
DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 12.05.2015 16:05

2. Event

Anfang: Freitag 15.05.2015 20:01

Ende: Freitag 31.05.2015 20:00

Wagen: Audi Quattro

Land: Griechenland

Stages: 12 (2 Routen)

Regeln:

- nach der 1 Etappe kann man das Auto reparieren...
- ...danach nach jeder zweiten Etappe
- man kann eine Etappe nicht neustarten
- man kann das Event nicht wiederholen

Was musst du tun:

- log dich ein auf <https://www.dirtgame.com/>
- gehe auf <https://www.dirtgame.com/uk/leagues>
- tritt der Liga bei
- starte das Spiel und geh auf Liga
- dort sollte dann die SBB-Liga auftauchen

Tipps:

- Karriere fahren bis man den Audi kaufen kann (muss man aber nicht, Auto steht trotzdem zur verfügbung)
- mit Audi 1 Meisterschaft fahren - Motoren-Upgrades
- beim reparieren immer nur die empfohlenen Reparaturen vornehmen - sonst Zeitstrafe

grüß

dirtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von moritz1998 - 12.05.2015 16:42

Cool!

Hätte ich nur das Spiel...:(

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 12.05.2015 17:27

DiRTyDRiVER schrieb:

....

- man kann das Event wiederholen...

geht doch nicht, da hab ich wohl was net richtig verstanden.

grüß

dirtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 12.05.2015 17:54

moin moin...saug geile prÄ¼fungen...hab mir das auto ganz schÄ¼n krumm gefahren :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 12.05.2015 21:34

Sehr sehr geil gerade mal die ersten zwei Etappen gefahren macht mega laune!! Morgen dann den rest:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Eispfegel - 13.05.2015 05:55

Geil! Da werde ich mich heute Abend auch mal dran setzen(ich hoffe ich hab zeit).

Danke daÄ¼r Dirty :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von HandsomeDave - 13.05.2015 10:31

Da bin ich auch dabei :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von McStinger - 13.05.2015 13:14

Frage: ist DiRT Rally Bestandteil der DiRT 3 Complete Edition (habe ich, aber noch nicht gespielt)!?

Wenn ja: beide angegebene Links erzeugt bei mir nur Fehlermeldung

"Fehler: Gesicherte Verbindung fehlgeschlagen

Die Verbindung zu www.dirtgame.com wurde unterbrochen, wÄ¼hrend die Seite geladen wurde.

Die Website kann nicht angezeigt werden, da die AuthentizitÄ¼t der erhaltenen Daten nicht verifiziert werden konnte.
Kontaktieren Sie bitte den Inhaber der Website, um ihn Ä¼ber dieses Problem zu informieren."

GruÄ¼ B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 13.05.2015 14:07

Hallo Racer,

@ McStinger...DiRT Rally ist eigenstÄ¼ndig und ist keine Erweiterung von Dirt3.

Gut so...ist mehr Simlastig :)

Nur bei Steam erhÄ¼ltlich.

<http://store.steampowered.com/app/310560/>

Beim Verbinden zu www.dirtgame.com habe ich die gleichen Probleme...funzt nicht!

Macht aber auch offline Fun :woohoo:

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 13.05.2015 14:17

dirtgame.com hat schwierigkeiten mit Firefox.
entweder einen anderen Browser benutzen

oder dieses Workaround

1. Open about:config
2. Paste security.tls.insecure_fallback_hosts into the search bar
3. Right-click on security.tls.insecure_fallback_hosts and click on edit.
4. Paste www.dirtgame.com/accounts.codemasters.com

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 13.05.2015 14:56

DiRTyDRIVER schrieb:
HI

Hab mal zu Testzwecken eine Liga erstellt, mit einem Event.

Dieses Event beinhaltet 6 Etappen, je 2 aus Griechenland, UK und Monte.

endet Fr. 15.05.2015 - 20Uhr

hab alles erlaubt was geht.

- nach jeder Etappe kann man das Auto reparieren
- man darf Etappe neustarten
- man kann Etappe beenden, Event wird da wieder aufgenommen
- man kann das Event wiederholen DOCH NICHT

Was musst du tun:

log dich auf <https://www.dirtgame.com/> ein
gehe auf

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

tritt der Liga bei

starte das Spiel und geh auf Liga
dort sollte dann die SBB-Liga auftauchen

gruÄŸ
dlrtY

Also ich wÄ¼rde es gut finden, wenn man jede Etappe nur einmal fahren darf, also ohne neustart.

Gerade dass macht es doch spannend und interessant.

Dann bleibt es bis zur letzten Etappe spannend , weil auch gute Fahrer mal Fehler machen kÄ¶nnen und dann viel Zeit verlieren.

Mit Neustart wird man bei groÄŸen Fehlern einfach nochmal fahren.

mfg Bernd

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 13.05.2015 15:42

DiRTyDRiVER schrieb:

- man kann das Event wiederholen DOCH NICHT

Also bei mir steht die Option das Event neuzustarten zur Verfǘgung.

Beim Liga-Auswahlbildschirm, auf die SBB-Liga gehen, da kann ich auswáhlen "Event neustarten"

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.05.2015 15:48

Bernd schrieb:

dirtgame.com hat schwierigkeiten mit Firefox.
entweder einen anderen Browser benutzen...

Benutze immer Chrome, und der hat auch probleme mit der DiRT Seite - aber beim erstellen von Events in der Liga.
Speichert einfach nicht ab.

Mit Internet Explorer geht es.

Bernd schrieb:

...Also ich wá́rde es gut finden, wenn man jede Etappe nur einmal fahren darf, also ohne neustart....

mach ich dann beim náchsten mal! Auch das nur nach jeder 2. Etappe repariert werden kann.

So, ká́nnst ja mal vorschlagen, was als náchstes gefahren werden soll.

Ich wollte folgendes Einstellen

Audi Quattro

12 Griechenland -Etappen

Fr 15.5 20:00 - So 31.05. 20Uhr

danach dann immer ein Event á́ber eine ganze Woche lang.

gruá́
dlrtY

Edit

Bernd schrieb:

DiRTyDRiVER schrieb:

- man kann das Event wiederholen DOCH NICHT

Also bei mir steht die Option das Event neuzustarten zur Verfǘgung.

Beim Liga-Auswahlbildschirm, auf die SBB-Liga gehen, da kann ich auswáhlen "Event neustarten"

da hab ich wohl was á́bersehen

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 13.05.2015 15:50

also mit Firefox gings bei mir auch nicht !
Hab dann mal wieder den "guten alten " Internet Explorer benutzt. Das funzt dann.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.05.2015 16:05

Bernd schrieb:
DiRTyDRiVER schrieb:

- man kann das Event wiederholen DOCH NICHT

Also bei mir steht die Option das Event neuzustarten zur VerfÄ¼gung.
Beim Liga-Auswahlbildschirm, auf die SBB-Liga gehen, da kann ich auswÄ¼hlen "Event neustarten"

Bei mir ist da nix. Aber bestimmt weil ich das Event abgeschlossen habe. Ist also so, wenn man die letzte Etappe noch nicht gefahren ist kann man das Event fÄ¼r sich zurÄ¼ck setzen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 13.05.2015 16:26

Das kann gut sein, ich habe aktuell 4 Etappen gefahren.
ich fahr dann spÄ¼ter die restlichen 2 und schau dann nochmal.

DiRTyDRiVER schrieb:
Bernd schrieb:
DiRTyDRiVER schrieb:

- man kann das Event wiederholen DOCH NICHT

Also bei mir steht die Option das Event neuzustarten zur VerfÄ¼gung.
Beim Liga-Auswahlbildschirm, auf die SBB-Liga gehen, da kann ich auswÄ¼hlen "Event neustarten"

Bei mir ist da nix. Aber bestimmt weil ich das Event abgeschlossen habe. Ist also so, wenn man die letzte Etappe noch nicht gefahren ist kann man das Event fÄ¼r sich zurÄ¼ck setzen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 13.05.2015 17:49

Ich bin jetzt das Event fertig gefahren, und kann immer noch das Event neustarten.
Genau heiÄ¼t es "Event zurÄ¼cksetzen"

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bild5.JPG>

Bernd schrieb:

Das kann gut sein, ich habe aktuell 4 Etappen gefahren.
ich fahr dann später die restlichen 2 und schau dann nochmal.

DiRTyDRIVER schrieb:
Bernd schrieb:
DiRTyDRIVER schrieb:

- man kann das Event wiederholen DOCH NICHT

Also bei mir steht die Option das Event neuzustarten zur Verfügung.
Beim Liga-Auswahlbildschirm, auf die SBB-Liga gehen, da kann ich auswählen "Event neustarten"

Bei mir ist da nix. Aber bestimmt weil ich das Event abgeschlossen habe. Ist also so, wenn man die letzte Etappe noch nicht gefahren ist kann man das Event für sich zurück setzen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 14.05.2015 09:42

DiRTyDRIVER schrieb:

Hab mal zu Testzwecken eine Liga erstellt, mit einem Event.

Ich danke dir dafür...tolle Streckenauswahl!

War genau das Richtige nach dem Frühstück heute morgen B)

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Eispfögel - 14.05.2015 10:01

Endlich mal ne richtige Rallye :)
Auf jeden Fall danke für die Liga und das event!

Ich weiss gar nicht was passiert ist. Bin gestern Abend bis Monaco gefahren und habe dann das Spiel beendet. Als ich dann heut morgen weiterfahren wollte ging das nicht...

Bin wohl auf "Aufgeben" gekommen..aber ich bin mir ziemlich sicher, dass ich auf beenden gegangen bin. Naja..gerade noch mal alles gefahren.

Die alten Schässeln machen einfach nur Spass - wenn man sich daran gewöhnt hat.
Nur Monaco will einfach nicht so richtig...entweder durch das ruckeln in manchen Kurven(oder starkem tearing - hab adaptive vsync an), oder das seltsame grip verhalten, da muss auf jeden Fall nachgebssert werden.

Aber vielleicht habe ich es auch einfach nur nicht drauf...wenn ich sehe welche Zeiten hier gefahren wurden..mann mann mann ;b

Bis zum nächsten mal!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.05.2015 10:37

ich hab's grad gesehen, das Event geht ja noch bis freitag, da werde ich auch mal dabei sein ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 14.05.2015 12:31

Eispfegel schrieb:
Endlich mal ne richtige Rallye :)

Nee,nee richtige Sim-Rally gibts zZt. eher hier...

http://live12.rallyesim.com/connect.asp?move=profil_edit_P1.asp

Und das alles Gratis !!!

Aber mit entsprechender Motivation,Feedback und guter Zusammenarbeit der User und Macher kann das mit DiRT Rally was gro'ses werden...ist so schon nicht schlecht...obwohl mir der griechische Schotter nicht gut tut :)

Auf jedenfall ist mein auf Simebene bisher schon eher geringe Anteil an "Asphalt-Kreisfahreerei" seit DR noch weiter zur'ckgegangen :)

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.05.2015 12:47

DR, DR,... hm sagt mir was.
edit: hab an GNC Nascar und so grad gedacht :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von HandsomeDave - 14.05.2015 13:02

bei mir ist steam ausgelastet, wenn ich fahren will.

Ich versuche es heute abend nochmal.

Gru' Dave

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 14.05.2015 13:35

Bernd schrieb:
Ich bin jetzt das Event fertig gefahren, und kann immer noch das Event neustarten.
Genau hei't es "Event zur'cksetzen"...

Man o man bin ich blind.

gruÃŸ
dlrtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.05.2015 20:58

sind schÃ¶ne strecken, die da zusammengestellt wurden :) auf der letzten strecke flitzt auch ein fuchs oder so Ã¼ber die strecke im wald :).

ich fahr immer noch mit den standardsetups, da ich kaum Ahnung hab , wie man die cars in greece oder der monte bei Schnee einstellt. kÃ¶nnt ihr tips geben?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von HandsomeDave - 15.05.2015 00:19

fÃ¼r die fehler 41 geplagten:

<http://steamcommunity.com/app/310560/discussions/1/613957600532541460/>

danach Spieldateien Ã¶berprÃ¼fen, danach konnte ich wieder starten.

GruÃŸ Dave

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.05.2015 10:02

opal schrieb:

sind schÃ¶ne strecken, die da zusammengestellt wurden :) auf der letzten strecke flitzt auch ein fuchs oder so Ã¼ber die strecke im wald :).

ich fahr immer noch mit den standardsetups, da ich kaum Ahnung hab , wie man die cars in greece oder der monte bei Schnee einstellt. kÃ¶nnt ihr tips geben?

Rundstecken- und Rallyfahren um Bestzeiten zu erreichen unterscheidet sich in der Fahrweise ganz erheblich.

Auf der Runstecke macht man Zeit gut wenn man mÃ¶glichst schell in die Kurve reinfÃ¼hrt und auf der letzten Rille anbremst.

Der gute Rallyfahrer bremst etwas frÃ¼her an stellt das Auto mÃ¶glichst so an das er im besten Fall neutral mit Speed aus der Kurve raus kommt.

Dh. besser etwas langsamer an die Ecken ran und dann schnell raus..man weiss ja nie was sich dahinter verbirgt :)

Man muss sich natÃ¼rlich auf den CO verlassen kÃ¶nnen was bei machen Ecken hier noch nicht passt... dann ist das schnell mal das andere links oder rechts :whistle:

Bei einer Monte Stage bergab wird zB. mind. 2 mal bergauf in 2 links angesagt was aber nur aus der anderen Richtung passt :blink:

Beim Anbremsen hilft natÃ¼rlich das Linksbremsen und die richtige Bremskraftverteilung bzw. Zentraldiff.- Einstellung bei Allradlern.

Ich bin mit ca. 2/3 Bremskraft hinten und 1/3 vorne unterwegs...da muss ich nicht so oft zur Handremse greifen :)

Ich fahre gerne sehr kurz Ã¼bersetzt so das der Motor auf den Geraden im letzten Gang am Bergrenzer ist und ich die hÃ¶chsten 3er Kurven im 3. fahren kann.

Oberstes Gebot...Keep Cool...und voll konzentriert vom ersten- bis zum letzten Meter der WP bleiben...Real ist nach dem ersten groÃen Crash Ende im GelÃ¤nde !

Ansonsten hab ich am Setup hier noch nichts geÃ¤ndert.

So jetzt gehts aber an die Schleife :woohoo:

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 15.05.2015 10:21

Alles Wissenswerte zum nÃ¤chsten Event im ErÃ¶ffnungspost

gruÃ
dirtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 24.05.2015 10:56

So, habe es geschafft, das Event zu beenden.

Nach der 6. Etappe kam ich mir aber vor, wie der erfolgreichste Skispringer der 80er "Eddy the eagle":lol:

Erstaunlich, wie gut es sich schon anfÃ¼hlt, obwohl es ja noch early access ist.

Hoffe, das mit dem Bildhochladen klappt. Kaltverformung at its bestB) . Mein Copilot muss doch echt Todesangst gehabt haben.

cu
MauleyÃ²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 24.05.2015 11:00

2er Versuch

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 24.05.2015 11:03

3. Versuch:huh: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/3er.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 24.05.2015 12:11

12 Etappen sind schon eine Herausforderung.

vor allem wenn man nicht neustarten darf und nur einen Versuch hat.

Die ersten 2 etappen wollte ich nat rlich "schnell" fahren.

Es hat damit geendet dass das Auto fast schrott war und ich viel Zeit durch die ganzen Unf lle verloren habe.

Dann hab ich 4 Etappen lang das Tempo reduziert und das Auto geschont.

Das Auto war dann wieder in einem fahrbaren Zustand,

Dann fuhr ich wieder schneller und trotzdem sicherer und ohne gro e Unf lle,

und konnte auf den 2. plazierten Zeit gutmachen, und habe ihn zum Schlu  noch  berholt, obwohl ich zur Halbzeit 1:30.0 zur ck lag.

Hat insgesamt viel Spa  gemacht, und ich hoffe dass in den n chsten Events auch keine Neustarts erlaubt sind, weil so muss man sich genau  berlegen wieviel Risiko man eingehen will.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 25.05.2015 10:43

da muss ich "Mauley " voll und ganz zustimmen, dass DR sich nach und nach besser anf hlt.  rgerlich ist sind f r mich, die zwar seltenen aber falschen ansagen, wie scharf rechts statt links. tja, so was gibt's ja im normalen leben auch.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 25.05.2015 11:27

Ja, die seltenen Falschangaben vom Co sind schon frustrierend. Vor Allem, wenn es die letzte Kurve vor der Zieldurchfahrt ist und man dadurch in die Pampa fliegt:blink:

Frage an DIRTYDRIVER: Gibt es eigentlich ein Preisgeld am Ende des Events? Schlie lich muss man einen Techniker nach min. 32 Etappen wieder bezahlen.

Gru 
Mauley 

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DIRTYDRIVER - 25.05.2015 12:14

Mauley  schrieb:

...

Frage an DIRTYDRIVER: Gibt es eigentlich ein Preisgeld am Ende des Events? Schlie lich muss man einen Techniker nach min. 32 Etappen wieder bezahlen...

Preisgeld! glaub nicht.

Man m sste auch mal kucken ob es einen angerechnet wird, wenn man seine Mechaniker bei einem "Privatvergn gen" einsetzt :)

gru 
dirtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.05.2015 16:59

Hallo Racer,

ja ja die Co's ...gut wenn der Fahrer den gemeinsamen Aufschrieb oder besser noch die WP-Streckenführung im Kopf hat.

Immer wieder herrlich anzusehen...wirklich genialer Fahrer mit abartigem Speed auf der Strecke der selbst seine CO überholt :)

Waren wohl beide froh als die WP zu Ende war :woohoo:

{youtube}Nq0kEVjRqow{/youtube}

Meine absolute Lieblings-WP bei RBR 2015 diese magenfreundliche finnische Highspeed Achterbahn :dance:

{youtube}jpDSPhECTSA{/youtube}

Ich hoffe Finnland, Schweden und die WRC- Superstages halten bald in DR Einzug !

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 25.05.2015 17:55

die griechenlandrallye nahm halt ein jähes aus. totalschaden :woohoo: (ist mir vorher noch nie passiert) auf der "Perasma Platani". der Audi hat irgendwas getroffen, abflug in die bäume und out. hab vorher immer mehr Speed zum aufholen gefunden.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.05.2015 18:00

cool, das sucht man nach ner deutschen Liga und wird sogar in der SBB fündig ;)

Bin alle 12 Stages durchgefahren...jetzt kann ich nicht mehr richtig geradeaus gucken *ggg*

Was wird denn von der Karriere "abgenommen"? Hab die eigentlich noch garnicht groß gespielt...kommen auch die eigenen Mechaniker zum Tragen?

Hab mir relativ am Anfang den Turbo irgendwie zerlegt und der konnte dann auch nicht mehr repariert werden. Generell waren immer nur minimalste Reparaturen möglich :/

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.05.2015 19:06

Hi evo7,

erstmal wenn du gleichnamigen Wagen dein Eigen nennst herzlichen Glückwunsch dazu !

Zum Team...ich finde klasse das DiRT RALLY die Teamleistung mit einbezieht.

Wie Real ist auch hier das Team für deinen Erfolg sehr wichtig !

Angefangen vom Teamleiter bis zu den Mechanikern ist eine gute Mannschaft dein Vorteil.

Die Fahrzeugweiterentwicklung/Upgrades, die Entwicklungszeit und vor allem die Reparaturzeiten sind von der Größe deines Teams abhängig.

Meine Mannschaft schafft selbst krasse Schäden in 15-20 Min !

Deswegen nicht gnauserig sein und die Motivationshilfen/Bonis nicht vergessen !

Wer gut schmiert fährt gut :)

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.05.2015 19:11

Hey =)

Nen Evo hab ich leider nicht - kam irgendwann vor Jahren bloß auf die Idee diesen Namen als Nick zu nehmen ;)

Ok, dann muss ich wohl für die Ligen doch mal etwas Karriere spielen um paar Mechaniker ran zu holen => So ist das ja blödd wenn man selbst fast garnichts reparieren kann und so manch anderer selbst große Reparaturen ausführen lassen kann ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.05.2015 23:09

evoVII schrieb:

Ok, dann muss ich wohl für die Ligen doch mal etwas Karriere spielen um paar Mechaniker ran zu holen => So ist das ja blödd wenn man selbst fast garnichts reparieren kann und so manch anderer selbst große Reparaturen ausführen lassen kann ^^

habe mich vorhin auch mal in den griechischen Staub begeben...muss sagen du lässt ganz schön fliegen...sehr gut unterwegs...Respekt :)

Da komme ich mit meinem Leihlenkrad momentan nicht mit :S

Das T 300 RS nervt wie S.. und verlangt von mir und meinen Mechanikern alles ab :lol:

Verliert pro WP mindestens 2 Mal die Zentrierung um ca. 90° einhergehend mit entsprechenden unkontrollierten Lenkreaktionen. und deren Auswirkungen... unerwartetes Abiegen in die Schluchten, oder gegen die Felsen...eine Nacht WP ohne Licht und Lenkrad 180° verdreht ist auch mal nett :lol:

Um das Weel wieder zu zentrieren muss ich anhalten und Links-/Rechtsanschlag Lenken dann gehts wieder paar Meter.

Leider kann man im Spiel den H-shifter nicht nutzen sonst würde mich das nicht so stören wenn das Wheel Kopf steht :)

Gut das die Updatekur meines Lenkers nächste Woche beendet ist.

Aber wenn es so ist das bei LigaeisÃtzen nix an Kohle rÃ¼berkommt und die Teamleistugen abgebucht werden ist das ein teures Hobby !

Habe 3 Mechaniker a 42000 â,â fÃ¼r ca. 36 WP`s

WÃ¼rde ein 12 WP Event 42000 â,â Kosten verursachen + Teamleiter !

Und es ist nicht geklÃrt ob das Team auch Erfahrungen bei den Liga-Events sammelt und den Wagen weiterentwickelt ?

Egal...Pedal to Metal !

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 25.05.2015 23:29

Susi Stoddart schrieb:

Leider kann man im Spiel den H-shifter nicht nutzen sonst wÃ¼rde mich das nicht so stÃren wenn das Wheel Kopf steht :)

Also ich hab zwar keinen H-Shifter, aber soviel ich weiÃ sollte der H-Shifter eigentlich schon funktionieren.

Die Option findest man allerdings nicht in den Steuerungseinstellungen.
Sondern du musst auf "Profil" gehen, dann auf "Spieleinstellungen", dort kannst du die Getriebe einstellungen vornehmen.
Von halbautomatisch, maunell-sequenziell, manuell H-Schaltung, manuell H-schaltung mit kupplung.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 26.05.2015 09:48

Susi Stoddart schrieb:

Habe 3 Mechaniker a 42000 â,â fÃ¼r ca. 36 WP`s

WÃ¼rde ein 12 WP Event 42000 â,â Kosten verursachen + Teamleiter !

Die 42.000 sind aber nur die Start-Kosten, oder? Die VerlÃngerungen kosten dann ja nicht mehr so viel wie als wenn man sie neu engagiert...?

Soweit ich weiÃ gibt es mit den H-Shifter das Problem, dass der oft den Gang nicht erkennt und man ihn doppelt einlegen muss. Hab das schon Ãfters in Videos gesehen und davon gelesen...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 26.05.2015 09:50

ich habe hier mal eine liste aller momentanen stages entdeckt, mit distance, streckenbelag in % und layout dazu. hab den download als pdf gewÃhlt, da sonst die maps nicht runtergeladen werden.

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1t0-G-sRUcbut8Q85BaK9FXCPu5qO7OaMlhfuD-OnOQU/edit?usp=sharing>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 26.05.2015 15:23

Pikes Peak Update ist nun released :)

<https://www.dirtgame.com/uk/blog/4635>

Außerdem wurden die Mechaniker wohl zur¼ckgesetzt - die Slots bekommt man von nun an durch gefahrene Kilometer und kann sie nicht mehr freikaufen. Bl¼h wenn man schon viel Geld daf¼r ausgegeben hat - so wie ich gestern :D

Next stopâ€ Germany ;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 26.05.2015 17:36

evoVII schrieb:

Die 42.000 sind aber nur die Start-Kosten, oder? Die Verl¼ngerungen kosten dann ja nicht mehr so viel wie als wenn man sie neu engagiert...?

Die Kosten f¼r die Vertragsverl¼ngerung der Mechaniker = Einstellungs Preis :)

Je nach G¼te etwa 3200 - 42000 Steine :)

Die gibt es etwas g¼nstiger :)

{youtube}o1MpkqWK7J4{/youtube}

Hier voller Einsatz...

{youtube}YfjalsT3gn0{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 27.05.2015 22:57

Hallo,

Mich interessiert mal eure Meinung zum Pikes Peak Update. Ich bin pers¼nlich ¼berhaupt nicht begeistert. Die beiden peugeots haben nur nerviges untersteuern und der Audi hat die Bremskraft gef¼hlt zu 100% auf der Hinterachse. Den Pikes Peak find ich sch¼n gemacht , allerdings hab ich auf dieser Strecke unglaubliche frameeinbr¼che und ruckler. In Griechenland kann ich mit hohen grafikeinstellungen v¼llig ruckelfrei fahren. Am pikes Peak muss ich auf sehr niedrig

stellen, damit es einigermaßen flüssig läuft was mich schon ziemlich aufregt. Wenn ich den Pikes Peak in pixelzähler grafik spielen will kann ich genauso gut Dirt 1 spielen. Hat noch jemand dieses Problem oder bin ich damit alleine?

Was ich allerdings sehr gut finde ist das neue kräftigere ffb. gefällt mir!)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 28.05.2015 09:52

Am FFB haben sie doch nichts geändert? Mir ist nichts aufgefallen (habe aber auch den FFB-Fix) - ebenso habe ich nichts im Forum gelesen.

Das mit der Grafik ist mir auch aufgefallen...kam aber erst als ich schon paar "Runden" gefahren bin und dachte es läge an meinem Rechner. Hatte zwar durchgängig 60FPS aber es stockte immer mal. Muss ich noch mal beobachten...

Ansonsten finde ich das Update super - das extreme Untersteuern bekommt man leicht mit dem Setup weg. Ebenso die Bremsverteilung - man kann sie so einstellen, dass man mit etwas mehr bremsen zum Übersteuern kommt und mit einem kontrollierten Drift manche Kurven besser nehmen kann.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 28.05.2015 10:35

Marko3000 schrieb:

Hallo,

Mich interessiert mal eure Meinung zum Pikes Peak Update. Ich bin persönlich überhaupt nicht begeistert. Die beiden Peugeot's haben nur nerviges untersteuern und der Audi hat die Bremskraft gefühlt zu 100% auf der Hinterachse. Den Pikes Peak finde ich schön gemacht, allerdings hab ich auf dieser Strecke unglaubliche Frameeinbrüche und ruckler. In Griechenland kann ich mit hohen grafikeinstellungen völlig ruckelfrei fahren. Am Pikes Peak muss ich auf sehr niedrig stellen, damit es einigermaßen flüssig läuft was mich schon ziemlich aufregt. Wenn ich den Pikes Peak in pixelzähler grafik spielen will kann ich genauso gut Dirt 1 spielen. Hat noch jemand dieses Problem oder bin ich damit alleine?

Was ich allerdings sehr gut finde ist das neue kräftigere ffb. gefällt mir!)

An den FBB-Effekten wurde nichts verändert.

Ich habe den Ordner extra vor dem Update gesichert. aber nach dem Update waren immer noch die gleichen Dateien vorhanden, es wurde nichts überschrieben.

Ich habe keine Frameeinbrüche oder Ruckler auf Pikes Peak, läuft alles tadellos und flüssig auf hohen Einstellungen. (Intel i5-3570K, AMD R9-280X)

Schau mal in den Grafikeinstellungen ob bei dir "erweitertes Blending" eingeschaltet ist (bei mir auf aus). Hab im steam forum gelesen das die funktion neu dazu gekommen ist, und auch bei anderen Spielern Frameeinbrüchen verursacht haben soll.

Das ausschalten der funktion hat dann geholfen...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 28.05.2015 17:47

ich habe nvidia gtx und schalte, in der treibereinstellung immer die vertikale synchronisation aus.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 31.05.2015 21:58

Hallo Leute, leider ist das nächste Event noch nicht geschaltet.
Somit ein Eventvorschlag von mir:
Nach Allrad wären doch Heckschleudern nicht schlecht.B)

70`s in Wales auf min. 10 Etappen

GruÃ
MauleyÂ²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Old Snake - 01.06.2015 08:21

Moin.
Brauch mal Hilfe. Hab mir das Spiel geholt und habe gehÃ¶rt das es eine Effektdatdatei fÃ¼rs FFB gibt . Ist die nÃ¶tig ?
Habe CSW V1. Vielleicht hat noch jemand ne Einstellung fÃ¼r FFB oder Lenkrad.
Danke

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 01.06.2015 09:20

Ja den "FFB-Tweak" brauchst du auf jeden Fall.

Hier:

<http://www.racedepartment.com/threads/ffb-tweak-no-void.104688/>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 01.06.2015 12:28

Hi,
Hab im Treiber 900Â° und SÃ¤ttigung im Spiel 35, was dann 315Â° entspricht.
LinearitÃ¤t fahre ich mit -2 bis -3, je nach Auto.
Da ist die Lenkung um den Nullpunkt nicht so empfindlich.B), hilft beim geradeaus Fahren
Deadzone auf 0, weil das ja klar ist.))
Beim FFB warte ich auf das nÃ¤chste Update, die sind ja schon am machen und haben sich entschuldigt, dass es beim letzten Patch nicht schon geklappt hat.

Codemasters hat gerade neue weekly und mouthly Events mit 60er und 70er Autos geschaltet.
Somit wÃ¤re mein Eventvorschlag jetzt:

80er in Wales auf min. 10 Etappen

cu
MauleyÂ²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 01.06.2015 13:59

MauleyÃ² schrieb:
...80er in Wales auf min. 10 Etappen ...

ab Dienstag 20 Uhr geht es damit weiter!

gruÃŸ
dirtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÃ² - 01.06.2015 14:14

Vielen Dank:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von Old Snake - 01.06.2015 16:44

Danke fÃ¼r die Hilfe.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von jenrace - 02.06.2015 13:46

Moin bin auch ein bisschen infiziert von DirtRally ! leider nach dem Update habe ich einen Beifahrer der ein SchweigegegelÃ¼bde abgelegt hat und lÃ¤sst sich nicht dazu "Bewegen es zu brechen",;huh: Habe alle Einstellungen und Neuinstallation Und so weiter Versucht ?????? Hat jemand Ã¤hnliche Probleme, oder gar eine LÃ¶sung fÃ¼r meins? GrÃ¼ÃŸe
Jenrace

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von evoVII - 02.06.2015 14:18

Oh - das ist Mist.

Eigentlich sollte nach dem Update das Problem behoben sein *g*

Ehrlich gesagt habe ich auch keine Probleme mit dem Beifahrer mehr gelesen seit dem Update...sehr merkwÃ¼rdig?

Hast du mal auf eine andere Sprache umgestellt? Und seine LautstÃ¤rke auf 100%?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von jenrace - 02.06.2015 14:50

Versuch ich mal! Danke!Beifahrer ist auf 100%,aber andere Sprache ?!:huh:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von evoVII - 02.06.2015 16:51

uh Moment...stimmt ich glaub man kann die garnicht umstellen :/ Sorry ^^

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Old Snake - 02.06.2015 17:57

Du kannst glaub ich irgendwo Beifahrer an und ausschalten.Weis jetzt aber nicht ob die Sprache auch damit gemeint war.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Old Snake - 02.06.2015 17:59

Oder du schmeißt das Spiel runter und lädst es neu.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 02.06.2015 20:19

Old Snake schrieb:

Oder du schmeißt das Spiel runter und lädst es neu.

Das hat er ja wohl schon probiert...eventuell sind irgendwo die Einstellungen ¼brig geblieben.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 02.06.2015 23:26

doch doch man kann die Sprache umstellen,und auch den Beifahrer ein und aus schalten,und die Lautstärke des Co nutzt aber alles nichts.

Allerdings bekomme ich die Meldung vonSteam DOWNLOAD beschädigt und bricht dann das Update dauernd ab.Hab ich aber auch schon bei AC gehabt.

Bekomme aber mit viel Mühe und Zeit die Updates geladen (sonst würde das Spiel ja nicht Starten, hab aber überall nach dem Fehler gefahndet,leider ohne erfolg, liegt wohl an meinem PC.

Trotzdem danke,ich geb nicht auf!!!:blink: :blink: :blink: :pinch:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 03.06.2015 02:04

Hi jenrace.

Ich hätte bei deinen Problemen folgendes probiert:

1. bei den Audiotreibereinstellungen rumgespielt bzw. aktuellen Audiotreiber installiert.
2. bei "steam-dirt-Eigenschaften-Spieldateien auf Fehler ¼berprüfen" wird das Game quasi in den Werkszustand gebracht, damit werden z.B. auch alle modifizierten ini-Dateien usw. in den Originalzustand gebracht. B)

An DirtyDriver:

Erstmal cool, dass der nächste Event on ist.;

Leider läuft dieser wieder als Event 1 und nicht als Event 2. Somit sind alle Punkte aus der Griechenlandrally weg.

Frage: Ist es so gewollt, dass wir nicht um Punkte fahren? Oder müsstest du sonst alle Rallys (Events) im Voraus einstellen (quasi Meisterschaft mit z.B. Event 1-10), ohne dass du dann das nächste Event hättest noch umstellen können?

GruÃ
MauleyÂ²

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.06.2015 09:08

MauleyÂ² schrieb:

Hi jenrace.

Ich hÃ¤tte bei deinen Problemen folgendes probiert:

1. bei den Audiotreibereinstellungen rumgespielt bzw. aktuellen Audiotreiber installiert.
2. bei "steam-dirt-Eigenschaften-Spieldateien auf Fehler Ã¼berprÃ¼fen" wird das Game quasi in den Werkszustand gebracht, damit werden z.B. auch alle modifizierten ini-Dateien usw. in den Originalzustand gebracht. B)

An DirtyDriver:

Erstmal cool, dass der nÃ¤chste Event on ist.;

Leider lÃ¤uft dieser wieder als Event 1 und nicht als Event 2. Somit sind alle Punkte aus der Griechenlandrally weg.

Frage: Ist es so gewollt, dass wir nicht um Punkte fahren? Oder mÃ¼sstest du sonst alle Rallys (Events) im Voraus einstellen (quasi Meisterschaft mit z.B. Event 1-10), ohne dass du dann das nÃ¤chste Event hÃ¤ttest noch umstellen kÃ¶nnen?

GruÃ
MauleyÂ²

Genau, wenn es sowieso Probleme mit den Downloads gab wÃ¼rde ich mal die ÃberprÃ¼fung machen. Es ist dann auch nichts weg (Spielfortschritt etc.), die Dateien werden nur verifiziert und gegebenenfalls neu geladen.

Wie genau das mit der Rallye ist wÃ¼rde mich auch interessieren...ich kenne es aus anderen Liga das es dort meistens mehrere "Events" gibt mit vielen Stages dann.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 03.06.2015 09:18

@MauleyÂ²

...Oder mÃ¼sstest du sonst alle Rallys (Events) im Voraus einstellen (quasi Meisterschaft mit z.B. Event 1-10), ohne dass du dann das nÃ¤chste Event hÃ¤ttest noch umstellen kÃ¶nnen?

Ganau so sieht es aus.

Man kann nur eine Liga mit 12 Events a 24 Etappen vordefinieren. Bearbeitet kann man die Liste nur, wenn die Liga noch nicht gestartet ist.

Was ich noch testen wollte, ist wenn man zwischen den Events eine Pause einbaut, ob man da noch VerÃ¤nderungen vornehmen kann. Bin da aber pessimistisch.

Da bleibt uns wohl nur das wir eine manuelle Auswertung vornehmen. Sprich: ein Event von Dienstag bis Sonntag. Screenshot machen vom Ranking und in eine selbst erstellten Tabelle eintragen.

gruÃ
dirtY

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.06.2015 12:44

vorschlag: einen link zum aktuellen Event an ein und der selben stelle platzieren, damit man gleich sehen kann, was und mit welchem car das Event gefahren wird

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.06.2015 12:51

Der Link bleibt doch immer gleich...?

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.06.2015 13:10

ok, danke. sehe ich dort auch, welches Auto ich brauche oder erst, nachdem einer das Event gefahren hat. ok, doofe frage, aber ich hab halt noch nicht die ganze fahrzeugflotte zusammen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.06.2015 13:14

opal schrieb:

ok, danke. sehe ich dort auch, welches Auto ich brauche oder erst, nachdem einer das Event gefahren hat. ok, doofe frage, aber ich hab halt noch nicht die ganze fahrzeugflotte zusammen.

Ja siehst du, ganz links unten "Vehicle restrictions".

Das Fahrzeug wird dir dann gestellt, oder wenn es eine Gruppe ist, kannst dir aus der dann eins aussuchen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.06.2015 13:41

jo, danke, ich stand eben richtig auf dem schlauch.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.06.2015 15:01

Es gab wieder ein HAMMER Update!!!

Aber: Der Patch muss Ã¼berarbeitet werden, also noch NICHT downloaden! Es kann euer Savegame zerstÃ¶ren...

Hier was drin ist (auf das Bild klicken) :)

<http://i.imgur.com/vKUSph4.jpg>

<http://i.imgur.com/2e8JKjY.jpg>

<http://i.imgur.com/gulpKOn.jpg>

<http://i.imgur.com/SM69Phy.jpg>

<http://i.imgur.com/n9lWnz7.jpg>

<http://i.imgur.com/SyRlluT.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.06.2015 15:04

<http://www11.pic-upload.de/03.06.15/jcjkqtqg6gma.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 03.06.2015 15:26

Hallo Racer,

evoVII schrieb:

Das Fahrzeug wird dir dann gestellt, oder wenn es eine Gruppe ist, kannst dir aus der dann eins aussuchen.

Werden verbesserte Fahrzeuge mit allen erworbenen Upgrade's bei den Liga Einsätzen übernommen, oder stehen die gestellten Fahrzeuge die nicht im eigenen Fuhrpark enthalten sind und die vorhanden eigenen Fahrzeuge alle nur ohne Upgrades beim Ligaeinsatz zur Verfügung?

Es kommt mir so vor das die Liga-Wagen nicht die gleiche Performance haben wie die Wagen die ich bei den in-game Master-Events einsetze.

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.06.2015 16:30

zum update: die sind dabei to fix the problem
... beim bild könnte man meinen der opel ist auf der Panzerplatte:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 03.06.2015 19:26

Sie, die Update-Probleme wurden gelöst. Das ging ja fix. :)
Man kann also ohne Sorge um die Spielstände jetzt das Update machen. Die Deutschlandrally kommt wohl erst in Kürze.
Als Kunos das mal mit den gelöschten savegames nach einem update passiert ist, gab es irgendwie keine Warnung, oder Lösung. Alle Setups waren einfach weg.
Somit Respekt an Codemasters Kommunikation und schnelle Lösung. :)

Zu Susi:

das mit den Upgrades der Autos ist mir noch nicht wirklich aufgefallen. Man kann ja auch leider nicht ein vollgeupgradetes Auto zur Probe nochmal ohne diese fahren.
Vielleicht kann das aber unser Admin beim Erstellen der Events einstellen. Falls ja, dann bin ich für die aufgemotzten Versionen. :P
Mein M3 beim Event hat sich aber schon getuned angefühlt und hat ne Mordsgaudi in Wales gemacht.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 04.06.2015 14:08

Wenn ich im Game auf Liga klicke kommt, du wirst bei RaceNet angemeldet. Kurz danach kommt der Hinweis "der RaceNet Dienst ist nicht verfügbar"!

Hat jemand ne Idee?

Angemeldet bin ich da und Kaspersky ist meine Sicherheitssoftware...

Gruß BR74

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 04.06.2015 14:32

hi, kann dir nur sagen das es bei mir funzt....woran es liegt kann ich leider nicht sagen

gruss jak

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 04.06.2015 15:28

Hi,

1. Vielleicht hast du ne Firewall an?
2. Manchmal sind Codemasters Server nicht erreichbar, hatte ich schon ein paar mal.
3. Ich musste den DirtRally-Account mit Steam verknüpfen, erst danach hat es bei mir geklappt mit dem Liga-Event-Start.

Gruß

MauleyÂ²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 04.06.2015 15:33

Bei dirtgame, links neben logout, manage account auswählen.

Da kann man dann sign in through steam klicken.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.06.2015 18:23

Sagt mal Kimi und Mauley - habt ihr in euren Autos irgendwie Upgrades?

Bei der aktuellen Liga klappt ich selbst mit F1 Regeln nicht solche Zeiten fahren ^^ Teilweise liege ich 60 Sekunden pro Etappe hinten dran...und meine Karre kam kaum aus dem Schuh :/

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 04.06.2015 18:55

ich glaub die haben den lufti ausgebaut und das reserverad rausgeschmissen ^^ :-))

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.06.2015 19:23

Jip, hab den M3 im Karrieremodus gezockt, bis alle 4 Upgrades freigeschaltet waren. Man kann die Entwicklung der Upgrades auch beschleunigen, indem man seinem Teamchef und den Technikern spezielle Boni zuteilt.
Z.B. fÄ¼r Autos mit Heckantrieb, deutsche Fabrikate, 80er Jahre Autos usw.
Man muss aber erst durch Kilometerkloppen solche Bonuslots freischalten, und die Boni muss man dann einmalig bezahlen:lol:
Ab Schwierigkeit Elite/Masters gibts aber selbst fÄ¼r nen 5. Platz Ä¼ber 100.000 Cr. pro RallyB)
Beim Karriere zocken lernt man dann auch die Strecken immer besser kennen.;)
Die Ä¼bersetzung vom M3 hatte ich immer auf Minimum, konnte so auch den 5. Gang aber auf keiner Etappe in den Begrenzer fahren. Dadurch spart man sich auch den 1. Gang in den HaarnadelnB)
Fahre ja auch fleiÄ¼ig die daily/weekly/monthly-Events. Und da fehlen mir immer zwischen 10-25 Sek. auf die Bestzeit:lol:
Aber fÄ¼r jedes Online-Event von Codemasters gibts Cash;)

GruÄ¼
MauleyÄ²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.06.2015 19:26

Auf Stage 10 hatte ich nen Ä¼berschlag und bin die letzten 1,5 Zeitsektoren hinten auf 2 Felgen mit 70 Km/h ins Ziel geschliffen:whistle:
Also kein Reserverad B)

Finde aber auch nicht, dass man mit vollen Upgrades so viel schneller ist wie ohne. Eins der Upgrades ist aber eh immer das erweiterte Setup. Dann kann man auch Stabis, Sturz, Spur, Bremsdruck usw. einstellen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 04.06.2015 19:33

sag ich ja ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.06.2015 19:41

Also bei mir ist das ein hÄ¼llengroÄ¼er Unterschied ob ich Stage1 (Karriere) oder Stage5 (Individual) fahre... ^^ GefÄ¼hlt doppelt so schnell *g* Bei ner 7-8 Minuten Etappe fÄ¼hrt man da durchaus locker 30-45 Sekunden raus (oder mehr wenn es viele Geraden gibt).

Mit dem BMW jetzt konnte ich trotz niedrigster Ä¼bersetzung nicht mal ansatzweise in den 5. Gang kommen.

Aber dann weiÄ¼ ich ja bescheid... :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Forum - Schwarzbiebude - Schwarzbiebude - Dein freundlicher ACC-Server

FireBoard-Forum-Version: 1.0.4

Generiert: 18 May, 2024, 17:51

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.06.2015 20:27

Klar wird man mit den Upgrades Ä¼ber die Distanz auch schneller.B)
Aber den Tuningunterschied beim M3 habe ich nicht so deutlich wahrgenommen, wie z.B. zuletzt bei einem Pikes Peak Auto.
Man kann die Upgrades ja auch nicht mehr zurÄ¼ckbauen um einen Vorher/Nachher-Vergleich zu machen:dry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.06.2015 20:47

:woohoo: beim losfahren auf der ersten etappe war, nur der erste gang da, der zweite kam erst nach ein paar Sekunden, dann wieder nur der erste da und abflug. so ein mist.

zum karriere modus in der masters Meisterschaft, geht's in wales gleich mit Dauerregen (meist 100%)los bis zum schluÄ¼. das ist im Ford Sierra 2010s richtig schwer. ich muss dazu sagen, ich verstell bisher nix am Setup, lasse alles Standard. wohl komm ich deshalb Ä¼berhaupt nicht an eure Zeiten da vorne ran.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.06.2015 21:14

Bis auf die kurze Äœbersetzung (und die Upgrades), fuhr ich auch alles auf Standard.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 04.06.2015 21:35

Wenn man im Setup beim jeweiligen Oberbegriff Enter drÄ¼ckt kommt man ins erweiterte Setup MenÄ¼, ohne vorher gefahren zu sein!
Jedenfalls bei mir.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.06.2015 21:48

Ja, aber erst nach dem man das Upgrade "erweitertes setup" fÄ¼r das jeweilige Auto freigeschaltet hat. B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.06.2015 09:02

ehrlich gesagt, ich versteh kaum vom was Setup (haben immer die schrauber erledigt :whistle:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 07.06.2015 22:35

Ich hab mir jetzt mal zum Test eine eigene Liga erstellt.
"HB Rally Liga" .
Jeder ist herzlich willkommen mitzufahren.

Ich mach jetzt hier einfach mal schamlos Werbung, weil ich sonst vermutlich keine Fahrer zusammen bekomme. Aber das sollte hoffentlich kein Problem sein, da es im Spiel eh vorgesehen ist in mehreren Ligen zu fahren. (Ansonsten Beitrag einfach LÄſchen @DirtyDriver)

Die erste Saison ist nur ein Test und dauert nur 3 Tage, von Montag bis Mittwoch. Es sind 3 Events eingestellt.

Montag, Rally:
4 Etappen in Griechenland mit Gruppe B Wagen.

Dienstag, Hillclimb:
2 Etappen Pikes Peak. volle Strecke beide Varianten

Mittwoch, Rally:
2 Etappen in Wales

Da ich 3 Events eingestellt habe, sollte es auch eine gesamt Rangliste geben. Es wÄ¼rde mich freuen wenn zumindest einer mitfahren wÄ¼rde, damit ich den gesamt Punktestand testen kann. Es sind ja absichtlich nur kurze Distanzen

Nach diesem Test, und falls ich ein paar Fahrer zusammenbekomme, mÄ¼chte ich eine lÄ¼ngere Saison erstellen. Es soll eine Mischung aus Rally und Hillclimb werden. Und ich mÄ¼chte auch nicht immer die selben Anzahl an Etappen verwenden.

Ich weiÄ¼ noch nicht genau wie ich es mache
Z.B.: erste Saison

2 Events Rally mit 6 Etappen -- ca. 2-3 Tage pro Event.

1 x Hillclimb.

2 Events Rally mit 4-8 Etappen

1 x Hillclimb

AbschlieÄ¼endes Rally Event mit 10-12 Etappen , Dauer 4-6 Tage.

aber wie gesagt nur ein Beispiel, auf alle FÄ¼lle mÄ¼chte ich nicht immer allzu viele Etappen auf einmal, und dafÄ¼r nur ein paar Tage Zeit. Es soll also etwas flotter gehen, und ist eher an Leute gerichtet die Ä¼fter Zeit haben zu fahren.

GruÄ¼ Bernd

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 08.06.2015 09:51

Bin eh in so einigen Ligen ^^

Viel GlÄ¼ck genug Fahrer zusammen zu bekommen :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Ben - 09.06.2015 09:17

Bei ein paar Sachen steige ich noch nicht durch bei Dirt Rally.

Die Tastenbelegung nervt z.B.

Und ich weiss nicht ob die Kupplung richtig funktioniert oder ob das so gewollt ist.

Wenn ich zuerst den Gang einlege und dann die Kupplung drÄ¼cke geht der Gang nicht rein. Ich muss dann erst den Gang wieder rausnehmen und dann gleichzeitig kuppeln und schalten. Eigentlich logisch, aber bei AC ist das anders.

Und welche Wagen haben manuell sequentiell und welche H-Schaltung mit Kupplung und so?

Ich finde halt auch nicht die ganzen Tasten, woher soll ich wissen was Taste 5 ist usw.

Kann man nicht alle Tasten belgen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.06.2015 09:33

Ben schrieb:

Wenn ich zuerst den Gang einlege und dann die Kupplung drückte geht der Gang nicht rein. Ich muss dann erst den Gang wieder rausnehmen und dann gleichzeitig kuppeln und schalten. Eigentlich logisch, aber bei AC ist das anders. Ä-hhhh ZUERST den Gang und dann Kupplung...?! Wie soll das gehen? Auch bei AC geht man erst auf die Kupplung und schaltet dann...?

Ben schrieb:Und welche Wagen haben manuell sequentiell und welche H-Schaltung mit Kupplung und so?

