
Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 25.01.2015 01:11

Hockenheim 1988 V1.0

=====

A conversion for Assetto Corsa by Team Schwarzbierbude.de - derDumeklemmer

The 1988 F1 Season was build from scratch by for rF by my old friend Carrera.4!
who kindly gave me his blanket permisson to convert all his current and upcomming tracks.

THANK YOU SO MUCH FOR THIS KIND OFFER!
MY BIGGEST RESPECT FOR HIS AMAZING WORK!

Team Schwarzbierbude.de will take care to convert his great '88er tracks to Assetto Corssa one by one.

FEATURES:

=====

- 36 Pit places
- pit limiter
- MP pit stops
- Collision objects (moveable signs)
- physical road layer with increased geometry
- 2nd layout (DTM) as requested by Robin_NL

CREDITS:

=====

- Carrera.4 for his great '88er tracks
- B1ackbird for his TV-CAMs

SPECIAL THANKS:

=====

- DutchDevil for getting me started in conversion issues
 - Dumeklemmerin for all her patience and understanding.
 - all member of TEam Schwarzbierbude.de for thier efforts in AC modding
- ..and all the guys I'm in contact due to conversion issues.

KNOWN ISSUES:

=====

- none

YOU'VE FOUND A BUG:

=====

Pls. report bugs in our forum at www.schwarzbierbude.de

HISTORY:

=====

V1.0 - 2010-02-08:

- implemented the race groove
- TV-CAMs by B1ackbird

V0.9.33-1 - 2010-02-06:

uff that were to much changes to be mentioned here ;-)

I only would like to point out some changed here:

- New DTM layout (https://www.youtube.com/watch?v=7t_7maqRbv0)
- physical road layer with increased geometry
- new shader (thanks to rainmaker for borrow)
- new moveable objects
- fixed hotlapping issue about the eco cars with three wheels only ;-)

V0.9.33 - 2010-01-24:

- inital release beta release for internal use

Pls. notice this is a beta release, pls. don't upload to other community server without my confirmation

have a lot of fun with this nice track,
derDumeklemmer

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von paddeN - 25.01.2015 02:19

Bin die Strecke zum ersten Mal in F1 2002 gefahren :P. Mir gefÄllt der neue Hockenheimring zwar insgesamt besser, aber durch die extrem langen Geraden macht diese Version auch immer wieder SpaÄ. Vielen Dank!

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 25.01.2015 02:22

Hi,

das ist natÄrlich Geschmackssache!

Ich persÄnlich mag ja die F1-Kurse in den alten, gewachsenen Versionen sehr.

Die dÄrfen auch gern mal ein bisschen lÄnger sein... (Hockenheim, Nordschleife und Co.) ;-)

GruÄ,
Uwe

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Cruise - 25.01.2015 08:32

Cool, darauf dann bitte ein Gruppe C event, wenn der Porsche fertig ist :-)

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Michi - 25.01.2015 11:40

Cruise schrieb:

Cool, darauf dann bitte ein Gruppe C event, wenn der Porsche fertig ist :-)

Hoffentlich haben sie bis dahin den Reifendieb geschnappt;)

Bei mir fehlen nämlich bei den GT3 Autos das rechte Vorderrad und hinten links . Beim Mazda 787B nur vorne rechts , ebenso bei der Coyote Corvette . Oreca ist komplett und Openwheeler sind komplett da . Mehr hab ich noch nicht ausprobiert .

Gruss Michi

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Robin_NL - 25.01.2015 11:42

Gutenmorgen, vielen Dank für diese Strecke. Ich habe leider keines R Vorderrad und kein L Hinterrad.

Dieses geschieht nur auf dieser Strecke...

Scroll down für screenshots.

<http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/hockenheim-1988.20013/#post-371936>

Danke.

Cheers
Robin

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Michi - 25.01.2015 12:52

Hi

Habe gerade festgestellt das wenn ich auf den Server joine alle Reifen vorhanden sind . Das Problem besteht also (zumindest bei mir) nur im Hotlap-Modus .

