

Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 08.05.2015 20:19

<http://www.schwarzbierbude.de/includes/phpThumb/phpThumb.php?src=/images/stories/events/2015/20150511.png&w=400>

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 11.05.2015
- Training / Practice: 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr
- Rennen / Race: 21:00

Strecke / Track

Brno

Fahrzeuge / Cars

FC FF1 Saison 2015

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server3, Server4, etc.: bei Bedarf (PW:?)

*wird nicht im Forum gepostet, steht ¼ber der Gameserver-liste / Password available over the gameserverlist on event-day

**nur im Teamspeak erh¼ltlich / Available in Teamspeak only

Es ist jederzeit m¼glich, den Server zu betreten.

(Ausnahme: Unerw¼nschter Beitritt w¼hrend der Rennsession)

Gru¼

Andi

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von RaceDog - 08.05.2015 21:25

Wei¼ nicht ob das der richtig Thread ist, aber ich bin grad auf dem Trainingsserver 2 mal hinter die Map gefallen, einmal bei der aufw¼rts 90° links nach der 170°rechts (hoffe es ist klar welche ich meine. Und zwar steht da ein gr¼nes H¼uschen an der rechten Bande (auf die man drauf zuf¼hrt sozusagen), da bin ich beim aus der Kurve fliegen durch die Bande hinter die Map gefallen. und dann bei der 90 rechts vor der Start-Ziel auch durch die ¼u¼ere Bande gefallen. Ansonsten gute Event Idee, i freu mi drauf!

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von derDumeklemmer - 09.05.2015 00:38

Hi RaceDog,

RaceDog schrieb:

Wei¼ nicht ob das der richtig Thread ist, aber ich bin grad auf dem Trainingsserver 2 mal hinter die Map gefallen, einmal bei der aufw¼rts 90° links nach der 170°rechts (hoffe es ist klar welche ich meine. Und zwar steht da ein gr¼nes H¼uschen an der rechten Bande (auf die man drauf zuf¼hrt sozusagen), da bin ich beim aus der Kurve fliegen durch die Bande hinter die Map gefallen. und dann bei der 90 rechts vor der Start-Ziel auch durch die ¼u¼ere Bande gefallen. Ansonsten gute Event Idee, i freu mi drauf!

ich hab mir die Strecke gerade mal in Editor angesehen, aber ich kann echt nix finden...

Kannst Du vll. mal Screenshots der betr. Stellen posten?

Dann w¼rde ich ggf. noch versuchen die Probs. vor dem Event zu beheben.

Gruß,
Uwe

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von spear - 09.05.2015 01:19

das ist die letzte kurve in Richtung start und ziel!
wenn man die erste links einbiegen will, da gerade aus diese Leitplanke, da kann man durchrutschen.

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von derDumeklemmer - 09.05.2015 17:17

Hallo,

Das Problem mit den "durchfahrbaren" Barrieren am Streckenrand ist behoben

{youtube}v1EaSTnrZnM{/youtube}

Vielen Dank an spear und TonyKart für den Fehler-Report.

Wenn Ihr noch irgendein Problem findet bitte PM mit Screenshot/Youtube-Video an mich.
Ich kann es zum Rennen noch beheben wenn Ihr mir bis spätestens morgen Abend Bescheid gebt.

Viele Grüße,
Uwe

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von RaceDog - 09.05.2015 18:08

derDumeklemmer schrieb:

Hi RaceDog,

RaceDog schrieb:

Weiß nicht ob das der richtige Thread ist, aber ich bin grad auf dem Trainingsserver 2 mal hinter die Map gefallen, einmal bei der aufwärts 90° links nach der 170° rechts (hoffe es ist klar welche ich meine. Und zwar steht da ein grünes Häuschen an der rechten Bande (auf die man drauf zufährt sozusagen), da bin ich beim aus der Kurve fliegen durch die Bande hinter die Map gefallen. und dann bei der 90 rechts vor der Start-Ziel auch durch die äußere Bande gefallen. Ansonten gute Event Idee, ich freu mich drauf!

ich hab mir die Strecke gerade mal in Editor angesehen, aber ich kann echt nix finden...

