

Geschrieben von doppelbemme - 15.02.2015 15:04

Auf Server 3 Nordschleife klemmt irgendwas.
Ich fahr mir da die Reifen wund doch es wird keine Zeit genommen.
Die Button für Restart Session u. Next Session leuchten zwar wenn man mit dem Mauszeiger drauf geht, jedoch beim anklicken passiert null gomme nischt. Könnt ihr bitte mal erkunden an wem es liegt.
Danke im Voraus.

Geschrieben von icemanpolo - 15.02.2015 15:24

haben den Server mal neu gestartet.

GruÃ,
icemanpolo

Geschrieben von doppelbemme - 15.02.2015 15:27

Danke, ich probier`s mal.

Geschrieben von doppelbemme - 15.02.2015 15:49

[illegible]

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 16.02.2015 14:17

Das hatte ich am Samstag auch. Da von meinen gefahrenen Runden nur die erste im Logbuch auftaucht, vermute ich, dass der Kontakt zum Server verloren ging. Habe die Strecke verlassen, sofort wieder drauf. Da war dann alles ok

Geschrieben von doppelbemme - 16.02.2015 20:40

Das ist schÃ¶n. Ich hab den Server paar mal verlassen u. bin wieder drauf aber ohne VerÃ¤nderung der Dinge.
Noch dazu kommt, wenn ich runter bin wurde noch lange angezeigt das ich noch drauf wÃ¤re.
Ich weis es auch nicht.
Zwei, dreimal bin ich nicht ins Spiel gekommen, da gab`s die Meldung acs.exe funktioniert nicht mehr. Musste meine Rechenmaschine Neustarten. Aber daran kann`s wohl nicht liegen denn andere Server(1u.2) zeigten nicht dieses Problem. Nun denn, ich probier einfach mal weiter denn Gut Ding braucht Weile.

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Sennacher - 31.03.2015 18:35

Habe eine Frage zur Server 3: Habe gesehen, dass der McLaren MP4GT3 nicht mehr zur Auswahl steht.
- Gibt es einen Termin oder Plan wie die Autos gewechselt werden?
- Wenn nein, könnt ihr schon sagen, wann der McLaren wieder dran ist?

Wollte dazu keinen extra Thread aufmachen und hier geht es ja auch um den Server 3.

Gruß
Frank

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von icemanpolo - 31.03.2015 18:59

Hi

ja der MP4 GT3 kommt auch wieder, mal schauen werde den Server Samstag mal umbauen und mit anderen Autos bestücken.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Sennacher - 31.03.2015 19:10

Danke für die schnelle Antwort bzw. Info.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von LegoRacing - 17.04.2015 19:55

Hallo Jungs!
Das mit den grip find ich net besonders gut
ich fahr mir hier die finger wund und bringt nix
alle anderen locken sich ein fahrn halbe runde u schon sinds wieder ausgeloggt
schade um den Server nr 3
und rennen geht a nix mehr zamm
boarisch gsogt
dens den grip nauf u scho fahns wieda

an schena gruass opa kare

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von MoToX[T5] - 17.04.2015 20:01

Ich denke auch das der Server schlechter besucht ist seitdem der Grip angepasst wurde.

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Andy S. - 17.04.2015 20:06

Ja das ist wirklich kritisch...

Mit mehr Fahrern macht das wirklich Sinn und Spaß, aber so...

Das Problem ist einfach, dass keiner den ersten machen will.

Ich würde deshalb vorschlagen, dass wir uns heute Abend um halb neun bis neun auf Server 3 treffen.

Sobald mal ein paar Leute drauf sind gehts richtig ab.

letztes oder vorletztes Wochenende war zumindest am Abend der Server randvoll. B)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von StefanGT3 - 17.04.2015 20:10

Ich wäre dabei :woohoo:

Andy S. schrieb:

Ja das ist wirklich kritisch...

Mit mehr Fahrern macht das wirklich Sinn und Spaß, aber so...

Das Problem ist einfach, dass keiner den ersten machen will.

Ich würde deshalb vorschlagen, dass wir uns heute Abend um halb neun bis neun auf Server 3 treffen.

Sobald mal ein paar Leute drauf sind gehts richtig ab.

letztes oder vorletztes Wochenende war zumindest am Abend der Server randvoll. B)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von xxxjuraxxx - 17.04.2015 20:12

MoToX]

Ich denke auch das der Server schlechter besucht ist seitdem der Grip angepasst wurde.

tja nur keiner kapierts!!! (immer weiter so mit der werbung!)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Andy S. - 17.04.2015 20:18

xxxjuraxxx schrieb:

tja nur keiner kapierts!!! (immer weiter so mit der werbung!)

Naja...ihr müsst auch bedenken, dass jetzt sowieso schon Server 1 und 2 auf 100% stehen.

Und alle schreiben immer nach mehr Grip, aber am Anfang der Events kann dann doch keiner mit niedrigem Grip umgehen...

Wie oft ich schon am Start eines Events abgeschossen wurde, dass ist nicht mehr feierlich.

Und mit Kännchen kann man auch auf der Nos halbwegs gute Zeiten mit wenig Grip fahren.

Mit dem Z4 hab ich bei 91% mal eine 6.4x,xxx geschafft.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Wohin Genau - 18.04.2015 00:01

Ich bin einer Derjenigen welche die NOS als zu griffig fanden und darum baten weniger Grip auszuprobieren.

Es ist ja kein Geheimniss das in AC Fabelzeiten auf der Schleife gefahren werden k nnen, auch in vielen Foren wurde das diskutiert. Da gibt es zwei Lager, die Frage ist welches wird bedient, die Hotlapper, oder die Realismusfans?

Da Server 3 anscheinend sarke Einbu en seit der Umstellung verzeichnet habe ich auch nichts gegen 100% Grip, insofern es die Mehrheit m chte.

Verstehen tue ich das zwar nur bedingt, weil meine Motivation das Fahren ist und nicht die Ziffern am Ende eines Rennens.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von m03nY - 18.04.2015 00:09

Das passt so mit den 91%.

Wer schnell um den Ring kommt, der kann ihn auch mit 91%. Und im quali und Rennen sind f r alle die Bedingungen gleich. Also weiter so.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Repa24 - 18.04.2015 00:15

Da stimme ich Andy zu. Finde es gut, dass wenigstens auf der NOS der Grip runtergestellt ist.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von TheDoctor - 18.04.2015 06:38

Grip finde ich auch super, f r mich ist es die Fahrzeugauswahl. Ich m chte einfach nicht nur GT's fahren und der 235i macht wenig Sinn, wenn die GT's einem um die Ohren fahren und man nichtmal die Ziellinie zu sehen bekommt.

Have fun! :)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von xxxjuraxxx - 18.04.2015 08:30

Problem ist ja nicht die strecke, sondern die Autos. Zu viel Abtrieb.

Die strecke aber dann versuchen anzupassen damit die Zeiten langsamer werden. Das ist quatsch. Man rutscht nur rum. Ich sehe da kein Realismus.

Wenn in echt man so auf rohen Eiern fahren w rde, w rden doch die Reifen h chstens 1 runde halten.

Es ist ja alles einfacher als hier drum zu diskutieren. Einen Voting starten und fertig ist die Sache. Das halte ich f r angebracht.

Denkt dran, Autos ist das Problem, nicht die strecke!

Au erdem geht es noch nebenbei den Leuten spa  zu bitten. Doch seit dem runtergesetzten grip ist der Server kaum besetzt.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von McStinger - 18.04.2015 10:27

xxxjuraxxx schrieb:

Problem ist ja nicht die strecke, sondern die Autos. Zu viel Abtrieb.

