Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 11.11.2014 09:29

F.A.Q. - Assetto Corsa

Info's - Version 1.5.6
(Die changelog.txt-Datei findet ihr hier: ..:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa)

Themen
Allgemein
Inhalte (inkl.DLC)
Schwarzbierbuden-Server
Apps / App-Tipps
Modding
Hilfe (u.a. Grafik, DediSever)

Allgemein

Was ist Assetto Corsa?
Assetto Corsa (english: Racing Setup) ist eine Rennsimulation vom Entwickler Kunos Simulazioni fÃ¼r den PC.

Wo kann ich Assetto Corsa erwerben und was kostet es?
Die Basisversion kann im Steamshop unter http://store.steampowered.com/app/244210/ fÃ¼r regulÃ¤r 39,99 Euro erstanden werden.
Bisher sind 3 DreamPack-DLC's erschienen, diese kosten zusammen 25,97 Euro. Basis+DLC's sind fÃ¼r 54,99 Euro zuhaben.
Es werden auch weiterhin DLC's erscheinen, als Bonus-Packs die jeder kostenlos erhÃ¤lt und kostenpflichtige Erweiterungen.

Was sind die minimalen PC-Anforderungen?
Betriebssystem: Windows Vista, 7, 8, 8.1 Prozessor: AMD Athlon X2 2,8 GHz, Intel Core 2 Duo 2,4 GHz Speicher: 2 GB RAM Grafik: DirectX 10.1 (AMD Radeon HD 6450, Nvidia GeForce GT 460) DirectX: Version 11 Netzwerk: Breitband-Internet-Verbindung Festplatte: 15 GB freier Speicherplatz Soundkarte: Integrierte

Was sind die empfohlenen PC-Anforderungen?
Betriebssystem: Windows Vista, 7, 8, 8.1 Prozessor: AMD Six-Core-CPU, Intel Quad-Core CPU Speicher: 6 GB RAM Grafik: DirectX 11 (AMD Radeon R9 290X, Nvidia GeForce GTX 970) DirectX: Version 11 Netzwerk: Broadband Internet-Anschluss Festplatte: 30 GB verfÃ¼gbaren Speicherplatz Soundkarte: Integrierte

Welche EingabegerÃ¤te werden unterstÃ¼tzt?
LenkrÃ¤der: Logitech, Fanatec, Thrustmaster ...
GamePads: Xbox360

Welche Features gibst es sonst noch?
Trible-Monitor, TrackIR, OculusRift (nicht final), 3D Vision

UnterstÃ¼tzt das Spiel Crossfire bzw. SLI
z.Z. keine aktuellen Berichte dazu

Inhalt

Welche Spielvarianten gibt es?
FÃ¼r Offline-Fahrer gibt es die Karriere, Schnelles Rennen, Rennwochenende, Specialevents, Training usw.
FÃ¼r Online'er gibt es einen Multiplayer mit Dedicated Server-Support.
Infos zu den Buden-Servern findest du im Teil "Bier-Buden-Server"; wie man selber einen Server aufmacht siehe unter "Hilfe".

Welche Strecken gibt es?
Bands Hatch (2), Barcelona (2), Black Cat County (3), DragStrip (5), DriftTest (1), Imola (1), Magione (1), Monza (2), Mugello (1), Nordschleife (4), NÃ¼rburgring (4), Silverstone (3), Spa Francorchamps (1), Trento Bondone hill climb, Vallelunga (3), Zandvoort (1)

in einem der kostenplichten DLC's vorhanden

Welche Fahrzeug-Marken befinden sich im Spiel?
Abarth, Alfa Romeo, Audi, BMW, Corvette, Ferrari, Ford, KTM, Lamborghini, Lotus, McLaren, Mercedes, Nissan, Pagani, Ruf, Scuderia Glickenhaus, Shelby Cobra, Tatuus, Toyota

Gibt es ein Schadensmodell?
physikalisches Schadensmodell: alles kann kaputt gehen
optisches Schadensmodell: alles, auÃŸer abfallende Teile

Schwarzbierbuden-Server
Zur Zeit gibt es 7 Server ohne Booking (ErklÃ¤rung weiter unten) - Infos zu den Servern findest du auf unserer Homepage rechts unten in den Infoboxen.

Wie finde ich die Server im Serverbrowser von AC?
Markiere die ersten 4 Filterbutton und dann schreib in der Suche "schwarz" hinein und dir werden alle Server angezeigt. Beispielbild

Wie lautet das Passwort?
Wenn du hier auf unserer Seite eingelogt bist, dann siehst du auf der rechten Seite Ã¼ber dem Infokasten zu Server 1 einen weiteren Kasten, in diesem befindet sich das Passwort fÃ¼r alle 7 Non-Public-Server. Server 8 ist unser Public-Server.

Wo kann ich StÃ¶rungen melden bzw. WÃ¼nsche Ã¤uÃŸern?
In diesem Thread kannst du StÃ¶rungen melden oder Fragen stellen.

Was bedeutet Booking?
Zur Zeit laufen hier auf der Schwarzbierbude keine Servern mit Bookingsystem.
Aber hier mal eine ErklÃ¤rung wie es sich mit Booking-Servern verhÃ¤lt.
Um auf diese Server zu kommen muss grad die Booking-Phase sattfinden diese lÃ¤uft 5 Minuten lang. Ist keiner auf dem Server lÃ¤uft diese Zeit trotzdem ab und die Booking-Phase beginnt nach einer gewissen Zeit erneut.
Hat man sich auf einen Server eingebucht muss gewartet werden bis die restliche Zeit abgelaufen ist. Bis dahin kÃ¶nnen andere Fahrer sich hinzugesellen. Nach der B-Phase erscheint der "Join"-Button - klick und ab geht es auf den Server.
Qualifikation-Session:
Mit Beginn der Qualifikation kann keiner mehr auf den Server drauf, das Booking-System aber erlaubt es den eingebuchten Fahrern den Server zu verlassen um etwa Einstellungen in den Spieloptionen vorzunehmen und danach wieder auf den Server zurÃ¼ckkommen.
Die Quali-Session kann Ã¼ber den "Next-Session"-Button verkÃ¼rzt werden und es geht in die Race-Session Ã¼ber. Wenn die meisten dafÃ¼r gestimmt haben!
Race-Session:
Die Zeit vom Beginn der Race-Session bis zum eigentlichen Rennstart ist sehr kurz - diesen verpasst - dann Start aus der Box jederzeit mÃ¶glich.
Da das Booking nur fÃ¼r die aktuelle Strecke gilt wird jeder nach Ende eines Rennens nach einiger Zeit (ca. 1min) vom Server automatisch gekickt. In der Zeit hat aber die B-Phase schon wieder angefangen. Also nach dem Rennen schnell das Car-Setup gespeichert und mit "ESC" Server "Verlassen" dann beim Server den Refresh-Button betÃ¤tigen und neueinbuchen.

Apps / App-Tipps

Was sind Apps?
Ãœber Apps kann man sich Extra-Info's einblenden lassen (Platzierung, Chat, Strecke usw.). Und es gibt auch Apps Ã¼ber die man Einstellungen tÃ¤tigen kann z.B. Sitzposition, Grafiksets.
Aktiviert werden sie so: Bist du im Fahr-Modus gehe mit der Maus an die rechte Seite des Monitors.

Was fÃ¼r Apps gibt es standardmÃ¤ÃŸig in AC?
Verberge alle Apps - ein/aus-schalten der ausgewÃ¤hlten Apps
Basic - Standard Infos einblenden (Tempo, Tank, Drehzahl usw.)
Leaderboard - Positionsanzeige
Laps - Aktuelle, beste und letzte Rundenzeit
Hilfe - Tastenzuweisungen anzeigen
Tageszeit InGame-Uhrzeit und Sitzungsdauer
Post process Filter - Post Processing Effect Set 1 bis 5 durchprobieren
Onboard-Settings - Sitzposition, Kopfneigung und Field of View (FOV) fÃ¼r den Wagen einstellen
Render-stats - die FPS und mehr anzeigen lassen
Pedale - Virtualisierung deine Pedalwege und FFB-StÃ¤rke
Leistung-Delta - zeigt ob du besser/schlechter in der aktuellen Runde bist
GÃ¤nge - Gang-, Drehzahl und Geschwindigkeitsanzeige

Streckenkarte - ein/aus-schalten
Elektronik - zeigt an wann ABS bzw. Traktionskontrolle eingreift
Rennposition - Position / Zeit
Track-Description - steht nix drin ^^
Phyton-Chat - Chaten wÃ¤hrend der Fahrt
G Meter - welche KrÃ¤fte wirken
Friends-Leaderboard - ^^

Gibt es versteckte Apps?
Ja. Die sogenannten Developer-Apps. In der ini-Datei assetto_corsa.ini mÃ¼ssen diese aktiviert werden. Finden tut man sie hier: ...:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa\system\cfg. Dort muss man nur bei "ENABLE_DEV_APPS=0" den Wert 0 auf 1 setzen. Und das sind dann diese hier: Photo-Mode, Tyre-Debug, Setup-Debug, AI, Car physics, Telemetry, Grafic stats, Keyboard debug, Tyre-Tester, AC-Logo, Wings, Suspensions, Performance profiler, Driver performance, Car engineer, GPU Profiler, Camera editor, X360 Controller debug

Welche zusÃ¤tzlichen Apps von Drittanbietern/Mod'ern sind zu empfehlen?
Als erstes wÃ¤r zu nennen die Rivali "OV1info", dies ist sozusagen das "XD-Tool" fÃ¼r Assetto Corsa. Diese bekommt ihr auf der Seite des Entwicklers (unten links).
Entpacken- die beiden Ordner "apps" und "content in" AC-Ordner kopieren: ..\Steam\SteamApps\common\assettocorsa.
Bevor diese App im Rennen benutz werden kann, muss sie unter Optionen->Allgemein aktiviert werden.
Hier noch ein Infovideo: https://www.youtube.com/watch?v=VmI_q5nqM2c

Um es gibt eine App die Dir helfen kann dein ForceFeedback optimal einzustellen, diese heiÃŸt Force Feedback anti-clipping tool v1.1 - Downloaden -> doppelklick zip-Datei -> Ordner "FFBClip" nach ..:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa\apps\python\ kopieren.
Wie schon bei der OV1info-App muss diese auch erst unter Optionen->Allgemein aktiviert werden bevor sie in App-Auswahl-Sitebar auftaucht. (Hier gib es eine ausfÃ¼hrliche ErklÃ¤rung -engl.)

Modding (v.0.22.9)

Wird es Mod-Werkzeuge geben?
In der EA-Phase gibt es schon externe Tools fÃ¼r Fahrzeuge und Strecken.
In Version 1.0 (nicht in Version RC1.0) werden diese aus dem Spiel heraus zu starten sein.

Wo finde ich Carskins, Strecken- und Fahrzeug-Mods zum downloaden?
Im offiziellen AC-Forum oder bei RaceDepartment

Mein ausgewÃ¤hlter Skin wird nicht an meinen Fahrzeug angezeigt?
Bei Servern ohne Booking mÃ¼ssen CarSkins noch Server-seitig vergeben werden! Darher werden nur Standard-Skins verwendet.

Warum ist mein ausgewÃ¤hlter Skin fÃ¼r andere nicht sichtbar?
Alle Fahrer die auch deinen Skin sehen wollen mÃ¼ssen diesen auch auf ihrer Festplatte haben. Ansonsten wird ihnen ein Standard-Skin angezeigt.

Wo kommen die Mod's rein?
deinLaufwerk:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa\content\...
car\ : hier die WagenMods
sfx\ : hier die SoundMods
track\ : hier die StreckenMods
showroom\ : hier die ShowroomMods

Ein CarSkin muss in den Skin-Ordner des Wagens fÃ¼r den er bestimmt ist, zB. fÃ¼r den BMW Z4 GT3 und dem GoPro_BW-Skin wÃ¤re es der Pfad
deinLaufwerk:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa\content\cars\bmw_z4_gt3\skins\GoPro_BW

SoundMods fÃ¼r einzelne Fahrzeuge kommen unter
deinLaufwerk:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa\content\cars\dercarname\sfx\

Hilfe

Wie kann ich auf meinem PC einen Server hosten?

Kurz:

-UDP 9456, TCP 9457 und HTTP 8098 auf deinem Router freigeben
-acServerLauncher.exe starten (..:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa)
-gewÃ¼nschte Einstellungen vornehmen
-speichern
-starte Server mit acServer.exe (..:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa\server)
-ein DOS-Fenster geht auf, wenn am Schluss OK ->fertig
-wenn keine Fahrzeuge in der Liste auftauchen -> Hilfe weiter unten im F.A.Q.

AusfÃ¼hrlich:
Ports UDP 9456, TCP 9457 und HTTP 8098 auf deinem Router freigeben
hier ein Beispiel fÃ¼r Speedport W 723V
https://dl.dropboxusercontent.com/u/106684242/port_ac2.jpgGehe in den Installations-Ordner von Assetto Corsa und starte die "acServerLauncher.exe". Als Beispiel dient hier wie man ein Server ohne Booking erstellt.

