
Wo sind die Racer?

Geschrieben von little jo - 23.05.2015 10:27

Hallo,

seit ca. zwei Monaten bin ich Mitglied in der SBB und ich bin begeistert.

ABER!!!

Gehe ich am Abend auf die SBB-Server sieht es mau aus. Oft fahre ich alleine. :(Einzig der Public-Server ist gut besucht und wie es auf dem zugeht ist bekannt.

Racer wo seit Ihr! :unsure:

Es wÃ¼rde mich freuen wenn in Zukunft das Starterfeld wesentlich grÃ¶Ãer ist.

Nur so kann "Rennfeeling" mit Windschatten fahren und ÃberholmanÃ¶ver aufkommen.

Bei Ã¼ber 7000 Mitgliedern sollte das doch kein Problem sein ;)

An das SBB-Team:

Vielen Dank fÃ¼r die Gestaltung der Bude und vielen Dank fÃ¼r Euren Einsatz !!!

GruÃ

Little jo

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Metal - 23.05.2015 11:04

Viele gehen wohl dem RL und der Arbeit nach ;)

Ich fÃ¼r meinen Teil muÃ morgens um 3.30 Uhr raus und hab nur bedingt Lust und Zeit mein Rig jedesmal auf und abzubauen...

Zu lÃ¤ngeren Sessions am Wochenende bzw. wenn Events sind fahre ich natÃ¼rlich immer gerne mit , falls nicht gerade was mit der Familie geplant ist...

Jeder hat halt so seine PrioritÃ¤ten, gelle...

Bis dann auf der Strecke....Gas is rechts;)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Repa24 - 23.05.2015 11:47

Es ist ja auch (bald) Sommer, da gehen die Leute

lieber raus, statt am PC Rennen zu fahren. Ist bei den anderen Buden auch nicht anders, im Sommer ist generell eher weniger los.

Dass Interesse am Spiel und der Community besteht, sieht man ja den gut besuchten Events, am Wochenende dÃ¼rfte auÃerdem auch etwas mehr los sein. :)

PS: 7000 registrierte Fahrer? Wo hast du die Zahl denn her? Ich seh bei mir "nur" 2600. :huh:

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 23.05.2015 12:38

In der Sache hat Little Jo recht, zumindest ist das auch meine EinschÃ¤tzung...ich bin ja nun selbst erst seit kurzem dabei und die wenigen Male, wo ich geschaut habe, sind immer nur die gleichen dabei. Dann sind's in der Regel auch Leute, die gefÃ¼hlt 20h am Tag fahren (-> Darkstar) und entsprechend schnell sind.

FÃ¼r Casual Gamer wie mich ist das wenig attraktiv, so dass auch ich eher auf public Servern unterwegs sind. Eigentlich schade, denn dafÃ¼r hatte ich mich ja hier in der SBB angemeldet.

Wenn es "Klassen" geben w rde, w re das f r Leute wie mich viel interessanter, weil man dann auch mal echte Rennen hat und nicht mit Leuten unterwegs ist, die mehrere Sekunden pro Runde schneller sind. Mir fehlt leider die Zeit, hunderte von Hotlaps aneinander zu reihen und am Setup zu feilen.

Aber das ist nur meine pers nliche Meinung und ich gelobe, k nftig mehr auf den SBB-Servern unterwegs zu sein. :)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 23.05.2015 13:52

Bin seit paar Wochen hier und muss sagen dass leider oft ne reine Hotlapping Mentalit t herrscht und Qualifyings schier endlos dauern. Da verlier ich die Lust bei muss ich ehrlicherweise zugeben.

Auch schon erlebt habe ich, dass direkt nach nem Rennstart einige gevotet haben, um das Rennen zu  berspringen um wieder hotlappen zu k nnen.

Da stellt sich bei mir Frust ein, ich will spannende Rennen gegen Leute fahren und Rundenbestzeiten sind mir schnuppe.

Aber da hat jeder eben seine Pr ferenzen.

Gerade Rennen stellt an den Spieler mal ganz neue Herausforderung die heiligen sterilen Hotlapping Linien zu verlassen.

Das scheint aber so nicht immer klar zu sein und drum hatte ich auch immer mal Situationen, wo Scheunentor Hotlapping typisch der Vordermann weit offen, wenn man innen einbremste.

Da beschwert sich der Hotlapper dann schnell mal, obwohl der Racer meint es w re Racing typisch normal.

Es gibt eben auch die M glichkeit zu pcars auszuweichen und da relativieren sich Tausende Stunden Hotlapping dann schnell.

Bin dort heute auf Darkstar getroffen und es gab ein 3 Runden Nos Rennen. Hier das Ergebnis:
<http://abload.de/image.php?img=rennergebniskbs2b.jpg>

Rennen und Hotlapping sind zwei andere Welten.

Ich bevorzuge Ersteres und finde mich deshalb  fter bei Pcars wieder. Hab dort knappe 20 Stunden getestet, die H lfte von mit Einstellungen (3D Vision und FFB), aber mit ein wenig M he bringt man dort ordentliche Settings zusammen. Auch dort gibt's ja ne Malzbierbude. Ich hoffe dass diese ordentlich in Schwung kommt.

Die Budenbauer sind echt klasse, soviel ist klar. Super Service, gro artig.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Sir Robert - 23.05.2015 16:24

Ich kann zum Thema nur sagen, dass ich lieber Events fahre und mich darauf vorbereite. Da geht's wenigstens um etwas. W rde es mehr Events geben w re ich wahrscheinlich auch  fter hier unterwegs. Jede Woche ein GT3 Event, ein Cup Event, ein DTM-Classic Event und alles mit Vorab Trainingsserver - ich bin dabei. :)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von derDumeklemmer - 23.05.2015 17:14

Hi,

ronrebell schrieb:

Bin seit paar Wochen hier und muss sagen dass leider oft ne reine Hotlapping Mentalität herrscht und Qualifyings schier endlos dauern. Da verlier ich die Lust bei muss ich ehrlicherweise zugeben.

hm, da haben wir wohl noch gar nicht drüber nachgedacht, da magst Du echt Recht haben.
Ich hab mal zum Test das Quali auf den Servern auf 15Min. runtergedreht, mal sehen wie das ankommt...

Viele Grüße,
Uwe

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 23.05.2015 17:20

Gute Entscheidung, Uwe! Thumbs up :)

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 23.05.2015 17:51

Danke Uwe!

Ich finde die stundenlange Zehntelfeilerei kann doch jeder gerne im Singleplayer runterspulen. Und wenn die Zeiten dann halt nicht hier aufscheinen ist's doch völlig egal.

Ob man die Nos nun in 6:20 oder 7:20 Hotlappet ist doch nicht relevant. Dafür gibt's noch nicht mal die goldene Ananas.

Viel schöner ist's doch sich hier zu treffen um miteinander Rennen fahren zu können.

Die Events sind da wirklich eine tolle Abwechslung, wenn man dafür Zeit findet.

Von Pcars kann man halten was man will, aber online macht's derbe Laune. Dort erstelle ich mit paar Klicks ne Lobby, teile Name und Passwort Kumpels mit, der Rest wird mit KI gefüllt und los geht's.

Wie auch immer, danke für die Umstellung Uwe .

Ich steige dann mit dem nächsten Update bzw dlc mit ein.
Weiß man was bzw wann da etwas kommt?

LG

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von icemanpolo - 23.05.2015 18:21

Hi

also es ist ganz normal das viel gerne Hotlapping betreiben das ist halt so auf den Buden ,da ist es egal ob Quali auf 30 Minuten steht oder auf 15 Minuten die Hotlapping betreiben wollen, drehen sich den Server immer wieder aufs Quali. Und es ist auch normal das mal wenig oder gar nichts auf den Servern los ist ,einfach auf eine Server drauf gehen wenn Leute das auf der HP sehen oder in der Lobby da kommen schon welche dazu nur man muß immer den ersten stritt machen und auf den Server gehen.So sehe ich das aus 6 Jahren Buden Erfahrung so lange bin ich schon dabei.

Gruß,

icemanpolo

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 23.05.2015 18:28

Dann darf ich aber auch mal die Frage stellen - warum ist das so? Ich gebe Ron vÃ¶llig recht...wenn es nur um die Suche nach der perfekten Runde geht, brauche ich doch gar nicht erst den MP-Modus zu starten?!

