, aber u.a. durch Mithilfe der Community sind sie einem Fehler in der fmod-engine auf die Spur gekommen...liest sich zwar nicht so, das schnell eine Lösung naht (abwarten der Release-Version), aber immerhin ;)

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 06.12.2014 10:02

"...after the release."

KÄ¶nnte auch einfach nur heiÄ¶en, nach dem release des Patches ;)

Na das sollte alle mit den Soundproblemen ja gut stimmen. Hauptsache die verbessern die FMOD auch. Bisher haut einen der Sound ja noch nich um.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 30.12.2014 15:37

FÄ¶r mich fÄ¶ngt die Suche jetzt an. Oder sie hat schon angefangen, denn jetzt bin ich am Punkt der Verzweiflung.

Szenario:

Headset PC360, im Spiel Knack und KnistergerÄ¶uche, als gÄ¶be es einen Wackelkontakt oder sowas. Mit mehreren WiedergabegerÄ¶tenversucht, immer das selbe.

Neues Headset (QH-85) und Soundkarte (Asus Xonar D1) gekauft, selbes Problem. Ich werde langsam verrÄ¶ckt. Hoffentlich antwortet der Support auf meinen Post im englischen Forum...

Soundknistern wie hier im Video bei ca. 2:40 bis 2:50.

<http://www.youtube.com/watch?v=68wHn1S9FxQ>

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 30.12.2014 15:45

also ich hÄ¶r da kein Knistern bei 2:40 bis 2:50 :D

Aber haste mal die Audio-Frequ oder wie das heiÄ¶t verÄ¶ndert? Da steh ja extra bei, man solle die Ä¶ndern, falls Knistern oder Ä¶hnliches auftaucht.

Vllt hilft das ja. Aber neues HS und Soundkarte wÄ¶re glaub ich nicht notwendig gewesen, es sei denn es war generell schon geplant.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 30.12.2014 15:46

Ja, alles schon gemacht, ich habe keine Ahnung mehr was ich nocht tun kÄ¶nnte...

Mainboard vielleicht? Neee....

Nunja, Headset hatte ich im Verdacht, da es schon Ä¶fter runtergefallen ist, aber anscheinend wars das ja auch nicht.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Tpau65 - 30.12.2014 16:33

Also wenn du beim Video schon knistern usw. hast liegt's nicht an AC. Auch hier ist das Video in Ordnung.

Sonst hÄ¶tte ich gesagt den (neuen) Latency-Schieberegler im AC Audio-MenÄ¶ verÄ¶ndern. Aber das ist wohl das, was CocaCola auch meinte.

Bevor ich's mit 'nem neuen MoBo (was wohl tatsÄ¶chlich der letzte Ausweg wÄ¶re) probiere, wÄ¶rde ich Windows komplett neu installieren.

Wirkt manchmal Wunder.;)

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 30.12.2014 16:38

Tpau65 schrieb:

Bevor ich's mit 'nem neuen MoBo (was wohl tatsÄchlich der letzte Ausweg wÄre) probiere, wÄrde ich Windows komplett neu installieren.

Wirkt manchmal Wunder.;)

Ok, danke schonmal fÄr die Video-BestÄtigung. Hab von einem anderen auch schon dasselbe gehÄrt, dass im Video nix ist, gut dass ich da shier auch nochmal hÄre.

Ich muss aber sagen, dass ich das selbe Video auf einem Laptop abgespielt habe (einmal ohne und einmal mit Headset), selbes Problem.

Windows habe ich schon neuinstalliert.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 30.12.2014 19:54

Also kurze Zusammenfassung: Du hast sowohl im Spiel, als auch bei dem Video nen Knistern? Ist das auch in anderen Spielen/Videos so?

Sowohl Lappi als auch Desktop... dann kanns nicht an der Hardware an sich liegen.

Spontan fÄllt mir da ein: Internet-Verbindung oder Steckerleiste/iwelche Kabel (vllt das I-net Kabel?).