"Server Configuration"
-wÃ¤hle ein oder mehrere Wagen und eine Strecke
-"Time" stell die Zeit ein die InGame gefahren werden soll
-"Max Clients" Anzahl der Fahrer-Slots (z.B. bei mir VDSL 5000 Upload und Wlan: max. 8 Fahrer)
-"Select to C..." welche Teile einer Session sollen gefahren werden und ihre Eigenschaften.
-"Time" LÃ¤nge des Abschnitts in Minuten
-"Wait Time" wie lange bis Start des Abschnitts in Sekunden (sehr Wichtig bei Race)
-"Race Over Time" - Wie lange dauert das Rennen nach dem der Erstplatzierte ins Ziel kam.
-Servername eintragen und evtl. ein Passwort vergeben
-bei "Loop Session" und "Pickup Mode Enabled" HÃ¤kchen drin lassen
-UDP 9456, TCP 9457 und HTTP 8098 belassen

"SAVE"

"Entry List"
-klick "Add new Player" - wÃ¤hle Wagen und ein Skin -OK
-wiederholen bis "Max-Clients"-Anzahl erreicht (zu viel=Problem/weniger=NoProblemo)

"SAVE"

"Rules"
stelle die Regeln die Aktive sein sollen bzw. stell deren Eigenschaften ein. hier wie wir sie bei den Servern der Schwarzbierbude benutzen

ABS = Factory (Antiblockiersystem -aktiv wenn der Wagen es auch hat)
AutoClutch = True (automatische Kupplung -an)
Stability = False (StabilitÃ¤tskontrolle -aus)
Traction = Factory (Traktionskontrolle -aktiv wenn der Wagen es auch hat)
TyreBlankets = True (Rennstart mit aufgewÃ¤rmten Reifen)

Dynamic Track = True (Dynamischen Grip erlauben mit folgenden Einstellungen)
lapGain = 2 Runden (1% mehr Grip pro 2 Runden/Fahrer)
randommness = 1% (plusminus Zufallsgrip)
sessionStartGrip = 90% (Gripniveau bei Start Server)
sessionTransfer = 50% (Mitnahme des erfahrenen Grip)

allowedTyresOut = 2 RÃ¤der = Strafe
damageMultiplier = 80% (Schaden)
fuelRate = 100% (Benzinverbrauch)
tyreWearRate 100% (ReifenverschleiÃŸ)

"Advanced"
"Client Send Intervall" auf 30 einstellen

Klick "SAVE"

Server starten mit der "acServer.exe" zu finden unter
..:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa\server

HILFE ich kann selber kein Auto auswÃ¤hlen und komm dadurch nicht auf meinem eigenen Server?
- drÃ¼cke Tasten "Window" und "R" gebe "hdwwiz" ein -> OK

- neues Fenster erscheint -> klick auf "weiter"
- Punkt zwei wÃ¤hlen -> klick auf "weiter"
- wÃ¤hle "Netzwerkadapter" -> klick auf "weiter"
- wÃ¤hle links "Microsoft" und rechts "Microsoft Loopbackadapter..." -
-> klick auf "weiter" -> und noch mal auf "weiter" und "Fertig stellen"

gehe jetzt in deine "Netzwerk und Freigabecenter" dort mÃ¼sste jetzt ein nicht indentifiziertes Netwerk aufgelistet sein - klick da auf "Ethernet 2" -> "Eigenschaften" -> wÃ¤hle "Internetprotokoll Version 4 (TCP/IPv4)" -> klick "Eigenschaften"
https://dl.dropboxusercontent.com/u/106684242/netz_ac.jpg

Jetzt finde heraus welche IP zur Zeit fÃ¼r dich vergeben ist. Z.B. mit http://www.whatismyip.com/

Gib diese jetzt bei "IP-Adresse:" ein und bei "Subnetzmaske" 255.0.0.0 -OK - alles schliessen

Jetzt sollte auch fÃ¼r dich die Wagenliste erscheinen und kommst auf deinen eigenen Server.

Welche Tastatur Shortcuts gibt es denn?
Hier findest du eine Liste aller Tastenbelegungen

Hilfe die Mittagssonne blendet mich zu sehr!
Mit den Tasten "Bild auf" und "Bild ab" kann die Helligkeit geregelt werden. (nur wenn PPE in den Grafik-Optionen angeschaltet sind)

Seit einem Update ist es ingesamt dunkler im Spiel!
In den Grafikoptionen muss "Post-Processing Effects" (PPE) angeschaltet sein.
Auf der Strecke dann mit der APP "Post Process Filter" die einzelnen Sets ausprobieren. Das Set was gefÃ¤llt danach in den Grafik-Optionen fest einstellen.
Set2 schein fÃ¼r viele das Beste zu sein.

WÃ¤hrend der Fahrt gibt es kurze Stockungen (bis zu 1sec.), Grafik?
Einige Apps sind leider sehr ungenau programmiert worden, da kann es vorkommen, dass der Videospeicher deiner Grafikkarte bzw. RAM Ã¼berlÃ¤uft.
Bitte benutze nur die bei uns im Autoupdater zu finden sind.

Wie kann ich das Intro-Video verhindern?
In den Optionen unter "Allgemein" ein HÃ¤kchen bei "Skip Intro Video" machen.

Wie kann ich die neue Positions-Leiste unten deaktivieren?
Mit der Taste "F9"

Es wird weiter am F.A.Q gearbeitet!

Fragen! ErgÃ¤nzungen! Schreibt es hier im Thread! Danke!

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von TheStig - 11.11.2014 13:11

Tastatur-Shortcuts fÃ¼r AC:

MENU SHORTCUTS:
F11: toggle fullscreen/windowed

****

IN-GAME SHORTCUTS:
CTRL+R : replay
CTRL+S : slow motion (replay)
CTRL+A : ABS on/off

CTRL+T : traction control modes on/off
CTRL+H : show/hide apps
CTRL+O : restart session
CTRL+L : disable names
CTRL+M : toggle mouse steering
CTRL+G: gearbox Auto
CTRL+I : racing line on/off
F11 : toggle virtual mirror
plus/minus : adjust FOV in-car
PageUp/Down : adjust exposure
\ : Open/close console || # for DE keyboard?

****

MULTIPLAYER SHORCUTS:
CTRL+1: switch to previous opponent car
CTRL+3: switch to next opponent car
CTRL+2: switch to player car
CTRL+L: toggle opponents name

****

SHOWROOM SHORTCUTS:
ENTER : enter/exit the car
SPACE : open/close doors
NUMPAD_7 : lights on
NUMPAD_8 : stop lights on
NUMPAD_0 : animate wing 0 (if present)
NUMPAD_1 : animate wing 1 (if present)
NUMPAD_2 : animate wing 2 (if present)
NUMPAD_3 : animate wing 3 (if present)
W : whiper
I : car gearbox animation
arrows : move the car
, and . : rotate wheels/ steer
F7 : FPS mode
TAB : track camera
pag up : previous skin
pag down : next skin
plus : exposure up
minus : exposure down
F : roll left
G : roll right
Q : Azimuth +
E : Azimuth -
A : Zenith +
D : Zenith -

****

NACHTRAG - Danke an DiRTyDRiVER

CTRL+D : damage indicator on/off

1 : 10% Turbo
2 : 20% Turbo
3 : 30% Turbo
4 : 40% Turbo
5 : 50% Turbo
6 : 60% Turbo
7 : 70% Turbo
8 : 80% Turbo
9 : 90% Turbo
0 : 100% Turbo

F9 : placement bar on/mode/off

Pos1: console

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.11.2014 17:21

Hi,

wow, soviel Info, Danke dafÃ¼r!

Bin heut ganztÃ¤gig auÃŸerhalb der Landesgrenzen unterwegs, wenn es morgen zeitlich passt richte ich ein eigenes FAQ Forum dafÃ¼r ein....

BTW: Jemand Interesse das FAQ-Forum dann zu moderieren ?

GruÃŸ,
Uwe

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 12.11.2014 09:45

---

derDumeklemmer schrieb:
Hi,

wow, soviel Info, Danke dafÃ¼r!

Bin heut ganztÃ¤gig auÃŸerhalb der Landesgrenzen unterwegs, wenn es morgen zeitlich passt richte ich ein eigenes FAQ Forum dafÃ¼r ein....

BTW: Jemand Interesse das FAQ-Forum dann zu moderieren ?

GruÃŸ,
Uwe

Bin heut Nachmittag auch im TS mit icemanpolo, da kÃ¶nn wir uns auch darÃ¼ber unterhalten.

@TheStig

Bei inGame Shortcuts fehlen noch:

CTRL+D : damage indicator on/off

1 : 10% Turbo
2 : 20% Turbo
3 : 30% Turbo
4 : 40% Turbo
5 : 50% Turbo
6 : 60% Turbo
7 : 70% Turbo
8 : 80% Turbo
9 : 90% Turbo
0 : 100% Turbo

F9 : placement bar on/mode/off

Pos1: console

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von TheStig - 12.11.2014 09:54

Danke DiRTy,

habe den Post ergÃ¤nzt.

Was genau bedeutet Turbo 10% etc.?
Kann man damit den Ladedruck verÃ¤ndern?

GruÃŸ Andi

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Meraculix - 12.11.2014 10:20

---

war die schadensanzeige nicht strg+Q ??

man kann z.b. beim Lotus 95T oder dem Escort turbo die turbostÃ¤rke einstellen, wÃ¤hrend der fahrt.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Zeus - 12.11.2014 12:11

Ja genau und dann entweder fÃ¼rchterlich nach vorne oder Kleinholz :lol:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von derOMS - 13.11.2014 09:28

Fette Scheisse :) , die AC Bude ist Online!!!

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.11.2014 13:29

Hier mal ne Info zu den Servern und dem Grip.
Viele wissen es wahrscheinlich noch nicht das bei AC auch der Grip simuliert wird.

Hier die einstellungen die wir jetzt auf allen Servern z.Z. haben:

SESSION_START=90
RANDOMNESS=1
LAP_GAIN=2
SESSION_TRANSFER=50

ErklÃ¤rung:
- 90% Startgrip
- 1% zufÃ¤llig mehr bzw. weniger Grip

- 2 Runden muss ein Fahrer absolviert haben um ein 1% Grip zu generieren
- 50% des generierten Grip's werden ins Rennen Ã¼bernommen (plusminus 1%)
- Im Rennen muss jeder Fahrer wiederum 2 Runden fahren um 1% Grip zu generieren

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F3lix00 - 13.11.2014 13:35

Bedeutet also je mehr Runden ich im Quali gefahren bin umso mehr Grip habe ich dann im Rennen .. oder?

Sind das Standardwerte oder wie habt ihr diese festgelegt bzw. ermittelt?

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.11.2014 13:41

F3lix00 schrieb:
Bedeutet also je mehr Runden ich im Quali gefahren bin umso mehr Grip habe ich dann im Rennen .. oder?

Sind das Standardwerte oder wie habt ihr diese festgelegt bzw. ermittelt?

Ja, und alle anderen auch. Man erfÃ¤hrt sich nicht seinen eigenen Grip sondern fÃ¼r alle.

Und die Werte haben wir erstmal so festgelegt.
Diese beruhen auf unseren Erfahrungen die wir seit dem erscheinen des Multiplayers gesammelt haben.

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Cruise - 13.11.2014 13:41

Nein, der Grip auf der Strecke gilt fÃ¼r jeden.
Also werden alle gefahrenen Runden zusammengezÃ¤hlt und demnach bessert sich der Grip.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Meraculix - 13.11.2014 13:41

---

ja so ist es, umso mehr runden wir fahren umso mehr grip haben wir auf der strecke.

die werte fÃ¼r den grip sind frei einstellbar, wie man das gerne hÃ¤tte.

gruss druide

edit: zu langsam...

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Cruise - 13.11.2014 16:25

BlÃ¶de Frage zwischendurch:
Wie bekomm ich meine km in der Signatur wir ihr die habt?

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von SmokingBuddha77 - 13.11.2014 16:28

Guckst du
http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,300/catid,58/limit,6/limitstart,72/lang,de/ Beitrag 156 da hat es mir jemand gut erlÃ¤utert... B)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Cruise - 13.11.2014 16:34

Firma dankt :)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Downforce72 - 13.11.2014 19:15

---

ich bin anscheinend zu blÃ¶d fÃ¼r sowas ,selbst mit Anleitung :blush:
geht doch :lol:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von F3lix00 - 14.11.2014 09:55

Gibt es eine MÃ¶glichkeit in Fahrzeugen wie zum Beispiel der Giulietta die Shiftpaddels zu benutzen? Der Wagen macht Laune aber so richtig komm ich mit der H-Schaltung nicht klar.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von DiRTyDRiVER - 14.11.2014 10:10

F3lix00 schrieb:
Gibt es eine MÃ¶glichkeit in Fahrzeugen wie zum Beispiel der Giulietta die Shiftpaddels zu benutzen? Der Wagen macht Laune aber so richtig komm ich mit der H-Schaltung nicht klar.

In den Optionen unter -> Steuerung -> Gangschaltung
das HÃ¤kchen bei "Benutze seperate Schaltung" entfernen

Aber bitte beachten, wenn Fahrzeuge die im Spiel eine H-Gangschaltung besitzen mit Paddels gefahren werden, dann dauert der Gang-wechsel etwas lÃ¤nger.

