
Hey, neu und ne Frage nach einem Auto.... XD

Posted by mentorist - 2015/07/02 17:59

Hallo zusammen,

wie ich sehe, kann man hier Vorschläge für Autos machen, die in die Updateliste mit hineingenommen wird.

Nun bin ich schon lange auf der Suche nach einem bestimmten Auto, vllt. kennt der eine oder andere Fahrer, ob es das iwo als AC-Car gibt.

Ich suche den Nissan Sunny GTI oder GTI-R.

https://de.wikipedia.org/wiki/Nissan_Sunny_GTI-R

Würde den modden, aber ich habe davon soviel Ahnung wie ein Toastbrot ;)

Jmd ne Idee?

Danke....

=====

Aw: Hey, neu und ne Frage nach einem Auto.... XD

Posted by hutto - 2015/07/03 12:04

ja dich mit Blender oder Zmodeler (kannst natürlich auch 3dsmax verwenden) und 3dSimed "neueste Version empfohlen" vertraut machen. und danach lernen wie man eine Physik auf das Auto bastelt, und vola nach ca 1,5 Jahren ist dein auto fertig ;)

:woohoo:

=====

Aw: Hey, neu und ne Frage nach einem Auto.... XD

Posted by Jim - 2015/07/03 16:46

hutto schrieb:

ja dich mit Blender oder Zmodeler (kannst natürlich auch 3dsmax verwenden) und 3dSimed "neueste Version empfohlen" vertraut machen. und danach lernen wie man eine Physik auf das Auto bastelt, und vola nach ca 1,5 Jahren ist dein auto fertig ;)

:woohoo:

ja, ich denke damit sollte es gehen, wobei je nach Vorwissensstand sollte es auch schneller möglich sein. Ist ein Fronttriebler, hmmm das wird sicher etwas mehr an Zeit bei der Physik verschlingen um ein gutes Ergebnis zu bekommen.

=====

Aw: Hey, neu und ne Frage nach einem Auto.... XD

Posted by hutto - 2015/07/03 18:52

Das nennt man dann konvertieren ist aber manchmal nicht legal.

=====

Aw: Hey, neu und ne Frage nach einem Auto.... XD

Posted by mentorist - 2015/07/04 09:00

ok, danke euch

aber den Plan, mich da iwo einzuarbeiten, vor allem alleine habsch net.

hätt ja sein könnt ihr kenn iwo jmd der das hat oder so. Naja, danke nochmal

Jim schrieb:

Ist ein Fronttriebler, hmmm das wird sicher etwas mehr an Zeit bei der Physik verschlingen um ein gutes Ergebnis zu bekommen.

Also der normale Sunny, bis hin zum GTI sind Fronttriebler, aber der GTI-R ist ein super Allrader. Ursprünglich als Rallyfahrzeug im Einsatz, fand aber aufgrund dessen, Einzug ins Straßenleben... XD

=====

Aw: Hey, neu und ne Frage nach einem Auto.... XD

Posted by Repa24 - 2015/07/04 18:03

Ich erstelle zwar "nur" Strecken, aber ich denke, ich könnte behilflich sein.

Du brauchst auf jedenfall sehr viel Zeit!

Das Modell an sich ist vergleichsweise relativ einfach. Alles was du benötigst, sind erstmal ausreichende Kenntnisse in 3D-Programmen. Ich benutze das kostenlose Programm Blender und bin zufrieden damit.

Nimm dir am besten mal ein paar Tage Zeit und lern die Grundkenntnisse mithilfe von Youtube an (ich empfehle dir mal den YT-Channel "AzenZasBrothers")

Üb dich außerdem mal etwas ein, erstelle ein einfaches Haus etc. Ich habe auch erst 2 Strecken angefangen, bis ich bei meiner finalen Strecke Queensland hängen geblieben bin.

Was du als nächstes benötigst wären sogenannte "Blueprints" (= Blaupausen) des entsprechenden Autos. Du kannst Blender dann so einstellen, dass du die Form der Autos abpausen kannst. Dazu gibt es auch einige Tutorials auf YT.

Habe auch gleich eine passende gefunden:

http://www.3dcar.ru/blueprints/Nissan/Nissan_Sunny_GTI-R_1991.jpg

http://www.3dcar.ru/blueprints/Nissan/Nissan_Sunny_GTI-R_1991.jpg

Der Teil, der wohl am meisten Zeit verschlingen wird, ist die Physik. Davon hab ich aber keine Ahnung. Erkundige dich am besten mal im offiziellen Assetto Corsa Forum (Englisch), dort kannst du dir ja auch mal einige Threads von selbstgebaute Autos anschauen. Einen Bereich extra für die Physik gibts da auch.

=====

Aw: Hey, neu und ne Frage nach einem Auto.... XD

Posted by mentorist - 2015/07/05 12:33

WOW, mich hauts doch glatt aus de Socken. Member die einem im Forum konstruktiven Rat und hilfreiche Tipps geben. Das findet man selten, ich bin begeistert....

Vielen Dank, mal sehen, ob ich die Zeit und Ahnung finde....

Danke Euch....

=====