Vllt is da iwas nicht richtig abgeschirmt was zu Knistern fÄhren kann. An AC liegts ja bei dir offensichtlich nicht, sonst wÄre das in dem Video ja nicht bzw wir wÄrden es auch hÄren.

Denke daher eher, dass iwas bei dir im Zimmer dieses Knistern verursacht. Und da fÄllt mir nur ein, dass irgend nen Kabel nicht richtig abgeschirmt ist oder so.

MerkwÄrdig ist allerdings weiterhin, dass es sowohl am Lappi als auch am Desktop ist. Mal mit dem Lappi woanders (anderes Zimmer) hingesezt und das video angeguckt?

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 30.12.2014 20:11

In 3 verschiedenen RÄumen versucht, ja (hab den Laptop halt nicht durch die Gegend getragen. :D). Habs bei einem weiteren probiert, selbiges.

Ich hatte es eigentlich nie, dann urplÄtzlich (um den 13. Dezember rum) sind die Probleme dann aufgetreten.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 30.12.2014 21:15

Repa24 schrieb:

In 3 verschiedenen RÄumen versucht, ja (hab den Laptop halt nicht durch die Gegend getragen. :D). Habs bei einem weiteren probiert, selbiges.

Ich hatte es eigentlich nie, dann urplÄtzlich (um den 13. Dezember rum) sind die Probleme dann aufgetreten.

Das is ein Fall fÄr Galileo-Mystery :silly: :whistle:

ne im Ernst. Iwas muss da ja "passiert" sein, dass du auf einmal "Knistern" hast. Schau vllt mal in die Systemwiederherstellung, vllt hat sich in dem Zeitraum iwas installiert oder so. Aber wenns auch am Lappi is... vllt irgend nen korruptes Windoof-Update.

Ansonsten mal ne saubere Installation aller Treiber; sprich: mit DriverCleaner alles säubern und nachm Neustart wieder alles rauf.

Sonst bin ich ehrlich gesagt auch etwas ratlos. An AC kann es aber eig nich liegen, wenss auch aufm lappi is.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 30.12.2014 21:31

CocaCola schrieb:

Repa24 schrieb:

In 3 verschiedenen Räumen versucht, ja (hab den Laptop halt nicht durch die Gegend getragen. :D).

Habs bei einem weiteren probiert, selbiges.

Ich hatte es eigentlich nie, dann urplötzlich (um den 13. Dezember rum) sind die Probleme dann aufgetreten.

Das is ein Fall für Galileo-Mystery :silly: :whistle:

ne im Ernst. Iwas muss da ja "passiert" sein, dass du auf einmal "Knistern" hast. Schau vllt mal in die Systemwiederherstellung, vllt hat sich in dem Zeitraum iwas installiert oder so. Aber wenss auch am Lappi is... vllt irgend nen korruptes Windoof-Update.

Ansonsten mal ne saubere Installation aller Treiber; sprich: mit DriverCleaner alles säubern und nachm Neustart wieder alles rauf.

Sonst bin ich ehrlich gesagt auch etwas ratlos. An AC kann es aber eig nich liegen, wenss auch aufm lappi is.

Wie gesagt, habe ich vor der Windowsneuinstallation auch schon gehabt und jetzt danach immernoch knistern. Habe sofort nach dem neuinstallieren mir gleich ne MP3 Datei angehängt, selbes Problem. Treiber schließe ich inzwischen aus.

Assetto ist nicht auf den Lappis installiert(ja ich habe es auf 2 Lappis und einem anderen PC getestet), aber die Soundprobleme im Video habe ich in AC auch, von daher kann es ja eigentlich nur von außen kommen...

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 31.12.2014 00:10

mmh das is echt mysteriös. vllt hängt es tatsächlich in einer mir nicht begreiflichen weise mit deiner Internet-Verbindung zusammen. Das dürfte ja dann fast die einzige Gemeinsamkeit zw 2 Lappis und nem PC sein... abgesehen vllt vom Windoof.

