
Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Matze29 - 10.06.2015 20:05

Moin zusammen!

Nach einigen Jahren Sim-Abstinenz hat mich vo ca. 2 Monaten mit AC wieder die Lust gepackt - mein altes Holzrig wieder rausgekratmt, das olle DFP entsorgt und gegen gegen ein T300/GTE ausgetauscht und letztendlich noch den ganzen Rechner getauscht. AC, ich komme! B)

Problem, wie schon vor gut 10 Jahren, wo ich mal etwas aktiver war - es gibt einfach zu viele schnelle Leute. Richtig schnelle Leute. Aliens eben.

OK, mir fehlt die Zeit und auch die Motivation, in diese Zeitregionen zu kommen. Muss ja auch noch nicht sein. Wenn ich jedoch sehe, dass ich in Spa in der GT3-Klasse ca. 10 Sekunden langsamer bin, ist das schon heftig.

Was mir auch immer wieder auffällt - in den MP-Rennen kommen Verfolger ratz-fatz auf der Gerade näher und überholen mich mühelos. Wenn ich mich anschließen in den Windschatten hängen will, habe ich keine Chance. Der Gegner zieht einfach weg :dry:

Da ich mit Standard-Setup fahre, kann ich das Problem nur in dem Bereich sehen. Natürlich verliere ich unterm Strich in den Kurven Zeit, weil ich z. B. nicht die perfekte Linie fahre, zu früh bremsen etc., aber dieses "Ratzfatz-Überholen" geht mir gewaltig auf den Zeiger.

Könnte das das Problem sein oder wie würde Ihr Euch der Sache nähern?

Besten Dank im Voraus!

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von m03nY - 10.06.2015 20:13

Ist doch ganz logisch, erstens Übersetzung und Gänge richtig eingestellt, schnell durch eau rouge und schon hast 20kmh mehr aufm tacho....das ist schon ne Menge Holz auf der langen Geraden

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Andy S. - 10.06.2015 20:24

Also: Eventuell kann ich dir ein wenig helfen, ich halte im Moment auf Spa mit dem Z4 GT3 die Bestzeit mit 2.18,1xx. Als erstes solltest du einfach generell fahren und Spa haben, schneller wird man mit der Zeit. :)

Ich würde dir empfehlen, dass du versuchst zumindest (wie mein Vorredner bereits geschrieben hat) die Gesamtübersetzung passend einzustellen und evtl. den Flägel leicht zu reduzieren.

Mit einem solchen leicht veränderten Setup bin ich schon ohne Probleme 2.19,xxx Zeiten gefahren.

Das Nächste ist außerdem, dass du wirklich versuchst mit möglichst viel Schwung aus den Ecken zu kommen.

Am Ende des Curbs der Eau Rouge hatte ich immer ca. 240 Km/h auf dem Tacho.

Außerdem solltest du deine Bremspunkte grob kennen.

Zum Üben würde ich auf jeden Fall GT3 Fahrzeuge empfehlen, da diese im Gegensatz zu GT2 ABS besitzen.

Und wenn du dann mal ein Gefühl für das Spiel und die Autos entwickelt hast, können wir über das Einbremsen in die Kurve weiter reden. ;)

Damit kann man ca. 1 Sekunde auf Spa rausholen, aber auch viel Zeit kaputt machen.

Wichtig ist einfach, dass du wirklich Spa hast beim Fahren. :)

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Haggard - 10.06.2015 20:28

Wie sehen deine Aeroeinstellungen aus? Ich habe die Erfahrung gemacht, dass man in AC mit weniger Heckflägel oft besser fährt und in den Kurven trotzdem noch richtig schnell ist. Die GT3s sind ein gutes Beispiel dafür. Mehr als

Heckfl  gel auf "6" fahre ich kaum, meistens eher etwas weniger.

Grade Spa ist aber auch eine Strecke, wo die Zeiten weit auseinander liegen. Wenn ich mit einem Auto auf einer anderen Strecke 2 Sekunden R  ckstand auf die Schnellsten habe, sind es in Spa    4. Warum? Keine Ahnung :woohoo:

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Andy S. - 10.06.2015 20:33

Das liegt auch daran, dass Spa etwas l  nger ist als andere Strecken. ;)

Ja, ein leicht reduzierter Heckfl  gel lohnt sich mMn definitiv.

Heckfl  gel 6 ist beim Z4 GT3 auf jeden Fall gut zu fahren, evtl. auch 5.