Sieht man vorher glaube ich nicht...nur in der Cockpitsicht an den Handbewegungen :D Kann aber sein das nur die 2010 wirkliches sequentielle Getriebe habe...eventuell noch die Gruppe A?

Ben schrieb:Ich finde halt auch nicht die ganzen Tasten, woher soll ich wissen was Taste 5 ist usw.

Kann man nicht alle Tasten belgen?

Geh am besten in die Windows-Controller-Einstellungen oder in den Logitech Profiler und "teste" dein Lenkrad, da siehst du die Belegung.

Hier siehst du auch die Reihenfolge der Knöpfe:

<http://www.beamng.com/threads/1730-Logitech-G27-Racing-Wheel-FULL-inputmap-with-descriptions>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.06.2015 10:04

ich hatte irgendwo gelesen, man kann die Handbremse anstatt digital auch analog einstellen. aber wo macht man das?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.06.2015 10:09

opal schrieb:

ich hatte irgendwo gelesen, man kann die Handbremse anstatt digital auch analog einstellen. aber wo macht man das?

Da musst du nichts besonderes machen, das wurde mit dem Patch Ende Mai eingeführt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 09.06.2015 22:49

Wegen meiner HB Rally Liga...

Danke an Jak2755 fürs mitfahren, ich konnte Montag leider nicht fahren, weil mein Internet einen Total Ausfall hatte. Hatte erst heute Abend wieder eine Verbindung.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.06.2015 15:31

mal ne frage, mein Ford Sierra Cosworth RS500 hat einen dauernden Getriebeschaden, so nehm ich jetzt an. (ich fahr 1/4brigens Automatik) jedesmal, wenn ich in wales auf der etappe starten will ist seit neuestem das Getriebe hin. nur sehr lange gang 1 drin, nachdem er hochschaltet in den 2. und wieder zur 1/4ck, kommt man fast gar nicht mehr in den 2. gang. rasselt und klackert, so dass man gleich einpacken kann. alle anderen Autos BMW etc. sind ok.

wie behebe ich das Problem?:dry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 10.06.2015 18:02

Ich bin da kein Experte, aber ich glaub das ist nur ein Fall von einem 1/4blem TurboLoch.
Ich schalte selber und hatte das selbe Problem bei dem Sierra, man muss den ersten gang komplett ausdrehen und selbst dann kommt man im zweiten erst schlecht wieder auf Touren.
Und da du Automatik f1/4hrtst kann es passieren dass zu fr1/4h rauf oder zu sp1/4t runtergeschaltet wird.
Das ist mir so extrem bis jetzt auch nur beim Sierra aufgefallen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.06.2015 18:27

Ja bei dem Ford ist die 1/4bersetzung extrem - rasseln und klappern sollte da aber trotzdem nichts ^^

Ne L1/4sung habe ich aber auch nicht...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley1/2 - 13.06.2015 14:38

Hi Leute.

Zur Erinnerung: das aktuelle Liga-Event l1/4uft noch 1 Tag und 5 Stunden und es haben gerade mal 16 von 31 members die erste Etappe gestartet.

Im Ziel sind bis jetzt 7 angekommen, also gibt es noch 3 Punkter1/4nge zu vergeben.B)

Mit den Punkten m1/4ssen wir noch sehen, wie sich DirtyDrivers Vorschlag unsetzten l1/4sst? Ein Screenshot mit der Punktevergabe nach dem Event zu erstellen wird ja erstmal das kleinste Problem darstellen.

We will see;)

Gru1/2

Mauley1/2

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 13.06.2015 15:40

erledigt ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley1/2 - 13.06.2015 15:49

Yeah, Respekt EvoVII;)
Mit einem nicht geupgradetem M3 = Top Performance.;)
Somit wären noch 2 Punkteränge zu vergeben.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 13.06.2015 17:39

Naja die letzten 4 Etappen oder so hatte ich ihn dann auch auf Stufe 4 - dann hab ich nicht mehr sooo viel verloren von Etappe zu Etappe :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 14.06.2015 10:26

Naja
Ist ja toll wenn man nicht neustarten kann aber ich hatte gestern das spiel noch mal an ohne mein Wheel und als ich heute die etappe fahren wollte ging nix .
Ganz super daumen hoch
Jetzt kann ich nicht mehr fahren.
Schwachsinn diese ¼bertriebene realismuseinstellung.
Soll ich mir auch den Kopf gegen die Wand hauen wenn ich mich mal ¼berschlagen habe ?
Dann fahrt alleine
offline ist auch ok

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 14.06.2015 13:59

Dr¼ck Alt-F4 wenn dein Lenkrad nicht geht.....

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Grimgaric 95 - 14.06.2015 17:52

Bin gestern auch mal gefahren. Hab da erst mitbekommen, dass es hier sowas gibt. :cheer:

Naja, noch nie den BMW gefahren, so weit bin ich in der Meisterschaft noch nicht.
Leider in der drittletzten Etappe nach einem kleinen Drift neben der Strecke nen Platten hinten gehabt...so wars das dann.

Ich hoffe, beim n¼chsten mal kann ich gleich mitm Auto fahren, was ich dann schon habe ;)

Gru¼
Grim

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 14.06.2015 20:23

So, hier mal was f¼r die Dokumentation der Rally Wales 80er.B)
Und bitte Vorschläge f¼r die n¼chste Rally machen, so dass uns DirtyDriver am Dienstag das n¼chste Event schalten kann.:cheer:
Mein Wunschkonzert wurde ja zuletzt erf¼hlt.;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Wales80.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 14.06.2015 20:26

Hauptsache eine epoche weiter ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Streetgame - 14.06.2015 23:55

Wenigstens ohne Komplettausfall das Event beendet, hatte auf fast jeder WP Bekanntschaft mit der Landschaft gemacht oder mich aufs Dach gelegt :blush:

Kommt davon wenn man nur ein paar WPs mit dem Lancia Fulvia fÃ¼hrt und sich dann sofort auf den E30 stÃ¼rzt^^

Mal hoffen, dass das nÃ¤chste Event ohne den ein oder anderen Ãœberschlag endet :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 15.06.2015 11:34

Wie wÃ¤rs mal mit dem Lancia Delta S4 - Allrad -:-)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 15.06.2015 18:55

Delta S4 klingt schon mal gut, mÃ¼sste man halt noch upgraden;) Fehlen noch EtappenvorschlÃ¤ge:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 15.06.2015 19:00

Aber Gruppen wÃ¤ren mir auf jeden Fall lieber als nur ein ganz spezieller Wagen...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 15.06.2015 22:50

Ok, dann hau ich mal wieder einen Raus:lol:

Fahrzeuge: Gruppe B

4x Griechenland: davon 1xlang und 1xkurz bei Nacht

4x Monaco: davon 1xlang und 1xkurz bei Schneefall

4x Wales: davon 1xlang und 1xkurz bei Regen

WÃ¤ren also 12 Etappen mit Abwechslung und 5 Autos zur Auswahl.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 15.06.2015 22:51

Super :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 15.06.2015 23:03

MauleyÂ² schrieb:

Ok, dann hau ich mal wieder einen Raus:lol:

Fahrzeuge: Gruppe B

4x Griechenland: davon 1xlang und 1xkurz bei Nacht

4x Monaco: davon 1xlang und 1xkurz bei Schneefall

4x Wales: davon 1xlang und 1xkurz bei Regen

Wären also 12 Etappen mit Abwechslung und 5 Autos zur Auswahl.:cheer:

@Mauley - Ich würde DirtyDriver mal fragen, ob er dich nicht zum Manager befördert.

Als Liga Besitzer kann man andere Fahrer als Manager einstufen, und dann kannst du zusätzlich zu ihm auch Events erstellen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 17.06.2015 10:25

Das offizielle Force Feedback Update steht vor der Tür :)

<http://forums.codemasters.com/discussion/6919/dirt-rally-force-feedback-update>

https://youtu.be/yWJGKjNu__U

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 17.06.2015 14:14

Bin gerade mit dem neuen FBB Patch gefahren.

Ich bin zufrieden mit den FBB - Effekten/Einstellungen.

Vor allem finde ich gut dass sie jetzt bei jedem Auto den richtigen Lenkeinschlag verwenden.

Jetzt hab ich einfach 900° im Teiler und den Rest macht das Spiel.

Optisch sieht man das zwar nicht, aber fühlt sich viel besser an beim fahren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 17.06.2015 14:21

Bernd schrieb:

MauleyÂ² schrieb:

Ok, dann hau ich mal wieder einen Raus:lol:

Fahrzeuge: Gruppe B

4x Griechenland: davon 1xlang und 1xkurz bei Nacht
4x Monaco: davon 1xlang und 1xkurz bei Schneefall
4x Wales: davon 1xlang und 1xkurz bei Regen

Wären also 12 Etappen mit Abwechslung und 5 Autos zur Auswahl.:cheer:

@Mauley - Ich würde DirtyDriver mal fragen, ob er dich nicht zum Manager befördert.
Als Liga Besitzer kann man andere Fahrer als Manager einstufen, und dann kannst du zusätzlich zu ihm auch Events erstellen.

Könnte man machen, hab jetzt auch nicht die Zeit und Lust mich um diese Liga zu kümmern.

grüß
dirtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 17.06.2015 15:16

Jo, es ist, wie es ist.:)
Ich empfinde die Rally-Events als perfekten Lückenfüller zwischen den Assetto-Events.
Wäre nur all zu schade, wenn es nach so kurzer Zeit wieder versandet.
Einen festen Termin, wann das nächste Event startet, muss ja auch nicht unbedingt seinB) .
Wäre natürlich aber trotzdem cool, Dirty, wenn du in naher Zukunft etwas Zeit und Muse dafür findest.

Gruß
MauleyÂ²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 17.06.2015 15:20

MauleyÂ² schrieb:
Jo, es ist, wie es ist.:)
Ich empfinde die Rally-Events als perfekten Lückenfüller zwischen den Assetto-Events.
Wäre nur all zu schade, wenn es nach so kurzer Zeit wieder versandet.
Einen festen Termin, wann das nächste Event startet, muss ja auch nicht unbedingt seinB) .
Wäre natürlich aber trotzdem cool, Dirty, wenn du in naher Zukunft etwas Zeit und Muse dafür findest.

Gruß
MauleyÂ²

ich dachte du machst die Rally-Events jetzt...? :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 17.06.2015 15:31

Das war doch erstmal Bernds Idee.
Ma gucken, wann Dirty etwas Zeit findet, und was dann passiertB)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 17.06.2015 15:34

MauleyÃ² schrieb:
Das war doch erstmal Bernds Idee.
Ma gucken, wann Dirty etwas Zeit findet, und was dann passiertB)
Seine Antwort war ja eindeutig... =)

Macht doch Ã¼berhaupt nichts aus wenn du auch Liga-Manager dort bist...dein Konzept steht schon und kÃ¶nnte direkt gestartet werden. Passt doch =)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 17.06.2015 15:46

Habs mal eingegeben, damit nix zu frÃ¼h endet :)

3 Events ab 16 Uhr

1 Event dauert 4 Tage
pro Event 1 Land a 4 Etappen

Endet am 29.06. Dann sollte dann auch die DeutschlandRally releast sein

gruÃ
dlrtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 17.06.2015 15:58

ich bin zur zeit ein spontanracer der regelmÃÃige rennen nicht alle mitfahren kÃ¶nnte. bin beruflich oft ausserplanmÃssig lange im Job. aber versanden sollte das game hier wirklich nicht, wÃ¤re einfach schade drum.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 17.06.2015 16:08

opal schrieb:

ich bin zur zeit ein spontanracer der regelmÃÃige rennen nicht alle mitfahren kÃ¶nnte. bin beruflich oft ausserplanmÃssig lange im Job. aber versanden sollte das game hier wirklich nicht, wÃ¤re einfach schade drum.

Wenn man immer 4 Tage Zeit hat isses ja alles andere als spontan =)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 17.06.2015 17:27

Jo, dat ging ja fixer, als sichs angehÃ¶rt hat, danke.;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 17.06.2015 18:32

jo....bin auch schon durch...aber auf jeder wp mindestens eine rolle:blink:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 17.06.2015 22:43

Sau geil das neue FFB...jetzt macht es ultra Bock :D

Aber puh...hatte ja vorher nur 450 Grad eingestellt und jetzt halt den Soft-Lock aktiviert...ganz schön ne Umgewöhnung mit dem kurbeln :D

Daher sind meine Zeiten auch nicht so gut...muss ich erst mal mehr üben ^^

Ich glaub die Reifen platzen jetzt viel schneller mit dem Update...bin noch etwas Meisterschaft gefahren und hatte ständig Platten :D Selbst wenn man bei großen Sprüngen etwas abseits der Strecke landet verlegt es den ^^

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Streetgame - 18.06.2015 11:40

Diesmal wenigstens WP1 ohne Überschlag beendet, auf den restlichen WPs hat sich dann doch noch die ein oder andere Rolle angeschlichen :whistle:

Finde auch dass die Reifen jetzt deutlich schneller platzen, hatte auf WP2 einen kleineren Ausritt und kurz darauf hat sich ein hinterer Reifen verabschiedet.

Mit dem neuen FFB spürt man jetzt endlich mal was das Auto macht, muss aber definitiv noch an den Einstellungen drehen. Die Standardeinstellungen vom MSSW FFB Wheel sind nicht das gelbe vom Ei.

Re:DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.06.2015 13:35

also manchmal verwundern gefahrene zeiten, in der masters fuhr ich in sweetlamb mit dem Ford Fiesta RS Rally 2010s eine 6:57,xxx und bin fast eine minute hinter dem 1. somit nur 13.er. hmhmhm:unsure:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 19.06.2015 07:44

Das neue FFB-System ist einfach der Hammer, hab deutlich mehr Vertrauen in die Autos.;

Die neue Soft lock Option ist wohl eher Geschmackssache.

Fahre wie gehabt im Treiber 900° und im Spiel Sättigung/Linearität 35/-2 ohne Soft lock.B)

Dirt Rally macht immer mehr Bock und die Deutschlandrally steht ja auch schon vor Türt.:cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 19.06.2015 09:02

Mauley² schrieb:

Die neue Soft lock Option ist wohl eher Geschmackssache.

Eine Frage nach dem Realitätsgrad.... :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 19.06.2015 09:14

gibt es eigentlich irgendwo eine Seite wo es auf Deutsch Erklärungen zu den Einstellungen gibt.
Gerade jetzt auch das neue FFB, was genau mit welchen Einstellungen sich verändert.
Was mich nervt ist das typische Konsole-Menü, keine Mausunterstützung (Warum?)
Wenn ich dann Tasten belegt habe stehen da Zahlen für zurückschalten und weiter die ich erst mal finden muß, weil auf meinem Wheel 123 nicht nebeneinander sind.
naja egal, vielleicht kommt sowas ja noch.
Aber das FFB ist schon ganz anders jetzt um "welten" besser wie vorher, nur finde ich nicht ganz heraus was wo für ist.
hab vieles über 100 %.
den Lenkeinschlag kann ich ja immer am Wheel einstellen (CSW) aber ist das dann gut oder schlecht, keine Ahnung.
Was sich hinter jedem Reiter im Menü verbirgt wäre mal schön zu wissen :dry:
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Streetgame - 19.06.2015 12:10

So geht es mir auch Dirty, werde aus dem FFB-Menü nicht wirklich schlau.
Mit den Lenkradtasten das Menü bedienen zu müssen habe ich seit dem Update nicht mehr. Habe einfach die Voreinstellung für mein MSSWFFB Wheel in-game nochmal neu geladen und siehe da Menüsteuerung mit Tastatur!
:woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 19.06.2015 12:14

Ich hab mein Lenkrad direkt unter dem Monitor und gar kein Platz für Maus und Tastatur :D

Wenn man einmal weiß welche Tasten man braucht (zu 90% ja nur vom Shifter das Steuerkreuz und die Tasten darüber) ist das doch perfekt =>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Grimgaric 95 - 19.06.2015 12:43

Da ging bei mir gar nichts....:lol:

Den Ford hab ich mir neu gekauft, bin in meiner Karriere jetzt erst mit dem BMW E30 unterwegs und hatte noch kein Gr. B Fahrzeug.
Und jetzt mit 349 PS und 1250kg gefahren...da ist ja der BMW schneller. ^^
Nur untersteuern und gehpft wie ein junger Bock.

Jetzt nach Griechenland hab ich dann endlich das erweiterte Setup. Dann kann ich ihn endlich mal das Lenken beibringen, auch dass man mit Allrad noch immer driften kann und das springen abgewöhnen...in den 10 Testfahrten. Einiges zu tun.

Naja, ich musste das heute noch fahren, denn gleich gehts auch zum Budentreffen. ;)

Gruß
Grim

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 19.06.2015 18:11

endlich mal kein totalschaden :) und angekommen, mit Zweirad einlage, dreher und einmal rÃ¼cksetzen doch noch vorerst als 5. im ziel.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 19.06.2015 19:06

naja
Beim nÃ¤chsten mal muÃ ich vorher mal Ã¼ben.
Hab noch voll Probleme mit links rechts hintereinander.
Bin Ã¶fter falsch abgebogen. :lol:
Dazu alles neue unbekannte Autos fÃ¼r mich.
hab mehr strafzeit als fahrzeit :ohmy:

Aber es macht spaÃ
Nur warum kann man auf einmal das setup nicht mehr so verÃ¤ndern ??

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 19.06.2015 19:19

Nur warum kann man auf einmal das setup nicht mehr so verÃ¤ndern ??

Das muss bei jedem Auto erst freigeschaltet werden.
Das erste Upgrade, ist immer erweitertes Setup.
danach je nach Auto , Gewichtsreduzierung oder mehr Leistung usw...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 20.06.2015 01:04

????
Verstehe ich nicht. Was fÃ¼r upgrades ?
Es haben doch alle die gleichen Autos oder nicht ?
Karriere fahre ich nichtund im MP sollten alle das selbe haben oder

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 20.06.2015 01:55

Downforce72 schrieb:
????
Karriere fahre ich nichtund im MP sollten alle das selbe haben oder
Nee leider nicht ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 20.06.2015 09:52

hm....:huh:
Also bin ich gezwungen die Karriere zu fahren um das gleiche Material zu haben?

Was muÃ ich denn da machen, weil ich kein Geld fÃ¼r ein Auto habe. Sehr komisch
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 20.06.2015 10:38

Downforce72 schrieb:

hm....:huh:

Also bin ich gezwungen die Karriere zu fahren um das gleiche Material zu haben?

Was muÃ ich denn da machen, weil ich kein Geld fÃ¼r ein Auto habe. Sehr komisch
mfg

genau so ist es, aber das schadet dir nicht, denn streckenkenntnis ist immer gut und je besser du die karriererallyes beendest umso mehr kohle steht dir jedesmal fÃ¼r Mechaniker und Autos zur verfÃ¼gung.
die upgrades kannst du durch bonis an die Mechaniker beschleunigen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 20.06.2015 10:42

Hab es grad gelÃ¶scht

StÃ¤ndig neu alles einstellen ,hab ich kein Bock drauf.

Karriere find ich eher Ã¤tzend ,hab ich noch nie gespielt, ich hasse dieses scheiss freifahren der Autos.

normale Sim alle Autos zur freien VerfÃ¼gung ,zumal ich dann im MP nachteile habe.

Hab noch nie Rally Spiele gefahren und es sah ja optisch wirklich klasse aus ,auch das FFB aber wenn ich zu irgendwas gezwungen werde geht schnell die Lust verloren.

mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 20.06.2015 12:19

Lieber downforce,

Deine Probleme mit den Einstellungen kann ich leider nicht nachvollziehen. Man sollte nach dem Kalibrieren im Spiel die Einstellung auch speichern.

Im Karrieremodus kann man nach jeder Etappe auch seine Zeiten mit Freunden und der Onlinewertung vergleichen, und im Multiplayer fÃ¤hrt man ja quasi auch offline, nur dass dann halt die Zeiten hochgeladen werden.

In der Karriere kommt man recht schnell zu Kohle und lernt zudem die Etappen und Autos kennen.

HÃ¤ttest du die BeitrÃ¤ge hier verfolgt, wÃ¼sstest du zudem, worauf du dich einlÃ¤sst.

Und sorry, aber nur weil Dirt Rally nicht deinen Vorstellungen entspricht, finde ich es nicht fÃ¼r angebracht, hier im Forum gleich Hass und FÃ¼rkalausdrÃ¼cke zu versprÃ¼hen.:dry:

GruÃ

MauleyÃ²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 20.06.2015 12:36

Zumal man ja auch ohne Karriere alle Autos fahren kann...zum Multiplayer muss ich ihm recht geben, das ist echt blÃ¶Ãd wenn man die Karriere nicht grinden mÃ¶chte. Aber eventuell Ã¤ndern sie es ja noch, denke spÃ¤testens wenn es richtig los geht mit dem echten Onlinemodus.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 20.06.2015 16:08

MauleyÂ² schrieb:

Lieber downforce,

Deine Probleme mit den Einstellungen kann ich leider nicht nachvollziehen. Man sollte nach dem Kalibrieren im Spiel die Einstellung auch speichern.

Im Karrieremodus kann man nach jeder Etappe auch seine Zeiten mit Freunden und der Onlinewertung vergleichen, und im Multiplayer fährt man ja quasi auch offline, nur dass dann halt die Zeiten hochgeladen werden.

In der Karriere kommt man recht schnell zu Kohle und lernt zudem die Etappen und Autos kennen.

Hättest du die Beiträge hier verfolgt, wässtest du zudem, worauf du dich einlässt.

Und sorry, aber nur weil Dirt Rally nicht deinen Vorstellungen entspricht, finde ich es nicht für angebracht, hier im Forum gleich Hass und Fäkalausdrücke zu versprühen.:dry:

Gruß

MauleyÂ²

Wie üblich , kaum hat man seinem Zorn Ausdruck verliehen wird man gleich angepöbelt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 20.06.2015 16:57

Da ist doch nichts angepöbelt....

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 22.06.2015 00:41

Boah ey!

Angstschweiß in Monaco.:woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.06.2015 08:42

tja, da hatte ich im karriere Modus schon 3 x totalschaden oder dreher. das eis merkt man aber neuerdings viel deutlicher

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Streetgame - 22.06.2015 15:51

Auf den ersten 3 WPs nicht soviel Zeit verloren wie sonst, aber auf der der letzten WP sagt mir mein Co die Kurve erst an als ich schon am einlenken war :blink:

Resultat: Totalschaden :S

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 22.06.2015 15:53

Bekanntes Problem an der Stelle ^^ =)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 22.06.2015 16:50

Hier sieht man auch warum;)

<https://youtu.be/MX8yGz4AuLk>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 22.06.2015 16:54

loooooool ^^ :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 22.06.2015 20:32

MauleyÃ² schrieb:

Hier sieht man auch warum;)

<https://youtu.be/MX8yGz4AuLk>

He...warum??? Verstehe ich nicht ?!!!

Gruss

Susi ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.06.2015 20:56

:silly:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 23.06.2015 09:30

Ich werde wohl erstmal ne Weile aussetzen mÃ¼ssen - die Zentrierung spinnt bei meinem G27 :/

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 23.06.2015 22:03

Danke, fÃ¼r die Freigabe.B)

Ich zocke sehr gerne Assetto und lasse mir kaum ein Event entgehen.

Ich bin auch nicht dafÃ¼r, dass Mietglieder immer wieder neue threads wegen Dirt Rally hier Ã¶ffnen. Da kann ich die Kritik von hutto und icemanpolo schon irgendwie nachvollziehen.

SchlieÃlich ist dies hier ein Assetto Corsa Forum/Community.

Aber es wÃ¤re wirklich, wirklich coooooool, wenn dieser eine Dirt Rally SSB-Liga thread als kleine Nische im Offtopic

Forum Bestand haben k nnnte.

PS: Dirty hat ja mal diese Liga zu Testzwecken gestartet, weil halt nicht wie weit ihn noch seine Lust und Laune tr gt, zumal der Gegenwind anderer Admins steigt.

Und immer nur das eine Argument, das hat nichts mit Assetto zu tun, ich weil nicht:dry:

Und ob ich mitten in der Woche nach Feierabend ne Stunde Dirt Rally, GTA 5 oder ne Runde Wolfenstein zocke,  ndert nichts an dem Umstand, dass die Assetto-Server au erhalb der Events nicht so gut besucht sind.

Falls gleich einer zur ckschie t: Nein, ich bin keine 16 Jahre alt, sondern seit Anfang der 90er Jahre passionierter Hobbygamer, der die Entwicklung seit der Pixelzeit gerne mitverfolgt.

Ich w rde mir jetzt klare Aussagen von DirtyDriver oder co. w nschen, was hier nun jetzt Sache ist.

Haben fertigB)

Big THX,
Mauley 2

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 23.06.2015 22:21

Mauley 2 schrieb:

Danke, f r die Freigabe.B)

Ich zocke sehr gerne Assetto und lasse mir kaum ein Event entgehen.

Ich bin auch nicht daf r, dass Mietglieder immer wieder neue threads wegen Dirt Rally hier  ffnen. Da kann ich die Kritik von hutto und icemanpolo schon irgendwie nachvollziehen.

Schlie lich ist dies hier ein Assetto Corsa Forum/Community.

Aber es w re wirklich, wirklich coooooooooo, wenn dieser eine Dirt Rally SSB-Liga thread als kleine Nische im Offtopic Forum Bestand haben k nnnte.

Big THX,
Mauley 2

+1

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 24.06.2015 10:20

ich bin auch keine 16 mehr, eher ein rennopa der wieder einsteigen wird. ich kann mich nur noch nicht so richtig entscheiden, welches der games f r mich am besten ist. ich schwanke da zwischen gtl, assetto Corsa und pcars oder race 07. dirt rally zum fun.

das ist meine Meinung dazu.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 24.06.2015 11:54

Mauley 2 schrieb:

....

Ich w rde mir jetzt klare Aussagen von DirtyDriver oder co. w nschen, was hier nun jetzt Sache ist.

Haben fertigB) ...

Ich hab damals eigenm chtig diese DiRT-Rally-SBB-Liga gebastelt, dachte ist ne gute Idee - war auch soweit kein Problem f r die anderen Admins.

Was jetzt die Schlie ung der DR-Threads angeht:

Die Gr nde wurden von icemanpolo genannt.

Meine Lust an DRSBBLiga?
Ja, aber die SBB hat Vorrang.

Macht einfach detaillierte Vorschläge was ich einstellen soll. Da nehmt ihr mir schon viel ab.

grüß
dirtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 24.06.2015 12:33

ganz klar hat sbb mit asseto corsa vorrang....

aber wem schadet es wenn drsbb nebenher läuft ???

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 24.06.2015 17:56

Danke dirtY,

detaillierte Vorschläge für die Event, kein Thema, wird gemacht;) .
Und alle anderen Themen, die zu Dirt Rally anfallen, bekommen wir auch hier in diesem einen Thread abgearbeitet,
ohne das Assetto-Forum mit neuen Rally Threads zu überflutenB)

Heute Mountainbiken, danach die Rally Wales und am Wochenende 24H in Le Mans:cheer:
Manchmal ist das Leben schön.

cu
Mauley2

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 27.06.2015 00:10

Alter Schwede,
in Wales bekommt man eine kleine Ahnung davon, warum die Gruppe B Todesmaschinen:evil: irgendwann mal
abgeschafft wurden.:lol:
Mein Co Pilot hatte bestimmt "ganz große Kaka" gemacht.B)
Hoffe, dass nächste Woche das versprochene Update mit der Deutschlandrally kommt.
Man sieht sich in Le Mans.

cu
Mauley2

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 27.06.2015 14:10

Mit dem neuen FFB: einfach schön :)

Geht und dann wenns drauf ankommt diese kleinen Fehler immer wieder
{youtube}GHPENwNBco4{youtube}

grüß
diRT

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Wil_44 - 27.06.2015 15:06

DiRTyDRiVER schrieb:

Mit dem neuen FFB: einfach schä¶n :)

Hallo zusammen,

apropos FFB, wie schaltet ihr? Das Kupplungsproblem

bei manueller H-Schaltung mit Kupplung ist doch immer noch nicht gel¶st. Also bei mir ist das ziemlicher Mist :angry: ,
oder hab ich da was verpasst? :whistle:

Gruß Willy

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 28.06.2015 01:48

Also ich fahre mit Schaltwippen und Autokupplung.

Das nächste Update steht vor der T¶r, vielleicht geht es danach gscheid.:dry:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 28.06.2015 09:35

ich fahr Automatik, die Autos sind zu unterschiedlich und schnell ¶berdreht. im real life bin ich auch seit langem mit
automatic unterwegs. ich probier zwar immer wieder mal mit schalten, aber dazu finde ich keine richtigen halt f¶r das
shtiftteil. die rechte schaltwippe setzte ich als Handbremse ein.

@DiRTyDRiVER

wie hast du die Aufzeichnung gemacht? wenn ich mit fraps im nachhinein die etappe aufzeichne wird die bei 3 ,5 min
schon ¶ber 8gb groß. und das zu youtub hochladen, das dauert ...

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 28.06.2015 11:06

Mauley² schrieb:

Also ich fahre mit Schaltwippen und Autokupplung.

Das nächste Update steht vor der T¶r, vielleicht geht es danach gscheid.:dry:

Mach ich auch so...der Schalt-Bug ging mir direkt auf die Nerven und somit fahr ich nur mit Schaltwippen.

opal schrieb:

@DiRTyDRiVER

wie hast du die Aufzeichnung gemacht? wenn ich mit fraps im nachhinein die etappe aufzeichne wird die bei 3 ,5 min
schon ¶ber 8gb groß. und das zu youtub hochladen, das dauert ...

hast du ne Nvidia-Karte? Dann kannst du ¶ber GeForceExperience mittels ShadowPlay direkt aufnehmen.

Am Ende kommst du allerdings so oder so nicht um ein Reencode drum rum wenn du kleinere Dateien brauchst (wobei
ShadowPlay land nicht so groß ist wie Fraps).

Mt ShadowPlay kannst auch einfach im Hintergrund auf Daueraufnahme stellen und auf Knopfdruck bekommst du dann

die letzten X-Minuten gespeichert.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 28.06.2015 11:16

dank dir f  r die antwort, aber ich merke langsam, dass meine Aufr  stung vom gamerpc noch nicht fertig ist, denn meine grafikkarte ist nicht f  r shadowplay geeignet. ist eine nvidia geforce gtx480, da n  tzt eine i7-4790k cpu auch nix.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 28.06.2015 11:18

opal schrieb:

dank dir f  r die antwort, aber ich merke langsam, dass meine Aufr  stung vom gamerpc noch nicht fertig ist, denn meine grafikkarte ist nicht f  r shadowplay geeignet. ist eine nvidia geforce gtx480, da n  tzt eine i7-4790k cpu auch nix.

ja...das stimmt allerdings ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 28.06.2015 16:31

Hi evoVII,
sieht man dich bald wieder bei der Zeitmessung?:lol:
Oder zickt dein Lenkrad immer noch herum? :huh:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 28.06.2015 16:33

Naja gehe von aus das es noch zickt ^^ Spontane Selbstheilung schlie  e ich mal aus =)

Hab vor ner Woche ein Ticket beim Support aufgemacht und noch nichts geh  rt...muss ich morgen mal anrufen. Nervig :/

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 28.06.2015 21:41

Verst  ndlich, wenn die Hardware streikt. :huh:

Als ich gestern vormittags etwas f  r Le Mans   ben wollte, ging mein Kasten   berhaupt nicht mehr an. :X
Nach 2 Wochen Betrieb mit der neuen PCIE-SSD hat mein Mobo diese auf einmal nicht mehr erkannt.:blink:
Musste mir dann eine HDD vom Bekannten ausleihen und alles neu aufsetzen.:dry:
Fazit: Le Mans erst gegen 21 Uhr ohne Setup gestartet.

Dr  cke dir die Daumen, dass dein Wheel bald wieder funzt.

CU

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 29.06.2015 14:46

Hallo Racer,

@ DirtyDriver

Ich habe mir eben mal dein Vid angeschaut :)

Hmmm... die Getriebe-Übersetzung geht für diesen Wagen auf der Strecke eigentlich gar nicht :whistle:

Du kommst ja so gut wie garnicht über den 3. Gang raus ! Der Motor quält sich untertourig ohne rechten Ladedruck oder nimmt bei zu hoher Drehzahl schon wieder ab.

Wo du im 3. Gang unterwegs bist hab ich den 4.-oder 5. Gang drin und immer und den Motor auf "Zug"

Die Übersetzung stelle ich hier komplett auf kurz und stimme die einzelnen Gänge noch etwas kürzer ab sodass ich im 5. Gang ca. V/max 185 am Bergenzer erreiche..das ist vor dem großen Sprung schnell genug :)

Zudem kannst du dann die 1- und 2er Kurven schön links anbremsen und schon fast synchron im 2. Gang mit dem Gas den Wagen in die Kurve drehen und mit optimaler Motorleistung raus beschleunigen.
3.und 4. Gang passen dann optimal für die mittelschnellen Sektoren.

{youtube}xl7O01h7MU4{/youtube}

{youtube}bQgmdHzqtqA{/youtube}

Das mit den Lenkrädern ist so ne Sache, an meinem wird auch noch geschraubt und das Leih Trustmaster 300Rs glänzt auf jeder Wp mit Verlust der Mittenzentrierung...ist wohl etwas überfordert :)

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 29.06.2015 14:56

Susi Stoddart schrieb:

Das mit den Lenkrädern ist so ne Sache, an meinem wird auch noch geschraubt und das Leih Trustmaster 300Rs glänzt auf jeder Wp mit Verlust der Mittenzentrierung...ist wohl etwas überfordert :)

Naja ich teste das Lenkrad dann ja auch in Windows und muss schon fast auf 1 Uhr lenken damit ich 0 Grad angezeigt bekomme...da wird das Spiel nichts für können ^^ Bei Dirt zeigt er mir dann bei den Einstellungen -4% Lenkeinschlag an :(

Mach ich es raus und wieder rein, geht es auch kurz wieder...dann is es wieder schief :/

Wenn man googelt soll es sich wohl um nen lockeren Winkelsensor handeln...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 29.06.2015 16:27

Update mit Deutschland Rally ist online

12 new rally stages based at Baumholder in Germany
Owners Club Online Events â€” A second DiRT Daily where you compete in your own car

A second weekly event where weâ€™ll be experimenting and throwing new challenges at you
5 new rally cars featuring new Group B RWD & Kit Car Classes
Opel Kadett GT/E 16v
Opel Manta 400
Lancia 037 Evo 2
Seat Ibiza Kitcar
Peugeot 306 Maxi
New calibration and options screens in â€œAdvanced Wheel Settingsâ€• (added in v.0.4.5)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 29.06.2015 19:39

Sehr geiles Update ^^

Mein Lenkrad scheint auch wieder zu gehen...eben 2h gefahren ohne Probleme :D

Hab vom Support den Tipp bekommen, einfach mal nen anderen SUB-Port zu benutzen... *g*

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 29.06.2015 19:47

Thx @Susi Stoddart

das letzte mal als ich mich bei einem Rally-Game mit dem Setup beschÃ¶ftigt habe war Zu Colin McRae Rally 1 und 2.

Glaub zu Teil 2 hab ich noch die ganzen Zettel, wo ich meine Setups niedergeschrieben hab. :)

gruÃŸ
dirtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.06.2015 07:53

Hi. Erstmal GlÃ¼ckwunsch an Bernd gestern auf dem Norisring. :lol:
evoVII's Wheel geht wieder:cheer:

Bei der letzten Drei-LÃ¤nder-Rally gab es nur fÃ¼r 2 von 3 Events Punkte???
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-561ded5ea816eaa1776c35d1de2e2846.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.06.2015 07:57

Die Tabelle der vorigen Rally Wales mit 80er ist auf Seite 5. Wer Bock hat zum zusammenzÃ¶hlen. Habe leider kein Exel
am Start:whistle: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt1.PNG>

Glaube, Ã¼ber das nÃ¶chste 12 Etappen-Event braucht man nach dem Update keine Worte zu verlieren. :lol:
Und wenn wir uns mit den Autos weiter epochal nach oben arbeiten, dann wÃ¼rde die nÃ¶chste Fahrzeugklasse halt auch
schon auf der Hand liegen.:)
Noch detailliertere EventvorschlÃ¤ge sind ja von Dirty erwÃ¼nscht.

Wie kann man denn mehrere Bilder in einen Post quetschen???

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.06.2015 08:52

Online-Events jeglicher Art sind seit dem Patch verbuggt - aber sie arbeiten dran.

Daher konnt ich gestern auch nicht die Liga richtig fahren - manche Stages zÃ¶hlen einfach nicht.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 30.06.2015 15:21

irgendwie kommt jetzt neuerdings nach dem laden der etappe ein piep, dachte erst an ein bios Signal aber dieses blÃ¶de piepsen nach dem die etappen geladen wurde ist nervig. war vorher nicht.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.06.2015 15:52

Ja...einerseits gut das man nen Feedback bekommt das es fertig geladen ist aber andererseits hÃ¶tte der Ton auch ruhig ETWAS dezenter ausfallen kÃ¶nnen *ggg*

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 30.06.2015 17:08

Hallo,
Habe zurzeit starke Probleme mit FrameeinbrÃ¼chen bei dirt Rally, allerdings nur in Deutschland und am Pikes Peak, der rest lÃ¤uft einwandfrei auf hohen Einstellungen. Das spiel schlÃ¤gt mir unter Grafikoptionen auf vor auf hohen Einstellungen zu spielen trotzdem habe ich rund alle 10 Sekunden enorme FrameeinbrÃ¼che, bei denen ich kaum weiterfahren kann. Das runterschrauben der Grafik bringt absolut gar nichts auÃer ich Spiele auf sehr niedrig. Assetto und PCars laufen mit hohen Einstellungen absolut ruckelfrei mit ca. 80 fps.

Hat jemand Ã¤hnliche Probleme oder hat jemand eine Ahnung woran das liegen kÃ¶nnte?

Danke schon im vorraus:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.06.2015 18:14

Hi, solche periodischen Ruckler hatte ich gestern bei der Daily auch. Hab Windows vor Le Mans auf die schnelle installiert und einige Sachen nicht konfiguriert. Nachdem ist die folgenden Sachen umgestellt habe sind diese Ruckler weg:

Windows:

Windows Updates aus oder auf manuell

Windows Defender aus

Windows Firewall aus

Computerschutz aus

Auslagerungsdatei von automatisch auf benutzerdefiniert

Spiel:

Erweitertes Blending aus (sollte standardmäßig aus sein)

Welche der Optionen die Verbesserung gebracht hat weiß ich nicht, da ich alles in einem Wisch umgestellt habe. (ob es jetzt so bleibt, muss ich noch erfahren. Hab nur die letzten zwei Dailys zum Testen gefahren)

Und nen aktuellen Grafikkartentreiber ned vergessen.

Hab Nvidia und den 353.30 drauf.

Marko3000, vielleicht ist aber auch dein VRam der Graka beim Zocken voll? Dies kannst du dir z.B. in Echtzeit mit Tools wie MSI Afterburner vom OnScreenDisplay anzeigen lassen.

Bei mir sind am Start einer Etappe mit 2560@2xMSAA schon mal 2500 MB VRam belegt.

Wenn der normale Ram voll ist (kann man sich auch im OSD anzeigen lassen), dann wird ja auch die Auslagerungsdatei auf der Festplatte als Ram benutzt.

Alles Möglichkeiten warum man alle 10 Sek Frameeinbrüche hat.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.06.2015 18:25

Marko3000 schrieb:

Hallo,

Habe zurzeit starke Probleme mit Frameeinbrüchen bei dirt Rally, allerdings nur in Deutschland und am Pikes Peak, der rest läuft einwandfrei auf hohen Einstellungen. Das spiel schlägt mir unter Grafikoptionen auf vor auf hohen Einstellungen zu spielen trotzdem habe ich rund alle 10 Sekunden enorme Frameeinbrüche, bei denen ich kaum weiterfahren kann. Das runterschrauben der Grafik bringt absolut gar nichts außerdem ich Spiele auf sehr niedrig. Assetto und PCars laufen mit hohen Einstellungen absolut ruckelfrei mit ca. 80 fps.

Hat jemand ähnliche Probleme oder hat jemand eine Ahnung woran das liegen könnte?

Danke schon im voraus:)

Das ist bekannt, liegt nicht an dir =)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 01.07.2015 07:19

Danke an DiRTyDRIVER;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 01.07.2015 07:35

Danke euch werde es mal ausprobieren hoffentlich klappt's:)

Deutschland Rally ist ja schon dezent geil

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 01.07.2015 07:47

Ja, freue mich schon drauf.:lol:

Wo habe ich nur den Fuchsschwanz hin getan???

Klaus, :dance:

An Marko3000,
falls du Interesse hast, kann ich dir heute nach der Arbeit MSI Afterburner hier verlinken. Und einen Screenshot
reinstellen, wie man das Tool konfiguriert, damit man sich z.B. den RAM und VRAM Verbrauch beim Zocken anzeigen
lassen kann. Ist etwas fummelig.

Gruß
Mauley²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.07.2015 18:21

der Manta ist ne feine sache, war immer schön vorne mit dabei,... dann kam der kleine Hinkelstein :angry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 01.07.2015 19:43

Mauley² schrieb:
Ja, freue mich schon drauf.:lol:

Wo habe ich nur den Fuchsschwanz hin getan???

Klausi, :dance:

An Marko3000,
falls du Interesse hast, kann ich dir heute nach der Arbeit MSI Afterburner hier verlinken. Und einen Screenshot
reinstellen, wie man das Tool konfiguriert, damit man sich z.B. den RAM und VRAM Verbrauch beim Zocken anzeigen
lassen kann. Ist etwas fummelig.

Gruß
Mauley²

Ja das wäre echt cool:) ich probier aber jetzt erstmal die ganzen anderen dinge aus die du mir aufgezeigt hast...würde
dann aber wenns nicht klappt schon auf dein Angebot zurückkommen wenns keine umstände macht;)

Gruß

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 01.07.2015 19:52

Wie gesagt, ich würde mir nicht zuviel Arbeit machen, es liegt am Spiel das einige User Probleme haben...

Siehe Threads:

<http://steamcommunity.com/app/310560/discussions/0/523890528706932224/>

<http://steamcommunity.com/app/310560/discussions/0/523890528708302518/>

<http://steamcommunity.com/app/310560/discussions/0/523890681403261917/>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 01.07.2015 20:50

Das kann man so sehen evoVII.

Trotzdem versuche ich bei solchen Sachen erstmal Alles um eine mögliche Fehlerquelle zu finden, anstatt einen Meckerpost nach dem andren zu schreiben, dass es vor dem Update besser lief.

Auf die Schnelle fiel mir auch auf, dass einige User aus dem Steamforum Ältere Grakas mit 1280/2048 MB Vram haben.

Hier schon mal der MSI Afterburner:

MSIAfterburnerSetup411.exe

Der installiert den rivatuner gleich mit, der f  r das On Screen Diplay beim Zocken zust  ndig ist.

Kurze Erl  uterung folgt.

1. AB starten und unten rechts auf Settings <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/AB.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 01.07.2015 21:11

2. oben auf den Reiter   berwachung.

Damit eine gew  nschte Sache deines Systems   berwacht wird, muss man erst links den Haken setzten, soll dieser Wert auch beim Zocken angezeigt werden, muss man die Spalte des jeweiligen Wertes anklicken und weiter unten den Haken Zeige On Screen Einblendung anhaken.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 01.07.2015 21:12

2. oben auf den Reiter   berwachung.

Damit eine gew  nschte Sache deines Systems   berwacht wird, muss man erst links den Haken setzten, soll dieser Wert auch beim Zocken angezeigt werden, muss man die Spalte des jeweiligen Wertes anklicken und weiter unten den Haken Zeige On Screen Einblendung anhaken. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/AB1.JPG>

Also Speicherauslastung anklicken nicht vergessen, die kann man sowohl f  r den VRAM und den normalen RAM aktivieren.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 01.07.2015 21:12

ja aber da ja deutlich rechenintensivere Spiele ohne Probleme zockt wird  s wohl an Dirt liegen...aber paar Tweaks probieren kann man ja ruhig =>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 01.07.2015 21:25

Ja OK.

Blo   wei   ich halt nicht, das Marko3000 auch rechenintensivere Games zockt. B) Und was f  r ne Hardware er besitzt wei   ich auch ned.:)

Wie du schon sagst, kann man ja erstmal was probieren.

3. Wenn man den AB dann minimiert erscheint unten in der Iconleiste rechts auch das Rivatunerzeichen. Ich lassen mir AB und RIVA von Win unten immer anzeigen, wenn es minimiert l  uft. Sonst muss man erst den kleinen wei  en Windoofpfeil anklicken, damit das kleine Popupmen   am Anfang der Iconleiste aufgeht.B)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/riva.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 01.07.2015 21:34

4. Wenn man Rivatuner auswÄ½hlt, kann mann noch einige lustige einstellen.
OSD sollte halt auf ON sein.
Dann kann man noch einen Framelimiter einstellen, da kann man sich Vsync halt getrost sparen.
Dann noch die Farbe, GrÖÙe und die Position der Schrift.

So, das war es erstmal. Mit AB und riva kann mann ja noch einiges mehr machen (OC, Screenshot, Videos, LÄ¼fterkurve der GPU anpassen und noch so einiges mehr)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 01.07.2015 21:37

Wir wollen ja aber erstmal herausfinden, ob der Vram oder RAM beim Zocken randvoll sind.
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/riva1.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 01.07.2015 22:06

Wenn alles geklappt hat, dann sieht das OSD beim Zocken in etwa so aus.
Ich lasse mir anzeigen:

Powertarget, GPU-Temperatur, -Auslastung, -MHz
VRAM-MHz und VRAM-Verbrauch
CPU Temperatur und Auslastung aller Kerne
RAM Verbrauch

Viel SpaÄ½ beim TÄ¼fteln und bei Fragen einfach fragen.B)
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/OSD.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 01.07.2015 22:54

MauleyÄ² schrieb:

Ja OK.

BlöÄ½ weiÄ½ ich halt nicht, das Marko3000 auch rechenintensivere Games zockt. B)

Er schreibt ja: "Assetto und PCars laufen mit hohen Einstellungen absolut ruckelfrei mit ca. 80 fps."

^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 02.07.2015 01:26

Ja, das stimmt. Wer lesen kann ist klar im Vorteil.
Ich Ä¼bersah:blush:

Hab vorhin 10 Etappen GER am StÄ¼ck gefahren und es lief bei mir wie Hulle. Ganz ganz selten hatte ich aber nur nen

kleinen Microruckler.

In Pikes Peak habe ich auch nicht die Probleme, wie man ja auch schon oft gelesen hat.:dry:

Na ja, vielleicht läuft es mit den Win-Einstellungen etwas besser.

Und das OSD ist ja sonst manchmal auch ganz nützlich. Konnte damals mit Hilfe dessen GTA 5 so einstellen, dass ich nicht über 3584 MB VRAM-Verbrauch hatte, weil ja alles darüber mit der 970er ble Nachladeruckler gab.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 02.07.2015 18:26

Jaa also hab jetzt mal bisschen im steam Forum rumgelesen danke für die links @EvoVII;)

Jap und da wurde geschrieben man soll den Bodenbelag einfach auf aus stellen. Probiert und Zack läuft so flüssig wie noch nie:) der rest der Grafik übrigens alles auf sehr hoch. Und ich muss sagen Deutschland Rally macht ja so einen tollen spaß:woohoo: Und dann noch der ultra giftige lancia 037 bin gerade zwei stunden gefahren und muss jetzt erstmal duschen gehen:lol:

Danke aber trotzdem natürlich auch an @Mauley für den ganzen aufwand.

Btw. Meine PC specs:

Geforce GTX 760
AMD fx8320 8 kerne
8 GB Ram

Gruß Marko

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 02.07.2015 19:03

Cool, dass es jetzt bei dir funzt.B)

Das war halt auch mein letzter Ansatz mit dem OSD,

da hättest du wahrscheinlich festgestellt, dass mit vollen Details die 2GB VRam deiner Graka voll ausgelastet sind.

Danach hätte man aber halt noch herumexperimentieren müssen mit welcher Grafikoption man am meisten Vram spart.

So hast du dass Problem schneller gelöst.;

Ja denn noch schnell der SSB-Liga beitreten und Attacke.

DiRTyDRIVER hat uns gerade die Deutschland-Rally eingestellt. Diese ist in 2 Events a 6 Etappen aufgeteilt.

Das Erste davon läuft noch knappe 25 Stunden.B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 02.07.2015 19:53

ja denke das sollten sie mit dem nächsten Update auch hinbekommen das die Sache mit den Bodentexturen nicht mehr Probleme macht...ich habe wohl wie Mauley Glück, konnte keine FPS-Probleme feststellen beim ersten Test...