Kannst Du vll. mal Screenshots der betr. Stellen posten?

Dann würde ich ggf. noch versuchen die Probs. vor dem Event zu beheben.

Gruß,
Uwe

Hmm vielleicht hilfts dir wenn ich dazusage dass ich abgehoben bin beim Unfall (machen die F1 Fahrzeuge wohl recht gern^^)

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von RaceDog - 09.05.2015 18:10

Noch ne generelle Frage zum Event:

Kann ich DRS benutzen so oft und wann ich will? weil ich eben auf dem server als f14render immer drs einsetzen konnte sowohl im quali als auch im rennen, womit der eigentliche sinn des drs (14berholen) ja verloren geht :D

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von derDumeklemmer - 09.05.2015 18:14

Hi RaceDog,

RaceDog schrieb:

Hmm vielleicht hilfts dir wenn ich dazusage dass ich abgehoben bin beim Unfall (machen die F1 Fahrzeuge wohl recht gern^^)

das scheint mir aber kein spezielles Problem dieser Strecke zu sein.
Ich vermute mal das liegt an den Fahrzeugen.

Leider bin ich nur ein alter Buden-&Stra14yenbauer,
von der Fahrzeugkonstruktion hab ich keinerlei Ahnung... ;-)

Gru14,2,
Uwe

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von xxxjuraxxx - 09.05.2015 18:30

Funktioniert das das wirklich? Und kers?

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von RaceDog - 09.05.2015 18:38

derDumeklemmer schrieb:

Hi RaceDog,

RaceDog schrieb:

Hmm vielleicht hilfts dir wenn ich dazusage dass ich abgehoben bin beim Unfall (machen die F1 Fahrzeuge wohl recht gern^^)

das scheint mir aber kein spezielles Problem dieser Strecke zu sein.
Ich vermute mal das liegt an den Fahrzeugen.

Leider bin ich nur ein alter Buden-&Stra14yenbauer,
von der Fahrzeugkonstruktion hab ich keinerlei Ahnung... ;-)

Gru14,2,
Uwe

Ich meinte eher, dass ich vielleicht 14ber die Bande geflogen bin und hintendran kein Boden mehr ist (falls sowas m14glich ist, ich hab leider weder von virtuellem Stra14yen- noch von Autobau Ahnung :D)

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von derDumeklemmer - 09.05.2015 19:06

RaceDog schrieb:

Ich meinte eher, dass ich vielleicht Ã¼ber die Bande geflogen bin und hintendran kein Boden mehr ist

ach so, da hatte ich Dich dann falsch verstanden...
Dieses Problem sollte mit der V1.01-SBB behoben sein.

Wäre toll wenn Du das mal testen und hier Thread Feedback geben könntest.

Viele Grüße,
Uwe

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von xxxjuraxxx - 09.05.2015 19:27

xxxjuraxxx schrieb:

Funktioniert das das wirklich? Und kers?

Ups, Handy hat geändert,

Wollte wissen ob das drs und kers funktioniert

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von Old Snake - 09.05.2015 20:53

soweit ich weis geht drs sobald du es drückst aber nur mit bremse aus und kers automatisch

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von Haggard - 09.05.2015 21:35

Das fÃ¼rs DRS den belegten Knopf nur einmal drÃ¼cken und fÃ¼r das KERS gedrÃ¼ckt halten? Muss man sich das KERS auch aufteilen fÃ¼r die gesamte Runde oder lÃ¤sst sich das endlos benutzen?

Bin bis lang keine Autos mit DRS/KERS in AC gefahren, wÃ¼rde mich mal sehr interessieren wie das so funktioniert. Vielleicht hat da ja schon einer von euch mehr mit herumgetestet :)

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von Old Snake - 09.05.2015 22:00

DRS einmal drÃ¼cken. Kers geht automatisch.DRS kannst du auf der ganzen strecke benutzen, geht aber nur Ã¼ber Bremse aus. Musste aufpassen.