Is auf allen 8.1 drauf? Dann schau doch mal ob Windoof zum besagten Zeitpunkt nen Update gemacht hat und falls ja, lösches dieses. Vllt macht das ja iwas mit dem Sound.

Wie gesagt. AC kann man ja eig ausschließen, da das ja nich auf den Lappis is...

Nen Versuch isset alle mal wert.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 31.12.2014 00:13

Habe Win7 auf allen Geräten, ich schau morgen weiter.

Ich denke auch langsam, dass es irgendetwas mit dem I-net zu tun hat, vielleicht gibts Störungen durch das Wifi?

Mal gucken...

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 31.12.2014 11:06

Is durchaus nich ganz unrealistisch. Bei uns stÄ¶rt das gerne mal den DVB-T Empfang.
Wobei es natÄ¼rlich komisch ist, dass es so plÄ¶tzlich kam

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 31.12.2014 16:43

Gerade bin ich einfach mal ohne Internet gefahren (sprich Wifi ist ebenfalls aus) selbes knacken.

Langsam ist es zum kotzen, selbes Audioproblem seit 3 Wochen. Habe jetzt mit Hochdruck alles was mÄ¶glich ist probiert und trotzdem keine LÄ¶sung, wahnsinn sowas! :angry:

Assetto Support antwortet auch nicht mehr, weil man anscheinend der Meinung ist, alles wÄ¶re behoben. -.-

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Striezel - 31.12.2014 17:20

Kennst du diese Aussage von dir selber:

Das Spiel ist nochmal - eine BETA! Es nicht fertig, der Bug ist bekannt.
Es hilft also nicht, weiter darÄ¼ber zu diskutieren!

Einfach warten, nur warten! Und sonst nix.

Sorry konnte ich mir jetzt nicht verkneifen.
Wenn mal selber mal Probleme hat sieht man dann doch eventuell einige Dinge anders.
Hoffe natÄ¼rlich das der Sound schnell vernÄ¶nftig gefixt wird.

GrÄ¼Ä¶e Striezel

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 31.12.2014 17:37

Striezel schrieb:

Kennst du diese Aussage von dir selber:

Das Spiel ist nochmal - eine BETA! Es nicht fertig, der Bug ist bekannt.
Es hilft also nicht, weiter darÄ¼ber zu diskutieren!

Einfach warten, nur warten! Und sonst nix.

Sorry konnte ich mir jetzt nicht verkneifen.
Wenn mal selber mal Probleme hat sieht man dann doch eventuell einige Dinge anders.
Hoffe natÄ¼rlich das der Sound schnell vernÄ¶nftig gefixt wird.

GrÄ¼Ä¶e Striezel

...nur dass das Spiel keine Beta/RC mehr ist - sondern 1.0 mit allen bis dahin geplanten Features.

Ich war (auch) enttÄ¶uscht von der 1.0, keine Frage, ich dachte da kommt jetzt was, aber nÄ¶.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 03.01.2015 12:32

Hab das Knacken auch in diesem Video (0:39), ein Freund konnte mir das best rtigen (Ton lauter machen). Habe das selbe knacken auch auf anderen Ger tten bei diesem Video und es ist das exakt gleiche, bei der gleichen Position, wie bei mir im Spiel.

<http://www.youtube.com/watch?v=qH-R2ii8pBo>

Es muss einfach an Assetto liegen, ich habe Assetto mehrmals neuinstalliert, neue Soundkarte und Headset gekauft, mit einem Latency Checker alles durchgegangen, alle Treiber neuinstalliert, ohne WiFi gespielt, Frequenz zu 44.000 oder 48.000 gesetzt und sogar Windows neuinstalliert...