F  r meine beste Zeit bin ich 0/2 gefahren, das macht aber wirklich erst so richtig Sinn, wenn man einen gewissen Grundspeerd und Gef  hl f  r das Auto hat, ansonsten macht man mit solchen Einstellungen zu viele Fehler.

Das Setup macht auf Spa schon ein paar Sekunden aus, aber entscheidend ist eben wirklich das K  nnen.

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von m03nY - 10.06.2015 20:38

Alleine in der ersten Kurve und der letzten Schikane liegen mind 2.5 sek verborgen;)

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von xxxjuraxxx - 10.06.2015 20:50

10 sek auf die Bestzeit auf spa...hmm

Da ist das fahren aber gewaltig schlecht sorry wenn ich das so sage. Mit standart Setup z4 z.B. Geht spa 2.21 locker.

Beste fl  gel Einstellungen f  r z4 ist 1/3. Sogar auf le mans. Auf allen Strecken eben. Tut federn vorne auf ca. 200 und Stabilisator vorne 7. Das sollte dann schon als grundsetup reichen.

18er Zeiten auf spa ist schon arg langsam. 17,3 mit weichen ist sag ich mal ok. Selbst fahre ich mit weich unter 17. Gt2 unter 16.

Aber...

Das ist   brigens der Grund warum aliens meist schnell sind.

Mal paar Wochen hotlappen. Mal richtig die Grenzen austesten. Nat  rlich auch unbedingt online auch fahren. Aber auch zwischendurch auf Bestzeit Jagd gehen. Lass das Auto mal abfliegen. Kostet ja nix. Aber es ist wie in Real. Kennt man die Grenzen nicht, soll man kein Auto fahren. Meine Meinung.

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Andy S. - 10.06.2015 21:25

m03nY schrieb:

Alleine in der ersten Kurve und der letzten Schikane liegen mind 2.5 sek verborgen;)

Woher weisst du wo er so viel Zeit liegen l  sst?

Warst du mit dem TE auf der Strecke?

@Jura: So hart h  tte ich das jetzt nicht formuliert.

Es stimmt, dass 10 Sekunden eine Menge Holz sind, aber wenn der TE mal mit Assetto vertraut ist wird das schon.

Ein wenig kann er ja jetzt schon das Setup leicht anpassen und ansonsten wie ich es bereits geschrieben habe:
Einfach SpaÃ haben. :)

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Brother Wood - 10.06.2015 21:34

Gude,

Na ganz einfach weiss er es weil die Eau Rouge in Spa so ziemlich ein echt grosser schlÃssel zur strecke ist wenn man die Richtig fÃhrt bietet sie bei den meisten fahrern meist knapp 2 sec auf die gesamt runde da man auf der Kemmel Straight gute 20kmh mehr hat am ende ;)

Und ja wie Jura sagt fahren bis in den Grenzbereich und auch gerne mal darÃber hinaus und genau beobachten und reflektieren was passiert ist hilft mehr als ne ganze menge.

Was du nie vergessen darfst ist viele fahrer gerade die Aliens hier haben gute 10 Jahre plus Ãbung in Simulationen.

ZusÃtzlich ist nen Tip das lenkverhalten mal gut zu beobachten viele machen am anfang den Fehler zu intensive eingaben zu machen und zu Ãberlenken sprich die sogenannte Slipangle nicht am Optimum zu halten was a bedeutet das du grip verlierst und geschwindigkeit in den Kurven und b das du die reifen verheizt.

Mir PersÃnlich hilft ein Methodischer ansatz Ãber strukturierte auswertung mit tools wie Motec um Runden zu analysieren und zu filtern wo die Grundlegenden Fahrfehler liegen. Und "noch" nicht damit das Setup auszuarbeiten weil was nÃtzt dir ein Setup was auf Fahrfehler abgestimmt ist was dann auch nicht schneller wird da es auf ne Falsche linie abgestimmt ist. Es macht mehr sinn erstmal die linie auf das maximum aus zu reizen mit nem Standard setup und dann den Fein tweak damit raus zu holen denn sauberes fahren bringt dir vielleicht 8 sec und nen gutes setup nochmal 2 dazu.

Lg
D. Moreau

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von xxxjuraxxx - 10.06.2015 21:44

Brother Wood schrieb:

Gude,

Na ganz einfach weiss er es weil die Eau Rouge in Spa so ziemlich ein echt grosser schlÃssel zur strecke ist wenn man die Richtig fÃhrt bietet sie bei den meisten fahrern meist knapp 2 sec auf die gesamt runde da man auf der Kemmel Straight gute 20kmh mehr hat am ende ;)

Und ja wie Jura sagt fahren bis in den Grenzbereich und auch gerne mal darÃber hinaus und genau beobachten und reflektieren was passiert ist hilft mehr als ne ganze menge.