Die strecke aber dann versuchen anzupassen damit die Zeiten langsamer werden. Das ist quatsch. Man rutscht nur rum. Ich sehe da kein Realismus.

Wenn in echt man so auf rohen Eiern fahren wärde, wärdn doch die Reifen höchstens 1 runde halten.

Es ist ja alles einfacher als hier drum zu diskutieren. Einen Voting starten und fertig ist die Sache. Das halte ich für angebracht.

Denkt dran, Autos ist das Problem, nicht die strecke!

Außerdem geht es noch nebenbei den Leuten spaß zu bitten. Doch seit dem runtergesetzten grip ist der Server kaum besetzt.

Zustimmung - kann ich nur unterschreiben.

Und insbesondere auch, das kaum mehr etwas los ist auf server3, man ist meist allein oder viell max mal zu zweit und eiert rundenlang auf "low Grip" herum, nur,

umgekehrt wird ein Schuh draus

- ich fahr gerne im Wettbewerb (s.a. Spassfaktor)
- entweder gegen andere oder gegen die Zeit
- gegen Zeit mit low Grip? hm, eher nicht, oder?
- gegen andere mit "low Grip"? aber gern, immer!
- aber allein, hmm, ne oder, wohl eher nicht...

Ergebnis: kaum einer fährt mehr NS Server 3 - zumind. tagsüber bis ca 19.30 kann ich das 100% bestätigen aus (eigtl. möglicher) Beobachtung der letzten 2-3 Wochen.

Gruß B)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von icemanpolo - 18.04.2015 10:45

Hi

Server 3 hat auch wieder 100% Grip.

Viel Spass.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von CocaCola - 18.04.2015 11:18

Nett von dir Iceman das du dem nachkommst, auch wenn ich es persönlich schade finde.

Fand die herausforderung mit weniger Grip auf der NOS ganz interessant.

Nein Kompromiss wäre vllt. auch was. Zb. statt 91% iwas mit 96% oder so. Falls das Sinn macht.

Aber dass der weniger besucht ist, finde ich ehrlich gesagt auch schade.
Gleiches wÃ¼rd vermutlich passieren, wenn die GT's runtergenommen werden wÃ¼rden, um mal bissl Platz fÃ¼r andere zu schaffen.
Aber zum GlÃ¼ck ist immerhin der 235i dauerhaft drauf.
Dann fahr ich notfalls halt 235i alleine :D Der macht nÃ¤mlich bei weitem mehr SpaÃ als die GT-Aliens :whistle: :P

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von xxxjuraxxx - 18.04.2015 11:42

icemanpolo schrieb:
Hi

Server 3 hat auch wieder 100% Grip.

Viel Spass.

GruÃ,
icemanpolo

Danke. Sehr nett.

Kann man das aber nicht i.Wie ein fÃ¼r alle mal klÃ¤ren? In 2 Wochen beschwert sich einer weil zu viel grip, kommt nicht an die hart erarbeitenden Bestzeiten hin von andere. Wird es dann wieder nachgegangen. Was ist den eure Meinung zu den grip als Admins?

Realismus hin oder her. Kein Spiel der Welt wird es schaffen. Guckt euch gtr2 an und nos. Da sind wir hier schon gutes StÃ¼ck doch nÃ¤her. Auch mit 100 Prozent grip. Das meiste was zÃ¤hlt ist genug Leute auf Server. Dann kommt das spaÃ. Den deswegen gibt es multiplayer. Alleine will auf Dauer keiner fahren. Auch die hotlapper wie ich z.B. Nicht. Man braucht gut besuchte Server. Das ist Fakt.
Sorry, aber ich entfliehe doch regelmÃÃig auf publikserver. Den dort sind meist Volle Server und manchmal viele gute fahrer. Ich verliere die Hoffnung nicht dass die sbb noch viel mehr User hat und auch auf der Strecke sich mehr Tut. Denn erst viele Leute auf Server, dann der spaÃ.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von McStinger - 19.04.2015 10:23

icemanpolo schrieb:
Hi

Server 3 hat auch wieder 100% Grip.

Viel Spass.

GruÃ,
icemanpolo

Thx mate ;)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Max_Cologne - 20.04.2015 19:28

Sorry Leute, bei allem Respekt und VerstÃ¤ndnis fÃ¼r die Mehrheit. Ihr wollt alle echt nur GT2/3s auf 100% Grip fahren?

Bei mittlerweile neun Servern könnte doch wirklich einer für z.B. Ältere Autos mit weniger Grip auf der Strecke dabei sein? Oder sind wir Realismusfans tatsächlich so eine vernachlässigbare Minderheit? Wenn ich auf Schienen fahren will, dann spiele ich jedenfalls lieber mit der Eisenbahn... :woohoo:

Nicht dass es ein großer Verlust für euch wäre aber so ist die Bude hier leider keine für mich. :(

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von McStinger - 21.04.2015 09:51

Max_Cologne schrieb:

Sorry Leute, bei allem Respekt und Verständnis für die Mehrheit. Ihr wollt alle echt nur GT2/3s auf 100% Grip fahren?

Bei mittlerweile neun Servern könnte doch wirklich einer für z.B. Ältere Autos mit weniger Grip auf der Strecke dabei sein? Oder sind wir Realismusfans tatsächlich so eine vernachlässigbare Minderheit? Wenn ich auf Schienen fahren will, dann spiele ich jedenfalls lieber mit der Eisenbahn... :woohoo:

Nicht dass es ein großer Verlust für euch wäre aber so ist die Bude hier leider keine für mich. :(

Verstehe Dein Statement, allerdings stimmt auch

a) es geht in einer Community natürlich um Mehrheiten, anders lässt sich das schwer regeln

b) es ging hier speziell nur um Server3 NOS, weil man dort um schnelle Zeiten zu fahren, alleine oder zu zweit (und das war die letzten Wo eher die Regel als die Ausnahme auf Server3) eben nicht 4-5 Rd einer normalen Strecke (a 5-7 km) fahren musste bis Grip level kam, sondern 4-5 x 21km NOS um da hin zu kommen, also erstmal 1/2 Std aufwecken
FEHLERFREI fahren um überhaupt mal EINE schnelle Runde anfangen zu können (wesh wohl auch kaum mehr einer auf dem Server3 war)

c) Du ja jederzeit wenn Dir das Low Grip level Gefährlich wichtig ist Deine Einstellungen offline so einstellen und fahren kannst (klar, nur offline, aber immerhin)

d) und Du zudem soweit ich weiß dann auf allen Events der SBB genau das vorfindest was Du magst, nämlich online Low grip zu Anfang des Events für alle Fahrer

Insofern findet eine "Minderheit" (wenn man das so nennen mag) auf der SBB mit AC auch ihre Möglichkeiten, denk ich mal...

Grüße B)

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von TheDoctor - 21.04.2015 13:44

McStinger schrieb:

Verstehe Dein Statement, allerdings stimmt auch

a) es geht in einer Community natürlich um Mehrheiten, anders lässt sich das schwer regeln

Ja, da hast du recht, es geht um Mehrheiten, aber was ist daran schlimm, auch einer Minderheit, so sie denn eine ist, ihren Raum zu lassen? Und nein, du verstehst sein Statement nicht, ich markiere die wichtigen Stellen mal für dich:

Max_Cologne schrieb:

Sorry Leute, bei allem Respekt und Verständnis für die Mehrheit. Ihr wollt alle echt nur GT2/3s auf 100% Grip fahren?