Naja, hilft nur abwarten.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Energiee - 03.01.2015 13:15

Ich habe denn Ton sehr laut gemacht und konnte kein knacken oder sonst irgenwas wahrnehmen

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 03.01.2015 13:48

Energiee schrieb:

Ich habe denn Ton sehr laut gemacht und konnte kein knacken oder sonst irgenwas wahrnehmen

Ist halt komisch, dass ich zwei verschiedene Meinungen h re. Die einen h ren es nicht, ich h re es. :huh:

Vielleicht ist irgendnen Kabel durchgeraucht...

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von VanDuits - 03.01.2015 17:38

Ich h re das knaxen auch. Energiee Lautsprecher sind wohl nicht so detailreich...zu seinem Gl ck:lol:

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Energiee - 03.01.2015 18:02

:cheer: Vielleicht sind meine ohren einfach nicht die besten;)

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 03.01.2015 18:31

Habe mich mal in einem PC-Forum angemeldet, in dem mir empfohlen wurde, es mal mit einer externen Soundkarte zu probieren, da sie imun gegen St rungen aus dem Rechnerinneren ist. Scheint logisch, ich schau mal weiter.

@VanDuits: Da du das knacksen hÄ¶rst frage ich mich, ob du solche Probleme dann auch im Spiel hast?

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von VanDuits - 03.01.2015 18:50

Vor 1.0 war es teilweise nervig. Seit 1.0 ist es erheblich besser, aber noch immer nicht optimal. Hier und da knaxt es nochmal ganz leise aber kaum wahrnehmbar.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 03.01.2015 18:51

Mh..okay, ich hatte es halt nie bis zum ca. 13. Dezember. Sonst hÄ¶tte ich sicherlich nicht eine Stunde lang Events fahren kÄ¶nnen.

Ich bin mir sicher, dass mir das dann aufgefallen wÄ¶re.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von jhe - 03.01.2015 18:58

Repa24 schrieb:

Habe mich mal in einem PC-Forum angemeldet, in dem mir empfohlen wurde, es mal mit einer externen Soundkarte zu probieren, da sie imun gegen StÄ¶rungen aus dem Rechnerinneren ist. Scheint logisch, ich schau mal weiter.

@VanDuits: Da du das knacksen hÄ¶rst frage ich mich, ob du solche Probleme dann auch im Spiel hast?Hattest du nicht irgendwo geschrieben, dass du das Knacksen in Videos auch bei Verwendung eines anderen Laptop`s/PC`s hÄ¶rst? Falls ja, nur wegen Logik und so...was soll dann die externe Soundkarte bringen? :blink:

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 03.01.2015 19:00

jhe schrieb:

Repa24 schrieb:

Habe mich mal in einem PC-Forum angemeldet, in dem mir empfohlen wurde, es mal mit einer externen Soundkarte zu probieren, da sie imun gegen StÄ¶rungen aus dem Rechnerinneren ist. Scheint logisch, ich schau mal weiter.

@VanDuits: Da du das knacksen hÄ¶rst frage ich mich, ob du solche Probleme dann auch im Spiel hast?Hattest du nicht irgendwo geschrieben, dass du das knacksen in Videos auch bei Verwendung eines anderen Laptop`s/PC`s hÄ¶rst? Falls ja, nur wegen Logik und so...was soll dann die externe Soundkarte bringen? :blink:

Naja, kÄ¶nnte ja StÄ¶rungen im Rechnerinneren geben. Dass die bei Laptops auftreten, ist also somit auch nicht unwahrscheinlich.

Und mal ganz im Ernst: Hat jemand ne bessere Idee?

Ausprobieren geht Ä¶ber studieren...

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von jhe - 03.01.2015 19:01

Dann wÄ¶rde ich schleunigst noch Lotto tippen...Die Wahrscheinlichkeit, dass bei 2 komplett unterschiedlichen GerÄ¶ten,

das/der selbe Symptom/Hardwaredefekt auftritt, ist wie gering? ;)

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 03.01.2015 19:06

jhe schrieb:

Dann wÄ¼rde ich schleunigst noch Lotto tippen...Die Wahrscheinlichkeit, dass bei 2 komplett unterschiedlichen GerÄ¼ten, das/der selbe Symptom/Hardwaredefekt auftritt, ist wie gering? ;)

Wie gesagt, hat jemand eine bessere Idee?