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Zeus - 14.11.2014 10:10

Wenne per Paddel schalten willst dann ordne die Schaltpaddel doch einfach unter Steuerung den KnÃ¶pfen zu

hochschalten Paddel drÃ¼cken
runterschalten ---anderes Paddel drÃ¼cken

dann funzt es doch .

Neue Frage :

Bekomme ich meine Kilometer auch gezÃ¤hlt wenn ich die Signatur erst nÃ¤chste Woche Donnerstag um 17,69 Uhr anlege und dabei ACDC hÃ¶re?

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von SmokingBuddha77 - 14.11.2014 10:10

Moin, ne ich glaube da kann man bis jetzt nix machen, hab mich auch schon mehr oder weniger damit abgefunden das es bei bestimmten Fahrzeugen nur H-Schaltung gibt.

ich ziehen meine Aussage zurÃ¼ck8B)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F3lix00 - 14.11.2014 10:20

DiRTyDRiVER schrieb:
In den Optionen unter -> Steuerung -> Gangschaltung
das HÃ¤kchen bei "Benutze seperate Schaltung" entfernen

Aber bitte beachten, wenn Fahrzeuge die im Spiel eine H-Gangschaltung besitzen mit Paddels gefahren werden, dann dauert der Gang-wechsel etwas lÃ¤nger.

Danke ... ich werde es mal testen.

Gangwechsel dauert lÃ¤nger? Wie bitte? Lahme Enten? Na gut .. dann kommt der Bock heute noch auf die BÃ¼hne und eine SchaltwegverkÃ¼rzung verpasst. Wir wollen doch Rennen fahren oder nicht ... :lol:

SchÃ¶nes Wochenende B)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 15.11.2014 10:52

Wenn ich im online -Modus den FFb -Checker starte und die FFb-StÃ¤rke anpasse Ã¼bernimmt das Spiel dies nicht (ewig)fÃ¼r das Auto sondern immer nur monetÃ¤r fÃ¼r die jeweilige Strecke .

Frage:

MuÃŸ ich den FFb -Checker immer offline nutzen und fÃ¼r das jeweilige Fahrzeug einstellen ,speichern
und dann erst bleibt es so.?

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 15.11.2014 11:52

Zeus schrieb:
Wenn ich im online -Modus den FFb -Checker starte und die FFb-StÃ¤rke anpasse Ã¼bernimmt das Spiel dies nicht (ewig)fÃ¼r das Auto sondern immer nur monetÃ¤r fÃ¼r die jeweilige Strecke .

Frage:

MuÃŸ ich den FFb -Checker immer offline nutzen und fÃ¼r das jeweilige Fahrzeug einstellen ,speichern
und dann erst bleibt es so.?

Funktioniert auch online.
-Fahren (Standard Setup) bis der Wert grÃ¼n angezeigt wird
-in die Box beamen
-im Carsetup das FFB einstellen
-nochmal fahren obs genehm ist (ich mach meistens 3-5% mehr)
-im Carsetup abspeichern, als StandardFFB oder wie auch immer du es nennen willst

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von aTom - 15.11.2014 21:55

Huhu,

wo gibts denn den FFB Checker? Kann den leider nirgends finden.

GrÃ¼ÃŸe

aTom

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Black Pearl - 15.11.2014 22:29

Wenn ich in den Einstellungen die Reflektionen abschalte habe ich einen viel flÃ¼ssigeren Ablauf. Nur leider funktioniert dann bei mir die F11 Taste fÃ¼r den virtuellen Spiegel nicht mehr!!?? Kann das mal jemand Ã¼berprÃ¼fen, oder mir einen Tip geben wie ich Ihn doch anstellen kann?

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von BadDan - 16.11.2014 00:51

Ohne das jetzt getestet zu haben, wÃ¼rde ich mal sagen, ohne Reflektionen kann es auch keinen Spiegel geben.

@Topic
Vielleicht sollte man in der FAQ auch erwÃ¤hnen, daÃŸ sich der Grip auf der Strecke nur aufbaut, wenn man ganze Runden fÃ¤hrt. Sehr viele Leute idlen bloÃŸ in der Box rum, oder drehen halbe Runden. Gerade auf der Nordschleife natÃ¼rlich sehr Ã¤rgerlich, wenn man der einzige Honk ist, der Runde fÃ¼r Runde abspult um etwas Grip auf die Strecke zu bringen.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Striezel - 16.11.2014 09:30

Vielleicht auch noch sinnvoll zu ergÃ¤nzen fÃ¼r die, die Modautos installiert haben.

Hinweis: Aus dem sfx Ordner in den Car Ordnern der Modautos kÃ¶nnen alle Dateien (bis auf die bank Datei und die GUIDs Datei) gelÃ¶scht werden. Sie werden nicht mehr benÃ¶tigt.

Und diese bitte Ã¼berprÃ¼fen:

Dont know how many knows,I did not. Got this tip from a fellow racer. If you change this in Steam/steamapps/common/assetto corsa/system/cfg/grafics ini:
MAXIMUM_FRAME_LATENCY=0 to this : MAXIMUM_FRAME_LATENCY=1 it makes a world off difference in ffb. I use a G25 and use to struggle a bit when correcting an oversteer, felt like a big truck when I had to turn back the Wheel quick. Now it feels like(cough cough) rF2. Really nice. It Works for the G25 and G27, maybe other brands too. Try it. You wont regret it;)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von McStinger - 19.11.2014 11:12

@aTom
siehe ganz oben Link unter "Apps/Tipps"
Wichtig ist, daÃŸ man unter AC ingame dann "Gain" auf 100% stehen hat, da die App immer von diesem Wert ausgeht! Dann den ermittelten Wert der App (je nach Gusto + 3-5%, Spa od Imola wg Eau Rouge bzw Minerali auch bis +10%, da hier die App extrem runter regelt) dann ingame fÃ¼r JEDE car/track combo im Setup unter "Generics" abspeichern, fertig!

@Dirty
Vorschlag: Kann mann ggf "Lap_Gain = 2" auf "1" stellen, da 89%-91% Grip echt wenig sind bzw dann lange brauchen bis man sie "hochgefahren" hat = VOR ALLEM wenn tagsÃ¼ber ja eh weniger Fahrer unterwegs sind und man oft nur allein oder mal 2 max 3 Spieler auf einem SBB Server sind = bei nur 2 Fahrern heiÃŸt das sonst volle 19-21 Runden bis 100% Grip?

@BadDan
Wie recht Du hast - desh auch mein Vorschlag oben, den Nordschleife ist ja ganz extrem mit 19-21 x 20,8km bis 100% Grip...

@Tipp/Allgemein:
1) Wem der "Damage Displayer" zu groÃŸ aufpoppt bzw man die Position auf dem Bildschirm verÃ¤ndern mÃ¶chte, hier die Anleitung:
E:\SteamLibrary\SteamApps\common\assettocorsa\system\cfg\damage_displayer. Dort die X- und Y-Werte Ã¤ndern. Werte fÃ¼r zB die obere Ecke links auf Bildschirm lauten

TIME=4
MAX_DAMAGE_KMH=60
POSITION_X=-160
DISTANCE_FROM_CENTER_Y=-650

2) Wen man AC im Fenster-Modus starten mÃ¶chte (wenn aktiviert geht AC dann automatisch in den Vollbild-Modus) heir die Anleitung:
F:\Users\\Documents\Assetto Corsa\cfg\launcher.ini
Dort "window" Fullscreen von "1" auf "0" setzen

GrÃ¼ÃŸe

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 19.11.2014 13:45

McStinger schrieb:

...

@Dirty
Vorschlag: Kann mann ggf "Lap_Gain = 2" auf "1" stellen, da 89%-91% Grip echt wenig sind bzw dann lange brauchen bis man sie "hochgefahren" hat = VOR ALLEM wenn tagsÃ¼ber ja eh weniger Fahrer unterwegs sind und man oft nur allein oder mal 2 max 3 Spieler auf einem SBB Server sind = bei nur 2 Fahrern heiÃŸt das sonst volle 19-21 Runden bis 100% Grip?

@BadDan
Wie recht Du hast - desh auch mein Vorschlag oben, den Nordschleife ist ja ganz extrem mit 19-21 x 20,8km bis 100% Grip...

Sind da noch am tÃ¼fteln.
Den Server 3 mit der Nordschleife haben wir heut frÃ¼h schon auf 100% Grip eingestellt. Den Zufallswert auf 2. Grip pro Runde auf 1. Und die Quali dauert nur noch 45min

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von McStinger - 19.11.2014 19:04
_____

prima, Danke! :)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von nobbynic - 20.11.2014 13:17
_____

Also mit dem Gripniveau ist echt "bescheiden".

Bist du allein aufm Server, schaffst du es nicht mal in der Qualizeit das Gripniveau auf 100% zu steigern.

Das ist echt fÃ¼rn A....

Keine guten Zeiten mÃ¶glich.

Da kann ich auch mitn ersten Gang immer wieder gegen eine Wand fahren. Hat denselben Effekt.
:side:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von moritz1998 - 20.11.2014 13:23
_____

Tja, so ist das halt.
In echt wÃ¤re das auch nicht anders.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von nobbynic - 20.11.2014 13:26
_____

Ja, man kanns auch Ã¼bertreiben. Jeder sollte die gleichen Chancen besitzen und nicht nur weil zufÃ¤llig der Server mal voll ist.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Spongeka - 20.11.2014 13:37

Beim Quali kommt es doch hauptsÃ¤chlich darauf an, dass man schneller ist als der Rest und die anderen haben ja auch die selben Bedingungen wie du. Also fair.

In echt hat eine Rennstrecke selten die optimalsten Voraussetzungen. Ich denke wenn es schon so ein Feature im Game gibt, dann sollte man es auch benutzen. Egal ob die 100% erreicht werden oder nicht. Ansonsten kommt NfS Flair auf.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von nobbynic - 20.11.2014 13:47

Also kommts nicht darauf an, wer besser fÃ¤hrt, sondern wer zufÃ¤llig den besseren Grip hat.
Haha...okay.

Man kÃ¶nnte es ja so einstellen, dass man allein Ã¼berhaupt die Chance hat die 100% zu erreichen.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Pat4best - 20.11.2014 14:01

Also worauf kommts denn jetzt an? Das man allein auf den Servern sich in irgendwelche Ranglisten fÃ¤hrt, oder das man bei gemeinsamen Rennen unter gleichen Bedingungen sich fair messen kann?!

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von volker - 20.11.2014 14:02

Es kommt hier nicht drauf an auf jeder Strecke die schnellste Zeit zu fahren sondern einfach nur mit ein paar anderen Leuten zusammen ein paar spaÃŸige Rennen zu fahren. Egal wie hoch oder niedrig der Grip ist. Ist ja fÃ¼r jeden gleich ;)

FÃ¼r Streckenrekorde gibts die RSR App. Das ist der Penismeter :lol:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von nobbynic - 20.11.2014 14:10

Jeder hat doch einen anderen Ehrgeiz oder nicht?

Ich erinnere mich noch an die Zeiten auf anderen Buden, wo es fÃ¼r die meisten immer hieÃŸ: Ankommen ist das Ziel. GÃ¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤hn.

Dazu muss ich kein Rennen fahren.

Und da ich gerade Urlaub habe und kein anderer da ist zum Rennen fahren, sucht man sich ein anderes Ziel. Hat nix mit Penismeter zu tun. Das gleich ich woanders aus. ;)

Aber ick merk schon, ich stoÃŸ hier auf gewollt taube Ohren.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von moritz1998 - 20.11.2014 14:25

Hotlaps kannst du auch offline fahren...

Die Buden gibt es dafÃ¼r, dass du mit anderen auf der Strecke SPAÃŸ haben kannst.

Klar kannst du versuchen Top Zeiten zu fahren um in der Rangliste oben zu erscheinen, dafÃ¼r musst du dann einfach warten bis sich der Server ein bisschen fÃ¼llt und Grip auf die Strecke kommt.
Anderweitig ist es einfach nicht mÃ¶glich.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von xxxjuraxxx - 20.11.2014 15:23

---

nobbynic schrieb:
Jeder hat doch einen anderen Ehrgeiz oder nicht?

Ich erinnere mich noch an die Zeiten auf anderen Buden, wo es fÃ¼r die meisten immer hieÃŸ: Ankommen ist das Ziel. GÃ¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤Ã¤hn.

Dazu muss ich kein Rennen fahren.