Was du nie vergessen darfst ist viele fahrer gerade die Aliens hier haben gute 10 Jahre plus Ãbung in Simulationen.

ZusÃtzlich ist nen Tip das lenkverhalten mal gut zu beobachten viele machen am anfang den Fehler zu intensive eingaben zu machen und zu Ãberlenken sprich die sogenannte Slipangle nicht am Optimum zu halten was a bedeutet das du grip verlierst und geschwindigkeit in den Kurven und b das du die reifen verheizt.

Mir PersÃnlich hilft ein Methodischer ansatz Ãber strukturierte auswertung mit tools wie Motec um Runden zu analysieren und zu filtern wo die Grundlegenden Fahrfehler liegen. Und "noch" nicht damit das Setup auszuarbeiten weil was nÃtzt dir ein Setup was auf Fahrfehler abgestimmt ist was dann auch nicht schneller wird da es auf ne Falsche linie abgestimmt ist. Es macht mehr sinn erstmal die linie auf das maximum aus zu reizen mit nem Standard setup und dann den Fein tweak damit raus zu holen denn sauberes fahren bringt dir vielleicht 8 sec und nen gutes setup nochmal 2 dazu.

Lg

D. Moreau

Super erkl rt. Unterschreibe so.:)

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Andy S. - 10.06.2015 21:48

Ja, ich kann Brother Wood auch absolut zustimmen.

Das mit der Eau Rouge ist schon klar, aber warum der TE auch in der letzten Kurve 2,5 Sekunden verlieren sollte, ist fraglich (deshalb auch meine Verwunderung ;)).

Wobei solche Tools wie Motec nicht unbedingt notwendig sind, die k nnen evtl. helfen, aber ich war f r soetwas immer zu faul. :)

Ich bin eben eher der Fahrer, der nach Gef hl f hrt und wenn Zeit fehlt auch mal leicht andere Linien probiert.

Trotzdem: Wenn man ein wenig Gef hl f r die Engine und Fahrzeuge hat, dann kann man von vorne herein ein paar Setupeinstellungen vornehmen.

Die  bersetzung ist ein absolutes Muss und weniger Fl gel kann bei Strecken wie Spa auch mit wenig Skill etwas bringen, alles andere ist aber Zukunftsmusik f r ein Comeback.

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Brother Wood - 10.06.2015 22:14

Bonjour,

@Andy

Kann ich gut verstehen das du sagst das es sehr zeitintensiv werden kann sich damit wirklich im Detail zu befassen. Allerdings bietet das Motec als Beispiel ja auch sehr einfache Funktionen wo man wirklich elementare Sachen mal in 2 Minuten nach dem Rennen oder ein paar Hotlaps nachschauen kann. Wie als Beispiel der Graph f r die Slipangle den muss man nicht f r jede Kurve einzeln auswerten sondern einfach beide Max Werte mal auslesen und schauen das sie bei Optimal 6  Liegen +/- 2  wenn sie davon extrem abweichen bei den n chsten Stints einfach mal weniger kurbeln :) und es kann auch helfen mal auszuwerten wo man die Bremspunkte setzt und ob man die Bremse wirklich konsequent gequert oder einfach nur hart unkontrolliert reinhackt. Geht in unter 2 Minuten und eliminiert schon die gr bsten Schnitzer und f hrt unweigerlich zu einem smoothen Fahrstil. Wozu es auch dient ist einfach Motivation da man ja auch alle gefahrenen Stints zu gleich ausw hlen kann und mal ne theoretische Bestzeit aus allen Zeiten sammeln kann und sehen kann Well shit das ist theoretisch m glich wenn ich wirklich mal konzentriert das Puzzle komplett nutze.

Und ja ich f r meine Person bin da vom Milit r gepr gt wir stehen einfach auf Listen :) Ohne geht wahrscheinlich meine Welt unter und ich zu Grunde :blush: und ich bin da schon sehr methodisch und entwickle da mega den Ehrgeiz und wenn ich die Aliens sehe und stetig hinter her fahre was ich aktuell noch tue. H ngt aber auch damit zusammen das ich real ne sehr solide Fahrausbildung habe nur ohne meinen Hintern den ich hier auf die H nde  bertragen muss noch arg lost bin.

Lg
D. Moreau

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Andy S. - 10.06.2015 23:37

Motec war ja zu alten GTR2 Zeiten ein Allzweckspielzeug f r viele Fahrer.