Multiplayer heiÃt auch fÃ¼r mich gemeinsame Racingaction - dass mÃ¼ssen m. E. gar nicht immer groÃe Events sein, sondern kÃ¶nnen genauso schnelle Rennen sein. Von mir aus sogar ohne Quali :whistle:

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 23.05.2015 18:41

Ja, Singleplayer starten und zum Erbrechen Hotlapping, fertig.

Oder ist hier der Zehntel Schwanxxxx Vergleich mÃ¶glich, die Zeiten auf nem offiziellen Board stehen zu haben.

Keine Ahnung, muss wohl so sein.

Mir wÃ¶re halt Rennaction mit fairen Leuten lieber, auch gerne auf nem Server wo's kein Quallifying gibt und nur Rennen laufen.

Aber klar, du hast jahrelange Erfahrung mit Buden, ich bin nur ein Jungschwanz im virtuellen Racen mit anderen AnsprÃ¼chen.

Wird schon seine GrÃ¼nde haben warum Rennaction Mann gegen Mann da nicht so groÃ geschrieben wird.

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von icemanpolo - 23.05.2015 18:52

Hi

ich kann euch ja auch verstehen ,aber was sollen wir da machen wenn wir jetzt die Server zum Beispiel auf nur 10 Runden Rennen stellen, wird es auch so sein es ist leider so, ich finde es auch besser wenn man erst Quali fÃ¼hrt und dann 10 Runden Rennen aber wir kÃ¶nnen ja auch nicht die User dazu zwingen das sie mehr Rennen fahren sollen und Hotlapping Offline im Singelplayer machen sollen.wir kÃ¶nnen es nich allen Recht machen die eine fahren halt gerne Hotlapping die anderen wieder gerne mehr Rennen mit anderen Usern zusammen.

GruÃ,
icemanpolo

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von gripkeeper - 23.05.2015 19:01

also ich hab das game ja erst paar tage,und ich finde lange qualizeiten gut,weil ich quasi noch 0 ahnung von den fahrverhalten aller autos hab,geschweige denn alle setups

auch sind die layouts der tracks ein bisschen anders,als die von gtr2 zb

zb die nos,da musste ich mich auch erstmal bischen dran gewöhnen,nach paar laps gings aber
so hat man zeit sich die layouts,und neuen autos kennen zu lernen,und setup einstellungen zu vergleichen
und verbessern denk ich mal kann sich jeder,auch im quali,also mein tip ist die zeit zu nutzen
auf den gtr servern,hab ich auch oft ,ich sag mal neulinge beim quali in der box rumstehen sehen
da frag ich mich,wozu spielen die überhaupt,und wundern sich warum alle so schnell sind
ganz einfach,weil die schnellen viel fahren,und sich auch mit den autos vertraut machen

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 23.05.2015 19:16

Autos kennenlernen kannst du im Singleplayer genauso gut.

Ne Bude hätte halt den Vorteil viel zum Rennfahren abseits von Crashkiddie Public Servern zu kommen.

Sowas kriegt man im Singleplayer eben nicht gebacken.

Aber klar, jeder hat andere Präferenzen, bin klar bei dir icemanpolo.

Hier stellte sich die Frage der verwaisten Server, darum halt Matzes und meine Einwurfe.

Vielleicht mal einen eurer vielen Server für 3 Runden Quickraces mit ständig wechselnden Strecken anbieten. Alles ohne Qualifying.

Einfach mal testen ob der Zulauf sich einstellt.

Wenn nicht, kann man wieder alles machen wies vorher war.
Kaputt machen kann man dabei nix.

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von TheDoctor - 23.05.2015 19:16

icemanpolo schrieb:

Hi

ich kann euch ja auch verstehen ,aber was sollen wir da machen wenn wir jetzt die Server zum Beispiel auf nur 10 Runden Rennen stellen, wird es auch so sein es ist leider so, ich finde es auch besser wenn man erst Quali fährt und dann 10 Runden Rennen aber wir können ja auch nicht die User dazu zwingen das sie mehr Rennen fahren sollen und Hotlapping Offline im Singelplayer machen sollen.wir können es nich allen Recht machen die eine fahren halt gerne Hotlapping die anderen wieder gerne mehr Rennen mit anderen Usern zusammen.

Gruß,
icemanpolo

Hi!

Ich kann euer Dilemma einerseits gut verstehen. Ihr wollt die Hotlapper nicht draussen lassen, doch im Moment lasst ihr die Racer (mehr oder weniger) draussen und ich möchte dabei nicht nur die Qualifylänge erwähnen sondern auch nochmal auf die Realismusediskussionen hinweisen in denen es unter anderem auch hiess, man könne ja dann keine Hotlaps mehr fahren. Und da frage ich mich, was ist der Sinn einer Racingsimulation?

Was ich nicht verstehe:

Es stehen 7 Server zur Verfügung, d.h. es sollte eigentlich gar kein "entweder/oder" geben. Es ist doch theoretisch genug Platz um die meisten Vorlieben der unterschiedlichen Gruppen zu befriedigen. Warum kann man da keinen Kompromiss finden?

Have fun! :)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 23.05.2015 19:47

Jupp, sehe ich auch so - bei den Servern kann man durchaus was für jeden finden! Und "Quick Race"-Server finde ich auch mal richtig klasse!

Auch wenn ich auch dort vermutlich immer nur hinterher fahren würde...:)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von demyst - 23.05.2015 20:35

Dann will ich auch mal meinen Senf dazugeben (entgegen meiner Gewohnheiten) ;-) Komme leider nur sporadisch zum fahren, ABER was mich damals eigentlich zu den Buden gebracht hatte, war der damalige Modus auf der roten Bude (weil gar nicht mehr ob das noch so ist).

EINE spezielle Autoklasse/-marke (z.B. wöchentlich wechselnd)

P: 5 Min (zum kurzen Kennenlernen der Strecke)

Q: 10 Min

R: 10 Min

Dank der fairen Racer hier hatten sich damals richtig schöne Rennen entwickelt und ich war an die Bude gefesselt ;-).

Vielleicht kann man so was Ähnliches auch für EINEN Server einrichtet (muss ja nicht jeder nach dem gleichen Schema laufen).

...und was der Oberknaller wäre, wenn es ein wöchentliches Reporting über die Rennen (für die spezielle Klasse) geben würde (ab 5-6 Fahrern), bei dem die Punkte entsprechend der Platzierung und in Abhängigkeit mit der Anzahl Fahrern gewertet wird (um hier vielleicht auch noch einen Anreiz zu schaffen) :whistle:

:whistle: :whistle: :whistle: :whistle:

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 23.05.2015 20:48

Ich bin für nen Quickraces Server.

5 Min Practice und dann gleich 3 Runden Rennen mit zufälliger Startaufstellung.

Nach jedem Rennen andere Strecke oder auch Karren.

Würde Schwung reinbringen denke ich.

Von Punkten halte ich nichts. Da geht vielen der Spaß am Fahren Gedanke flöten und nimmts zu ernst wenn er mal knackig ausgebremst wird.

Genügend Server wären da. Wäre super ein Pilotprojekt zu starten.

Wenn's nix wird ist nix passiert. Aber ne Chance wieder Racer ins Boot zu holen wäre es allemal.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von StefanGT3 - 23.05.2015 23:32

ronrebell schrieb:

Ich bin f r nen Quickraces Server.

5 Min Practice und dann gleich 3 Runden Rennen mit zuf lliger Startaufstellung.
Nach jedem Rennen andere Strecke oder auch Karren.

W rde Schwung reinbringen denke ich.

Von Punkten halte ich nichts. Da geht vielen der Spa  am Fahren Gedanke fl ten und nimmts zu ernst wenn er mal knackig ausgebremst wird.

Gen gend Server w ren da. W re super ein Pilotprojekt zu starten.

Wenn's nix wird ist nix passiert. Aber ne Chance wieder Racer ins Boot zu holen w re es allemal.

Meinst du drei Runden sind genug? Wenn ich an Strecken wie Norisring denke ist das dann je nach Auto nur ein 3 Minuten Rennen. Sonst finde ich die Idee auch gut, vielleicht ein paar Runden mehr. Aber ich finde auch die 10 Runden wie sie nun meistens eingestellt sind eher als quick race. 5 Runden w re auch vorstellbar, aber meiner Meinung nach sollte das Rennen schon 10 Minuten in etwa dauern.

Gru  Stefan

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 24.05.2015 07:33

Ich fahre auch gerne immer mal paar Runden mehr.

Nur leider hat sichs oft, auch hier bei SBB gezeigt, dass Spieler nach nem Fahrfehler o.  gleich vom Server gehen ... da sie nicht rundenlang hinterherfahren wollen.