Und da ich gerade Urlaub habe und kein anderer da ist zum Rennen fahren, sucht man sich ein anderes Ziel. Hat nix mit Penismeter zu tun. Das gleich ich woanders aus. ;)

Aber ick merk schon, ich stoÃŸ hier auf gewollt taube Ohren.

also ich sehe es wie der nobby die Sache. man kÃ¶nnte ja wirklich auch einer Einzelperson auf der strecke die Chance geben die bestZeiten zu erreichen. sonst ist die bestzeitenListe fÃ¼rn Po. dann mÃ¼sste man noch die Prozente mit auffÃ¼hren. oder man stellt den gripaufbau so ein dass auch ein einzelner die 100 Prozent ereicht. auch wenn es nur fÃ¼r 2 runden ist. wir haben alle was davon. i.wo sollte man jeden etwas entgegenkommen. Die Leute aber direkt ab zu Blocken, damit macht sich keiner beliebt. da die neue Bude noch NEU ist, warum dann nicht alles ausprobieren? bei events kann man das einstellen wie man will. bei schnellen rennen macht es nicht so viel Sinn.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Andy S. - 20.11.2014 15:57

Ich finde aber gerade die Sache mit dem dynamischen Grip sehr interessant.
Dadurch muss man eben auch ein GefÃ¼hl entwickeln, wo das Limit am Anfang einer Session liegt.

Auf der anderen Seite kann ich dich auch ein wenig nachvollziehen...Ich bin gestern auf Spa mit nur einer anderen Person gefahren.
Da war mit dem SLS GT3 in Runde 8 bei ca. 95% Streckengrip und abbauenden Reifen einfach nicht mehr als eine 2.21,xxx drin.

FÃ¼r mich wÃ¤re ebenfalls ein guter Kompromiss, dass der Streckengrip mit in die Bestenliste aufgenommen wird.
Ob dies aber Ã¼berhaupt umsetzbar ist, ist eine andere Frage.

Edit: Und gerade zu Zeiten, in denen keine anderen Leute auf den Servern sind, ist das Hotlappen fÃ¼r mich nunmal am Interessantesten. :)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von volker - 20.11.2014 16:05

---

xxxjuraxxx schrieb:

oder man stellt den gripaufbau so ein dass auch ein einzelner die 100 Prozent ereicht. auch wenn es nur fÃ¼r 2 runden ist. wir haben alle was davon. i.wo sollte man jeden etwas entgegenkommen. Die Leute aber direkt ab zu Blocken, damit macht sich keiner beliebt. da die neue Bude noch NEU ist, warum dann nicht alles ausprobieren? bei events kann man das einstellen wie man will. bei schnellen rennen macht es nicht so viel Sinn.

Da ist aber leider das Problem, der Grip baut sich nicht Ã¼ber Zeit auf sondern bei fertig gefahrenen Runden.
Ich denke nicht dass hier irgendwer abgeblockt wird, sondern es ist jeder der Admins froh Ã¼ber VorschlÃ¤ge usw. nur muss man auch sehen dass AC noch nicht so viele Funktionen hat um auch jedem seine WÃ¼nsche zu erfÃ¼llen.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von BadDan - 20.11.2014 16:09

Also ich hatte mich ja auch wegen des Grips auf der Nordschleife "beschwert", aber primÃ¤r, weil die halt schwer zu fahren ist ohne Grip und man da halt wirklich viel arbeit hat, um Grip aufzubauen.
FÃ¼r alle anderen Strecken finde ich das mit dem aufbauenden Grip vollkommen in Ordnung.

Wer hier tatsÃ¤chlich auf Bestzeitenjagd ist, hat das Budenkonzept wohl falsch verstanden.
Ich hab die Bestzeiten hier noch nichtmal angeklickt, weils einfach vollkommen Wurst ist.

Wer aber Bestzeiten fahren will, muss sich halt mit dem aufbauenden Grip abfinden und diesen eben als zusÃ¤tzliche Herausforderung sehen.
Ich finde das so ein geniales Feature und hoffe, daÃŸ das fÃ¼r die normalen Strecken auch immer an bleibt.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Zeus - 20.11.2014 19:07

Verstehen kann ich Euch aber alle!

Ich bin ja auch meist schon frÃ¼her Zuhause weil ich BÃ¤ckermeister bin und deshalb auch frÃ¼h auf der Strecke ..... aber um 100 % zu erreichen muss man wirklich lange fahren.

Das BlÃ¶de an so einer Sim ist das es wie im richtigen Leben ist .:lol: :lol:

WÃ¤re es nicht so wÃ¼rden die anderen alle wieder quÃ¤ken weil es keine richtige Sim ist....B)

Jetzt haben wir sonn klasse Werkzeug das es eben realer ist da sollten wir das auch nutzen.

Hotlappen is dann Server 4

irgendsowas kann man schon machen da wird dann eben wÃ¶chentlich gewechselt

WÃ¤re bei unseren Moderaten Moderatoren mit administrativen Kenntnissen sicherlich auch machbar .

Aber wenn dann einer in der Linie rumfÃ¤hrt und einem die Zeit versaut .....wer schreit dann als erster ??:evil:

Es gibt durchaus auch bei Race07 eben diejenigen die gernwe eine Hotlap fahren .....sind wir denn nicht dazu in der Lage einen Server fÃ¼r Hotlap umzustellen und dies zu kommunizieren ?

Wenn irgendwann eine Rotation in den Strecken vorhanden sein sollte ist das doch ideal!

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Striezel - 20.11.2014 19:21

Ich wÃ¼nsche mir hier in Assetto einfach nur genug Racer die online gegeneinander fahren, und dabei dann SpaÃŸ

haben.B)

Sind die Server voll, werden Rennen gefahren, und man braucht sich nicht viele Gedanken um Hotlapping machen.:cheer:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Meraculix - 20.11.2014 19:35

---

huhu,

kÃ¶nnten wir bitte die grip disskusion nach dort verlagern, das hat doch gar nichts mit dem FAQ zu tun.

danke :)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 21.11.2014 16:53

Hi Leute!! MÃ¶chte noch mal anfragen warum mein Boxenstopp beim Donigton Rennen wohl nicht geklappt hat?
Meine Box wurde mir angezeigt ,allerdings wollte sich dann kein Boxenstoppfenster Ã¶ffnen.
Tja somit bin ich dann nochmal raus und nach einer Runde
wieder rein in mein Boxenabteil aber wieder nix !
Hab dann natÃ¼rlich aufgeben mÃ¼ssen.
War Ã¼brigens auf einen 4 Platz beim ersten Stopp, schade oder!Vielleicht hat jemand ne Idee???:blink:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von BadDan - 21.11.2014 16:58

Also was mit deinem Boxenstopp schief lief, weiÃŸ ich leider auch nicht. Aber kleiner Tipp fÃ¼rs nÃ¤chste Mal: Einfach ESC drÃ¼cken wenn du stehst und dort "In die Box" wÃ¤hlen, dann kannst du mit nem intakten, betankten und neu bereiften Auto das Rennen wieder aufnehmen. Zwar mit Zeitverlust, aber immerhin gehts noch weiter.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 21.11.2014 17:05

Ja das wuÃŸte ich ist aber natÃ¼rlich nicht im Sinne des
Rennens!Ich hab gedacht das ich im Spiel selbst etwas nicht richtig eingestellt hab!oder so?
Aber Danke fÃ¼r den TIPP!

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von TheStig - 24.11.2014 14:17

Hi zusammen,

kurze Nachfrage:
Ich habe gestern mal spasshalber offline einen Boxenstopp wÃ¤hrend eines Rennens ausprobieren wollen.

Strecke war Nring GP, ich bin wÃ¤hrend des Rennens also einfach in die Boxengasse abgebogen, Limiter hat er automatisch gesetzt.
Es wurde allerdings in keiner Weise angezeigt, wo sich mein Boxenplatz befindet, weder durch Grafiken vor den Boxen

noch durch eine Boxenmannschaft.

Wo finde ich diesen nun und wie lÃ¤uft das Boxenprozedere ab?
In dein Einstellungen habe ich weder Boxenstoppanmeldung noch Limiter oder Ã¤hnliches gefunden.

Eine kurze ErlÃ¤uterung wÃ¤re super, ich mÃ¶chte ungern das Rennen morgen wegen nicht funktionierendem Boxenstopp aufgeben mÃ¼ssen :blink:

Danke euch!

GruÃŸ Andi

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von BlazeRace - 24.11.2014 14:22

---

meines wissens nach funktionieren boxenstops derzeit NUR in onlinerennen!
das lÃ¤uft dann so ab einfach in die box fahren, limiter ist automatisch an.
dein platz wird dir angezeigt:
dann Ã¶ffnet sich ein fenster, dort musst du per maus deine einstellungen treffen (repair body, repair engine, reifen wechseln etc)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von TheStig - 24.11.2014 15:12

Super, Danke dir!

Dann hoffen wir dass das dann klappt! :)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von martimeck - 24.11.2014 16:38

Hi,

nach und nach wurschtel ich mich durch die Einstellungen und bin jetzt fast zufrieden. Jetzt mÃ¼sste ich nur noch wissen wie wie man die Instrumente im Cockpit (Ã–l/Ladedruck/Wasser usw.) ins laufen bekommt. Die Zeiger stehen bei mir immer still. AuÃŸerdem zeigt der mir meine Instrumententafel insg. sehr Pixelhaft an. Das geht in anderen Sims irgendwie besser. Auch die Detailgetreue der Wagen meiner Gegner ist nicht wirklich deutlich. Und dann muss ich nicht immer wissen wer vor mir fÃ¤hrt. Wie bekommt man also die Namen Ã¼ber den Autos weg?

Wenn ich das noch geregelt kriege kann das was langfristiges werden mit AC.
Wenn ihr mir da helfen kÃ¶nnt, dann wÃ¤re das super.

Danke vorab.
Martin

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von CocaCola - 25.11.2014 12:35

---

das pixelhafte cockpit kann ich nich bestÃ¤tigen. Ã¶l und co sind meines wissen einfach nicht implementiert Ã¼berall. und wenn die Gegner nicht besonders detailliert sind, wÃ¼rde ich auf deine Grafikeinstellungen tippen.

beim rest kann ich dir grad nicht helfen

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 25.11.2014 13:11

---

martimeck schrieb:
AuÃŸerdem zeigt der mir meine Instrumententafel insg. sehr Pixelhaft an. Das geht in anderen Sims irgendwie besser. Auch die Detailgetreue der Wagen meiner Gegner ist nicht wirklich deutlich. Und dann muss ich nicht immer wissen wer vor mir fÃ¤hrt. Wie bekommt man also die Namen Ã¼ber den Autos weg?

Probier mal die High Res Fonts fÃ¼rs Cockpit aus.

http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/hi-res-fonts-in-game.10107/

Die Detailtreue deiner Mitfahrer wird an den Grafikeinstellungen liegen und die Fahrernamen blendest du mit STRG+L aus.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Pisten Sau - 25.11.2014 13:24

B) Hi Chefs, B)

Viele KnÃ¶pfe meines G27 werden bei der Belegung der Funktionen nicht erkannt. Muss man wieder Zahlen oder andere Buchstaben (wie bei GTLegends) simulieren? :(
WÃ¤re ja erbÃ¤rmlich fÃ¼r so eine teure Simulation.

Lothar aka Pisten Sau

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 25.11.2014 13:45

Beim letzen Rennen konnten nur ca. 50 % einen regulÃ¤ren Boxenstopp hinbekommen.Nur ESC drÃ¼cken und wieder rein ins Rennen mit frischen Reifen u. Sprit!

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 25.11.2014 13:53

Pisten Sau schrieb:
B) Hi Chefs, B)

Viele KnÃ¶pfe meines G27 werden bei der Belegung der Funktionen nicht erkannt. Muss man wieder Zahlen oder andere Buchstaben (wie bei GTLegends) simulieren? :(
WÃ¤re ja erbÃ¤rmlich fÃ¼r so eine teure Simulation.

Lothar aka Pisten Sau

HI,

ich kann bei mir alle KnÃ¶pfe des G27 belegen.

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F3lix00 - 25.11.2014 14:48

Pisten Sau schrieb:
B) Hi Chefs, B)

Viele KnÃ¶pfe meines G27 werden bei der Belegung der Funktionen nicht erkannt. Muss man wieder Zahlen oder andere Buchstaben (wie bei GTLegends) simulieren? :(
WÃ¤re ja erbÃ¤rmlich fÃ¼r so eine teure Simulation.

Lothar aka Pisten Sau

Geht mir genauso.. hab dafÃ¼r aber bisher keine vernÃ¼nftige LÃ¶sung gefunden. Bei manchen gehtÂ´s .. bei manchen nicht. :(

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von moritz1998 - 25.11.2014 14:51

Pisten Sau schrieb:
B) Hi Chefs, B)

Viele KnÃ¶pfe meines G27 werden bei der Belegung der Funktionen nicht erkannt. Muss man wieder Zahlen oder andere Buchstaben (wie bei GTLegends) simulieren? :(
WÃ¤re ja erbÃ¤rmlich fÃ¼r so eine teure Simulation.

Lothar aka Pisten Sau

Hmm, bei mir funktioniert das tadellos.:huh:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Pisten Sau - 26.11.2014 07:52

B) Vielleicht liegt es an Windows 8.1? B)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von rdjango - 26.11.2014 11:48

Hi,

das wÃ¼rde mich auch interessieren - bei mir gehts auch nicht (8.1) und im AC-Forum klagen ebenfalls einige User darÃ¼ber, bei anderen funktionierts. :(

GruÃŸ
rdjango

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von AK1504 - 30.11.2014 05:44

Wo gibts ne Anleitung diesen Server Browser zu konfigurieren das man die Server auch mal findet.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von icemanpolo - 30.11.2014 07:39

AK1504 schrieb:
Wo gibts ne Anleitung diesen Server Browser zu konfigurieren das man die Server auch mal findet.