Ich selbst habe es fr her (und eben auch jetzt) nie genutzt.

Gibt es das, oder etwas vergleichbares f r Assetto?

Dann w rde ich mir das einmal anschauen. :)

Wobei wie gesagt: Ich glaube kaum, dass mir Motec so viel bringt...aber probieren kann ja nicht schaden. :)

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von m03nY - 11.06.2015 05:30

Ganz einfach, er sagt ihm fehlen 10 Sekunden. Das ist mMn am Anfang ganz normal. Noch frustrierender ist die Nordschleife da wirds wohl so 45sek. Sein. Aber wie andy, jura und b.wood erwÄhnt haben ist das meiste Ä¼bung und du wirst sehen da geht einiges. Warum erste nd letzte kurve: finde die langsamen kurven von den bremspunkten am schwierigsten auÄ¼berdem ist es von der Einsicht in die Kurve mit nur einem Monitor schwierig gleich die optimale Linie zu finden. 2,5 sek deshalb, weil ich genau die gleiche Erfahrung gemacht habe. Aber was rede ich mir fehlen auf spa auch noch knapp 4sek :woohoo: und ich bin schon >100 runden gefahren.

Wie sagte doch eins ein bekannter TorhÄ¼ter: immer weiter immer weiter immer weiter!

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Matze29 - 11.06.2015 06:37

Erstmal danke fÄ¼r die guten Tipps, auch wenn sie (wie bei Jura) schon etwas schmerzen. Mein Anspruch ist es gar nicht, auf Niveau der Aliens zu fahren - da komme ich eh nie hin, weil ich neben meinem Job auch noch Familie und Hobbies habe.

Und: ich muss nicht der Beste sein! Ich spiele ja nun Gitarre, ich wÄ¼rde sogar mal behaupten leidlich gut, aber natÄ¼rlich gibt es Millionen Leute drauÄ¼en, die jeden Tag 12h Ä¼ben, Ä¼ben, Ä¼ben und damit natÄ¼rlich besser und schneller sind als ich. Das lÄ¼sst sich 1:1 auch auf Simracing Ä¼bertragen. Und genau wie bei der Gitarre spielt eine - wenngleich sicherlich etwas untergeordnete Rolle - auch die Hardware. Auf einer teuren Gitarre lÄ¼sst sich besser/schneller/sauberer spielen. Viele von Euch haben hier sauteures Equipment, Triple-Monitor-Setup etc. Bei mir muss es ein 24"er mit T300 tun, reicht mir auch. Ein Nachteil ist's unterm Strich natÄ¼rlich trotzdem.

Ich werde mal weiter Ä¼ben. Hab' mir gestern Ä¼brigens mal Setups fÄ¼r den MP4 in Spa gezogen, die allesamt mit superwenig FlÄ¼gel daher kommen. Ist schon extrem schwierig zu fahren, weil aus dem Einlenken sehr schnell ein unkontrollierbares Untersteuern wird - schade, den MP4 habe ich gerade wegen der hohen KurvenstabilitÄ¼t geliebt. Muss wohl weiter Ä¼ben ;)

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von xxxjuraxxx - 11.06.2015 08:23

Also an der Hardware wird es nicht liegen. Habe zwar einen playseat, doch da hÄ¼rt es schon auf. Hab kleinen Monitor. Keine Ahnung wie viel Zoll jetzt. 24 glaube ich. Und...Ich bezeichne mich nicht als alien, weil ich weit aus schnellere Fahrer auf publik Server finde, als mich. Vllt hocken die tatsÄ¼chlich im Spiel 12 Stunden am tag:lol:. Ich nicht. Im Durchschnitt 2 Stunden. Bin auch nicht Jahrzehnte im Simulation tÄ¼tig. So richtig erst seit 2011 gtr2 pbb. Hatte wie du mich Ä¼ber all die schnellen Leute gewundert. WeiÄ¼t du was das Geheimnis ist? Sich auseinander setzen! Rede nicht von Runden auswerten oder Ä¼hnliches. Ich rede von der stetigen Entwicklung von sich selber. Wie du sagst, Gitarre spielen, immer schneller, immer sauberer. Und wie machst du das? Du probierst andere Techniken aus, versuchst an der eigenen Konzentration zu arbeiten, du versuchst dich letztendlich zu verbessern. Weiter zu entwickeln. Nichts anderes ist es in AC. Oder sonst welche Spiele.