Genau das Problem w re wieder da, wenn in der ersten Kurve was passiert und jemand dann die weitem 10 Runden nicht hinterherhecheln will.

Genau dies f hrt den Gedanken von schnellen, knackigen Quickraces mit m glichst hoher Beteiligung leider ad absurdum.

Ein weitere Gedanke w re es, Leute diverser Klassen daf r zu begeistern.

Innerhalb eines Quickraces w rde ich nur gleiche Klassen zulassen, sonst geht die Rennaction fl ten.

Ich w rde immer insgesamt 10 Quickraces einer Klasse in Folge auf st ndig wechselnder Strecke anbieten. Sind die 10 Rennen einer Klasse rum, kommen wieder 10 Rennen mit ner anderen Klasse.

Hier ein Beispiel:

Wenn das ganze im Loop so l uft, kommt jede Klasse mal zu ner Tages/Nachtzeit dran, wo der Boardie Zeit hat und aufs Handy guckt und sagt ..."Ah, nach den GT3 s kommt meine Lieblingsklasse, ich werfe den Rechner schon mal an und gib mir dann paar quicke Instantraces."

Keine Ahnung wie man das organisieren k nnte, aber vielleicht nennt man den Server dann "SBB-Quickie" und h ngt am Info Button dran, welche Klassen in welcher Reihenfolge angeboten werden ... sozusagen ne Loop bersicht.

Technisch gesehen, wenn m glich, w re mir am liebsten ein Rennen nach dem anderen. Keine Training/Warm up/Qualifying sondern einfach ein Rennen ans andere aneinanderreihen.

Man kann doch einstellen vorm Start ne Zeit zu geben um Settings zu laden ... da w rde ich maximal 60 Sekunden geben.

Von Punkten w rde ich erstmal absehen. Das f hrt dann wieder viel zu schnell weg vom Spa  und hin zum

Übertriebenen Ernst. Generell sollte der Spaß Miteinander Rennfahren im Vordergrund stehen. Ob man dann nen Track nicht genau kennt oder kein gutes Setup parat hat, sollte einfach wumpe sein.

Natürlich könnte man dann mal ne Quickie Meisterschaft anbieten ... dann eben mit Punkten, aber ich würde zuerst testen, ob sich das Format überhaupt bewährt.

Ich denke auf einem Server sollte man diesem Pilotprojekt ne Chance zu geben ... um frischen Wind ins Budenleben reinzubringen.

Für meinen Teil wäre ich dabei ... mehr als ein weiterer verwaister Server kann eigentlich nicht passieren.

LG Ron

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von little jo - 24.05.2015 07:48

Hallo repa24,

Du hast recht mit der Anzahl der Mitglieder. :blush:
Sorry, war keine Absicht um die Sache aufzubauschen.

Gruß
Jürgen

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 24.05.2015 08:55

+1 für den Vorschlag von Ron. Ich wäre auf jeden Fall auch dabei! :)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Zeus - 24.05.2015 09:21

ja wäre interessant „weniger Quali und mehr Rennen 5-10 Runden ...is klasse!

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von m03nY - 24.05.2015 10:21

Also einerseits sicher ne gute alternative auf einem server quickraces zu veranstalten auf der anderen Seite was ist an 3 runden denn bitteschön rennen? Das ist doch genauso hotlapping die 3 runden kannst sogar mit supersoft fahren...quali finde ich einen wichtigen Bestandteil damit sich jeder vorm rennen richtig einschätzen kann. Wenn ich 5sek/runde langsamer bin muss ich nicht zwingend kampflinie fahren und Unfälle provozieren!!! Wenn ihr Äfters hier wart könnte man auch Äfters rennen fahren also ran ans lenkrad. Gentlemen, start your engines :-)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Marko3000 - 24.05.2015 11:35

Ich fahre auch unheimlich gern auf den SBB servern. Doch da meine Zeit aufgrund der schule schon ziemlich stark eingeschränkt ist, habe ich nicht die Zeit mich abends 2 stunden ans wheel zu setzen und rennen zu fahren. Und da ist es natürlich frustrierend wenn man aufn server geht und sieht...oh noch 25 Minuten quali. Das ist dann ein Grund für

mich entweder den PC wieder auszuschalten, oder ihn wenn ich es zuvor auf der Homepage gesehen habe erst gar nicht einzuschalten. Wenn man dann doch mal die qualizeit hinter sich bringt, und dann in der ersten Runde in eine Kollision verwickelt ist, kann man wieder 50 Minuten bis zum nÄchsten rennen warten. So macht das dann einfach keinen spaÃŸ:(, denn ich bin ja hier um spannende rennen zu fahren 25 Minuten hotlappen kann ich auch offline...Deshalb schlage ich vor 10-15 Minuten quali und so 7 runden rennen. Das wÄre fÄr mich auch mal ein Grund die offline fahrerei sein zu lassen und mich wieder Äfters online blicken zu lassen:)

GruÃŸ Marko

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von little jo - 24.05.2015 11:59

So wie es m03nY beschreibt kann ich mich nur anschlieÃŸen.

Mir wÄren sogar 15 bis 20 Runden lieber. Macht aber auch nur Sinn wenn ein paar Fahrer am Start sind. Je mehr umso besser. Nur so besteht die MÄglichkeit das die weniger guten Fahrer einen "Gegner" finden mit dem sie um die Position kÄmpfen kÄnnen.

Je lÄnger ein Rennen ist, umso mehr spielt die Konzentration eine Rolle.

Ich werde in Zukunft die Fahrer die ein Ähnliches fahrerisches Niveau haben direkt ansprechen ob sie Lust haben zu bestimmten Zeiten mit mir Rennen zu fahren.

Vielleicht kommt so ab und zu ein zwei, drei ... Kampf um Positionen zustande.

GruÃŸ

Little jo

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Downforce72 - 24.05.2015 12:05

es gibt auch eine chat funktion in der man reden bzw. schreiben kann.

hotlappen kann man auch offline machen nur rennen fahren online ist doch wohl totaler MÄÃll.

Ich sehe es doch immer wieder das gerade die , die nach Rennen schreien fast nie auf den Servern unterwegs sind.

Man kann doch nicht immer volle Server erwarten um dann schÄn ins Rennen zu joinen.

manchmal ist man halt der 1. und muÃŸ halt fahren bis Leute dabei kommen.

Wenn die dann alle nur Offline hotlappen ist das natÄrlich nicht mÄglich.

Dann kennen die meisten der RENNFAHRER nicht einmal die Strecken und schnell ist dann nach ein par fehlern der Server verlassen.

Äber schnelle Fahrer hier schimpfen ist schnell getan , aber das die halt schnell durch viel Äbung geworden sind , auch durch viel Hotlappen ist nun mal so.

Ich fahre auch gerne Rennen , aber was soll ich dann Rennen fahren mit Leuten die ihr fahrzeug kaum beherrschen.

Ich fahre Rennen NUR wegen der ZweikÄmpfe , jede Platzierung ist mir absolut egal.

Ich warte dann auch gerne mal wenn jemand auf gleichem niveau kurz mal rausrutscht. das wird dann einem auch angekreidet von denen ,weil das ja dann kein Rennen fahren mehr ist.

Na und ????

SpaÃŸ haben ist die devise , weshalb ich das Fahren als Hobby habe und jeder definiert seinen SpaÃŸ anders.

Jeder investiert auch seine Zeit in sein Hobby wie er will und kann.

Die Server verschieden einzustellen ist ok

Also meiner Meinung nach das OFFLINE fahren komplett einzustellen und einfach mehr auf den Servern unterwegs zu sein wird mehr zu einem gewÄnschtem Ergebniss fÄhren.Dann sind auch mehr Fahrer unterwegs die auf Rennen voten kÄnnen.

Denn man kann Äber alles doch reden, CHAT gibt es im Spiel. :P

mfg

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 24.05.2015 12:06

Aber lassen wir doch mal nem Quickrace Server ohne das Ganze Drumherum ne Chance.

Wiederum 15 Minuten Qualifying heit fr 5 Rennen nen Zeitaufwand von an die 2 Stunden.

Das hat dann nichts mit Quickrace am Hut.

Einsteigen, loslegen und mit Kollegen Rennen fahren.
Nen Modus habe ich vorhin vorgeschlagen.

Ich glaube die ganze Verbortheit ist darin begrndet, dass viele Angst haben einmal spontan an nen Start zu gehen und nicht immer das Maximale rausholen zu knnen.