Ich hab inzwischen keine mehr...

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von jhe - 03.01.2015 19:09

Es ist schwierig, ohne Frage. Das einzige was mir dazu einfÄ¼llt, den Fehler einkreisen. Es kann ja alles mÄ¼gliche sein, KÄ¼hlschrank, TiefkÄ¼hltruhe, DECT Telefon, Handy etc. pp..

Um Dinge auszuschlieÄ¼en, wÄ¼rde ich zu einem Bekannten gehen und mir die Videos dort auf seinem PC anschauen. Wenn dann kein Knacksen zu hÄ¼ren ist, mit deinem Laptop dort ausprobieren. MÄ¼glichst kein Handy mitnehmen, das kann auch nette GerÄ¼usche erzeugen.

Dann sehen wir weiter ;-)

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 03.01.2015 19:11

jhe schrieb:

Es ist schwierig, ohne Frage. Das einzige was mir dazu einfÄ¼llt, den Fehler einkreisen. Es kann ja alles mÄ¼gliche sein, KÄ¼hlschrank, TiefkÄ¼hltruhe, DECT Telefon, Handy etc. pp..

Um Dinge auszuschlieÄ¼en, wÄ¼rde ich zu einem Bekannten gehen und mir die Videos dort auf seinem PC anschauen. Wenn dann kein Knacksen zu hÄ¼ren ist, mit deinem Laptop dort ausprobieren. MÄ¼glichst kein Handy mitnehmen, das kann auch nette GerÄ¼usche erzeugen.

Dann sehen wir weiter ;-)

Soweit bin ich schon lange. Steht alles 2-3 Seiten weiter hinten. ;)

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von jhe - 03.01.2015 19:41

Hm...

nur mal noch zum VerstÄ¼ndnis:

1. du hÄ¼rst ein Knacksen in AC
2. du hÄ¼rst dieses Knacksen auch in Videos anderer AC User
3. Manche andere AC User hÄ¼ren dieses Knacksen auch, andere nicht

KÄ¼nnte es sein, dass du Dinge hÄ¼rst, die andere garnicht hÄ¼ren kÄ¼nnen? Sprich, dein GehÄ¼r nimmt z.B. Frequenzen wahr, die andere Menschen nicht hÄ¼ren kÄ¼nnen?

Ansonsten bleibt nur noch eine Suche in Richtung Tinitus... (SpaÄ, darf ich, bin selber betroffen^^)

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 03.01.2015 19:49

jhe schrieb:
Hm...

nur mal noch zum VerstÄndnis:

1. du hÄrst ein Knacksen in AC
2. du hÄrst dieses Knacksen auch in Videos anderer AC User
3. Manche andere AC User hÄren dieses Knacksen auch, andere nicht

KÄnnte es sein, dass du Dinge hÄrst, die andere garnicht hÄren kÄnnen? Sprich, dein GehÄr nimmt z.B. Frequenzen wahr, die andere Menschen nicht hÄren kÄnnen?

Ansonsten bleibt nur noch eine Suche in Richtung Tinitus... (SpaÄ, darf ich, bin selber betroffen^^)

Ersteres ist gut mÄglich, sind ja auch ein paar Ältere hier angemeldet (bin ja noch 16).
Tinitus, nee. Wie gesagt, bin ja noch 16 und so ein GerÄusch habe ich sonst NIE auÄer an den besagten Stellen.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Deutschmaschine - 04.01.2015 01:42

Auch ich habe in keinem der Videos ein Knacken vernommen. Ich bin 25 Jahre alt und der Betriebsarzt sagte vor wenigen Monaten, dass ich sogar das Gras wachsen hÄre.