Es gibt Leute die sind ewig in Simulationen. Doch sind lÄ¼ngst keine schnelle Fahrer. Ich persÄ¼nlich kÄ¼nnte es nicht. Simracing ist einer meiner rennsport Hobbys. Und im rennsport peilt man nur ein Ziel. Erster zu sein. Auf den Weg dort hin ist SpaÄ¼ nicht zu vergessen. Es wurde mir mal im Berufsleben gesagt, noch in Praktikum, setze dir ein Ziel was du schaffen willst. Ohne Ziel ist es nur ein getrudel.

Denke ohne das Ziel sich nach ganz oben zu arbeiten, gebe es kein richtige Sportarten.

Gebe dich nie zu Frieden mit SpaÄ¼ und Mittelfeld. Gebe dich zufrieden mit SpaÄ¼ besser zu werden mit dem Ziel ganz vorne mitzumischen. Vllt wirst du es nicht erreichen aber das Ziel ruhig hochstecken.

Steinigt mich nicht wenn ich alles so doll ausdrÄ¼cke. Rede aus meiner Erfahrung. Die ich gerne auch weiter gebe. ;)

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Andy S. - 11.06.2015 09:30

An der Hardware liegt es wirklich nicht.

Ich fahre mit einem 4,5 Jahre alten Driving Force GT, welches jetzt bald in Rente geschickt wird.

Ich habe kürzlich schon ein paar Runden mit dem CSR (und den DF:GT Pedalen) gedreht und war erstmal deutlich langsamer.

Bessere Hardware (oberhalb meines DF:GT) bringt im Simracing vor allem mehr Realität, schneller wird man dadurch (in der Regel) wirklich nicht.

Selbst mit den wirklich schlechten Pedalen habe ich am Ende doch relativ gut einbremsen gelernt, die Präzision ist nicht ganz sooo gut, aber gegangen ist es trotzdem halbwegs.

Ich kann Jura mit seiner Meinung absolut verstehen, ich schaue auch stetig schneller und konstanter zu werden.

Trotzdem muss man sich das nicht als Ziel stecken.

Im Moment bin ich mit meinem Level relativ zufrieden.

Immerhin habe ich erst ca. 600-700 Stunden in allen meinen Simulationen zusammen zurückgelegt und lange Zeit wesentlich mehr in anderen Genres gespielt.

Letztlich sollte man einfach Spaß haben. :)

Ob man Spaß daran hat im Mittelfeld zu fahren, oder nicht, muss man eben selbst rausfinden.

Was mich am Fahren im (hinteren) Mittelfeld stört, ist die Unberechenbarkeit.

Vor allem wenn man es mit Fahrern zu tun hat, die die Bremspunkte nicht kennen, kann es heikel werden, wenn diese zu früh bremsen.

Aber eventuell kann ich mich da in die Situation auch nicht reinversetzen.

Das schöne am Simracing ist, dass einem nie die Gegner ausgehen und man immer Leute hat, an denen man sich die Züge ablesen kann. :)

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von McStinger - 11.06.2015 12:21

Andy S. schrieb:

...Letztlich sollte man einfach Spaß haben. :) ...

Was mich am Fahren im (hinteren) Mittelfeld stört, ist die Unberechenbarkeit.

Vor allem wenn man es mit Fahrern zu tun hat, die die Bremspunkte nicht kennen, kann es heikel werden, wenn diese zu früh bremsen.

Aber eventuell kann ich mich da in die Situation auch nicht reinversetzen.

Das schöne am Simracing ist, dass einem nie die Gegner ausgehen und man immer Leute hat, an denen man sich die Züge ablesen kann. :)

Ihr habt das alles ja schon prima erklärt = Ziele/Zwischenziele setzen, Linien/Bremspunkte anschauen/lernen, sich immer etwas verbessern und den Spaß beibehalten.

Besseren Fahrern zuschauen in Copckpitview hat mir oft viel gebracht in Sachen "Linie u/o Bremspunkte" der guten Fahrer = man sieht was/wie/wo geht u kann sich dann herantasten, sowohl im Fahrstil als auch im setup (siehe ich zB wie ein "besserer" Fahrer eine best Kurve enger fahren kann bei gleicher od sogar höherer Geschwindigkeit dann weiß ich neben der Linie auch, daß ein entsprechendes setup am jew Fahrzeug das auch hergibt, also probieren/testen/üben usw - PS: der ein od andere gute setup-Guide, zB der von RD, hilft nat auch).