Na und, dann ist man halt mal Letzter, kennt die Strecke nicht, ist die Karre noch nie gefahren. Passiert doch euren Pixeln hier nix und keiner kratzt euer Ego an.

Ich war vor vielen Jahren aktiv im Motorradrennsport auf 2 Rdern auf der Piste unterwegs.

Aber so ernst wie sich hier mancher nimmt bzw. ein Spiel ernst genommen wird, gings selbst bei mir auf der realen Piste im wirklichen Leben nicht zu.

Bin zwar erst seit paar Wochen hier in ner Bude am Start, aber das war fr mich ne vllig neue, leider auch traurige, Spielspassbremse-Erkenntnis.

Einfach schade dass auf 8 Servern kein Platz fr Ultra schnelle Hotlapper und gleichzeitig fr den Casual Racer sein kann.

Mit eurer Einstellung jagt ihr mehr Leute aus der Bude, als dass diese wieder zurckkommen.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von schnappala - 24.05.2015 12:30

Servus die Rennfahrer!

Da mein Motorrad wegen dem sch*** Wetter wieder mal in der Garage bleibt, wird's wohl ein eher gemttlicher Nachmittag.

Dann schau ich mal den F1 in Monaco zu, und danach wre ein bisschen virtueller Motorsport ganz nett.

Wie wr's mit ein paar "QuickRaces" nach dem F1?

16:00 Uhr, Server 7, Yas Marina Circuit.

Die Autos sind nicht extrem schnell, aber doch anspruchsvoll.

Die Strecke ist relativ breit und bietet genug Platz fr faire Zweikmpfe.

Wrde vorschlagen, wir voten einfach immer weiter auf Rennen.

Was haltet ihr davon?

Wre interessant, wie viele RENNFAHRER dann anwesend sind :-)

Gru aus dem verregneten Tirol

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Downforce72 - 24.05.2015 13:06

Gerade wieder ein typisches Beispiel:

Ich gehe auf den Server auf dem 1 Fahrer im Quali ist mit dem gleichem Fahrzeug.

Kurz vor Seesionende joint noch jemand mit dem gleichem Fahrzeug.

Sseesion springt auf Rennen und der 1. Fahrer verlässt den Server.
Ich frage den zuletzt gejointen Fahrer ob er Rennen fahren möchte aber keine Antwort.
Rennen beginnt und in Runde 2 macht er einen Fehler und beamt zur Box.
Ich fahre noch 2 Runden und warte ob denn jetzt noch ne Antwort kommt aber nix.
4. runde und er fährt wieder raus worauf ich ihn frage ober lieber Quali aber wieder nix.
Ich fahre also weiter und in Runde 8 verlässt auch er dann denn Server ohne Antwort.
Um es mal ganz klar hier zu sagen:
ES LIEGT NICHT AM SYSTEM HIER AUF DER SBB
EINZIG UND ALLEIN AN JEDEM FAHRER SELBST OB ES ZU RENNEN KOMMT.
Da nutzt keine Servereinstellung wenn die Einstellung der Fahrer dazu nicht passt.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 24.05.2015 13:32

Hi, Leute

wir haben hier schon vieles ausprobiert. Ein zwei Tage geht es gut. Oder Wenn neue Inhalte in Form von Mods oder in AC selber hier auf der Bude kommen, sind die Server meist gut besucht. Um danach ebbs es schnell wieder ab.

Wir können nur einen Rahmen bieten, und ich denke hier sind alle Möglichkeiten da um auch ordentliche Rennen zustande kommen zu lassen.

Zb. so ein Aufruf wie von schnappala ist vllt. eine gute Methode die Leute zu motivieren.

Werde den Server 7 kurz vor 16 Uhr auf Yas Marina fest einstellen. 10min Quali / 5 Runden Rennen genehm?

gruÄ
dlrtY

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von m03nY - 24.05.2015 14:10

Ab und zu mal ins ts rein kann ich auch nur empfehlen da warten viele und man findet immer jemand zum racen!!!

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von tabis - 24.05.2015 14:19

Es ist leider oft so, das abends nicht so viele Fahrer auf den SBB Server fahren.

Schau ich mich dann mal auf den public server der Lobby um, sehe ich ziemlich oft Budenfahrer auf den vollen Server verteilt.

Finde ich schade, da auf diesen publics oft nur Murks Rennen zustande kommen.

Wie downforce schon schrieb, fehlt es auch oft an mangelnder Kommunikation untereinander. Was den Spass angeht usw., da bin ich auch komplett, downforce seiner Meinung :)

Auf der Pilsbierbude damals, wurde wegen den Hotlappern, das ganze Ranglisten System abgeschafft :whistle:

Ich finde die Rangliste ganz gut, nur leider nehmen es wirklich viele Fahrer zu ernst. Auch sehr schade....

Ich habe aber die Hoffnung, das mit der Zeit, die Server in Zukunft wieder besser besucht werden.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 24.05.2015 14:53

Ich bleibe dabei: probiert so einen Quick Race-Server doch mal aus. Natürlich nicht nur für einen Tag, heute z. B. kriege ich es zeitlich nicht hin.

Ich bin - offen gestanden - auch eher auf public Servern, weil mir die Idee kurze Qualy und knackiges Rennen sehr gefällt, auch wenn immer wieder Crashkiddies dabei sind. Das stelle ich mir bei pCars allerdings noch viel schlimmer vor...

Ich würde mich freuen und da bin ich ganz sicher nicht der einzige!

Danke B)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 24.05.2015 15:27

Seit pcars Release mache ich eben dort mit nem Klick ne Lobby auf und schicke Kumpels Servername und Passwort. Nach Lust und Laune kann man den Rest des Startfeldes mit KI befüllen oder lässt auch Public Zutritt zu.

Hatten gestern Nacht 4 Stunden abwechslungsreiche Quickraces. Für alle Beteiligten war's ne super Abwechslung.

Die leeren Server hier haben natürlich auch mit pcars zu tun, so viel ist klar.

Für mich wäre ein Ansporn wieder öfter hier reinzuschauen, wenn wie erwähnt ein Quickrace Server bereitstehen würde.

Sorry, anders funkt's bei mir nicht. Ich kann und will nur spontan zocken und hab nicht die Zeit ständig abzusprechen wann und wie Rennen zustande kommen. Mit Job , Family und anderen Hobbies geht's mir und anderen vermutlich gleich.

Auch hier etwas über TS anzuleiern ist nicht jedermanns Sache. Im Job und rundherum habe ich genug um die Ohren, da will ich beim Zocken dann meist nur Motorensound hören. Nix für ungut.

Aber wie oft im Leben werden ständig Gründe gesucht, warum etwas nicht funktionieren kann, anstatt es einfach mal zu probieren.

Bei einigen Kommentaren lese ich raus, dass alles so bleiben soll wie's jetzt ist. Aber davon werden sich die Server nicht mehr füllen. Für die Hotlapping Fraktion jedoch ist's natürlich von Vorteil viel Platz für die perfekte Rundenzeit zu haben.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 24.05.2015 15:40

@ronrebell

Du hättest bestimmt gerne eine längere Startphase wo alle joinen und ihr setup laden können, wenn die Ampel erscheint geht es los.

Und da kommt das Problem auf, dass bei einigen das FFB nicht funktioniert wenn sie während der Startphase draufkommen.

grüß
dirtY

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 24.05.2015 15:45

Gibt es eine Mindestzeit für ein Warmup/Training?

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 24.05.2015 16:00

ronrebell schrieb:

Gibt es eine Mindestzeit für ein Warmup/Training?

Warmup/Training - wenn du damit die Startphase meinst

Laut Tool kann man max. 100sec.

Hatte aber schon bei Events 120sec in der server.cfg eingetragen, hat auch gefunzt.

Poste mal ein paar Strecken und welche Wagen-Klasse gefahren werden soll - für einen Test bastel ich dann Server 6 um.

Streckenrotation funktioniert wie gehabt nur, wenn alle vom Server sind.

grüß
dlrtY

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 24.05.2015 21:39

Ich würde mich an die bewährten Pakete halten, wies auf den Servern so läuft.