Edit : Im Trainings - Modus alles ok , im Zeitrennen stürzt AC beim laden des Autos ab . (AC-Exe funktioniert nicht mehr)

Gruss Michi

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 25.01.2015 15:45

Hallo zusammen,

oops, da hab ich nen BUG im Hotlap-Modus eingebaut...

Da es sich mir zwei Rädern nicht so gut fährt wird es in der nächsten Version nachgebessert, ist ja noch keine V1.0 ;-)

Mit der nächsten Version kommen dann auch Skids in den Kurven, versprochen!

Bitte ein klein wenig Geduld...

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Michi - 25.01.2015 15:59

Hallo

War ja keine Beschwerde , ich wollt's nur mal mitteilen . War ja auch erwünscht das Bugs gemeldet werden , gelle ;)

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 25.01.2015 16:03

Hi Michi,

Michi schrieb:

Hallo

War ja keine Beschwerde , ich wollt's nur mal mitteilen . War ja auch erwünscht das Bugs gemeldet werden , gelle ;)

nene, hab ich auch nicht so aufgefasst ;-)

Dein Hinweis war echt wertvoll, ich hatte Hotlap nicht getestet, da werd ich wohl künftig besser aufpassen müssen.

Gruß,

Uwe

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Michi - 25.01.2015 16:05

Alles wird gut:cheer:

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Robin_NL - 25.01.2015 16:24

OK Danke:)

MfrGr

Robin

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von B1ackbird - 31.01.2015 20:03

TV cams für Hockenheim88 - coming soon B)

{youtube}OLt3LSZO_f_w{/youtube}

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von B1ackbird - 02.02.2015 01:46

Assetto Corsa - Hockenheim88 Lotus 98T Hotlap setup

{youtube}vxWI27t6gHs{/youtube}

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Hirnquetscher - 02.02.2015 09:12

Danke an alle!
Ich hatte gestern viel Spaß auf dieser Strecke!
Vorallem mit dem McLaren M23 !

Großes Tennis!!

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von volker - 02.02.2015 09:42

Hi Uwe,

hab gestern nen Bug auf Server 6 in Hockenheim gefunden bin mir aber nicht sicher ob es an der Strecke oder an AC liegt.
Wenn man in der zweiten Schikane gerade aus drüber fährt bekommt man bei bestimmten Autos die CPU Warnung mit Daumenkino oder das FFB dreht völlig durch.
CPU Warnung mit Daumenkino habe ich beim Lotus Type 49 bekommen (alleine auf der Strecke). Beim McLaren M23 hat das FFB völlig verrückt gespielt und das Lenkrad ging nur noch von Links nach Rechts.
Wenn man die Schikane sauber fährt ist alles OK und die Fehler treten nicht auf. Am System kanns auch nicht liegen da die Strecke mit 90 FPS läuft. Auch mit den anderen beiden Autos auf dem Server treten die Fehler nicht auf.
Ich könnte mir vorstellen dass es am Curb liegt und dieser zu hoch ist. Wenn man dann drüber fährt treten so große Kräfte auf dass es beim Berechnen durch das Game zu solchen Problemen kommt. Ist nur ne Theorie und ich hab von Modding Sachen keine Ahnung ;)

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Repa24 - 02.02.2015 21:17

Mir gefällt die Strecke an sich ganz gut, nur passt sie meiner Meinung nach überhaupt nicht auf Server 1 mit den GTs.
Lieber mal Paul Richard draufpacken. :)

Außerdem:

Die 2. der beiden Schikanen nach den geraden Abschnitten wird übrigens auch gerne gecuttet, das macht den GTs aber nichts aus.

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von schnappala - 03.02.2015 12:05

Finde die Strecke sehr cool!

Aber natürlich gibt's was zu meckern :)

Ich bin der Meinung, dass die Zeit FAST nur mit dem Glock in der 2. Schikane entsteht.
Wenn ich die Kiste hier irgendwie durchhauen kann, bin ich schnell, wenn ich sauber fahre, bin ich 2 Sekunden zu langsam.

