Bremsplatten?
Geschrieben von gripkeeper - 02.06.2015 15:03

---

kann es sein das auch Bremsplatten simuliert werden?

war Gestern mit F458 in Spa unterwegs,nach paar Runden sah man an der Reifenanzeige ,so kleine rote horizontale Balken ,und die Lenkung hat auf den Geraden zunehment vibriert

die Reifentemps schienen jedoch ok zu sein,grÃ¼n

hab mal in einer neuen Session die Bremsbalance immer weiter zurÃ¼ck gestellt,bis zum Dreher und dann wieder bischen vor,doch nach paar Runden wieder dieses vibrieren,hab kaum die Bremse voll durchgetreten

hatte glaub softe Reifen drauf

was kann das sein? irgendwelche tips wie man das besser handlen kann? nach 3 Laps Reifen hin kann doch nicht sein

==========

Aw: Bremsplatten?
Geschrieben von Galaxiedriver - 02.06.2015 15:20

Hallo, wie du schon selber festgestellt hast, Simuliert das AC wirklich Bremsplatte.

Wann das mal angefangen hat, wird's immer schlimmer!

Also mÃ¶glichts frÃ¼h BB zurÃ¼ck, ich hab nÃ¤mlich den Eindruck dass das an der Hinterachse nicht passiert.

GruÃŸ
Dirk

==========

Aw: Bremsplatten?
Geschrieben von xxxjuraxxx - 02.06.2015 15:21

---

gripkeeper schrieb:
kann es sein das auch Bremsplatten simuliert werden?

war Gestern mit F458 in Spa unterwegs,nach paar Runden sah man an der Reifenanzeige ,so kleine rote horizontale Balken ,und die Lenkung hat auf den Geraden zunehment vibriert

die Reifentemps schienen jedoch ok zu sein,grÃ¼n

hab mal in einer neuen Session die Bremsbalance immer weiter zurÃ¼ck gestellt,bis zum Dreher und dann wieder bischen vor,doch nach paar Runden wieder dieses vibrieren,hab kaum die Bremse voll durchgetreten

hatte glaub softe Reifen drauf

was kann das sein? irgendwelche tips wie man das besser handlen kann? nach 3 Laps Reifen hin kann doch nicht sein

Mit ganz viel GefÃ¼hl bremsen. Die bremsen sind von gt2 Autos so gut dass man beim leichten abtippen der Bremse schon gut verzÃ¶gert. Und man kann noch besser den Bremsweg verkÃ¼rzen wenn man aus hoher Geschwindigkeit voll auf die Bremse geht und kurz danach permanent die Bremse lÃ¶st.

Ich selbst spÃ¼re in lenkrad wenn die RÃ¤der blockieren. D a nn kann man es schÃ¶n dosieren.

==========

Aw: Bremsplatten?
Geschrieben von gripkeeper - 02.06.2015 15:39

Alles klar,danke fÃ¼r die Tips

hab ein G27 und Bremsbias auf standart 2,4 glaub
kann man da noch was verbessern?

und beim bremsen zur Schikane bei Start Ziel ,mÃ¼sste Busstop schikane sein glaub
ist mir auf gefallen das es sehr schwer ist trailbraking in die schikanen zu machen

bei mir hatte das Auto stark untersteuert beim einlenken obwohl ich die Bremse schon gelÃ¶st hatte,das ich kaum die kurve gekriegt habe

Bremsbalance hatte ich schon weiter zurÃ¼ck,glaub 66 prozent oder so,wenn ich noch weiter runtergehe gibts dreher wenn ich nach der langen Geraden voll in die Eisen gehe

vllt zu wenig flÃ¼gel? hatte glaub 2/3 oder weiss nicht mehr,vorne so gelassen nur einklick am Heck runter

es heisst ja ,wenn in Real die Bremsen blockieren, das zu wenig anpressdruck auf der Achse ist,bei F1 jedenfalls

==========

Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von RaceDog - 02.06.2015 17:53

==========

Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von Artuak - 02.06.2015 19:08

Ja, wird simuliert. Und wenn du einmal einen leichten Bremsplatten hast, ist es auch viel einfacher die Reifen zu blockieren und weiter zu machen.

==========

Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von xxxjuraxxx - 02.06.2015 20:27

---

gripkeeper schrieb:
Alles klar,danke fÃ¼r die Tips

hab ein G27 und Bremsbias auf standart 2,4 glaub
kann man da noch was verbessern?

und beim bremsen zur Schikane bei Start Ziel ,mÃ¼sste Busstop schikane sein glaub
ist mir auf gefallen das es sehr schwer ist trailbraking in die schikanen zu machen

bei mir hatte das Auto stark untersteuert beim einlenken obwohl ich die Bremse schon gelÃ¶st hatte,das ich kaum die kurve gekriegt habe

Bremsbalance hatte ich schon weiter zurÃ¼ck,glaub 66 prozent oder so,wenn ich noch weiter runtergehe gibts dreher wenn ich nach der langen Geraden voll in die Eisen gehe

vllt zu wenig flÃ¼gel? hatte glaub 2/3 oder weiss nicht mehr,vorne so gelassen nur einklick am Heck runter

es heisst ja ,wenn in Real die Bremsen blockieren, das zu wenig anpressdruck auf der Achse ist,bei F1 jedenfalls

Jain. Gt2 ist keine Formel 1. Gt2 fÃ¤hrt auf normalen Strecken 250. Da ist das aero nicht so am arbeiten als in der f1. Liegt aber erstmal an deinem Setup (ganz einfach zu minimieren ist, Stabilisator vorne weicher. Nicht mehr als 5-6)und an der bremsstÃ¤rke die du anlegst auf den Pedalen. Kann dir guten Tipp geben, viel Geduld Beim bremsen mit gt2. Ich finde AC hat es echt gut umgesetzt.