Ansonsten kann ich nur nochmal zustimmen was AndyS. zuletzt sagte, wenn man hinter unerfahrenen Fahrern fährt ist es immer wichtig besonders aufzupassen, da diese sehr oft zu früh (u ggf zu hart) bremsen, während man selber seine Bremspunkte ja fast schon im Unterbewusstsein drauf hat. Eine gute Übung gerade für MP ist es, einfach mal eine zeitlang relativ dicht hinter einem anderen her zu fahren OHNE auf ihn drauf zu fahren = Sicht ist anders, hineinsehen in Kurven ist anders, Bremspunkte sind ggf anders, daraus auch ggf Linie durch Kurve usw usw = man wird flexibler, routinierter = erfahrener u auch besser. Gerade für NOS mMn eine Pflichtübung, da man dort (bei fair&clean fahren) oft lange hinter einem anderen herfahren muss bsi sich ggf eine Gelegenheit gibt clean zu überholen.
Grüße B)

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von m03nY - 13.06.2015 12:02

Sodele, jetzt habe ich auch mal noch ne Frage an die ganz schnellen z.B. Downforce, Jura, Andy etc.
Gerade in engen Kurven, auf die man mit vollausschleunigt kommt sehe ich im Vergleich zu euch, dass ihr einen viel späteren bremspunkt habt und trotzdem ohne Probleme in die Kurve einlenkt. Wenn ich versuche meinen bremspunkt später zu wählen bekomme ich starke Schwierigkeiten, beispielsweise unkontrolliertes untersteuern oder bin schlicht zu schnell sodass ich weit aus der Kurve getragen werde.
Habt ihr Tipps, wie ich meine Bremspunkte verbessern kann?

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von xxxjuraxxx - 13.06.2015 12:42

m03nY schrieb:

Sodele, jetzt habe ich auch mal noch ne Frage an die ganz schnellen z.B. Downforce, Jura, Andy etc.
Gerade in engen Kurven, auf die man mit vollausschleunigt kommt sehe ich im Vergleich zu euch, dass ihr einen viel späteren bremspunkt habt und trotzdem ohne Probleme in die Kurve einlenkt. Wenn ich versuche meinen bremspunkt später zu wählen bekomme ich starke Schwierigkeiten, beispielsweise unkontrolliertes untersteuern oder bin schlicht zu schnell sodass ich weit aus der Kurve getragen werde.
Habt ihr Tipps, wie ich meine Bremspunkte verbessern kann?

Setup.

Reifendruck niedriger. GT3 ca 21 bis max 24 wählen. GT2 23 bis Max 27 wählen.

Wenn es beim starken Bremsen übersteuert, hinten die Federn härter. Ruhig mal viel härter stellen und mal ausprobieren richtig drauf latschen. Z4 GT3 fahre ich hinten 85.

Und

Nicht zu schnell runterschalten. Kostet auch Bremsweg.

Und

Natürlich Sturz nicht bis zur Decke hoch schrauben

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Downforce72 - 14.06.2015 00:00

Dazu auch mal die Bremsbalance verändern, mehr nach hinten bei zu schnellem blockieren der Vorderräder.
Auch mal an der Sperrwirkung (freilauf) drehen.
Verlierst du das Heck beim anbremsen drehst du sie höher, gleichzeitig merkst du dann aber auch das das Auto nicht mehr so gut einlenken will.
Auch hilft es wenn man nicht zu stark runterschaltet, sondern den Schwung mit einem Gang höher versucht mitzunehmen.
Sehe das sehr oft das Kurven in zu kleinen Gängen gefahren werden.
Das Wichtigste ist nicht das spätere Bremsen, sondern das frühe Gasgeben können, um viel Schwung auf die Geraden mitzunehmen.
mfg

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von McStinger - 14.06.2015 09:26

@Jura

@Downforce

...finde ich prima, dass ihr mit eurer Erfahrung und euren Skills echt gute Basistipps Setups an andere Fahrer weitergebt!
:kiss:

Mir haben Jura und Downforce auch schon das ein od andere mal echt geholfen besser zu werden und ein tieferes Verständnis für ein entsprechendes Setups zu bekommen, also:
hört auf die Jungs, die wissen echt wovon sie reden! ;)

Grüße B)

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von doppelbemme - 14.06.2015 11:03

Hallo Leute!

Muss hier auch mal meinen Senf dazugeben.

Von mir aus gesehen sind die Tipps von schnelleren Fahrern sehr hilfreich, was auch eine gewisse Freundlichkeit in der BUDE zum Ausdruck bringt. Dafür an alle ein grosses Danke.