Vielleicht liegt es aber auch an meinen grandiosen Laptop-Lautsprechern und ich sollte es spÄter nochmal an meiner etwas hÄherwertigeren Anlage ausprobieren.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von jhe - 04.01.2015 01:47

@ Repa:

Nur fÄr alle FÄlle... Du meinst aber nicht das GerÄusch von der Schaltkulissee bzw. vom Getriebe, beim runterschalten??? Btw. das erscheint mir ein wenig async zu sein, kommt iwi zu frÄh. Vielleicht liegt es aber auch am Video...

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von VanDuits - 04.01.2015 02:54

Das Knaxen ist auch nicht wirklich bei 0:39, sondern eher 0:40/41. Ein typischer AC-Knaxer.

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 04.01.2015 11:03

VanDuits schrieb:

Das Knaxen ist auch nicht wirklich bei 0:39, sondern eher 0:40/41. Ein typischer AC-Knaxer.

Jup, genau da.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von jhe - 04.01.2015 13:18

Das einzige, was ich an der Stelle h re, ist ein etwas asynchr Soundeffekt f r das Getriebe...

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von aelbler271 - 04.01.2015 13:29

seit der 1.0 Version war das knacken weg.
Bis gestern, kommt jetzt wieder bei mir vor.
Wenigstens in Folge keine Bildruckler mehr.
Ganz klar ein Bug.
Wenn ich vom Server gehe und neu einlogge ist das knacken weg.
WIN8.1, 64bit, Stereoanlage von 1985 angeschlossen
das knacken ist so extrem, dass es sehr st rend ist

Gru  Aelbler

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 04.01.2015 13:33

Hoffentlich kann man von Kunos bald mit einem Update rechnen - sp testens zum Release des Dreampack-DLCs.

Hardwarem ig hab ich jetzt schon vieles ausprobiert, ja eigentlich alles. Ich uploade sp ter mal nen Soundschnippel, indem das Knacken/Knistern hoffentlich zu h ren ist.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von jhe - 04.01.2015 13:36

Repa24 schrieb:
Hardwarem ig hab ich jetzt schon vieles ausprobiert, ja eigentlich alles...Hast du auch mal den Grafikkartentreiber komplett deinstalliert, Reboot, dann den aktuellsten neu installiert?

//Edit: Sorry, falls das irgendwo schon stehen sollte...

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 04.01.2015 13:40

Wie schon gesagt - alles probiert.

Ich denke, viele Unternehmen haben halt noch Betriebsferien, hilft also nix als warten.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von CocaCola - 04.01.2015 14:51

also ich h r mit meinem ligitech 5.1 z-schlagmichtot kein knacken au er das vom schalten.

denke auch einfach dass es weiterhin nen bug ist. Gibt einfach zig faktoren warum es bei dem einen sein kann, beim anderen nicht.

kleiner auszug was mir so spontan einf llt:

- Netzteil
- MB
- Windoof
- RAM
- Laufwerke
- L fter
- Monitor
- Boxen

Und und und...

Wobei nat rlich weiterhin die M glichkeit besteht, dass manche es einfach nicht wahrnehmen, manche schon. Hat auch nich zwingend was mit "gut" h ren zutun denke ich. Jede Wahrnehmung ist einfach anders.

Was nicht allzu viel bringt ist jetzt s mtliche Hardware zu ersetzen.

Eins kannst ja noch ausprobieren. Da du ja ne zus tzliche Soundkarte hast, schalt doch mal den Onboard-soundchip im Bios ab. Vllt funkt der ja dazwischen.

=====

Aw: Audio Probleme in Assetto Corsa

Geschrieben von Repa24 - 10.01.2015 13:29

So, habe nun mal die Sounddatei des M3GT2 gegen eine Soundmod ausgetauscht, Resultat:
Kein Knacken/Knistern oder sonstiges, dazu noch realistischerer Motorsound.

Ist zwar nicht die beste Aufnahme, die verwendet wurde (ein bisschen  bersteuern oder Rauschen der Stra e im Hintergrund) aber sonst ganz gut.

Hei t also, dass Kunos noch nachbessern muss. :)

=====