Moin
so finden man uns wie auf dem Bild gezeigt.
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/ingame.JPG

GruÃŸ,
icemanpolo

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Joe Watchman - 30.11.2014 09:39

Wie bekomme ich die Kuh wieder aus dem Auto?? http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/kuh.jpg

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Michi - 30.11.2014 10:01

LOL, ich lach mich wech

ruf mal bei Bauer sucht Frau an , vielleicht kÃ¶nnen die ja helfen:lol:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 30.11.2014 10:25

Salzleckstein auslegen dann lÃ¤uft die weg :lol:

wie nutze ich denn den Numberplate ??

Da weiss ich nicht wat ich machen soll oder wo der hinsoll .

MR.'T erklÃ¤r mal bitte Danke

Ich kann mir meine Nummer drauf pinseln ?

Aber wie :S

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von BadDan - 30.11.2014 13:11

Du musst die Nummerntafel auf deinen Skin packen (in Photoshop, gimp oder Ã¤hnlichem) und dann einfach so platzieren, wie du sie haben mÃ¶chtest. Dann deine Wunschnummer drauf, speichern, fÃ¼r AC passend exportieren fertig.

Also nicht falsch verstehen, die Nummerntafel ist nicht irgendein Addon, bei dem man seine Nummer irgendwie eintrÃ¤gt und das dann plÃ¶tzlich in AC auf jedem Auto hat, sie ist eine Komponente, die man beim Skinning (Lackierungen erstellen) verwenden kann.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von zagg - 10.12.2014 17:50

In AC gibt es ja eine Menge Apps, die entweder schon im Spiel enthalten sind oder zusÃ¤tzlich installiert werden kÃ¶nnen. Einige davon nutzt man permanent, manche bei Bedarf oder auch gar nicht.
Mit der Deaktivierung der DEV-Apps wirds ja schon etwas Ã¼bersichtlicher.

Gibt es trotzdem eine MÃ¶glichkeit, die Reihenfolge so zu verÃ¤ndern, dass meine "Favoriten" in der Auswahl oben angezeigt werden?

GruÃŸ
zagg

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Zeus - 10.12.2014 18:22

Gute Frage ....wÃ¤re gut ja

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von MD91 - 10.12.2014 21:37

---

volker schrieb:
... und die Fahrernamen blendest du mit STRG+L aus.

Vielen Dank, diese Option habe ich noch gesucht.
Also
strg + L - Fahrernamen
F9 - Position und ZeitabstÃ¤nde

Dann fehlt nur noch Servernachrichten wie "xy is now driving car 10", wie blende ich das aus?
Danke.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Pac - 10.12.2014 22:33

---

zagg schrieb:
In AC gibt es ja eine Menge Apps, die entweder schon im Spiel enthalten sind oder zusÃ¤tzlich installiert werden kÃ¶nnen. Einige davon nutzt man permanent, manche bei Bedarf oder auch gar nicht.
Mit der Deaktivierung der DEV-Apps wirds ja schon etwas Ã¼bersichtlicher.

Gibt es trotzdem eine MÃ¶glichkeit, die Reihenfolge so zu verÃ¤ndern, dass meine "Favoriten" in der Auswahl oben angezeigt werden?

GruÃŸ
zagg

Hi
Das wÃ¼rde mich auch interessieren ,es ist zu zeit aufwendig alle Apps durch zuscrollen nur um einmal was nachzugucken.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 11.12.2014 10:56

MD91 schrieb:

Vielen Dank, diese Option habe ich noch gesucht.
Also
strg + L - Fahrernamen
F9 - Position und ZeitabstÃ¤nde

Dann fehlt nur noch Servernachrichten wie "xy is now driving car 10", wie blende ich das aus?
Danke.

Das geht leider soweit ich weiÃŸ nicht. Man kann auch nicht die Anzeige des Pings (rechts unten) ausblenden.

Pac schrieb:
Das wÃ¼rde mich auch interessieren ,es ist zu zeit aufwendig alle Apps durch zuscrollen nur um einmal was nachzugucken.

Auch das ist leider nicht mÃ¶glich. Aber es besteht ja die Hoffnung dass solche Kleinigkeiten bis zum Release (oder auch danach) noch gefixt werden.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 12.12.2014 10:45

Moin Moin! Hab mal ne Frage zu den Fahrzeugsound.
Kann man den Motorsound anderer Fahrzeuge von AC in andere Fahrzeuge die ich mir runtergeladen habe z.B. GP2 reinbringen!Und wenn wie macht man das????
WÃ¤r schÃ¶n wenn ich das hinkriegen kÃ¶nnte!
GruÃŸ Jenrace! :geedee:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von KlausDieter - 13.12.2014 07:46

Moin, moin :)

Auch ich habÂ´ ne Frage...

Windows-Neuinstallation.
Was muss ich sichern, was beachten, damit Assetto Corsa danach so schnell und so einfach wie mÃ¶glich wieder mit den gewohnten Einstellungen lÃ¤uft?
HabÂ´ Windows 7/64 Pro, gibtÂ´s Unterschiede je Betriebssystem?

Ist mein einziges Spiel was ich Ã¼ber Steam zocke, und auch nur widerwillig. HabÂ´ keine Ahnung von der Materie. :dry:

Egal. Da ich solche Gelegenheit immer gerne nutze um auch bei installierten Spielen aufzurÃ¤umen, in dem Fall hier Strecken, Autos oder Apps die wieder gelÃ¶scht wurden aber vielleicht doch was hinterlassen haben, lÃ¶sche ich das Spiel und installiere es komplett neu.

Geht das klar mit Steam, kann ich sooft ich will neu herunterladen und installieren?
Oder vielleicht nur bestimmte Ordner/Dateien lÃ¶schen und Ã¼ber Steam wieder original herstellen lassen?
Ist immerhin Â´ne Menge Holz an Gigabytes...
HabÂ´ ne Flatrate, stÃ¶rt mich nicht wirklich aber mit der guten alten DVD-Einlegen-und-installieren-Technik war ich ganz zufrieden. :lol:

Wie gesagt, kleine Anleitung, Auflistung von den nÃ¶tigen Dateien oder Ordnern, damit man danach nicht alles neu einstellen muss; bis zum nÃ¤chsten Update.

Sollte doch fÃ¼r einen Assetto Corsa Spezialisten kein Problem darstellen. ;)

Bei den anderen Buden gehtÂ´s mir natÃ¼rlich genauso. Zwischen den Neuinstallationen vergehen teilweise Jahre und ich muss mich immer wieder auf der Homepage informieren was in welcher Reihenfolge undso...

Weiss nicht, warum ich gerade an Voltax denken muss... :huh:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.12.2014 10:23

KlausDieter schrieb:
...Geht das klar mit Steam, kann ich sooft ich will neu herunterladen und installieren?
Oder vielleicht nur bestimmte Ordner/Dateien lÃ¶schen und Ã¼ber Steam wieder original herstellen lassen?
Ist immerhin Â´ne Menge Holz an Gigabytes...
HabÂ´ ne Flatrate, stÃ¶rt mich nicht wirklich aber mit der guten alten DVD-Einlegen-und-installieren-Technik war ich ganz zufrieden. :lol: ...
Hi

Alles was du nur fÃ¼r Assetto Corsa sichern musst

ist der Install Ordner unter
E:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa
da befinden sich alle Apps, Strecken, Fahrzeuge, Skins

und den unter eigene Dokumente
C:\Users\benurtzername\Documents\Assetto Corsa
da befinden sich alle Spieleinstellungen und Carsetups usw.

Willst du dein ganzes Steam sichern

und Du hast Steam auf einer separaten Platte laufen, dann musst du nur den Ordner unter eigene Dokumente sichern.

C:\Users\benurtzername\Documents\Assetto Corsa

StÃ¶pselst die separate Platte ab (Datenkabel oder Stromanschluss) bevor du Windows neu machst.
So kannst du verhindern das du sie vllt. aus-versehen lÃ¶schst.

Hast Du Windows neu gemacht, einfach Platte wieder anschlieÃŸen. Steam starten unter E:\Steam mit der Steam.exe.

Meldung kommt, klick "ok" und Steam wird sich wieder ins Windows registrieren (lÃ¤uft im Hintergrund).
Nach ner Weile meldet sich Steam und jetzt kannst du wieder auf deine Bibliothek zugreifen.

Kopiere dein gesicherten "Assetto Corsa"-Ordner wieder nach C:\Users\benurtzername\Documents\

Assetto Corsa Ã¼ber Steam starten und es installiert noch mal die wichtigsten Klein-Programme die es brauch.

Hast du nur eine Festplatte aber mit mehrere Partitionen, dann musst du halt aufpassen das du beim Windows

installieren die Partitionen nicht lÃ¶schst bzw. die falsche Partition auswÃ¤hlst wo Windows installiert werden soll

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von KlausDieter - 13.12.2014 11:10

Hallo :)

Doch Â´n bisschen ausfÃ¼hrlicher geworden als ich dachte...

DafÃ¼r aber fÃ¼r alle MÃ¶glichkeiten, habÂ´ herzlichen Dank, DiRTyDRiVER. :)

Wie man mit Partitionen umgeht weiss ich, da muss ich auch nÃ¼scht ausstÃ¶pseln oder so. Betriebssystem sowie Assetto Corsa sind auf Â´ner SSD bei mir, unterschiedliche Partitionen.

Soll ja aber nicht nur mir gehÃ¶ren, Deine Anleitung(en). ;)

Was meinst du aber bitte mit "Steam sichern"?
Habe wie geschrieben keinen Plan davon, dachte nach Windows-Installation wie gewohnt zusÃ¤tzliche Programme installieren inklusive Steam, und Ã¼ber Steam dann irgendwie Assetto Corsa installieren.

WÃ¼rde gerne den Installationsordner (E:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa) vorher komplett lÃ¶schen, spricht da was dagegen? Von der Zeit es Ã¼ber Steam wieder komplett neu zu installieren Mal abgesehen.

Ansonsten ist es der Ordner unter Eigene Dokumente welcher fÃ¼r mich wichtig ist. Ich hasse es wie die Pest in Spielen (und Simulatoren) ewig und oft in den Einstellungen Â´rumfummeln zu mÃ¼ssen. Bei Assetto Corsa ist es extrem, da will ich unbedingt wenn ich schon Zeit habe: FAHREN...! :lol:

Besten Dank nochmal. :kiss:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.12.2014 11:24

KlausDieter schrieb:
Hallo :)...

Was meinst du aber bitte mit "Steam sichern"?
Habe wie geschrieben keinen Plan davon, dachte nach Windows-Installation wie gewohnt zusÃ¤tzliche Programme installieren inklusive Steam, und Ã¼ber Steam dann irgendwie Assetto Corsa installieren.

WÃ¼rde gerne den Installationsordner (E:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa) vorher komplett lÃ¶schen, spricht da was dagegen? Von der Zeit es Ã¼ber Steam wieder komplett neu zu installieren Mal abgesehen....

Spricht nix dagegen, kannst du auch machen, musst halt Steam downloaden und installieren, dich mit deinem Account anmelden und dann AC in deiner Bilbliothek anwÃ¤hlen - herunterladen und installieren.

Da du ja nur AC auf Steam hast ist diese Methode noch praktikabel. Aber hab mal mehrere Spiele, dann machst das nicht mehr.

Ich hab bestimmt Steam das letzte mal Anfang 2009 neu installiert. Kommt schon was zusammen seit 16. Nov. 2004.

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von KlausDieter - 13.12.2014 12:18

Hallo :)

Super, DankeschÃ¶n.

Jaaa, das man mehr als Assetto Corsa Ã¼ber Steam installiert hat... darauf bin ich nicht gekommen. :lol:

Da macht sowas natÃ¼rlich Sinn.

Schiebe die Windows-Neuinstallation schon Wochen vor mir her, ich hasse es. Und Images kann ich, wiedermal, in die Tonne treten. Vom BIOS-Update abgesehen neue Hardware und die Images sind unbrauchbar.

Hach, ja... :whistle:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von volker - 15.12.2014 11:13

DiRTyDRiVER schrieb:

ist der Install Ordner unter
E:\Steam\SteamApps\common\assettocorsa
da befinden sich alle Apps, Strecken, Fahrzeuge, Skins

Steam hat auch eine eingebaute Backup Funktion. Da kann man sich die Spiele als komprimiertes Image speichern und man spart sich ein wenig Plattenplatz und ein nachtrÃ¤gliches Downloaden des Spiels. Die Eigenen Dateien muss man natÃ¼rlich weiterhin noch separat sichern.

Nur ein kleiner Tipp, die Variante von Dirty klappt natÃ¼rlich auch.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von KlausDieter - 15.12.2014 12:42

Hallo :)

volker schrieb:
...Steam hat auch eine eingebaute Backup Funktion. Da kann man sich die Spiele als komprimiertes Image speichern und man spart sich ein wenig Plattenplatz und ein nachtrÃ¤gliches Downloaden des Spiels. Die Eigenen Dateien muss man natÃ¼rlich weiterhin noch separat sichern...
HabÂ´ ich glaube gefunden.
Nun kann ich Programme zum Sichern wÃ¤hlen, bei mir nur AC obwohl da noch Race07 mit komplettem Anhang schlummert aber nicht installiert ist.