Hat die neue Liga bei euch geklappt? Der Online Modus ist ja sehr verbuggt zur Zeit und die Zeiten werden nicht richtig erfasst :/

Aber zur Zeit ist es auch echt heftig vor dem Rechner - vor allem wenn man noch Rally fährt *g* Hab hier fast 30 Grad, nur wenn ich die Klima voll aufdrehe ist es halbwegs möglich zu zocken ^^

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 02.07.2015 20:43

Hi, Liga- und Online-Events gehen bei mir ohne Probs.
Es haben auch schon 13 Leute den Ligaevent gestartet.

Online hab ich bis jetzt nur dailys nach dem Update gefahren. Da war bis jetzt alles i.O.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 02.07.2015 21:00

Ja bei mir hat es diesmal auch geklappt => Ein offizielles Ok fÃ¼r ein Fix kam aber noch nicht vom Entwickler. Eventuell haben sie die Liga gefixed aber die Online-Events noch nicht...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 02.07.2015 21:28

evoVII schrieb:

Aber zur Zeit ist es auch echt heftig vor dem Rechner - vor allem wenn man noch Rally fÃ¼hrt *g* Hab hier fast 30 Grad, nur wenn ich die Klima voll aufdrehe ist es halbwegs mÃ¶glich zu zocken ^^

Ãœber "nur" 30Â° am Fahrerplatz hÃ¤tten die "Wilden" sich aber gefreut :whistle:

{youtube}baa5H5oGWAc{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 02.07.2015 22:59

Die ultimative Simulation? :D

Da wÃ¼rd ich jetzt lieber Ã¼ber die Pisten in Schweden donnern :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 04.07.2015 14:40

Bin jetzt auch mal bei der liga mitgefahren und meine F****e war das knapp zwischen mir und jenrace am ende hatte er ne Gesamtzeit von 26.59.XX und ich 27.01XX also am Ende nur bischen mehr als zwei Sekunden auseinander Sehr geil:D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.07.2015 15:15

ja echt knapp manchmal selbst nach 30 Minuten Rallye :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.07.2015 21:31

konnte mich auf den 5. platz vorquetschen:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.07.2015 00:03

MANTA MANTA, Baby!!!B)

Klausi hat endlich den Fuchsschwanz gefunden und an meine Antenne montiert.:lol:
Quasi ein Beschleunigungsfuchsschwanz!!!

Die Konkurrenz wird immer stÄ¶rker, cool cool.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 05.07.2015 09:24

Ja man das ist mal knapp Marko:lol:
Und !! Mauley wieder mal locker vorn:P
Ich dachte der Lancia wÄ¶re das Eventauto:blink:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.07.2015 14:21

Na ja, so locker war da nix.
Habe viel SchweiÄŸ verloren.B)

Tipp an alle neu hinzugekommen Fahrer, die diesen Thread nicht von Anfang an durchgelesen haben:
:geedee:

Man ist klar im Vorteil, wenn man sein Wunschauto kauft und paar Rallys in der Karriere damit fÄ¶hrt, um alle Upgrades
fÄ¼r das Auto zu erhalten!!!

Und ich stelle die These auf, ohne es getestet zu haben, dass der Lancia 037 das schnellere Auto ist.:whistle:
Aber nach meiner Mittelmotor-Asphalt-Erfahrung mit dem Stratos in Monaco, habe ich einfach den Manta genommen.:P
Auf Schotter ist Lancia ein Traum an FahrspaÄŸ.:lol:

<https://www.dirtgame.com/uk/home>

Wenn man sich auf der WEB-Seite einloggt, kann mann sich die Bedingungen des Ligevents gesamt und zu jeder
einzelnen Stage anschauen, zum aktuellen und den vorhergegangenen Events.
Die Zwischenzeiten und verfÄ¼gbare Autos stehen auch da.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 05.07.2015 22:40

MauleyÃ² schrieb:

<https://www.dirtgame.com/uk/home>

Wenn man sich auf der WEB-Seite einloggt, kann mann sich die Bedingungen des Ligevents gesamt und zu jeder einzelnen Stage anschauen, zum aktuellen und den vorhergegangenen Events.
Die Zwischenzeiten und verfÃ¼gbare Autos stehen auch da.~)

Ich denke dieser Link ist besser, der fÃ¼hrt direkt zur SBB-Liga
<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

man kann auch ohne einloggen die Zeiten und Platzierungen sehen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 05.07.2015 23:42

Ja ok, akzeptiert.B)

Nur ich fahre halt auch die online-Events von Codemasters. Da sollte man dann schon eingeloggt sein, wenn man sich nicht tot scrollen will, um die eigene Zeit zu finden.;)

Aber gut zu wissen mit der Liga, danke.

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 05.07.2015 23:50

Hallo Racer,

ich wÃ¼rde ja gerne bischen mitmachen :)

Jetzt ist mein OSW einsatzbereit wird zwar in der DiRT Rally Spiele Steuerung erkannt aber ich habe nicht die Optionen um die Deadzones der Achsen einzustellen ?!

Macht so natÃ¼rlich null Spass zu fahren.

Eigentlich sollte es doch kein Pproblem sein...

{youtube}mPEVN1Xv5Mo{/youtube}

So unkontrolliert wie der rumeiert hat der auch zu viel Spiel in der Lenkachse !

Ich frag mal nach was jetzt der Grund der Blockade ist ?

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 05.07.2015 23:58

Oh Oh.
Susi, ich drÃ¼cke dir die Daumen, dass das bald wieder funktioniert.B)

Bist ja leider nicht die einzige mit Wheel-Problemen.

Deutschland-Rally macht schon mächtig Laune.
Bis bald.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 06.07.2015 08:37

Sagt mal könnt ihr mittlerweile die Steuerungseinstellungen Abspeichern?
Bei mir geht das immernoch nicht . ich kann zwar im Spiel runterscrollen auf einstellung speichern , namen geben etc.
aber nach neustart ist wieder alles weg.
Ich könnte kotzen :X :X
Genauso die einstellung für das sichtfeld.
hab mir grad das video angesehen und genauso hätte ich das gerne aber bei mir ist die Fahrersicht zu nah dran.
Die wischer sind extrem nah.
Da kann doch was nicht richtig sein.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.07.2015 09:28

Ich hab verschiedene "Lösungen" gefunden.

Man sollte möglichst mit dem Controller das Spiel starten, den man auch benutzt. Also z.B. das Lenkrad. Also nach dem Start steht ja "Taste drücken zum Fortfahren" oder so...da dann mit dem Lenkrad bestätigen.

Ansonsten halt erst mal die Default-Settings des Lenkrads, welches man hat, laden. Und dann die Tasten Einstellungen dafür ändern.

Andere sagen, man soll die Belegung des Pause-Menüs nicht ändern damit der Fehler nicht auftritt.

Aber schätze das wird dir nicht helfen, da auch die Grafik bei dir nicht gespeichert wird.

Bei anderen hat es geholfen, das Spiel einfach mal zu löschen und komplett neu zu installieren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 06.07.2015 09:55

komplett löschen und neu downloaden installieren schon 3 mal ohne ergebniss
Ich würde gerne mehr fahren weil das Spiel eigentlich geil ist , aber die Wut mittlerweile über diese Einstellungssache überwiegt schon sehr.
habt ihr alle in den inis rumgespielt um das so einzustellen mit der entfernung zur Windschutzscheibe?
Ich fahre mit der CSW Base v2 und einem Leo Bodnar loadcell controller.
die voreinstellung ftac v2 passt da nicht und ansonsten nur schrott zur Auswahl (insgesamt 4)
Edit:
Danke Evo , das mit dem drücken Sie Start oder Enter war mein Problem. Jetzt drücke ich die 2 auf meinem Rim und siehe da : Die Einstellungen sind noch alle da.
:woohoo: :kiss:
jetzt müße ich nur noch die passende Entfernung zur Windschutzscheibe finden :blush:
Würde am liebsten die nehmen , in der man auf der Fahrerseite sitzt ohne Armaturen.
Nur leider ist die egal wie ich es einstelle von 0,0 bis 1,0 einfach zu nah.
Der wischer wischt mir sozusagen am Kopf :huh:
mfg
(Kann ich das in einer Ini editieren ?)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 06.07.2015 12:30

Kadett C coupe einfach nur sehr geil :woohoo:

Das teil macht richtig laune.

Hat jemand ne Idee wie man die Ansicht noch verÄndern kann , also "Sitzposition", Kamera hinter der Windschutzscheibe ?

mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.07.2015 12:33

Downforce72 schrieb:

Kadett C coupe einfach nur sehr geil :woohoo:

Das teil macht richtig laune.

Hat jemand ne Idee wie man die Ansicht noch verÄndern kann , also "Sitzposition", Kamera hinter der Windschutzscheibe ?

mfg

Schau mal hier:

<http://www.racedepartment.com/downloads/dirt-rally-alternative-camera-pack.6143/>

oder hier:

<http://www.racedepartment.com/threads/improved-dash-cams.104770/>

Eventuell auch per Hand:

<http://www.projectimmersion.com/fov/howto.php?g=DR>

Das ist eigentlich fÄ¼r die normale Cockpit-Position, aber eventuell gibt es statt "Head" dort auch ne Option fÄ¼r die Windschutzscheiben-Ansicht...?

Tip: Solltest du Probleme mit dem Vollbild bekommen, einfach in Dirt Vollbild deaktivieren und dann mit ALT-RETURN per Hand in den Vollbild-Modus wechseln.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 06.07.2015 17:48

MauleyÄ² schrieb:

Na ja, so locker war da nix.

Habe viel Schweiß verloren.B)

Tipp an alle neu hinzugekommen Fahrer, die diesen Thread nicht von Anfang an durchgelesen haben:

:geedee:

Man ist klar im Vorteil, wenn man sein Wunschauto kauft und paar Rallys in der Karriere damit fÄ¼hrt, um alle Upgrades fÄ¼r das Auto zu erhalten!!!

Und ich stelle die These auf, ohne es getestet zu haben, dass der Lancia 037 das schnellere Auto ist.:whistle:

Aber nach meiner Mittelmotor-Asphalt-Erfahrung mit dem Stratos in Monaco, habe ich einfach den Manta genommen.:P Auf Schotter ist Lancia ein Traum an FahrspaÄ¼.:lol:

<https://www.dirtgame.com/uk/home>

Wenn man sich auf der WEB-Seite einloggt, kann mann sich die Bedingungen des Ligaevents gesamt und zu jeder einzelnen Stage anschauen, zum aktuellen und den vorhergegangenen Events.

Die Zwischenzeiten und verfÄ¼gbare Autos stehen auch da.:)

Danke fñ¼r den tipp mauley werde dann jetzt auch mal mit der Karriere beginnen;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 06.07.2015 19:54

Einfach Hammer, der KIMI89 !!! :woohoo:

Auf dem letzten Drück und mit dem Messer zwischen den Zähnen. Hat uns alle vaporisiert!;) Echt nicht schlecht, dÃ¶Ã¶ :lol:

Hier das aktuelle Ergebniss: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/GER.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 06.07.2015 22:38

Ich weiß immer noch ned, wie ich zwei Bilder in einen Post packen kann, sorry:unsure:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/GER1.JPG>

Bei Zeiten schnappe ich mir einen Zettel und rechne mal alle bisherigen Events zusammen.B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von fviper72 - 06.07.2015 23:23

AN evoVII

Hi evo,
kurze zwischenfrage.
hast du noch probleme mit dem zentrieren vom g27?

wenn ja, einfach mal vom lenkradkranz die imbusschrauben lösen und dort ins innere vor arbeiten. bei mir war es damals gewesen, das sich die schraube, die den sensor am radkranz hält gelöst hat und somit der sensor falsche werte lieferte. hatte dadurch auch gerade aus fahrt bei 20 grad lenkwinkel.

ps. bin grad mal bei vollem regen gefahren und sage einfach nur hammer. selbst die wasser ansammlung unterhalb des scheiben wischers, zwischen gummi und scheibenkante sieht aus wie in echt.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 06.07.2015 23:27

Hi Leute, wir wollen ja DiRTyDRiVER mit detaillierten Eventvorschlägen unterstützen.;)

Also haut einen raus.B)

Gegenfalls könnte ich morgen Abend einen diabolischen:evil:, detaillierten Vorschlag bringen.:P

Aber vielleicht hat ja einer von euch zuerst einen Vorschlag.

CU

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 07.07.2015 06:53

MauleyÂ² schrieb:

Hi Leute, wir wollen ja DiRTyDRIVER mit detaillierten Eventvorschlägen unterstützen.;)

Also haut einen raus.B)

Gegenfalls könnte ich morgen Abend einen diabolischen:evil: , detaillierten Vorschlag bringen.:P

Aber vielleicht hat ja einer von euch zuerst einen Vorschlag.

cu

Dann hau ich mal raus

4 Etappen Monaco

4 Etappen Wales

Und 4 Etappen Deutschland

Mit Group A alles bei Tag aber eventuell mit regen?!

Gruß Marko

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 07.07.2015 07:08

D&A&A!! Danke Mauley :woohoo:

Ich muss Christoph Daum zettieren:

"Ist der Kopf frei, ist er das dritte Bein" B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 07.07.2015 07:30

Yeah, Gruppe A fetzt;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 07.07.2015 09:05

fviper72 schrieb:

AN evoVII

Hi evo,

kurze Zwischenfrage.

hast du noch Probleme mit dem Zentrieren vom g27?

Danke, aber läuft wieder ohne Probleme :)

Dachte auch erst das es ein Sensor ist, hab davon im Netz gelesen. Aber von Logitech kam der Tipp, ich solle einfach mal einen anderen USB-Port benutzen. Tja, und dann ging es auch direkt wieder ohne das es sich verstellt hat ^^

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 07.07.2015 12:57

Marko3000 schrieb:

MauleyÄ² schrieb:

Hi Leute, wir wollen ja DiRTyDRIVER mit detaillierten Eventvorschlägen unterstützen.;)

Also haut einen raus.B)

Gegenfalls könnte ich morgen Abend einen diabolischen:evil: , detaillierten Vorschlag bringen.:P

Aber vielleicht hat ja einer von euch zuerst einen Vorschlag.

cu

Dann hau ich mal raus

4 Etappen Monaco

4 Etappen Wales

Und 4 Etappen Deutschland

Mit Group A alles bei Tag aber eventuell mit regen?!

Gruß Marko

ab 13 Uhr

News

DiRT Rally partners with FIA World Rallycross Championship for World RX update

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 07.07.2015 17:32

Danke DiRTyDRIVER :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 07.07.2015 21:43

sind eure Gruppe A noch standart ?

bin bis jetzt nur Hecktriebler gefahren ,0 Ahnung von Setup für Allrad.

mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 07.07.2015 22:18

Hallo Downforce, ich hab schon paar Autos geupgradet (Gruppe A). Mit dem Setup fahr ich meistens auf Standart, nur die Übersetzung kürzer machen. B)

Wenn alles nichts hilft vielleicht das Verhältnis des Achsantriebs vorne/hinten bei Viskosität (erweitetes Setup) verstellen.

Das kannst du aber erst nach den Upgrades machen.;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.07.2015 00:12

Hi Leute.B)

Mein Setup fÃ¼r Wales, Ford Escort, alle Upgrades.
Was ich nicht aufzÃ¤hle ist auf Standard:

GÃ¤nge: minimale GesamtÃ¼bersetzung

Bremsbalance: 1 Stufe nach hinten (wegen neg Sturz vorne)

Visco (Vorne): 1 Stufe lockerer (weniger Untersteuern)

Visco (Zentral): Drehmoment 1 Stufe auf die Hinterachse

Federung vorne: Sturz 2 Stufen negativer

Spur 2 Stufen positiver (besseres Einlenken)

DÃ¤mpfer vorne: Druckstufe langs/schn je 1 Stufe hÃ¤rter

Zugstufe lang 2 und schn 1 Stufe hÃ¤rter

DÃ¤mpfer hinten genau wie vorne (weniger Abheben nach der Kompression)

Habe nach stage 3 ein Video mit dem Smartphone gemacht, war auf 1080p eingestellt, trotzdem ist die QualitÃ¤t das Letzte, Sorry.

Der Sound ist leider auch GÃ¼lle und in der Cockpitsicht war die Aufnahme noch schlechter, also Motorhaube.

Werde mal bei dem nÃ¤chsten Treiber Nvidia Experience wegen shadowplay mal ausprobieren.

Bin auf Sicherheit gefahren, also wenig Driftwinkel und keine Experimente, was auf den anderen drei WPs nicht so ganz geklappt hat.:whistle:

<http://youtu.be/xwpbRt7PBk0>

Na ja, wenigstens kann man im Video auf 1080p umschalten.

See ya.:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 09.07.2015 09:51

Vergleichen der zeiten hingt doch schon sehr ;)

wenn man ohne Karriere erfahrung fÃ¼hrt , keine Upgrades hat und auch nicht auf der Liga Website schaut welche Etappe als nÃ¤chstes gefahren wird und dann dementsprechend std lang Ã¼bt , ist man schnell min langsamer.

Dan sollte doch dann der Fairness wegen die Neustart taste zur VerfÃ¼gung stehen damit auch Rookies mehr Spass dran haben.

mfg

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.07.2015 10:04

Downforce72 schrieb:

Vergleichen der zeiten hingt doch schon sehr ;)

wenn man ohne Karriere erfahrung fÃ¼hrt , keine Upgrades hat und auch nicht auf der Liga Website schaut welche Etappe als nÃ¤chstes gefahren wird und dann dementsprechend std lang Ã¼bt , ist man schnell min langsamer.

Dan sollte doch dann der Fairness wegen die Neustart taste zur VerfÃ¼gung stehen damit auch Rookies mehr Spass dran haben.

mfg

Ja hatten wir ja schon drÃ¼ber geredet - ziemlich bescheuert das ganze System und nur im groben reprÃ¤sentativ.

Derzeit ist das ganze System ja auch nur ein "Platzhalter" bis die richtige Wettkampf-Einbindung im August kommt. Dann sehen wir weiter ^^

Die Neustart-Taste gibt es mehr oder weniger - einfach ALT-F4 drÃ¼cken und das Spiel schlieÃt sich. Dann musst du (bei ner Zwischenetappe) aber ohne dein Setup fahren.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.07.2015 10:19

... hei t also, man kann solange ALT-F4 dr cken bis man ne bessere zeit f hrt? :S

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.07.2015 10:21

opal schrieb:

... hei t also, man kann solange ALT-F4 dr cken bis man ne bessere zeit f hrt? :S

Wenn s einem spa  macht, theoretisch ja ^^ An die Zeiten von Mauley & Co. w rd ich aber selbst dann nicht dran kommen *g*

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 09.07.2015 12:26

Mahlzeit!! ;)

Und was bringt es immer von vorne anzufangen???

Sch n selbst besch...en...:S

Muss jeder selbst wissen.:unsure:

Downforce ich kann dich nicht verstehen.... Es ist doch noch alles in der Mache. Was willst du denn damit erreichen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 09.07.2015 13:14

KIMI89 schrieb:

Und was bringt es immer von vorne anzufangen???

Sch n selbst besch...en...:S

Muss jeder selbst wissen.:unsure:

Aha

Hast du also noch nie gemacht. Bist also ein Vollprofi, super

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 09.07.2015 16:23

Sorry Downforce,

aber das ist meine Meinung und ich meinte eigentlich nicht dich damit. Wer meint er muss es so machen, denn ist es so. Und nein, natürlich hab ich es auch schon gemacht.:huh:

Aber warum bist du denn so kritisch gegen Dirt?
Dies geht nicht, jenes nicht... Dann gibt man dir Hilfe und kaum 2 Tage später wieder etwas anderes...
Was willst du damit bezwecken??

Und nein, ich bin kein Profi, nur ein ganz wilder Hund :woohoo:

Peace out!! B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.07.2015 17:53

Boah ey,

kaum auf der Arbeit gewesen, ist auch schon der 3. Weltkrieg ausgebrochen:woohoo:

Wilde Spekulationen, Anschuldigungen und permanente Arbeitsverweigerung beim Aufbau einer positiven Lernkurve in Dirt Rally.

May, Sie san aber wieder gwud drauf heid !!!
Ja, firt di.:lol:

PS: wie ich schon angedeutet habe, war meine st 3 aus meinem Video die Beste der Rally. St 2 hatte ich nen Abflug mit 10 sek. Penalty, sonst hatte ich noch nen Dreher mit RÄ¼ckwÄ¼rtsgang-Rangier-action und mindestens zwei mal musste ich komplett vom Gas und die Karre wieder einzufangen.
Alt+F4 hab ich noch gar nicht gewusst, und ob ich dadurch ein besseres Ergebniss zum Schluss hÄ¼tte steht in den Sternen.
Dies entspricht auch nicht meiner Vorstellung einer Rally.
Bei Assetto Events fahre ich ja auch jedes Event zu Ende, auch wenn es mal nicht so lÄ¼uft.

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.07.2015 09:17

ebend :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 10.07.2015 09:25

hm...
Was heiÄ¼t denn , was will ich bezwecken?
Ich hatte so meine Probleme mit der Steuerung die mich doch arg verÄ¼rgert haben.ich schaue nicht in die fremdsprachigen Foren ,weil ich da kaum die hÄ¼lfte verstehe.Also spreche ich das einfach hier an und manchmal wird einem dann geholfen.
Wenn was lÄ¼uft brauch ich mich nicht zu beklagen , wenn nicht dann tue ich das.
Die Frage ist was du jetzt von mir willst, darf ich nur positives zum Ausdruck bringen?
es ist doch ein Sport in dem man sich immer irgendwie vergleichen will und wenn der eine alle tricks kennt und der andere halt nicht dann passt mir das nicht.
Zuviel Ergeiz an dieser Stelle vielleicht.
Auch wenn es wie immer um nix geht , aber dennoch will man doch mithalten kÄ¼nnen.

Ich find das schon komisch das selbst in der individuellen Rally das gleiche Auto ohne Upgrades mehr Power hatte wie jetzt im SBB Liga event. Konnte man ganz deutlich spÃ¼ren.sowas find ich echt schlecht und dann schreib ich das auch einfach.
Das Spiel will ich nicht schlecht machen ,denn das ist mittlerweile recht ordentlich und macht richtig spass.
was anderes , ich hatte jetzt schon ein par mal kleine bis sehr groÃe Freezes, die ich frÃ¼her mal bei AC hatte,hatte die noch jemand ?
edit:
Wie ist das bei euch , also mich stÃ¶rt die Zwischenzeiteinblendung so extrem das ich schon mehrmals das Auto verloren habe.
kann man die irgendwie verschieben in einer INI ?
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.07.2015 11:14

Freezes habe ich keine...

Zwischenzeiten etc. sehe ich nicht, habe in den Optionen das HUD komplett deaktiviert.

Funktioniert das Speichern deiner Steuerung denn jetzt? Wenn ja, was hat geholfen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 10.07.2015 11:20

hi
Hatte ich doch schon weiter oben geschrieben ;)
Aber gerne nochmal ein Danke an Dich ,denn das drÃ¼cken der Taste 2 am Anfang des Spiels hat geholfen.
Ist aber auch blÃ¶d da Start oder Return zu schreiben.
Gerade wieder abgesammelt :(
Hud ausmachen werde ich mal testen , danke.
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.07.2015 11:58

Downforce72 schrieb:

hi
Hatte ich doch schon weiter oben geschrieben ;)
Aber gerne nochmal ein Danke an Dich ,denn das drÃ¼cken der Taste 2 am Anfang des Spiels hat geholfen.
Ist aber auch blÃ¶d da Start oder Return zu schreiben.
Gerade wieder abgesammelt :(
Hud ausmachen werde ich mal testen , danke.
mfg

Ah - den "Edit" von dir hatte ich noch nicht gesehen.

Die Entfernungen, Neigungen etc. kannst du Ã¼ber die Ini Ã¤ndern.

Wenn du dich mal reinlesen mÃ¶chtest:

<http://www.projectimmersion.com/fov/howto.php?g=DR>

Dort geht es um die normale Cockpit-Kamera, aber ich schÃ¤tze es wird auch noch einen anderen Punkt geben als "class=Head>".

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 10.07.2015 15:33

@ Downforce

Ich glaube es ist der Ton, der die Musik macht (zum kotzen, blÃ¶d, und mich gleich anmachen wegen einer Frage). ;)

NatÃ¼rlich sind positive und auch negative Sachen hier angebracht....

Ach es ist Wochenende und ich hab's schon vergessen :woohoo:

Bis denn dann!!

B) KIMI

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 10.07.2015 17:29

evoVII schrieb:

Wenn du dich mal reinlesen mÃ¶chtest:

<http://www.projectimmersion.com/fov/howto.php?g=DR>

Dort geht es um die normale Cockpit-Kamera, aber ich schÃtze es wird auch noch einen anderen Punkt geben als "class=Head>".

Ja das hatte ich schon gelesen und auch getestet.

Da geht es aber nur um den FOV .

man kann sich das Cockpit durch die einstellung nÃher ran holen etc. , aber ich hab dennoch fÃ¼r mich nicht die passende Einstellung gefunden.

Jetzt fahre ich deswegen einfach nur noch Motorhaube.

Mir ging es aber jetzt um die Zeiten die eingeblendet werden, denn das ist manchmal doch sehr unglÃcklich in kurven.

mfg

edit:

FÃ¼r was bekommt man alles Geld ?

karriere klar, aber individuelle nicht oder?

Dann gibt es da Online Events, in denen unterteilt wird nach unter mittlerer und oberstufe.

Bekommt man da auch Geld wenn man zb. nach 4 von 6 Rennen abbricht (Falsche Tasten gedrÃckt :blink:)

oder nur bei beenden?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.07.2015 20:53

auch da bekommst du immer Geld ^^ Wenn du abbrichst halt etwas weniger (wenn das Event abgelaufen ist)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 12.07.2015 10:01

bin Ãberrascht Ãber die vergabe der punkte, fÃ¼r den 5. rank gibt es "2 Punkte"

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 12.07.2015 10:16

fÄ¼r Platz 9 gibt es 2 Punkte.

Aber fahren hat sich erst mal erledigt. Hab nen defekt am Wheel, mal sehen wie gut und schnell das Fanatec handhabt.
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 15.07.2015 18:51

Puh, grad noch so vor Schließung des Events geschafft :P

HÄng dieses Mal gar nicht so weit hinterher, leider waren ein paar Verbremser dabei wo ich rausgeschossen bin ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 15.07.2015 20:36

Jo, paar Verbremser hatte ich auch, aber keinen Abflug und Dreher wie davor.:whistle:

An KIMI89 beiÄt man sich zuletzt die ZÄhne aus. :lol:

Mit 100% zu fahren bleibt trotzdem keine Option, da gÄbe es bei mir min. jede zweite Etappe nen Totalschaden.
:alcoholic:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 15.07.2015 21:04

:dance:

letzte Rille B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 16.07.2015 19:07

:blush: 36 Grad und es wird noch heiÄer...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 16.07.2015 20:53

meine kleine Dirtwelt.... :blink:

<https://youtu.be/4fqDCXj12ck>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 16.07.2015 21:30

Cooler video KIMI und wieder weit vorne im aktuellen Event super!!!!:woohoo:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 16.07.2015 22:15

jenrace schrieb:
Cooler video KIMI und wieder weit vorne im aktuellen Event super!!!!:woohoo:

Danke! ;) ich wollte diesmal nicht als letzter starten :whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 17.07.2015 18:25

hab mein wheel zu fest angeknallt, somit halterung abgeplatzt :whistle: jetzt muss ich mit dem schon betagten und wackeligen momo fahren. hat sich prompt auch fast verabschiedet, aber angekommen mit drehern, muss mich wieder dran gewÄ¶hnen bis das neue kommt. hab gestaunt, das da eine 4. stand, naja geht ja noch drei tage.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 18.07.2015 01:14

Tja, wenn man auf der letzten Etappe die letzten 2,5 Zeitsektoren hinten auf der Felge fÄ¶hrt, dann war es das gewesen. :alcoholic:

WeiÄ¶ nicht, ob Dirty das so eingestellt hat, oder ob das ein Bug war?

Aber zwischen st 3 und st 4 hatte ich keinen Service.:ohmy:

Bin die Letzte Etappe also mit teildefekter Karre von st 2 und 3 und sehr weichem Schnee-Drift-Setup gefahren. :dry:

Soll jetzt keine Ausrede fÄ¶r meinen Platten sein, aber ich wÄ¶rde gerne wissen, ob es bei euch auch so war?:blink:

Monaco-Setup-Tip fÄ¶r den Subaru:

GesamtÄ¶bersetzung auf Minimum

5er Gang nochmal 11-12 klicks kÄ¶rzer

Drehmomentverteilung min. 57% auf die Hinterachse

cu

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.07.2015 09:13

ja, den Service hab ich, glaube ich, nur einmal gehabt?

@Mauley:das Setup soll fÄ¶r wales sein, oder auch andere Rallyes?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÅ² - 18.07.2015 12:10

Nee, so bin ich die letzte Monaco Rally gefahren.

FÅ¼r Wales musst nur die GesamtÅ¼bersetzung vom Minimum aus etwas erhÅ¶hen. B)

Das mit dem fehlenden Servicebereich nach der 3. Etappe wÅ¶re eine nette Information gewesen.
Bin dadurch voll disharmoniert losgefahren.B)

Hier mein Versagen am "Stein der Weisen":

https://youtu.be/YFe7B_jSI4M

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 19.07.2015 17:27

"Die" haben ja das Schadenmodel erweitert.....woohoo:

das hab ich denn gleich mal ausgereizt :whistle:

<http://youtu.be/YioEqW4obUI>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 20.07.2015 11:43

@mauleyÅ² Setup passt zu meinem Fahrstil :) wales test ich heut mal an. im Video ist eine tempanzeige oben links zu sehen, was fÅ¼rn tool ist das?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 20.07.2015 11:45

opal schrieb:

@mauleyÅ² Setup passt zu meinem Fahrstil :) wales test ich heut mal an. im Video ist eine tempanzeige oben links zu sehen, was fÅ¼rn tool ist das?

MSI Afterburner ^^ Siehe paar Seiten weiter vorne ;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 20.07.2015 11:49

KÅ¶nnnten sie auch mal in Dirt einbauen :P :P :P

https://www.youtube.com/watch?v=4frUSEZx_vo

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 20.07.2015 18:28

Hi.... hab nun auch mal versucht n video reinzustellen :dry:
aber das hochladen dauert ja ewig ...i-wie muss das doch auch schneller gehen ?
<https://youtu.be/Q5E3YEe5zRw>

also....ich Ã¼be weiter :(

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 20.07.2015 18:31

JAK2755 schrieb:

Hi.... hab nun auch mal versucht n video reinzustellen :dry:
aber das hochladen dauert ja ewig ...i-wie muss das doch auch schneller gehen ?
<https://youtu.be/Q5E3YEe5zRw>

also....ich Ã¼be weiter :(

Du mÃ¼sstes das Video vorher mit nem Codec komprimieren...sonst isses riesig ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 20.07.2015 18:33

danke....werd ich mich mal reinfuchsen is nich so meine welt:(
kann halbwegs am lenkrad drehen.... aber das andere gehÃ¼rt ja leider etwas dazu.....

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 20.07.2015 19:45

Cooler Videos, MÃ¼nners.

Eine Empfehlung eines Komprimierungstools wÃ¼r nicht schlecht, hab da auch kein Plan von.:whistle:

4. Event <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/1.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 20.07.2015 22:19

Zweite HÃ¼lfte ;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 20.07.2015 23:15

Hab mir mal die MÃ¼he gemacht. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/SBB-fdb59514c4723fc44efe0daac267ea26.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 20.07.2015 23:44

Oh Respekt vor allem an kimi und mauley!! Ich muss jetzt glaub ich mal Äñfters mitfahren und auch mal etwas mehr angreifen:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.07.2015 23:55

Hi Leute, ich drÄnge mich mit dem nÄchsten Vorschlag auf. Da mir etwas durch den Kopf schwirrt, was wir noch "nie" gefahren haben:

:evil: Pikes Peak :evil:

Eventbeginn zwischen 22.07.15 - 24.07.15

Zwei Event, je 6 Tage pro Event

Event 1: Pikes Peak, Asphalt

Sektor 1, Regen

Sektor 2, Bedeckt

Sektor 2, Sonnig

Komplett, Wolkenlos

Event 2: Pikes Peak, gemischter Belag

Sektor 1, Wolkenlos

Sektor 2, Wolkenlos

Sektor 3, Sonnig

Komplett, Sonnig

Da jeder Sektor 2x gefahren wird, wÄre ein Servicebereich nach jedem Sektor nicht schlecht.

Danke und cu:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 21.07.2015 00:03

Marko3000 schrieb:

Oh Respekt vor allem an kimi und mauley!! Ich muss jetzt glaub ich mal Äñfters mitfahren und auch mal etwas mehr angreifen:)

Danke Danke:;)

Das mit dem Angreifen ist immer so ne Sache. Als ich emotional angegriffen(quasi verÄrgert) war, da ja kein Service nach St 3 kam, sieht man in meinem Video, was dabei raus kam. Ein Fahrfehler nach dem anderen.:blink:

Hab mir gestern auf Youtube die Daily von Porkhammer mit dem MG rein gezogen. Mein lieber Scholly, Solche Driftwinkel traue ich mich noch nicht mal offline.:whistle:

<https://www.youtube.com/watch?v=Aqn9-me2g6l>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 21.07.2015 09:47

Echt gestÄrt ^^ Der nutzt ja (perfekt) jeden Zentimeter Strecke...

Also Pikes Peak hab ich keine Lust...kann ich irgendwie nichts mit anfangen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 21.07.2015 19:29

Hallo Leute!!:P

GrÃ¼Ãe aus Papolska :woohoo:

Ich muss leider hier AuswÃrts arbeiten....:blink:

Ich glaube ich muss mir wirklich noch Alienware anschaffen um weiter dabei zu sein. B)

Vielen Dank an euch :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von h8tom - 22.07.2015 00:53

Servus...was muss ich machen um hier bei euch mit zu eiern?..Spiel hab ich...und nun? GrÃ¼Ãe Tom

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 22.07.2015 07:02

Hi, erstmal dahin: <https://www.dirtgame.com/uk/home>

Account erstellen und mit Steam verknÃ¼pfen.
Dann unter Leagues: Find a League und "Schwarzbierbude" suchen und beitreten.
Wenn alles geklappt hat, dann im Spiel auf Liga gehenB)

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von h8tom - 22.07.2015 11:45

Danke..bin dabei.
Allerdings auf der 2 etappe den Audi derart weg gelegt das die Sache gegessen war:unsure: :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.07.2015 12:57

hab den msi afterburner jetzt installiert, die Framerate lÃsst sich nicht unter Ãberwachung anklicken, weiÃ einer wie man das hinbekommt

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 22.07.2015 13:05

Ich benutze den nicht - aber wenn dich noch die FPS interessieren kann man die Anzeige ja auch direkt im Steam in den Einstellungen aktivieren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 22.07.2015 13:54

opal schrieb:

hab den msi afterburner jetzt installiert, die Framerate lässt sich nicht unter Überwachung anklicken, weiß einer wie man das hinbekommt

Erst links neben Framerate den Haken setzen, und dann noch weiter unten den Haken Show in OSD setzenB)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.07.2015 16:27

framerate ist ausgegraut, deshalb kann ichs nicht anklicken. hab erstma die fps über steam anzeigen lassen, thx evoVII, später hab ich die framerate irgendwie unter ner anderen Rubrik wieder anschalten können :)

tja, zum race, hat toll angefangen, dann dreher, hin und her kurbeln bis es weiter ging ... 3. stage ging dann wieder und angekommen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 22.07.2015 17:16

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/opal.JPG>

Und detaillierte Event-Vorschläge für A..ch, alterB)

Wer braucht schon Abwechslung?:P

Aber egal, es geht ja was weiter.

Nur wenn die Rallys immer kürzer werden, dann fahren wir beim nächsten Event nur eine Etappe pro Rally, oder?:)

Ein Bisschen Spaß muss sein !!!:cheer:

Auf den ersten Blick sieht die Auswahl an Etappen aber schon ganz gut aus:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 22.07.2015 17:57

Ich möchte für zukünftige Events vorschlagen das der Servicebereich auch schon vor der ersten Etappe freigegeben wird, und nicht erst danach.

1.) kann man Setups schon von Anfang an einstellen.

2.) dann gibts ja auch den "Shakedown", sprich man kann alles mal kurz testen(ob lenkrad funktioniert, lautstärke, etappe kennlernen usw..)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 23.07.2015 00:47

Auf Stage 2 wollte ich noch schön mit style fahren, was dann in einem Dreher geendet hat.:blush:

Danach war das Vertrauen ins Setup und meine Fahrkünste dahin.:huh:
Wie ich dann Stage 3 voller Angstschweiß absolviert habe, ist hier zu sehen:

<https://youtu.be/hEsBbRiSfYE>

Habe nur das Replay aufgenommen, Echtzeitaufnahme erzeugt bei mir nur noch mehr Druck.B) Bei Events bin ich etwas angespannt. Wenn ich dann noch ne Aufnahme starte will ich es besonders gut machen und fahre nen ziemlichen Stiefel zusammen. Bei wem das nicht so ist, meine Glückwünsche B). Und die letzten. . . Minuten automatisch aufnehmen, tja da müsste man das Video zuschneiden. Man, bin ich faul.

Wäre cool, wenn man sich heute beim Assetto Event sieht:lol:

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 23.07.2015 09:21

Mauley² schrieb:

Habe nur das Replay aufgenommen, Echtzeitaufnahme erzeugt bei mir nur noch mehr Druck.B)
loool :D :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 23.07.2015 15:43

nach jedem Event kommt da eine Wiederholung.

Kann man die irgendwie abspeichern und später anschauen ?

Bin grad mal sbb event gefahren.Warum zum Teufel fängt die Etappe einfach an ohne das ich mein setup laden kann, ist ja voll färrn

erst zur 2. Etappe kann man sein setup laden.

:redcard: :redcard: :redcard:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 23.07.2015 18:08

Replays speichern geht leider nicht.:dry:

Da bleiben nur externe Tools zum Aufnehmen, z.B. Nvidia Shadowplay, MSI Afterburner oder Fraps.

Shadowplay kostet in Echtzeit so gut wie keine Leistung, beim Afterburner gibts bei gleicher Qualität FPS-Drops von ca. 30-40%.

Fraps habe ich noch nicht probiert.

Und ja, ein Servicebereich vor der ersten Etappe wäre schon Schnitte:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von h8tom - 23.07.2015 22:52

geht bei euch die dirtgame.com seite?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 23.07.2015 23:04

h8tom schrieb:
geht bei euch die dirtgame.com seite?
Ja geht

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 23.07.2015 23:23

Bei mir auch;)
Ab und zu gehts bei mir auch ned, ist aber selten geworden.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.07.2015 09:45

Hallo Racer,

leider kann ich mit dem OSW am Rig nicht mehr Dirt Rally mit euch spielen :blink:

ZurÄ¼ck bauen tue ich aber bestimmt nicht! :)

Seit dem FFB update werden leider nur noch die im Spiel angegebenen Wheels unterstÄ¼tzt.

Mir bleibt nur die MÃ¶glichkeit das OSW als "Tastatur" im Spiel anzumelden und die Steuerachsen entsprechend zu belegen.

Damit kann ich die Wagen zwar fahren aber habe in allen Achsen 20% Spiel das ich Ä¼ber die ingame Optionen seit der FFB Umstellung nicht mehr einstellen kann.

So kann ich aber nicht arbeiten !!! :)

In Dirt3 Funzt das OSW supi ?!

Info von Trustmaster dazu: Hmmm ???? :)

Schaun wir mal...

Wird halt auf RBR weiter gedriftet, ist eh das realistischere Fahren, hat aber leider nicht die tolle Grafik von Dirt Rally.

Aber Manta 400 geht auch gut (besser) :)

https://www.youtube.com/watch?v=Dk_UtHpLxd4#t=42

Auch Top gefahren :woohoo:

<https://www.youtube.com/watch?v=8SwWXMbunEs>

Ich hoffe bis bald mal wieder on Stage :)

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.07.2015 11:23

Naja ob RBR besonders "realistisch" ist...da gehen die Meinungen sehr weit auseinander ^^ :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.07.2015 12:30

So, die ersten 2 Deutschland Etappen liefen sehr gut, Baumholder verleitet einen aber dazu zu viel Risiko einzugehen - da hab ich etwas verkackt :P *g*

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 25.07.2015 13:00

Hier gibts eine Anleitung wie man solche Wheels zum laufen bringt, vielleicht hilft dir das weiter...

<http://forums.codemasters.com/discussion/5841/accuforce-and-non-supported-wheel-and-pedals-fix>

Susi Stoddart schrieb:
Hallo Racer,

leider kann ich mit dem OSW am Rig nicht mehr Dirt Rally mit euch spielen :blink:

Zur¼ck bauen tue ich aber bestimmt nicht! :)

Seit dem FFB update werden leider nur noch die im Spiel angegebenen Wheels unterst¼tzt.

Mir bleibt nur die M¼glichkeit das OSW als "Tastatur" im Spiel anzumelden und die Steuerachsen entsprechend zu belegen.

Damit kann ich die Wagen zwar fahren aber habe in allen Achsen 20% Spiel das ich ¼ber die ingame Optionen seit der FFB Umstellung nicht mehr einstellen kann.

So kann ich aber nicht arbeiten !!! :)

In Dirt3 Funzt das OSW supi ?!

Info von Trustmaster dazu: Hmmm ???? :)

Schaun wir mal...

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.07.2015 13:12

evoVII schrieb:

Naja ob RBR besonders "realistisch" ist...da gehen die Meinungen sehr weit auseinander ^^ :D

Man könnte das Fahren besonders auf unbefestigtem Untergrund bei RBR auch "anspruchsvoller" nennen weil der Grip und das Einlenken der Fahrzeuge selbst bei Regen und schlammigen Sektionen sich bei Dirt Rally schon eher "arcademäßig" anfühlt.

Was ich aber wie schon vermerkt gar nicht ok finde ist das man bei Trustmaster die Steuerungsoptionen bei Dirt Rally ändert und den nicht supporteten Controllern nicht mehr die Möglichkeit bietet die Steuerungsoptionen anzupassen wie es ja auch vor der FFB Anpassung möglich war ! :S

Antwort auf meine Anfrage:

Thank you for submitting your recent request to Codemasters Customer Services concerning Dirt Rally.

Unfortunately that controller is currently not supported, so we are unable to guarantee full functionality I'm afraid.

Currently the supported controllers are as follows...

- Logitech MOMO Racing Wheel (+ keyboard)
- Logitech G25
- Logitech G27
- Logitech Driving Force GT
- Logitech Driving Force Pro
- Logitech Formula Force EX
- Thrustmaster T500 RS Racing Wheel
- Thrustmaster T500 RS F1 Racing Wheel
- Thrustmaster T300 RS
- Thrustmaster TX 458
- Thrustmaster Ferrari F430 FFB
- Fanatec CSR Elite Wheel
- Fanatec Clubsport Base
- Microsoft Sidewinder Force Feedback Wheel (+ keyboard)
- Xbox One/360 Controller for Windows
- Keyboard

This list will be expanded as the game is developed during its early access phase.

Make sure that your controller is plugged in and functioning correctly in Windows and that you have downloaded and installed the latest drivers for the device from the manufacturer's website. You should also ensure that no schemes or profiles are running for your controller. We also recommend that you use the 'separate' axis options for your pedals, rather than the 'combined' option. See your wheel documentation for further information on this.

Hope this helps.

Kind regards
Jorn
Codemasters Customer Services

Auf meine Anfrage warum es denn bei Dirt3 funzt hat man mir nicht geantwortet ?!!!

Alles wird besser... :)

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 25.07.2015 13:21

So wie es gerade ist, kann es ja nur besser werden.:lol:

RBR habe ich frÄ¼her auch gedaddelt.
Ob es realistischer ist, wage ich mich nicht zu ÄœuÄŸern.
Es ist auf jeden Fall, wie erwÄ¶hnt, anspruchsvoller.
Bei der Grafik heute bekomme ich aber Augenkrebs.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.07.2015 13:29

Susi Stoddart schrieb:

evoVII schrieb:

Naja ob RBR besonders "realistisch" ist...da gehen die Meinungen sehr weit auseinander ^^ :D

Man kÄ¶nnnte das Fahren besonders auf unbefestigtem Untergrund bei RBR auch "anspruchsvoller" nennen weil der Grip und das Einlenken der Fahrzeuge selbst bei Regen und schlammigen Sektionen sich bei Dirt Rally schon eher "arcademÄ¶ÄŸig" anfÄ¼hlt.

KÄ¶nstlich anspruchsvoller, ja ^^ Ich finde aber Dirt Rally im Grenzbereich absolut nicht leicht...

Nach dem Motto: Easy to learn, hard to master (wie im echten Leben).

Sieht man ja an der Liga hier...wie weit die Zeiten teilweise auseinander sind. WÄ¶re es Arcade, wÄ¶ren die Zeiten eher wie bei Grid wo alle kurz hintereinander ins Ziel kommen ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.07.2015 14:09

Welches Game nun realistischer ist oder nicht kann ich denke schon beurteilen...dazu muss ich nur in den Subi vor der HaustÄ¼re einsteigen und die Wege abseits des Asphalt aufsuchen :)

Aber Hauptsache ist das Spiel macht Freude und das tut es zu 100% :woohoo:

...wenn man denn damit ordentlich fahren kann und nicht durch die fehlenden Controlleroptionen ausgebremst wird
:whistle:

OSW bei Dirt2...arbeitet einwandfrei !

{youtube}afSuXVRrf1c{/youtube}

OSW bei Dirt Rally /auch zu viel Spiel an der Lenkachse...aber zu der Zeit konnte man das noch einstellen :)

{youtube}mPEVN1Xv5Mo{/youtube}

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.07.2015 14:49

Susi Stoddart schrieb:

Welches Game nun realistischer ist oder nicht kann ich denke schon beurteilen...dazu muss ich nur in den Subi vor der Haustür einsteigen und die Wege abseits des Asphalt aufsuchen :)

Aber mit deinem Subaru rutschst du doch nicht so extrem wie in RBR...? Der sollte doch Grip haben ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 25.07.2015 15:06

Man, bin ich jetzt geladen:angry:

Irgendwas ist immer in letzter Zeit bei mir.:unsure:

ACHTUNG LEUTE:

Spielt nicht zu oft mit dem replay herum nach einer Liga-Stage !!!!!!!!!!!

Hab das replay paar mal neu gestartet, da ich mit der 2.33 recht zufrieden war und es Aufnehmen wollte.

Beim weiter Drücken hat das game dann die Zeit nicht in die Wertung übernommen. So ein F.k:S

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/11.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 25.07.2015 15:13

Etappe 1 ist gefahren aber nicht gewertet. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/22.jpg>

Somit wird es wohl ne Nullnummer in GER für mich. In Monaco hatte ich nen kleinen Dreher, sonst wäre es richtig knapp geworden zwischen mir und evoVII.:lol:

Den Fahrfehler habe ich aber selbst zu verschulden, und kann gut damit leben.

Jetzt hat mich aber das game verarscht:huh: Das nervt.

Ich möchte Susis Worten glauben: Alles wird besserB)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.07.2015 15:18

oh man... :/ Gab's nen Fehler oder wie...?

Edit: Ach so, hatte es überlesen :(

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 25.07.2015 15:51

KIMI89 ist auf Montage:P , evoVII hat den Turbo rein gehauen:woohoo: und bei mir ist gerade Sand im Getriebe:whistle:

Da wird die Gesamtwertung langsam spannend.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 25.07.2015 17:17

pro Etappe 10-12 sec langsamer :(
Ich hoffe das liegt an den nicht vorhandenen upgrades bei mir ;)
Naja mein 1. Rally Spiel und so richtig passt das mit den Angaben vom Copiloten auch nicht.
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.07.2015 18:05

Downforce72 schrieb:
pro Etappe 10-12 sec langsamer :(
Ich hoffe das liegt an den nicht vorhandenen upgrades bei mir ;)

Auf jeden Fall ^^ Ich hab den Voll...macht nen riesen Unterschied

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 26.07.2015 12:35

hats beinahe vergessen zu fahren, hab mich noch reingequetscht :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 27.07.2015 23:21

Stage 1 in Wales mit Standardsetup und dem 205er war ein richtiges GekrÄ¼ppel.:huh:
SchÄ¼nen Dreher produziert, aber einen mit 360Ä°. Voll Dusel gehabt und konnte gleich weiter mit nur 3-4 Sekunden Zeitverlust.
Stage 2 und 3 war dann mit Setup richtig fetzig.;

Aufnahmen vom replay lasse ich nach der Aktion im Event 2 erstmal.B)
cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 28.07.2015 00:29

Bei mir hat bei den ersten zwei Etappen einfach mein Lenkrad gespinnt hat einfach manchmal das gemacht was es wollte aber nicht was ich wollte. Bei der 3. Etappe hab ich's mir einfach durch enorme Ä¼bermotivation verbockt:D...hab nach dem traurigen event erstmal die Karriere begonnen um die ganzen upgrades zu bekommen...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 29.07.2015 23:12

Hey Leute,

die Dirt Rally Seite ist ja den ganzen Tag schon offline:S . Die Liga kann man aber schon fahren, was ich auch gemacht habe. Hoffentlich werden die Zeiten richtig Ä¼bernommen:unsure: .