GT2,3,4

Classics

Cup

Street

F1

und die Pagani Fraktion mit P1 und dem 599

3 Runden

Tracks wie grad auf server 1

Nürburgring F1 GP racing track, Spa-Francorchamps, Silverstone - Circuit of Silverstone, A1-Ring, Monza - Autodromo di Monza, Imola - Autodromo Enzo e Dino Ferrari, Grobnik - Automotodrom Grobnik, Barbagallo Raceway, Norisring 2009, Mexico 1988 - Autodromo Hermanos Rodriguez, Croft Circuit 2007, BLACKWOOD RELOADED, Tor Poznan, Ruapuna Park 2012

Wenns mitm joinen und FFB Probleme gibt, dann halt die kürzest mögliche Zeit ein Training vorm Rennen reinstellen.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Brother Wood - 25.05.2015 08:00

Guude,

Und nur um das mal gesagt zu haben kommt doch einfach mal ins ts macht doch absprachen für spontane renn geschichten wesentlich einfacher und schneller!!

Abgesehen davon lernt man sich ja dann auch mal ein wenig kennen.

Lg
D.Moreau

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Repa24 - 25.05.2015 08:18

Brother Wood schrieb:
Guude,

Und nur um das mal gesagt zu haben kommt doch einfach mal ins ts macht doch absprachen f  r spontane renn geschichten wesentlich einfacher und schneller!!

Abgesehen davon lernt man sich ja dann auch mal ein wenig kennen.

Lg
D.Moreau

Dem kann ich nur zustimmen!

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 25.05.2015 08:32

Ihr m  sstet nur die Stellungnahme oberhalb lesen, jeder hat da ne andere Ausgangslage bzw. Auffassung.
Ich zitiere diese nochmal:

Sorry, anders funkt's bei mir nicht. Ich kann und will nur spontan zocken und hab nicht die Zeit st  ndig abzusprechen wann und wie Rennen zustande kommen. Mit Job , Family und anderen Hobbies geht's mir und anderen vermutlich gleich.

Auch hier etwas   ber TS anzuleiern ist nicht jedermanns Sache. Im Job und rundherum habe ich genug um die Ohren, da will ich beim Zocken dann meist nur Motorensound h  ren. Nix f  r ungut.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 25.05.2015 08:50

@ronrebell

hab so weit Server 6 auf deinen Wunsch eingestellt.
Hast eine lange Liste con Fahrzeug-Klassen aufgeschrieben - hab mal nur die GT3 genommen.

Ein Problem was jetzt ist - man sieht halt immer nur das ein Rennen l  uft, die Startphase wird nicht angezeigt.

ma sehn

gru  
dirtY

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von little jo - 25.05.2015 09:57

Hallo Brother Wood,

Danke f  r den Tipp! :cheer:
Auf das naheliegende komme ich nicht :blush:

Gru  
Little jo

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von little jo - 25.05.2015 10:01

Hallo icemanpolo,

Du hast recht, es kann nicht jedem recht gemacht werden. Ich habe den Ball auch nur ins Spiel geworfen um zu sehen was damit gemacht wird. B) Und siehe, tats  chlich gibt es Leute die   hnlich ticken wie ich. Ich werde Kontakt aufnehmen mit den "Gleichgesinnten", vielleicht ergibt sich etwas!

Gru  
Little jo

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 25.05.2015 10:16

Ich war eben mit ein paar anderem auf dem 6er - erstmal danke f  rs Einrichten, gerade mit der GT3-Klasse gef  llt mir das sehr gut! :cheer:

Ich kenne mich mit der AC-Serveradministration nicht aus - kann man keine Rotation einstellen? Wenn ich das eben richtig mitbekommen habe, ist ein Streckenwechsel nur m  glich, wenn alle den Server verlassen. Was hat sich Kunos denn dabei gedacht, ist doch komplett unrealistisch?!

Dann gibt's ja dieses Request Booking-Feature. Was verbirgt sich dahinter? Ziel sollte es m. E. doch sein, eine Rotation aus definierten Strecken zu erreichen, oder? Und das sollte doch auch irgendwie machbar sein...

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 25.05.2015 10:18

Danke Dirty,

hat soweit erstmal gut geklappt und waren auch im nu paar Leute am Start.

Gibt es eigentlich die M  glichkeit nach jedem Rennen ne neue Strecke zu fahren, ohne dass alle vom Server runter m  ssen um die Streckenrotation einzuleiten?

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Downforce72 - 25.05.2015 10:20

Ich glaube mit booking geht dann auch die Rotation oder?
ohne dem immer auf derselben Strecke 3 rennrunden ist langweilig.
Allerdings verliert man dann auch Zeit beim booking.
Dieses schnelle Rennen und ab zur n  chsten Strecke ist so im Moment bei Assetto nicht m  glich.
Alle raus und einer rotiert zur n  chsten Strecke wird wahrscheinlich auch nicht funktionieren weil immer einer da ist oder

gerade joint der das nicht mitbekommt.
einzig mit Booking ca. 2-3 min müŸ sein damit man die chance zum joinen bekommt.
mfg

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von tabis - 25.05.2015 10:22

Bis jetzt noch nicht ronrebell, aber KUNOS arbeitet dran...

und die BudenlÄŸung ist doch super, bis Kunos es auch mal schafft ;)

edit, booking ist KÄŸse:P

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von opal - 25.05.2015 10:22

ich bin, nach jahrelanger simabstinenz, noch zu langsam und wÄŸrde mich freuen, wenn ihr auch einen rookie server bereit stellt, damit auch "wiedereinsteiger" das gefÄŸhl zum simracing bekommen und nicht nur als Kanonenfutter dienen.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Downforce72 - 25.05.2015 10:28

fahr doch einfach mit !!!!!

wenn jetzt wieder ein Rookie server aufgemacht wird der dann auch gut besucht wird werden aber auch schnelle draufgehen wenn da mehr los ist.

Das bringt nix.

Einfach mitfahren ,es findet sich immer ein Gegner.

mfg

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Downforce72 - 25.05.2015 10:33

finde Booking auch doof

ABER

es wird die einzige LÄŸung sein um die Strecken rotieren zu lassen.

Die Vergangenheit hat mir mehr als genug gezeigt das es NIE alle begreifen entweder zu voten oder im Falle der "nÄŸchsten Strecke " vom server zu gehen.

mfg

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 25.05.2015 10:49

@Opal - keine Bange, sind nicht alle Aliens hier. Zumindest einen Leidensgenossen hast Du hier in mir gefunden und ich bin sicher, wir sind nicht die einzigen :whistle:

Zum Booking - klÄŸrt uns doch bitte mal auf. Wie funktioniert das GeschÄŸft und wo sind die Nachteile? So wie's jetzt ist, da gebe ich Downforce absolut recht, ist's nicht das Gelbe vom Ei.

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 25.05.2015 10:49

Ich bin auch kein Pro und downforce hat mich gerade auf Spa sowas von versäbelt :-)
Aber geht doch um den Spa und wenn mehrere auf'n Server sind, findet man meist ähnlich schnelle Fahrer.
Gerade bei nem Quickrace fährt man dann nicht rundenlang nur hinterher.

Außerdem kommen dann immer wieder Strecken, die du kennst und ein anderer weniger. So kommt dann schon Abwechslung rein.

Darum zum Thema:

@ Streckenwechsel:

Der muss unbedingt ins Quickrace rein. Genau davon lebt das Ding.
Alle runter und Rotation wird nie funken.

Wie würde das mit Booking aussehen?

Nach nem Rennen landet man dann automatisch auf der Serverübersicht und muss neu beitreten, oder wie kann man sich das vorstellen?

Ich investiere gerne 2-3 Minuten Zeitverlust um dann ne andere Strecke fahren zu können.

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 25.05.2015 11:04

Mit Booking ist eine Streckenrotation, glaube ich, möglich. Aber auch nur wenn man die Strecken direkt in der cfg-Datei reinschreibt. Mit den acServerLauncher kann man so eine Option nicht anwählen.

Booking Nachteil? man kann halt nur in der BookingPhase auf den Server drauf - schlecht für den täglichen Betrieb - auf das QuickRaceExperiment vllt doch anwendbar.

Muss mich noch mal damit befassen, hab lange nicht mehr Booking-Server eingestellt. Es gab da einiges zu beachten damit richtig funzt.

wenn ich später den Server umstelle, auf Booking, muss jeder bei den Filtern "noBooking" ausschalten.

grüß
dlrtY

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von McStinger - 25.05.2015 11:08

...die Idee von "ronrebell" aufzugreifen und einen "Quickrace-server" testweise anzubieten find ich gut.

Man wird sehen wie es angenommen wird, eben nicht nur die ersten 1-2 Tage, sondern ob auch nach 1-2 Wochen dort mehr Betrieb ist als auf den anderen PW-servern, dann kann man neu entscheiden (auch in Bezug auf Strecken/Rotation/Autos/mehr als 1 server etc pp)...