Bei mittlerweile neun Servern könnte doch wirklich einer für z.B. Ältere Autos mit weniger Grip auf der Strecke dabei sein?

Niemand will dir deine 100% Grip wegnehmen, wir möchten nur auch gerne einen kleinen Raum für uns haben und vielleicht sind wir ja garnicht so wenige?

McStinger schrieb:

c) Du ja jederzeit wenn Dir das Low Grip level Gefährlich wichtig ist Deine Einstellungen offline so einstellen und fahren kannst (klar, nur offline, aber immerhin)

Meinst du das ernst? Schonmal dran gedacht, dass die Realismusfans auch gerne gegeneinander fahren. Aber wir können ja einen eigenen Server aufmachen...

McStinger schrieb:

d) und Du zudem soweit ich weiß dann auf allen Events der SBB genau das vorfindest was Du magst, nämlich online Low grip zu Anfang des Events für alle Fahrer

Auch hier habe ich die wichtige Stelle für dich markiert. Realistisch wäre ein Grip von (je nach Fahrzeug/Strecke) 94% bis maximal 97%.

Ausserdem kann an den Eventtagen auch nicht jeder. Aber danke, dass du uns wenigstens 1x wirklich für ein paar Minuten (danach ist der Grip ja wieder bei 100%) Raum zugestehst.

McStinger schrieb:

Insofern findet eine "Minderheit" (wenn man das so nennen mag) auf der SBB mit AC auch ihre Möglichkeiten, denk ich mal...

Sorry, aber aber soviel Ignoranz kann ich echt nur noch den Kopf schütteln.

Max_Cologne schrieb:

Oder sind wir Realismusfans tatsächlich so eine vernachlässigbare Minderheit? Wenn ich auf Schienen fahren will, dann spiele ich jedenfalls lieber mit der Eisenbahn... :woohoo:

Nicht dass es ein großer Verlust für euch wäre aber so ist die Bude hier leider keine für mich. :(

Ich habe es mittlerweile eigentlich drangegeben und fahre nur noch offline, aber wenn ich sowas wie oben lesen muss, kann ich das einfach nicht unkommentiert stehen lassen. Server mit vernünftigen Einstellungen finden sich nur in Ligen und dazu fehlt mir einfach die Lust. Es ist echt schade um ein 'Spiel' wie AC, aber wir werden es nicht ändern, leider.

Have fun! :)

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.04.2015 16:09

TheDoctor schrieb:

McStinger schrieb:

Verstehe Dein Statement, allerdings stimmt auch

a) es geht in einer Community natürlich um Mehrheiten, anders lässt sich das schwer regeln

Ja, da hast du recht, es geht um Mehrheiten, aber was ist daran schlimm, auch einer Minderheit, so sie denn eine ist, ihren Raum zu lassen? Und nein, du verstehst sein Statement nicht, ich markiere die wichtigen Stellen mal für dich:

Max_Cologne schrieb:

Sorry Leute, bei allem Respekt und Verständnis für die Mehrheit. Ihr wollt alle echt nur GT2/3s auf 100% Grip fahren?

Bei mittlerweile neun Servern könnte doch wirklich einer für z.B. ältere Autos mit weniger Grip auf der Strecke dabei sein?

Niemand will dir deine 100% Grip wegnehmen, wir möchten nur auch gerne einen kleinen Raum für uns haben und vielleicht sind wir ja garnicht so wenige?

McStinger schrieb:

c) Du ja jederzeit wenn Dir das Low Grip level Gefährlich wichtig ist Deine Einstellungen offline so einstellen und fahren kannst (klar, nur offline, aber immerhin)

Meinst du das ernst? Schonmal dran gedacht, dass die Realismusfans auch gerne gegeneinander fahren. Aber wir können ja einen eigenen Server aufmachen...

McStinger schrieb:

d) und Du zudem soweit ich weiß dann auf allen Events der SBB genau das vorfindest was Du magst, nämlich online Low grip zu Anfang des Events für alle Fahrer

Auch hier habe ich die wichtige Stelle für dich markiert. Realistisch wäre ein Grip von (je nach Fahrzeug/Strecke) 94% bis maximal 97%.

Ausserdem kann an den Eventtagen auch nicht jeder. Aber danke, dass du uns wenigstens 1x wirklich für ein paar Minuten (danach ist der Grip ja wieder bei 100%) Raum zugestehst.

McStinger schrieb:

Insofern findet eine "Minderheit" (wenn man das so nennen mag) auf der SBB mit AC auch ihre Möglichkeiten, denk ich mal...

Sorry, aber über soviel Ignoranz kann ich echt nur noch den Kopf schütteln.

Max_Cologne schrieb:

Oder sind wir Realismusfans tatsächlich so eine vernachlässigbare Minderheit? Wenn ich auf Schienen fahren will, dann spiele ich jedenfalls lieber mit der Eisenbahn... :woohoo:

Nicht dass es ein grosser Verlust für euch wäre aber so ist die Bude hier leider keine für mich. :(

Ich habe es mittlerweile eigentlich drangegeben und fahre nur noch offline, aber wenn ich sowas wie oben lesen muss, kann ich das einfach nicht unkommentiert stehen lassen. Server mit vernünftigen Einstellungen finden sich nur in Ligen und dazu fehlt mir einfach die Lust. Es ist echt schade um ein 'Spiel' wie AC, aber wir werden es nicht ändern, leider.

Have fun! :)

Heul Heul Heul.... Willst ein loli?

Grip zu reduzieren ist keine Maßnahme.

Aber ich wiederhole es gerne für dich noch mal.

Autos von AC haben zu viel Abtrieb. Das ist das Problem. Tut man den grip minimieren, rutscht man nur rum. Das macht kein Spaß. Dementsprechend sind die Server leer. Begreife es!

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von icemanpolo - 21.04.2015 16:39

Hi

Leute seid freundlich zu einander so einige habe hier ein Ton das geht gar nicht.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.04.2015 16:51

icemanpolo schrieb:

Hi

Leute seid freundlich zu einander so einige habe hier ein Ton das geht gar nicht.

Gruß,
icemanpolo

Sorry

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von McStinger - 21.04.2015 18:00

icemanpolo schrieb:
Hi

Leute seid freundlich zu einander so einige habe hier ein Ton das geht gar nicht.

Gruß,
icemanpolo

Sry Icemanpolo,
dann richte deine Worte aber doch bitte gleich auch an "TheDoctor" (und nicht nur weil Du mich und auch Jura ganz gut kennst ;)

denn wer einen meinerseits im Grunde einfach nur nett gemeinten sachlichen Kommentar zum nachvollziehbaren Statement von Max_Cologne dermaßen einseitig und mit meiner Stimmungsmache interpretiert, und sich dabei zu Aussagen wie "Aber so viel Ignoranz..." etc hinreißt, der vergreift sich etwas im Ton und provoziert dann eine Retourkutsche wie sie von Jura dann eben kam.

Ich meinerseits will ungern anfangen als Schlussfolgerung der Interpretationen seitens "TheDoctor" darüber nach zu denken,

dass es vielleicht besser scheint, man kümmert sich nicht mehr ums Forum, sprich keine Kommentare, Hinweise, Hilfen u/o Diskussionen mehr, damit man sich am Ende nicht dumm anmachen lassen muss weil es irgendeinem mit seinen eher unbegründeten Interpretationen so gefällt, nur um seinem eigenen Ärger Luft zu machen.