Was die Ziele anbelangt, die man sich setzen sollte, habe ich nicht so viele. Für mich ist es nicht wichtig beim Hotlapping der schnellste zu sein, sondern konstant zu fahren. Natürlich packt mich auch der Ehrgeiz die Rundenzeiten der schnelleren zu erreichen. Doch bei einem bevorstehenden Event, wie beispielsweise am 15.Juni, versuche ich mein Setup so einzustellen das ich konstant und problemlos auf der Strasse bleibe. Mir persönlich macht es mehr Spass mit einem stabilen Setup in Zweikämpfen zu gehen als immer kämpfen zu müssen das mein Auto auf der Strecke bleibt.

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Andy S. - 14.06.2015 14:48

Den Tips von Jura und Downforce kann ich mich absolut anschließen.

Es ist wirklich wesentlich entscheidender sauber die Kurve zu durchfahren und maximalen Schwung mitzunehmen, als extrem spät zu bremsen.

Sofern das Heck zu plötzlich an Grip verliert kann es auch helfen die Sperrwirkung/Energie des Differentials zu reduzieren.

@doppelbemme: Normalerweise stellt man sein Setup (vor allem für Events) immer so ein, dass man sich möglichst wohl fühlt und somit konstant fahren kann.

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von gripkeeper - 14.06.2015 16:11

Andy S. schrieb:

Sofern das Heck zu plötzlich an Grip verliert kann es auch helfen die Sperrwirkung/Energie des Differentials zu reduzieren.

es ist genau anders rum, wie downforce schrieb

mit mehr diff-sperre ist das auto beim anbremsen stabiler, aber das auto lässt sich schlechter einlenken

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Matze29 - 14.06.2015 16:32

Auch von mir noch einmal herzlichen Dank für Eure Tipps! :)

Was den einen (Setup-Bastler) freut, ist für eher Casual Gamer wie mich ein Graus. Hunderte Parameter, die eigentlich nur beherrschbar sind, wenn man sich intensiv mit ihnen beschäftigt und Runde um Runde dreht. Nur genau dafür fehlt mir die Zeit. Wenn's nach mir geht, würde alle mit dem gleichen Standard-Setup fahren, so fallen die Ungleichgewichte doch noch deutlicher aus.

Aber was soll die Jammerei, so ist's halt und deswegen werden Aliens auch immer Aliens bleiben. :whistle:

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von gripkeeper - 14.06.2015 16:55

bin zwar kein alien,denke aber zumindest in gtr2 so einige schnelle runden gefahren zu haben

der witz bei der sache ist,das man mit ein bischen basis wissen vom setupbau,sich sehr verbessern kann, wenn man das setup auf seinen fahrstil abstimmt

wenn man weiss was die stabis für aufgaben haben,oder die flügel oder das differential,die dämpfer bei lastwechsel usw hilft das ungemein

es gibt natürlich noch programm/spiel spezifische einstellungen

zb wie jura schrieb mit dem reifendruck,wenn man diese eigenart von ac noch nicht kennt

aber generell ist jedem ein bischen setup wissen sehr zu empfehlen

es ist beim basis setup nicht mal schwer,nur bei der feinabstimmung um das optimum aus sich und dem auto rauszuholen,weil setupbau ja kompromissbehaftet ist

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von TonyKart - 14.06.2015 17:02

gripkeeper schrieb:

bin zwar kein alien,denke aber zumindest in gtr2 so einige schnelle runden gefahren zu haben

der witz bei der sache ist,das man mit ein bischen basis wissen vom setupbau,sich sehr verbessern kann, wenn man das setup auf seinen fahrstil abstimmt

wenn man weiss was die stabis für aufgaben haben,oder die flügel oder das differential,die dämpfer bei lastwechsel usw hilft das ungemein

es gibt natürlich noch programm/spiel spezifische einstellungen

zb wie jura schrieb mit dem reifendruck,wenn man diese eigenart von ac noch nicht kennt

aber generell ist jedem ein bischen setup wissen sehr zu empfehlen

es ist beim basis setup nicht mal schwer,nur bei der feinabstimmung um das optimum aus sich und dem auto rauszuholen,weil setupbau ja kompromissbehaftet ist

dem kann ich zu 100% zustimmen

blödsinn wirds nur wenn man mitbekommt das auch noch andere sachen möglich sind :huh:

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Andy S. - 14.06.2015 17:10

gripkeeper schrieb:

es ist genau anders rum, wie downforce schrieb

Verwechsle bitte nicht den Freilauf mit der Energie.

Der Freilauf: Ist der Freilauf höher, so ist das Auto beim Anbremsen stabiler, fährt jedoch nicht so dynamisch und direkt um die Ecken.

Die Energie: Verliert eines der Antriebsräder Grip, so kann das Differential die Energie auf das andere Antriebsrad verlagern.