Vielleicht links auch noch Reifen aufstellen?
Oder ganz strenge Cut-Warning bei den linken Curbs?

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 03.02.2015 21:09

Hi,

schnappala schrieb:
Finde die Strecke sehr cool!

Aber natürlich gibt's was zu meckern :)

Ich bin der Meinung, dass die Zeit FAST nur mit dem GLÖCK in der 2. Schikane entsteht.
Wenn ich die Kiste hier irgendwie durchhauen kann, bin ich schnell, wenn ich sauber fahre, bin ich 2 Sekunden zu langsam.

Vielleicht links auch noch Reifen aufstellen?
Oder ganz strenge Cut-Warning bei den linken Curbs?

na guut aber wehe dann meckert wieder wer das die Bots Offline an den Reifen zerschellen ;-)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/hock.jpg>

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von moritz1998 - 03.02.2015 21:24

Reifenstapel kannst du hin machen, aber bitte nicht so extrem!:lol:
Ein bisschen möchte ich schon über die Kurbs rüber. ;)

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 03.02.2015 21:35

Hi Moritz,

moritz1998 schrieb:
Reifenstapel kannst du hin machen, aber bitte nicht so extrem!:lol:
Ein bisschen möchte ich schon über die Kurbs rüber. ;)

Alles machbar, kein Problem,
dann zeichne doch bitte mal ein wie Du es Dir vorstellst.

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Cyberschnitzel - 03.02.2015 22:06

Vielleicht wäre es ein guter Kompromiss links auf der Höhe der weissen Reifenmauer ein Stapel und rechts direkt an der Ecke. So hätte man wenigstens die Chance halbwegs zu zweit durchzukommen ohne direkt stecken zu bleiben. Schnell wäre es sowieso nicht. links nach dem Stapel zu schneiden.
falls ich mich nicht versteht kann ichs auch noch zeichnen ;)

etwa so (etwas gerader :cheer:) macht das ganze etwas luftiger aber trotzdem fair und sicher.

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_02_03_22.jpg

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von moritz1998 - 03.02.2015 22:08

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/image-7faa6a8c030452a2ec41aafda5bc0d7b.jpg>

So vielleicht?

Reifenstapel ein bisschen nach hinten verlegen, dass er nicht direkt am Kurb ist und am Kurvenscheitelpunkt so, dass man noch ein bisschen mit einem Rad drÃ¼ber rÃ¼bern kann.

Beim Reifenstapel gegenÃ¼ber genauso.

Ist mit dem Handy gemacht, also nicht wundern.:P

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 03.02.2015 22:42

so ? <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/hock2.jpg>

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von moritz1998 - 03.02.2015 22:48

Joa, sieht ganz gut aus.

Um das aber richtig beurteilen zu kÃ¶nnen mÃ¼sste ich es natÃ¼rlich testen.

Aber, so auf dem Bild sieht das sehr gut aus!:)

GegenÃ¼ber bei dem Reifenstapel vielleicht dann auch noch so machen.

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 03.02.2015 22:52

moritz1998 schrieb:

GegenÃ¼ber bei dem Reifenstapel vielleicht dann auch noch so machen.

so ? ;-) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/hock3.jpg>

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von moritz1998 - 03.02.2015 23:14

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/image-9085df5329a7610530cf49c9b004699d.jpg>

So dann eher.

Man kann nicht cutten und schÃ¶n Ã¼ber die Kurbs ballern.B)

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 03.02.2015 23:43

moritz1998 schrieb:

So dann eher.
Man kann nicht cutten und schÄ¶n Ä¼ber die Kurbs ballern.B)

also so ? <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/hock4.jpg>

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von moritz1998 - 03.02.2015 23:47

Jo, denke kann man so lassen.
Danke fÄ¼r die MÄ¼he!:))

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 03.02.2015 23:52

Hi Moritz,

moritz1998 schrieb:
Jo, denke kann man so lassen.
Danke fÄ¼r die MÄ¼he!:))

kein Problem, Danke fÄ¼r Dein Feedback!