Das heisst mit Blick auf Dich werter "TheDoctor"

- meine Wenigkeit, und auch Jura zuvor, haben sich bezüglich "Gripleveland" ausschliesslich zu Server3 NOS geäußert, nicht in Bezug auf "alle Server" wie Du es in Deinem Kommentar zu Unrecht erscheinen lässt

- ich selbst fand den Begriff "Minderheit" schon nicht glücklich, deshalb ja in Anführungszeichen gesetzt (richtig lesen u/o richtig in seiner Bedeutung interpretieren hilft also in solchen Fällen)

- und wenn wir den Begriff schon verwenden, dann finde einfach noch ein paar andere**, die sich Deiner Meinung "Gripleveland Server" hier anschließen und Du wirst ganz schnell feststellen, wie sich die sehr engagierten Admins der SBB dann sofort bemühen, auch euren Wünschen gerecht zu werden - das tun sie nämlich immer und nach besten Kräften, und sie machen das sehr gut dazu, wie viele von uns finden.

Gruß B)

** den 2 von einigen hundert SBB Mitgliedern wären in der Tat echt eher eine "Minderheit", oder? denk ich mal... ;)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 21.04.2015 21:56

Mal ne Frage an die Admins,

ist es eigentlich möglich, mit der Funktionen der Streckenrotation, auf einem Server Strecken mit unterschiedlichem Gripniveau zu konfigurieren?
Oder müssen die immer alle dieselben Einstellungen haben?

Gruß Frank

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 22.04.2015 00:24

Hi Frank,

F.Cloverfieldt schrieb:
Mal ne Frage an die Admins,

ist es eigentlich möglich, mit der Funktionen der Streckenrotation, auf einem Server Strecken mit unterschiedlichem Gripniveau zu konfigurieren?
Oder müssen die immer alle dieselben Einstellungen haben?

Alles kann, nix muss

Derzeit beeinflusst die Rotation das Gripniveau (noch) nicht. Aber das könnte ich natürlich "dranbasteln".
Was genau schwebt Dir vor ?

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von TheDoctor - 22.04.2015 06:23

McStinger schrieb:
Sry Icemanpolo,
dann richte deine Worte aber doch bitte gleich auch an "TheDoctor" (und nicht nur weil Du mich und auch Jura ganz gut kennst ;)

denn wer einen meinerseits im Grunde einfach nur nett gemeinten sachlichen Kommentar zum nachvollziehbaren Statement von Max_Cologne dermaßen einseitig und mit meiner Stimmungsmache interpretiert, und sich dabei zu Aussagen wie "Aber so viel Ignoranz..." etc hinreißt, der vergreift sich etwas im Ton und provoziert dann eine Retourkutsche wie sie von Jura dann eben kam.

Ich meinerseits will ungern anfangen als Schlussfolgerung der Interpretationen seitens "TheDoctor" darüber nach zu denken,

dass es vielleicht besser scheint, man kümmert sich nicht mehr ums Forum, sprich keine Kommentare, Hinweise, Hilfen u/o Diskussionen mehr, damit man sich am Ende nicht dumm anmachen lassen muss weil es irgendeinem mit seinen eher unbegründeten Interpretationen so gefällt, nur um seinem eigenen Ärger Luft zu machen.

Dann erkläre mir doch bitte, was ich falsch interpretiert habe?
Wenn du auf Max_Colognes freundliche bitte nach einem Server mit realistischem Grip auf den Offlinemodus hinweist, dann halte ich das für Ignorant. Im Sinne von 'du ignorierst seine Bitte'.

McStinger schrieb:
- meine Wenigkeit, und auch Jura zuvor, haben sich bezüglich "Griplevel" ausschließlich zu Server3 NOS geäußert, nicht in Bezug auf "alle Server" wie Du es in Deinem Kommentar zu Unrecht erscheinen läßt

Du hast dich in Punkt b) zu Server 3 geäußert, das ist richtig. Deswegen bin ich auf diesen Punkt auch nicht eingegangen. Aber Max_Cologne fragte nach einem Server mit mehr Realismus, d.h. es war nicht unbedingt Server 3 gemeint und du verweist auf die Events, was ja -nach meinem Verständnis- wiederum alle Server einschließt.

McStinger schrieb:

- ich selbst fand den Begriff "Minderheit" schon nicht glücklich, deshalb ja in Anführungszeichen gesetzt (richtig lesen u/o richtig in seiner Bedeutung interpretieren hilft also in solchen Fällen)

Es geht nicht um den Begriff 'Minderheit'. Es geht darum einer Minderheit bei 9 Servern eventuell auch etwas Raum zu geben.

McStinger schrieb:

wie sich die sehr engagierten Admins der SBB dann sofort bemühen, auch euren Wünschen gerecht zu werden - das tun sie nämlich immer und nach besten Kräften, und sie machen das sehr gut dazu, wie viele von uns finden.

Da sind wir absolut einer Meinung. :)

McStinger schrieb:

** den 2 von einigen hundert SBB Mitgliedern wären in der Tat echt eher eine "Minderheit", oder? denk ich mal... ;))

Das habe ich wie oben schon geschrieben garnicht anzweifeln wollen.

Noch als letztes Wort zu diesem Thema von mir:

Ich will/wollte hier niemanden angreifen, aber das Thema kam in unterschiedlichen Threads schon mehrfach vor und ich habe mich auch dort geäußert (sachlich). Entweder hat garkeiner geantwortet, oder man wurde mit der 'Mehrheit' abgeblüht. Ein wirkliches Argument gegen *einen* Realismusserver kam nie, auch hatte ich nicht den Eindruck, dass man hier an einer Problemlösung interessiert ist. Und in dieses Schema passte dein Posting hervorragend rein und deswegen mein etwas harscher Ton. Entschuldige bitte, dass es jetzt ausgerechnet dich getroffen hat, war nicht persönlich gemeint. ;)

So, und damit ist das Thema für mich hier durch. Du kannst mich gerne korrigieren wenn ich noch was falsch verstanden habe.

Have fun! :)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Deutschmaschine - 22.04.2015 08:06

derDumeklemmer schrieb:

F.Cloverfieldt schrieb:

ist es eigentlich möglich, mit der Funktionen der Streckenrotation, auf einem Server Strecken mit unterschiedlichem Gripniveau zu konfigurieren?

Oder müssen alle dieselben Einstellungen haben?

Alles kann, nix muss

Derzeit beeinflusst die Rotation das Gripniveau (noch) nicht. Aber das könnte ich natürlich "dranbasteln".

Was genau schwebt Dir vor ?

Es geht ihm wohl eher darum, dass man z.B. auf einen Server ein paar Strecken mit bspw. 92% Grip packt und dazu noch andere Strecken mit 100%. So weit ich das weiß, kann man das derzeit nicht, da die Gripwerte insgesamt für den Server festgeschrieben werden.

Das Wort "dranbasteln" lässt mich aber erahnen, dass da durch manuelle Eingriffe mehr möglich sein könnte als mit dem Assetto-Corsa-Server-Tool...

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 22.04.2015 10:44

Deutschmaschine schrieb:
derDumeklemmer schrieb:

F.Cloverfieldt schrieb:
ist es eigentlich möglich, mit der Funktionen der Streckenrotation, auf einem Server Strecken mit unterschiedlichem Gripniveau zu konfigurieren?
Oder müssen die immer alle dieselben Einstellungen haben?
Alles kann, nix muss

Derzeit beeinflusst die Rotation das Gripniveau (noch) nicht. Aber das könnte ich natürlich "dranbasteln".
Was genau schwebt Dir vor ?
Es geht ihm wohl eher darum, dass man z.B. auf einen Server ein paar Strecken mit bspw. 92% Grip packt und dazu noch andere Strecken mit 100%. So weit ich das weiß, kann man das derzeit nicht, da die Gripwerte insgesamt für den Server festgeschrieben werden.