Bremse wie folgt (gesamte Bremsweg etwa 100 m), 20 m vollbremsung, 80 restliche Meter mit ca. 15% -20 bremskraft bremsen, keine lenkbewegungen, und restzeitig vor der Kurve Bremse lÃ¶sen und in die kurve rein Rollen.

So in etwa.

==========

Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von gripkeeper - 02.06.2015 21:12

Danke nochmal fÃ¼r die tips Jura

ist doch eine gewisse Umstellung von GTR2 nÃ¶tig

hab vorhin mal offline verschiedene Bremsen gamma settings getestet,bin noch nicht superkonstant in den laps ,aber es scheint das weniger gamma ,bei mir etwas hilft

werde da noch mehr testen bis ich die schnellste einstellung hab

==========

Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von xxxjuraxxx - 02.06.2015 21:29

Ja im Vergleich zu gtr2 ist das stehende Rad im AC Mord. Der reifen wird auch schÃ¶n heiÃŸ. Ziehe supersoft an. Und Bremse mit mal in kurve lange mit stehenden Rad. Das Gummi schmilzt buchstÃ¤blich. Das Rad bleibt nÃ¤mlich bei der geringsten bremseinwirkung stehen. So heiÃŸ wie es wird. Die HinterrÃ¤der bleiben bei fronkratzer auch gerne stehen. Die nutzen sich natÃ¼rlich auch ab. Aber nicht so stark. Drehen sich ja ganz leicht durch.

Es gibt ja apps wo du es sehen kannst. Sind im updater drin. Musst bei Einstellungen noch aktivieren und auf der Strecke dann als hud dir ziehen wo du es brauchst.

==========

Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von VerfolgungsWahn - 03.06.2015 09:14

---

die horizontalen balken sind bremsplatten???
ich hab mir dieses rivali-ov1info tool installiert und in deren beschreibung steht, dass der obere balken fÃ¼r dreck ist,den man Ã¼bers gras sammelt und der untere fÃ¼r rutschende reifen.
beide balken bauen sich bei mir nach kurzer fahrt wieder ab.
und was stimmt jetzt genau?
bremsplatten,oder dreckige und rutschende reifen?
oder zeigt dieses tool vllt ganz andere effekte an?
mein verwirrtheitsbalken hat sich jetzt doch bissel aufgebaut ;-)

==========

Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von xxxjuraxxx - 03.06.2015 11:11

Ehm...Die externe reifen App zeigt nur reifen Temp und Dreck an.

Wenn man strg + q drÃ¼ckt. Schalten man die Anzeige fÃ¼r den Schaden an. Und wenn die Bremsen blockieren, am gt2 dann blinkt an den jeweiligen reifen rotes Balken. HeiÃŸt, Gummi bekommt Bremsplatten.

==========

Aw: Bremsplatten?
Geschrieben von McStinger - 03.06.2015 15:07

@Verfolgungswahn
@jura

Hi, denke, ihr beiden redet von zwei verschiedenen Dingen bzw zwei verschiedenen apps:

Verfolgungswahn meint die "Rivali OV1 Info App".
Jura meint die derzeit auf der SBB im DL-Bereich zur VerfÃ¼gung stehende "Tyre Temp. 1.6.0" App.

Die "OV1" App ist auf der SBB gelÃ¶scht worden, nachdem generell Spieler bei Verwendung der App Ã¼ber "micro-freeze/ruckler" geklagt haben. Statt dessen auf SBB jetzt die "Tyre Temp. 1.6.0".

Zur konkreten Frage: Bei der OV1 App zeigt der
- obere Balken "Verschmutzung/dirt"
- der untere Balken (rot) zeigt "slip angle" = wenn der Balken ganz rot wird reiÃŸt der Grip ab, zB eben durch blockierende RÃ¤der...

Die "Tyre Temp. 1.6.0" zeigt wie Jura zurecht sagt nur Temp und "Verschmutzung/dirt" an.

GruÃŸ B)

http://www.racedepartment.com/downloads/rivali-ov1-info-app.3128/

==========

Aw: Bremsplatten?
Geschrieben von VerfolgungsWahn - 03.06.2015 17:38

---

und ich und mein kumpel wundern uns,wieso es so ruckartige lags bei uns macht ;-)
gleich mal weitergeben und runterschmeissen...
danke fÃ¼r die info

==========

Aw: Bremsplatten?
Geschrieben von Brother Wood - 03.06.2015 18:53

Guude,

@Verfolgungswahn

Die OV1 Apps haben noch ein weiteres kleineres Problem. Bei langer Benutzung sprich langstrecken fahren schreiben die sich voll z.B. bei Sprit verbrauch und daher generieren die nach langer nutzung irgendwann halt FPS einbrÃ¼che. Daher auch die Fuelusage aus dem Updater am besten nutzen die ist Sauberer Programiert und macht das nicht :)

Allerdings soweit ich das gehÃ¶rt hab stellt Kunos wohl bald von Python als Programmiersprache auf C++ um womit das programmieren als solches zwar anspruchsvoller wird aber der Sourcecode sauberer Verarbeitet wird und solche dinge dann nur noch amateuren vorbehalten sind die kein Plan haben :D

LG
D.Moreau

==========