...eine Strecke kann immer nur gut werden wenn das Feedback gut&prÄ¼zise ist ;-)

GruÄ,
Uwe

PS: Hmpf, jetzt muss ich die Bakemap fÄ¼r die GMoto2 Versionen (GTL>R2) dann wohl neu rendern ;-)

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von hensar - 04.02.2015 00:50

Kannst Du mal noch'n paar Fackeln aufstellen, als Referenzpunkte? ;)

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 04.02.2015 11:09

hensar schrieb:
Kannst Du mal noch'n paar Fackeln aufstellen, als Referenzpunkte? ;)

Fackeln ?

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von hensar - 04.02.2015 11:13

Weil es so finster ist im Wald ;)

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von B1ackbird - 04.02.2015 20:22

Find die alte Strecke geil - jetzt fehlt nur noch die alte F1 Ende 80 Anfang 90er - dann kanns ab gehen B)

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von B1ackbird - 07.02.2015 03:01

Assetto Corsa - Hockenheim88 DTM layout TV-style cams v1

{youtube}0S4LW0mHfTI{/youtube}

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 07.02.2015 18:31

Hi,

Tra-Ra, die 1.0 ist da ;-)

HISTORY:

V1.0 - 2010-02-08:

- implemented the race groove
- TV-CAMs by B1ackbird

V0.9.33-1 - 2010-02-06:

uff that were to much changes to be mentioned here ;-)

I only would like to point out some changed here:

- New DTM layout (https://www.youtube.com/watch?v=7t_7maqRbv0)
- physical road layer with increased geometry
- new shader (thanks to rainmaker for borrow)
- new moveable objects
- fixed hotlapping issue about the eco cars with three wheels only ;-)

V0.9.33 - 2010-01-24:

- inital release beta release for internal use

Pls. notice this is a beta release, pls. don't upload to other community server without my confirmation

GruÄ,
Uwe

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Nils - 08.02.2015 08:11

Ich bin nur ein paar Runden mit der Cobra auf der DTM-Version gefahren...

erstmal: super Strecke, sieht wirklich gut aus, das tief-im-Wald-feeling kommt gut rÃ¼ber, Texturen, Beleuchtung und so

weiter, top!

Allerdings hab ich ein kleines bis mittleres Vibrieren im Lenkrad (T500RS), besonders in den Kurven, d.h. wenn ordentlich Last auf den RÄdern ist. Und das ist eigentlich stÄndig da, sind also eher keine "normalen" Fahrbahnunebenheiten.

Abgesehen davon, wie gesagt, top!

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 08.02.2015 10:36

Hast du schon die neuesten Controllersetups geladen? KUNOS hat die VibrationsanfÄlligkeit geÄndert.

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von winkie - 08.02.2015 10:40

Rainmaker schrieb:

Hast du schon die neuesten Controllersetups geladen? KUNOS hat die VibrationsanfÄlligkeit geÄndert.

Interessant. wo kann man die laden?

GrÄsse

winkie

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 08.02.2015 11:08

Na einfach nochmal die Einstellungen in den Optionen laden. Also z.B. das G27 Profil. Es gibt eine Einstellung die die Mindestreferenz zum Vibrieren regelt. Die ist mit der v1.0RC auf 12 % (beim G27) gestellt worden. So eine Art "Deadzone" fÄr Vibrationen.

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Nils - 08.02.2015 12:50

also ich hatte mit dem letzten update alles neu konfiguriert, die Vibrationen tauchen so auch nur auf Hockenheim auf. Ich werd mich aber heute nachmittag nochmal dransetzen, das Lenkrad neu konfigurieren und auch mal andere Autos testen.

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 08.02.2015 13:00

http://s13.postimg.org/qx8rgw6t3/min_force_12_pro.jpg

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 08.02.2015 13:15

Hi Nils,

oh, das ist bei den Betatests scheinbar niemandem aufgefallen....