Das Wort "dranbasteln" lässt mich aber erahnen, dass da durch manuelle Eingriffe mehr möglich sein könnte als mit dem Assetto-Corsa-Server-Tool...

Hallo,

ziemlich na dran die Vermutung.:

Punkt 1

- da es die unterschiedlichen Meinungen zum Gripniveau immer geben wird, muss eine Möglichkeit her um beiden Gruppen eine Lösung zu bieten.
Mein Gedanke speziell zum Server 3 war folgender:
Dort sind die Strecken "Nordschleife" und "Nordschleife 24h" drauf. Wenn man sie mit unterschiedlichem Gripniveau einstellen könnte, also eine mit 100%, die andere mit einem Wert der 9x entspricht, hätten beide Interessengruppen das was sie gerne hätten.
- das ganze im wöchentlichen Wechsel,
Woche 1 = Nordschleife 100%, Nordschleife 24h 9x%
Woche 2 = Nordschleife 9x%, Nordschleife 24h 100%
Woche 3 = wie Woche 1
Woche 4 = wie Woche 2
usw.
Bei Nichtbenutzung des Servers kann sich jeder Fahrer dann die Strecke, durch Rotationseinleitung, wählen die er bevorzugt
Falls das so nicht möglich ist, wäre auch ein wöchentlicher Wechsel der Gripeinstellungen auf dem gesamten Server eine Option.

Punkt 2

der ist dann schon weitergedacht und ebenfalls die Frage ob es überhaupt realisierbar wäre.
Da man sich ja mit den anderen Racern hier in irgendeiner Art "messen" möchte, wäre es dann optimal wenn die Bestzeiten der Low Grip Einstellung von den Bestzeiten der 100% Einstellungen separiert werden könnten. (Ich fürchte aber, dass es nicht möglich ist) Denn ein Vergleich der Zeiten ist jetzt eher wie der berühmte Apfel/Birnen Vergleich.

Gruß Frank

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 22.04.2015 10:53

Hi Frank,

F.Cloverfieldt schrieb:

Punkt 1

- da es die unterschiedlichen Meinungen zum Gripniveau immer geben wird, muss eine Möglichkeit her um beiden Gruppen eine Lösung zu bieten.
Mein Gedanke speziell zum Server 3 war folgender:
Dort sind die Strecken "Nordschleife" und "Nordschleife 24h" drauf. Wenn man sie mit unterschiedlichem Gripniveau

einstellen könnten, also eine mit 100%, die andere mit einem Wert der 9x entspricht, hätten beide Interessengruppen das was sie gerne möchten.

Das muss ich mir erst einmal ansehen, möchte hier jetzt nicht zu viel versprechen, aber ich glaube schon das ich das dem Rotation-Controller beibringen könnte...

F.Cloverfieldt schrieb:

Punkt 2

der ist dann schon weitergedacht und ebenfalls die Frage ob es überhaupt realisierbar wäre.

Da man sich ja mit den anderen Racern hier in irgendeiner Art "messen" möchte, wäre es dann optimal wenn die Bestzeiten der Low Grip Einstellung von den Bestzeiten der 100% Einstellungen separiert werden könnten. (Ich fürchte aber, dass es nicht möglich ist) Denn ein Vergleich der Zeiten ist jetzt eher wie der berühmte Apfel/Birnen Vergleich.

Das ist in der Realität aber doch kein bisschen Anders, oder ? :whistle:

Da wird doch auch in keiner Liste separiert unter welchen Wetter/Streckenbedingungen die Fahrer ihre Bestzeiten erlangt haben...

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 22.04.2015 12:36

derDumeklemmer schrieb:

Das ist in der Realität aber doch kein bisschen Anders, oder ? :whistle:

Da wird doch auch in keiner Liste separiert unter welchen Wetter/Streckenbedingungen die Fahrer ihre Bestzeiten erlangt haben...

Gruß,
Uwe

Hallo Uwe,

Das stimmt sowas von....;)

ich dachte dabei nur daran, dass wenn jemand unter Low Grip Bedingungen eine Top Zeit fährt, es eigentlich auch verdient hat auf Platz eins in der Bestenliste zu stehen;)

War auch nur ein Vorschlag um hier wieder Harmonie ins Forum zu bringen;)

Gruß Frank

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von McStinger - 22.04.2015 12:46

F.Cloverfieldt schrieb:

derDumeklemmer schrieb:

Das ist in der Realität aber doch kein bisschen Anders, oder ? :whistle:

Da wird doch auch in keiner Liste separiert unter welchen Wetter/Streckenbedingungen die Fahrer ihre Bestzeiten erlangt haben...

Gruß,

Uwe

Hallo Uwe,

Das stimmt sowas von....;)

ich dachte dabei nur daran, dass wenn jemand unter Low Grip Bedingungen eine Top Zeit fhrt, es eigentlich auch verdient hat auf Platz eins in der Bestenliste zu stehen;)

War auch nur ein Vorschlag um hier wieder Harmonie ins Forum zu bringen;)

Gru Frank

..ein sympathischer Gedanke, der ja auch den Grundeinstellungen der SBB entspricht, in Sachen "Fairness" usw

Denke aber auch, das wird dann ein heilloses Durcheinander:
man msste dann ja praktisch fr eigentlich jedes einzelne Prozent Grip-Level eine eigene Bestzeiten-Liste fhren,
also derzeit angefangen bei 89%, dann 90% usw bis 100% =
macht 11 zustzliche Listen!?

Oder wenn alle 2% dann immer noch 5-6 Listen zustzlich zu jetzt. Scheint nicht praktikabel.

Aber wie Du auch selbst schon angemerkt hast, denke auch, da hat der Uwe aber sowas von Recht ;)

Gre B)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Cruise - 22.04.2015 13:03

Oder man erstellt fr die strecke ne "hall of fame" die nach punkten luft. Dabei wirkt sich der gripp als multiplikator aus. Bsp: hundert prozent = zeit x 1, 90% zeit x 1, 2... da muss man halt erfahrungswerte sammeln wie das dann chancengleich ausgewertet werden kann und ob das berhaupt realisierbar ist. So kann jemand trotz schlechterer zeit bei weniger grip oben stehen.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 22.04.2015 13:12

Hi,

Cruise schrieb:
Oder man erstellt fr die strecke ne "hall of fame" die nach punkten luft. Dabei wirkt sich der gripp als multiplikator aus. Bsp: hundert prozent = zeit x 1, 90% zeit x 1, 2... da muss man halt erfahrungswerte sammeln wie das dann chancengleich ausgewertet werden kann und ob das berhaupt realisierbar ist. So kann jemand trotz schlechterer zeit bei weniger grip oben stehen.

vll. ist es Dir das nicht bewusst, aber der AC-Dediserver reportet den Grip berhaupt nicht.
Auswertungen bzgl. Grip sind daher leider derzeit unmglich.

Ich halte das auch wirklich fr berzogen!

Was kommt dann?

Muss dann nicht auch bercksichtigt werden wie viel Sprit bei der Runde im Tank war, ob Aeroteile abgefahren wurden und wie Zustand von Motor und Getriebe waren?

Neeeee, also in der Realitt wird doch auch nur vermerkt wer welche Rundenzeit erzielt hat.