Dadurch hat man im Endeffekt mehr Grip, dafür ist der Gripverlust bei Überfahren des Autos noch extremer.

Deshalb ist es bei manchen Autos als Anfänger sinnvoll die Energie zu reduzieren, sodass der Grenzbereich besser einschätzbar ist.

Matze29 schrieb:

Was den einen (Setup-Bastler) freut, ist für eher Casual Gamer wie mich ein Graus. Hunderte Parameter, die eigentlich nur beherrschbar sind, wenn man sich intensiv mit ihnen beschäftigt und Runde um Runde dreht. Nur genau dafür fehlt mir die Zeit. Wenn's nach mir geht, würde alle mit dem gleichen Standard-Setup fahren, so fallen die Ungleichgewichte doch noch deutlicher aus.

Wir haben ja schon geschrieben, dass das Setup nicht die Welt ausmacht.

Das sind je nachdem auf normalen Strecken 1-2 Sekunden die man maximal rausholen kann, eher deutlich weniger.

Du wolltest Wissen was man tun kann um ein späteres Einlenken zu ermöglichen und das waren ein paar Antworten.

Oft kann man sich durch den Setupbau aber auch in die falsche Richtung entwickeln.

Deshalb sollte man (wie bereits erwähnt) zuerst die Ideallinie präzise fahren können und danach erst mit dem Setup anfangen.

Wenn du dich einmal auf einer Strecke sicher fühlst, kannst du auch gerne mal im TS nachfragen, wie du gewisse Fahrverhalten ändern kannst.

Beim anschließenden Testen kann man die Effekte der Parameter wesentlich schneller erlernen, da man die Wirkung direkt spüren kann. :)

gripkeeper schrieb:

der Witz bei der Sache ist, dass man mit ein bisschen Basiswissen vom Setupbau, sich sehr verbessern kann, wenn man das Setup auf seinen Fahrstil abstimmt

Ja und nein.

Man kann sich durch das Setup verbessern, in erster Linie ist aber trotzdem das Können entscheidend.

Die in etwa 1 Sekunde die man dadurch rausholen kann, sind für einen guten Fahrer, der am Hotlappen ist eine Welt, für einen Neuling/Wiedereinstieg hingegen relativ wenig, zumal dann oft die Fahr

Wie gesagt: Erst die Strecke + Fahrzeug lernen und danach am Setup schrauben.

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von gripkeeper - 14.06.2015 19:07

@Andi

ach du meinst das Diff beim Antrieb/Gas
ja das stimmt,

allerdings fängt dann das Kurveninnere Rad meist an durchzudrehen, wenn man zu wenig Sperre hat und entlastet wird

deshalb erhöht man ja auch die Sperre und gibt gleichmäßig Gas, damit möglichst beide Räder die Power auf den Asphalt bringen

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von Downforce72 - 14.06.2015 22:05

gripkeeper schrieb:

Andy S. schrieb:

Sofern das Heck zu plötzlich an Grip verliert kann es auch helfen die Sperrwirkung/Energie des Differentials zu reduzieren.

es ist genau anders rum,wie downforce schrieb

mit mehr diff-sperre ist das auto beim anbremsen stabiler,aber das auto lässt sich schlechter einlenken
??????????

Die Sperre hat was mit Beschleunigung zu tun,die Sperrung Freilauf mit Verzögerung.

Mit zu wenig Sperre beim beschleunigen am kurvenscheitelpunkt dreht das innere Rad zu schnell durch , wodurch sich das Auto nach innen querstellt.

Drehst du jetzt die Sperre höher bekommt das äußere Rad jetzt mehr Zug .

hast du zuviel Sperre jetzt kommst du beim beschleunigen kaum um die Kurve und wirst nach aussen getragen.

der Freilauf Sperrwirkung wirkt beim verzögern, wenn höher dann stabilisiert sie das Auto,führt aber auch dazu das das Auto schwerer in die Kurve einzulenken ist .

deswegen kann man nicht genau den Wert vergleichen,wenn der Rest des Setups unterschiedlich ist.

mfg

(Aber nix genaues weiß man nicht) ;)

=====

Aw: Mal wieder: schneller werden?! (Default-Setup?!)

Geschrieben von m03nY - 16.06.2015 05:40

Danke an alle für die Tipps. Leider bin ich aus zeitlichen Gründen noch nicht dazugekommen, diese auszutesten. Interessant vor allem die Sache mit dem Reifendruck und den federn hinten auf spa. Mal sehen wie sich das auf die Temperaturen auswirkt.

=====