Griechenland und der Lancia war nicht so mein Fall.:whistle:

Stage 1: gleich am Anfang die StrÄ¼ucher aus der Luftperspektive beobachtet:lol: , 15 Sek. panalty

Stage 2: schlagartiges Abbremsen von 70 auf 0 Km/H:woohoo: , dafür konnte ich das Reklameschild aus nächster Nähe inspizieren. Dann noch beim Sprung in der Luft geschaltet = Motor ausB)
Stage 3: war dann ganz ok, Auto war halt etwas kaltverformt, die roten Werbeschilder sind echt unverwundlich;)

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.07.2015 09:19

War gestern die letzte Chance? Wollte auch auf die Seite und sie ging nicht...hatte auch kaum Zeit (Win10 ^^)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 30.07.2015 09:37

Griechenland-Rally läuft heute noch bis 20 Uhr. B)
Im game funzt auch alles einwandfrei, nur die Webseite zickt noch rum.

PS: Dirt Rally Seite geht wieder.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.07.2015 18:52

Können ihr auch nicht starten? Der Splashscreen kommt und dann komm eine Steam meldung die Server wären überlastet...? :/

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 30.07.2015 19:34

ne bei mir ging vorhin alles
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.07.2015 19:38

Hab mal die Überprüfung gemacht (15min) und danach ging es dann...komisch ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 30.07.2015 20:07

bei mir lief es auch durchweg....

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 30.07.2015 20:08

Event 5 ;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/1-c4e5233062e946fb0e6eee70f340d8f0.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 30.07.2015 20:08

Noch einer. B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2-92b9d0ae769012caa9fe8b827b3f3a76.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.07.2015 20:09

Also was nun als nächstes gefahren wird sollte ja klar sein.....keine halben Sachen mehr ^^ :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 30.07.2015 21:08

So sieht es gerade aus.:lol: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb1.JPG>

Auf nach Spa B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 31.07.2015 01:18

Toll!!! :evil:

Und bei mir so :side:

Geht leider nichts... Wollte ein Bild zeigen

Und ich kann nicht dabei sein :blink:

Bis bald hoffentlich B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.08.2015 16:41

Rally World RX Update ist drauÄŸen ^^

<https://www.dirtgame.com/uk/blog/4905>

Man kann jetzt nen PlattfuÄŸ wÄhrend der Stage reparieren und die Arme des Fahrers ausschalten ^^

<http://www.youtube.com/watch?v=wEREZTz07Co>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 03.08.2015 17:21

Das update ist ganze 4,6 gB groß B)
Fehlt nur noch eine vernünftige Triplescreen Unterstützung :whistle:
Mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 03.08.2015 17:25

Neues Event --> Deutschland Rally 12 Etappen lang

und Danke an DirtyDriver, diesmal kann man vor der ersten Etappe das Setup einstellen und testfahrten machen

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 03.08.2015 18:13

Hammer Update :dance: und ne 12 Etappen-Sommer-Rally,
wie geil ist das denn.:woohoo:

Cash verdienen für ein 10er Auto, das klingt schon mal nach Arbeit.:lol:

Aber erstmal ab nach Spielberg.B)
Das Assetto Update kommt auch gut, vor allem das neue FFB gefällt.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 03.08.2015 19:26

lieber gott lass es schnell wieder herbst oder winter werden...;) dann kann man wieder 23 std (1 std braucht man zum
erholen) am lenkrad kurbeln.....

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.08.2015 19:42

dem stimme ich zu.
download fertig, jetzt sind die Server komplett ausgelastet :woohoo:

... jetzt nur noch fehler:

DR startet beim start von Event, online Event, karriere ... nach dem laden der strecke ab auf den Desktop mit der
Meldung:

a) Installation wird abgeschlossen 1% bleibt stehen, dann

b) Die Steam-Server sind ausgelastet und können Ihre Anfrage zu DiRT Rally nicht bearbeiten (41)

c) bleibt nur noch ok übrig und das seit gestern abend.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.08.2015 15:46

ich werds wohl komplett neu installieren, deshalb frage ich, ob einer weiß, wo steam spielstände von dirt rally speichert

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.08.2015 15:55

opal schrieb:
dem stimme ich zu.
download fertig, jetzt sind die Server komplett ausgelastet :woohoo:

... jetzt nur noch fehler:

DR stürzt beim start von Event, online Event, karriere ... nach dem laden der strecke ab auf den Desktop mit der Meldung:

- a) Installation wird abgeschlossen 1% bleibt stehen, dann
- b) Die Steam-Server sind ausgelastet und können Ihre Anfrage zu DiRT Rally nicht bearbeiten (41)
- c) bleibt nur noch ok übrig und das seit gestern abend.

Du musst die drt.exe löschen und dann in Steam rechte Maustaste auf das Spiel und die Dateien überprüfen oder auf Einstellungen. Weiß nicht genau wo es war, wirst es aber schon finden :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 04.08.2015 16:36

opal schrieb:
ich werds wohl komplett neu installieren, deshalb frage ich, ob einer weiß, wo steam spielstände von dirt rally speichert

Sehr gute Frage :dry:
Da gab es was zu in einem Forum ,in dem es aber um Probleme mit Win10 mit Dirt Rally ging.
Da stand drin was man sich speichern soll ,nur finde ich jetzt diesen Thread nicht mehr. :huh: :blush:
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.08.2015 16:38

Dürfte wie immer unter /Dokumente sein ^^

Aber Neuinstallation ist quatsch bei Steam, das bringt nichts...da kann man auch gleich die Überprüfung machen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 04.08.2015 17:28

opal schrieb:
ich werds wohl komplett neu installieren, deshalb frage ich, ob einer weiß, wo steam spielstände von dirt rally speichert

Von Codemasters aus dem Steam Forum...

To back up your save go to this folder on your pc C:\Program Files (x86)\Steam\userdata\ then look for the folder called 310560. Right click on it, zip it, then put it on a USB stick or somewhere safe just in case. If you need to restore your save just unzip the folder and put it back in the same place.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 04.08.2015 17:57

DR stÃ¼rzt beim start von Event, online Event, karriere ... nach dem laden der strecke ab auf den Desktop mit der Meldung:

- a) Installation wird abgeschlossen 1% bleibt stehen, dann
- b) Die Steam-Server sind ausgelastet und kÃ¶nnen Ihre Anfrage zu DiRT Rally nicht bearbeiten (41)

bei mir ist es auch so.....
so ein mist:angry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.08.2015 18:31

Hab bis jetzt eine Dirt Rally Steam-Sicherung vom 3.7. zurÃ¼ckgespielt, die ÃœberprÃ¼fung durchgefÃ¼hrt, nix ... immer dasselbe. jetzt auch noch das mit der drt.exe von EvoVII Ã¼berlesen.

nun bin ich dabei, nach spieldaten von DR lÃ¤schen das game neu downzuloaden. die spielstÃ¤nde waren bei mir, wie steam auf

D:\Steam\userdata\310560. Und hab noch das hier bei chip gefunden (mein ich):

Steam: Fehler 41 â€“ das kÃ¶nnen Sie tun/Sebastian Sander 28.04.2015

Tritt in Steam der Fehler 41 "Server sind Ã¼berlastet" auf, besteht kein Grund zur Unruhe. Das Problem kÃ¶nnen Sie relativ einfach beheben und wieder ins Spielgeschehen eintauchen. Wie das geht, zeigen wir Ihnen in diesem Praxistipp.

Steam-Fehler 41: So beheben Sie das Problem

Beim Steam-Fehler 41 liegt hÃ¤ufig ein Problem mit den Spieldateien vor. Dabei sind besonders oft die Spiele "F1 2013" und "F1 2012" betroffen.

1. Starten Sie Steam und wechseln Sie in die Bibliothek.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste das Spiel an, bei dem die Fehlermeldung 41 auftritt.
3. Im KontextmenÃ¼ wÃ¤hlen Sie die "Eigenschaften" aus.
4. Es Ã¶ffnet sich ein neues Fenster. Hier navigieren Sie auf den Reiter "Lokale Dateien".
5. WÃ¤hlen Sie die Option "Spieldateien auf Fehler Ã¼berprÃ¼fen" aus, damit Steam das Spiel repariert.
6. Starten Sie Ihren Rechner neu und Ã¶ffnen Sie Steam und das entsprechende Spiel erneut.

Fehlercode 41 beheben: Steam neu installieren

Klappt es danach immer noch nicht, sollten Sie Steam und alle Spiele neu installieren.

1. Laden Sie sich dazu die aktuelle Steam-Version aus unserem Download-Bereich herunter.
2. Laden Sie die zuvor nicht mehr funktionsfÃ¤higen Spiele erneut herunter und starten Sie sie.
3. Funktioniert es dann noch immer nicht, fÃ¼hren Sie die Anleitung des ersten Absatzes wiederholt durch.

PS. ich geb bescheid , wenn's geklappt hat

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.08.2015 18:42

Jo das mit den Dateien Ã¼berprüfen hatte ich ja gesagt ^^

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.08.2015 10:44

Zwischenstand:

selbst nach Deinstallation und anschließender Neuinstallation von Steam, danach DiRT Rally ist es noch dasselbe Problem.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 05.08.2015 11:12

Ja wie bereits gesagt, Neuinstallationen bringen bei Steam nichts. Wenn dann hilft die Überprüfung...

Ich hab jetzt auch keine Idee woran es noch liegen könnte...eventuell mal nach den Grafikeinstellungen in Dirt gucken?

Eventuell noch den Dirt-Ordner unter Dokumente löschen (vorher Kopie machen), da sind die lokalen Einstellungen drin...vielleicht wurde der nicht gelöscht bei der Neuinstallation.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 06.08.2015 14:29

Hab mal die Überprüfung gemacht (15min) und danach ging es dann...komisch ^^

hab schon 3x die Überprüfung gemacht...läuft trotzdem nichts :evil: könnte ko.....

hat denn i-wer noch ne idee ?

wenn ich im steam forum lese steht da häufig fehlercode 41 ist bekannt . verstehe überhaupt nicht das er dann nicht abgestellt wird wenn er schon bekannt ist.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.08.2015 14:44

Meine letzten zwei Tipps hast du befolgt...?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.08.2015 15:49

hab jetzt soweit alles an tipps und selbst gefundenen ausprobiert, zu guter letzt hab ich auch noch win 10 upgrade gemacht und steam wieder installiert -> lol ... fehlercode 41 - ich hab jetzt win 7 prof zurückgefahren und lade jetzt erstmal wieder AC und schau ob das wieder funktioniert (war ja mit steam Deinstallation auch weg), dann DR und alle anderen games die ich von steam habe aufn mein z:\LW so nach und nach. evtl. macht der win10 upgradetraffic im background die ganzen Probleme ... :(

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 06.08.2015 17:21

huurrraaaaa.... es l uft

endlich wieder aus dem seitenfenster nach vorn gucken:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.08.2015 18:13

JAK2755 schrieb:

huurrraaaaa.... es l uft

endlich wieder aus dem seitenfenster nach vorn gucken:cheer:

Ja...und, was hast du gemacht? *ggg*

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.08.2015 19:43

Ahhh...es gab ein kleines Update welches das Problem behoben hat ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.08.2015 21:06

So bin durch mit den aktuellen Pr fungen ^^

Die ersten 2 WPs liefen sehr gut, dann haben sich immer wieder bl nde Fehler eingeschlichen :/

Eben noch mal nen fetten Drift hingelegt - dachte ich zumindest w hrend dem Fahren *g* Jetzt in der Wiederholung sieht es nicht mehr so spektakul r aus lol *g* Aber ist echt nicht leicht...

Der erste Drift im Video ^^

<https://www.youtube.com/watch?v=JV6OI68sWus>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 06.08.2015 21:32

Wie aus dem Lehrbuch, top.B)

Die letzte Rally war wohl meine Beste bis jetzt.:P

Was f r ne Nacht:

Erst Assetto Event gefahren, dann den MINI geupgradet und dann noch 12 Etappen Deutschlandrally gefahren.:lol:

Wenns l uft, dann l fts. :lol:

 ber 8 Std. am Lenkrad verbracht.B)

Gut, dass ich morgen noch Urlaub habe.:whistle:

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 07.08.2015 12:03

Jaaa... und manchmal lÃ¶uft schei.... bergauf :evil:

wp7 = frÃ¼hstart :(...wp10 = hinkelstein frontal erwischt :(
aber dennoch halbwegs zufrieden;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 07.08.2015 14:47

Zu warm zum zocken.

:(:unsure:

Ausserdem kein Geld fÃ¼r die 2010 er.

Hab erst kurz vorher alles fÃ¼rs Team und nen Rallycross ausgegeben.

Mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von tabis - 07.08.2015 15:01

Direkt mal zugeschlagen, fÃ¼r knappe 24 Euro :)

<https://www.instant-gaming.com/de/514-kaufen-key-steam-dirt-rally/?igr=970192>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 07.08.2015 15:42

sehr vernÃ¼nftig ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 07.08.2015 17:11

Downforce72 schrieb:

Zu warm zum zocken.

:(:unsure:

Ausserdem kein Geld fÃ¼r die 2010 er.

Hab erst kurz vorher alles fÃ¼rs Team und nen Rallycross ausgegeben.

Mfg

Man muss die Autos ja nicht kaufen um in der Liga zu fahren, einziger Nachteil ist halt das du ohne Upgrades fahren musst.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von mahagoni - 07.08.2015 17:29

Meeh.. die ersten 4 Etappen alle gut, dann nen riesen Fehler und dann war der Ofen aus.. :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 07.08.2015 17:32

Hab hier zwei Ventilatoren - einer vorne, einer hinten :D So geht's ^^

Die 2010er hatte ich eh schon...versteh eh nicht wie man immer die RWDs etc. fahren kann, erst mit den modernen geht's richtig ab :D Bin ich auch bei RBR schon immer nur gefahren... die anderen sind eher mal so f  r zwischendurch just for fun.

tabis schrieb:

Direkt mal zugeschlagen, f  r knappe 24 Euro :)

<https://www.instant-gaming.com/de/514-kaufen-key-steam-dirt-rally/?igr=970192>

fein ^^ Wusste garnicht das es mittlerweile schon   ber 40 Euro kostet...hatte es damals f  r 27 im Steam Store geholt ^^ Ging ja schnell nach oben trotz Early Access

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 07.08.2015 18:53

Bernd schrieb:

Downforce72 schrieb:

Zu warm zum zocken.

:(:unsure:

Ausserdem kein Geld f  r die 2010 er.

Hab erst kurz vorher alles f  rs Team und nen Rallycross ausgegeben.

Mfg

Man muss die Autos ja nicht kaufen um in der Liga zu fahren, einziger Nachteil ist halt das du ohne Upgrades fahren musst.

Ok wu  te ich nicht, danke f  r die Info

Aber dennoch zu warm :ohmy:

Will den Raum nicht aufheizen, schlafe da zur Zeit drin und der ist zum S  den ausgerichtet.volle Sonne ab 10-20 Uhr.

Mfg

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.08.2015 10:20

das spiel funktioniert nun teilweise ganz gut, bin auch autocross gefahren, nur wenn ich ligen fahren will, komm ich nur immer wieder zum Login. Online Events geht aber, karriere auch, seltsam seltsam

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 08.08.2015 12:59

Hi, opal.

1. Also, die Web-Seite hat gestern wieder etwas rumgezickt.
Jetzt geht aber alles wieder.

2. Du hast ja auch alles neu installiert. Vielleicht musst du dein Account nochmal unter "manage account" mit steam verknüpfen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von tabis - 08.08.2015 13:50

Yo Mauley,

Die Zickerei gestern(Spiel gekauft), hat mir fast den letzten Nerv geraubt.:angry:

Als es dann endlich mal klappte, funktionierte Liga nicht, genau so, wie bei opal.

Wie Mauley schon schrieb, war es die steam Verknüpfung, die gefehlt hat :blush:

Mal schaun ob ich die erste Etappe noch schaffe.

Danke an die Macher der Liga :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.08.2015 15:47

6. Event, Deutschland 12 Etappen: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/6.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von TTime - 09.08.2015 17:25

Mir ists im Moment zum einen zu heiss und zum anderen schmerzt meine Schulter etwas. Schade. Ich mag die Deutschland Etappen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Heizen Ltf - 09.08.2015 17:33

hiho,

ich wärd so gern mit fahn. Hat jemand ne Idee wie ich den Ton gefixt bekomme? Habe ein unerträgliches Knistern. Leider ist es so für mich unspielbar. Alles möglich probiert, hab auch nicht wirklich was dazu gefunden.

Gruss Patrick

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 09.08.2015 17:44

Heizen Ltf schrieb:

hiho,

ich wärd so gern mit fahn. Hat jemand ne Idee wie ich den Ton gefixt bekomme? Habe ein unerträgliches Knistern.

Leider ist es so für mich unspielbar. Alles mögliche probiert, hab auch nicht wirklich was dazu gefunden.

Gruss Patrick

Hast du AMD Graka drin?

Ich ja - mit dem neuesten Treiber unter Win10. Habe dieses Knistern auch, bei Dirt Rally, aber nur im RallyCross und da nur in kurzen Schüben und Bild zittert dabei. Vieles Probiert - nix, es bleibt.

Dieses Knistern hatte ich auch in anderen Spielen, als ich den Beta Treiber 15.7 ausprobierte (da noch unter win8.1). Wieder Treiber 14.12 installiert und es war weg.

grüß
dirt

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Heizen Ltf - 09.08.2015 17:51

Nee, hab ne Nvidia drin. Habs seitdem ersten tag. Sonst läuft alles, nur der Ton is kagge. Weiss auch net mehr weiter. Werd den Support mal anschreiben wenn das geht.

Gruss

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 09.08.2015 19:45

Hi,
vielleicht hilft ein aktueller Soundtreiber?

Manchmal hilft es gegen Knistern auch die Qualität im Soundtreiber zu reduzieren auf: 44,1 kHz und 16 bit

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von ORCV RACING - 09.08.2015 20:42

Ich schliesse mich DirtyDriver an. Das zittern und die Grafikaussetzer hab ich auch noch teilweise gehabt.

Prozessor: AMD FX 8350
Graka: Sapphire 270X Dual-X Radeon R9
Arbeitsspeicher: 32GB
Windows 10

allerdings konnte ich durch leichtes Äbertakten das Ruckeln unterbinden. Außerdem wird unheimlich der Prozessor belastet (denke Programmierarbeit notwendig seitens Codemasters). Was das ist weis ich auch nicht, da du die Einstellungen auf niedrig machen kannst und es immernoch zuckelt. Haben wir ein Hitzeproblem?? Ich weis es nich....

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 09.08.2015 21:34

Hi, Leute.

Rallycross ist für Zwischendurch ganz ok.
Die spielinternen Verbesserungen halten sich nach dem patch in Grenzen.

Aber noch 5 Wochen, dann kommt endlich eine neue Rally dazu. Hoffe, die hält dann, was sie verspricht:
Finnischer Highspeed-Schotter :evil:

So sieht es aus nach 6 Events. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb6.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.08.2015 17:26

Zählt jetzt bei der RX-Liga nur die letzte Runde im Final oder wie ist das...?!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.08.2015 17:37

Scheint wohl so zu sein.:dry:

Hab nen sauberen FrÅ¼hstart im Finale hingelegt = 1 Jokerrunde extra.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.08.2015 18:11

hmmm das ist ja besch...euert :/

Dann lieber wieder normale Rallys ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von mahagoni - 11.08.2015 17:09

KÄ¶nnt brechen. Alle Heats und das Halbfinale blitzsauber und im Finale hol ich mir nen Platten in der 3. Runde. -.-

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.08.2015 18:35

Ja, Rally ist gnadenlos.B)

Habe auch schon wilde Aktionen hinter mir.

Bei der Rally Wales bin ich z.B. mit dem BMW M3 auf der letzten Etappe, die letzten 2,5 Zeitsektoren nach einem
Äœberschlag hinten auf zwei Felgen ins Ziel geschliffen.

Solche Erlebnisse brennen sich ein in das digitale Rennfahrerleben.;)

@mahagoni:

Finde dich leider nicht in der aktuellen RX-Wertung???

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.08.2015 13:55

ich bin wieder da und konnte, dank ordnerlÄ¶schung "310560" und cloud deaktivierung, ein neues Profil erstellen, alle
Techniker und cars samt Upgrades und Å¼ber 4 mio CR alles weg speicher zwar immer noch nix,

aber egal online kann ich nun mitahren und hab gleich mit Schweden ne zeit abgegeben.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 14.08.2015 23:22

Hallo Racer,

endlich haben wir's geschafft...das OSW arbeitet jetzt mit Dirth Rally :woohoo:

Was wird denn in der Liga aktuell gefahren?

Hab eben von Opal was von Schweden gelesen, gibt es denn schon Schnee bei DR ?

Habe heute nach der langen Zwangspause erste Meter um Baumholder gedreht und dabei ist besonders die schlechte Ansagen des Co's aufgefallen.

Auf schnellen Passagen werden keine Abstandsansgen zu den Richtungswechsel angesagt...das geht garnicht wenn man die Strecke nicht kennt.

Da wänsche ich mir doch das dieser grandiose CO die Ansage bei mir in den DR Wagen übernimmt :)

Ich glaube Frank Kelly ist nur so schnell weil er so genial von Liam Brennan gepusht wird :)

{youtube}JIAY-3-SoxE{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 15.08.2015 00:07

Einfach Hammer, der Co.:lol:. Der Fahrer aber auch.:cheer:

Schweden ist RallyCross vom letzten Update. Ist ganz witzig für Zwischendurch.

Die nächste richtige Rally ist Finnland und soll Mitte September raus kommen.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 15.08.2015 19:02

KIMI is back :woohoo:

Leider den Event 5 min zu spät beendet:blink:

Aber es ist ja noch nicht alle Tage abend,
Ich komme wieder, keine Frage.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 15.08.2015 19:22

Susi, Opal, Kimi.
Alle wieder da.

Jippikayjei :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 15.08.2015 19:23

sehr cool ^^ :) :)

Fehlt nur noch das PvP-Pack :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.08.2015 22:53

Hallo Racer,

ich will nur hoffen das die WP "Ouninpohja" bei der Finnland Rally mit im Paket ist.

Eine meiner absoluten Lieblings-WP bei RBR !!!

Warum? Wenn sie mal hier schaun wollen :)

Die/der Steckenbauer haben/hat eine erstklassige, realistische Arbeit f  r diese   ber 30 Kilometer lange Achterbahn abgeliefert :woohoo:

Respekt auch f  r das VID !

{youtube}Pt5xkTpi8BI{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 19.08.2015 10:49

jetzt, wo dr wieder l  uft, hab ich nach der zieldurchfahrt ein flimmern am auto. wei   einer wie man das abstellt bzw. h  ngts vielleicht mit der vertikal sync Einstellung zusammen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 19.08.2015 12:10

Hi opal,
Vsync aus verursacht tearing beim links/recht-Gucken, wenn die FPS Zahl h  her ist wie die Hz Zahl vom Moni.

Versuche mal die Filterqualit  t im Nvidia Control Panel auf "hohe Qualit  t" zu setzen.

Verschiedene Kantengl  ttungsmodi, zu hohe GPU   bertaktung oder manche Schatteneinstellungen im Spiel k  nnen auch zu Flimmern f  hren.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 19.08.2015 13:59

aha, werds mal testen, thx

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 19.08.2015 14:07

genau so ein flimmern (ist seit update) hab ich auch.... zudem geht seitdem auch die wiederholung nicht mehr :(

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 19.08.2015 17:08

JAK2755 schrieb:

genau so ein flimmern (ist seit update) hab ich auch.... zudem geht seitdem auch die wiederholung nicht mehr :(

stimmt :woohoo: die Wiederholung bringt nur ein ruckeln. das Auto bewegt sich nicht, nur screenshots funktionieren.

ps. beim lancia flimmert nach der stage nix, hmhmhm

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von AltpitPerformance - 19.08.2015 22:45

Hi Freunde des gepflegten Motorsports

ich bin neu hier im Forum und habe ein dickes Problem mit Dirt Rally ich habe das Spiel schon seit 3 Wochen nur Gespielt habe ich noch keine einzige Sekunde da das Spiel immer bei der Installation abbricht 1% mit dem Satz (die steam server sind ausgelastet und können ihre anfrage nicht bearbeiten 41).

Ich habe eure Tipps alle schon befolgt aber es tut sich leider absolut gar nichts und ich möchte doch fahren mir brennt in den fingern ;-)

Vielleicht könnt ihr mir weiter helfen wäre echt super

vielen dank schon mal im voraus

Christian

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von HandsomeDave - 19.08.2015 22:59

Hab derzeit das gleiche, hast du das Windows 10 upgrade gemacht?

Oculus Rift vorhanden?

Gruß Dave

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von AltpitPerformance - 19.08.2015 23:11

Hi nein habe kein Update gemacht habe immernoch Windows 7

Oculus Rift weiß ich nicht was das ist sorry

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 21.08.2015 09:19

Hi hatte das Problem nur wenn ich über W Lan geupdatet habe, direkt am Router ist das Problem weg und das Spiel updaten normal, ist bei mir der W Lan Stick der sich sperrt, viel Glück jenrace

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von moritz1998 - 22.08.2015 00:24

So, ich habe jetzt auch Dirt Rally und werde das Leaderboard unsicher machen!:evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 22.08.2015 01:45

;):dance:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 22.08.2015 14:42

:woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 22.08.2015 15:04

Ich bin dann mal wieder back to Assetto.

War ne nette Abwechslung aber auf Dauer nicht so prall.

Mfg

@ Moritz

Du müßt da erst mal einige Wochen fahren um die Updates der anderen aufzuholen ;) :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 22.08.2015 16:43

@ Downforce.

Frage... Bist du mal bei einen Event (Assetto) dabei?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 22.08.2015 16:55

MuÃ ich?

Ist nicht meine Zeit zum fahren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 22.08.2015 17:17

Hehe,

dann brauche ich ja Monate, um fÃ¼r alle Kombis in Assetto ein brauchbares Setup raus zu fahren. :lol:

Das ist ja furchbarB)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von moritz1998 - 22.08.2015 17:35

Ah ja, wollte heute mal versuchen eine Etappe zu fahren aber ich kann da nicht einmal fahren. Brauch ich erst ein bestimmtes Auto oder wie sieht das aus?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 22.08.2015 17:38

@ Downforce,

NatÃ¼rlich nicht.. Mir ist nur aufgefallen das du in der Rangliste Platz 1 bist, nur bei den Events bist du leider nicht dabei.:blink:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 22.08.2015 17:49

MauleyÃ² schrieb:

Hehe,

dann brauche ich ja Monate, um fÃ¼r alle Kombis in Assetto ein brauchbares Setup raus zu fahren. :lol:

Das ist ja furchbarB)

Du willst doch jetzt nicht allen Ernstes Setups mit Upgrades vergleichen oder ?

da sind locker Ã¼ber 100 Ps Unterschied mit dazu 100kg weniger Gewicht von Standart zu allen Upgrades.

Da hingt doch wohl der Vergleich ein wenig.

Und das Setup in Dirt ist doch genauso gut zu verstellen wodurch man einiges rausholen kann.Erweitertes Setup erst nach Upgrade ;)

War doch nur ein kleiner Tip fÃ¼r Moritz erst mal die Karriere zu starten ,nicht mehr nicht weniger.

DA muÃ man sich nicht wieder erst lustig machen, gerade Du wo du doch einer der Schnellsten bist in Dirt :P

KIMI89 schrieb:

@ Downforce,

Natürlich nicht.. Mir ist nur aufgefallen das du in der Rangliste Platz 1 bist, nur bei den Events bist du leider nicht dabei.:blink:

Das einzige was die Rangliste aussagt ist das ich schon durch mehr gefahrenen km , mehr Zeiten hingelegt habe. Dazu schließe ich mich gerne der Ansicht von Hutti an ,eben jene abzuschaffen weil dadurch sowas rum kommt wie es gerade hier passiert.

Events fahre ich selten bis nie mit, weil meine Zeit am Rechner eine andere ist, durch Arbeit und dem Alter geschuldet (;)) . bin fast nie nach 20 Uhr am Rechner und dazu hab ich auch eine Familie die ab und zu auch mal Aufmerksamkeit braucht :lol: ;)

mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 22.08.2015 18:08

moritz1998 schrieb:

Ah ja, wollte heute mal versuchen eine Etappe zu fahren aber ich kann da nicht einmal fahren. Brauch ich erst ein bestimmtes Auto oder wie sieht das aus?

1. Zur Zeit läuft kein Ligatevent, da der DirtyDriver uns die Events schaltet.
2. Für die Onlineevents von Codemasters und unserer Liga muss mann kein Auto kaufen. Dann fährt man die Kiste aber ohne upgrades.
3. Upgraden kann man die Autos nur im Karrieremodus und muss dann diese logischerweise zuerst kaufen.
4. Geld verdienen kann man im Karrieremodus oder den Onlineevents von Codemasters
5. Am besten ist, wenn man sich ein kleines Geldpolster raus fährt. Wenn der Dirty das nächste Event startet, läuft es ja meist ein paar Tage. Da hat man noch Zeit ein Wunschauto zu kaufen und in der Karriere aufzumotzen.B)

@Downforce

Deine message kam bei mit halt so an, als ob es Moritz gleich lassen sollte, da man ja, wie bei jeder SIM, etwas Zeit investieren müsste. Das ist der Nachteil von Textnachrichten. Manchmal kommt es bei den Anderen anders an als man es selbst gemeint hat.

Alles ist coolB)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Downforce72 - 22.08.2015 18:14

MauleyÂ² schrieb:

moritz1998 schrieb:

Ah ja, wollte heute mal versuchen eine Etappe zu fahren aber ich kann da nicht einmal fahren. Brauch ich erst ein bestimmtes Auto oder wie sieht das aus?

1. Zur Zeit läuft kein Ligatevent, da der DirtyDriver uns die Events schaltet.
2. Für die Onlineevents von Codemasters und unserer Liga muss mann kein Auto kaufen. Dann fährt man die Kiste aber ohne upgrades.
3. Upgraden kann man die Autos nur im Karrieremodus und muss dann diese logischerweise zuerst kaufen.
4. Geld verdienen kann man im Karrieremodus oder den Onlineevents von Codemasters
5. Am besten ist, wenn man sich ein kleines Geldpolster raus fährt. Wenn der Dirty das nächste Event startet, läuft es ja meist ein paar Tage. Da hat man noch Zeit ein Wunschauto zu kaufen und in der Karriere aufzumotzen.B)

@Downforce

Deine Massage kam bei mit halt so an, als ob es Moritz gleich lassen sollte, da man ja, wie bei jeder SIM, etwas Zeit investieren mÃ¼sste. Das ist der Nachteil von Textnachrichten. Manchmal kommt es bei den Anderen anders an als man es selbst gemeint hat.
Alles ist coolB)

Daumen hoch !
:kiss: mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von KIMI89 - 22.08.2015 18:24

@ Downforce

Was kommt denn dabei rumm...?? Ich habe doch nur gefragt. ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÃ² - 22.08.2015 18:34

@Moritz

Ach ja, wenn du der Schwarzbierbudenliga beigetreten bist, dann muss man unter "manage account" den DirtRally-account mit steam verknÃ¼pfen.
Sonst kommt man vom Spiel aus nicht in die Liga rein.B)

So, und jetzt ab zur NOS ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von moritz1998 - 22.08.2015 19:09

Ok, dann ist es einfach das Problem, dass gerade kein Rennen ansteht.
Dirty!:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÃ² - 23.08.2015 21:10

Hmm, der Dirty ist zur Zeit wohl vom Winde verweht.;)

Hab seit Langem wieder mal eine Top10-Platzierung bei bei einer Daily geschafft:cheer: . Und trotzdem noch 14sek RÃ¼ckstand auf Porkhammer. Der stellt seine Dailys ganz oft bei Youtube rein. Einfach "Hammer", der Typ.
Bei den Topleuten der Onlineevents kann man nur vor Neid erblassen.B)

Falls jemand den DirtyDriver findet, kann er ihm bitte ausrichten, dass ein paar DirtRally-Hansel von der SBB ganz gerne wieder eine Rally fahren wÃ¼rden.:lol:

THX

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von h8tom - 24.08.2015 15:09

In der Timeline steht das heute das Update kommt;) :woohoo:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von h8tom - 24.08.2015 15:11

haben es wieder raus genommen...au maaannn

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 24.08.2015 15:56

Dann kann ich ja getrost in Urlaub fahren :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von ORCV RACING - 25.08.2015 13:27

Kann mir mal jemand verraten , wo die ganze Auswahl unserer Ligen hin ist?? Ich find garnix mehr nicht mal meine eigene Liga. Codemasters hat wohl alles umgestellt. Von den gespeicherten Links geht nix mehr, geschweige denn kann ich meine Eigene Liga Managen....hrrrr...wat soll das?

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues>

da kommt immer die Automatische Weiterleitung zu Codemasters.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 25.08.2015 13:52

habs auch gerade festgestellt, dann wird ich erstmal auf win10 64bit umstellen

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 25.08.2015 14:01

ORCV RACING schrieb:

Kann mir mal jemand verraten , wo die ganze Auswahl unserer Ligen hin ist?? Ich find garnix mehr nicht mal meine eigene Liga. Codemasters hat wohl alles umgestellt. Von den gespeicherten Links geht nix mehr, geschweige denn kann ich meine Eigene Liga Managen....hrrrr...wat soll das?

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues>

da kommt immer die Automatische Weiterleitung zu Codemasters.

Das auf die LigaSeite nicht zugegriffen kannn, ist immer wenn CM was am Spiel verÄndert/hinzufÄgt.

Und da das neue PvP Update kurz bevor steht, ist das ganz normal dass die Seite dann nicht verfÄgbar ist. Das war bei den vorherigen Updates auch nicht anders.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von moritz1998 - 25.08.2015 15:02

Update ist da!

Hat wer Lust später ein bisschen RallyCross zu fahren?:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 25.08.2015 16:21

Noch schnell downloaden, dann bin ich dabei...

moritz1998 schrieb:

Update ist da!

Hat wer Lust später ein bisschen RallyCross zu fahren?:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 25.08.2015 17:16

Bernd schrieb:

Noch schnell downloaden, dann bin ich dabei...

moritz1998 schrieb:

Update ist da!

Hat wer Lust später ein bisschen RallyCross zu fahren?:cheer:

Ich sag nur 246 kb/s :angry:

Fu** it:lol: :side:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 25.08.2015 17:38

Ich hab es jetzt mal kurz getestet, man kann zwar eine eigene Online Lobby erstellen, aber es gibt keine Möglichkeit eine private Lobby mit Passwort zu erstellen, oder gezielt Freunde einzuladen.

Zumindest habe ich keine Option dazu gesehen...

Es ist also schwierig gezielt miteinander zu fahren.

Edit

Also mich haut das PvP Rallycross nicht vom Hocker.

Ich dachte das läuft gleich wie in der Karriere ab,

4 Vorläufe, Halbfinale, Finale.

So ist es aber nicht.

Es werden einfach einzelne Rennen gefahren die Punkte geben, und am schluss wird zusammen gezählt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von ORCV RACING - 25.08.2015 20:46

Danke Bernd f  r die Info

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 25.08.2015 21:53

Ich war auf RX in Dirt nicht besonders scharf.

Und jetzt mit PvP ist es auch nicht so der burner, deswegen fahren wir ja Assetto zusammen.:cheer:

Aber leise, still und heimlich hat uns jemand in der Liga das n  chste Event online gestellt.B)
Coole Sache.

12 Etappen griechischer Wahnsinn mit 80er Heckschleudern.
Noch knappe 6 Tage Zeit zu fahren.:)

THX

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 26.08.2015 19:40

ich knall gerade win10 64 bit nagelneu drauf, werde wohl dann als rennopal - in dirt Rally - mitfahren. den alten account haben die enkel (hat eh nicht online die Mechaniker und Kilometerupgrades gespeichert. nur die cm ligen die privaten nicht) :mrgreen:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 26.08.2015 22:19

Mauley   schrieb:

Ich war auf RX in Dirt nicht besonders scharf.

Und jetzt mit PvP ist es auch nicht so der burner, deswegen fahren wir ja Assetto zusammen.:cheer:

Der Mauley.... :whistle:

Dirt ist der Oberhammer!! :woohoo:

Ich finde gerade als Abwechslung zum duellieren den PvP genau richtig B)

Wann drehen wir ne Runde?

Bis denn denn!!

Gru   KIMI

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von moritz1998 - 26.08.2015 22:50

Mir fehlen leider noch ein paar Tausender auf ein sch  nnes RX Auto.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 26.08.2015 23:02

Also gibt es noch keine normalen live rallys? :-(

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von h8tom - 26.08.2015 23:57

moritz du kannst die Autos leihen...ich habe Autos geliehen und online genug verdient um den ds3 zu kaufen

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von AltpitPerformance - 27.08.2015 01:39

WeiÃ denn niemand mehr weiter ich will endlich mal fahren
habe alles schon ausprobiert
Project Cars lÃuft
Race Room Experience lÃuft
nur Dirt Rally lÃsst sich nicht installieren
immer nur diese fehler meldung (die steam server sind ausgelastet und kÃnnen ihre anfrage nicht bearbeiten 41)
langsam verzweifel ich
:-(

gruÃ christian

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ - 27.08.2015 03:02

@AltpitPerformance
Vieleicht hilft es bei steam einen anderen Dowmloadserver auszuwÃhlen, und die Downloadbandbreite auf keine BeschrÃnkung stellen? Sonst fÃllt mir dazu leider auch nichts ein.

@evoVII
Ja leider.

@KIMI89
Wenn ich mit etwas unzufrieden bin, dann maule ich halt etwas rum.:) DafÃr stehe ich mit meinem Namen.B)
Rallycross muss man erstmal mÃÃgen. Meins ist es nicht mit 600PS-Autos auf einem MickeyMaus-Rundkurs mit 3 Rally zu fahren.
Und der PvP-Modus macht noch einen total unfertigen Eindruck. Ist ja noch early access. Wie aber schon bei GTA5 online wirkt der neue Multiplayermodus etwas aufgesetzt. Ich persÃnlich finde, dass sich die Entwicklerstudios auf ihre Kernkompetenzen konzentrieren sollten.
Mein Mikro wird automatisch aktiviert, obwohl ich im Soundtreiber nur die Boxen aktiviert habe.:)
Dann muss man sich in der Lobby das Gesabbel der Anderen reinziehen, bevor man jeden einzel dann stumm geschaltet hat.:dry: Normalen chat gibt es nicht.
Es gibt keine Suchfunktion. Weder fÃr steamfreunde, noch fÃr Ligateilnehmer.:huh: Aber das hat der Bernd auch schon geschrieben.B)
Und ich habe den PvP-Modus zuerst Ãber eine Stunde getestet, bevor ich meinen Senf dazu abgab. Und wie auf einem Publikserver zu erwarten, war die Spielerfahrung durchwachsen. Mal paar gute Leute erwischt und bei der nÃchsten Session waren welche da, die einen als Bremsknautschzone benutzten oder mit Absicht in die nÃchste Streckenbegrenzung abdrÃngten.
Und es ist ja schon bei Assetto nicht so einfach Rad an Rad ohne Kontakt durch die Kurve zu kommen, da wird es im Drift auch nicht einfacher. Zumal man ja die Replays nicht abspeichern kann.
KIMI89, das sind die GrÃnde warum der PvP-Modus fÃr mich nicht so der burner ist.:kiss:

Die 12 Etappen waren sehr fordernd. Bin absolut auf Sicherheit gefahren (am Bild auf Seite 2 sieht man auch warum:lol:)

und nur einmal die BÄ¼sche rasiertB) . Konnte aber ohne panalty mit RÄ¼ckwÄ¼tsgang wieder auf Kurs.

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von h8tom - 27.08.2015 10:40

Bei manchen Leuten hilft es in den Steam Ordner zu gehen, dort alles LÄ¼schen bis auf die Steam.exe und den Ordner SteamApps. Auch aus dem Papierkorb entfernen. Dann die Steam.exe starten. Dann erneuert Steam die gelÄ¼schten Daten. Und bei manchen Hilft es.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von moritz1998 - 27.08.2015 13:42

War in der Liga eigentlich richtig gut unterwegs (auÄ¼er die erste Stage, da hab' ich mir 2 Minuten auf Mauley eingehandelt). Die nÄ¼chsten Stages die zwei Minuten auf Mauley immer gehalten, also waren wir ziemlich gleich schnell. Doch dann in der vorletzten Stage komme ich von der StraÄ¼e ab, stÄ¼rzte eine Klippe runter und....Totalschaden.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 27.08.2015 15:06

naja, ich dachte, ich speicher nach der 4. und mach am anderen tag weiter. ich mÄ¼sste die komplette nochmal fahren. das geht wahrscheinlich, aber bin noch am win 10 installieren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 27.08.2015 16:39

moritz1998 schrieb:

War in der Liga eigentlich richtig gut unterwegs (auÄ¼er die erste Stage, da hab' ich mir 2 Minuten auf Mauley eingehandelt). Die nÄ¼chsten Stages die zwei Minuten auf Mauley immer gehalten, also waren wir ziemlich gleich schnell. Doch dann in der vorletzten Stage komme ich von der StraÄ¼e ab, stÄ¼rzte eine Klippe runter und....Totalschaden.

Mich hat es in der 7.Etappe erwischt...

Man muss eben immer die goldene Mitte zwischen Risiko oder sicheres ankommen finden...

Das mit den 2 Minuten RÄ¼ckstand kann so nicht ganz stimmen.

Wenn du hier schaust

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbiebude>

, kannst du rechts oben die einzelnen Etappen durchschauen, da wird dann der RÄ¼ckstand angezeigt.

Ich hab es mal rausgesucht.

dein Gesamt RÄ¼ckstand auf Mauley nach Etappen

1. 1.17
 2. 1.34
 3. 1.47
 4. 1.55
 5. 2.07
 6. 3.00
 7. 3.41
 8. 4.52
- =====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 27.08.2015 18:18

Bei mir liefs trotz fehlender Upgrades eigentlich recht passabel dann 11. Etappe bei nacht auf der schrecklichsten Stage überhaupt im 2. Sektor die Scheinwerfer komplett kaputt gefahren...das hat ordentlich Zeit gekostet:S am Ende trotzdem noch 2. Geworden:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 27.08.2015 18:26

Die Griechenland-Rally ist wohl die schwierigste von allen.

Obwohl ich alle 4 Rallys schon oft gefahren habe, halte ich an meiner Herangehensweise für die Liga-Events fest, um keine Totalschäden zu fabrizieren.

1. Vor dem Event schreibe ich mir alle Etappen mit Wetter oldschool-mäßig auf einen Zettel.
 2. Dann fahre ich die nächsten 2 anstehenden Etappen einmal offline. Dadurch habe ich die kritischen Stellen, wo ich abflog oder fast abflog im Kurzzeitgedächtnis drin. Zudem kann ich die Übersetzung noch anpassen.
 3. Dann fahre ich diese 2 Etappen im Anschluss ohne Große Pause online.
 4. Auf Ankommen fahren und nicht zu sehr pushen!!! Das ist wohl einer der schwierigsten Punkte, für mich zumindest. Wir sind ja alle Rennfahrer im Herzen und wollen meist alles rausholen aus der Maschine. Dann wird es aber schwierig 12 Stages ohne richtigen Abflug zu schaffen.
- Offline schaffe ich je nach Etappe nochmal über 5 Sek. draufzupacken, fliege dabei aber oft von der Strecke.

Vielleicht hilft das jemandem für die nächsten Rallys.

Einziger Nachteil ist, dass man halt doppelt so lange braucht.

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 27.08.2015 19:04

:(habe leider auch in der 11 die kompl Scheinwerfer

verloren... nicht mal ne Kerze oder Taschenlampe dabei gehabt....dann musste ich aufgeben :(:(

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von tabis - 27.08.2015 19:24

Danke für die Tips Mauley und Respekt vor Deiner Leistung :)

Ich bin die ersten beiden Etappen, der aktuellen Rally, einfach losgefahren, ohne Vorbereitung.:side:

Das macht echt Spass, weiter so Männer.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 27.08.2015 20:21

Danke tabis.

Ein paar schnelle Leute kommen ja aber noch.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 27.08.2015 23:41

Hallo Racer,

ich hoffe die DR-Macher kommen nach dem Rally-Cross
Schnickschnack nicht noch auf die Idee sowas anzubieten :woohoo: :)

Aber abwechslungsreich sind die Strecken :)

{youtube}jTvMaJBT3c{/youtube}

{youtube}rEbftUlkYU{/youtube}

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 27.08.2015 23:42

Ähm, ich fahre jetzt dirt Rally unter dem pseudo "trex" mit. mit Opal hat dirt Rally nicht mehr richtig funktioniert.

hab ich die bisherigen Points dadurch verschenkt? naja, jedenfalls scheints jetzt zu laufen und die replays funktionieren bisher auch.

im Äbrigen, war ich froh, mit nur einem Techniker der fast unteren Preisklasse angekommen zu sein.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.08.2015 07:18

Kein Problem. opal wird zu trex nach der aktuellen Rally geändert.B)

Der letzte Tabellenstand ist hier auf Seite 16.

Falls noch andere Fahrer zuletzt ihre Namen geändert haben, dann bitte bescheid sagen..)

@Susi

Im Gegensatz zu RallyCross wäre so was eine fahrerische Herausforderung.:lol:

Die Update-Timeline für 2016 ist ja noch nicht online. Wer weiß, was da noch kommt?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 28.08.2015 10:20

:dance:danke

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 29.08.2015 01:27

Hi Leute,

habe mich schon auf ein knappes Finish mit KIMI89 im Sekundenbereich gefreut. Nach der 4. Etappe war er noch 0,37 Sek vor mir. Leider musste er anscheinend die 7. Etappe ohne Licht im Mondschein zu Ende fahren:(, auf einen Schlag

Über 2 Min. Rückstand, schade.
Und Marko war auf der 12. Etappe sogar 4,5 Sek. schneller wie ich, cool.
Es sind noch 4 Punkte zu vergeben.:lol:

Die heutige daily2 war fetzig. Der Fiat 131 ist einer meiner Lieblingsautos, den kann man treten ohne Ende.;)
Und wieder 18 Sek. Rückstand auf Porkhammer.
Keine Ahnung von welchem fremden Sonnensystem uns dieser Alien besucht.:P
Aber sieht doch selbst wie der bei der heutigen daily2 wieder abgeht, Fahrkunst in Perfektion.
<https://www.youtube.com/watch?v=fAp6Mqxwo0Y>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 30.08.2015 15:27

Tach ihr,

dann melde ich mich auch mal an!

ich bin der NIKMAN, bin hauptsächlich auf blau und grün unterwegs, hab aktuell kein AC (kommt aber noch) aber dafür Dirt Rally. daher werde ich bestimmt öfters hier in dem thread mal vorbei schauen und auch regelmäßig an den seasons der SBB-Liga teilnehmen, hab auch schon ne zeit raus gehauen ;)

MFG

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 30.08.2015 15:44

Hi, grüß dich.

Er kam, sah und siegte. :lol:

Respekt, jetzt können wir uns warm anziehen. B)

Selbst wenn ich alles gegeben hätte und dann noch das Glück dabei hätte, nicht abzufliegen, wäre NIKMAN locker noch locker 45 Sek. vor mir angekommen. :P

Sehr beeindruckend. :cheer:

So, 10 Leute angekommen, cool. ;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 30.08.2015 22:35

Hey KIMI89,

wenn ich mir deine posts #14789 und #14923 anschau, dann frage ich mich schon so langsam, warum du so eine komische Art von Spaß gegen mich an den Tag legst.:dry:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 30.08.2015 22:52

Post #14923 wurde gelöscht.

Somit ziehe ich den letzten hier von mir auch zurück.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 31.08.2015 22:55

Hi Leute. Hier das Ergebniss der 7 Rally-Events: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/aktuell.PNG>
Von 26 Startern sind noch immerhin Ä¼ber 10 ins Ziel gekommen. Schwieriges Pflaster (hehe, Schotter) in Griechenland.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 31.08.2015 23:36

Und so sieht es gerade aus: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb7_1.png
Habe die Ergebnisse von unserem ersten RallyCross-Event nicht mit rein gerechnet, da es die Rallywertung zu sehr verfÄ¼lschen wÄ¼rde. Die Screenshots vom 1. RX habe ich aber gespeichert. Falls wir noch weitere RX-Events fahren, kÄ¼nnte man ja noch eine extra RallyCrosswertung anfertigen.:)

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 01.09.2015 01:20

Sehr schÄ¼n!!
Danke fÄ¼r deine MÄ¼he Mauley:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.09.2015 08:40

top :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von IcE2177 - 01.09.2015 09:00

Sehr gut :) mehr geht nicht :) freue mich auch wieder Zeit fÄ¼r Dirt zu haben :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 02.09.2015 00:05

Hi Leute,
danke fÄ¼r die Blumen, mache ich gerne.:cheer:
Assetto und Dirt sind mittlerweile meine zwei Lieblingsgames.