Wahrscheinlich existieren in diesen Liste auch Runden, die nicht mehr reproduzierbar sind weil es einfach perfekte

Randbedingungen gab (RÄ¼ckenwind, Windschatten, perfekte Streckentemperatr, leerer Tank, frische Pellen usw.).

Man muss halt immer auch ein bisschen GlÄ¼ck haben die perfekte Runde im perfekten Moment zu erwischen, das kann dann ja auch ein gewisses GlÄ¼cksgefÄ¼hl erzeugen. ;-)

GruÄ,
Uwe

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von RE_Amemiya90 - 22.04.2015 15:46

Hi,

ich finde das auch Ä¼berzogen alle mÄ¼glichen Faktoren mit einzubeziehen und evtl extra Listen.

Da kÄ¼nnte man dann gleich die Reifen noch mit einbeziehen.

Fahrer A liegen z.B. softe Reifen, Fahrer B kommt dagegen mit harten besser zurecht, da ihm abrupter Gripaufbau nicht so liegt.

Beim Streckengrip ist's genauso.

Ist alles subjektiv und niemand soll bestimmen wer wie und warum angeblich besser oder schneller ist.

Ich bin aber trotzdem dafÄ¼r nicht nur Server mit 100% Grip bereitzustellen.

Die Mehrheit der Server kann ja so bleiben mit 100%, wenn die Mehrheit hier das so gern hat.

Da nimmt doch keiner wem was weg dann und die Mehrheit kommt immer noch zu Ihrem Recht. :)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Cruise - 22.04.2015 17:17

Im reallive hast du halt auch keinen einfluss auf den gripp. Ziel meiner idee war es ja wwchselnde grippbedingungen auf den servern attraktiv zu machen.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Marlborofranz - 19.06.2015 10:28

Hey da,

habe gerade mal nachsehen wollen, bei welchen Grip-Settings die NOS hier auf dem Server lÄ¼uft.

Ich kann die Diskussion zwischen den verschiedenen Parteien ja nachvollziehen, aber auch wenn das Problem die Ä¼bertriebene Downforce der RennwÄ¼gen in AC sein sollen, so sind 100% doch eigentlich unrealistisch.

Gerade bei einer sehr alten Rennstrecke wie der Nordschleife, bei der einige Stellen vom Teer schon durch den jahrelangen Rennalltag stark in Anspruch genommen wurde, andere Stellen wiederum etwas "frischer" sind (Da gefÄ¼hrliche Kurven entschÄ¼rft wurden), kann doch kein 100% perfektes Grip-Niveau Ä¼ber der gesamten Strecke herrschen. Erstrecht nicht an bei einer so weitlÄ¼ufigen Strecke die auf so viele HÄ¼henmeter verteilt ist. Dann kommt da noch das typische Eifelwetter hinzu, die oft niedrigen Temperaturen, Witterung etc.

Zu sagen, dass nicht die 100% Streckengrip, sondern die Downforce das alleinige Problem sein soll, finde ich nicht treffend. Vielleicht beides, aber nicht nur die Downforce.

Irgendwo meine ich auch mal im offiziellen AC-Forum gelesen zu haben, dass man laut Entwicklern die Streckenbedingungen (Grip Level) entsprechend der Strecke anpassen soll, damit es mÄ¼glichst realistisch ist. Sprich bei NOS wÄ¼re das eher Old/Dusty/Slow, allerhÄ¼chstens Green. Niemals aber Optimal.

Wenn auf dem Server keiner mehr fahren will, weil die Strecke realistisch ist, und nicht super-grippy, dann ist das schade. Die Strecke ist eben dafÄ¼r bekannt, dass sie die wohl gefÄ¼hrlichste und schwerste Strecke der Welt ist. Und

das ist sie nicht, weil man auf ihr fährt wie auf Schienen.

Außerdem ist das dynamische Aufbauen von Grip eine feine Sache, die im echten Leben auch so ist. Im echten Leben wird der Grip der Rennstrecke ja auch besser, je mehr Autos darauf fahren, durch den abgeriebenen Gummi der Fahrzeuge. Bei schlechtem Wind und Wetter geht die Schicht flöten, bis an einem sonnigen Tag mal wieder eine neue Gummischicht draufgefahren wird. Beim schlechten Eifelwetter geht die zusätzliche Gummischicht durch den Reifenabrieb der Fahrzeuge aber auch wieder verloren, demnach variiert der Grip. Dieses realistische Feature auf der Nordschleife auszuhebeln finde ich schade. Wie als würde ich mir einen fetten Burger mit viel Fleisch kaufen, esse dann aber nur den Salat und werfe den Rest weg. Genauso kommt es mir bei AC mittlerweile vor --> Morz die Rennsimulation fahren wollen, lasergescannte Nordschleife mit jeder kleinen Bodenwelle für den absoluten Realismus, aber dann Fahrzeuge mit zu viel Downforce bei 100% Grip fahren.

Ich will mich nicht zu der Thematik einmischen und dafür sorgen, dass die 100% Grip auf dem Server wieder runtergesetzt werden - ich passe mich da der Allgemeinheit an. Aber ich will mit dem Post nur verdeutlichen, dass ein niedriges Gripniveau durchaus realistisch ist und die "Niedrig-Grip-Fraktion" doch nicht so stark in der Minderheit steht, wie man vielleicht vermutet.

Grüße

Tobias

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von xxxjuraxxx - 19.06.2015 11:09

Doch, die Mehrheit möchte nun mal 100% Grip.

An erster Stelle muss ich sagen. Realismus hin oder her. Perfekt wird es nie sein. Und ich sage downforce ist das wirkliche Problem. Wenn man Videos von GT3 Autos auf nos anguckt, sind die in langsamen kurven schneller als in AC.

Man kann ja auch nicht auf einem Abschnitt mehr Grip machen, auf den anderen weniger. Bin schon froh dass nos lasergescannt ist.

Klar fährt man schnelle kurven schneller als im real. Doch wie auf schienen ist es keines falls. Weiß nicht was du an Zeiten fährst. Doch in Real sind die Autos so abgestimmt dass die immer an der Grenze fahren. So auch in AC.

Mit beispielsweise 95% Grip, fährt man immernoch viele kurven Vollgas. Darauf zu schließen dass es immernoch zu viel downforce anliegt.

Noch ein Punkt. Leute die nach der Arbeit bishen über nos fahre wollen. Haben keine Lust erst die Strecke sauber zu fahren. Meist sind die Server leer. Also ist man nicht unbedingt erfreut Grip erst aufbauen. Den Diese Leute bzw Fahrer wollen sich i.Wo verbessern. Es ist nun mal kein reales Motorsport, sondern eine Simulation die man aus Spaß spielt. Real wird Simulation nie.

Außerdem sind die 95% Grip z.B. Noch viel unrealistischer. Man fährt wie auf rohen Eiern. Das macht doch niemanden Spaß. Den in langsamen kurven fährt man dann so langsam, dass man meint, Straßenreifen sind aufgezoogen. Das ist dann wirklich nicht die richtige Richtung.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 19.06.2015 11:30

Hi

mal so in den Raum gestellt.

Wenn jetzt Kunos das Wetter ins Spiel bringt, was würde ihr denn dann davon halten es dann auch im täglichen Betrieb einzusetzen?

grüß

dIrtY

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von tabis - 19.06.2015 11:47

Na klar, direkt nutzen. :)

Ich glaube aber nicht das jetzt schon Regen dabei sein wird.

