
Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 23.05.2015 22:37

Hallo,

einige wissen es ja schon, dass ich mich nun schon seit geraumer Zeit mit dem Bauen von Strecken beschäftige. Nachdem ich mit dem Norisring und Laguna Seca angefangen habe (beide in sehr frischem Stadium abgebrochen), versuche ich mich nun an etwas einfacherem: Queensland Racways.

Dazu sollte man erwähnen, dass mir Cruise, der zur Zeit den M1/4hltalring baut, mir sehr bei Blender geholfen hat, da ich noch ein ziemlicher Anfänger darin bin, vielen Dank dafür! :)

Bilder:

Vergleich: <https://www.dropbox.com/s/p0dc7fk1x29j8wh/pit%2019.jpg?dl=0>

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/queensland_2.png

<http://abload.de/img/queensland1n4k2t.png>

=====

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Brother Wood - 24.05.2015 10:58

Guude,

Schaut schon mal echt schick aus :) bin mal gespannt auf die weitere Entwicklung.

LG
D. Moreau

=====

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Cruise - 24.05.2015 13:32

Jetzt hab ich erst als ich den threadtitel gelesen hab gedacht: scheisse da war einer schneller als Repa. Aber zum Glück ist es ja dein thread. Sieht schonmal alles sehr sauber aus. Weiter so!

=====

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 24.05.2015 16:59

Die Ampel hat nun auch ihren Platz gefunden! :)

http://abload.de/img/2015-05-24_000030cqo5.jpg

=====

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 26.05.2015 12:45

Kleines Update:

Ampeln (ist in wirklichkeit auch schief, nur in die andere Richtung >.<), Geländer, Poller und die Boxenplätze nach dem Gebäude hinzugefügt.

http://abload.de/img/2015-05-26_00002vmu7n.jpg

http://abload.de/img/2015-05-26_00003onu0s.jpg

http://abload.de/img/2015-05-26_000047oubi.jpg

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 05.06.2015 22:45

Kleines Update:

Ich habe nun das Dach und die Fenster vom Hauptgebäude, das Dach der Pitboxen (nun leicht gewinkelt), die Startampel und die breite des Gehsteigs an der Seite Ã¼berarbeitet.
Desweiteren habe ich einige neue Texturen hinzugefügt, eine weitere Ampel und den Kamerastand.

Da ich ausversehen falsche Shader-Werte eingegeben habe, schaut die Strecke jetzt etwas braun aus - natürlich nicht final!

Außerdem habe ich auch die Logos "Queensland Raceways" und "Solo" von Dirtydriver bekommen, da ich sie nirgendswo finden konnte - danke dafür! :)

http://abload.de/img/2015-05-30_00001i7u3v.jpg

http://abload.de/img/2015-05-30_00002pcuig.jpg

http://abload.de/img/2015-05-30_00003eru17.jpg

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Cruise - 06.06.2015 20:43

Sehr schick!
:woohoo:

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 14.06.2015 17:22

Hatte nicht viel Motivation und Zeit in den letzten Wochen, deswegen habe ich an kleineren Sachen weitergearbeitet.

http://abload.de/img/2015-06-12_00001jwkg9.jpg

http://abload.de/img/2015-06-14_00001g2jsb.jpg

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 12.07.2015 11:49

So, das englische Forum weis schon Bescheid, jetzt hier noch ein Update. :)
Habe inzwischen mit der Umgebung angefangen, die Reifenstapel fertiggestellt, die Mauer um die ganze Strecke gezogen und noch kleiner Dinge erledigt.

Die Organisatoren der Strecke sind aber auf die wunderbare Idee gekommen, die Stellplätze zu erweitern, weshalb ich diese nochmal Umbauen muss. :D

https://scontent-fra3-1.xx.fbcdn.net/hphotos-xtp1/v/t1.0-9/11329866_1135141336501914_950344350051683943_n.jpg?oh=2c542d2c08e3e5d1f61ef6240f3dd316&oe=562B544

Logos sind von Dirtydriver, vielen Dank dafür!

http://abload.de/img/2015-07-11_00002v1rvm.jpg

http://abload.de/img/2015-07-11_00003eppvb.jpg

http://abload.de/img/2015-07-07_00001qxubw.jpg

http://abload.de/img/2015-07-09_00003ldsli.jpg

http://abload.de/img/2015-07-09_00005ohs7c.jpg

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von hutto - 12.07.2015 11:59

wird ja langsam n1 bin gespannt dran bleiben!:) ;)