Bin gerade Ä¼ber ein cooles Vergleichsvideo gestolpert.
Eine lange Deutschland-Etappe: "Game vs. Real"
Anfangs etwas dunkel, dafÄ¼r aber in 1080p60.
Manche Ecken passen nicht perfekt, aber im GroÄ¼en und Ganzen haben die das schon ganz gut erwischt.
<https://www.youtube.com/watch?v=Sd2gEpdQsyQ>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 02.09.2015 00:55

nice! :D

hab da auch mal sowas gefunden. hier nur als karten:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=470160373>

hier kann man wenn man langeweile hat auch nachvollziehen welche etappen von welchen rallies das genau waren (meist von 2009 bis 2011):

<http://www.rally-maps.com/home>

ganz interessant!

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 02.09.2015 07:43

Jip,
bei Besichtigung der Maps steigt die Vorfreude auf die Finnlandrally um so mehr. Noch 2 Wochen !:cheer:

Und die pics zu Assetto Dream Pack 2 sehen auch sehr lecker aus.

Wird ein heiÄŸer Herbst.;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 02.09.2015 19:29

kann sich im Moment Ä¼berhaupt jemand in steamserver zum spielen einloggen?

Hat sich erledigt, geht wieder warum auch immerB)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 06.09.2015 14:34

Hi Leute,
die heutige daily 1 ist echt die HÄŷlle. Mit 249 Km/h im Regen den Pikes Peak hochpeitschen. Hatte in beiden LÄ¶ufen ne 13 Sek. penalty drin.:whistle:

@Dirty
Mein Eventwunsch von post #13406, Seite 12 steht immer noch. Vom timing her wÄ¶re es doch ein guter LÄ¼ckenfÄ¼ller bis die Finnlandrally raus kommt.
Zumal wir ja noch nie Hillclimb in der Liga gefahren sind.

cu

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 07.09.2015 17:39

Neuer Patch fÄ¼r Dirt Rally
jetzt kann man fÄ¼r Multiplayer PvP auch private Lobbies erstellen und Freunde einladen, und auch die Mikrofone kann

man f  r alle auf stumm stellen.

v0.71 Patch Notes

Additions

PVP - Session Visibility - When setting up an Online Custom Championship there is now an option to make the lobbies closed so only players who were either invited or on your friends list can join.

PVP â   Race collisions can now be turned off when creating a custom lobby.

PVP - In a lobby, the user can now specify who they would like to communicate with via the Voice Channel option IE Everyone, Friends or no one.

Audio Options - There is now an option to set the chat receive volume.

Audio Options â   Voice Chat can now be turned on or Off.

Controls â   Users now have the option to enable Push To Talk for voice chat.

Fixes

HUD Fix â   Rear view mirror in Rallycross is now correctly placed when using either internal camera.

Game Fix â   Tooltip to repair a puncture now functions correctly.

PVP Fix â   Players who jump start when in the staggered grid position can no longer collide with other users.

Save Fix â   Fix for the game not saving when the player has entered 6 leagues.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 09.09.2015 12:28

Hallo,

nach dem kleinen Update Lenkrad neu kalibrieren, dann funzt alles wieder.

Wie ihr vielleicht bemerkt habt, haben die Admins bei uns alle H  nde voll zu tun, um unsere Assetto Corsa Erfahrung auf der SBB zu verbessern.

Somit hatte DirtyDriver zuletzt einfach keine Zeit f  r die Dirt Rally Liga.

Nach kurzem Austausch mit Dirty habe ich jetzt auch die Erlaubnis Events zu starten.

Werde heute nach der Arbeit f  r 20 Uhr etwas zusammen zimmern.

Da alle drei Disziplinen unterschiedliche Einstellungen haben, habe ich zu Testzwecken vor ein kurzes Event aus Rally, RX und Hillclimb zu erstellen.

Wenn alles nach Plan l  uft k  nnen wir im Anschluss die 12 Etappen der Finnland-Rally unter die R  der nehmen.

Cu

Mauley  

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.09.2015 16:28

:woohoo: hillclimb, muss ich mal ernsthaft fahren/  ben und rx, st  ndig die karre auf dem dach -->> das kann ja lustig werden :silly:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 09.09.2015 19:23

Hi Leute,

es ist angerichtet. Heute um 20 Uhr geht es in der DiRT Rally SBB-Liga weiter. :)

Bei den Codemasters-Events war zuletzt immer Shietwetter, Nachtfahrt oder beides zusammen.

Somit habe ich erstmal sch  nes Wetter bestellt.

Push the pedal to the metal.;)

Wenn Codemasters p  nktlich liefert, gehts im Anschluss nach Finnland.

Danach kann jeder wieder gerne seine Vorschl  ge und W  nsche zu Events vorbringen.B)

Have fun and cu
MauleyÄ²

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.09.2015 01:04

Boah,
habe es noch geschafft, ins Ziel zu kommen.
Ich war mal wieder so schlau und habe mit dem neuen Treiber Shadowplay mit installiert.
Hab dann natÄ¼rlich viel zu sehr gepusht, um gutes Video aufzuzeichnen.
Die Moral von der Geschichte: keine einzige Etappe sauber hinbekommen.
In Bronfelen anfangs der Highspeed-Passage schÄ¼n den Rasen gemÄ¼ht. Innerhalb von 10 Sek nicht zurÄ¼ck zur
Strecke geschafft, 15 Sek penalty.
500 Meter weiter frontal die gereiften Tannenzapfen vom Baum geschÄ¼ttelt, wieder 15 Sek penalty und KÄ¼hler
schrott.:lol:
In Monaco auf st 5 war die Karre noch voll demoliert, obwohl ich 4 Top bezahlte Techniker habe.:P
Stage 7 war das GefÄ¼hrt endlich wieder komplett repariert, paar Fahrfehler und ne kurze Flipper-Einlage zum Schluss.
Aber wohl meine beste Etappe, Video ist in Arbeit.
Letzte Etappe wieder ein Fiasko, zwei fette Dreher mit Einschlag und letzten Kilometer mit platten Hinterreifen noch ins
Ziel gerettet.
Alles in Einem locker Ä¼ber 2 Min. liegen gelassen.
Bei der Etappenwahl fiel es mir aber echt schwer, den FuÄ¼ß vom Gaspedal zu nehmen.:whistle:
Und die 7 GÄ¼nge des Ford Escort Cosworth RS durchs Getriebe zu jagen ist schon ne Riesengaudi, dazu noch diese
Soundkulisse. Ay caramba!;)

cu

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Moritz LÄ¼hner - 10.09.2015 01:20

Mir ist es da viel schlimmer unterlaufen.
Ich hatte zuvor noch ein paar Hotlap Runden fÄ¼r die DTM Championship versucht...die Betonung liegt auf versucht,
denn ich habe meine Zeit immer um einen kleinen ticken verpasst und hatte 'ne ziemliche Wut.
Tja und mit dieser Wut hatte ich versucht DiRT Rally zu spielen. Sollte man nicht machen...
Direkt erste Stage das Auto drei mal weg gelegt und Rage Quit.:blink:

Schlechter kanns ja nicht laufen.:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.09.2015 01:47

Ja, das mit der Wut kenne ich gut von mir selber.
Wohl mit der Grund, warum ich auf st 4 nach dem ersten Ausritt kurz darauf die Knautschzone austesten
musste.:whistle:

Hier mein Harakiri-Run von Stage 7:
https://youtu.be/M_trVeg-kew

Dass ich mit so einer Fahrweise einen sauberen run hinbekomme, darauf warte ich schon, seit dem ich auf diesem
Planeten bin, hehe.

cu

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.09.2015 12:33

:woohoo: und wieder mal sind die ligen wech und wieder da. sogar mit ein paar Feinheiten mehr an statistiken, wenn man auf den Fahrer klickt :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.09.2015 17:29

und ach ja, noch eine Änderung hat cm heute unauffällig bereitgestellt, da kann man jetzt auch schÄ¶n sehen, ob jemand mit Controller oder wheel sowie ohne hilfen oder mit fÄ¶hrt. Ganz interessant, finde ich.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.09.2015 18:09

opal schrieb:

und ach ja, noch eine Änderung hat cm heute unauffällig bereitgestellt, da kann man jetzt auch schÄ¶n sehen, ob jemand mit Controller oder wheel sowie ohne hilfen oder mit fÄ¶hrt. Ganz interessant, finde ich.

Cool, das wurd auch Zeit ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 10.09.2015 21:56

Danke Mauley fÄ¶r die gelungenen Steckenauswahl !

Heute Mittag mal DR gestartet und die Stages mit dem Subi ohne Upgrades und erweitertes Setup unter die RÄ¶der genommen.

Einzige Änderung GÄ¶nge so kurz wie geht :)

Zwei WPÄ¶s Deutschland Rally ohne Steckenkenntnis nur nach Ansage gefahren...na ja :lol:

Nicht mitbekommen das WP 3 u 4 englischer Schotter ist und alles auf Asphalt eingestellt :ohmy:

Bei der Monte hat es dann Spass gemacht und ist mit dem OSW ein echtes Fitness Event :)

Zu deiner WP 7...klasse gefahren !

"Der" hier noch etwas runder und frÄ¶her am Gas :)

{youtube}6Ct8AHPgHI8{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 11.09.2015 07:15

Danke.

Und ja, Colin "war":unsure: schon immer der Hammer!

Kann mich noch an die Geschichte erinnern, als er sich den verletzten Daumen amputieren lassen wollte, um bei der nÄchste Stage oder Rally mitfahren zu dÄrfen. Boah!

Vielleicht bekommen wir seinen Ford Focus bei der Finnlandrally dazu.

Es sollen ja zwei Autos von zwei Fahrerlegenden dazu kommen.

Nach der Beschleunigungsorgie in GER hat es bei mir in Wales ganz oft gekracht:P . Vielleicht nehme ich beim nÄchsten mal so ein Failvideo auf.

Hier mal meine 2. Etappe in Frauenberg:

<https://www.youtube.com/watch?v=axFsncrUTJg>

Wollte schon seit Langem mal eine Deutschland-Etappe in 1440/60 zeigen, weil mich die Grafik am Streckenrand immer wieder fasziniert und ganz oft dazu verleitet, den Blick fÄr die Strecke zu verlieren.

Die voll bewachsenen Wiesen, die StrÄucher im Wald und die krummen BÄume.

Und trotzdem lÄuft alles wie Butter, very nice.:)

Wen es interessiert, meine ingame-settings:

Grafikoptionen auf Max, bis auf:

Ambient occlusion: auf minimum

Erweitertes ambient occlusion: aus

Erweitertes Blending: aus

VSYNC: aus

(DafÄr FPS-Limiter unterhalb der Hz-Zahl des Monitors)

MSAA: 2x

(DafÄr MFAA im Treiber aktiviert. Erzeugt ab 40fps 4xMSAA zum Leistungspreis von 2xMSAA)B)

GruÄ

MauleyÂ²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.09.2015 08:27

MauleyÂ² schrieb:

Wollte schon seit Langem mal eine Deutschland-Etappe in 1440/60 zeigen, weil mich die Grafik am Streckenrand immer wieder fasziniert und ganz oft dazu verleitet, den Blick fÄr Strecke zu verlieren.

Die voll bewachsenen Wiesen, die StrÄucher im Wald und die krummen BÄume.

---> so geht es mir auch, jedesmal entdecke ich was neues, es sind so Kleinigkeiten, wie der hase in wales, reh in Germania oder der schwarze adler in greece, der fast auf der strecke landet, eben die Kleinigkeiten die mal hier und da auftauchen. nur komisch im replay ist das dann nicht zu sehen, bis jetzt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.09.2015 16:58

hab die Rally auch zu ende gebraccht, auf der 3. hats gekracht (reimt sich:P)3facher Salto ein stÄck rÄckwÄrts fahren, wenden, uff das wars dacht ich zuerst, aber wurde auf der monte wieder wach und konnte sogar auf der letzten montestage noch ne Bestzeit setzen. das hat mich mit dem escort wieder versÄhnt.:evil:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.09.2015 17:12

Hi Leute,

bin gerade an unserer zweiten Punktetabelle f  r RallyCross dran. Da wir Hillclimb nicht so oft fahren und die bisherige Wertung nur f  r Rally bleiben sollte, werde ich die Punkte vom kommenden Hillclimb einfach in die neue RX-Wertung dazu rechnen.

Die letzten L  ufe der reellen WRC- und RX-Meisterschaften finden am 15.11. und 29.11. statt.

Der n  chste logische Schritt w  re, dass unsere Saison 2015 dann auch zu Ende geht.

Events nach diesen beiden Tagen w  rden dann die Saison 2016 f  r uns er  ffnen.:)

Vor knappen 4 Wochen war unser erstes RX-Event, hier die Ergebnisse davon:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx1.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.09.2015 17:12

Die neue RallyCross-Wertung kommt gleich;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx11.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.09.2015 17:38

Here it is! <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up1.PNG>

Upps, sorry f  r den Cursor.

Morgen nach 20 Uhr mache ich den Screen f  r die Rally-Wertung. Und am 15.09. kommt die Gesamtpunktzahl der aktuellen 3 Events raus. Dann m  ssen wir leider die Punkte der Rally f  r die RX-Wertung heraus rechnen. Deshalb w  re es f  r die Zukunft schlauer, Rally-Events nicht mit RX/Hillclimb-Events zu vermischen.:)

Das morgige RX-Event ist wirklich kurz.

4 Runden Halbfinale und 6 Runden Finale. So k  nnen dann ausgeschlafene 12H-Enduristen bis 20 Uhr am Sonntag auch noch fix die paar Runden hinlegen.B)

Leider hat es Codemasters so gel  st, dass man pro Event nur eine RX-Strecke einstellen kann.

Wir sehen uns in Zandvoort.

MauleyÄ²

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.09.2015 18:22

opal schrieb:

hab die Rally auch zu ende gebracht, auf der 3. hats gekracht (reimt sich:P)3facher Salto ein st  ck r  ckw  rts fahren, wenden, uff das wars dacht ich zuerst, aber wurde auf der monte wieder wach und konnte sogar auf der letzten montestage noch ne Bestzeit setzen. das hat mich mit dem escort wieder vers  hnt.:evil:

Cooler Sache.B)

Bei mir war st 4 & 8, wo ich den gr   ten Stiefel zusammen gefahren hab.

Hehe, neuer Rekord. Nur 6 Sekunden hinter Schweinshammer bei der heutigen daily 1.:cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 11.09.2015 18:48

1 + 2 Etappe versiebt und einmal mit dem Setup:huh: Naja aber ist toll zu fahren Dirt ist Hammer:woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 11.09.2015 23:08

heute abend auch nochmal ne zeit raus gehauen... nicht ganz mein tag, aber lief am ende doch ganz gut.

hatte in der ersten england etappe einen dreher und mein r¼ckwärtsgang vom shifter hat gedacht es wäre ne gute idee den dienst zu quittieren, also noch obendrauf ne 13 sec. strafe kassiert und damit 20 sec. verloren...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 12.09.2015 10:58

NIKMAN schrieb:

hatte in der ersten england etappe einen dreher und mein r¼ckwärtsgang vom shifter hat gedacht es wäre ne gute idee den dienst zu quittieren, also noch obendrauf ne 13 sec. strafe kassiert und damit 20 sec. verloren...

Ja, die zwei Schotteretappen zwischen der Asphalttette haben wohl die meisten aus dem Konzept gebracht, mich inbegriffen.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 12.09.2015 21:31

Hier schon mal die Ergebnisse des 8. Rally-Events.
Die aktuelle Rally-Wertung kommt dann nach dem 12H-Rennen.
Ned vergesse: die RX-Strecke läuft nur bis Morgen 20 Uhr. B)
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/8.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 12.09.2015 23:03

hmhmhm, hier ist ne karte der steamstörungen,
<https://allestörungen.de/stoerung/steam/karte/>
sitze mitte drin :unsure:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 13.09.2015 00:24

Jip, steam war kurz weg.
Hier die aktuelle Rally-Wertung.:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb8.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 13.09.2015 00:28

Bin ja immer noch drin ^^ :D

Muss leider noch auf mein Austauschlenkrad warten...hoffe das wird mal was...wird aber noch l nger dauern :/ Schei  Logitech-Support...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 13.09.2015 00:44

Klar bist noch drin.B)

W re ein Gamepad keine Option, bis dein Wheel zur ck kommt?

Laut der neuen Sortioptionen der Ergebnisse f r die daily 1 sind Leute mit Contoller in den Top10.

Fraglich ist nur, ob die wirklich mit Gamepad fahren oder ob die nur ein Wheel benutzen, welches nicht vom Spiel offiziell unterst tzt wird?

Edit: es gibts jetzt deutlich mehr Statistiken wenn mann auf die Fahrernamen klickt, Hamm ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 13.09.2015 12:48

Hi,

kleine Info f r Leute die noch nie auf Pikes Peak gefahren sind:

Jede Strecke wird 2x hintereinander gefahren und der schnellere Lauf wird gez hlt.

Wenn es beim ersten Lauf nicht l uft, dann einfach irgendwie zu Ende fahren.

Gegebenenfalls kann man ja die neue Reparaturoption nutzen und einen Reifenschaden unterwegs beheben.

Da ist der Reparaturaufschlag von 1:30 Min. geschenkt, da der 2. Lauf dann meist eh besser lauft.B)

Heute um 20 Uhr gehts los.

RX heute voll versemzelt. Erst 15 Sek. penalty und dann die letzten 2 Runden auf der Felge gefahren.:lol:

Hoffe, das n chste Update kommt ohne gro e Verz gerung.

Finnland, da ist die Vorfreude gro . Und die Standard-Getriebe bersetzungen w rden bei den meisten Autos wieder Sinn ergeben.

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 13.09.2015 18:59

Kack-steam ist wieder down, man man man. (geht seit 19.20 Uhr wieder)

Na ja, habe was neues zu Dirt raus gekriegt.

Man kann ja ingame seine Zeiten mit Steamfreunden vergleichen. Wenn man dann auf der Webseite von Dirt nach Freunden sortiert, dann tauchen diese dort nicht auf.:(

Damit das klappt, muss man auf der DirtRally-Seite noch eine Extra-Freundschaftsanfrage schicken. Unter manage account und Freunde-Verwaltung. Bl d gemacht. Na ja.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 13.09.2015 20:24

rx hab ich auch zuerst wunderbar gefÃ¼hrt, ach fÃ¼r die Kamera mal so richtig in den drift geschmissen und da war doch so eine metallsperre, die hat den polo mal aufgespieÃ¼t,es ging zum glÃ¼ck weiter bis zur finishline :side:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 13.09.2015 22:09

so, hillclimb ist absolviert. das mit mit schotter hat richtig fun gemacht, like skiifoarn ;) aber auf dem asphaltband hoch zum gipfel waren wohl noch die schotterracing schlappen drauf :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 13.09.2015 22:48

opal schrieb:

so, hillclimb ist absolviert. das mit mit schotter hat richtig fun gemacht, like skiifoarn ;) aber auf dem asphaltband hoch zum gipfel waren wohl noch die schotterracing schlappen drauf :woohoo:

Cool, ich habe es auch geschafft.

Wollte bissle "Walter RÃ¼hl-Feeling" und hab den Audi gnomme. Auf dem Asphalt hat der Quattro deutlich mehr Gaudi gmacht, lÃ¤sst sich schÃ¼n im Drift halten.:)

By the way: der Audi war bei mir ohne upgrades.

Wieder was dazu gelernt: Schotter=Peugeot, Asphalt=Audi:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 14.09.2015 09:03

ich muss sagen, dass ich den peugeot 205 als schneller empfand als den audi, selbst auf asphalt. das problem ist eig. nur das der "kleine" peugeot ein absolutes beast ist das dich bei dem kleinsten fehler sofort tÃ¼tet. mit ein wenig verstellung im setup ist das auto dann aber auch wieder recht handzarm und noch schneller, und dafÃ¼r braucht man noch nichteinmal das erweiterte setup.

der groÃe peugeot ist fÃ¼r meinen geschmack viel zu kurz Ã¼bersetzt, lÃ¤ngst mÃ¼glicher gang reicht grade fÃ¼r 225....(beim "kleinen" sind sinnvoll nutzbare 260 drin)

und der audi hats nicht so mim beschleunigen hat aber dafÃ¼r massig grip, was sich auf schotter negativ auswirkt weil er sich ingrÃ¼bt wenn die kurve schneller als 3. gang ist.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.09.2015 10:18

hab meinen alten Opal account nun wieder zum laufen gebracht und wÃ¼rde den gerne umbenennen, da ich ja jetzt den "neuen" habe und den alten dirt Rallye account nun ein kumpel von mir benutzt, der ab und an hier ist und an meinem pc gerne mal dirt Rally fÃ¼hrt. hat schon mal einer den playernamen in dirt Rally geÃ¤ndert, ohne den steam-account neu anzulegen? ich will verwechslungen vermeiden.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 14.09.2015 17:33

Hi.

@Opal
dÄ¼rftte ingame eigentlich funktionieren, ausprobiert habe ich es aber nicht.B)

@marko
1,4 Sek. Vorsprung bei knappen 19 Minuten Fahrzeit, dat is ja wohl knapp, wa? Grats.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.09.2015 17:47

jo, hat geklappt - mein kumpel heiÄ½t jetzt "rallyfatzke", wenn er besser ist, will er auch hier mitfahren, sowie er besser gworden ist:)

er hat sogar die spielstÄ¼nde vom opalname mitgenommen

@nikman: kann mal so ein Setup dafÄ¼r sehen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 14.09.2015 18:28

Hat eine mords laune gemacht mit dem Audi (leider noch ohne Upgrades) den Berg hochzujagen...leider hats mich im letzten abschnitt von der ganz geteerten Version noch mal richtig derbe weggehauen, wodurch ich bestimmt 10 Sekunden liegen lassen hab. Aber als Abwechslung zur Rallye ist so n hillclimb schon mal ganz cool vor allem mit dem fantastischen Sound vom Audi:kiss: . Und am Ende mal noch ne ganz knappe nummer mit mauley. HÄ¼tte nicht gedacht dass ich dich mal schlagen kann:)

Marko

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Moritz LÄ¼hner - 14.09.2015 21:50

Echt krass den Berg da hoch zu schÄ¼ren. Ich finde es mit Schotter sogar einfacher.

Aber warum ist da Ä¼berhaupt Schotter? Ich meine, das ist eine ganz normale StraÄ½e, warum ist da auf einmal alles voller Dreck? Ist das in echt auch so?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 14.09.2015 22:09

Hehe,

<https://www.youtube.com/watch?v=ljHZO-bSGZM>

Walter ist der Boss!!!

Paar Jahre spÄ¼ter wurde die Strecke komplett asphaltiert.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 14.09.2015 22:59

@opal

recht simpel:

vorderes diff 2 klicks von fest weg
hinteres diff 3 bis 4 klicks von locker weg
visco diff um die mitte rum (standart funzt auch)
getriebe 2 bis 3 klicks von der l  ngst m  glichen einstellung weg
und die hinterachse 1 bis 2 klicks weicher

ist mein asphalt set^^ die zeit war eben der letzte m  ll bin aber schon mit dem set ne 8:30 min gefahren hat heute leider nur f  r ne 8:50 gereicht... hab mich wieder an meiner Lieblingsstelle zu weit raus treiben lassen....

MFG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 14.09.2015 23:54

Danke NIKMAN,

werde mal dein Setup bei Gelegenheit auch mal testen.
Ja, der 205er mit upgrades geht ab wie Zunder.

Und na ja, als letzten M  ll w  rde ich deine Zeit nicht gerade bezeichnen.
Schlie  lich hast du uns damit wieder auf den Boden der Tatsachen geholt.:whistle: Tip topB)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.09.2015 17:39

Mauley   schrieb:
Hehe,

Walter ist der Boss!!!

Paar Jahre sp  ter wurde die Strecke komplett asphaltiert.

Fr  her war fr  her, heute ist er am Berg der Berge das Ma   der Dinge und Audi hat "dem" so schnell auch nichts entgegen zu setzen :whistle:

{youtube}Y20CLumT2Sg{/youtube}

Der Peugeot liegt so sauber und neutral und erst die Traktion...das ganze kombiniert mit dem besten Fahrer ist absolute Spitzenleistung!
:woohoo:

{youtube}5giJm60tJ20{/youtube}

Die ersten zwei Min. Volume to Max !
Einfach ne "kranke Kiste" :woohoo:

{youtube}3BkBOz3MwpA{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 15.09.2015 18:09

Sicherlich, frÄ¼her war frÄ¼her.

Aber mit dem Nostalgie-Hammer wollte ich die Schotterfrage klÄ¼ren, zudem haben wir ja den Quattro bei Dirt.B)

FÄ¼r Sebastian trifft der Titel "Boss" genauso zu.:)
Der hat ja jahrelang die WRC-Meisterschaft dominiert.

Die Videos hauen rein.:woohoo:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 15.09.2015 18:30

@nikman

danke, fÄ¼r das Setup, wÄ¼rde es direkt ausprobieren, ob das was fÄ¼r mich ist, ich halt mist, dass ich aufs falsche Pferd (405er)gesetzt hab, denn den 205er muss ich ja erst noch upgraden.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 15.09.2015 21:07

Hi Leute,
Hier schon mal die Ergebnisse des letzten Mixed-Events.
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mixed1.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 15.09.2015 21:07

2. HÄ¼fte <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mixed2.PNG>

Jetzt wird es etwas unÄ¼bersichtlich.:unsure: , sorry.

Die Rally dieses Events haben wir schon auf der vorigen Seite in die reine Rally-Wertung dazu gerechnet.

FÄ¼r die zweite RallyCross & HillClimb -Wertung mÄ¼ssen wir also die Rally-Punkte vom Gesamtergebnis abziehen.

FÄ¼r die RX-Wertung bleiben somit jedem diese Punkte:

marko.elser: 58-15= 43

NIKMAN: 50-25= 25

MauleyÄ²: 41-18= 23

jak2755: 33 -8= 25

trex: 28-10= 18

susi.sto: 24-12= 12

Moritz LÄ¼hner: 18

ORCV RACING: 12

girindus: 8-2= 6

papasyber97: 6

RaceRaptor: 6-6= 0

Bernd H.: 4
jenrace: 4-4= 0
Kolbenfresa 1-1= 0

Sorry f  r das Durcheinander. F  r die Zukunft sollten wir deshalb Rally und RX/Hillclimb nicht miteinander mischen.
Die aktuelle RX-Wertung kommt in K  rze.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 15.09.2015 22:56

Hier unsere Rallycross-Wertung:

Da es f  r jede RX-Strecke 25 Punkte zu vergeben gibt, ist 2015 f  r die meisten noch alles drin.:cheer:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up2.PNG>

PS: nur auf das n  chste Update jetzt zu warten ist auch irgendwie bl  d.

Wenn jemand paar Ideen f  r ein Event hat, um die Wartezeit auf Finnland zu verk  rzen, dann nur raus damit.:)

Gru  
Mauley  

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 16.09.2015 15:39

mal ein paar verschiedene l  nder mit kniffligen strecken und unterschiedliche Wetterbedingungen. die fronttriebler hatten wir noch nicht oder?

naja, wie sagten wir vor einiger zeit immer, ich lauf doch nicht auf den H  nden, sondern auf den f  ssen:evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 16.09.2015 16:12

hatte mal sowas im kopf, dass man vielleicht zwei klassen mal mischt, wie zb. die kit cars mit den gruppe a zusammen (sind die nicht fr  her auch zusammen gefahren?)

oder den audi und den mg metro zusammen mit den gruppe b hack triebeln. die sollten zeiten m   igig nahe beieinander sein (leg ich die hand nicht ins feuer f  r, m  sste man austesten)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 16.09.2015 16:32

Hi,
was haltet ihr dann davon:

Kit Car + Gruppe A
10 Etappen am St  ck auf 4 L  nder verteilt
davon 4 Etappen mit Wetter oder Nacht

Das w  re halt der Kompromiss.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 16.09.2015 16:41

MauleyÂ² schrieb:
Hi,
was haltet ihr dann davon:

Kit Car + Gruppe A
10 Etappen am StÃ¼ck auf 4 LÃ¤nder verteilt
davon 4 Etappen mit Wetter oder Nacht

BlÃ¶ keine nacht :S :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von jenrace - 16.09.2015 16:52

hÃ¼rt sich gut an!:P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von opal - 16.09.2015 16:57

ist da grupp A nicht ein wenig im Vorteil? habs jetzt nicht so im kopf ...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von NIKMAN - 16.09.2015 17:15

kommt auf den untergrund an.

ich denke, dass das ganz interessant sein wird, weil die gruppe a mehr traktion hat als die kitcars, die kitcars dafÃ¼r aber alles in grund und boden mÃ¶hen wenns grade aus geht. vorallem gehts bei den kitcars um ne saubere linie und ein gutes fahrerisches kÃ¶nnen weil grade der peugeot wieder ein absolutes beast ist das nichts verzeit.

daher denke ich, dass das auf den fahrer ankommen wird. man muss die kitcars fahren kÃ¶nnen, sonst ist man mit denen extrem langsam/unregelmÃ¤Ãig

die gruppe a sind simpler und daher leicht schnell zu bewegen

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÂ² - 16.09.2015 17:19

opal schrieb:
ist da grupp A nicht ein wenig im Vorteil? habs jetzt nicht so im kopf ...

Ok, dann behalten wir NIKMANs Vorschlag fÃ¼r die darauf folgende Rally auf. Finde gemischte Klassen oder Autos auch gut, man mÃ¼sste davor aber noch ein paar Vergleichsfahrten machen.
Da Opal heute als erster geschossen hat, und wir F2 noch nie hatten, startet heute um 20 Uhr:

Kit Cars
10 Stages auf 4 LÃ¤nder
davon 2x Regen, 1x Nebel und 1x Schnee (diesmal keine NachtfahrtB))

Und wie gewÃ¼nscht wird es knifflig, mal schauen, wer es alles ins Ziel schafft.:evil:
Also, ich mache dann schon mal die Software zur Videoaufzeichnung aus, Ankommen und nicht pushen.:whistle:

Bei den ersten 2 Monaco Etappen wird mir bei dem Gedanken schon komisch, wenn ich diese mit einem FF fahren muss.:lol:

Have fun & Hals und Beinbruch:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 16.09.2015 17:38

das kann richtig knifflig werden, denn mir kommts auch so vor, als seien im letzten oder vorletzten update plötzlich, an unterschiedlichen strecken, Äfter grÄere wacker auf der Fahrbahn. bin da schon ganz schÄn erschrocken :woohoo: , als das car nach einem treffer ins schleudern kam.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 17.09.2015 00:20

Hi,
wollte nochmal kurz die Idee von NIKMAN mit den gemischten Autos aufgreifen.
Wenn das Finnland-update endlich mal da ist, wÄrde ich dort schon ganz gerne mit den schnellsten Kisten fahren, die wir haben.
Dann wÄrde zu der 10er Gruppe vielleicht die Gruppe B 4WD, oder zumindest der 205er davon ganz gut dazu passen?
Bin vorhin auf den Trichter gekommen, dass wir auf der Dirt-Seite jetzt eine erweiterte Statistik haben.
Wenn man dort die schnelleren Etappen vergleicht, dann sind die durchschnittlichen Zeiten zwischen 10er und Gruppe B 4WD manchmal gleich und manchmal etwas zum Vorteil der 10er Gruppe. In Finnland wÄren dann vielleicht die Powermonster leicht im Vorteil.
Ein Paar Vergleichsetappen sollte man davor aber doch noch ausprobieren.
Aber wir wissen ja noch nicht, welche zwei neue Autos wir bekommen.
We will see. B)
Und fÄr danach klingt Audi & MG gegen Gruppe B RWD auch interessant.

Habe mir fÄrs aktuelle Event den Seat gekauft, da ich kein Setupguru bin und der Peugeot ja mal ne richtige Heckschleuder ist.:woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.09.2015 12:38

:woohoo: der MG explodiert ja schon beim Gasgeben:evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 18.09.2015 16:36

Hi Leute,
im LigamenÄ¼ kann man was mit penalty fÄr jeden Fahrer einstellen. Hier zu sehen:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/penalty.png>

Habe bei mir selber eine 10 eingetragen und "apply penalty" gedrÄckt. Man sieht auch nicht, wofÄr die Zahlen stehen: Sekunden, Punkte, Kilogramm oder BockwÄrste???

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 18.09.2015 16:39

Und das ist dabei rausgekommen:dry: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bonus222.png>

Zu sehen unter Zwischenstand und nochmal Saison Zwischenstand.

WeiÃ vielleicht jemand, wie dieses Penalty-System funktioniert?

Bonuspunkte klingt doch zuerst nach etwas Positivem?

Falls keiner Rat weiÃ, fahre ich ein kurzes Event in einer Testliga. Vielleicht kommt die AuflÃsung, wenn ich ein Event zu Ende gefahren habe?

cu

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 18.09.2015 17:40

MauleyÃ² schrieb:

Und das ist dabei rausgekommen:dry: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bonus222.png>

Zu sehen unter Zwischenstand und nochmal Saison Zwischenstand.

WeiÃ vielleicht jemand, wie dieses Penalty-System funktioniert?

Bonuspunkte klingt doch zuerst nach etwas Positivem?

Falls keiner Rat weiÃ, fahre ich ein kurzes Event in einer Testliga. Vielleicht kommt die AuflÃsung, wenn ich ein Event zu Ende gefahren habe?

cu

Ich denke das funktioniert so, du musst "plus" oder "minus" eingeben.

Penalty "10" ----> du bekommst 10 Bonuspunkte

Penalty "-10" ----> du bekommst 10 Strafpunkte

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 18.09.2015 18:59

Oh, danke Bernd.

So habe ich das noch nicht betrachtet.

Werde ich noch mal durchtesten.

Komisch ist nur, dass Dirt immer das Doppelte vom Eingetragenen reinhaut.

In der Testliga habe ich z.B. 25 eingetragen und 50 Bonuspunkte sind raus gekommen.:huh:

NatÃ¼rlich werde ich keine Extrapunkte bekommen.B)

Wenn endgÃ¼ltig geklÃ¤rt ist, wie das noch genau funktioniert, sag ich bescheid.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.09.2015 19:28

evtl. bekommt die der Etappensieger. wieviel stages bist du zum testen gefahren, 2?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 18.09.2015 20:15

opal schrieb:

evtl. bekommt die der Etappensieger. wieviel stages bist du zum testen gefahren, 2?

Die nächsten 4, die bei mir anstehen ab Geufon Forest.

Ich war auch so geistreich und habe das Ende auch auf Montag eingestellt, doah!!! Aber jetzt checke ich gar nichts mehr:

In der Testliga hatte ich ja 50 Bonuspunkte stehen, dann habe ich im Ligamen ¼ -20 eingestellt.
Im Zwischenstand hat es danach angezeigt:

Bonuspunkte 30, Strafpunkte 0, Insgesamt 20

Dann hatte ich schon 20 Punkte in der Tabelle stehen, obwohl das Event ja noch lief.

Deshalb werde ich erstmal in der SBB-Liga nichts umstellen. Mal schauen was DIRT aus diesen 20 Bonuspunkten macht, wenn unser Event zu Ende gegangen ist.
Gegebenenfalls muss ich da wieder was heraus rechnen.

Sorry für die Verwirrung.:unsure:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 18.09.2015 21:46

Geschafft, und knifflig war es auch.:)
Viele fiese Ecken drin gewesen.:evil:

Einige von uns konnten in letzter Zeit aus verschiedenen Gründen nicht an Events teilnehmen.
Und der Versuch mir ein Handicap im Ligamen ¼ einzustellen ist auch in die Hose gegangen.
Um die Spannung im Fight um die "Goldene Ananas 2015" aufrecht zu erhalten werde ich meine Zeit aus der aktuellen Rally raus nehmen.
Somit werden die meisten beim aktuellen Event eine Position noch oben rücken.:)

Achtung: das aktuelle Event läuft bis Montag 18:00 Uhr!!!
Dadurch könnten wir für 20:00 Uhr gleich mit Finnland los legen, falls am Montag bei Codemasters was geht.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 20.09.2015 00:29

diesmal wars echt spannend ab platz 2-7 und ich denk mal, jeder hat irgendwo schämen mist verzapft, was das auf und ab der Zeiten beweist :evil:

ps. das ist so ein brocken, hier im bild, die immer mal wieder in Wales oder greece auf der Fahrbahn liegen. wenn man die trifft, krachts und wenns das rad erwischt, ist der Plattfuß nicht weit. das ist doch auch irgendwie dazugekommen oder fällt mir erst neuerdings auf, weil ich die grafik noch ein wenig höher eingestellt hab.

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/neue_presents.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.09.2015 14:58

Hmm.
Nä, so was hatte ich noch nie. Der Stein hängt etwas in der Luft und sieht so aus, als ob er da nicht hin gehört.
Sieht eher aus wie ein Bug.
Mögliche Fehlerquelle wäre eine zu stark überhitzte CPU. Falls du OC machst, dann CPU 100 MHz runter oder Spannung 10-20 mV runter probieren.
Tja, und wenn die CPU stockt, dann weiß ich auch nicht weiter:dry:
Habe Win 8.1, und eine ähnliche GPU wie du mit Treiber 355.82.
Bis auf Ambient occlusion und erweitertes Blending ist alles auf Max.

Wie gesagt, noch nie Steine auf der Fahrbahn gehabt.

Edit: vielleicht wird das mit dem nächsten update behoben?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 20.09.2015 16:08

Halli hallo!!

mir hat es heute richtig Spaß gemacht. Leider bin ich schon sehr früh ausgeschieden... ich sag mal, jung, motiviert und erfolglos :woohoo:

@ Opal
bei mir hab ich keine Steine gesehen ;)

Schönen Sonntag euch!

Kimi B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 20.09.2015 16:25

Abertakten mach ich eigentlich nicht, denke die Hardware reicht soweit aus

Meine aktuelle Hardware Konfiguration:

CPU: Intel Core i7-4790K CPU 4x 4.00GHz, 4000 MHz
DMI Motherboard: Z97 GAMING 3 (MS-7918)
Arbeitsspeicher 8192MB RAM
Video: NVIDIA GeForce GTX 980 TI (6144 MB GDDR5 Ram)
Netzteil: Corsair 850 Watt
Sound: Sweex Externe USB-Soundkarte
Netzwerkkarte Killer e2200 Gigabit Ethernet Controller (NDIS 6.30)
Netzwerkanbindung: LAN/Router
PC-Case: XPredator X3 mit 2 x Zusatzlüfter je 20cm
Gamecontroller G27 Racing Wheel
Betriebssystem: Windows 10 Pro 64-bit (10.0, Build 10240)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 20.09.2015 22:07

bei nem reifenschaden, wird doch angeboten, den zu wechseln. aber wie sage ich: ja, zum Reifen wechseln. gibt's da eine taste?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 20.09.2015 23:08

Scheint noch ziemlich verbugt zu sein, diese Option.
Manchmal, wenn man in der Pampa landet dann blendet die Nachricht ein.
Anstatt auf die Strecke zurück, kommt dann die Meldung Reifen reparieren.

Wenn man das Angebot hatte, dann kann man es danach im Pausenmenü noch nachholen.
Bloß das Angebot kommt viel zu selten, selbst wenn man schon auf der Felge fährt.:(

Problem sollte bei Codemasters bekannt sein. Hoffe, die nächsten updates fixen das.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 21.09.2015 11:01

Offtopic: Was geht mir Logitech auf den Sack - nicht nur, das mein Ticket mittlerweile über 4 Wochen alt ist - nein, jetzt muss ich auch noch diverse Fotos zuhause mit dem Lenkrad machen und Supportticket-Nummer handschriftlich als Zettel daneben legen.....oh man ^^ Dabei hab ich das olle Ding sogar direkt bei Logitech.de gekauft...tztz

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 21.09.2015 18:59

And the Winner is Marko!B)

Da evoVII noch mit dem Logitech-Support kämpft und KIMI89 arbeitstechnisch auch viele Events verpasst hat, räume ich, wie angekündigt bei diesem Event meinen Platz. Somit rücken alle einen Platz nach oben.
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/9.PNG>

Da update noch nicht da, gibt es für 24H einmal RallyCross. Wenn Di. und Mi. immer noch kein update, könnten wir das beibehalten.

Und wenn Do. immer noch keins, dann könnten wir eine kurze 6-8 Etappenrally in das Wochenende rein fahren.

Aktuelle Rallywertung kommt später, versuche erstmal mein Glück in Mugello.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 21.09.2015 19:26

Mauley² schrieb:

Da update noch nicht da, gibt es für 24H einmal RallyCross. Wenn Di. und Mi. immer noch kein update, könnten wir das beibehalten.

Und wenn Do. immer noch keins, dann könnten wir eine kurze 6-8 Etappenrally in das Wochenende rein fahren.

Soviel ich weiß ist das Update doch auf Ende September angesetzt?
Also ich denke mal das Update wird frühestens nächste woche erscheinen.

Kann mich aber auch irren...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 21.09.2015 19:36

Ok,
da sieht man, wie die Vorfreude meine Wahrnehmung aufreißt. Kraft setzt.:lol:

Die eine RX-Strecke läuft jetzt bis Morgen.
Wollen wir im Anschluss noch 1-2 RX-Strecken fahren oder gleich die nächste Rally planen?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 21.09.2015 22:51

MauleyÃ² schrieb:

Ok,

da sieht man, wie die Vorfreude meine Wahrnehmung auÃer Kraft setzt.:lol:

Die eine RX-Strecke lÃuft jetzt bis Morgen.

Wollen wir im Anschluss noch 1-2 RX-Strecken fahren oder gleich die nÃchste Rally planen?

Sehr cool:)

Also ich persÃnlich hÃtte ja nach dem fronttriebler terror:P fÃ¼r Mittwoch nichts gegen 1-2 weitere RX strecken;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 21.09.2015 22:55

Wie wÃre es mal zur Abwechslung dass man das Event neustarten kann.

Also nicht die einzelnen Etappen sondern nur das ganze Event.

Wenn man 2 Etappen gut fÃhrt und in der 3. einen groÃen Fehler hat, kann man das Event neustarten.

Allerdings muss man dann komplett von vorne anfangen.

Das kÃnnte mal dazu fÃ¼hren das auch wirklich alle bis zur letzten Etappe durchkommen.

Nicht allzu lang, Z.B 4-6 Etappen

Oder eine Mischung

Z.B

1)Event : 6 Etappen Griechenland --> ohne Neustarts -- 3-4 Tage

2)Event : 2 lange Etappen Griechenland --> mit Neustarts -- 1-2 Tage (einzelne Etappe neu startbar) im Prinzip Hotlapping

3)Event : 4 Etappen Griechenland -->ohne Neustarts -- 2-3 Tage

immer die gleichen Autos

Also eine lange Griechenland Rally, Ã¼ber 3 Events

Das wÃre als ob man dazischen eine Special Stage hat.

Man kÃnnte die 2 Etappen mit Neustarts auch am Schluss machen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 21.09.2015 23:21

Ok, Leute.

Dann mach wir das so:

Heute lÃuft schon die erste RX.

Dann mache ich fÃ¼r Dienstag und Mittwoch nochmal RX.

(dann aber mit Servicebereich, sorry fÃ¼r heute).

Zu Bernds Vorschlag:

KÃnnte man schon so machen.

Halt nicht als Dauerzustand. Da fehlt ja bissle der Reiz.

Bernd, wenn das aber dein Wunsch fÃ¼r ein Event ist, dann stelle ich das am Donnerstag so ein.

Autos: Gruppe B RWD + Audi Quattro + MG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 22.09.2015 00:06

Es ist kein Wunsch, nur ein Vorschlag.
Ich bin halt immer f  r etwas Abwechslung.

Wenn du es so erstellst, Ok,
wenn nicht, auch kein Problem.
Welche Wagen gefahren werden kannst du selber entscheiden.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 22.09.2015 00:41

Ok, war vielleicht etwas ungl  cklich formuliert.
Soll halt keiner mit einem Vorschlag zu kurz kommen, das wollte ich damit ausdr  cken.

Hier die aktuelle Rallywertung: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb9.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.09.2015 12:24

Mauley   schrieb:

...

Halt nicht als Dauerzustand. Da fehlt ja bissle der Reiz...

St  immt :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 22.09.2015 15:57

Hallo Rally Racer,

also zum Vorschlag eine angefangne Rally bei "Versagen" neu starten zu k  nnen...das finde ich nicht sportlich und ist nicht meins.

Ich fahre auch nur gelegentlich DR und nicht nur bei der letzten Rally kannte ich weder den Wagen noch die (Deutschland) WP  s :)

Auf der ersten England WP mit dem unbekannten Peugeot zudem bei Regen 2x im Graben gelandet und satte Strafzeiten kassiert :)

Dann oh nein die Deutschland WP  s und dieser tolle CO und das wenn man die WP  s noch nie gefahren ist :lol:

Das Unbekannte hat aber durchaus auch seinen Reiz ;)

Auch heute 1. Mal RX gefahren Streckenkenntnis und Auto gleich Null, Jokerrunde ???

Beim ersten Durchgang die Jokerrunde dreimal gefahren :woohoo:

Was solls...Spass muss sein :)

Ich finde es sehr viel spannender und eine wesentlich größere Herausforderung wenn man gezwungen ist vom ersten Meter an schnell und zugleich fehlerfrei zu fahren.

Wenns halt nicht klappt ist es halt so... real muss man die WP so beenden das der Wagen für die Fahrt zur nächsten WP noch im Zustand der STVZO entspricht,dh. alle Räder dran, Auspuff, Beleuchtung, etc. :whistle:

Das galt auch für Maschinen

{youtube}60b0O9VnKEE{/youtube}

Frei nach CMR...wenn die Räder nach dem Crash in die richtige Richtung zeigen wird weiter angegriffen...

So solls sein...

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 22.09.2015 18:23

Haha seeeeeehr geil mauley:woohoo:

War mal wieder richtig knapp zwischen uns...hab dich gerade um zwei zehntel unterboten. 3.59.178:lol: Einfach Wahnsinn...hatte wohl mehr Glück als Verstand:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 22.09.2015 19:21

Yeah, zwei Zehntel ist schon ne knappe KisteB).

Zu Susis statement: Das kann ich voll so unterschreiben.
Bin auch dafür, weiterhin ohne Neustarts zu fahren.

Auf der anderen Seite würde es sich ja nur um 2 Etappen handeln, die man einzeln neustarten könnte und keine ganze Rally.
Die zwei Rallyabschnitte dazwischen wären wie immer.

Als eine einmalige Aktion hätte ich jetzt keine so große Probleme damit, das so einzustellen.
Sollte aber diesbezüglich bis Donnerstag noch mehr Gegenwind kommen, müsste ich wohl der mehrheitlichen Meinung entsprechen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 22.09.2015 20:39

Guten Abend,

Ich würde mir auch wünschen das die Events so bleiben.

Denn, man kann doch alle Strecken (individuelle Rally) fahren.:woohoo:
Vorher bei Codemaster die Strecke checken und ab geht die Kiste. So mache ich es und funzt auch zu 90%. :blink:
Dirt ist fÃ¼r mich ne geile Rennsimulation und denn gehÃ¼rt fÃ¼r mich der Neustart nicht mit dazu.

Nicht das dass jemand interessiert

GruÃ KIMI B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 22.09.2015 23:11

Hier schon mal die 1. RX-Strecke.
Die 2. lÃ¤uft bis Mittwoch 19:55 Uhr.
Die 3. dann bis Donnerstag 19:55 Uhr.:)
Hab die zweite auch durch, durch einen Konflikt mit der KI die letzte Runde mit Platten beendet. Doah!!!
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx2.PNG>

Bin vorhin die letzten 3 Etappen der Mouthly gefahren.
3x Monaco bei Nacht am StÃ¼ck, und das auch jetzt nachts gefahren. Geiles Erlebnis!!!
SpÃ¼rtestens bei der 2. Stage ist man mitten drin. Dann noch die ausgeleuchtet HÃ¼ser am Rand. Hammer!
Ist mir in Bidno Moorland letztens bei ner Nachtfahrt auch aufgefallen, dass am Streckenrand viel mehr Objekte zu sehen sind. GerÃ¼ste mit Strahlern und so Zeugs und in der Entfernung ausgeleuchtete DÃ¼rfer.:cheer:
Dirt wird von update zu update immer besser.:)
Wie soll man sich noch da auf die Strecke konzentrieren?:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 23.09.2015 21:42

Mich hat Dirt Rally heute irgendwie schwer enttÃ¤uscht, war froh heute Zeit gefunden zu haben mitzumachen. Erst hab ich irgendwie bei Ligen die Einblendung bekommen, ein Event wurde verÃ¤ndert, gleich 5x -> dann gings wieder weiter. Hab mir gedacht, aha, wird wohl irgendwo die neue Rally/Event anlaufen.
Aber nach einem, fÃ¼r mich, sehr guten RX-Qualy bin ich gleich, noch am Start stehend, disqualifiziert worden. Weshalb auch immer, ja, ja, sagen alle ich weiÃ. Das ist mir bei RX schon 3 mal passiert. :angry: Kennt das Malheur noch jemand?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 24.09.2015 01:26

Hi Opal,

Zu Punkt 1: Das erste Event endete um 19:55 Uhr, das nÃ¤chste startete um 20:00 Uhr. Vielleicht hast du in den 5 Minuten dazwischen versucht zu starten???