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von xxxjuraxxx - 19.06.2015 11:47

Anfangs wÄre es spaßig. Vllt. Auf Dauer aber nur bei events hoch interessant.

Es ist bei allen anderen Spielen genauso. Haben Wetter, Nacht und tagwechsel. Doch am Ende wollen alle beste Bedingungen.

So war meine Erfahrungen bis jetzt.

Ich glaube auch in reÄlen Motorsport wollen die Fahrer am besten bestmögliche Bedingungen. Weil man dort sieht wo man. Steht. Ist egoistisch gedacht. Klar. Ich glaube das ist aber die Wahrheit. Korrigiert mich wenn ich daneben liege!

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von McStinger - 19.06.2015 12:54

xxxjuraxxx schrieb:

Anfangs wÄre es spaßig. Vllt. Auf Dauer aber nur bei events hoch interessant.

Es ist bei allen anderen Spielen genauso. Haben Wetter, Nacht und tagwechsel. Doch am Ende wollen alle beste Bedingungen. ... Ich glaube auch in reÄlen Motorsport wollen die Fahrer am besten bestmögliche Bedingungen. Weil man dort sieht wo man. Steht. ...

stimme Jura zu... grundsÄtzlich ist natÄrlich Wetter/Tag/Nacht (dyn. Wetter/Licht) eine tolle ErgÄnzung einer sim und gibt nat atmosphÄrisch echt viel her (und entspricht ja auch der RealitÄt, die alle ja immer zurecht in einer "guten" Sim haben wollen).

Zum "hotlappen" sind nat "beste Bedingungen" immer am liebsten gesehen (und seien wir ehrlich: wenn gerade tagsÄber/nachmittags oder auch Abends kaum was los ist = auch keine Rennen zustandekommen, na ja, was bleibt da anderes als hotlappen bzw am setup arbeiten u/o Strecken lernen um besser = schneller zu werden)... ABER

vielleicht wÄre es dann ja eine gute Idee bzw MÖglichkeit, eine ZWEITE Rangliste / Bestzeitenliste zu generieren, die NUR ZEITEN IM NASSEN (und ggf Nachts) aufzeigen = dann hat jeder (wieder) die Motivation mit allen car/track combos auch im Nassen (Nachts) schnell zu sein!?

FÄr Events wÄre dyn Wetter/Licht unabhÄngig davon immer ein echter Gewinn, keine Frage, da

- jeder selbst entscheiden muss, wann er reingeht zum Reifenwechsel
- welches Risiko man also geht in Sachen Position halten/verlieren/gewinnen durch Reifenwechsel
- und welche Reifen man nimmt (falls Intermediates mÖglich sind)
- dann ggf andere Linien im Regen
- schwieriger kosntant schnell zu sein
- Fehler hÄufen sich, usw

das alles brÄchte zusÄtzliche WÄrte in Event-Rennen, da bin ich relativ sicher ;)

GrÄße B)

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von icemanpolo - 19.06.2015 12:56

Moin

ich lese hier immer was vom Wetter wann kommt das den?

B)

GruÃ,
icemanpolo

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von tabis - 19.06.2015 13:30

Witzig, Iceman :ohmy: Was passiert?

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von StefanGT3 - 19.06.2015 13:41

McStinger schrieb:

FÃ¼r Events wÃ¤re dyn Wetter/Licht unabhÃ¤ngig davon immer ein echter Gewinn, keine Frage, da

- jeder selbst entscheiden muss, wann er reingeht zum Reifenwechsel
- welches Risiko man also geht in Sachen Position halten/verlieren/gewinnen durch Reifenwechsel
- und welche Reifen man nimmt (falls Intermediates mÃ¶glich sind)
- dann ggf andere Linien im Regen
- schwieriger konstant schnell zu sein
- Fehler hÃ¤ufen sich, usw

das alles brÃ¤chte zusÃ¤tzliche WÃ¼rde in Event-Rennen, da bin ich relativ sicher ;)

GruÃe B)

Hi,

falls es irgendwann dazu kommen sollte, dass es in AC Regen gibt, kann man fast davon ausgehen, dass es bei Events noch mehr UnfÃ¤lle gibt, weil viele damit nicht klar kommen. Klar auch mehr Spannung aber ich denke die Quitter werden sich dann noch vermehren :dry:

icemanpolo schrieb:

Moin

ich lese hier immer was vom Wetter wann kommt das den?

B)

GruÃ,
icemanpolo

du solltest das ja von denen im Forum als erstes wissen, falls das kommt :lol:

GruÃ Stefan

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Kampfsau - 19.06.2015 16:40

in ac wird es keinen regen geben.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von McStinger - 20.06.2015 14:06

Kampfsau schrieb:

in ac wird es keinen regen geben.

...oh dear, why not? oder wie der gepflegte Engl nder gerne sagt "never say never"... selbst Kunos Devs haben das nicht kategorisch f r alle Zeiten ausgeschlossen wenn ich das richtig verstanden habe, sondern "zur Zeit/gegenw rtig" ist es nicht auf der Agenda... aber wer wei , wer wei  ;) vielleicht ja zusammen mit den grid-girls :ohmy: Gr  e B)

@StefanGT3

klar, wer jetzt schon gleich rausgeht bei jedem Dreher, der wird dann auch gehen, ob es mehr sein werden, wer wei ... mehr Dreher sicherlich, aber darin liegt ja auch der Spass ein schnelles Auto auch da zu beherrschen - andererseits reden/wollen alle (die auf gute racing-Sims stehen) immer so viel Realismus wie nur m glich, und Regen geh rt nun Mal dazu, wenn man Sport im Freien macht, auch bei Autorennen... von Oval-Rennen USA mal abgesehen, die kleinen Schisser die ;)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von UniteD - 29.07.2015 20:14

Moin!

Kann man irgendwo sehen in welcher KW welche Fahrzeuge auf dem Server verf gbar sein werden?

Gru 
UniteD

Ps: vermisse die GT3 auf Server 3;)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Repa24 - 29.07.2015 20:27

Warte noch bis n chste Woche ab, dann gibts wieder GT3s. ;) GT2s und GT3s befinden sich immer im Wechsel.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von UniteD - 29.07.2015 20:59

Alles klar, danke Dir!
Damit kann ich leben:lol: :lol: :lol:

Is aber schon neu, oder?:whistle:

Gru 
UniteD

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von m03nY - 15.10.2015 10:43

Bitte Bitte wieder pw auf server 3. In den letzten 3 Tagen war das Rennen fahren fast unmöglich, auf Grund von Pistenrowdies und Highpingern.
Der Server war auch mehrmals überlastet, was zu Berechnungsfehlern jenseits von Gut und Böse geführt hat.
Vielen Dank!

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Wohin Genau - 15.10.2015 11:53

Server 3 ist momentan echt ne Crux, entweder public mit den Problemen die m03ny beschrieben hat, oder PW und gähnende Leere.
Ich schätze mal dass nächste Woche die allgemeine Spielerzahlen wieder sinken und der Run auf die Norschleife langsam weniger wird. Vielleicht wird es sich ja dann auf ein erträgliches Public-Niveau einpendeln.
Mit PW und genug Budenfahrrern wäre das Optimale, aber dafür ist das Fahrerfeld aktuell einfach zu dünn.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Galaxiedriver - 30.12.2015 18:04

Hallo ich hätte noch einen Vorschlag:
Die GT3 und GT2 auf dem Server zu Kombinieren. Auch wenn dann nur noch vllt 1 Fahrzeug pro Typ verfügbar ist.
Ich mag die Kombination :) Ob der Server dann besser besucht wird, weiß ich natürlich nicht

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von little jo - 31.12.2015 10:31

Sorry Galaxiedriver, mein persönlicher Wunsch ist der, das GT2 und GT3 getrennt bleiben.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Galaxiedriver - 31.12.2015 10:57

Kein problem :) jeder hat seine vorlieben

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Nils - 16.10.2016 14:08

Wäre es möglich, Server 3 mal wieder ein bißchen aufzumischen?