18 GB. Wenn ich die jetzt runterlade, dann kann ich bei Bedarf nÃ¤chste Mal von der Festplatte installieren. WÃ¤re genau was ich suchte, aber nicht dachte das es mÃ¶glich ist.
Hatte bis jetzt aber auch noch nie den Nerv mich durch die Steam-MenÃ¼s zu wurschteln ohne das GefÃ¼hl zu haben bei einem Verkaufssender gelandet zu sein.

Besten Dank, MÃ¤nners. Keine weiteren Fragen; vorerst. :)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Wolfgang Hans - 17.12.2014 07:58

Moin Leute,

ich bin nicht nur neu bei euch sondern auch bei AC.
Nun kommen schon die ersten ? Ã¼ber meinen Kopf :-)

Versteh ich es richtig, das ich nur den Autoupdater von euch brauche, den Ã¤hnlich wie simsync ausfÃ¼hre und schon habe ich alle Autos und Strecken auf denen Ihr fahrt?

Bekomme es mit der Installation leider nicht hin und kÃ¶nnte Hilfe gebrauchen :-(

Habe den Updater runter geladen und die Dateien in meinen AC Ordner entpackt.

Nun wollte ich die SSB Anwendung ausfÃ¼hren und komme nicht weiter ;-(

http://www.bilder-upload.eu/thumb/03cf9d-1418799259.jpg

http://www.bilder-upload.eu/thumb/b71e4d-1418799299.jpg

Was lÃ¤uft hier falsche :-) ?

GruÃŸ Wolle

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 17.12.2014 08:41

Hi,

der Updater muss nicht ins Steamverzeichnis. Leg dir irgendwo wo du Platz hast einen Ordner an (nenn ihn vielleicht auch SBB Updater) und kopier da die Dateien des Updater rein. Dann lesgst du einen Unterordner im Updaterverzeichnis an und nennst ihn am besten "Archiv". Jetzt einfach den Updater ausfÃ¼hren und den Einrichtungsassistent laufen lassen. Dabei den Pfad zu Assetto Corsa angeben und den Pfad fÃ¼r das Archive. Fertig ist das ganze.

PS: KÃ¶nnte ein Admin die letzten beiden Posts bitte in den Updater Thread schieben ;)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Wolfgang Hans - 17.12.2014 09:32

Danke Dir Volker, aber irgendwie geht es noch immer nicht :-(

Habe es genau nach deiner Anleitung gemacht, aber folgende Meldung kommt, sobald ich die SBB.Downloader.GUI starte:

http://www.bilder-upload.eu/thumb/df3550-1418805020.jpg

Den Uploader Thread habe ich leider nicht gefunden, sonst hÃ¤tte ich dieses dort gepostet :-(

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Kai - 27.12.2014 12:26

Hallo Leute,

ich habe ein paar Fragen an Euch zu dem MP (nicht nur Budenserver):

1.Kann man irgendwo erkennen welche Parameter fÃ¼r die Strecke eingestellt sind (Schaden,Grip,Bremsen,usw.) ?
Ich kenne meine Bremspunkte auf der SBB,auf einem anderen Server habe ich dann z. Bsp. 50% lÃ¤ngeren Bremsweg.

2.Kann ich mir den Griplevel auch wÃ¤rend des Fahrens anzeigen lassen?Bisher kann ich diesen immer nur in der Box erkennen.

3.Was bedeuten die Kleinen Dreiecke (rot,gelb,grÃ¼n) Ã¼ber den anderen Fahrzeugen?

4.Wieso kann man mit verschiedenen Fahrereinstellungen an einem Rennen teilnehmen?
"Profi" gegen "Spieler" zum Beispiel.

GruÃŸ und danke,juppes4.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von moritz1998 - 27.12.2014 12:42

Hallo Kai,

zu 1.: ich glaube nicht das man das irgendwo einsehen kann, auÃŸer dem Grip in der Box.

zu 3.: grÃ¼n = guter Ping
gelb = schlechter Ping
rot = sehr schlechter Ping

Zu den anderen weis ich leider keine Antwort.

GruÃŸ
Moritz

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von NicNac - 27.12.2014 13:05

Hab da auch mal ne bescheidene Frage.
Gibts eigentlich irgendwo ne Option zum einstellen vom Bremsdruck?!
Hab da bisher nicht so wirklich was gefunden. :huh:

GruÃŸ NN

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Kai - 27.12.2014 13:11

Danke Moritz

Hallo NicNac,

du kannst in den Optionen,Steuerung deine Bremskurve verÃ¤ndern.

GruÃŸ juppes4

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von NicNac - 27.12.2014 13:42

Inwiefern die Bremskurve verÃ¤ndern?!

Interessanter wÃ¤re es ja Fahrzeugbezogen dies anzupassen, da ja jeder Wagen ein anderes Handling hat.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von moritz1998 - 27.12.2014 13:49

Gibt es leider bis jetzt noch nicht.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Kai - 27.12.2014 13:56

@NicNac

Du kannst die Bremse in Optionen nur generell einstellen.
Dort kann man die Bremskurve von linear auf progressiv Ã¤ndern.
Mehr weiÃŸ ich auch nicht.
GruÃŸ juppes4

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von NicNac - 27.12.2014 13:57

Ah ok danke, is aber ehrlich gesagt ne schwache KÃ¼r das es nicht fahrzeugspezifisch einzustellen geht.
Naja mal sehn was beim Endprodukt rauskommt...

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Madsen - 27.12.2014 14:12

---

also bei mir (G25) hab ich die Bremse auf Gamma 3.0 stehen, hat sich als "allround" Einstellung erwiesen :)

Allerdings bei Formel Wagen (zb Formula Abarth) kÃ¶nnte man den Gamma noch erhÃ¶hen da die Formel Bremsen sehr "giftig" packen :)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von frankomio - 05.01.2015 20:25

---

hab noch n Tipp fÃ¼r alle:

-> Wer trotz korrekter Tasten/Buttonbelegung nicht mehr links/rechts-Schauen kann, sollte mal unter

VIDEO -> Ansicht -> glancing left/right speed, den Speed einiges herunter setzen, danach ging es wieder ...

PS: Ist Ã¼brigens aufgetaucht NACHDEM ich OPENTRACK (TrackIR-Clone, Ã¤hnl. freetrack getestet habe, mit Smartphone ;-))
ich hatte zur Sicherheit den opentrack-Ordner nun auch noch umbenannt !

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Repa24 - 05.01.2015 20:40

---

frankomio schrieb:
hab noch n Tipp fÃ¼r alle:

-> Wer trotz korrekter Tasten/Buttonbelegung nicht mehr links/rechts-Schauen kann, sollte mal unter

VIDEO -> Ansicht -> glancing left/right speed, den Speed einiges herunter setzen, danach ging es wieder ...

PS: Ist Ã¼brigens aufgetaucht NACHDEM ich OPENTRACK (TrackIR-Clone, Ã¤hnl. freetrack getestet habe, mit Smartphone ;-))
ich hatte zur Sicherheit den opentrack-Ordner nun auch noch umbenannt !

Ha, hatte genau das gleiche Problem! Werde ich spÃ¤ter versuchen, danke. :D

Was ich aber empfehlne kann ist die RealHeadMotion App fÃ¼r AC, welche die Sicht automatisch parallel (oder auch anders) zur Lenkradbewegung darstellt.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von KlausDieter - 07.01.2015 15:14

Hallo :)

Wie sieht das mit einer Zweitinstallation von AC aus?

Was wenn ich noch woanders fahren will und dort eine eigene Installation erforderlich ist, wie sie ja auch auf den Buden verlangt wird?

Habe gerade die Buden-Installation auf Â´ne andere Festplatte verschoben und installiere AC gerade nochmal. Einen andere Ordnernamen kann ich eingeben, womit ich die beiden Installationen unterscheiden kann. Doch wie ist es mit dem Ordner auf C:/.../Dokumente? Da heisst er Assetto Corsa und ich kannÂ´s nicht Ã¤ndern. Kommen die verschiedenen Installationen sich in da die Quere, sind Probleme zu erwarten?

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von AK1504 - 07.01.2015 19:32

Ich nutze bei AC nur noch eine Installation.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 18.01.2015 20:18

Hallo,

ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir... :blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung "Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Cennection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiÃŸ nicht was... KÃ¶nnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server fÃ¼r rf2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von RedBullRacer - 19.01.2015 17:20

Hier mal eine andere Schadenanzeige.

http://www.racedepartment.com/downloads/real-display-damage-by-luc1gnol0.4736/

Um einiges dezenter wie ich finde;)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von jenrace - 19.01.2015 20:43

Hi racer bin seit einiger Zeit mit STEAM auf KriegsfuÃŸ, seit mein Virenprogramm irgend eine datei gesperrt/oder gelÃ¶scht hat kann ich Steam nicht mehr Updaten bzw AC hat jemand ne Idee wie ich wieder fahren kann:(hab Steam noch auf nen Laptop dort ist alles OK.Gibt es vielleicht ne Datei die man einfÃ¼gen kann aus dem funktonierenden System.
Oder steam neu laden.:huh:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Boeltzi - 19.01.2015 20:55

---

jenrace schrieb:
Hi racer bin seit einiger Zeit mit STEAM auf KriegsfuÃŸ, seit mein Virenprogramm irgend eine datei gesperrt/oder gelÃ¶scht hat kann ich Steam nicht mehr Updaten bzw AC hat jemand ne Idee wie ich wieder fahren kann:(hab Steam noch auf nen Laptop dort ist alles OK.Gibt es vielleicht ne Datei die man einfÃ¼gen kann aus dem funktonierenden System.
Oder steam neu laden.:huh:

Steam neu installieren?! Oder eben auf Steam Beta switchen...

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von jenrace - 19.01.2015 21:01

Wie geht das mit der beta version

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Boeltzi - 19.01.2015 21:11

---

jenrace schrieb:
Wie geht das mit der beta version

Du gehst oben im Reiter auf Steam>Einstellung

Neues Fenster (Account)

Dann der zweite Abschnitt, da steht Betateilnahme, dort ist ein Button wo Ã¤ndern steht, da einmal rauf.

Es kommt wieder ein neues Fenster, ganz unten dann Steam Beta Update wÃ¤hlen. Steam startet neu und wird nun die Steam Beta Version installieren.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 20.01.2015 16:36

Vielen dank habs gefunden geht bis der Download startet.dann bricht das Programm den Dload ab und meldet mir das ich mit dem Internet verbunden sein muÃŸ(vorher beim normalen Steamupdate habe ich die meldung bekommen Download beschÃ¤digt)::also wieder geht nichts.Noch ne Idee wie ich das repariert bekomme:(Habe Internet verbindung und kein Virenscanner/Windows firewall aus/Defender aus!!!!!

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 20.01.2015 16:55

---

jenrace schrieb:
Vielen dank habs gefunden geht bis der Download startet.dann bricht das Programm den Dload ab und meldet mir das ich mit dem Internet verbunden sein muÃŸ(vorher beim normalen Steamupdate habe ich die meldung bekommen Download beschÃ¤digt)::also wieder geht nichts.Noch ne Idee wie ich das repariert bekomme:(Habe Internet verbindung und kein Virenscanner/Windows firewall aus/Defender aus!!!!!

Wie schon gesagt, am besten deine Spiele sichern und Steam neu installieren. Da scheint ja einiges nicht mehr zu stimmen.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 20.01.2015 21:54

FuriousBiB schrieb:
Hallo,

ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir... :blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung "Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Cennection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiÃŸ nicht was... KÃ¶nnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server fÃ¼r rf2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten

Hat niemand eine Idee? :(Hier sind doch einige, die selbst einen Server stellen.
Habe es gemÃ¤ÃŸ den FAQ hier gemacht, aber irgendwas scheint bei den Ports noch nicht zu stimmen. Gibt es einen Trick? Macht ihr irgendetwas anders?
Google konnte mir bisher auch nicht weiterhelfen.

GruÃŸ und in der Hoffnung auf einen Tipp,

FuriousBiB

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Bernd - 20.01.2015 23:16

FuriousBiB schrieb:
FuriousBiB schrieb:
Hallo,

ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir... :blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung "Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Cennection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiÃŸ nicht was... KÃ¶nnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server fÃ¼r rf2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten

Hat niemand eine Idee? :(Hier sind doch einige, die selbst einen Server stellen.
Habe es gemÃ¤Ã¶ den FAQ hier gemacht, aber irgendwas scheint bei den Ports noch nicht zu stimmen. Gibt es einen Trick? Macht ihr irgendetwas anders?
Google konnte mir bisher auch nicht weiterhelfen.

GruÃŸ und in der Hoffnung auf einen Tipp,

FuriousBiB

Schwer zu sagen , wo das problem liegt...
Hast du die Werte in der server_cfg.ini und im router nochmals kontrolliert?
Vielleicht hast du dich nur vertippt...