VII. muss man die Road-Geometrie für AC noch feiner aufteilen ?

Ich hätte ne Idee wie man das basteln könnte, bräuchte dann aber auch einen Betatester der die Änderungen nachvollziehen kann ... hast Du Zeit&Lust ?

Gruß,
Uwe

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Wolf_A - 09.02.2015 23:02

Hi

Ich haette da mal gerne ein Problem ;)

Ich wollte Heute mal Offline eine Runde auf dem der Hockenheim 88_gp Version eine Runde drehen, bekam aber eine Fehlermeldung. Aus der Meldung selbst kann man nichts erkennen, da das Fenster vollkommen leer ist. Nur das Kreuz und der Button ist vorhanden, kein Text!!!

Okay, ich habe dann andere Fahrzeuge benutzt, um einen Fehler mit den Fahrzeugen auszuschliessen, der Fehler bleibt. Habe dann mal versucht auf den Server mit der Hockenheim Variante zu gehen, dort kommt das die Meldung, falsches Passwort. Auf die anderen Server (ohne Hockenheim) komme ich. Die DTM Variante funktioniert. Danach habe ich die Hockenheim Varianten geloescht (auch im Updater) und habe sie neu installieren lassen, mit dem selben Ergebnis!

Ich habe im Vergleich der beiden Varianten entdeckt das in der Hockenheim GP Variante im "ai" Ordner eine Datei mit dem Namen "fast_lane.ai.candidate" fehlt.

Ist das Problem bekannt???

Wolfgang (Wolf_A)

By the way, der Server 6 nimmt das Passwort nicht an!!!

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 09.02.2015 23:24

Hi Wolfgang,

ja, leider ist das Prob bekannt...

Ich such mich grad daran kaputt...

Du kannst es aber vermeiden wenn Du die Größe Deines Replay-Files kleiner stellst.

Gruß,
Uwe

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Wolf_A - 09.02.2015 23:26

Hi Uwe

Danke fuer die schnelle Antwort.

Aber mit dem Server 6 habe wohl nicht nur ich ein Problem mit dem Passwort. Laut dem Logbuch ist heute noch niemand auf dieser Strecke gefahren!!!

Wolfgang (Wolf_A)

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 09.02.2015 23:30

Wolf_A schrieb:

Aber mit dem Server 6 habe wohl nicht nur ich ein Problem mit dem Passwort. Laut dem Logbuch ist heute noch niemand auf dieser Strecke gefahren!!!

oops, der stand noch auch Event ... passt jetzt wieder ...

Gruß,
Uwe

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Nils - 10.02.2015 15:21

So, Profil neu geladen und bißchen rumgespielt, das Problemchen bleibt. "minimum force" steht auf 2%, an dem Wert hab ich noch nichts gemacht

derDumeklemmer schrieb:

.

VII. muss man die Road-Geometrie für AC noch feiner aufteilen ?

scheint mir schlüssig zu sein.

Ich hätte ne Idee wie man das basteln könnte, bräuchte dann aber auch einen Betatester der die Änderungen nachvollziehen kann ... hast Du Zeit&Lust ?

gerne!

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 10.02.2015 21:26

Hi,

bevor Optimierungen für die Fahrbahnoberfläche anstehen hat sich leider ein anderes Prob herausgestellt...

Bei mir kackt jede MOD-Strecke mit 30 BOTs im Quickrace ab (CPU >100), während die Originalstrecken sauber laufen (CPU 40-60).

Läuft Hockenheim88 bei irgendwem mit 30 BOTs?
Bei mir wird es dann Daumenkino....

Gruß,
Uwe

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von volker - 10.02.2015 21:45

LÄuft bei mir mit 35-45 fps. Bekomme zwar auch die CPU Meldung angezeigt aber ruckeln tut da nix.