Zu Punkt 2: Ist mir auf der 3. Strecke auch passiert.:(Problem bei mir war, dass ich am Tag davor das Game mit der Tastatur bedient habe, um mir einfach mal die Leistungsdaten der verschiedene Autos anzuschauen.
Dadurch war die Tastenbelegung des Wheels auf Standard zurÃ¼ck gesetzt worden. Somit war die Handbremse wieder auf Taste 3 und nicht da, wo ich sie normalerweise nutzte. Am Start hatte ich, wie immer die Handbremse gezogen, aber beim ersten Tritt auf das Gas hat die Karre kurz gezuckt und wurde disqualifiziert.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von B1rGER - 24.09.2015 19:02

Hallo in die Dirt Runde.

Vielleicht kann mir jemand helfen. Ich bekomme es nicht hin, daÃ der Beifahrer zu mir spricht. Ich sehe nur die Symbole. In den Audio Einstellungen ist alles auf 100 Prozent.

WÃre schÃn, wenn ihr mich erhellen kÃnntet.

GruÃ Birger

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 24.09.2015 19:23

Hatte ich auch mal, war aber irgendwas in der systemsteuerung nicht an oder so,kann mich leider nicht mehr erinnern lag aber an der systemeinstellung und nicht am spiel!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 24.09.2015 19:59

Hier die 2. und 3. RX-Strecke: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2_2.PNG

Sorry Birger. Kein Plan, was mit dem Co-Sound ist.

Wenn Ã¼ber die Systemsteuerung da nichts geht, dann vielleicht das Game in Steam auf Fehler Ã¼berprÃ¼fen lassen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 24.09.2015 20:31

Hier unsere RX- und Hillclimb-Wertung: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up3.PNG>

Die Griechenland-Rally ist on.B)

12 Etappen auf 3 Events verteilt.

1. Event: 6 Etappen-Rally

2. Event: 2 Hotlap-Etappen mit Stage-Neustart-Option

3. Event: 4 Etappen-Rally

Der Start des Hotlap-Events ist Sonntag 14:00 Uhr!!!

Cars: Gruppe B RWD, MG, Audi Quattro, Stratos und Fiat 131

Werde mein GlÃ¼ck mit den 2 Klassikern versuchen.:)

Viel SpaÃ!!!

Edit: Event 1 hatte ich mit dem Stratos schon mal eine Menge SpaÃ! HÃtte ich auf der Nachtetappe nicht kurz geparkt, hÃtte ich die eine penalty nicht bekommen.:whistle:

Aber hÃtte, hÃtte, Fahrradkette.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 25.09.2015 11:19

hut ab, ich dachte nicht dass man mit dem Stratos so weit vorne gegenÃ¼ber 4WD landen kann

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 25.09.2015 13:59

schlieÃ ich mich an^^ :woohoo:

schon krass mauley, wie du mitgemischt hast mit dem kleinen stratos! weiss nicht genau ob du das warst aber ich hatte die erste hÃlfte immer so um die 10 bis 15 sec. jemanden hinter mir und wenn du das warst wirklich hut ab :D.

MFG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 25.09.2015 18:14

Danke Leute,

aber NIKMANs Zeit mit dem Lancia 037 ist auch nicht von schlechten Eltern.B)

Gleiches Konzept wie der Stratos und gerade mal 80 PS mehr, dafÃ¼r 2 Min. Vorsprung auf 6 Stages.:woohoo:

Interessant ist, dass sich so viele andere auch fÃ¼r die 70er entschieden haben.

So, autotechnisch ist die Katze aus dem Sack.

NÃchste Woche bekommen wir die 2001er Ford Focus & Subaru Impreza dazu.:)

Zudem bekommen alle bisherigen Autos die Ã¼berarbeitete v2-Fahrzeugphysik spendiert. Die Finnlandrally kommt und man kann sich dann auch die Karriererallys selbst zusammen basteln.

Wenn bei einem Auto z.B. nur das letzte Upgrade fehlt, dann muss man nicht mehr noch eine volle 12 Etappenrally fahren!!!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 26.09.2015 08:11

dazu muss man aber erwÃhnen, dass ich 2 min vorsprung auch schon auf andere gruppe b rwd geschafft habe:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-cd73d3df8f1b653ec38f4cf9447ad1c0.jpg>

was soll ich sagen mir liegen die heckschleudern einfach. dafÃ¼r kann ich aber keine frontkratzer fahren :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 26.09.2015 12:34

Ja, die FF-Kisten sind nicht so der BrÃ¼ller. Aber im Vergleich zu der 60er Klasse lassen sich die Kit Cars schon ganz passabel durch die Gegend scheuchen.

Habe mir mal paar Gedanken zu unseren zwei Wertungstabellen gemacht. Dass wir eine reine Rallywertung haben ist schon gut. Diese wird aber durch kurze Events verfÃlscht, da es fÃ¼r z.B. ein 2 Etappen-Event auch 25 Pkt. zu vergeben gibt.

Was haltet ihr von der Idee, wenn wir ab JanuarÃ²16 die reelle WRC-Meisterschaft in Dirt nachfahren?

Hier noch der 2015er Rennkalender:

<http://www.wrc.com/de/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

Jedes mal wenn ein WM-Lauf beginnt kÃ¶nnten wir dann eine volle 12 Etappen-Rally starten. FÃ¼r den Saisonauftakt hÃtten wir sogar schon die passende Monte Carlo-Rally im Game.:) FÃ¼r fehlende LÃnder mÃssten wir uns etwas mit Ãhnlichem Layout aussuchen.

Vorteile:

1. 25 Pkt gibts nur, wer nach 12 Etappen als erster ins Ziel kommt.
2. Fester Rennkalender nach der realen WRC
3. Somit kÃ¶nnten wir unsere zwei aktuellen Wertungen von 2015 noch bis in den Januar laufen lassen.

So hätten wir eine aussagekräftige Rallywertung!!!

Und alle anderen Rallys, die wir zwischen den WM-Läufen fahren würden, könnte man in die aktuelle RallyCross & Hillclimb packen.
Dort könnten wir ja auch weiterhin Rallys nach Vorschlägen fahren, bei denen es z.B. gemischte Autoklassen oder auch mal kurze 4 Etappen-Events usw. gibt.

Was haltet ihr davon???

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 26.09.2015 12:50

hi, hört sich gut an. Ich wäre dabei :-)

Auf jeden Fall sollten wir dazwischen die Rallys nach Vorschlägen, auch mit kurzen Etappen-Events, beibehalten

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 26.09.2015 14:30

cool, bin dabei

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 26.09.2015 15:13

wie sieht das dann mit den autoklassen aus?
fest oder variieren die dann?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 26.09.2015 16:19

Die Motivation für diesen Vorschlag ist für mich die gleichmäßige Verteilung der Punkte in unserer Rallywertung, also 12 Etappen = 25 Punkte.B)

Und wenn wir das terminlich mit der echten Rally-Meisterschaft verbinden würden, dann wäre das nur ein cooles feature.

Ein 1:1-Nachfahren der realen WRC ist im aktuellen Stand von Dirt ja eh nicht möglich.

Somit sollten wir uns auch für die 13 WM-Läufe alle Optionen für die Autos offen halten.

Alle Rallys mit den 2010er Auto zu fahren wäre schon auf dauer langweilig.

Klassen mischen wäre auch ne Option. Wobei dann die jeweiligen Autos vom Speed her auf einem Level sein sollten. Richtig experimentelle Mischungen, wie gerade jetzt mit der 70er Klasse und Gruppe B, könnte man ja weiterhin in den Rallys zwischen den WM-Läufen fahren.

Eine Möglichkeit bei den WM-Läufen wäre, die Autoklassen erstmal chronologisch ab den 70ern abuarbeiten, und wenn alle Klassen durch wären dann weiter schauen.

1. WM-Lauf: 70er
2. WM-Lauf: Gruppe B
3. WM-Lauf: 80er usw.

Das hätte den Vorteil, dass neu hinzu gekommene Dirt-Racer erstmal die günstigsten Auto kaufen und upgraden müssten.

Aber das sind ja erstmal nur Gedankenspiele.

Bis Ende Januar bekommen wir ja noch einige neue Auto dazu. Vielleicht kommt bis dahin ein Hecktriebler der 60er, wie z.B. Alpine, dazu. Dann wäre selbst diese Klasse wieder interessant.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 27.09.2015 11:22

Klasse Idee bin wenn die Zeit es zulässt dabei ,glaube aber das das feste Teilnehmerfeld dann relativ klein werden wird. Ein aktuelles festes Fahrzeug klingt für mich dann aber Simmiger. wie auch immer wird viel Spaß machen
Grüß Jenrace
:) :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 27.09.2015 12:01

Jip, schau ma mal.:)
Bis Januar ist ja noch Zeit.
Laut der Timeline wird es Sep., Okt. und Nov. neue Autos bzw. Klassen geben.
Wenn der 1. WM-Lauf vor der Tür steht kann man sich ja noch beraten welche Autos wir fahren.B)

ACHTUNG: Event 2 startet heute um 14:00 Uhr!!!

Event 3 am Montag dann, wie gehabt, um 20:00 Uhr.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 27.09.2015 20:48

ich hätte da noch ne Idee, z. b. mal die Gruppe B's gegen die 2010er in ein zwischen Event einzuschieben oder so. in meiner pers. zeittabelle (hab mir eine in Excel gebaut) habe ich die von mir gefahren Bestzeiten, Strecke sowie Wetterverhältnisse der einzelnen Stages notiert und da sehen die Gruppe B und 2010 in etwa gleichwertig. bläid ist nur, dass ich nicht weiß, wann die Zeiten gefahren wurden. man verbessert sich halt sowieso mit der zeit und kennt die etappen besser.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 27.09.2015 20:54

So möchte ich das schon für die Finnlandrally am Mittwoch einstellen.
2010er vs Gruppe B 4WD. B)

Die schnellsten Autos für die schnellste Rally. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 27.09.2015 22:23

:evil: dann gibt's da mächtig viel arbeit für die Mechaniker :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 27.09.2015 22:32

Hehe, das stimmt.

DafÄ¼r werden sie ja gut bezahlt von uns:lol: .

Irgendwie fehlt mir aber noch der Mut einen Gruppe B zu nehmen.

Werde ab dem update noch paar Stages Ä¼ben, bevor es dann am Mittwoch um 20:00 Uhr los geht.

Hab gerade die zwei Stages von Event 2 durch.

Man, ich liebe den Fiat 131 Abarth. Der lÄ¼sst sich ausquetschen wie ne Ä¼berreife Zitrone. I like that.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 27.09.2015 22:34

@Mauley

FÄ¼r das aktuelle Hotlap Event hÄ¼tte ich es besser gefunden das man das Event auch neustarten kann, nicht nur die einzelnen Etappen.

Jetzt kann ich meine Zeit nicht mehr verbessern.

Es sollte beim Hotlappen darum gehen, die Zeiten der anderen zu sehen, und dann zu versuchen sich zu verbessern.

Derjenige der zuerst fÄ¼hrt weiÄ¼ zudem Zeitpunkt ja noch nicht welche Zeiten die anderen fahren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 27.09.2015 23:15

ich krieg die Zeiten von kimi und mauley (noch) nicht hin, muss mich wohl erst doch noch mit den Setups beschÄ¼ftigen oder flugzeugbenzin in die kisten reinschÄ¼tten B).

hm, dachte auch, man kann noch mal mit nem anderen wagen nen versuch starten.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 27.09.2015 23:19

@Bernd

Sorry, habe das nach deinem post so verstanden, dass nur die einzelnen Etappen zu neustarten wÄ¼ren.:(

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bernd.PNG>

jetzt ist es leider zu spÄ¼t. Der erste Versuch ist misslungen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 27.09.2015 23:27

@opal

Versuche vielleicht meine Wheeleinstellungen. Habe bei deinen gesehen, dass du im Profiler DÄ¼mpfung und Feder eingestellt hast. Das Ä¼bernehmen normalerweise die games selber wenn man den hacken setzt: Zulassen, dass das Spiel Einstellungen Ä¼ndert. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/logi2-0ad1f8c17365a37dfd2754571cd395d4.PNG>

Das ist mein erstelltes Profil fÄ¼r Assetto. Dirt lÄ¼uft Ä¼ber die globalen Einstellungen, wobei ich dort genau das gleiche eingestellt habe.

Zum Setup: meistens verkÄ¼rzt ich nur die GetriebeÄ¼bersetzungB)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 27.09.2015 23:37

Lenkrad bei Dirt: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/wheel1.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 27.09.2015 23:37

Und FFB: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/wheel2.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 27.09.2015 23:40

MauleyÃ² schrieb:

@Bernd

Sorry, habe das nach deinem post so verstanden, dass nur die einzelnen Etappen zu neustarten wÃ¶ren.:(

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bernd.PNG>

Auch sorry, das hab ich indem Fall so geschrieben.

Aber gemeint habe ich es anders.

Indem Fall mein Fehler.

Falls es wieder Mal ein Event in dem Stil gibt, dann wÃ¶re es besser mit Etappen und Event Neustart.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 27.09.2015 23:49

Das ist alles kein Problem.B)

Als nÃ¶chstes fahren wir 12 Etappen Finnland.

Danach zum Verschnaufen kurz RallyCross.

Und die Rally da drauf kÃ¶nnen wir in diesem Modus wiederholen, da der erste Versuch etwas misslungen ist.

Anderes Land und vielleicht mit den zwei neuen Autos und paar andere dazu.

Und zwei Hotlap-Etappen in der Mitte.

Dann aber mit Eventneustart fÃ¼r diese 2 Etappen.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 28.09.2015 00:38

@mauly, 1000 thx fÃ¼r die screenshots, ;) jetzt kann ja nix mehr schief gehn

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 28.09.2015 01:17

Kein ThemaB)

Meine settings in Dirt sind so gewöhnt, dass ich nicht viel kurbeln muss.
35% Sättigung machen aus den 900° im Profiler 315° im Spiel. Mit -2 Linearität ist das Lenkrad um die Mittelposition dann weniger empfindlich.
Wer sich sportlich betätigen will und wie ein Weltmeister am Wheel kurbeln möchte, muss die Sättigung erhöhen.
100% wären dann 1:1 die 900° aus dem Profiler. Dann kann man auch die Linearität wieder auf -1 oder 0 erhöhen.

FFB-settings im Spiel sind dann wohl Geschmackssache.
Ich habe gerade nur soviel eingestellt, dass ich genug Feedback vom Auto bekomme, aber nach längerem Fahren meine Handgelenke nicht weh tun.:whistle:

Hehe, einmal um den Globus ist schon mal geschafft.:lol:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Globus.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 28.09.2015 11:28

@ Mauley...wenn du um den Globus willst müde noch bisschen Gas geben...sind gut 40000 KM :whistle:

Eben gesehen...bin wohl lt. CM Info die einzige die nicht mit Wheel sondern mit Controller fährt...ob das so richtig ist ?! :unsure:

Viel Spass !

Gruss
susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 28.09.2015 11:39

Das stimmt.
Man, bin ich blöde. Hätte mich wohl lieber zuerst informieren sollen, obwohl es ja eigentlich zum Allgemeinwissen gehört. Peinlich, peinlich.
Das kommt dabei raus wenn man sich, wie Fry in meinem Profilbild, den 31. Kaffee reinhaut.:lol:
Und wenn schon nicht die Welt dann aber fast die Rally Dakar.

Glaube, sobald ein Wheel nicht offiziell unterstützt wird, dann geht der als Controller durch. Ist nur eine Vermutung.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Joker - 28.09.2015 19:33

Hallo

Als ich Mauleys Einstellungen gesehen habe gleich getestet und siehe da, endlich hab ich das richtige Gefühl zum Rally fahrn. DANKE MAULEY :cheer:

Somit gleich das erste mal bei euch mitgefahren und jez die fragen. kenne die regeln noch nicht ganz.

habe das Auto repariert und in der 2 etappe einmal neugestartet. ist das erlaubt`?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 28.09.2015 19:56

Hi Joker.

Das mit den 2 Etappen mit Neustart war jetzt eine Ausnahme und nicht die Regel. Heute ab 20 Uhr sind 4 Etappen ohne Neustart.

Und ab Mittwoch um 20 Uhr fahren wir dann die neue Finlandrally 12 Etappen am StÃ¼ck, dann auch wie gehabt ohne Neustart.;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Joker - 28.09.2015 20:01

Ok Danke fÃ¼r die schnelle Antwort, und beim reparieren auch wie man will?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 28.09.2015 20:08

Jip, bis jetzt fahren wir immer so, dass nach zwei Etappen ein Servicebereich kommt.

Dort kann man dann in 30 Min. so viel reparieren wie es geht, oder speichern und beenden. So kann man nach 1-xx Tagen das Event weiter fahren.B)

So kann man sich z.B. die kommende 12 Etappen-Rally auf mehrere Tage aufteilen und fÃ¼hrt wann man Bock hat. Wie lange noch ein Event lÃ¤uft sieht man auf der Web-Seite:

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

Das aktuelle 4 Etappen-Event lÃ¤uft z.B. noch 1Tag 23Std und paar Minuten.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 28.09.2015 20:13

He Joker stell dir auch ne gute Schraubermanschaft zusammen (Sone flinken Jungs/MÃ¼dels:woohoo: dann repariert sich die Karre gleich richtig gut!!!!:ohmy:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 28.09.2015 22:35

Werde im Event 3 mein GlÃ¼ck mit dem Manta probieren. Mal gucken was mit dem so geht.

Edit:

OMG, Gruppe B RWD in Griechenland. Das ist an Kniffligkeit wohl kaum noch zu Ã¼berbieten.:evil:

Statt FahrspaÃ, wie mit dem Stratos und Fiat, hatte ich nur noch Angst zum Schluss :X. Bin zig mal fast abgeflogen und musste oft vom Gas.

Dazu noch ein kleiner Dreher. Irgendwie habe ich den Manta doch noch ins Ziel gebracht. :alcoholic:

Nochmals meinen Respekt an NIKMAN, wie der den Lancia 037 auf den ersten 6 Etappen im Griff hatte. Der ist ja noch ne Nummer giftiger wie der Opel.B)

Bis bald.
MauleyÃ²

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 29.09.2015 20:20

eijeiei, suf der ersten gings grad so, die 2. einen dreher und appraller, auf der 3. Salto und am hang schaukeln, es ging zum glÃ¼ck weiter (der Beifahrer war wohl noch vom Salto benommen) also noch einen slide viel zu weit raus, nur rÃ¼cksetzen ging noch. auf der ketzten eine Bestzeit konnte mich wieder auf bis jetzt P2 retten. Abies Koilada ist aber irgendwie fÃ¼r mich von anfang an eine wildstage, wo es schnell knallt.
irgendwie kommt das rÃ¼cksetzen immer sehr spÃ¤t, meist dann wenn man verzweifelt einige zeit versucht wieder auf die strecke zurÃ¼ckzukommen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 30.09.2015 15:31

DAS UPDATE IST DAAA!!! :woohoo:

los! los! schnell runterladen! :woohoo:

<http://www.JU-Racing.de/smilies/rally.gif>

{youtube}ysVcFifPfZA{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.09.2015 20:01

Jip, Hammer.:cheer:

Durch die V2 Fahrphysik sind bei den betroffenen Fahrzeugen die FFB-Effekte etwas schwÃ¤cher geworden. Nach kurzem testen mit dem Gruppe A Subaru (neuer Motorsound:)) hab ich die alle FFB-Effekte einfach 5-8 Punkte erhÃ¶ht, dann passt es wieder.

Gibt auch Haufen neuen Schnickschnack auf der Webseite. Jetzt kann man die Statistik von zwei Leuten miteinander vergleichen. Nice.

Wie zuletzt mache ich bei mir ein Streichergebnis. Alle Folgenden rÃ¼cken nach oben.B)

Greece, zum ersten: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/10.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.09.2015 20:01

Greece, zum zweiten: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/10-e25766d0086636b13953a47f8426fa6b.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.09.2015 20:48

So siehts nach der Griechenlandrally aus: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb10.PNG>

Finnland ist on. Schnelle Rally = schnelle Autos.B)

Treffen der Generationen: 2010er gegen die zwei Schnellsten aus Gruppe B.

1. Event: 12 Etappen, 1x Schlamm & 1x Regen

Da wir bei Nacht die meisten Verluste hatten und die Rally neu ist, sind die 12 stages bei Tag.:)

Aber wem die 12 Etappen am StÃ¼ck nicht tricky genug sind, darf sich auf den AnhÃ¤ngsel freuen:

2. Event: Die ersten 4 Etappen bei Nacht :evil:

Beide Events laufen Ã¼ber 2 Wochenenden. Wer viel arbeiten muss, kann es also auch entspannt am Wochenende angehen.B)

Weitester Sprung in der Statistik war bis jetzt 65m. Mal schauen, was jetzt so geht. Wahrscheinlich lande ich in einem Baum.:lol:

Edit:

Kurzes Fazit. Todeszone, definitiv:evil: .

Hammer Grafik, hammer Performance und sowieso alles Hammer!!!:woohoo:

Nur die Stimme vom neuen halbtoten Co ist echt fÃ¼rn Ars..

Bin 10x drauf gegangen beim Ã¼ben von Stage 1.

Aber ist ja noch genug Zeit.

Bis bald.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.10.2015 12:31

habs mal bei nasser strecke angetestet, da fliegt man richtig weit und heftig ab.:evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 01.10.2015 22:10

:woohoo: :woohoo: :woohoo: Event durch! Hammerspeed

man man und die Flugeigenschaften sind :P super

beim Bremsen hilf manchmal ein Baum:blink:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.10.2015 22:22

weiÃt du noch, wieviel reifen geplatzt sind? hab beim rumprobieren jede menge platten gehabt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 01.10.2015 22:24

nicht jeden sprung mit allem was geht fahren dann passt das auch^^ :whistle: :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 02.10.2015 22:33

Holy Moly :woohoo:

Habe die Rally gerade angefangen und musste den 205er schon auf Stage 1 auf der Felge ins Ziel schleifen.

Das kann ja heiter werden.:lol:

Schon mal GlÃ¼ckwunsch an alle, die es bis jetzt ins Ziel geschafft haben.

Hehe, erst bei Etappe 7 konnte der Schaden von stage 1 zu 100% repariert werden, Heidewitzka.

Boah, geschafft. Das war ja mal ein heißer Ritt auf der Kanonenkugel mit dem Peugeot 205. :evil:
Nur ein Felgen-ride, eine panalty und ein paar kleine Auffläge in die Pampa. Sonst einen Haufen Glück gehabt.
Schon erstaunlich, wie unterschiedlich sich alle Rallys fahren lassen. Very good.

Hier die 11 Etappe:
<https://www.youtube.com/watch?v=IffzaFiOZYY&feature=youtu.be>

Konzentration hat schon nachgelassen und sind zwei dickere Patzer drin. Gut, dass mich das Gebäch und nicht das Metallschild abgebremst hat.:whistle:
Leider ist das Video trotz 60fps konstant ruckelig.
Wer aber selber zockt, weiß ja wie smooth DiRT läuft.
Bin da noch am experimentieren, was die Videoaufnahme angeht. Gibt leider so viele Möglichkeiten woran das liegt:
Gsync? FPS-Limiter aus? Vsync als Limiter nutzen? Kein Plan.:dry:
Und der neue Copilot-Sprecher ist echt mies. Na ja, man kann nicht alles haben.
Hauptsache: das Gesamtpaket rockt!!!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.10.2015 00:56

uff, bin auch durch. bisschen ärgerlich find ich, wenn man zu weit rauskommt, hat man ja sowieso schon Zeit verschenkt
und der Schiri gibt einem prompt noch einen 15 Sek-Strafzettel mit. ist wohl wegen dem flurschaden :evil:
aber das sind wirklich gelungene und anspruchsvolle Strecke, wie ich finde ->TOP :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 03.10.2015 11:32

Hallo Rally Racer,

da Finland Rally's auf RBR schon immer meins sind habe ich eben mal den Event unvoreingenommen ohne jede
Testfahrt und Streckenkenntnis unter die Räder des 205er genommen.

Die neue Physik macht sich meiner Meinung positiv bemerkbar...beim Linksbremsen vor den Kurven lenkt/dreht der
Wagen nun besser ein so wie ich das auch Real und von RBR gewohnt bin.

Leider ist die Stage der Stages in Finland die Ouninpohja nicht dabei :dry:

Aber sonst alles gut und es ist einfach wunderschön entspannt durch den herbstlichen Wald zu fahren :)

Trotz fehlender Strecken und Fahrzeugkenntnis lief es bis zur 11. Stage entspannt und locker erstaunlich gut...bis auf 2
Kontakte mit dem Krankenwagen oÄ. der in einer Absperrung nach einem Sprung und der Abbiegung nach links in
irgendeiner WP stand :)

In der elften WP 2. Kurve nach dem Start etwas übermotiviert gegen einen Stein am Streckenrand gedriftet und
danach die gesamte Stage 5 min nur auf der Felge hinten links zurückgelegt...das war mit meinem "Controller" eine
harte schweißtreibende Arbeit :S

Alles in allem hat es richtig gefetzt und mir sehr viel Spass gemacht :woohoo:

Zum CO sag ich nur soviel, die DR Macher kopieren Soundaufnahmen vom Impreza ins Spiel...ruft mal bei Liam
Brennan an und macht mit ihm mal Aufnahmen für ne ordentliche Ansage :lol:

{youtube}_LkhcCVQxE{/youtube}

Allen viel Freude und Erfolg beim Fahren !!!

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 04.10.2015 03:09

Hi Leute.

In dem Video weiter oben vom finnischen HÃ¶llenritt waren manchmal Mikroruckler drin. Komme der LÃ¶sung aber schon etwas nÃ¤her.

Hier mal die 1. Etappe der aktuellen weekly. Der Stotterer am Anfang war irgendwas mit der neuen Maussteuerung. Nix SpektakulÃ¤res, aber mal bei Regen und dem MÃ¶rdersound vom Audi Quattro.

https://youtu.be/XbE_zPI597Q

Oh man. Jetzt lÃ¤uft flÃ¼ssig, darf verpixelt das vid wieder teilweise. Muss dann doch wieder nativ aufnehmen und auf 1080p/60Hz runter wandeln. Beim nÃ¤chsten Versuch mÃ¶sste es dann endlich passen.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 04.10.2015 09:49

Hallo Rally Racer,

@Mauley vielen Dank fÃ¼r deinen Einsatz und die MÃ¶he die du dir mit der Erstellung der tollen Events und deiner Videos machst...finde ich Supi !!!

Dein Regen-Vid hat mich in meinem GefÃ¼hl bei DR-Fahrten bei Regen hir in Finnland nur bestÃ¤tigt...die Wagen fahren im Regen fast/genauso Stabil wie bei Trockenheit ?!

Im Vergleich zu RBR ist das FahrgefÃ¼hl bei DR gerade im Matsch und Regen schon fast "Arcade" gerade hier in Finnland.

AuÃer der schlechtern Sicht bei Regen hat sich am Grip bei Regen so meine ich hier in Finnland nicht sehr viel geÃ¤ndert ?!

Ohne entsprechende Lenk/BremsmanÃ¶ver bekommt man bei RBR die Wagen gerade bei Regen nicht um die Ecken...ds sieht hier auch schon sehr viel realistischer aus:

{youtube}_6HWtIEOijk{/youtube}

DR ist schon von der Grafik, Sound und der Aufmachung RBR haushoch Ã¼berlegen aber was die Physik, das Setup mit den Fahrzeugeinstellungen und Reifenauswahl Ã¼ber zwei WP's, Snow-Rallys hinweg und den anspruchsvollen Fahrspass betrifft immer noch fÃ¼r mich die Nummer 1 der Rally Sim's.

{youtube}FkW4IYvSaWk{/youtube}

35KM fahrerischer "Wahnsinn" :woohoo:

{youtube}XgqZWXtBhBo{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von tr22 - 04.10.2015 10:39

Hallo,
eine kurze Zwischenfrage zu DiRT Rally .
Ich habe vor mir dieses Spiel via Steam runterzuladen (sprich kaufen) . Da ich
eine verhältnismäßig langsame Leitung
habe kommen für mich derzeit Online-Rennen
nicht in Frage. Deshalb frage ich Euch:
Kann man Dirt Rally auch im Offline-Modus
(so wie z.B. bei Project Cars auch) starten
und spielen ? Oder muss man stets online
sein um das Spiel spielen zu können ?

Danke für Eure Antwort im Voraus

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 04.10.2015 11:03

Hi, offline geht.
Und wirklich Multiplayer ist nur der PVP-Modus vom RallyCross!!! Da ist man mit mehreren Leuten auf dem Kurs und
eine lahme Leitung würde sich dort schon negativ bemerkbar machen. Den fahren wir hier aber nicht.
Wenn du normale Rally online fährst, dann fährst du ja quasi offline!!!B)
Nur, dass deine Zeit nach jeder Etappe auf den Server hochgeladen wird.
Also kann man die Online Events von Codemasters und unsere Spa-Liga hier auch mit einer schlechten Internetleitung
ohne Probleme mitfahren..)

Zum Thema Fahrverhalten bei Matsch und Regen:
Die Gruppe B 4WD hat noch die alte V1-Physik!!!
Und da ist ja vor Allem der Downforce zu hoch.
Habe gestern die daily im Schnee mit dem Subaru 01 gefahren und bin noch nie so viel gerutscht.
Die 80er z.B. haben auch schon neue V2. Die monthly mit dem Sierra gestern musste ich nach 5 Neustarts von Etappe 1
bei Matsch in Wales erstmal bei Seite legen.
Das ist jetzt ein richtiger Kampf den Wagen auf Kurs zu halten!!!!
Da kann man wirklich nicht mehr von arcadig bei Matsch und Regen oder Schnee reden.
Und bei Autos mit V2-Physik habe ich FFB von 48% auf über 60% Prozent erhöht. Also muss man bei Gruppe B 4WD
noch umstellen. Hoffe, beim nächsten update hat sich das erledigt.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.10.2015 12:07

bin gestern auch mal mit diversen Autos Karriere gefahren, den Focus auf der 3. Montestage mit Totalschaden geparkt.
Also ich habe nun erstmal das Wheel neu kalibriert, FFB erhöht und werde's weiter anpassen. in Finnland habe ich den
Focus mal bei den Standardsetup so gelassen, aber in Germany musste ich am Setup basteln, durch härtere
Einstellungen der Dämpfer und der Aufhängung hat das Fahrgefühl bei mir verbessert. Ich werde noch ein bisschen
rumprobieren, bis es passt.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von tr22 - 04.10.2015 23:36

@Mauley²:
Du schreibst:

"Hi, offline geht.

Und wirklich Multiplayer ist nur der PVP-Modus vom RallyCross!!! Da ist man mit mehreren Leuten auf dem Kurs und eine lahme Leitung wÄ¼rde sich dort schon negativ bemerkbar machen. Den fahren wir hier aber nicht.

Wenn du normale Rally online fÄ¼hrts, dann fÄ¼hrst du ja quasi offline!!!

Nur, dass deine Zeit nach jeder Etappe auf den Server hochgeladen wird. "

HeiÄ½t das jetzt dass ich das Spiel auch spielen kann
wenn der Internet-Stecker nicht im PC steckt ?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.10.2015 00:14

Jip, habe es mal vor einiger Zeit kurz ausprobiert als es Probleme mit einem Patch gab, und da hat es geklappt. Steam in Online-Modus starten und auf Offline-Modus umstellen. Danach kann man Steam auch ohne Internetanschluss starten, und DiRT auch. Ob das mit den SpielstÄ¼nden dann reibungslos funktioniert kann ich dir nicht sagen. Weil Offline gibt es ja keine Verbindung zu Steamcloud, wo die SpielstÄ¼nde normalerweise synchronisiert werden. Bei Steamapps/Userdata gibt es auch einen Spielstandordner, nur ob das nach lÄ¼ngerer Offline-Spielzeit bei der nÄ¼chsten Verbindung zu Steam alles so Klappt, wie es sollte, musst du dann selber austesten.:whistle:

Habe endlich vernÄ¼nftige settings zur Videoaufnahme gefunden. Die Etappe war aber nachts und man hat recht wenig vom Game gesehen. Also nochmals ein kurzes Vid mit suboptimalen Einstellungen.

Mit der V2-Physik lassen sich schon mal die 80er viel kniffliger fahren. Der Sierra driftet immer weiter von der Strecke ab und der M3 hÄ¼pft bei jeder noch so kleinen Delle auf dem Kurs.

Und Bronfelen bei Nacht und Regen ist einfach die HÄ¼lle, aber geil.:evil:

Da hÄ¼rt dich keiner Schreien, auÄ½er der Co.:lol:

Die Online-Events der Codies mit den vollen Neustartoptionen machen auf jeden Fall weniger Fun.

Man fÄ¼hrt oft Ä¼ber dem Limit, zudem fehlen die erhÄ¼hte Aufmerksamkeit und die schwitzigen HÄ¼nde.

Monthly, Wales, st 4, Lieblingsetappe Fferm Wynt bei Regen und nur 10 Sek hinter Porky:) :

<https://youtu.be/4Em2W3KKh5o>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von tr22 - 05.10.2015 00:23

Supi,

danke fÄ¼r Deine Antwort. Dann werde ich mir das Spiel mal kaufen. Bei meiner 3000er Leitung werde ich (bei 10GB GrÄ¼Ä½e) etwa 8 Stunden Zeit fÄ¼r den Download brauchen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.10.2015 00:53

Jo, DiRT rockt einfach ohne Ende:cheer: .

Nur die Anfangszeit ist recht frustrierend, weil man dauernd abfliegt.

Wenn man die aber Ä¼berstanden hat entwickelt DiRT einfach ein FahrspaÄ½feuerwerk, wie ich es schon lange nicht mehr erlebt habe.

Die Online-Rallys kann man wahrscheinlich selbst noch mit einer 512 kbit/s-Leitung vernÄ¼nftig zocken.:lol:

Da ja nur die gefahrene Zeit nach jeder Etappe zu dem Server gesendet werden und beim Fahren selber alles auf dem eigenen PC lÄ¼uft.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.10.2015 17:12

mir dÃ¼nkt, ich hab das falsche Auto gewÃ¤hlt :huh:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 05.10.2015 17:42

Die letzte Rally ist mal wieder etwas unglÃ¼cklich verlaufen. Als ich gepeilt habe, dass die Gruppe B noch mit der alten V1-Physik unterwegs sind ist das Event schon lÃ¤ngst am Laufen gewesen.:unsure:
Der Zeitunterschied zu den 2010er mit V2 ist ja schon groÃ. Vor dem Update waren die Gruppe B gleich schnell oder sogar langsamer als die 2010er.
Aber halt auf verwinkelten Rallys und nicht, wie jetzt in Finnland, bei Highspeedschotter.
Am Mittwoch fÃ¼r das kurze Event 2 kann man ja wieder die Autos tauschen.
Ich fahre dann mit dem Mini;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.10.2015 18:17

evoVII back in business ^^ :D

Haben mir als Austausch sogar ein G29 + Shifter geschickt ^^ ;) Mal schaun ob das was taugt...erstmal umgewÃ¶hnen

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 06.10.2015 23:09

evoVII schrieb:

evoVII back in business ^^ :D

Haben mir als Austausch sogar ein G29 + Shifter geschickt ^^ ;) Mal schaun ob das was taugt...erstmal umgewÃ¶hnen
Cool, und GlÃ¼ckwunsch zum nagelneuem Wheel.:)

Thema Fahrphysik:

Gruppe A und Gruppe B 4WD sind jetzt noch die letzten mit der alten V1-Physik.

80er mit V2 war schon geil in Wales, aber jetzt bin ich mal 6 Etappen am StÃ¼ck in Monaco mit dem Subaru 01 gefahren. Auf Schnee macht es jetzt mehr Bock, aber sobald man wieder auf reinem Asphalt kommt ist das FahrgefÃ¼hl schon irgendwie anders.

Was aber Ã¼berhaupt nicht so gefÃ¤llt ist dort das labbrige FFB.

Hatte jetzt in Monaco Ã¼berall 100%, war aber nur fast OK. Denn die Einstellung Radreibung hat irgendwie keine Wirkung mehr.

Egal ob 30% oder 150%. Das Wheel lÃ¤sst sich viel zu leicht links rechts lenken, fast null Widerstand:dry: .

Mit V1 haben die Wheelsettings super funktioniert. Jetzt muss man wieder herum experimentieren.

Mal schauen, was in dieser Richtung noch passiert.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.10.2015 23:13

haben sie ja gesagt das es zwar die neue fahrphysik gibt aber das ffb noch nicht drauf angepasst ist... Sprich es ist jetzt zu (noch) zu lasch

Das wird noch :-)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 06.10.2015 23:25

Puuh, gut zu wissen.:)

Und ja, ich erinnere mich wieder. Als DiRT raus kam, da war ja das FFB auch labbrig. Also abwarten, Tee trinken.B)

Dann noch was positives:

Bei Nachtfahrt in Monaco sehen die SchneehÄufchen am Asphalt jetzt viel plastischer aus.

Und der neue Blubbersound des Subaru Boxers ist auch ned schlecht.

Und wie bei Opal, hatte ich auch das erste mal einen kleineren Felsbrocken auf der Fahrbahn.

Ist vielleicht doch ein feature und kein bug.

:cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 07.10.2015 09:25

zu dem labbrigen ffb^^

das sind rally autos! die fahren federwege und federraten jenseits von gut und bÄ¶se.

beispiel zum federweg: bei vielen autos ist die einstellungs mÄ¶glichkeit von unter -20cm bis Ä¼ber 20cm. das heisst 40 cm federweg und -20cm ist nicht dass das auto dann auf der straÄ¶e sitzt

also ist eher mit fast 50 zu rechnen!

was glaubt ihr wonach sich ein auto dann anfÄ¼hlt?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von tr22 - 07.10.2015 10:18

@MauleyÄ²:

Dirt Rally rockt echt super !!!!

Endlich mal wieder ein gutes Rallyspiel auf dem Markt :) . Bin gespannt was das Spiel am Ende noch so alles bietet wennÄ²s komplett ist.

Der Download hat bei mir satte 15 Stunden gedauert, was sich aber gelohnt hat.

Drei Fragen:

Haben die 2000er Fahrzeuge auch schon die V2-Physik ?

Sind die "Sprint"-Strecken grundsÄ¶tzlich nur Teile der "Lang"-Strecken oder ist die ein oder andere NICHT Teil einer "Lang"-Strecke ?

Wird es auf der Pikes Peak demnÄ¶chst auch die MÄ¶glichkeit geben mit den 2000er oder 2010er Rally-Fahrzeugen fahren zu kÄ¶nnen ?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 07.10.2015 11:32

mich wÄ¼rde echt mal interessieren, welche Federeinstellungen und DÄ¼mpferlÄ¼ngen bei der Finnlandrally in real sind. Bei riesigen und weiten SprÄ¼ngen knallt das Auto heftigst auf und fliegt sehr oft ab. Hab auch mal geschaut, wie weit der lÄ¼ngste flug bei mir war, hoho 86 Meter.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.10.2015 01:24

Hi.

@tr22

1. Jip, V2. Von den Rally-Auto sind nur noch Gruppe A und die Allradler der Gruppe B mit V1 unterwegs.
2. Hehe, das mit den Sprintetappen habe ich mich auch schon immer gefragt. Es sieht so aus, als ob die Teil der langen Etappen sind. Aber ob das bei allen zutrifft weiÄ½ ich auch ned so genau.
3. Pikes Peak fÄ¼r alle Klassen Ä¼ffnen haben sich schon viele gewÄ¼nscht bei den Codies. Ob das jemals kommt. Man weiÄ½ es nicht.

@Opal

Echt nicht schlecht. 86m ist schon ne Ansage.B) Bin gerade bei mickrigen 71m.

@NIKMAN

Da haste ja recht.

Aber die Arbeitsweise des Fahrwerkes habe ich damit nicht gemeint, das passt ja mit V2 jetzt sogar einen Tick besser, wie davor. :cheer:

Mit der Option "Radreibung" konnte man frÄ¼her den

allgemeinen Lenkwiderstand der Lenkung einstellen, also wie viel Kraft man braucht um das Lenkrad zu drehen, egal was das Auto gerade macht. Und dieser Wert ist mit V2-Autos 0%, selbst wenn man dort 150% einstellt. Am meisten hat mich das bis jetzt in Monaco gestÄ¼rt.

Wie andere im Steamforum berichtet haben kÄ¼nnnte man Feder, DÄ¼mpfung und Zentrierkraft im Profiler erzwingen. Aber dann passt das wieder zu den V1-Auto nicht mehr.

Also warte ich jetzt lieber bis ein FFB-update kommt, oder alle Autos mit V2 laufen.B)

Event 2 lÄ¼uft bis Sonntag 23:59:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 08.10.2015 08:53

Hab Finnland leider nicht mehr gepackt gestern...war schon 19:15 als ich hÄ¼tte anfangen kÄ¼nnen ^^

Sicher das die Radreibung bei 0% ist? Hab fast nen Krampf im linken Arm bekommen nach 2 Stunden Asphalt (Monaco + Deutschland) im neuen Subaru *ggg* HauptsÄ¼chlich von der Handbremse wenn man mit nur einem Arm lenken muss. Hab alles auf 100% im MenÄ¼...

Das G29 ist schon sehr geil, noch mal besser als das G27. Wer von euch noch keinen Brake-Mod hat - holt euch einen ^^ :D :D :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.10.2015 10:21

Jip, ganz sicher. Bei mir zumindest. RÄ¼ckstellmoment und die anderen Effekte funktionieren.

Nur Radreibung nicht.
Habe allerdings nur ein Driving Force GT, und Profiler ist immer noch wie auf Seite 23 eingestellt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.10.2015 21:46

Wo ist der Focus??? lol, Bild war zu groß, mist
<http://internetracer.de/grafik/DirtRally/FocusAir.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.10.2015 22:03

Hehe, hammer geil.:woohoo:

Leider wird nur die Sprungweite und nicht die Höhe erfasst.:lol:
No risk, no fun!!!:)

Mist.
Ich verteile hier Tipps, dass man bei Screenshots mit paint die Auflösung auf 1024 ändern kann und so diese hier in die posts rein bekommt, da funktioniert seit heute paint bei mir überhaupt nicht mehr.
Habe noch Win 8.1 drauf.
Aber irgendwie beschleicht mich das Gefühl, dass Bill Gates mit allen Mitteln hier versucht mir Win 10 aufs Auge zu drücken.:dry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.10.2015 23:57

auf der ersten, zwei Ausrutscher, zwei und 3 waren gut, aber auf der Hälfte der letzten Etappe hab ich mir anscheinend nach Kuppe voll, gleich 2 Platten geholt, trotz Zeitstrafe von 1:30 musste ich auf der Felge bis zum Ziel schlendern.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.10.2015 00:10

Das war ein Kampf mit dem Mini. Alle bis jetzt gefahrenen Autos mit V2 sind deutlich anspruchsvoller zu fahren.:cheer:
St 1 noch gut unterwegs gewesen. Auf st 2 alles weg geschmissen.
1x panalty, 2x Überschlag, 1x richtig in nen Baum gekracht und auf zwei Felgen ins Ziel geschlichen.:lol:

Da die meisten Autos jetzt die V2-Physik haben, ist Dirt fast wie ne neue SIM.:woohoo:
Deshalb ist der Bock bei mir im Anschluss ein RX-Event mit V1-Auto zu fahren nicht besonders groß.

Falls keiner was dagegen hat, könnten wir doch ab Montag das nächste Rally-Event mit reinen V2-Autos starten.

@evoVII
Ja, das sehe ich auch so.
Man kann z.B. nur eine Strecke pro Event einstellen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.10.2015 00:12

MauleyÄ² schrieb:

Falls keiner was dagegen hat, kÄ¶nnen wir doch ab Montag das nÄ¶chste Rally-Event mit reinen V2-Autos starten.

Sehr gerne ^^ RX ist eh ziemlich blÄ¶d integriert in den Ligen...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.10.2015 00:58

:) jo, find ich auch. Die RallyÄ¶s machen zur Zeit wieder richtig fun.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.10.2015 03:13

SÄ¶Ä¶, habe jetzt lange genug mit den settings zur Videoaufnahme herum gespielt und zum ersten mal ist es OK.
GleichmÄ¶Ä¶ig 60fps und nix verpixelt, endlich..:)

Nur der Fahrer zittert jetzt wie mit Parkinson. Ist im Originalvideo nicht, erst nach dem Umwandeln.:whistle:

Ne Sprint-Etappe der aktuellen Monthly.

Keine richtigen Fehler und trotzdem 15 Sek. hinter Pork.

<https://youtu.be/r8mrOlv3pBE>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.10.2015 11:28

Echt super Quali ^^

Machst du das nur mit Settings in Bandi oder lÄ¶sst du es durch verschiedene Programme laufen...?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.10.2015 13:26

Hi,
den Tipp mit Bandicam habe ich von B1alckbird erhalten. Seine Assetto-Videos sind einfach Top, da habe ich ihn
einfach angeschrieben. THX nochmals.B)

System ist inzwischen so:

Kein FPS-Limiter im Afterburner.

Gsync & Vsync an (ab 144 fps geht Vsync an und funzt als Limiter. Um Inputlag bei Vsync on zu minimieren ist Maximale
Anzahl vorgerenderter Bilder im Treiber auf "1")

MFAA im Treiber aus (hat auch was mit fps zu tun)

Bandicam ist so eingestellt:

Native AuflÄ¶sung, 120 fps, H.264 (Nvidia...), 80% Quali

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/ban.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 10.10.2015 13:28

Dabei setzt Bandi einen 120 fps-Limit nur bei der Aufzeichnung.

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/ban1.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 10.10.2015 13:33

Zum Schluss nutzte ich das Zusatztool Bandicut um das Video wieder auf 1080p/60fps umzuwandeln.
Danach sind die Sprint-Etappen so zwischen 720 MB bis 1250 MB groß (B) .

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/ban2.PNG>

Wenn man nativ auf 1080p/60fps zockt kann man sich einige von mir genannten Schritte natürlich sparen.;)
Ob dann ohne Nacharbeit mit Bandicut die Vids auch so klein bleiben weiß ich ned. Die letzte Sprint-Etappe in Wales hatte gerade 720 MB, Greece 1250 MB und die Lange in Finland 1,87 GB.;)
Mit Shadowplay waren manche Videos über 4 GB!!!:woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von evoVII - 10.10.2015 14:11

Danke für die Erklärung ^^

Ja bei Shadowplay muss man auf jeden Fall noch mal nachrendern... =)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 12.10.2015 00:07

Alle guten Dinge sind drei. Somit mache ich nochmals ein Streichergebnis und alle nach mir rücken einen Platz nach oben.

So, jetzt müsste die Tabelle nach den Streichaktionen endlich wieder etwas ausgeglichener sein.B)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/11.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 12.10.2015 00:08

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/11-d0e8919287766089e76bebf1fe5ceba7.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 12.10.2015 00:40

Sorry wegen dem Verschommen. Aber bei mir funktioniert paint nicht mehr. Mit paint.NET kommt das dabei raus. Kein Plan, was ich da umstellen muss.:huh:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb11.PNG>

Das nächste Event ist on.;)

Autos mit gleichem Konzept: Frontmotor, Heckantrieb.
2 Länder mit zwei unterschiedlichen Autogruppen, alle Autos mit V2-Physik!!!
16 Etappen auf 3 Events verteilt.