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 30.04.2016 15:53

Habe mich wieder mit Blender beschäftigt und ein paar neue Sachen dazu gelernt. Das Resultat sieht man hier. ;)

http://abload.de/img/20160429185209_1yfs69.jpg

<http://abload.de/img/screenshot2016-04-2510kibt.png>

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von derDumeklemmer - 30.04.2016 17:29

Hi Florian,

das sieht aber schon echt verdammt gut aus! :woohoo:

Freu mich drauf!

Viele,
Uwe

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Cruise - 30.04.2016 18:05

Sieht super aus!
Welcome back!

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von gripkeeper - 30.04.2016 21:50

sieht vielversprechend aus ,da ich selber hier und da was mit Blender mache,wollte ich mal ein must have addon in den Raum werfen,falls noch nicht bekannt

<http://blenderartists.org/forum/showthread.php?372785-Addon-Weighted-Normals-Calculator>

damit kann man automatisch die Ausrichtung der normalen korrigieren,was dem shading der objecte sehr zu gute kommt

bin gespannt auf weitere Bilder

=====

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 14.05.2016 13:50

Da ich in letzter Zeit nicht so viel Zeit hatte, habe ich mich erst seit gestern etwas auf¼hrlicher mit Shadern beschftigen knnen (speziell ksMultilayer). Man kann sich an den Dingen echt die Zhne ausbeien, da es wirklich nirgendwo eine richtige Schritt fr Schritt Anleitung gibt, heit also: selbst ausprobieren
Natrlich noch nicht final, aber das Ergebnis schaut jedenfalls gar nicht so schlecht aus!

http://abload.de/img/20160514133340_1d8qu8.jpg

http://abload.de/img/20160514134317_1ftp4j.jpg

Des Weiteren bekomme ich demnchst hoffentlich ein paar Bilder und Videos von einem Spieler, der sich in der Nhe der Strecke befindet und letztens auf nem Trackday war.

=====

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 14.05.2016 15:35

Hi Repa24

schn das es weiter geht.

Aber:

Repa24 schrieb:

....Des Weiteren bekomme ich demnchst hoffentlich ein paar Bilder und Videos von einem Spieler, der sich in der Nhe der Strecke befindet und letztens auf nem Trackday war.
ich hoffe dass die SOLO-Werbung noch da ist :)

gru
dlrtY

=====

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Cruise - 15.05.2016 20:45

Der Rasen ist Hammer :woohoo:

=====

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 15.05.2016 21:45

Habe inzwischen die Bilder erhalten, und ja, die SOLO-Werbung ist immernoch da. :)

Wer sich auch mal das dazugehrige Video anschauen mchte:

https://www.youtube.com/watch?v=oVQz7qnMgus&list=PLt8gFNhtqayDR0U8IBd_i8N9C62Z1gpY8&index=6

Kabel hinzugefügt (ja, das ist da wirklich ^^)
http://abload.de/img/20160514224338_1vvsdw.jpg

Neue Flaggenmaste; auch schon mit Flaggenshader rumprobiert, funktioniert ganz gut
http://abload.de/img/20160515150933_1hksn7.jpg

Zwische sind soweit final, im Hintergrund das angefangene Garagengebäude.
http://abload.de/img/20160515210637_1ibljd.jpg

Textur von meinem "Korrespondenten" in Australien, leider jedoch mit etwas viel Rauschen, muss mal gucken, ob ich nicht evtl. eher selbst was erstelle.
http://abload.de/img/20160515210707_1czrej.jpg

=====

Aw: Queensland Raceways

Geschrieben von Repa24 - 18.05.2016 01:08

Heute an den Garagen gearbeitet, kann sich sehen lassen. Die entsprechenden Farbtonwerte zu finden hat aufgrund der Referenzbilder, welche am frühen Morgen aufgenommen wurden, etwas länger gedauert, aber ich bin zufrieden. Details fehlen allerdings noch. ;)

http://abload.de/img/20160518010343_189ssl.jpg

http://abload.de/img/p1040938_zpsljcniwc82js0c.jpg

=====