Wenn du willst kannst du hier auch mal deine server_cfg reinkopieren, dann lass ich sie mal auf meinem PC laufen, und wenn es bei mir funktioniert, dann weiÃŸt du wenigstens, das das Problem beim Router liegt.
Da ich keine FritzBox habe, kann ich dort nicht wirklich weiterhelfen, jeder Router funktioniert da anders...

bei meinem Router musste ich nur die ports freigeben, und dann hats gleich geklappt.

Eine Idee hÃ¤tte ich vielleicht noch...
Hast du mehrere GerÃ¤te am Router angeschlossen oder nur einen Pc?
Einmal hatte ich das Problem dass ich einen zweiten Pc angeschlossen habe, und von dort den AC-Server laufen lassen wollte.
Und obwohl ich die Ports schon freigegeben hatte und auf meinem Haupt-PC alles funktioniert hat, ging es auf auf dem 2.PC NICHT.
Und da hab ich auch die gleiche Fehlermeldung wie du bekommen.
Ich musste dann im Router einstellen an WELCHEN PC die Ports weitergeleitet werden, danach hats geklappt.
Ob dass bei deinem Router auch so ist, oder wie man es dort einstellt, kann ich dir nicht sagen.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von lll - 21.01.2015 13:20

Eventuell kÃ¶nnte es auch helfen, auf Verdacht hin UPnP an der FritzBox zu aktivieren

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 21.01.2015 13:24

Bernd schrieb:
FuriousBiB schrieb:
FuriousBiB schrieb:
Hallo,

ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir... :blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung "Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Cennection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiÃŸ nicht was... KÃ¶nnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server fÃ¼r rf2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten

Hat niemand eine Idee? :(Hier sind doch einige, die selbst einen Server stellen.
Habe es gemÃ¤Ã¶ den FAQ hier gemacht, aber irgendwas scheint bei den Ports noch nicht zu stimmen. Gibt es einen Trick? Macht ihr irgendetwas anders?
Google konnte mir bisher auch nicht weiterhelfen.

GruÃŸ und in der Hoffnung auf einen Tipp,

FuriousBiB

Schwer zu sagen , wo das problem liegt...
Hast du die Werte in der server_cfg.ini und im router nochmals kontrolliert?
Vielleicht hast du dich nur vertippt...

Wenn du willst kannst du hier auch mal deine server_cfg reinkopieren, dann lass ich sie mal auf meinem PC laufen, und wenn es bei mir funktioniert, dann weiÃŸt du wenigstens, das das Problem beim Router liegt.
Da ich keine FritzBox habe, kann ich dort nicht wirklich weiterhelfen, jeder Router funktioniert da anders...

bei meinem Router musste ich nur die ports freigeben, und dann hats gleich geklappt.

Eine Idee hÃ¤tte ich vielleicht noch...
Hast du mehrere GerÃ¤te am Router angeschlossen oder nur einen Pc?
Einmal hatte ich das Problem dass ich einen zweiten Pc angeschlossen habe, und von dort den AC-Server laufen lassen wollte.
Und obwohl ich die Ports schon freigegeben hatte und auf meinem Haupt-PC alles funktioniert hat, ging es auf auf dem 2.PC NICHT.
Und da hab ich auch die gleiche Fehlermeldung wie du bekommen.
Ich musste dann im Router einstellen an WELCHEN PC die Ports weitergeleitet werden, danach hats geklappt.
Ob dass bei deinem Router auch so ist, oder wie man es dort einstellt, kann ich dir nicht sagen.

Genau, es ist sehr wichtig das die Ports fÃ¼r die richtige IP freigeben wird. Eventuell noch mal PrÃ¼fen. Ich hatte damals das gleiche Problem, als ich von WLAN auf LAN umgestiegen bin und sich dadurch die IP vom PC geÃ¤ndert hat.

==========

Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Gerri - 21.01.2015 14:15

FuriousBiB schrieb:
Hallo,

ich habe mal versucht, selber einen Server zu stellen. Allerdings klappt das irgendwie noch nicht so richtig bei mir... :blush:

Ich habe folgende Ports freigeschaltet:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports.JPG

Ich verwende eine FritzBox 7360

Die Ports stehen auch in der server_cfg.ini, aber wenn ich die acServer.exe starte, erhalte ich die Fehlermeldung "Response: Error, invalid server, check your port forwarding settings. Cennection to lobby failed, attempt number 1".

Demnach muss ich ja irgendwas bei den Portfreigaben falsch machen. Aber ich weiÃŸ nicht was... KÃ¶nnt ihr mir helfen?

Edit: Einen Server fÃ¼r rf2 kann ich ohne Probleme hosten, habe nur mit AC diese Schwierigkeiten
Hi !
Kannst Du vielleicht mal einen Screenshot von den kompletten Portfreigaben fÃ¼r Assetto Corsa posten ?
Oder hat sich das Problem schon gelÃ¶st ? :whistle:

GruÃŸ Gerri

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 21.01.2015 21:50

Schonmal Danke fÃ¼r die Antworten.

Hier ein Screenshot der gesamten Portfreigaben:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports-670d1fb74a80f0c103d3b8d7fbf42ae6.JPG

Die server_cfg.ini habe ich auch mal beigefÃ¼gt.
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/server_cfg.zip

Ich habe den HTTP Port jetzt in der server_cfg auf 80 geÃ¤ndert, weil die Fritzbox eine Portfreigabe "HTTP-Server" hat, wo man den Port aber nicht Ã¤ndern kann und daher immer 80 ist. Laut Google war bei manchen dies das Problem. Aber bei mir funktioniert es damit auch nicht. Und auch wenn ich den http Port als einfachen TCP Port anlege, hat es ja ebenso nicht funktioniert.

An der IP sollte es nicht liegen, ich habe extra getestet, ob ich auch einen Server fÃ¼r rf2 und race07 starten kann, und das funktioniert problemlos. Und bei diesen Ports habe ich die gleiche IP zugewiesen wie bei den Ports fÃ¼r AC.
Mein PC ist der einzige, der per LAN am Router angeschlossen ist, der Rest lÃ¤uft alles Ã¼ber WLAN. Ich habe keinen zweiten PC gleichzeitig laufen.

Ist irgendwie komisch. Da ich fÃ¼r andere Spiele ganz unkompliziert und ohne Probleme einen Server laufen lassen kann, muss es mit der Porteinstellung fÃ¼r AC zu tun haben. Wenn es am Router liegen sollte, dann kann ich das akzeptieren und gut ist. Aber ich wÃ¼sste zumindest gerne, warum es nicht funktioniert...

Edith sagt: Mir ist gerade noch etwas eingefallen. Ich hatte sogar schonmal vor langer Zeit einen Server in AC zum laufen gebracht. Allerdings war das noch in der Zeit, wo es nur Booking und kein Pickup Mode gab. Auch gab es damals nur 2 Ports, die man freigeben musste. Vielleicht lÃ¤uft bei mir durch diese Ã„nderungen im laufe des Early Access etwas falsch?

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 21.01.2015 22:06

FuriousBiB schrieb:

Schonmal Danke fÃ¼r die Antworten.

Hier ein Screenshot der gesamten Portfreigaben:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ports-670d1fb74a80f0c103d3b8d7fbf42ae6.JPG

Die server_cfg.ini habe ich auch mal beigefÃ¼gt.
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/server_cfg.zip

Ich habe den HTTP Port jetzt in der server_cfg auf 80 geÃ¤ndert, weil die Fritzbox eine Portfreigabe "HTTP-Server" hat, wo man den Port aber nicht Ã¤ndern kann und daher immer 80 ist. Laut Google war bei manchen dies das Problem. Aber bei mir funktioniert es damit auch nicht. Und auch wenn ich den http Port als einfachen TCP Port anlege, hat es ja ebenso nicht funktioniert.

An der IP sollte es nicht liegen, ich habe extra getestet, ob ich auch einen Server fÃ¼r rf2 und race07 starten kann, und das funktioniert problemlos. Und bei diesen Ports habe ich die gleiche IP zugewiesen wie bei den Ports fÃ¼r AC.
Mein PC ist der einzige, der per LAN am Router angeschlossen ist, der Rest lÃ¤uft alles Ã¼ber WLAN. Ich habe keinen zweiten PC gleichzeitig laufen.

Ist irgendwie komisch. Da ich fÃ¼r andere Spiele ganz unkompliziert und ohne Probleme einen Server laufen lassen kann, muss es mit der Porteinstellung fÃ¼r AC zu tun haben. Wenn es am Router liegen sollte, dann kann ich das akzeptieren und gut ist. Aber ich wÃ¼sste zumindest gerne, warum es nicht funktioniert...

So sieht es bei mir aus, vielleicht hilft dir das. Dein 80 ist aber bei mir 8098 ;)
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt.PNG

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 21.01.2015 22:46

Eigentlich hast du die gleichen Ports freigegeben wie ich.
Zuerst hatte ich auch den Port 8098 als TCP freigeschaltet, danach hatte ich die HTTP-Server Einstellung mit dem Port 80 versucht. Habe auch mal beide Ports, also 8098 und 80 gleichzeitig freigegeben, klappt auch nicht.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Bernd - 21.01.2015 23:08

Ich hab mal schnell deine server_cfg.ini getestet,
daran liegts nicht, lief bei mir ohne probleme.

das problem liegt also beim Router, firewall...

vieleicht mal deine firewall checken , ob die was blockiert.
die einstellungen am router sehen eigentlich richtig aus

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Boeltzi - 22.01.2015 02:20

FuriousBiB schrieb:
Eigentlich hast du die gleichen Ports freigegeben wie ich.
Zuerst hatte ich auch den Port 8098 als TCP freigeschaltet, danach hatte ich die HTTP-Server Einstellung mit dem Port 80 versucht. Habe auch mal beide Ports, also 8098 und 80 gleichzeitig freigegeben, klappt auch nicht.

Hast du Port 8098 auch in Assetto gewÃ¤hlt? Sonst geht das natÃ¼rlich nicht.

==========

Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Gerri - 22.01.2015 08:04

Moin !
Gibt es in deiner Firewall "Eingehende Regeln" fÃ¼r die acserver.exe (TCP und UDP Protokolle) ? Wenn nicht wird es wohl daran liegen. :whistle:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von FuriousBiB - 22.01.2015 20:31

Hallo,

an der Firewall sollte es nicht liegen. Habe dort der acserver.exe alle Freiheiten gegeben. Auch wenn ich die Firewall zusammen mit meinem Antivir komplett aus mache, kommt weiterhin die Fehlermeldung.
Es bleibt einfach ein RÃ¤tsel. Ich muss dann wohl akzeptieren, dass es bei mir aus irgendeinem Grund nicht geht. Ist zwar blÃ¶d, dass ich noch nicht einmal die Ursache fÃ¼r dieses Problem finden kann, aber es hilft ja nichts.

Jedenfalls vielen Dank fÃ¼r eure UnterstÃ¼tzung bis hierhin :) Falls noch jemand einen schlauen Einfall haben sollte, nicht zÃ¶gern dies hier zu schreiben :lol:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Boeltzi - 23.01.2015 10:43

FuriousBiB schrieb:
Hallo,

an der Firewall sollte es nicht liegen. Habe dort der acserver.exe alle Freiheiten gegeben. Auch wenn ich die Firewall zusammen mit meinem Antivir komplett aus mache, kommt weiterhin die Fehlermeldung.
Es bleibt einfach ein RÃ¤tsel. Ich muss dann wohl akzeptieren, dass es bei mir aus irgendeinem Grund nicht geht. Ist zwar blÃ¶d, dass ich noch nicht einmal die Ursache fÃ¼r dieses Problem finden kann, aber es hilft ja nichts.

Jedenfalls vielen Dank fÃ¼r eure UnterstÃ¼tzung bis hierhin :) Falls noch jemand einen schlauen Einfall haben sollte, nicht zÃ¶gern dies hier zu schreiben :lol:

Ich kann dir nur noch mal raten alles zu checken.

Wenn Port 8098 dann muss auch dieser auch in acServerLauncher.exe gewÃ¤hlt sein, das gleiche gilt wenn du mit 80 arbeiten willst.

Ansonsten noch mal in der acServer.exe schauen welcher Fehler ausgeben wird und auch dort kontrollieren welchen Port die exe ansteuert und ob dieser offen ist. http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-07ca2fc259b1fb6bee95395d8a47d701.PNG

==========

Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Gerri - 23.01.2015 12:00

FuriousBiB schrieb:
Hallo,

an der Firewall sollte es nicht liegen. Habe dort der acserver.exe alle Freiheiten gegeben. Auch wenn ich die Firewall zusammen mit meinem Antivir komplett aus mache, kommt weiterhin die Fehlermeldung.
mhh, dann wÃ¼rde ich sagen es kann nur an den Einstellungen in der FRITZ liegen. Hast du es mal mit einer Portfreigabe auf 8098 probiert ? Hat den PC ne feste IP-Adresse ? WÃ¼rde die Freigabe noch mal neu machen und zwar Ã¼ber "Neue Portfreigabe" und dann "andere Anwendung" und dort dann auch explizit deine IP vom PC und nicht den PC-Namen angeben.