Letztlich haben "Downforce / DirtyDriver" aber tendenziell recht = wir sind ja eine "Gemeinschaft" (Community) = wenn alle auf einem server an einem Strang ziehen = voten für race od Rotation, dann wird/ist schon manches besser...

und racen geht immer, auch od GERADE gegen bessere Fahrer = man wird zwar nach Strich u Faden versägt, zB von DOW dem alten Hund, aber der wartet auch Mal od man kann von seiner Linie/Bremspunkten lernen od er gibt einem nen Tipp wg setup wenn man häufig fragt ;)

wird aber eine diesbezügliche Frage im chat ignoriert, oder nach Abflug race stillschweigend in box gejoint um am setup zu arbeiten od ganz raus zu gehen, dann ist das eher "unbefriedigend", erst recht wenn nur wenige auf dem server sind...

Fazit: wie so oft im Leben, WIR haben vieles selber in der Hand ;)

Grüße B)

PS: ehrlich gesagt, mir ist es auch etwas ein Dorn im Auge, wenn ich auf einen server komme und SELBSTVERSTÄNDLICH erst Mal "hi" sage zu allen, egal ob ich jeden kenne od nicht (=Höflichkeit) und keine Antwort kommt. Passiert selten auf volleren servern, eher tagsüber bei 1-3 anderen Spielern. Richtig ständig finde ich, wenn dann mancher nicht Mal auf eine direkte Frage antwortet (s.o. zB Q od R o sonstwas), weil er viell den ingame-chat gar nicht an hat od, was ich gar nicht glauben will, einfach nur "desinteressiert" ist (dann sollte er/sie besser aus der SBB verschwinden... ist nur meine persönliche Meinung, denn nur "miteinander" geht Spielspass etc pp - auch klar, ich frage zudem dann auch immer "deutsch?/english?", daran kann es also nicht liegen...)

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 25.05.2015 11:34

Bin schon auf ne große Hardware gestoßen um es mit Booking zu machen.

Der Umstand, das beim Booking es möglich ist sich einen Skin auszuwählen, bringt uns ein administratives Problem. Denn wenn einer einen Skin, der nicht über unseren Autoupdater kommt, ausgewählt wird er ohne Bild angezeigt und so müssen wir jeden handschriftlich auf einen vorhandenen Skin umschreiben. Da wird die Liste länger als die unserer eingeschriebener Skins.

Falls die Skinauswahl irgendwann mal auch ohne Booking funzt, stehen wir auch vor diesen Problem - da müssen wir uns auch noch schnell was einfallen lassen.

Jedenfalls, alle Skins die es so für AC gibt, hier im AU anzubieten, geht gar nicht.

grüß
dirtY

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Cyberschnitzel - 25.05.2015 12:29

Die Startzeit wäre dieser Countdown, wenn man am Start wartet oder? Den hochzusetzen bringt gar nichts, da man, wenn man in dieser Zeit beitrifft nicht starten kann (ich zumindest blieb immer stehen und der Countdown war irgendwie auf 20 min)

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Downforce72 - 25.05.2015 12:52

Man sieht schon es ist gar net so einfach ;)

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 25.05.2015 13:00

Den Umstand mit den Skins könnte man doch organisatorisch regeln, indem man nur die Standardskins nutzt oder

verstehe ich das falsch?

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von icemanpolo - 25.05.2015 13:14

Matze29 schrieb:

Den Umstand mit den Skins k nnnte man doch organisatorisch regeln, indem man nur die Standardskins nutzt oder verstehe ich das falsch?

Hi

nein leider geht das nicht weil im Booking man seine Skins selber aussuchen kann vorher, bevor man den Server beitr t das kann man nicht fest legen mit den Skins, so wie es jetzt ist auf den Servern durch die Entryliste festgelegt ist wegen den Skins weil die in die Entryliste eingetragen sind dadurch k nnen wir bestimmen welche Skins genutzt werden.Und im Booking ist das frei w hlbar.Und unser Datenbank wird  berflutet mit neuen Skins.

Gru ,
icemanpolo

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Downforce72 - 25.05.2015 13:17

bei einer reinen bu en installation w re es kein Problem.
Aber viele nutzen skins von anderen Seiten.
oder
keine Ahnung :P

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 25.05.2015 13:20

Das meinte ich mit "organisatorisch regeln" - Ma gabe ist "Nur nur die Standardsskins" und gut ist.

Ob das allerdings klappt, steht nat rlich auf einem ganz anderen Blatt. Da es ein interner Server ist, w re es m. E. jedenfalls einen Versuch wert, meint Ihr nicht?

Schon bl d, dass man  berhaupt solche Klimmz ge machen muss, denn die Anforderung nach Streckenrotation h tte ich als absolute Standardanforderung an AC-Server angesehen. Wie machen das blo  andere Betreiber? :huh:

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 25.05.2015 13:29

W re richtig traurig, wenn's an den f rs Rennfahren v llig nutzlosen Skins scheitern w rde.

Mir w rs egal wenn jede Karre lila w re, oder pink, aber dann bitte Metallic. @ironie off@

Ich hoffe dies l sst sich irgendwie l sen.

@McStinger:

Ich glaube nicht jeder klickt unten auf den Button, damit das Chatfenster aufgeht.

Viele wissen vielleicht gar nicht dass es das gibt und nutzen nur die zwei Buttons ganz oben für'n Start oder die Settings.

Ich würde das nicht als Ignoranz sehen sondern viel mehr wird der Chat oft gar nicht angeklickt.

Selbst schaue ich immer rein und sage Hallo, aber auf die Gesamtheit schließen würde ich nicht.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von icemanpolo - 25.05.2015 13:34

Hi

nein leider lässt sich das nicht lösen mit den Skins.

Es ist so von Kunos vorgegeben entweder Server so wie sie jetzt eingestellt sind oder halt auf Booking dann aber das Problem mit den Skins und mit dem Booking System.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Cruise - 25.05.2015 14:07

Ich habe jetzt zwar nicht alles gelesen, aber auch ich fahre lieber Rennen gegen andere als monotone Hotlaprunden alleine.

Bisher hat sich aber immer jemand zum Rennen fahren gefunden.

Wie schon erwähnt. Einfach auf den Server drauf, und gerade in den Abendstunden kommen schnell welche dazu.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 25.05.2015 14:08

Hab auf unserem Test Server probiert das irgendwie mit einer Entry-list zu lösen, in der pro Boxenplatz ein Wagen und ein in unserer Datenbank befindlicher Skin eingeschrieben sind.

Beim Einbuchen kommt immer der Hinweis "Server full"

Also Booking ist keine Lösung.

gruß
dirtY

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von McStinger - 25.05.2015 16:30

ronrebell schrieb:

...

@McStinger:

Ich glaube nicht jeder klickt unten auf den Button, damit das Chatfenster aufgeht.

Viele wissen vielleicht gar nicht dass es das gibt und nutzen nur die zwei Buttons ganz oben für'n Start oder die Settings.

Ich wärde das nicht als Ignoranz sehen sondern viel mehr wird der Chat oft gar nicht angeklickt.
Selbst schaue ich immer rein und sage Hallo, aber auf die Gesamtheit schließen würde ich nicht.
...und wie "entschuldigt" man sich im Fall der Fälle (der wie wir alle wissen all zu leicht vorkommen kann) wenn man(n)
den chat gar nicht an hat!?
Sollte eigentlich "Standard" sein auf einer Bude... außer alle sind im TS, das ist aber eher die Ausnahme, also chat open
sollte schon sein... denk` ich mal.

Grüße B)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 25.05.2015 17:15

Ja, bin da auch voll bei dir.
Ich glaube einfach dass Neuzugänge den Button oft nicht entdeckt haben.
Wenn einer nur SP gefahren ist, kann das schon so sein, da er den dort ja auch nicht benötigt.

Btt:

Gibt's ne Zeitangabe, wann sich Kunos endlich um nen vernünftigen MP kümmern wird. Das Spiel gibt's ja schon ne
Weile, oder bin ich zu ungeduldig?