Vorschlag 1:

Vielleicht den Virginia International Raceway mit drauf packen, full course und grand west oder east oder beide.

Vorschlag 2:

- IER car pack Corvette
- BMW 1M
- BMW M4 (Akrapovic?)

- Ferrari 488
- Lotus 2 eleven
- ein oder zwei GT3
- einen Lotus oder Maserati monoposto
- MX 5 Cup

Virginia ist zwar nur so lang wie Spa aber recht anspruchsvoll, vor allem die infield Passagen haben's in sich. Ich finde, das paßt zum NoS-Server.

Hat die Version auf der Bude eigentlich den Baum bzw sind die zusätzlichen Versionen entpackt? Darf man das Passwort verraten, wenn nicht?

Zu den Autos: Von allem etwas, dachte ich, und nicht zu viele, damit eventuell auch mal 3 oder vier gleiche gegeneinander fahren können. Oder man packt noch GT3 oder GT2 rein... oder so.

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 16.10.2016 17:42

@Nils

es ist angerichtet!

Den alten Maserati hab ich doch glatt vergessen.

Schöne Schaukel - auf NoS & VIR wird man schon seekrank - so nach zwei Runden.

VIR hab ich so hochgeladen wie sie bei RaceDep. ausgeliefert wird.

Passwort verraten? Na jedem der hier angemeldet ist, oder sagen (schreiben) wo es zu finden ist.

grüß
dirtY

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Nils - 16.10.2016 20:25

na das ist mal ein Service, Dankeschön.

ich meinte natürlich das Passwort, mit dem man bei Virginia den Baum und die zusätzlichen Layouts freischalten kann.

Es gab ja auf dem VIR einen schönen großen alten Baum, der mitten in der Spitzkehre stand. Heute ist der nicht mehr da, aber die Modder haben ihn mit eingebaut. Dort wo der Baum stand, gibts ein Schild, auf dem Schild steht das Passwort für eine exe Datei in content/tracks/vir. Exe ausführen, PW eingeben und der Baum ist wieder da. Kollision ist abgeschaltet und sollte online keine Probleme machen.

Für ein paar andere Layouts gibt es auch PWs und Schilder, es gibt ein Kartlayout und free roam und so weiter. Die sind es aber nicht so wert wie der Baum...

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Tommy GT - 26.12.2016 23:39

Hi

Ich komm leider nicht mehr auf den Server 3 rauf, anscheinend bin ich irgendwie gesperrt.

Leider weiß ich nicht was ich falsch gemacht haben soll, könnte mir bitte ein Admin eine PM schreiben was ich gemacht

habe.
Wie gesagt wenn ich was gemacht habe dann war es ohne Absicht.

Danke

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 27.12.2016 10:27

Gibt ein paar Probleme mit hohen Pings auf unseren Servern. Da kommt es jetzt h ufiger vor das Leute vom Server gebannt werden.

Hab dich aus der Bannliste entfernt uns Server neugestartet, solltest jetzt  berall wieder drauf kommen.

gru 
dirtY

Tommy GT schrieb:
Hi

Ich komm leider nicht mehr auf den Server 3 rauf, anscheinend bin ich irgendwie gesperrt.

Leider weis ich nicht was ich falsch gemacht haben soll, k nnnte mir bitte ein Admin eine PM schreiben was ich gemacht habe.
Wie gesagt wenn ich was gemacht habe dann war es ohne Absicht.

Danke

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Tommy GT - 27.12.2016 12:08

Danke , es geht wieder -:)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von UniteD - 27.12.2016 22:06

Ist es so gewollt, dass nur noch die Tourist-Version gefahren werden kann? Man konnte doch mal so sch n w hlen?!?!?

Gru 
UniteD

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von tonykart - 27.12.2016 22:21

Hi,

morgen nach dem Event wird die 3 umgestellt wie gewohnt mit allen Versionen

gr  e

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Michael E39 - 18.10.2017 11:17

Hallo,

Server 3 mit der Nos macht Ärger bei mir.
Bekomme ich den Checksum Fehler angezeigt.

-Strecke im Archiv und im AC Verzeichnis gelöscht.
-Autoupdater Neuinstallation
-Steam Fehlerüberprüfung

Die Punkte hab ich durchgeführt, keine Änderung.

Hat jemand einen Tip ?

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von tonykart - 18.10.2017 11:50

Hi Michael,

Die Server Cfg wurde am Sonntag von dirty fehlerhaft konfiguriert und seit dem nicht geändert
also nicht deine schuld ;)
Sry für deine Mühen ich kümmere mich spätestens nach Feierabend darum

Grüße

Tony

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Michael E39 - 18.10.2017 12:08

Hi Tony,

danke für die Info.

Keine Eile dabei, ist gut, dass ich jetzt die Ursache kenne.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 18.10.2017 16:36

Hi

hab heut Nachmittag blind mal die data.acd-Dateien der Fahrzeuge auf die Server neu hochgeladen und Server neugestartet. Hab jetzt erst Zeit gehabt es grad mal zu testen mit dem Nissan drauf-zukommen und bekam kein Checksum Fehler angezeigt.

Weis du noch mit welchem Fahrzeug du auf den Server joinen wolltest?

Wenn ja, dann könnten ja einige Community-Mitglieder es mit diesem testen drauf zu kommen.

grüß
dlrtY

Michael E39 schrieb:
Hallo,

Server 3 mit der Nos macht Ärger bei mir.
Bekomme ich den Checksum Fehler angezeigt.

-Strecke im Archiv und im AC Verzeichnis gelöscht.
-Autoupdater Neuinstallation
-Steam Fehlerüberprüfung

Die Punkte hab ich durchgeführt, keine Änderung.

Hat jemand einen Tip ?

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Michael E39 - 18.10.2017 16:41

Hi dirtY,

habe alle Fahrzeuge quer Beet probiert, zeigten alle den Fehler.

Werde nachher mal testen.:)

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Propheus - 18.10.2017 18:31

moin

hab-bei-allen-autos-die-meldung

problems-during-checksum.

grüß

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Michael E39 - 18.10.2017 23:16

Hi,

eben nochmal getestet, no way.
Fehler wie heute morgen auch.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 19.10.2017 19:26

HI Fehler gefunden

die zur Abfrage benötigten Dateien der NOS waren dran Schuld. Beim hochladen und vorhandene Dateien überschreiben wurden die Dateien wahrscheinlich korumpiert.
Löschen des ks_nordschleife-Ordners auf dem Server (server03/content/tracks) und wieder hochladen der gleichen Dateien hat es gebracht.

gruÃŸ
dlrtY

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von Michael E39 - 19.10.2017 23:52

Hi,

geht wieder einwandfrei :)

Danke.

=====

Aw: Server3 u. NOS

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 25.11.2017 15:08

Es gab wieder das Problem, dass einige nicht auf Server 3 kamen, wenn eine Nordschleife-OSRW-Version lief.

Hab im SBB-Updater eine neue OSRW-Version hinterlegt.

Bitte testet mal ob ihr auf S3 drauf kommt, nachdem ihr das Update installiert habt.

gruÃŸ
dlrtY.

=====