1. Event: Ford Escort, Fiat 131, Opel Kadett
Wales-Rally 8 Etappen, st 1-4 Wetter/Nacht, st 5-8 klare Sicht

2. & 3. Event: BMW M3, Ford Sierra, Opel Manta
Deutschland
2. Event: Hotlapping auf 2 langen stages mit Event & Etappen-Neustart, klares Wetter
3. Event: Deutschland-Rally 6 Etappen, gemischtes Wetter

Hals- und Beinbruch, Ladies and Gentleman..)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 12.10.2015 10:17

Klasse, super Arbeit! :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 12.10.2015 18:54

So bin direkt in einem Rutsch durchgefahren ^^

Schä!n auf Sicherheit gefahren...hoffe das reicht :D Aber denke das war die richtige Entscheidung...die Hecktriebler sind echt 1/4bel. Daf!r waren aber nur 1-2 gr!bere Fehler dabei :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 12.10.2015 21:53

bin jetzt auch im Ziel, lief f!r mein Fahrk!nnen :side: recht gut, mal hier ein Zaun, dann ein Gatter in Bidno Moorland abgerissen - hier mu! ich die Streckenposten loben - auf dem R!ckweg wars wieder wie neu :) und die Strasse war ordentlich gefegt. - dacht ich, ok, der !Dett h!lt ja ganz sch!n was aus und tja, war nicht so. Aif der letzten hat er mir's dann heimt!ckisch heimgezahlt mit einem Plattfu!. Auf der letzten Etappe, die 3 letzten Zeitnahmen auf einer Felge ohne Gummi ist sehr !stig und kostet vieeel Zeit. Also sch!n mit Bedacht, wer vorne landen will :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley! - 13.10.2015 02:19

OMG, was f!r ne Driftshow.:woohoo:
Mit V1 hat das Standardsetup vom Fiat gepasst wie Ar..., da konnte ich z.B. in Fferm Wynt zu Anfang 1/4berall vollgas durchbrezeln. Also einfach drauf los gefahren.
Aber recht schnell festgestellt, dass mit V2 das Defaultsetup nicht so optimal war.
Besonders bei Highspeed und Spr!ngen war das ein echt zickiger, kleiner Italiener.
Konnte die Schanzen nur selten mittig anfahren, geschweige denn landen.
Die mittelschnellen Passagen haben trotzdem gerockt ohne Ende. Die kurzen Airtime-Abschnitte im Wald, einfach Hammer.;)
Auf Stage 1 hat mir ein Stahlpfosten dabei geholfen, enorme negative Beschleunigung aufzubauen. Aber nur Blechschaden, also weiter gings.
Auf Stage 8 hatte ich schon ein Hammervideo auf der Uhr.
Habe mich so dar!ber gefreut, dass ich 3 Kurven vor Schluss den Wagen sch!n im Flug an einem Baum geparkt habe, D! oh ! <https://www.youtube.com/watch?v=g6GuEswXOXo>

Tja, und auf Stage 6 lief eigentlich alles ganz gut.
Bis, ja bis ich auf den Baum der Erkenntnis traf. Der Sack wollte einfach nicht ausweichen.:lol:
Musste, wie opal, ganze 3 Zeitsektoren den Schotter mit der Felge durchpflügen.
Mit V2-Physik ist Wales auf jeden Fall ein Highlight.
Cartman würde sagen: da fehlt mir ein Bisschen die Beherrschung.

Hier das Failvideo dazu:

<https://youtu.be/JbNW2AGuTsM>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 15.10.2015 08:00

Hehe, hier der Mauley beim Kampf um Traktion bei der Weekly 2:

<https://www.youtube.com/watch?v=njuWq6dd9rM>

Heute ab 20 Uhr kann man Event 2 Neustarten!!!

Wer mag, kann dann die zwei langen Stages mit allen drei Autos unter die Räder nehmen:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 16.10.2015 00:00

Event 2 durch.:P

Der Sierra ist in Deutschland ne Wucht (wiegt ja auch 135 Kg mehr als der M3).

Mit V2 wurde das übertriebene Turboloch korrigiert.

Und der typische 80er Jahre Turbo-Punch kommt endlich bei den Hinterrädern an und das Heck kommt plötzlich: woohoo: , very nice.

Und der jump in Oberstein bei 230 Km/h ist schon sehr cool.

Stage 1 hatte ich beim ersten mal im Kasten, Etappe 2 hat erst bei Versuch 3 halbwegs geklappt. Zeitmäßig ist auf jeden Fall noch Luft nach oben.

Und Glückwunsch an Alle, die Wales in einem Stück überlebt haben.

KIMI89 und NIKMAN haben auf jeden Fall etwas besser gemacht.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 17.10.2015 09:43

Habt ihr auch schon gesehen, das beim anklicken des Namens die Playerhighlights, wie gefahrene Distanz, eigene Cars, weitester Sprung etc. ganz unten zu sehen ist. Habs gestern durch einen Zufall entdeckt;) die Angaben sind allerdings nicht in deutsch.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 17.10.2015 11:41

Jip, schon entdeckt:)

Aber manche Vergleichswerte zur Community halte ich für unglaublich, bzw kamen manche Werte bestimmt nicht bei normalen Fahrten oder ohne Mods zustande.

Topspeed= ich: 260Km/h - com: 330Km/h

Sprungweite= ich: 73m - com: 156m

Reifenschäden= ich: 57 - com: 1

Zur Erinnerung: Event 2 kann man heute bis 19:55 Uhr neustarten, so oft man mag, und somit auch das Auto wechseln.

Ist ja die Wiederholung des zuletzt misslungenem Hotlapevents.
Seit dem letzten update sieht man ja neuerdings die Neustart-Optionen bei den Eventbedingungen:cheer:

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

Hat man das Event schon durch dann kommt man ja mit Taste 1 nicht mehr rein.
Da muss man Taste 2 für Details drücken und danach kann man mit Taste 6 das Event zurücksetzen.B)

Die 6 Etappen-Rally vom Event 3 ist heute ab 20:00 Uhr wie immer, ohne Neustart-Option.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 18.10.2015 17:54

Event 3 durch.:P

Eine laue Sommernacht in Deutschland.

Der Himmel ist klar, die Grillen zirpen vor sich hin.

Doch was ist das?

Ist es ein Flugzeug? Nein.

Ist es Superman? Nein.

Es ist ein heiser schreiender Ford Sierra Cosworth RS500 mit Turboaufladung!!!:lol:

Hier stage 5 bei Nacht:

<https://www.youtube.com/watch?v=HDzmDfXeM2w>

Stage 6 bei Tag gibts auch noch:

<https://www.youtube.com/watch?v=QzO8dWHixzc>

Nach mehreren Fahrten mit unterschiedlichen Autos ist die neue V2-Physik einfach nur Bombe.

Mit V1 hat sich das Fahrwerk manchmal wie eine Einheit angefühlt, aber jetzt fühlt man schon fast, wie jede Radaufhängung einzeln an den Unebenheiten arbeitet. Die Fahrdynamik hat deutlich zugelegt, und die Heckschleudern sind endlich eine richtige Herausforderung.

Respekt an opal, der wirklich die Monthly mit dem Sierra fährt.:cheer: .

Hatte mit dem M3 in Monaco bei Schnee schon genug Panikschübe!!!;))

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 19.10.2015 16:36

Mauley² schrieb:

Respekt an opal, der wirklich die Monthly mit dem Sierra fährt.:cheer: .

Hatte mit dem M3 in Monaco bei Schnee schon genug Panikschübe!!!;))

Tja, dachte ich, so schlimm kann's ja nicht werden. Als allerdings plötzlich Niesattacken anfangen, mich zu torpedieren :woohoo: , wundert es mich, dass der Sierra nicht an einem Felsen zerschellt ist oder abflog über die Leitplanke. Naja, so halb war der Kasten schon öfter am wegschaukeln. Aber bis jetzt gings gut B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 19.10.2015 17:39

bin grade auch gefahren....

naja.. in etappe 2 oder so erstmal schief in en platten eingefahren und 30 sek. verloren... dann aufholjagt die nichts gebracht hat und jetzt auf platz 2

die geht an dich mauley! :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 19.10.2015 18:49

Habe fertig und M3 liegt mir einfach mehr wie der Cossi. Aber ich fahr auch immer einfach los; das ist ok ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 19.10.2015 20:08

Immer wieder klasse Videos, muss mich auch mal mehr damit beschäftigen B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.10.2015 20:44

Danke.:)

Hier die Resultate: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/12_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.10.2015 20:45

Und noch einer: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/12_1.PNG

Ab sofort kann man im 24H-Takt drei mal RX fahren.;)
Nach dem Rally-Wahnsinn etwas leichtere Kost.
So bekommt die zweite Tabelle auch etwas Punktefutter.
Die Rallywertung ist on the way.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.10.2015 21:23

Taa daa!

Habe paint wieder zum Laufen bekommen. Na ja gut, so wirklich sch  rfer ist der Screen aber auch ned geworden.:whistle:

Am Freitag ab 20 Uhr gibt es dann wieder eine richtige Rally.
Auf jeden Fall mit den beiden neuen Autos der 2000er Gruppe.
Habe schon beide mit upgrades.B)
Der aufgemotzte Ford Focus RS ist schon ne hei  e Rennsemmel.:woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.10.2015 21:48

Die gr  nen Markierungen zeigen, wer sich in der Tabelle verbessert hat :cheer:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb12-f6f5c74fe5f7cf4f4af9b40c3e8b3210.PNG>

Hehe, beim ersten RX hat mich die KI 2x abgeräumt.:lol:
Habs aber denen wieder zurück gezahlt.

Muss die zweite RX-Strecke aussetzen. Die dritte eventuell auch.:huh:
Nach der nächsten Rally könnten wir mal wieder zum Pike Peak.
Dann wird wieder angegriffen in der RX-Wertung von Seite 23.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 22.10.2015 21:12

Hi, Leute.

heute hat die Rally Catalunya begonnen, hier der Rennkalender: <http://www.wrc.com/de/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

Für morgen ab 20 Uhr wird eine 12-Etappen-Rally mit den 2000er Autos gestartet, aber Katalonien haben wir ja nicht.
Griechenland würde gut zu den Autos und vom Wetter her passen, Monaco wiederum vom Belag her.

Bin noch unentschieden und versuche hiermit eine Abstimmung bis morgen ca. 19 Uhr zu starten. Wäre cool, wenn ein paar Stimmen zusammen kommen.B)

Option 1: 12 stages Griechenland

Option 2: 12 stages Monaco

Option 3: 6 stages Griechenland + 6 stages Monaco

cu:cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Bernd - 22.10.2015 21:18

12 Etappen Griechenland

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 22.10.2015 21:20

Option 3 ^^

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 22.10.2015 22:42

Option drrrei!!! :P

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 23.10.2015 00:10

2 oder 3!

Geschrieben von MauleyÂ² - 23.10.2015 08:00

DiRT Rally ist bei Steam bis zum 26.10.15 im Angebot.

<http://store.steampowered.com/app/310560/>

Statt 45 Euro, gerade fÃ¼r 30 Euro zu haben !!! ;)

Geschrieben von opal - 23.10.2015 09:42

Nummer 3 ist gut und sorgt für Abwechslung.

(Vorschlag oder 2xGriechenland 2xMonaco 2xGriechenland 2xMonaco usw. :evil:)

Geschrieben von jenrace - 23.10.2015 19:37

33333333333333333333333333333333333333:P

Geschrieben von MauleyÂ² - 23.10.2015 19:58

Hallo:)

Hier das 4. RX-Event: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/RXlast.PNG>

Geschrieben von Mauley - 23.10.2015 20:27

Die zweite Tabelle: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up4.PNG>

Der Rally-Wahnsinn geht weiter:P

Geht bis Mi, 19:55 Uhr mit 2000er Autos

Halb/Halb Griechenland und Monaco.:)

12 Etappen am StÃ¼ck.:evil:

@opal

Diese Rally ist in dem Format, wie ich es schon mal angesprochen habe. Wenn wir alle zwei Etappen das Land wechseln, kommt man da schnell aus dem Rhythmus.

Bei der nächsten Rally können wir dann wieder nach Vorschlägen auch mit den setting etwas herum experimentieren.

So, wie die Jetzige eingestellt ist, k nnen wir f r die n chste Saison unsere Rallywertung gestalten und quasi eine eigene SBB-WRC-Meisterschaft fahren:

- Zeitlich an dem realen WRC-Kalender orientiert
- 12 Etappen am Stück = 25 Pkt
- wenn vorhanden, dann im gleichen Land wie in real
- wenn nicht, dann halt etwas Ähnliches. Oder gemischt, wie gerade
- gleichwertige Autos zur Auswahl
- dabei aber nicht immer die gleichen Karren, da wir fast monatlich neue bekommen
- und damit die Punkte von den FUN-Rallies dazwischen nicht verloren gehen, würden diese dann in die zweite Wertung wandern, wo jetzt Rallycross und Hillclimb schon sind.B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 23.10.2015 20:39

Yeah boy!!! B)

Danke Mauley, für Zeit und Mühen, die Du für uns investierst. ;)

Gruß Kimi :woohoo:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 23.10.2015 22:42

Ich freu mich drauf :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.10.2015 10:40

Hallo Rally Racer,

ich bin genauso wie ihr die hier am Rad drehen sehr von der neuen V2 Fahrphysik angetan :lol:

Da ich auf DR eher wenig unterwegs bin und fast nur die tollen Events fahre komme ich leider wohl nicht in den vollen Genuss der V2 Vorzüge da meine Eventfahrzeuge meist ohne Upgrades ausgestattet sind.

Wenn ein 02er blub-eye Prodrive Scooby in der Garage steht ist ja wohl klar was beim Fahren Vorrang hat und beim Sim Event bei den 2000ern genommen wird :)

Bin vor dem Event um den Pixel-Subi zu testen ein paar Deutschland Stages gefahren und habe zu meiner Freude durchaus viele Gemeinsamkeiten mit dem realen Fahrzeughandling gefunden.

So inspiriert den Event gestartet und los.

1. Stage bei Nacht vorsichtig angegangen...lief recht gut.

2. Stage gleich am Anfang oh nein was geht...trotz vollem Lenkeinschlag und voll auf den Gas in 2, kommt die Kiste in engen Links nicht hinten rum und schießt hoffnungslos den Hang runter :unsure:
Wenig später das gleiche an anderer Stelle nochmal...dieses passt nicht zum realen Fahrverhalten.

Bei der Monte auf Asphalt nahe am Original aber auf Schnee das gleiche merkwürdige Verhalten deswegen zweimal auf der Mauer gelandet...puh...wenn man öfters Sim fährt und sich drauf einstellt ok...aber leider nicht so super g..l zu fahren wie real :)

Ja ja man könnte ja auch die Handbremse...mir kommt es so vor als funktioniert die nur entweder oder = an/aus ?!

Meine HE Handbremse arbeitet mit Loadcell und lässt sich bei RBR u AC dementsprechend sehr gefühlvoll einsetzen...DR gibt mir leider nicht dieses Feedback.

Ich werde nochmal bisschen testen ob ich das Kurvenverhalten in engen Kurven auf rutschigem Untergrund realitätsnäher anpassen kann.

Leider fehlt dazu in DR ein "Übungsgelände" wie bei RBR oder IR wo man das Fahrzeug optimal nach den eigenen Vorlieben einstellen kann.

So einfach gehts real...forsch in die Kurve einlenken und sofort kräftig und dann kontrolliert aufs Gas, die Vorderräder ziehen den Wagen in die Kurve und das Heck folgt neutral bis übersteuernd wie man es denn möchte ...Schneeflockchen...wann kommst du geschneit :)

{youtube}h_T8-Kec6mQ{/youtube}

Vom "Boss" nett erklärt :woohoo:

{youtube}-4CnFWSrEeU{/youtube}

{youtube}DwjXGNcQdDE{/youtube}

Allen viel Spass beim Fahren !!!

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 25.10.2015 11:41

@Susi

Danke für den Direktvergleich von SIM und REAL aus erster Hand.:

Ohne upgrades hat der Impreza aber nur 240 PS und wiegt über 1300 Kg und ohne erweitertes Setup kann man die Kraftverteilung ja auch nicht weiter nach hinten verstellen.

Im November bekommen wir ja ne richtige Schnee-Rally.:cheer:

Das war ne richtig heiße Action mit dem Ford.

Nach dieser Rally ist mit sofortiger Wirkung der Focus mein favorite 4WD in DiRT.

Ohne Upgrades ne richtig lahme Ente, aber mit ein absolut geiles Driftgerät. Mit dem kann man es richtig krachen lassen. Und da mir die Beherrschung fehlte, hats dann auch gekracht.

Erstes Drama gab es auf stage 5. Ein Überschlag und nach 200m noch paar Böschung abtrübselt mit 13 Sek. penalty, aber keinen Platten rein gehauen, Dusel gehabt.

Die Codies sagen ja immer: Schneide die Kurven nicht!!! Habe es auf stage 8 trotzdem gemacht und mit nem kleinen Wheely in die Mauer rein. Aber nix passiert und weiter gings. Hier das Vid dazu:

<https://www.youtube.com/watch?v=Y3Ehzlydnzk&feature=youtu.be>

Zweites Drama gab es auf stage 11. Mit dem rechten Hinterreifen beim Drift in der Mauer hängen geblieben und als Folge hats die Karre über gezogen und mit der rechten Front noch eingeschlagen.

Reifen war hin, aber endlich hat das mal mit dem Reifenwechsel während der Etappe geklappt. Tja, +1:30 Min extra drauf. Fahrwerk hat nicht allzu viel abbekommen und stage 12 hat noch ganz gut hin gehauen. Die Blechschäden sehen schon ganz gut aus in DiRT, aber der klügere Scheinwerfer gibt wohl nach.:lol:

Hier die 12. Etappe mit verbeultem Auto:

<https://www.youtube.com/watch?v=Fsit39nJBMc>

Bis morgen ist DiRT ja noch f  r 30 Euro im Angebot.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 25.10.2015 12:00

die Rally hat f  r mich ein kleiner Grash  pfer mitentschieden. Wo auch immer der herkam. Guter Dinge losgebrettert, h  pft was gr  nes auf den Monitor, aargh, :woohoo: quer und Platten, schleichend aber das Aus f  r den Gummi in einer rechts. Auf der zweiten und dritten wars soweit ganz gut, aber die 4. war der H  pfer wieder da, auf der Hand. Mann ich hatte den doch aus dem Fenster gew..., das hat wegen Reifenschaden wieder Zeit gekostet. die Monte war einfach nur good Feeling und wurde vorsichtiger zu Ende gefahren. Ich fahre die Monte bei nassem Belag zu gerne wie Skifahrn, immer sch  n die Kiste treiben lassen. Also ich brauch definitiv einen anderen Reifenlieferanten.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.10.2015 14:55

Puh der   ebergang zur Monte war viel zu hart *g*

Glaub da h  tte ich noch mal   ben sollen vorher :D Wusste gar nicht das innerhalb eines Events mehrere L  nder fahren kann.

Schade das es dann nicht wenigstens eine Testfahrt gibt...

Auf der 3. Monte oder so bin ich mal wieder   ber meine Lieblings-Schneebank gefahren. Und genau an dieser Stelle (an der man sogar mit dem Wagen normal raus fahren k  nnte) gibt  s dann immer einen "Totalschaden". Total bescheuert...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von fviper72 - 25.10.2015 15:35

hast doch vor der monte nen servicepoint gehabt.
da kannste doch 10 testfahrten machen soweit ich weiss.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.10.2015 15:36

Nee das ist ein ganz normaler Service...Testfahrt geht immer nur vor dem 1. Event sch  tze ich...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.10.2015 19:02

Hallo Rally Racer,

ich will mich niemals mehr kritisch   ber DR   u  ern und mich   ber die Physik, Werbetafeln und kleine B  umchen etc. an denen man unerwartet brutal zerschellt oder selbst aus 200 auf dem Punkt zum stehen kommt beschweren...:whistle:

Aber bitte bitte liebe DR Macher gebt uns/mir niemals diesen Co ins Cockpit :woohoo:

Da fallen mir spontan die Worte des Pfarrers zur Eheschlie  ung aus dem Film Harold and Maude ein...etwas

abgewandelt...bei dem Gedanken an diese Stimme...:lol: :whistle:

{youtube}5SmZlg5KMRs{/youtube}

{youtube}ef9pk8QMKmo{/youtube}

:lol:

Gruss
Susi

:lol: :lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 25.10.2015 21:51

evoVII schrieb:

Schade das es dann nicht wenigstens eine Testfahrt gibt...

Auf der 3. Monte oder so bin ich mal wieder ¼ber meine Lieblings-Schneebank gefahren. Und genau an dieser Stelle (an der man sogar mit dem Wagen normal raus fahren k¶nnnte) gibt's dann immer einen "Totalschaden". Total bescheuert...

Ja, das mit den Bedingungen f¼r einen Totalschaden ist echt oft zweifelhaft.:dry:

Den ersten nachvollziehbaren Totalschaden hatte ich bei ner daily in Finnland:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/totalschaden.jpg>

Da die Infos im grauen Kasten sich ge¶ndert haben, w¶re zu hoffen, dass die auch etwas an dem System ver¶ndert haben.

Vielleicht gibt es irgendwann noch ¶nderungen am Ausfallsystem auch f¼r die fr¼heren Rallys.

Beim Erstellen eines Events hat man leider keinen Einfluss auf die Testfahrten.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Brother Wood - 26.10.2015 19:16

Nur um das mal gesagt zu haben ich finde die Liga l wie nich ingame. Weiss net ob ich da was falsch mache oder i wie ¼bersehen habe.

LG
D.Moreau

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 26.10.2015 19:54

Hi,
man muss zuerst hier ein Account erstellen:
<https://www.dirtgame.com/uk/home>

Dann diesen Account mit steam verkn pfen.

Und zum Schluss auf dieser Seite auf Ligen Suchen und Schwarzbierbude beitreten.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 27.10.2015 18:44

Ende Oktober bekommen wir endlich einen Mitsubishi evo!!! :woohoo:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/CSVlpxhWwAAi7YS.jpg>

Wer knapp bei Kasse ist: in der Hillclimb-Karriere kann man am schnellsten Kohle scheffeln.

Ab Schwierigkeit Meister kann man so in 60 Min. 450.000 Credits machen.B)

Ne volle 12 Etappen-Karriere-Rally dauert auch ca. 60 Min. und man bekommt nur knapp   ber 200.000 cash.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Brother Wood - 27.10.2015 19:17

Gude Mauley

danke sch  n hat sich gefunden :)

Lg

D.Moreau

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 28.10.2015 01:45

DAILY DE BLAMAGE !!! :whistle:

<https://www.youtube.com/watch?v=qaGI2y2ccfA&feature=youtu.be>

Muss auch mal sein.

Mangelnde Streckenkenntnis, mieser neuer Co, zu wenig Zugstufen  mpfung im Defaultsetup.

Schlussendlich alles nur Ausreden f  r eine miese Fahrerleistung.:lol:

F  r den zweiten   berschlag m  sste ich aber Style-Punkte f  r die Landung bekommen.:)

Der Teilelieferant freut sich aber auch.

Immerhin noch auf zwei Felgen ins Ziel geschafft.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 28.10.2015 19:58

10 im Ziel, grats.

Somit bekommt jeder, der ankam Punkte:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/13.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 28.10.2015 20:26

Die Rallywertung: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb13.PNG>

Es ist leider offiziell, das update kommt erst nächste Woche.

Somit kann bis Montag 19:55 Uhr die zweite Tabelle gefertigt werden.B)

4 Events:

3x RallyCross a 24 Stunden, beim 3. ist die KI zum ersten mal auf "impossible" eingestellt!!!

1x Hillclimb für zwei Tage mit dem Audi Quattro :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 29.10.2015 09:12

Na, ich hoffe, dass ich rechtzeitig am Gaming-PC sitze. Wird knapp, von der Zeit her.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 30.10.2015 22:49

Hi Leute.

Wer noch nicht darüber gestolpert ist, hier schon mal paar Vorabinfos vom Update für nächste Woche:

<https://www.dirtgame.com/uk/blog/5181>

Endlich wird es eine einstellbare Sitzposition im Cockpit und nen manuellen Scheibenwischer geben.:)

Wenn das Update dann da ist, können wir eine Mixed-Rally mit mehreren Ländern und den neuen Autos fahren, auf 2 oder 3 Events verteilt.

Im Anschluss könnten wir dann gegen 12/13. November die volle Wales-Rally vom echten Kalender nachfahren:

<http://www.wrc.com/de/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.10.2015 23:20

thx ^^ :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 31.10.2015 02:30

Hehe,

hier mein "Krampf" mit der KI beim 3. RX-Event.

3x abgeschossen von den Pfeifen !!!

Späťig für Zwischendurch ist es trotzdem.

{youtube}VGa3xLRexY0{/youtube}

Na, das mit dem Videoeinfügen habe ich auch endlich mal gecheckt.:P

Für 1080/60 und Vollbild muss man aber trotzdem noch direkt zu Youtube switchen. :whistle:

Beim aktuellen Event sind schon 4 Leute mit Frühstart disqualifiziert worden.

Einfach ne Taste für Handbremse zuteilen und diese bis zum Start betätigt lassen, dann müsste das auch mit der Startprozedur klappen.B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/disquali.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 31.10.2015 10:11

ich finde, im regen macht's am meisten spaß mit den rx's zu fahren. Auch wenn's knallt :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 01.11.2015 14:28

Hi,
Pikes Peak ist die Hölle.:evil:
Habe keinen einzigen sauberen Sektor auf die Reihe bekommen.
Überschlag, Leitplanke, Dreher oder Zuschauer über den Haufen gefahren. Irgendwas war immer. Walter würde nur den Kopf schütteln.

Vielleicht sollte ich es aber einfach lassen, DiRT-Events direkt im Anschluss eines Assetto-Events zu fahren. Die Konzentration war nicht mehr so da, man wird einfach nicht mehr jünger.:whistle:

Schon jetzt ist der PP ne richtige Herausforderung. Wie wird es dann wohl sein, wenn beim nächsten update die Karren V2 bekommen? Freue mich jetzt schon darauf.:)

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 01.11.2015 22:42

Hi,
hier noch ne kleine Werbemaßnahme für das aktuelle Event.
Ist aber Vollasphalt-Sektor 2 von der Offline-Karriere.
Beim Event unter gemischtem Belag habe ich leider keinen Sektor mit so wenigen Fehlern hinbekommen.:whistle:
Der Sound vom Audi ist einfach nur der Hammer:
{youtube}ZbYs8l1vWS0{/youtube}
Event läuft noch bis Montag 19:55 Uhr.
Wer auf den letzten Dröcker noch mitfahren möchte, sollte bis zu 40 Min. Fahrzeit einkalkulieren.B)
Zwei Punkteränge sind noch unbesetzt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 02.11.2015 10:43

Hallo Rally Racer,

toll gefahren in deinem Vid Mauley :woohoo:

Nicht unbedingt Gewindigkeitsoptimiert aber mit hohem Spassfaktor :)

Von solchen Powerslides in und aus den Kurven kann ich als DR Gelegenheitsfahrerin mit den "Standart" S1 ohne Upgrades nur träumen :)

Der Audi kommt mir gerade in den Kehren auf Asphalt so "nahe" vor das ich selbst im 1. Gang die Kupplung treten muss damit der Motor nicht abstirbt :(

HC ist eh nicht meins aber wenn schon hatte ich mir den Peugeot zugelegt mit zzt. wenigstens 2 Upgrades.:lol:

Den Audi für den Event gekauft und los :)

Standart Set mit gekürzter Übersetzung wegen der "bescheidene" Motor Leistung vmax ca. 190

Was mit noch aufgefallen ist, wenn ich mit den Paddels schalte flutschen die Gänge beim anbremsen und runterschalten nicht wie gewohnt schnell rein und ich muss oft für jeden Gang 2 mal drücken...also kurzum die H-Schaltung aktiviert die bringt so habe ich festgestellt bei DR in bestimmten Situationen sowieso eindeutige Vorteile.

Nervt schon sehr wenn man im letzten Gang wo einschaltet und zum stehen kommt und schnell rückwärtsfahren will...mit den Paddels erst mal alle Gänge zurück dauert gefühlt ne Ewigkeit :S

Dafür gibts real und bei RBR in den Wagen einen "N" Taster oder/und um sofort zum 1. Gang zu kommen.

S1 mit H-Schaltung und Kuppeln in Verbindung mit meist nur linker Hand am Lenkrad und dazu den Lenze-Lenkungsantrieb ist schon echt "Puuuuh"
aber Fun !

Als Lernmaterial für den Event nutze ich gerne das Vid von "Super Seb" ...aber von den Speedwerten mal eben schnell bis 241 an den Begrenzer und auch der Schaltperformance kann ich mit dem Standart S1 nur träumen.

{youtube}Y20CLumT2Sg{/youtube}

Ist eine tolle Sache mit Euch hier DR-Events zu fahren und immer wieder Dankeschön an Mauley für Deinen begeisterten Einsatz dafür !!!

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 02.11.2015 12:54

jaaa :-(das mit dem runterschalten nervt schon gewaltig....das passiert mir auch öfter das ich dann mitten vor ner spitzkehre bzw. mittendrin dann immer noch im 3.ten oder 2.ten bindann flutschen die sek. nur so dahin bis man wieder drehzahl hat aber riesen spass machts i-wie trotzdem

Ig jak

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 02.11.2015 14:29

Für heute ist ne neue Dirt-Show aka "Update"-Show angekündigt :D

Also wird das Update heute oder morgen kommen ^^

Ä-hhhh...wie komm ich eigentlich auf unsere Liga-Seite???

Edit: Ok, wahrscheinlich ist die Dirt-Seite einfach nur wegen dem Update offline bzw. die Weiterleitung drin ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 02.11.2015 19:53

Boooow ich hasse die verdammten R4-Karren...was wiegen die? 3 Tonnen? :X

Wie fährt ihr die in die Kurven?

Einfach extrem langsam/vorsichtig? Im starken drift? Oder viel mit Gas-Bremse?

Immer wenn ich denke jetzt klappt es mal verlegt es mich wieder... :S

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 02.11.2015 19:58

Hier schon mal die RX-Ergebnisse: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx5.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 02.11.2015 19:58

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx55.PNG>

RX-Tabelle und ErlÃ¤uterung zum neuen Event kommt spÃ¤ter.
Bin erstmal im Audi TT unterwegs.;

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 02.11.2015 23:24

Hier die RX-Wertung: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up5.PNG>

Zum neuen Rally-Event: 2 Events je 4 Tage, 2 Autoklassen, 4 LÃ¤nder

1. Event bis Freitag 19:55 Uhr - R4-Klasse
4x Monaco, 4x Deutschland

2. Event ab Freitag 20:00 Uhr - beide neuen von 2000er Klasse
4x Griechenland, 4x Finnland

Die R4-Klasse ist ja nÃ¤her an den StraÃenautos orientiert, somit sind diese auf den zwei einfacheren Asphalt-Rallys eingestellt.

Werde zumindest mal einen davon upgraden, bevor ich anfangen zu fluchen.:whistle:

Die Etappen sind so gewÃ¤hlt, dass die ersten kurzen Etappen die erste HÃlfte der darauf folgenden langen Etappen sind. Quasi als Training fÃ¼r die Langen.B), aber mit etwas WetterumschwÃ¼ngen. Und auch nur, wenn ich alles richtig eingestellt bekommen habe.

Wales ist jetzt nicht dabei, da am 12.11.15 die echte Wales-Rally startet und wir die nachfahren kÃ¶nnen. Die dort zu fahrenden Auto kÃ¶nnen wir dann noch bestimmen, wenn es so weit ist.

Da die Rallywertung ist, wie sie ist, habe ich zu den vier neuen Vehikeln noch zwei Handicap-Autos fÃ¼r mich selber eingestellt. Hoffe und glaube nicht, dass sonst noch jemand damit starten mÃ¶chte.

4 Tage fÃ¼r 8 Etappen, da mÃ¶sste man schon zumindest ein Fahrzeug der jeweiligen Klasse geupgradet bekommen.

Lets fetz !!! :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 03.11.2015 19:42

Hi,
ich mache gerade einen kleinen Feldversuch. Bei neu hinzugekommen Autos habe ich das bislang immer vergessen.
Mit und ohne upgrades !!!
So sind die Daten vom EVO ohne: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/ohne.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 03.11.2015 19:56

Und das ist auf der aktuellen st 7 in Deutschland (offline gefahren) dabei raus gekommen mit Standardsetup.

Werde den mal jetzt upgraden und nochmal die gleiche Strecke abfahren.

Bin schon gespannt, wie viel schneller der dann mit upgrades ist.:)

In Deutschland lÄ²sst sich der EVO eigentlich schon sehr angenehm fahren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 03.11.2015 19:59

Oh man, jetzt klappts hoffentlich mit dem Screenshot:blush:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/253ps.PNG>

.jpg Screens mag unsere Seite wohl ned so gern.
Musste wieder auf .PNG umwandeln und nen zusÄ²tzlichen post machen.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 03.11.2015 23:30

So, Feldversuch beendet.
EVO voll geupgradet auf 300PS/1300Kg und nochmals Flugzeugring REV mit Standardsetup gefahren.

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mitupgrades.PNG>

Das Ergebnis ist eher ernÄ¼chternd. Noch nicht einmal 4 Sek. Differenz zwischen mit/ohne upgrades.
Dabei musste ich die stage ca. 7x neustarten um Ä¼berhaupt unter 2:50 Min zu kommen.

Das kann man wohl aber nicht auf alle Autos ummÄ¼nzen.
Beim upgraden des Ford Focus RS 2001 war der Unterschied gefÄ¼hlt deutlich grÄ¼Ä¼er.

Werde vielleicht diesen Test nochmal mit einem WRC-Auto durchfÄ¼hren.B)
cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 04.11.2015 09:46

Nachdem ich endlich rausgefunden habe warum ich ingame nicht mehr in die Ligen kam werde ich nun auch mal versuchen anzugreifen. :)
In der ersten Etappe habe ich dann auch direkt mal 2 Dreher hingelegt um die Zuschauer zu amÄ¼sieren :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.11.2015 11:29

evoVII schrieb:

Wie fahrt ihr die in die Kurven?

Einfach extrem langsam/vorsichtig? Im starken drift? Oder viel mit Gas-Bremse?

Immer wenn ich denke jetzt klappt es mal verlegt es mich wieder... :S

Da ich keine Kupplung am Force GT habe, fahre ich die R4 so, wie die anderen auch. Ganz oft Handbremse und dann schnell aufs Gas fÄ¼r den wheelspin, damit der Turbo ned abschmiert. B)

@Misan
Cool

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.11.2015 11:31

Echt...viel Handbremse...kommt mir immer so vor das man dann am meisten Speed verliert. Aber scheint bei dir offensichtlich nicht so zu sein *ggg*

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.11.2015 11:52

Bei 1er und 2er Kurven immer.

Bei normalen 3er und 4er kurz anbremsen, lÄ¶sen, kurze Pendelbewegung in die Gegenrichtung und dann krÄ¶ftiger Lenkimpuls in Fahrtrichtung, dann frÄ¼h aufs Gas und schÄ¶n quer durch die Kurve.

Ist nicht die schnellste aber spaÄ¶igste Art.

Scandinavian flick schaffe ich nur selten, dann meist auch durch Zufall :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.11.2015 20:21

Hehe,
bei der heutigen daily 2 kann man Wetten.:lol: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Gambel.PNG>

Die Quote ist aber recht mies. Maximal 50.000 Gewinn bei mÄ¶glichem 200.000 Verlust, ich lass da mal die Finger von.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.11.2015 20:27

Muss man dann genau diese Stufe erreichen? Sonst kÄ¶nnte man ja immer auf Unterstufe wetten und hat zu 99% den Gewinn :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 04.11.2015 20:36

Bin nun neu bei Dirt dabei und gefÄllt...aber schwer fÄr mich. Teer geht, loser Untergrund ist eher sehr Äbel. Bin gerade mal das Liga Event gefahren und musste die hÄlfte der letzten Etappe VL auf Felge zurÄck legen. Wie ist das mit den Upgrades? Nimm ich die mit ins Event, wenn ich das Auto fahre?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.11.2015 20:44

So ist es.

Wenn man ein Auto kauft und in der Karriere upgradet, dann fÄhrt man es im aktuellen Zustand, mit z.B. 2 von 4 upgrades die man schon freigeschaltet hat, in der Liga.

Besitzt man ein Auto nicht, dann wird einem eins bereit gestellt fÄr die Liga, nur halt komplett ohne upgrades.

So, die Neugier hat mich gepackt und mache nochmal den gleichen Vergleichstest, wie gestern.

Also ohne/mit upgrades, diesmal mit dem Ford Focus RS 2007.

Ohne upgrades hat der 235PS/1310Kg.

Setup ist auf Standard, nur Getriebe ist 7 Klicks kÄrzer.

Flugzeugring REV: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/235.PNG>

Gestern, mit dem R4 EVO, habe ich 17 Karriere-Etappen zum upgraden gebraucht. Werde diesmal die Techniker und dem Teamchef etwas besser finanziell motivieren.

Vielleicht klappt es dann auch nach 12 stages.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 04.11.2015 21:45

evoVII schrieb:

Booooo ich hasse die verdammten R4-Karren...was wiegen die? 3 Tonnen? :X

Wie fahrt ihr die in die Kurven?

Einfach extrem langsam/vorsichtig? Im starken drift? Oder viel mit Gas-Bremse?

Immer wenn ich denke jetzt klappt es mal verlegt es mich wieder... :S

Das Rally Kurvenfahren wird hier recht gut erklÄrt:

{youtube}0WIBntwsOdA{/youtube}

Oh nein mit Socken :lol:

{youtube}YHizGYzJA-0{/youtube}

Aber gerade die "alten" Subis fahren sich real mit entsprechenden Modifikationen um vieles spassiger wie die DR-Version :woohoo:

{youtube}59dHABgEAlw{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.11.2015 22:24

Glaube, die Vergleiche mit und ohne upgrades sind fÃ¼r die Katz.

Anscheinend fÃ¼hrt man bei den Individuell-Etappen die Auto schon voll geupgradet, auch wenn man das Auto schon gekauft hat und ohne upgrades hat.:dry:

Bin grad die erste Karriere am fahren und habe auf Flugzeugring REV Ã¼ber 3 Min gebraucht.

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Karriere.PNG>

Gleich bei der ersten Karriere-Etappe hat man gemerkt, dass der Wagen deutlich schlechter zieht, wie kurz zuvor bei der Individuellen stage.

Trotzdem ging die Turboaufladung auf der Individuellen nur bis 1,8 bar???

Egal, werde dann trotzdem nochmal nach der karriere mit allen upgrades einen Versuch machen.

@Susi

Cool, danke dir. Das letzte Video kannte ich noch nicht.

Yeah, das war Colin. Immer 100% !!! Hop oder Top !!!:woohoo:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 04.11.2015 22:47

MauleyÄ² schrieb:

Glaube, die Vergleiche mit und ohne upgrades sind fÃ¼r die Katz.

Anscheinend fÃ¼hrt man bei den Individuell-Etappen die Auto schon voll geupgradet, auch wenn man das Auto schon gekauft hat und ohne upgrades hat.:dry:

Bin grad die erste Karriere am fahren und habe auf Flugzeugring REV Ã¼ber 3 Min gebraucht.

Das ist mir heute auch aufgefallen... :unsure:

Sagt mal fallen euch jetzt auch wachsende BÃ¤ume auf? Also ich meine das die Grafik sich zuspÃ©t aufbaut. Seid dem Update ist mir so :blink:

Guten Abend!

Kimi B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.11.2015 23:02

MauleyÄ² schrieb:

Glaube, die Vergleiche mit und ohne upgrades sind fÃ¼r die Katz.

Anscheinend fÃ¼hrt man bei den Individuell-Etappen die Auto schon voll geupgradet, auch wenn man das Auto schon gekauft hat und ohne upgrades hat.:dry:

Ja das wurde schon vor einiger Zeit mit einem Update eingefÃ¼gt. Im Individual immer mit vollen Upgrades...

@ Susi das Prinzip vom Rally fahren ist mir durchaus bekannt, denke ich bin jetzt nicht ganz umsonst auf Platz 3 in der Liga :P

Meine Frage war speziell auf diese schweren R4-Karren bezogen...mit denen tu ich mich recht schwer komplett ohne Crashes zu fahren weil die mir durch das Gewicht oft "rausrutschen".

Aber laut Mauley muss man die wohl mit viel Handbremse fahren...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.11.2015 23:38

Ok.

Nach dem upgraden habe ich es nochmal versucht, und konnte die 2:45 nach zwei Läufen nicht unterbieten. Die ladedruckanzeige hat sich auch ned verändert, das war beim 2001er Focus anders. Schade, jetzt kann man echt keinen richtigen Vergleich starten.:dry:

Aber geschätzt verliert man ohne upgrades Ä¼ber 10 Sek. auf ner kurzen Etappe.

Jetzt steht aber die Frage im Raum, ob man bei den Liga-Events wirklich ohne upgrades fährt, wenn man das gewählte Auto nicht besitzt???

Dann müsste ich ja meine Aussage an SanAndreas wieder revidieren.:blush:

Könnte bitte jemand feedback geben, der noch das Liga-Event fährt, ohne das Auto gekauft zu haben.

Wenn man im Setup-Menü ist, kommt man mit der Taste 1 in das erweiterte Setup.

Wenn man nicht in das erweiterte Setup kommt, dann ist die Karre wirklich ohne upgrades.

Erweitertes Setup ist ja immer das erst upgrade, welches man freischalten kann.

Danke schon mal im Voraus. Hoffe, dass wir dieses Thema bald klären können.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 05.11.2015 10:08

MauleyÄ² schrieb:

Aber geschätzt verliert man ohne upgrades Ä¼ber 10 Sek. auf ner kurzen Etappe.

Seh ich ach so...10-15 Sekunden auf kurzen Etappen.

In der Liga bzw. generell "online" fährt man mit den Karriere-Upgrades, da bin ich mir relativ sicher (wenn auch nicht 100%).

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Streetgame - 05.11.2015 14:24

Ich bin das Liga-Event direkt ohne Testlauf und Kauf des Subarus gefahren. Kann bestätigen, dass man komplett ohne Upgrades in der Liga fährt, sofern man den Wagen nicht besitzt.

Mit dem Subaru kam ich ganz gut klar und mit energischem Einsatz der Handbremse ging er auch gut um die engeren Ecken. Kam ohne größere Zwischenfälle bis Etappe 6, wo ein Hinkelstein plötzlich im Weg stand. :whistle: Mit Reifenschaden vorne links noch ins Ziel geeiert.

Etappe 8 das gleiche Spiel, nur diesmal hinten rechts... Nach einigen Drehern doch noch den Reifen gewechselt und mit 2,5 Minuten Rückstand auf die bisher schnellste Etappenzeit ins Ziel gekommen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.11.2015 20:59

Ok, cool.

Danke fürs feedback, dann ist es doch noch alles so mit den upgrades, wie es war.:)

"Black Hawk Down"

Die DiRT-Seite ist ja schon den ganzen Tag nicht erreichbar.
Oh, man. So lange war das ja noch nie der Fall.:(
Schau ma mal, wanns wieder funzt.

Ingame kann man aber wohl die Liga ganz normal fahren.B)
Immerhin.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 05.11.2015 21:33

Ich kann die Dirt Seite den ganzen Tag schon ganz normal erreichen.

zum Thema R4 und einlenken: Ich fahre die Kurven einfach langsamer und mit weniger Drehzahl an. Mir scheint neben dem Gewicht das Getriebe der R4 l  nger als das der WRC Autos und dadurch bin ich schneller am Kurveneingang wenn ich den gleichen Gang / Drezahl nehme.

Habt ihr mal die V2 Physik mit den Gruppe B 4WD ausprobiert nach dem Update? Da krieg ich schon feuchte H  nde nur bei dem Gedanken daran :blink: :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 05.11.2015 21:39

Misan schrieb:

zum Thema R4 und einlenken: Ich fahre die Kurven einfach langsamer und mit weniger Drehzahl an.

Hab heute lange ge  bt bis mir die H  nde unter den Handschuhen aufgeweicht sind :D
Aber glaube du hast recht, sch  tze mal so   hnlich mach ich das jetzt auch ^^ Gut Bremsen vor der Kurve und viel Einlenken. Zur Not noch mal kurz in der Kurve nachbremsen um Innen Grip zu bekommen.

Jetzt bin ich auch soweit zufrieden...3. Platz ich komme :D :D :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 05.11.2015 21:43

N  , Gruppe B 4WD noch nicht getestet mit V2.:evil:

Nutze Chrome Browser und bekomme immer noch so was angezeigt::(
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/45454545.PNG>

Auf dem Smartphone das gleiche. Der Fehler tritt wohl nur bei mir auf. Muss jetzt wohl Fehlersuche betreiben.:dry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 05.11.2015 21:58

Nee quatsch, bei mir das selbe ^^ geht nicht...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 05.11.2015 22:00

Seltsam... Geht hier wie gesagt ohne Probleme. Sogar mit verschiedenen Browsern :huh:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Streetgame - 05.11.2015 22:28

Kann die Seite auch nicht erreichen (nutze Firefox). Bist nicht allein mit dem Problem Mauley.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 05.11.2015 22:58

Danke Leute,
dann bin ich doch nicht der Einzige mit dem Problem.

Na ja, dann abwarten und Tee trinken.

Edit: 7:30 Uhr, Seite geht endlich wieder.
Knappe Kiste bei Event 1, drei Ergebnisse innerhalb 2,6 Sekunden. :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.11.2015 10:05

es gab ein steam-client update vielleicht lags daran.
... Habe die Montestages gefahren und dabei ist mir aufgefallen, dass ich mit dem Mitsubishi auf nasser Strecke Boden gutmachen konnte, aber auf trockener Stage Zeit liegengelassen habe, obwohl ich nicht viele Fehler drin hatte.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.11.2015 10:07

MauleyÃ² schrieb:
Edit: 7:30 Uhr, Seite geht endlich wieder.
Knappe Kiste bei Event 1, drei Ergebnisse innerhalb 2,6 Sekunden. :woohoo:
mhhh, ich bin jetzt auf der Arbeit und hier geht auch nichts ^^ MerkwÃ¼rdig

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 06.11.2015 10:57

Oh man, war wohl ein kurzes VergnÃ¼gen.
Bei mir auch wieder off.
Beim Lungentorpedo gegen 10 Uhr ging es noch. :huh:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 06.11.2015 11:25

MauleyÃ² schrieb:

Knappe Kiste bei Event 1, drei Ergebnisse innerhalb 2,6 Sekunden. :woohoo:

Als letzter von den dreien Ärgern mich die 2 Dreher in Etappe 1 jetzt umso mehr. Oder die zu vorsichtig gefahrene letzte Etappe... oder oder oder :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.11.2015 11:26

Kann mal jemand nen Screenshot machen? Isch seeeeeeeh nixxxx :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.11.2015 12:25

:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb.JPG>
Zwischenstand

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.11.2015 12:27

Danke! ^^ :)

Da fehlen aber noch unsere #1 und #2 Fahrer...? Nicht gefahren Mauley?

Voll die Subaru Dominanz :D HÄtte ja gerne den Evo genommen, aber ich mag keine Rechtslenker :/

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.11.2015 13:11

auf den nassen Germanystrecken 5 u 6 hab ich wieder aufgeholt, doch jetzt gehts wohl wieder auf dem trockenen an die subis zurÄ¼ck, hm <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb2.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 06.11.2015 15:49

Feierabend!!!

Oh man... Nicht das ich aufs falsche Pferd (Evo) gesetzt habe :blink:

Naja, no risk no fun. :P

Wir werden sehen :woohoo:

GruÄ KIMI B)

Ps: bei mir geht die CM Seite noch

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 06.11.2015 16:12

MauleyÄ² schrieb:

Da die Rallywertung ist, wie sie ist, habe ich zu den vier neuen Vehikeln noch zwei Handicap-Autos für mich selber eingestellt. Hoffe und glaube nicht, dass sonst noch jemand damit starten möchte.

@evoVII

10. Platz mit dem Lancia bei Event 1 ist nicht zu machen. Werde aber dem Mini bei Event 2 Späne geben. Damit rücken die vorderen Plätze wieder näher zusammen.B)

@opal

Subaru-Phalanx doch durchbrochen.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.11.2015 16:18

Ach deswegen sind da diese Gurken dabei *ggg*

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 06.11.2015 16:50

KIMI89 schrieb:

Feierabend!!!

Oh man... Nicht das ich aufs falsche Pferd (Evo) gesetzt habe :blink:

Naja, no risk no fun. :P

Wir werden sehen :woohoo:

Gruß KIMI B)

Ps: bei mir geht die CM Seite noch

Nur zur Info !

Real spricht auf Asphalt alles für den Evo :angry:

Die Wagen hier sind vergleichbar mit den heutigen Gruppe N Fahrzeugen und da hat der Subaru wegen dem serienmäßig über dem Motor liegendem Ladeluftkläher leichte Nachteile wenn's warm ist.

<http://www.auto-motor-und-sport.de/news/subaru-impreza-wrx-gruppe-n-tracktest-auf-wrc-niveau-1747978.html>

Zudem bekommen die Zwei Liter Gr. R4 und N Turbos einen 33mm Air-Restrictor "vorgehängt".

Abseits der Reglements geht wesentlich mehr...