Bin gefrustet, dass das mit den wechselnden Strecken nicht realisierbar ist.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Cyberschnitzel - 25.05.2015 17:35

realisierbar sollte es mit einigem Aufwand schon sein... Sie haben ja auch ein Rotation geschafft, einfach nur wenn der
Server leer ist, also müsste man einen weiteren Skript haben, der den Server stoppt bzw. alle kickt und dann den
(schon vorhandenen) "Rotationsskript" aktiviert, wie es auch von der Homepage geht. Wenn ich mir das so richtig
vorstelle (hab eigentlich keine Ahnung was da intern läuft :D)
Assetto lässt eigentlich viel zu mit Mods und 3rd Party Programmen, es braucht halt einfach etwas an Arbeit.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 25.05.2015 18:33

So etwas in der Art haben andere (hier z. B. die ALOOG) auch gemacht:

<https://steamcommunity.com/app/244210/discussions/0/617329505864477076/>

Trotzdem heftig so ein Aufwand für ein "Grundbedürfnis". :(

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von icemanpolo - 25.05.2015 18:49

ronrebell schrieb:

Gibt's ne Zeitangabe, wann sich Kunos endlich um nen vernünftigen MP kümmern wird. Das Spiel gibt's ja schon ne
Weile, oder bin ich zu ungeduldig?

Hi

nein gibt kein Zeitangabe wann der nächste Patch kommen soll von Kunos. Ich kann nur so viel sagen wir sind dran.Man muß einfach Geduld haben ,ich weiß ist nicht so einfach aber so ist das halt.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 25.05.2015 19:58

Danke für euer Engagement hier und super, dass wenigstens versucht wird das Quickrace entsprechend umzusetzen.

Ich hoffe von den Developern kommt diesbezüglich bald etwas, damit solche Features wie Streckenrotation einfach umgesetzt werden können.

Danke Matze für den Link.
Könnten wir dies hier nicht auch umsetzen.

Kurzes rejoinen ist kein Drama, meint ihr nicht?

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von derDumeklemmer - 25.05.2015 23:08

Hi,

ronrebell schrieb:

Ich hoffe von den Developern kommt diesbezüglich bald etwas, damit solche Features wie Streckenrotation einfach umgesetzt werden können.

Danke Matze für den Link.
Könnten wir dies hier nicht auch umsetzen.

Kurzes rejoinen ist kein Drama, meint ihr nicht?

aber das haben wir doch schon seit Monaten. ;-)

Du kannst bei uns auf dem LIVE-Fenster jeden leeren Server durchrotieren....

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von little jo - 26.05.2015 08:02

Hallo,

gestern Nachmittag auf Server 1, Blackwood, Rennen gefahren vom Feinsten.

:cheer:

Es Waren immer mehr als vier Fahrer am Start und ich hatte immer einen Gegner mit dem ich um die Position kämpfen konnte. :cheer:

Das war Werbung für die SBB.
Persönlich sind mir 8 Runden zuwenig. Mindestens 10 Runden sollten es schon sein.

Gruß
Little jo

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von little jo - 26.05.2015 08:35

Hallo,

der Vorschlag Teamspeak zur Pflicht zumachen finde ich gut.
Das es in AC einen extra Button für den Chat gibt wusste ich bis dato nicht.
Danke für den Tipp. Werde nach dem Button forschen. Vielleicht kann mir jemand aus dem Forum behilflich sein und beschreiben wo ich den finde.

Gruß
Little jo

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von HandsomeDave - 26.05.2015 09:10

Ich komme heute Abend mal dazu, brauche dringend noch Training, wenn ich gejagt werde passieren mir zu viele Fehler.

Gruß Dave

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 26.05.2015 09:44

little jo schrieb:
Hallo,

der Vorschlag Teamspeak zur Pflicht zumachen finde ich gut.

Damit schließt du viele User im vornhinein aus.

Viele haben kein Mic oder Headset bzw. wollen beim Spielen einfach nicht quatschen. Ich finde es sehr diktatorisch, solche User auszuschließen. Dann würde sich die Sache hier noch weiter ausdehnen als dies eh bereits der Fall ist.

@uwe:
"aber das haben wir doch schon seit Monaten."

... ja, für euch Budenveteranen schon klar, für Budennewbies oder Sim Quereinsteiger aber nicht.

Wie im ganzen Kontext vorher schon erwähnt, scheitert das QuickRace Experiment am technischen Ansatz. Ohne Streckenrotation nach jedem Rennen macht dies keinen Sinn.

Wenn einige am Server sind, kann man nicht absprechen, dass Jeder runtergeht um Streckenrotation zu machen. Springt einer wieder neu dazu hat der keinen Wind davon und schon scheitert dieses Unterfangen. Das ist alles viel zu frickelig.

Als denn, ich denke Server 6 kann man wieder freigeben für viele lange Quali Hotlapping Sessions oder andere Aktivitäten.

Sollte Kunos mit dem MP neue Möglichkeiten implementieren, könnten wir das Quickrace Experiment ja nochmals

wagen.

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von m03nY - 27.05.2015 16:53

Deswegen sag ich ja geh ins ts, da geht so ne absprache mit serverrotation ohne probleme!!! Au  erdem wirst du merken, dass die leute w  hrend des fahrens eh keine zeit haben um dir die ohren blutig zu reden ;-)

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 27.05.2015 19:38

Apropos TS - die Logik der Kanalwahl hier in der SBB habe ich noch nicht ganz verinnerlicht.

Ich h  tte so erwartet, dass z. B. die, die auf Server 3 fahren auch den Kanal 3 im TS w  hlen. Gestern war ich z. B. in einem Rennen auf der NOS, aber ganz alleine auf Channel 3 - der Rest war irgendwo anders.

Den Tag unterhielten sich zwei die ganze Zeit   ber ihre Jobs - mag auch mal ganz interessant sein, aber beim Rennen....huh:

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 27.05.2015 19:39

Schwierig hier was deutlich zu machen. Vielleicht liegt's an meinem Ausdruck.

Ich versuche es nochmal:

Viele haben kein Mic, kein TS oder kein Headset.

Geht wer auf den Server rauf, kann der via TS folglichweise keinen Wind bekommen und die Rotation scheitert schon im Ansatz, wenn nur einer diesbezuglich nicht mitspielt/mitspielen kann.

Andere Menschen haben beim Daddeln mal Leute im Raum, die von der TS Plauderei nix h  ren wollen. Kommt bei Vielen vor, die kein extra Spielzimmer haben.

Ich habe zwar ein MIC und eine eigene "Spielhalle" ;-)) spiele aber gerne auch mal ohne KH und MIC und genie  e den Sound via 5.1 Anlage. Auch wieder nix mit TS.

Aber egal, Quickrace scheitert im Moment an den technischen M  glichkeiten des MP. Die Leute bleiben nur dran, wenn die Strecke automatisch nach der Zielflagge rotiert und dann nicht umst  ndlich nach jedem Rennen runtergegangen, rotiert und neu reingesprungen werden muss.

Sch  n w  re es, wenn das zuk  nftig realisiert werden k  nnten.

Die   berschrift des Themas lautet ja: "Wo sind die Racer?".

Jetzt mal eben an nem Feierabend um 19.30 h sinds ganze 6 M  nnchen auf insgesamt 9 SBB Servern.

Die Fragestellung der   berschrift ist mMn berechtigt. Sind alle zu Pcars abgewandert oder an was liegt's? Au  er bei den Events herrscht hier leider nur mehr g  hnende Leere.

Ich pers  nlich finde es irre schade, da die Budenorganisation gro  artiges leistet, darum kam von Matze und mir die Quickrace Idee. Ehrlicherweise muss ich zugeben, dass ich im Moment auch keinen Bock habe, auf meist verwaisten Servern rumzukurven, da mir die Hotlapperei einfach nichts bedeutet.

Die Diskussion bezog sich eben auf die Nutzerzahlen um dahingehend etwas anzuleiern. Nat  rlich stellt sich dann noch die Frage, ob so etwas hier   berhaupt erw  nscht ist.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Cruise - 27.05.2015 19:45

Ob du es glaubst oder nicht, manche Leute haben auch andere Hobbys au   er am PC sitzen.
Und selbst die fahren nicht nur AC oder allgemein Simrace.
:woohoo: ;) :whistle:

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von speedjunkie - 27.05.2015 19:55

Cruise schrieb:
Ob du es glaubst oder nicht, manche Leute haben auch andere Hobbys au   er am PC sitzen.
Und selbst die fahren nicht nur AC oder allgemein Simrace.
:woohoo: ;) :whistle:

Richtig Cruise, von April - Oktober spielen wir drau   en ;)
K   nnen uns ja gerne mal auf dem Hockenheimring treffen B)

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 27.05.2015 20:23

Bei mir sind's etwa 2-3 Stunden Spielzeitbudget pro Woche!
Macht euch mal keine Sorgen um andere Hobbies und Verpflichtungen.
Da w   re halt genau so ein Quickraceformat willkommen.