GruÃŸ Gerri

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 23.01.2015 12:44

Hi,

auch mal andere Ports als TCP 9456 und UDP 9457 probiert? Glaube mich zu erinnern dass man es damit versuchen sollte, wenn die Ports die Kunos angegeben hat nicht funzen.

z.B. jeder unsere Server haben ihre eigenen Ports

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von FuriousBiB - 23.01.2015 16:08

Boeltzi schrieb:

Wenn Port 8098 dann muss auch dieser auch in acServerLauncher.exe gewÃ¤hlt sein, das gleiche gilt wenn du mit 80 arbeiten willst.

Ansonsten noch mal in der acServer.exe schauen welcher Fehler ausgeben wird und auch dort kontrollieren welchen Port die exe ansteuert und ob dieser offen ist.

Ja klar, habe in der server_cfg.ini immer die gleichen Ports angegeben, welche ich im Router freigegeben habe. Und es wurden in der acServer.exe auch immer diese Ports angezeigt.

Gerri schrieb:

mhh, dann wÃ¼rde ich sagen es kann nur an den Einstellungen in der FRITZ liegen. Hast du es mal mit einer Portfreigabe auf 8098 probiert ? Hat den PC ne feste IP-Adresse ? WÃ¼rde die Freigabe noch mal neu machen und zwar Ã¼ber "Neue Portfreigabe" und dann "andere Anwendung" und dort dann auch explizit deine IP vom PC und nicht den PC-Namen angeben.

Habe Port 8098 sowie 80 probiert. Die IP Adresse meines PC ist fest, es wird in der Ãœbersicht der Portfreigabe nur der Name angezeigt, und nicht die IP. Die IP habe ich manuell, wie du beschrieben hast, Ã¼ber neue "Portfreigabe" und "andere Anwendungen" zugewiesen.

DiRTyDRiVER schrieb:

auch mal andere Ports als TCP 9456 und UDP 9457 probiert? Glaube mich zu erinnern dass man es damit versuchen sollte, wenn die Ports die Kunos angegeben hat nicht funzen.

Habe eben mal auf die schnelle die Ports 9000 und 9001 fÃ¼r UDP und TCP ausprobiert, hat leider auch nicht funktioniert.

Es muss mit der Portfreigabe im Router zusammenhÃ¤ngen, alles andere macht fÃ¼r mich keinen Sinn. Na ja, es bleibt wohl ein Mysteruim.

GruÃŸ,
FuriousBiB

==========

Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Gerri - 24.01.2015 08:50

Das ist wirklich sehr misteriÃ¶s. Hab bei mir noch mal alles durchgespielt. Erst wenn ich die UDP-Freigabe in der Fritzbox deaktiviere kommt bei mir diese Fehlermeldung. Vielleicht liegt es ja doch am UDP-Port bzw. an der UDP-Freigabe.
Ich wÃ¼rde nochmal mit dem UDP-Port experimentieren und die Portfreigaben noch mal neu machen wie oben schon beschrieben(ich hab 9410 u. 9420). Deine Server_cfg.ini funzt auch bei mir.
Ist die aktuelle Firmware auf der Fritz ?

GruÃŸ Gerri

PS: Probleme mit Portfreigaben hatte bis jetzt nur mit nem Speedport.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Lars Otto - 03.02.2015 13:11

Wenn ich einen Server aufmache und den Spritverbrauch und den ReifenverschleiÃŸ auf z.B. 2x stellen mÃ¶chte, muss ich dann beides auf 200% stellen um das zu erreichen?

lg Lars

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Lars Otto - 05.02.2015 09:32

---

brÃ¤uchte immer noch ne Antwort!

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 05.02.2015 09:45

Lars Otto schrieb:
Wenn ich einen Server aufmache und den Spritverbrauch und den ReifenverschleiÃŸ auf z.B. 2x stellen mÃ¶chte, muss ich dann beides auf 200% stellen um das zu erreichen?

lg Lars

Hi,

ja man muss die Prozente eingeben, kannst auch 110, 120 (%) usw. machen.

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Lars Otto - 05.02.2015 09:59

DankÃ¶ :)

lg Lars

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 13.03.2015 10:08

Hat jemand schon jemand die Datei gefunden wo man die Position der Flaggen verschieben kann? So wie mit den Damage Indicator?

Finde es total nervig die Flaggen auf dem linken Bildschirm angezeigt zu bekommen.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von RedBullRacer - 13.03.2015 13:29

Hi

Hatte zwecks DLC, AC neu Installiert.

WeiÃŸ jemand ob ich die OV1 App wieder Installieren kann? bzw funzt die dann auch?

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Druzil - 13.03.2015 13:32

RedBullRacer schrieb:
Hi

Hatte zwecks DLC, AC neu Installiert.

WeiÃŸ jemand ob ich die OV1 App wieder Installieren kann? bzw funzt die dann auch?
Gestern hat sie noch funktioniert. ;)

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 18.03.2015 01:08

---

volker schrieb:
Hat jemand schon jemand die Datei gefunden wo man die Position der Flaggen verschieben kann? So wie mit den Damage Indicator?

Finde es total nervig die Flaggen auf dem linken Bildschirm angezeigt zu bekommen.

Hallo, ich habe folgendes dazu gefunden aber nicht selber ausprobiert

http://www.assettocorsa.net/forum/in...6/#post-422429

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 18.03.2015 08:56

F.Cloverfieldt schrieb:
volker schrieb:
Hat jemand schon jemand die Datei gefunden wo man die Position der Flaggen verschieben kann? So wie mit den Damage Indicator?

Finde es total nervig die Flaggen auf dem linken Bildschirm angezeigt zu bekommen.

Hallo, ich habe folgendes dazu gefunden aber nicht selber ausprobiert

http://www.assettocorsa.net/forum/in...6/#post-422429

Der Link geht leider nicht. :(

EDTI:
Wenn du den Thread meinst, den kenn ich aber da gibts leider auch noch keine LÃ¶sung :(

http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/move-race-flag-position.21607/#post-415035

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Zeus - 18.03.2015 10:44
_____

Juten Morgen,

wir haben hier unglaublich viele Tester und gescheite Leute ,
es gibt echte Freaks und viele Admins

warum hat keiner im Ac News oder hier in den Faqs mal was zum Penalty-System erlÃ¤utert?

Muss ich immer in s offizielle Forum schauen ?

wenn ja nicht schlimm doch hier ist eine reinrassige Gesellschaft von edlen Gentleman-Drivern da kÃ¶nnten wir doch mal Ã¼ber sowas ein Wort verlieren.

Oder hab ich wieder Tomaten auffe augen ?:huh:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von F.Cloverfieldt - 18.03.2015 11:08
_____

volker schrieb:
F.Cloverfieldt schrieb:
volker schrieb:
Hat jemand schon jemand die Datei gefunden wo man die Position der Flaggen verschieben kann? So wie mit den Damage Indicator?

Finde es total nervig die Flaggen auf dem linken Bildschirm angezeigt zu bekommen.

Hallo, ich habe folgendes dazu gefunden aber nicht selber ausprobiert

http://www.assettocorsa.net/forum/in...6/#post-422429

Der Link geht leider nicht. :(

EDTI:
Wenn du den Thread meinst, den kenn ich aber da gibts leider auch noch keine LÃ¶sung :(

http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/move-race-flag-position.21607/#post-415035

Ja, den meinte ich, habe ich beim reinkopieren etwas falsch gemacht. Sorry
Aber wie du schon sagtest, keine LÃ¶sung. Ist mir gerade erst aufgefallen dass der Eintrag sich nur aufs Verschieben der Schadenanzeige bezieht. :unsure:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von jenrace - 18.03.2015 17:31

jo seh ich genauso (mit Tomaten?)hatte auch keine info wie das abgeht und ne schwarze flagge im event bekommen!!!!!

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 18.03.2015 18:44

Ich finde einfach das zum Spielsystem eingreifende Umstellungen hier ruhig kommuniziert werden dÃ¼rften.

FÃ¼r mich grundlegende Dinge und alle reden Ã¼ber Flaggenanzeige oder OV1 aber sowas sollten wir schon erfahren ....wÃ¤re toll wenn es einer melden kÃ¶nnte .

Ich war nach dem Update eben auch Ã¼berrascht und ich habe dazu nix gefunden.

Is etwas Arbeit und ich mecker einfach gerne:lol:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von volker - 19.03.2015 10:14

Sorry Jenrace & Zeus kann eure Meinung nicht teilen. Man kann von jedem erwarten dass er sich Ã¼ber neue Spielmechaniken selber schlau macht wie sie funktionieren.

Die Admins usw. haben alle einen Job und machen dass in ihrer Freizeit. A bissl Zocken wollen sie wahrscheinlich den neuen DLC auch oder? ;)
Ihr kÃ¶nnt unmÃ¶glich erwarten dass es bei jeder Ã„nderungen hier sofort einen Guid gibt wie was gemacht wird. DafÃ¼r gibts das offizielle AC Forum um sich die Infos zu holen.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von icemanpolo - 19.03.2015 10:32

Zeus schrieb:
Ich finde einfach das zum Spielsystem eingreifende Umstellungen hier ruhig kommuniziert werden dÃ¼rften.

FÃ¼r mich grundlegende Dinge und alle reden Ã¼ber Flaggenanzeige oder OV1 aber sowas sollten wir schon erfahren ....wÃ¤re toll wenn es einer melden kÃ¶nnte .

Ich war nach dem Update eben auch Ã¼berrascht und ich habe dazu nix gefunden.

Is etwas Arbeit und ich mecker einfach gerne:lol:

Moin Zeus guckst du hier wegen dem Update heute Morgen
Assetto Corsa News

GruÃŸ,
icemanpolo

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von hensar - 19.03.2015 12:48

---

volker schrieb:
... Man kann von jedem erwarten dass er sich Ã¼ber neue Spielmechaniken selber schlau macht wie sie funktionieren...

NatÃ¼rlich hast Du recht, aber wenn keiner was aufschreibt, gibts auch nix zum schlau machen ;)

Und das mÃ¼ssen nicht immer die, eh schon fleissigen, Mods oder Admins sein. Oft ist ein "Ich weiÃŸ was, ich weiÃŸ was: Im KÃ¼hlschrank brennt Licht" schon sehr hilfreich.

Zumal es hier reichlich ausgewiesene Spezialisten gibt ;)

In anderen Foren schreibt jeder sein KÃ¼hlschranklicht in einen entsprechenden Fred und einer sortiert das dann im Startpost ein.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von Zeus - 19.03.2015 19:56

Ganz genau ,
es geht doch nicht darum das ein Mod oder Admin dies tut sondern , wir!

Was wir fÃ¼r die Bude tun kÃ¶nnen , ich habe das Penalty-system gesehen getestet und dann nicht feststewllen kÃ¶nnen was ich dagegen tun kann.

FuÃŸ vom Gas oder unter 35 km/h fallen lassen ?

Keine Ahnung ich hÃ¤tte nur gedacht das eshier Leute gibt die das sofort kundtun.

SchlieÃŸ0lich haben wir auf etwas derartiges ja gewartet , nach der 5 sec Regel.

Wo is denn der Striezel ??:whistle: :)

Aber das gehÃ¶rt ins F.A.Q finde ich unter
Gibt es Penalty system oder dowas.

Und ganz ehrlich

FÃ¼r mich ist die Bude hier offizieller als das Ac -Forum

und weitaus informativer!!:)

@ Icemanpolo

danke SchnÃ¤uzelchen du bist lieb!!:kiss:

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.

Geschrieben von CocaCola - 16.04.2015 10:51

Hallo Leute

Dirty hatte doch mal iwo beschrieben, wie man den Suchbegriff festlegt fÃ¼r die Serverauswahl.
Leider finde ich das nicht mehr.

WÃ¤re echt super, wenn mir das nochmal jmd. kurz erklÃ¤rt, oder wenn es in die F.A.Q.-Startseite mit aufgenommen werden wÃ¼rde :)

Nach der FehlerÃ¼berprÃ¼fung von Steam is das leider alles weg :S

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von DiRTyDRiVER - 16.04.2015 10:59

@CocaCola

Hier in diesem Thread
oder benutz das AC-MenÃ¼: SBB-Theme, da hab ich es schon mit eingebaut

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von gripkeeper - 03.02.2016 18:27

Wo findet man denn die "rules" fÃ¼r die Server,also wieviel Reifenverschleiss und Spritverbrauch das Rennen hat?

und/oder der aktuelle griplevel im Rennen

gibts da eine app fÃ¼r ,oder ein menu das ich noch nicht gefunden habe ?

gr

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von Cruise - 03.02.2016 18:56

Den grip siehst du in der Ã¼bersicht wenn du in der box auf den chat gehst. Also da wo du die timetable hast. Sprit und reifen siehst du, wenn bekannt gegeben, auf den plakaten.

==========

Aw: Assetto Corsa - F.A.Q.
Geschrieben von gripkeeper - 03.02.2016 19:15

Cruise schrieb:
Den grip siehst du in der Ã¼bersicht wenn du in der box auf den chat gehst. Also da wo du die timetable hast. Sprit und reifen siehst du, wenn bekannt gegeben, auf den plakaten.

Danke das wusste ich schon.

Gibt es denn keine MÃ¶glichkeit im Spiel die Serverregeln zu sehen?

==========