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von Kampfsau - 09.05.2015 23:31

B)

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von RaceDog - 10.05.2015 21:31

@derDumeklemmer, ich konnte den Fehler nicht nochmal nachvollziehen bisher, bin aber an einer anderen stelle nochmal hinter die Map gerutscht und hab diesmal dran gedacht das replay zu speichern. ist nach der zweiten Kurve (also die 90°links) auf der linken Seite, ist schon n gutes St  ck wieder auf der Gerade, bin da beim rausbeschleunigen hingerutscht.

Leider wechselt da die TV kamera grad als ich einschlag, aber du kannst es vlt anhand von dem Screenshot nachvollziehen. Einschlag war etwas vor dem 2ten Flutlichtmast von rechts in der Gruppe.

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_fc_ff1_2015_season_brno_10_5_115_21_13_40.jpg

=====

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 11.05.2015 20:49

Upps sorry :blush:

Training vergessen! war nur Quali angegeben.

Mein Fehler

gru  
dirtY

=====

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von Zeus - 11.05.2015 21:28

:(

Sorry Jungs ich habe abbrechen m  ssen.

Da ich mich v  llig   bersch  tzt habe was die Kisten angeht und ich dachte ich k  nnte es ohne zu   ben.....

na ja ein Hinderniss und eine rollende Gefahr .

Ich c drehte mich zu schnell da ich unkonzentriert und   berm  tig war .

Es kam jedoch noch niemand ernsthaft zu Schaden und so mu  te ich abbrechen.

Danke f  r die Lektion :lol:
und beim n  chsten Event wieder dabei

=====

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von Kampfsau - 11.05.2015 21:58

klasse rennen auf server2, sogar paar f  hrungsrunden gesammelt, am ende p4 - passt B)

n  chste woche mclaren :) ;)

=====

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von Cruise - 11.05.2015 22:02

Racedog, du kannst im replay die kamera auf verfolgter oder Stoßstange stellen, dann sollte es passen.

=====

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von RE_Amemiya90 - 11.05.2015 22:10

das war ja ne besch..eidene Abbrecherquote auf Server 3.

Fast das ganze Rennen über mit 3 Fahrern nur.

An was hat das gelegen?

Mit dem Streckengrip nicht klargekommen?

Ich hab mich auch desöffteren gedreht, bin mit den medium bis auf 89% vorne runter.

Hab dann auf hart gewechselt.

War das auf allen Servern so oder lag's einfach daran, dass zu wenig Autos Gummi auf der Strecke gelassen haben?

PS: Musste 2x in die Box springen (1x Motor im Rückwärtsgang hochgejagt nach Dreher, 1x nach nem Dreher auf nem Curb aufgebockt... :S)

In echt war bei sowas das Rennen gelaufen.

Ein bisschen unfair, aber zu meinen gunsten find ich, dass die Reifen nach dem Springen in die Box wieder 100% hatten?

Ist das normal in AC? :dry:

Auch wenn man ne Runde wiederholt, find ich das man in gewissen Situationen (v.a. bei stärker eingestelltem Reifenverschleiß) da nen Vorteil hat.

=====

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von volker - 12.05.2015 12:22

Hab auch aufgeben müssen, da mir der Motor hochgegangen ist.

finde den Mod auch noch nicht ganz fertig. Bremsplatten merkt man ja gar nicht am Lenkrad. War das nur bei mir so?

=====

Aw: Formula Fantasy @ Brno

Geschrieben von RE_Amemiya90 - 15.05.2015 14:21

@volker: hab auch keine Bremsplatten gemerkt.

Gibt's denn keine Auswertung für Server3?

Hätte es ganz interessant gefunden, v. a. in der Gesamtwertung dann im Vergleich.

=====