Cool w   re es, wenn hier ne sachliche Diskussion on toppic m   glich w   re. Nix f   r ungut, aber obige Posts helfen nicht weiter.

Sollen wir jetzt dar   ber diskutieren dass ich meine alte Rsv Mille R wieder rennfit mache und dich am Hockenheimring damit abledere? Sinnlos sowas, bleiben wir beim Thema.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von speedjunkie - 27.05.2015 21:35

Nichts falsch verstehen ronrebell, aber bei dem Wetter sind halt viele lieber drau   en im Biergarten, am Grillen etc (siehe vorherige post) und viele Fahren halt auch gerne Motorrad/Auto in real als im game :blush:

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 27.05.2015 21:56

Jo, is ja bei mir auch nicht anders wie oben erw   hnt.
Aber darum geht's ja nicht in dieser Diskussion.

Auch bei Mistwetter in der kalten Jahreszeit war's hier oft totenstill und da br   chte ein neues Format vielleicht wieder etwas Leben rein.

Aber lassen wir das erstmal. Im Moment scheitert die Sache vermeintlich an technischen Gegebenheiten und wir reden

da eigentlich umsonst um den heißen Brei rum.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von MB_79 - 27.05.2015 22:31

Hallo zusammen,

war am Anfang etwas skeptisch über die neue Idee mit dem Quickrace. Habs eben angetestet und hatte dabei ein paar schöne Duelle.

Vielleicht könnte man ja die Vorlaufzeit noch von 2 auf 1 Minute heruntersetzen. Für kleine Veränderungen am Setup reicht das allemal.

Die Rundenanzahl könnte vielleicht auch noch einen Tick erhöht werden, aber höchstens auf 5 Runden.

Den Streckenwechsel haben wir per Chat organisiert. Strecke auswählen, festlegen wer sich um den Streckenwechsel kümmert und innerhalb von 2-3 Minuten geht es auf einer anderen Strecke weiter.

Wo ein Wille ist, ist auch ein Weg.

Grüße

MB_79

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Kampfsau - 27.05.2015 22:42

internet leere server phenomenon:
spieler meiden leere oder fast leere server und suchen sich lieber volle(re) server.

hat nichts mit wetter oder jahreszeit zu tun.

ich würde es auf 2 oder 3 server reduzieren.

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 27.05.2015 22:47

MB_79 schrieb:

...

Vielleicht könnte man ja die Vorlaufzeit noch von 2 auf 1 Minute heruntersetzen....

Die Rundenanzahl könnte vielleicht auch noch einen Tick erhöht werden, aber höchstens auf 5 Runden....

Hi

habs mal eingestellt - sollte bei der nächsten Strecke dann aktiv sein.

grüß
dirtY

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von little jo - 27.05.2015 23:17

Hallo ronrebel,

deine Bedenken verstehe ich. Gibt es nicht Verhaltensregeln für den TS? Hat die Bude nicht einen Knigge?

Gruß
Little jo

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von derDumeklemmer - 27.05.2015 23:22

Hallo Ronbell,
ronrebell schrieb:

Auch bei Mistwetter in der kalten Jahreszeit war's hier oft totenstill und da bräute ein neues Format vielleicht wieder etwas Leben rein.
Im Moment scheitert die Sache vermeintlich an technischen Gegebenheiten und wir reden da eigentlich umsonst um den heißen Brei rum.

auch hier gilt: "Frage nicht was die Bude für Dich tun kann, frage was Du für die Bude tun kannst"!

Was genau meinst Du denn mit einem "neuen Format" ?
Es ist ja jeder hier eingeladen an der Bude mitzuwirken.

Wenn Du ein neues Format einführen möchtest kann dieses Format ja hier im Forum diskutiert und bei positivem Feedback hier eingeführt werden.

Es ist ja nicht so als wenn die Bude nicht auf Anregungen reagieren würde...

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 28.05.2015 06:35

Ein Quickrace, über das wir hier die letzten Seiten diskutiert haben.

DirtyDriver hat sich auch darum gekümmert ... steht alles paar postings vorher hier drinnen:

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,11437/catid,58/limit,25/limitstart,50/lang,de/#11301

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,11437/catid,58/limit,25/limitstart,50/lang,de/#11322

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,11437/catid,58/limit,25/limitstart,50/lang,de/#11336

Ich habe mich dafür bedankt und noch nen Vorschlag gemacht:

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,11437/catid,58/limit,25/limitstart,50/lang,de/#11356

... basierend auf diesem Post:

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,11437/catid,58/limit,25/limitstart,50/lang,de/#11356

O/lang,de/#11348

Ich glaube auch, dass hier bei langen threads zu wenig retour gelesen bzw. missverstanden wird. Klar, durch 4 Seiten will man sich oftmals nicht durchwählen.

In Sachen Bude helfe ich gerne, mein Hauptfokus liegt aber darin rein ehrenamtlich, genauso wie ihr, den grÄÿten 3D Vision Erfahrungsaustausch

<http://www.computerbase.de/forum/showthread.php?t=1326497&p=15523594#post15523594>

im deutschsprachigen Bereich zu administrieren und zu betreuen. Mit insgesamt 350.000 Klicks und etwa 5.000 Postings gibts da mittlerweile Vernetzungen in die ganze Welt und Connections zu Leuten, die sich vielleicht auch einmal fÄ¼r Quickraces begeistern wÄ¼rden.

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von sascha150 - 28.05.2015 07:23

Gestern Abend war mir ein wenig nach Spontan Racing und somit landete ich dann auch mal 3 Std. auf dem Quick Race Server Nr. 6. Waren zwar wenig Leute dort, aber Spaß gemacht hat es allemal.

Lediglich wÄ¼rde ich die Rundenanzahl auf 5 StÄ¼ck verÄ¼ndern, da es in 3 Runden schon ein wenig einem alles oder nichts Rennen sehr Ä¼hnet. KÄ¼nntet Ihr das bitte umstellen? 1 min zum Rennstart reicht auch vollkommen aus, da man nach dem Rennen (wÄ¼hrend die 200 Sec. noch laufen) bereits auch am Setup VerÄ¼nderungen vornehmen kann, wenn auch mit grauem Bildschirm.

Einziges Manko bleibt die Streckenrotation, welche nur funktioniert, wenn keiner auf dem Server ist. Denn wer hat schon Bock auf 3 Std. mit andauernd 3 Laps auf der gleichen Strecke. Gut wÄ¼re auch wenn man alle 3 Rennen automatisch eine neue Strecke bekommt. Aber wenn dies Seitens AC und dem Rotationstool nicht anders geht, muss man im Chat allen beibringen, dass mal alle runter mÄ¼ssen und hoffen, dass in dieser Zeit kein neuer Fahrer draufgeht. Ein GlÄ¼cksspiel. Das kÄ¼nnte dem Quick Race aus meiner Sicht das Genick brechen.

Sonst aber eine gute Idee wie ich finde, wenn man mal nur 1-2 Std. Zeit hat und einfach ein paar schÄ¼ne Duelle erleben mÄ¼chte und nicht auf Hotlapping, freie Server oder der totalen Setuparbeit verfallen mÄ¼chte. Die Grundsetups sind schon ganz ok fÄ¼r 5 Runden Rennen.

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von sascha150 - 28.05.2015 07:23

DiRTyDRIVER schrieb:

MB_79 schrieb:

...

Vielleicht kÄ¼nnte man ja die Vorlaufzeit noch von 2 auf 1 Minute heruntersetzen....

Die Rundenanzahl kÄ¼nnte vielleicht auch noch einen Tick erhÄ¼ht werden, aber hÄ¼chstens auf 5 Runden....

Hi

habs mal eingestellt - sollte bei der nÄ¼chsten Strecke dann aktiv sein.

gruÄ¼
dirtY

DANKE

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von ronrebell - 28.05.2015 19:14

Danke dirty!

Vielleicht klappts ja wirklich via Chat st ndig rotieren zu lassen.
5 Runden finde ich gut.

LG Ron

=====

Aw: Wo sind die Racer?

Geschrieben von Matze29 - 28.05.2015 21:06

Jupp, ich auch:)

Versuch macht zumindest klug - we'll test it!

Trotzdem nochmal meine Frage von oben: ist es bei der SBB nicht so, dass diejenigen von Server X auf Kanal X im TS sind? Oder hatte ich immer nur Pech bei den Malen, wo ich fuhr?

=====