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Marko3000 - 10.02.2015 21:53

volker schrieb:

LÄuft bei mir mit 35-45 fps. Bekomme zwar auch die CPU Meldung angezeigt aber ruckeln tut da nix.

Bei mir das selbe...hab die CPU Warnung meistens in der Box bis 100 meter nach der Ausfahrt und nach der 2. Schikane

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 10.02.2015 22:40

Gebt Ihr bitte mal Eure System-Specs an ?

Ich hab nen AMD Quadcore mit 3,4 GHz, 16 GB und ne AMD 280x...

GruÄ, Uwe

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von volker - 11.02.2015 11:44

System Specs habe ich folgende:

CPU: Intel Quad i5-2500K@3,3GHz | GPU: ATI R9 290x 8GB | MOBO: ASUS P8Z68-V_GEN3
| RAM: 16GB DDR3 | OS: Windows7 x86 64 bit| Wheel: Fanatec CSW BMW Rim + VPP Pedals with Load Cell Break Mod | MONITORS: 1x LG 29AE73 P @ 2560x1080 & 2x Asus WV 246h @ 1920x1080 as trippel screen @ 6400x1080

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Skarst - 30.04.2015 09:22

Hallo,

offline funktioniert die Strecke bei mir nur im Rennen! Training, Zeiterennen sprich alles, was ich alleine ohne Bots fahre, kackt der Ladebildschirm dann ab. Im Ladebildschirm erscheint dann ein Fenster mit folgende Fehlermeldung: "Microsoft Visual C++ Runtime Library" Ich schlieÄe das Fenster wieder und lande wieder im AC HauptmenÄ.

Schnelles Rennen oder Rennwochendende funzen einwandfrei.

Online bin ich die noch nie gefahren...

Ich hoffe ich habe kein wichtigen Post Äbersehen und jemand kann mir weiterhelfen.

GruÄ Sebastian :side:

=====

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von TonyKart - 30.04.2015 12:51

hi habe seit heute das gleiche problem bei der gp version, die dtm 88 funzt ohne probleme und noch keine Lösung habe die strecke auch neu installiert aber immer noch die gleiche fehlermeldung

Skarst schrieb:
Hallo,

offline funktioniert die Strecke bei mir nur im Rennen! Training, Zeiterennen sprich alles, was ich alleine ohne Bots fahre, kackt der Ladebildschirm dann ab. Im Ladebildschirm erscheint dann ein Fenster mit folgende Fehlermeldung: "Microsoft Visual C++ Runtime Library" Ich schließe das Fenster wieder und lande wieder im AC Hauptmenü.
Schnelles Rennen oder Rennwochende einwandfrei.
Online bin ich die noch nie gefahren...
Ich hoffe ich habe kein wichtigen Post übersehen und jemand kann mir weiterhelfen.

Gruß Sebastian :side:

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Skarst - 30.04.2015 13:53

Achja DTM funzt bei mir auch einwandfrei, es handelt sich bei mir auch nur um die GP Version^^

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 15.05.2015 14:33

Zufällig auf You Tube gefunden:
Das volle Rennen von '86 in Deutsch!

<https://www.youtube.com/watch?v=wrtn7Ny5tSw>

Die passenden Lackierungen zum simulieren gibt's hier:
<http://www.racedepartment.com/downloads/gm1986-season-skin-pack.5083/>

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 15.05.2015 20:19

Das Rennen hat mir Laune gemacht. Prost muss die letzte Kurve schieben :lol:

Ich hab mal die neusten Shader auf Hockenheim draufgebastelt. Wäre doch was für'n Update oder Uwe? ;)

http://s10.postimg.org/ap4m66v3d/Hockenheim_1988_01.jpg
http://s10.postimg.org/9qo93whrd/Hockenheim_1988_02.jpg
http://s10.postimg.org/wuopwhl2h/Hockenheim_1988_03.jpg
http://s10.postimg.org/sy6smrap5/Hockenheim_1988_04.jpg
http://s10.postimg.org/yfzeak5wp/Hockenheim_1988_05.jpg

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 15.05.2015 21:33

Hi Rainer,

bin wie immer zu jeder Schandtät bereit... ;-)
Lass uns mal drüber reden wenn ich wieder ein bisschen Luft hab (dies WE in Kärnten, dann die MBB fertigstellen)...

Viele Grüße,
Uwe

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 15.05.2015 22:23

Alles klar :cheer:

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 31.05.2015 19:13

So Uwe, wie versprochen hier mein Vorschlag für die v2.0. Hab alle Shader den anderen Strecken angeglichen. Jetzt sieht die Streckensammlung homogener aus.

Hier und da hab ich noch ein paar Transparenzen gefunden und korrigiert. Die Uhr bei der Sachskurve z.B.

<http://www.mediafire.com/download/ma467i5izlj5rvh/Hockenheimring+1988+v2.0RC2.7z>

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 31.05.2015 19:29

Hi Rainer,
Rainmaker schrieb:

So Uwe, wie versprochen hier mein Vorschlag für die v2.0. Hab alle Shader den anderen Strecken angeglichen. Jetzt sieht die Streckensammlung homogener aus.

Hier und da hab ich noch ein paar Transparenzen gefunden und korrigiert. Die Uhr bei der Sachskurve z.B.

<http://www.mediafire.com/download/ma467i5izlj5rvh/Hockenheimring+1988+v2.0RC2.7z>

Hey super! Danke!

Guck ich mir an und bau es ein.

Viele Grüße,
Uwe

PS: Hast Du die 1.41 oder 1.42 als Basis genommen?
Die 1.41 hatte noch Probs mit den Unterführungen...

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 31.05.2015 23:30

v1.41
<http://www.racedepartment.com/downloads/hockenheimring-1988.5143/>

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 01.06.2015 00:29

Hi Rainer,

Rainmaker schrieb:

v1.41

<http://www.racedepartment.com/downloads/hockenheimring-1988.5143/>

hmpf, wie gesagt die 1.41 hat Probs, die mit der 1.42 gefixt sind.

Ich guck mal ob ich über den Simmel ne Ini generiert krieg um Deine Neuerungen in die 1.42 einfließen zu lassen und daraus ne neue Version zu bauen.

Wir sollten mal im TS bequatschen wie genau wir das machen.

Viele Grüße,

Uwe

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 02.06.2015 19:13

Ja du kannst die Objekte von der einen zur anderen Version mit simed kopieren, hat mir Dave so (bei einer ähnlichen Sache) erklärt:

- 1) Select object (in v.142) and use the function Instance Edit Pane -> Isolate.
- 2) You should now just have the object on it own to edit.
- 3) Edit->Copy All to copy it.
- 4) Go back to v141 and you should still be in the Instance Edit Pane so just choose the paste function, your object is now updated.

Also das neue Objekt erst isolieren und dann isoliert kopieren und in die alte Version einkopieren.

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 02.06.2015 19:13

Das Übertragen der Shaderwerte geht zwar mit dem AC Editor aber Änderungen an den Objekten sind da natürlich nicht mit dabei.

Ich hab mir mal die 2 Unterführungen angesehen. Drei Objekte habe ich korrigiert:

1ROAD_27

1OFFTRACK_06

1ROAD_04

Sind das die Änderungen in v1.42? Dann ist es nicht so tragisch.

Ich schick es dir sobald ich das Update von RaceRoom runtergeladen habe, also frühestens morgen :lol: :blink:

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 03.06.2015 10:10

Mit neuen Unterführungen:

<http://www.mediafire.com/download/mbg1qtyj9448thp/Hockenheimring+1988+v2.0RC3.7z>

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von derDumeklemmer - 04.06.2015 23:23

Hallo Rainer,

hab's in die Bude eingebaut, vielen Dank f r Deine Hilfe!

Viele Gr e, Uwe

Aw: Hockenheimring 1988

Geschrieben von Rainmaker - 05.06.2015 13:00

Kein Problem Uwe!