<https://www.facebook.com/AK.Motorsport>

<http://www.ak-motorsport-onlineshop.de/>

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 06.11.2015 19:06

Danke Susi für die Info, aber es nützt ja hier nicht viel ;)

Heidewitzka !! War das ein Höllelenritt. :evil:

Glückwunsch an Evo, einfach unschlagbar.

Zwei Dinge mit dem ich zu kämpfen hatte. 1. zwischen dem Wechsel von Monaco auf Deutschland, hat er mein Setup nicht übernommen obwohl es angezeigt wurde... :blink:
2. leider hab ich nur geschafft 3 Upgrades zu haben.

Aber was soll der ganze Firlefanz...:blush: es war Nervenkitzel pur

Danke

KimiB)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.11.2015 20:58

Vor allem die ganzen Untergrundwechsel..schlimmer geht's ja nicht ^^ Trocken, Schnee, Eis, Nass...war echt hart

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.11.2015 21:05

Wieso gibt es bei dem neuen Event jetzt eigentlich eine Beschränkung der Wagen innerhalb der Klasse?

Ist ziemlich blöde wenn ich in der Klasse den Subaru schon frei habe jetzt aber noch einen zusätzlichen freischalten (und vor allem kaufen) muss...? :(

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 06.11.2015 22:49

Hi,
die Rally stand im Zeichen der neuen Autos. Wenn das nicht gut ankommt, kann ich ja bei den nächsten neuen Karren wieder die gesamte Gruppe einstellen, NP.B)

Wollte es doch wissen, und habe auf Event 2 die Knutschkugel genommen. Quasi David gegen Goliath.:)

Die ersten 5 Etappen liefen gut und hatte sogar Fahrspaß mit dem Teil.
Dachte, kann in Finnland vielleicht etwas die Landschaft genießen. Aber Pustekuchen, wenn man mit 165 Km/H auf die Kurven zu fährt ist doch Aufmerksamkeit angesagt.

Und dann das, am Anfang der langen Etappe 6: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/kaka.jpg>

Man, man, man. Hab alles versucht, aber Wheel wurde im Menü einfach nicht mehr erkannt.:angry:
Musste die Etappe mit Tastatur und Automatikschaltung zu Ende fahren. Immerhin konnte ich so noch die Rally retten.
Danach Speichern und Beenden, dann war mein wheel im Optionsmenü wieder verfügbar.
Bis jetzt hatte ich das nur beim Replay schauen, jetzt aber mitten beim Fahren, kotz. :X
Stage 7 und 8 ging dann wieder, aber mit dem anger in meinem Kopf gab es kurz vor Schluss doch noch den obligatorischen Überschlag mit Felgenreiten.:dry:
Für Platz 10 wird es wohl nicht mehr reichen.

Aber die kleineren bugs in DiRT kann ich noch hinweg sehen, es gibt ja keine perfekten games. Aber über solche fundamentalen Ausfälle ist man nur noch sauer.

Jetzt weiß ich ned, ob es an meinem System oder DiRT selber liegt.
Oder ob mein Driving Force GT langsam den Geist aufgibt. Sieht eher nach nem Softwareproblem aus.

Hatte jemand von euch auch schon solche Lenkradaussetzer???

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.11.2015 23:05

:woohoo: das ist absolut neu, hatte ich zum Glück noch nie. Es sei denn ich habs im Eifer des Gefechts aus der Halterung gerissen.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.11.2015 23:28

Ist mir auch noch nicht passiert ^^

Also mir wäre es wie gesagt lieber wenn man immer die komplette Klasse zur Auswahl hat. So ist man nicht gezwungen noch mal 500.000 für ne andere Karre auszugeben die man garnicht möchte/braucht.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 07.11.2015 12:18

Hmm,
habe im web und Steamforum auch keinen mit solchen Lenkradproblemen gefunden.
Dann muss ich wohl noch zusätzlich "Finden Sie den Fehler" spielen.

@evoVII

Hätte da zwei Fragen zum G29:

1. Funktioniert die LED-Drehzahlanzeige am PC?
2. Wie nutzt du die Handbremse bei dem wheel? Beim Driving Force GT kann ich ja den sequenziellen shifter als Handbremse zweckentfremden.

thx:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 07.11.2015 12:22

MauleyÂ² schrieb:

@evoVII

HÄtte da zwei Fragen zum G29:

1. Funktioniert die LED-Drehzahlanzeige am PC?

2. Wie nutzt du die Handbremse bei dem wheel? Beim Driving Force GT kann ich ja den sequenziellen shifter als Handbremse zweckentfremden.

Benutze Gang 4 der H-Schaltung fÄ¼r die Handbremse - wie beim G27 auch schon =)

Die LED-Anzeige funktioniert bei Dirt leider nicht - bei anderen Spielen aber schon.

War beim G27 (ohne Fanaleds) aber auch so...ich hoffe es kommt mal bald ein Update von Fanaleds damit sie auch mim G29 wieder funktionieren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 07.11.2015 12:27

Ok,

die LEDs sind eh kein richtiges Kaufargument, aber nice to have.

Haben die Logi-shifter eine Ausrastfunktion, oder muss man nach dem Bremsvorgang den Hebel vom 4. auf Neutral hÄndisch zurÄck schieben?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 07.11.2015 12:34

Nee ist ne ganz normale H-Schaltung...nicht mehr und nicht weniger =)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 07.11.2015 12:40

Ok,

danke.:)

Werde Anfang 2016 upgraden.

Habe mir schon mal kurz das G29, G920 und T500RS angeschaut.

Das G29 + Logi-shifter haben bis jetzt die besten Karten.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 07.11.2015 13:28

MauleyÂ² schrieb:

Das G29 + Logi-shifter haben bis jetzt die besten Karten.

Seh ich auch so ^^ Das G920 hat nur weniger Features und das TS500 ist um einiges teurer und hat keinen Brake-Mod (und nur feststehende Paddles).

Das G29 fÄ¼llt und fÄ¼llt ja endlich vom Preis her derzeit...denke die 299 Euro sind da durchaus realistisch fÄ¼r Anfang 2016.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 07.11.2015 20:12

Juhu, ich bin angekommen. Aber heute ist nicht mein Tag. Gleich ab der ersten Kurve war Griechenland nicht wirklich mein Ding. Im fast dunklen, ein Scheinwerfer hielt bis zur 3. Zwischenzeit. Dann Aufholjagd, leicht $\frac{1}{4}$ bertrieben usw. Die 4. noch ein Salto mit wieder Plattfu $\ddot{A}$. Was ein Gl $\frac{1}{4}$ ck, jetzt Finnland, aber nein, da gings genauso weiter, andauernde Reifensch $\ddot{A}$ den und die letzt gleich beide Reifen platt auf der rechten Seite. Egal, bin durch aber was mag denen wohl hintermir passiert sein :evil:

Ach ja einen Sreenshot will ich Euch zeigen, denn Finnland bedeutet Reifenschaden :evil:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/focus.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 07.11.2015 21:36

Hier hat doch mal jemand nach den komischen Steinen auf der Strecke gefragt :D

https://www.youtube.com/watch?v=h38F_J_eXJE

(aus dem aktuellen Dirt-Blog ^^)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 07.11.2015 23:43

So...bin jetzt einfach ohne Upgrades gefahren ^^

Da kommt einem die Karre vor wie ein Fahrschulauto...in Griechenland kam ich nicht mal in den letzten Gang trotz aller k $\frac{1}{4}$ rzesten $\ddot{A}$ ebersetzung *g*

Also alles easy...fast eingeschlafen...und das hat sich auf der letzten Stage ger $\ddot{A}$ cht *g* Keine Konzentration mehr und zack - 3-facher Rittberger samt Reifenverlust :D

Naja Augen zu und noch ins Ziel gerettet ohne Reperatur =)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 08.11.2015 00:20

Hallo Rally Racer,

der Verlauf meiner Teilnahme am aktuellen Event hat mich diesmal nicht begeistert :lol:

Was mich begeistert ist das ganadenlos schnelle saubere Fahren des Herrn Ogier auf dieser Monte WP in diesem Vid :woohoo:

Absolutes Ausnutzen der Strecke bis auf den letzten Millimeter und dar $\frac{1}{4}$ ber hinaus und die Kehren jede Gerade in grandiosem Speed gefahren :woohoo:

{youtube}5OHZHxde8RE{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 08.11.2015 00:30

Leider ist mein Video von Loeb auf der diesj hrigen Monte (SS1) nicht mehr online (Copyrightverletzung nach 30.000 Aufrufen :P) - da hat er alle in Grund und Boden gefahren. Das war der Hammer :D

Wer WRC Plus hat kann es sich ja mal angucken... :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 08.11.2015 11:54

Das Fahren der aktuellen Liga hat sehr viel Spa  gemacht auch wenn ich im letzten Sektor der letzten Etappe meinen Focus beim Gro en Sprung rechts voll gegen den Holzstapel gesetzt habe und damit ausgeschieden bin. :dry:

Naja f r das n chste mal hab ich dann wenigstens etwas  bung mit dem Gamepad und deutlich mehr Streckenkenntnisse. Es war nicht gerade sehr f rderlich sich bereits in der 2. Etappe das Auto krumm zu fahren. :whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.11.2015 14:21

:woohoo: mit Gamepad , nee, da bek m ich schon die 2. Kurve nicht und h tte Knoten in meinen Fingern. Hut ab, da geh ren Nerven dazu.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 08.11.2015 14:44

 berhaupt so weit mit Pad zu kommen ist schon ne Leistung.B)

Als ich vor  ber 10 Jahren GTR 1 gedaddelt habe musste ich erstmal wochenlang  ben. Mit dem rechten Analogstick Gas/Bremse ohne Fahrhilfen zu fahren war Anfangs echt  bel.

Hat aber irgendwann ganz gut geklappt.

Die Lenkpr zision beim Pad fehlt trotzdem. Wenn man auf dem Rundkurs kurz von der Strecke kommt, dann verliert man nur etwas Zeit und kann gleich wieder weiter fahren.

Aber bei DiRT reicht ja manchmal ein Zentimeter, touchiert etwas am Streckenrand, und schon sieht man, wie sich die Welt um einen Dreht:lol:!!!

Ich ziehe auch meinen Hut, DashTwo;)

@evoVII

Diese Enstscheunigungssteine hatte ich schon 2x auf der Fahrbahn.:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 08.11.2015 14:57

opal schrieb:

:woohoo: mit Gamepad , nee, da bek m ich schon die 2. Kurve nicht und h tte Knoten in meinen Fingern. Hut ab, da

gehÄ¶ren Nerven dazu.

naja dirt rally und wreckfest sind die einzigen racing games die ich aktuell mit dem gamepad zocken kann. da muss ich halt zur not in den nÄchsten wochen Ä½ben, bis ich den rechten fuÄ wieder belasten kann. besser als auf der faulen haut zu liegen :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.11.2015 15:35

Top,
gute Einstellung und gute Besserung.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Galaxiedriver - 08.11.2015 18:22

Hallo, hab mir jetzt auch Dirt Rally zu gelegt.

Wie funktioniert das mit den Ligen? Bin jetzt dort registriert, konnte aber bisher sie SBB Liga nicht finden?

GruÄ
Dirk

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Cruise - 08.11.2015 18:46

SchlieÄ mich dem an.
Hab auch seit gestern Dirt aufm Rechner.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.11.2015 18:56

MauleyÄ² schrieb:
Hi,
man muss zuerst hier ein Account erstellen:
<https://www.dirtgame.com/uk/home>

Dann diesen Account mit steam verknÄ½pen.

Und zum Schluss auf dieser Seite auf Ligen Suchen und Schwarzbierbude beitreten.B)
Sollte verknÄ½pfen heiÄen und nicht knÄ½pen.:lol:

DiRT ist in den ersten Spielstunden knÄ½ppelhart und frustrierend.
Da macht es die Sache auch nicht gerade leichter, dass man zum Anfang der Karriere nur die 2 Fronttriebler aus den 60ern kaufen kann. Aber man kommt recht schnell zu Kohle wenn man in den Karriere-RÄngen aufsteigt.
Dann kann man sich Techniker einstellen, welche in den 30 Min. Servicezeit deutlich mehr repariert bekommen.B)
Und mit den gÄ½nstigen Heckschleudern aus den 70ern geht dann schon richtig der Punk ab.:evil:

Tja, wenn man die schwierige Anfangszeit Ä½bersteht, komm man davon eigentlich nicht mehr los.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Galaxiedriver - 08.11.2015 21:28

Wie verknÄ½pft man den Account mit Steam?

Alles Klar habs hin bekommen ;)

Oben auf Manage Account, dann Konto VerknÄ½pfen.

Als letztes bei den Ligen nach Schwarzbierbude suchen.

Danke fÄ½r die Hilfe!!

Dirk

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.11.2015 00:08

Da die RallyCross-Strecken nur fÄ½r ca. 24H laufen, kommt hier schon mal die AnkÄ½ndigung:

Di, ab 20:15 Uhr: England-Clubman, Regen, KI: very hard

Mi, ab 20:00 Uhr: Schweden-Clubman, Sonne, KI: impossible

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 09.11.2015 09:31

Gestern leider nur Zeit fÄ½r 2 Etappen gefunden aber das hÄ½tte auch beinahe gereicht das Event zu beenden :lol:

In Etappe 1 noch recht sauber durchgekommen, auÄ½er nem kurzen "Quer auf der Fahrbahn" stehen.

In Etappe 2 habe ich dann eine meiner Lieblingsecken mitgenommen. :whistle: Da ist eine Links 4 die eher eine 3 ist und auÄ½en an der Wand steht dann ein klitzekleines StÄ½ckchen von der Felswand in die Fahrbahn... Ergebnis: Rechten Hinterreifen zerstÄ½rt und mit GlÄ½ck nicht den Abhang auf der linken Seite runtergerutscht der den Event-Feierabend bedeutet hÄ½tte. Zum GlÄ½ck lassen sich die Allradler auch mit 3 Reifen noch gut kontrollieren, so dass ich nur 20 Sekunden verloren hab.

Mal gucken wieviele Reifen auf den nÄ½chsten Etappen noch drauf gehen :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.11.2015 22:15

Misan schrieb:

Mal gucken wieviele Reifen auf den nÄ½chsten Etappen noch drauf gehen :lol:

Hat doch gut geklappt mit der Rally.

Fast wie bei Event 1: holprig angefangen und zum Schluss immer mehr aufgeholt.B)

Auch so GlÄ½ckwunsch an alle, die es ins Ziel geschafft haben.:)

Das 14. Rallyevent: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/14_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 10.11.2015 19:57

;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/14_1.PNG

Wer Bock auf RallyCross hat, gleich ab 20:15 Uhr geht was.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 10.11.2015 20:36

Und die Rally-Wertung :)

Screenshots im Forum auf Seiten 5/8/10/12/14/15/19/20/22/24/26/28/31

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb14.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 10.11.2015 20:52

Hi Leute,

die echte Rally Wales steht vor der TÃ¼r:

<http://www.wrc.com/de/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

Ab Donnerstag nach 20 Uhr kÃ¶nnen wir diese nachfahren.

Das mit der Abstimmung hat letzstens ganz gut funktioniert und wir haben zwei neue Klassen mit V2-Physik.

Also kann jeder bis Donnerstag seine Stimme fÃ¼r die Fahrzeuge abgeben:

Option 1: Gruppe B 4WD

Option 2: Gruppe A

Option 3: alle Autos vom Hersteller Ford

THX

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.11.2015 21:03

Option 1 oder 2 :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 10.11.2015 22:15

Ich nehme Tor 2 :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.11.2015 22:31

Ich lass mich Ã¼berraschen ;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 10.11.2015 23:24

2 :woohoo:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 11.11.2015 09:35

option 1

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 11.11.2015 12:40

2 ;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.11.2015 22:46

Hi Leute und danke fÃ¼r die votes.

Da keine weiteren Stimmen mehr dazu kommen wird im Anschluss die Wales Rally mit Gruppe A eingestellt.;

Anderer Punkt:

Das mit den FrÃ¼hstart-Disqualifikationen beim RallyCross artet langsam aus. Von 13 Startern bei Event 1 sind nur 6 wirklich gefahren. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/10-92767dc73df72a3f32a6504f2fff1331.PNG>

Edit: habe den Punkt nicht in Betracht gezogen, dass die Disqualifizierten im Halbfinale nicht weiter gekommen sind. Es bleibt wie es bis jetzt war: Alle in den Top10 bekommen die Punkte in die Tabelle.

Sorry, mal wieder:blush: , fÃ¼r diese Chaos.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 11.11.2015 23:11

Schweden wurde wohl auf Dezember verschoben :/

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.11.2015 23:25

Jip, schade. Die Timeline wurde wohl angepasst.

Ok, ab morgen 20:10 Uhr gehts erstmal ab nach Wales: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/wales.jpg>

5 Tage Zeit und alle 12 Etappen mit Gruppe A.

Etappe 1-4 ist englisches Wetter, ab der 5ten dann Vollstoff bei klaren Bedingungen.

Etappen sind so aufgebaut, dass beide Kurzen in der dazugehörigen Langen münden.;

Werde die verpasste Rally mit dem Krüppel-Lancia diesmal nachholen. Dann rückt die Spitze wieder enger zusammen.

Der vorläufige WRC-Kalender '16 ist auch schon zu sehen, somit würde unsere Saison 2016 am 22.01.16 starten:
<http://www.wrc.com/de/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

Bis dahin wäre es halt cool, wenn zum Abschluss von 2015 noch mehrere Leute die Chance auf die "Goldene Ananas 2015" hätten.;

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 12.11.2015 10:10

Ähm, es ist nicht immer die Frühstartdisqualifikation. Wird Zeit beim Qualifikationsrennen zum mitfahren nicht erreicht kommt das gleiche Resultat heraus. Habs beim Kumpel gestern beobachtet.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 12.11.2015 11:28

Aah, danke für den Denkanstoß. Auf den Trichter bin ich noch gar nicht gekommen.

Dann wird die KI-Stärke bei den nächsten Events angepasst.

Zumal diese seit dem letzten update eh schon zugelegt hat.

Bei 0.8 habe ich die sonst in der letzten Runde überbunden gehabt. Seit 0.9 aber nicht mehr.

Event 2 ist jetzt die KI auf Max, da kann man nichts mehr machen.

Da es ja hier um Nichts geht und ich den Aspekt der Halbfinalrunden nicht erkannt habe, lassen wir alles beim Alten mit der Punkteübernahme.

Wenn Codemasters die Disqualifizierten nach der Leistung vom Halbfinallauf sortiert, dann kann man damit ganz gut leben.

Wäre halt nett von den Codies, wenn man die Zeiten der Halbfinals auch sehen könnte.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 12.11.2015 18:32

Tja, diesmal wars kurz und knapp. Im Qualygerangel rausgedrückt worden und ne Zeitstrafe obendrauf gedrückt bekommen, wegen schneiden der Kurve. Lol, ne Kurve rückwärts fahrend schneiden :ohmy:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 12.11.2015 21:35

Oh man.

Big Sorry, Leute.

Bin heute vor der Glotze weg geratzt, und habe es um paar Minuten verpasst, die Screenshots vom RX-Event zu machen.:blush:

Habe es mir schon so gedacht, dass das mal daneben geht, wenn zwischen dem neuen und altem Event gerade mal 10-15 Minuten dazwischen liegen, sorry.:unsure:

Damit so ein Malheur nicht noch einmal passiert, ist es wohl die beste Lösung, wenn man zwischen dem alten und neuen Event 24 Std Zeit lässt.

Somit würde jedes Event pünktlich um 20:00 Uhr starten und enden. Zudem hätte man so noch genügend Zeit sich

die einzelnen Etappen nach den Rallys zu Gemäßte zu fÄhren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 12.11.2015 22:06

Habe es doch noch hin bekommen.
Ingame bleiben die Ergebnisse, bis man ein neues Liga-Event gestartet hat.
Man, man. Wieder so ein Heckmeck meinerseits.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 12.11.2015 22:38

Warum schreie ich, bevor ich nachdenke.

Hier die Punkte beider RX-Läufe: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/6.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 12.11.2015 22:40

Und noch eins: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/66.jpg>

Tabelle kommt dann später und ich entschuldige mich nochmals für die ganzen heutigen und unnötigen posts, war nicht so mein Tag.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 13.11.2015 00:34

So, jetzt passt es wieder: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up6-92fc0f9c0445edf314221569e3755312.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 13.11.2015 16:05

Wales hat es in sich... Ein kleiner Fehler, bisschen zu weit rauskommen und sofort wird man durch die Erdhölge und Gräben ausgehebelt und zerlegt sein Auto im Unterholz. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 13.11.2015 17:25

Bow was man mit den Gruppe-A Wagen am kurbel ist...da kommt man manchmal kaum hinterher *g*

Hatte in der Mitte leider nen Aussetzer (Frontaufprall, Reifenschaden, Dreher...) und 4 Minuten verloren. Konnte meinen Wagen danach nicht mal mehr komplett reparieren bis zum Ende der kompletten Rally :D

Sonst wäre die Rally eigentlich ganz gut geworden :(

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 13.11.2015 18:39

DashTwo schrieb:

Wales hat es in sich... Ein kleiner Fehler, bisschen zu weit rauskommen und sofort wird man durch die Erdh  gel und Gr  ben ausgehebelt und zerlegt sein Auto im Unterholz. :)

Genauso war es bisher und wird es auch (hoffentlich) weiterhin sein :side:

Regen,Nebel,Schlamm,kleine sowie gro  e Steine,zerschlagene Reifen und Felgen, das alles und mehr macht die RAC aus...ein best  ndiges Hoffen und Bangen :S :lol:

Passend zu unserer RAC Fahrzeug Auswahl

RAC beginnt im Vid ab 8:00 !

{youtube}5eJSxB59mhs{/youtube}

...die Abiegung links kommt mir bekannt vor ;)

{youtube}Gk4yD2NcFTw{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 13.11.2015 22:55

Ja, Wales ist recht anspruchsvoll. Mit Gruppe B w  re es die reinste H  lle geworden.:lol:

Mit dem Lancia Fulvia war es recht chillig.

Lupfen, einlenken und weiter gehts.

Mit V2 machen jetzt sogar die zwei FF-Oldies Spa   zu fahren.

Habe doch noch 3 penalties durch Abflug kassiert, obwohl ab st 5 nur gutes Wetter war.

Wenn man sich durch die einzelnen Etappen durchklickt, stellt man fest, dass sich jetzt schon ein paar Dramen abgespielt haben.:whistle:

Das vid aus den 90ern ist cool. Da werden Erinnerungen wach.

Habe gerade die daily mit Gruppe B in Deutschland gefahren. Das w  re mal ne coole Kombi f  r die Zukunft.
cu

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 14.11.2015 00:36

Latvala hatte auch ein kleines Problemchen auf Sweet Lamp heute :D

http://images.wrc.com/News/2015/November/7448_Latvala-wales-ditch3-2015_111_896x504.jpg

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.11.2015 11:19

So, bin auch durch. Wollte diesmal unbedingt was neues machen: K e i n e n Reifenschaden. B) Hat geklappt, aber war vorsichtig unterwegs, durch evo's Ausrutscher zwischendrin mal in FÄ¼hrung liegend. Trotzdem die Nerven behalten und meinen Stiefel weiter durchgezogen, schÄ¼n flott aber mit Bedacht. Mal schauen, ob es fÄ¼r die ersten 10 reicht.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 14.11.2015 13:47

Wow,
schon mal viel Action beim Etappen-Durchklicken zu sehen.
FÄ¼hrungswechsel, Positionswechsel, AusfÄ¼lle. Alles dabei, cool.;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 14.11.2015 13:55

wow schon das 2 te Event weggeschmissen; Totalschaden, vorher Reifenschaden und Abflug und tschÄ¼ss,manman.Eifach Ä¼bermotiviert!
NÄ¼chster Versuch :P wird besser(aber viel schlechter gehts ja auch nicht)
GruÄ¼ Jenrace:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MichaW - 15.11.2015 00:04

Kleiner Hinweis, die Schwesterbuden haben jetzt auch eine Liga, das ganze bitte als zusÄ¼tzliches Angebot verstehen, keiner muss, aber jeder darf :)

Ergebnisse und mehr findet man fÄ¼r die ABB-Liga hier:
<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/21760/abb-liga>

Und fÄ¼r die MBB-Liga hier:
<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/22314/mbb>

GlÄ¼ck auf!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 15.11.2015 12:07

Diese Ecke kennt man irgendwo her :lol:
{youtube}Xj3jzjsU7xo{/youtube}

Dachte bis jetzt das wÄ¼ren FÄ¼chse, es sind aber zwei Hasen.;) Konnte so was nie festhalten, da man die im Replay nicht mehr sieht. In Deutschland sah ich sogar schon tagsÄ¼ber ein Reh.;)
{youtube}fWGH_7zf-pY{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Forum - Schwarzbierbude - Schwarzbierbude - Dein freundlicher ACC-Server

FireBoard-Forum-Version: 1.0.4

Generiert: 18 May, 2024, 17:51

Geschrieben von opal - 15.11.2015 12:17

genau B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 15.11.2015 13:09

Endlich im Ziel...

Der Ford ist in Wales echt nicht schÃ¶n zu fahren. Besonders in den schnellen hubbeligen Etappen der zweiten HÃlfte :S
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_11_15_00001_SBB.jpg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 15.11.2015 13:21

Schade fÃ¼r Neuville...dabei hÃ¤tte er mal wieder ne gute Rally gebraucht nach seiner Degradierung :(

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 15.11.2015 14:11

Misan schrieb:

Endlich im Ziel...

Der Ford ist in Wales echt nicht schÃ¶n zu fahren. Besonders in den schnellen hubbeligen Etappen der zweiten HÃlfte :S
Den Cossi mit V2 habe ich zwar noch nicht gefahren, aber den Escort MkII und Focus 2001.

Diese haben mit Standardsetup aber auch die Angewohnheit in Wales und Finnland an den Kuppen hochkatapultiert zu werden.

2 Klicks mehr ZugstufendÃmpfung vorne und hinten bewirken da wahre Wunder. Den Rest dann noch etwas angeglichen, die Federn selber kann man aber auf Standard lassen.

Der Begriff Federung ist in der DÃmpfereinstellung etwas unglÃ¼cklich gewÃhlt, da sollte eigentlich Druckstufe stehen.B)

Sieht dann ungefÃhr so aus: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/00001.jpg>

Das kann man so auf die meisten Fahrzeuge anwenden, die auf Kuppen anfangen zu hÃ¼pfen, wie Bugs Bunny.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.11.2015 15:47

MauleyÃ² schrieb:

Misan schrieb:

Endlich im Ziel...

Der Ford ist in Wales echt nicht schÃ¶n zu fahren. Besonders in den schnellen hubbeligen Etappen der zweiten HÃlfte :S
Den Cossi mit V2 habe ich zwar noch nicht gefahren, aber den Escort MkII und Focus 2001.

Diese haben mit Standardsetup aber auch die Angewohnheit in Wales und Finnland an den Kuppen hochkatapultiert zu werden.

2 Klicks mehr ZugstufendÃmpfung vorne und hinten bewirken da wahre Wunder. Den Rest dann noch etwas angeglichen, die Federn selber kann man aber auf Standard lassen.

Der Begriff Federung ist in der DÃmpfereinstellung etwas unglÃ¼cklich gewÃhlt, da sollte eigentlich Druckstufe stehen.B)

Sieht dann ungefÃhr so aus: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/00001.jpg>

Das kann man so auf die meisten Fahrzeuge anwenden, die auf Kuppen anfangen zu hÃ¼pfen, wie Bugs Bunny.:lol:

Die "Langsame Zugstufe" beeinflusst weniger das

Sprungverhalten über die Kuppen sondern u. das Ausfederverhalten nach der Landung damit kein unerwünschter "Flummieeffekt" entsteht :)

Wichtig ist auch ein nicht zu knapp bemessener Negativfederweg damit die Räder auf Bodenwellen möglichst lange Bodenkontakt für die Kraftübertragung behalten.

Leider kann man im DR-Setup nicht die tatsächliche Fahrwerkshöhe und Federwege sehen sondern nur die Abweichung von der Standardhöhe...was immer diese auch sein mag ?

Hier ist der Negativ-Federweg und Dämpfung gut zu beobachten:

{youtube}4NB5VuT8f6A{/youtube}

PS: Der Lancia hat auch so seine Tücken !

Die ersten RAC-WPAs mit dem mir noch ungewohnten DR-Lancia haben mir Erkenntnisse gebracht die ich eigentlich gar nicht wissen muss und wollte :lol:

So konnte ich nach einem zu wohl zu heftigem Drift durch den Wassergraben in die "Links" mit dem Tor (ich glaube auf der Moorland WP) feststellen das der Lancia aber sowas von zentimetergenau quer zwischen die beiden Torposten passt ...nur sehr sehr peinlich wenn der Wagen dann auch noch so im wahrsten Sinnse des Wortes "beschränkt" zum stehen kommt :blush: :lol:

Subi macht sowas nicht :)

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 15.11.2015 16:39

Na ja, also es gibt viele kleinere Kuppen, welche man schnell anfährt. Dadurch wird die Federung stark komprimiert und oft ist das timing so, dass das Fahrwerk dann mit zu wenig Zugstufe genau oben, beim Absprung ausfedert. Somit hat meiner Ansicht nach auch die langsame, also für den gesamten Federweg, zuständige Zugstufe Einfluss auf das Absprungverhalten.
Für das Verhalten nach der Landung ja sowieso, weil das ja klar ist.

Ist halt meine Sicht der Dinge, bin aber auch nicht so der Setup-Fachmann. B)
Mit den Änderungen oben kann ich aber mit dem Escort MKII und dem Focus 01 richtig gut in Finnland über die Hängel brettern. In Wales müsste es auch funktionieren.

Will hier jetzt auch keine Fahrwerksdiskussion entfachen, da ich dann eh den Kürzeren ziehe.
Hoffe aber, dass ich manchen so etwas helfen kann, die überhaupt keine Idee haben was man ändern kann um Hälphasen bei Kuppen (und natürlich auch bei der Landung nach diesen) fahrbarer zu machen.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 15.11.2015 23:07

:woohoo:

Ich wollte eigentlich ein Bild posten, irgendwas ist schief gelaufen...:huh:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 16.11.2015 09:09

Danke f  r die Fahrwerk Tipps.

Muss mich damit mal mehr auseinander setzen glaub ich. Wenn denn mal mehr Zeit da w  re :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 16.11.2015 18:40

Misan schrieb:

Danke f  r die Fahrwerk Tipps.

Muss mich damit mal mehr auseinander setzen glaub ich. Wenn denn mal mehr Zeit da w  re :lol:

Die Rally-Franzosen haben  s schon drauf !

Gute erkl  rt und f  r mich beeindruckend wie der Wagen mit der Einstellung Fahrwerksh  he + 83mm und diversen   nderungen ruhig, rasant und geschmeidig   ber die Buckelpiste schwebt :woohoo:

{youtube}SgpZRIWU3YU{/youtube}

Er hat auch durchaus eine nette Handbremse :)

Und mal locker eine Minute schneller wie die Referenz in Griechenland :woohoo:

{youtube}_kyAl5WoRSc{/youtube}

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 16.11.2015 18:57

Vielen Dank f  r die Setup Tipps, hab  s ausprobiert, das ist spitze f  r weniger Reifenverschleiss. Ich lass halt die Kisten zu gerne fliegen und dabei fliegt halt gerne mal was weg :evil: .

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 16.11.2015 21:31

Habe die Geschichte abgebrochen. Bei mir hat es wenig mit Rally zu tun und wenn man bei jeder Etappe einen Reifenschaden hat, macht es nicht besser. Beim n  chsten Rennen vielleicht wieder.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 16.11.2015 21:38

Ging mir die letzten Tage auch so...h  tte ins Lenkrad bei  en k  nnen :D

Alles Kopfsache...man muss aus machen, in sich gehen und einen Gang zur¼ck schalten. Dann klappt es wieder :)

Ging mir bei RBR damals auch oft so...wenn ich dann ein par Tage Pause gemacht habe, bin ich danach wieder neue Bestzeiten gefahren *ggg*

Oft ist "langsamer" tats¼chlich schneller :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Dieter Tosh - 16.11.2015 21:44

Hallo, beim ansehen eurer Youtube Videos bin ich noch auf ein weiteres gesto¼en. Die Fahrt ist weniger spektakul¼r als die Videotechnik. Das ist onboard mit 360° Kamera gefilmt und man kann quasi im ganzen Innenraum umherschwenken. Kannte ich so noch nicht. Toll.

<https://www.youtube.com/watch?v=yBg78t0IIU8>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 16.11.2015 21:47

Das ist ja geil ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 17.11.2015 19:57

So, das war unsere Wales Rally: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/15.PNG>

Ach, habe doch letztens gefaselt, vielleicht ne 24H zwischen den Events zu lassen.:whistle:
Wenn ich es zeitlich schaffe, die Screens p¼nktlich zu machen, dann geht auch gleich das n¼chste Event los.
Das Leben ist zu kurz:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 17.11.2015 20:30

Screenshots im Forum auf Seiten 5/8/10/12/14/15/19/20/22/24/26/28/31/33
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb15.PNG>

2x RallyCross ist on.B)
Die KI ist diesmal auf beiden Kursen auf "hard", also mittel eingestellt.
Mal gucken, ob sich jetzt mehr Leute f¼r die Final¼ufe qualifizieren.;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 17.11.2015 22:36

Mauley² schrieb:

F¼r das Verhalten nach der Landung ja sowieso, weil das ja klar ist.

Habe es noch ganz vergessen.

"weil das ja klar ist" habe deswegen angehängt.B)
Hat jetzt nix mit Rally zu tun, aber ab und zu kann man sowas vielleicht schon bringen.
{youtube}gXiDzlj7HNg{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.11.2015 19:25

war wieder nix, in der ersten scharfen Kurve etwas zu eng und auf 2 Räder, einen Rempler und ne Zeitstrafe von 15 Sek waren natürlich nicht von Vorteil. Bin zwar noch im Qualy als erster über die Linie, aber mit Zeitstrafe nix mit Rennen. Meine Übungsrounden vorher waren echt spitze gelaufen, vielleicht wollte ich ja noch einen draufsetzen :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 18.11.2015 21:32

Hat mal wieder gejuckt, seit Freitag nichts mehr gefahren, also kurz in das Lenkrad gegriffen.:)

Bin etwas perplex.

Wenn man RX individuell fahren will hat man 4 Schwierigkeitsgrade zur Auswahl, beim Erstellen vom Event aber 5 davon??? Nix verstehen:huh:, muss man auch nicht.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 19.11.2015 12:33

2. RX Event auch versiebt, im Qualy, wieder mal weit in Führung liegend, selbst rausgekegelt. Etwas an der Leitplanke am Kurveneingang angeeckt :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 19.11.2015 19:58

Hier das RX-Resultat: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx70.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 19.11.2015 19:58

Und noch einer: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx71.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 19.11.2015 20:37

Führungswechsel in der RX-Tabelle:P <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up7.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 19.11.2015 20:52

Es ist angerichtet, das nächste Rally-Event ist on.;

- 5 Länder = 5 Events = 125 Punkte zu vergeben !!!
- 3 Autokombis, alle Karren mit V2-Physik
- pro Event werden alle kurzen Etappen des jeweiligen Landes gefahren
- 3 Tage pro Event (jedes sollte um die 30 Min. machbar sein)

E1: Greece - 70er / R4
E2: Monaco - 70er / R4
E3: Wales - 80er / Gr. A / 00er / 10er
E4: Finland - 80er / Gr. A / 00er / 10er
E5: Germany - Gruppe B 4WD

ACHTUNG: Wechsel von Event 1 zu 2 ist am Sonntag um 14:00 Uhr!!!

Viel Erfolg:cheer:
Das wird ne Gaudi, cu.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 19.11.2015 21:34

Griechenland-Rallye leider grandios verkackt ^^ Fast auf jeder Strecke den Hang runter...diese R4 sind einfach unberechenbar, ich hasse sie :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 20.11.2015 18:53

So, erst mal den Sand aus den Klamotten kloppen. Zuerst mal, sollte man vor Griechenland nicht unbedingt Deutschland Karriere fahren, lol, bis das im Kopf klick macht hats 2 Etappen gedauert. Ausser hier und da ein paar Ecken am Auto weggekloppt und das alles ohne Platten liefs fÄ¼r mein FahrkÄ¶nnen recht gu. Evo einzuholen hatte ich mir gleich abgeschminkt. :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.11.2015 21:46

Boah,
das hat schon mal gefetzt.
Hatte die zornige, knallgrÄ¼ne Blubber-KrÄ¶te.:lol:
Habe mich als Filmemacher ausgetobt:
Einmal Etappe 2, random-camera:
{youtube}VEa7qzzncK0{/youtube}

Und Etappe 4, onboard. Man, da hatte ich aber Dusel.:woohoo: Einmal hat mich die Felswand wie ein Magnet angezogen:
{youtube}mgtCm359pSQ{/youtube}

Stage 7 und 8 sind noch besser geworden, muss ich aber noch bearbeiten und hoch laden. Wie gesagt, ausgetobt.;

@evo
Bei den nächsten vids kann ich ja mal im cockpit aufnehmen, so das man wenigstens das digitale wheel sieht.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 20.11.2015 22:02

Sieht bei dir immer so entspannt aus :D

Interessant wÄre mal ne Aufnahme wo man deine Lenkradeingaben sieht :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.11.2015 23:06

Bin mal Ä¼ber dieses Telemetrie-tool gestoÄŸen:

<http://www.racedepartment.com/downloads/dirt-rally-telemetry-setup-tool.7755/>

Soll gut laufen, und ohne FPS zu verbraten.

Das tool wird in 1920x200p angezeigt. Mal schauen, ob das an meinem Moni mit 2560 vernÄ¼nftig lÄuft. Dann mÄ¼sste es ja auch noch wÄhrend der replays funzen.

Muss ich mal testen.

Gas- und Bremspedalstellung kommt schon mal gut rÄ¼ber, der Lenkwinkel wird aber nur als Punkt auf einem horizontalem Balken angezeigt.

Ich schaue es mir mal an. WÄre cool, wenn es funktioniert, wie es soll. Dann wÄ¼rde man ja besser sehen, was der MauleyÄ² so beim Fahren treibt.:cheer:

@evo

Hehe, Mauley leider nix haben Kamera :pinch:.

Vielleicht smartphone, aber Stativ auch nix da.

Das Telemetrie-tool startet bei mir im Fenstermodus und ist irgendwie nicht in das game integriert, ma gucken. Vielleicht kriege ich das noch irgendwie hin.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 20.11.2015 23:41

Einfach eine Kamera neben sich stellen :D

So ungefÄ¼hr (=)

{youtube}m-gXRr8yT_4{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 21.11.2015 00:07

Hatte diesmal ne Griechenland Phobie... Keine Etappe ohne groben Schnitzer :huh:

Jetzt kann ich die Zeiten nicht mal auf die fehlenden Upgrades schieben :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 21.11.2015 12:25

Griechenland war schon mal gut.

Bin bis auf einen kleinen Dreher in st 1 ohne groÄŸe Patzer durchgekommen.

Etappe 7 hat am besten geklappt. Am Start sieht man, wie ich verzweifelt versucht habe die Scheinwerfer bei

Sonnenuntergang einzuschalten. Nach mehrerem Dreschen und halten der Taste H hat es dann auch geklappt, wirklich was gebracht hat es aber nicht.
{youtube}b8EF5dC4gVo{/youtube}
Die letzte stage war auch ok;)
{youtube}9L2rnBRKuHk{/youtube}
Die 70er vs R4 scheint ganz gut zu funktionieren.B)
Ob das bei Schnee und Eis in Monaco auch so sein wird???
Mit dem M3 war es schon mal ziemlich tricky da, sollte mit 50 PS weniger auf der Hinterachse nicht viel einfacher werden:evil:

Edit:
Werde mit dem Ford Escort MK2 in Monaco starten.B)
Habe die ersten 2 Etappen schon mal Probe gefahren, da geht der Punk ab:woohoo:
Wer mit dem Gedanken spielt, in Monaco mit ner Heckschleuder an den Start zu gehen, dem kann ich nur empfehlen, wenigstens die zweite Etappe der nächsten Rally zu testen. Dann weiß man, was einen erwartet. :geedee:
<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>
Unten links auf der Seite kann man sich ja durch die einzelnen Events und Etappen durchklicken.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MichaW - 21.11.2015 15:11

Abhang...Abflug...Ende...Gelände...:(

Glück auf!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 21.11.2015 17:05

Hallo Racer,

tut das gut... zu wissen das die peinliche Stituation die ich auf der letzten RAC hatte wo ich mich mit dem kurzen Lancia quer zwischen zwei Torposten aussichtslos verfangen hatte auf ähnliche Weise andern auch real wiederfährt :lol:
:woohoo:

Hier zu sehen 3:40 ...das können eben nur Experten :lol:

{youtube}algcU9KBnBM{/youtube}

...aus der Heimat :)

{youtube}v7qTwGWFLj8{/youtube}

Schön "eingesprungen" schöne Strecke, weiter am Gas auch nach Aöberschlag... :)

{youtube}24lbAfHH6I8{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 21.11.2015 18:15

?, wieso kann ich die Videos hier nicht mehr sehen, nur noch leere Platzhalter. Seit einem gr sserem Win 10 update funktioniert sowieso einiges nicht mehr so wie gewohnt und muss teilweise neu installiert werden, wie zum Beispiel mein Kalender von Lotus, etc. Ich will jetzt auch nicht alle Einstellungen  berpr fen, vielleicht hat ja hier jemand ne hilfreiche Antwort parat.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 21.11.2015 18:30

hat sich erledigt, l uft :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 21.11.2015 19:49

Hammer Videos:) , hoffentlich bekommen wir noch mehr von den alten Gurken in Dirt.

ACHTUNG !!!

Event 2 startet morgen schon um 14:00 Uhr !!!

Alle Anderen um 20:00 Uhr, wie gehabt.B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 22.11.2015 09:52

Hallo Racer,

neues aus der Heimat...

Audi "Wanderschikanen" und Achim gut gelaunt in gewohnter Manier :whistle: :woohoo:

{youtube}WqRwXJXzviE{/youtube}

Weil`s so sch n ist!

Walter & CO...

{youtube}TuHZXYtf7CI{/youtube}

Gruss

Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 22.11.2015 12:47

Holy Moly,

so was Knappes hatten wir noch nie.:woohoo: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/zeit.PNG>

Gleich gehts ab nach Monaco.

Frage mich schon die ganze Zeit, wie viele Dreher ich in den Haarnadelkurven auf Schnee mit dem Escort MK2 fabrizieren werde.:whistle:

Und Glückwunsch an alle, die es bis in das Ziel geschafft haben.
18 Leute haben die Zielflagge gesehen.
Das hatten wir in Griechenland auch noch nie.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 22.11.2015 16:58

In der 3. Etappe wars dann auch schon wieder vorbei :(
Leicht über den Schneehaufen drüber gerutscht und mit Totalschaden ausgeschieden.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 22.11.2015 17:22

Mauley² schrieb:
Holy Moly,
so was Knappes hatten wir noch nie.:woohoo:

Das ist mal echt unglaublich :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 22.11.2015 19:49

Sooo...ich hab aus Spaß an der Freude auch mal ein Video "verbrochen" :D :D :D

Bitte nicht lachen *g* Ist ziemlich dilettantisch zusammen geschustert, ich weiß. Hat auch ne gute Stunde gedauert *g*

Ist kein besonders guter Lauf, war sehr ungewohnt zu sitzen wegen der Kamera ;) Im großen und ganzen aber ganz ok.

Hier =>

{youtube}34V0LeCPrho{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.11.2015 20:32

cool, mehr davon. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 22.11.2015 20:45

^^ :D

Rallye ist auch fertig gefahren...diesmal ohne Brechstange - wollte unbedingt ankommen *g*

Bis auf kleinere Ausrutscher alles im grünen Bereich...auf der letzten Etappe und letzten Kurve bin ich nach nem Dreher allerdings zurück ins Ziel *ggg* Ist mir auch noch nicht passiert ;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 22.11.2015 20:53

Wie cool ist das denn!?!B)

Ich finde das Video auch stark.

Vor allem das virtuelle Lenkrad gegen das physikalische zu tauschen, ist schon ne coole Idee.

Zur Zeit fehlt mir aber noch die Ausstattung, die Software und das know how um sowas umzusetzen.

Boah ey. Habe gerade mal die HÄ½lfte durch und kriege schon jetzt graue Haare mit dem Escort. :woohoo:
Man kommt einfach ned vom Fleck. Hatte bis jetzt auf st 3 nen Donat fÄ½r die Zuschauer gemacht, einige kleine
EinschlÄ½ge, 2x Wallride auf ner Schneebank und 50m vor dem Ziel auf st 4 nen Platten.:whistle:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/IMAG0100_1.gif

Hier schon mal die GradÄ½bersetzung vom wheel.

St 1 im cockpit ist in Arbeit, da kann man so ungefÄ½hr sehen was ich am Lenkrad so mache.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 23.11.2015 00:30

Habs geschafft.

War ne schwere Geburt mit dem Ford.

Hier schon mal die 1. Etappe im Cockpit

[youtube](https://www.youtube.com/watch?v=5HF7ZUbUCY){5HF7ZUbUCY}{/youtube}

work in progress:

St 5: Eiskunstlauf ohne Abflug

st 6: mit dem Messer zwischen den ZÄ½hnen

Bin auf der letzten Etappe langsam den Hang abgerutscht, hatte aber GlÄ½ck und konnte rechtzeitig noch Pause und
auf Strecke zurÄ½ck drÄ½cken, 15 Sek penalty. Aber egal, bin somit nicht ausgeschieden und konnte weiter fahren.
Wollte das Replay davon noch aufnehmen, aber dann hatte ich wieder dieses Rumgespacke mit Controller getrennt. :X
Immerhin hat die Tasta noch reagiert und konnte das Event normal beenden.

Das war mal ne echte, aber spaÄ½ige Herausforderung.

Gegen die Allradler kann man da aber nichts ausrichten.:whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 23.11.2015 08:11

Einfach no grip auf Etappe 5.

Nachdem sich bei Etappe 2,3 und 4 immer mehr Fehler eingeschlichen haben, gabs eine 2 Std. Pause.

Danach ging es wieder ganz gut.

Habe recht frÄ½h und sanft gebremst, damit der Wagen beim Anbremsen stabil blieb. Mit der Drosselklappenstellung
muss man sich halt auch etwas zÄ½geln.:P

[youtube](https://www.youtube.com/watch?v=UQsFSbaHTaw){UQsFSbaHTaw}{/youtube}

Habe letzts die Wheelsettings etwas angepasst und komme so jetzt etwas besser zurecht.

SÄ½ttigung und LinearitÄ½t war vorhin bei 35%/-3, und jetzt fahre ich mit 40%/-2.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 23.11.2015 09:14

Sieht aber mal wieder nach mehr als genug Grip aus - wie an der Schnur gezogen :D :D :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 23.11.2015 17:08

:) @evoVII: k nnen uns die Hand geben mit der Zieldurchfahrt :woohoo: Du r ckw rts ich auf 2 R dern. Lief gut f r mich, hatte sogar nen Fallschirm f r evtl. Abflug dabei ... habs mal richtig fliegen lassen, genau wie ein paar Teile hier und da weggeschrammt, doch der Mitsu erwies sich als nicht so sensibel. Selbst ein Wallride auf nem Schneeh gel lie  nix anbrennen. Naja, wollt p ktlich zum Essen fertig sein. Ach so ja, Foto von der Zieldurchfahrt :) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Mi1.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 23.11.2015 17:10

Das Bild wars :) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Mi2.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 23.11.2015 18:32

loool sehr geil ^^ :D :D :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 23.11.2015 18:46

@opal

Crazy s..t !!! :woohoo:

So ne coole Stunt-Show konnte ich den Zuschauern bis jetzt noch nicht pr sentieren.
Und dann noch ein Top-Ergebnis, sauber.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 23.11.2015 19:12

Hallo Racer,

Monte = sch n, knapp, am sant und spannend :)

Aber immer das "gen rgel" auf hohem Niveau  ber den nur Heckantrieb :lol:

Die 70er Heckschleudern wiegen ein drittel weniger wie der Subi = Vorteile beim Kurvenfahren und beim Bremsen besonders auf Schnee bergab :lol:

Dazu das etwa gleiche Leistungsgewicht :P

Damit der Subi das Heck unter Last bewegt musste ich auch die ganze Power zu den Hinterr dern leiten...bleiben vorn nur 30%  brig :whistle:

Ich bin mir sicher.. der 70er Stratos in den richtigen H nden w re hier ganz vorne.

Gratulation an alle im Ziel !!!

Dieser Bursche wÃ¼rde uns hier selbst ohne Heckantrieb alt aussehen lassen :woohoo:

{youtube}asKuYgAcyIk{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 23.11.2015 19:18

Ich hab den Escort gewÃ¤hlt und kann euch nach Etappe 3 jetzt ein MÃ¶rchen erzÃ¶hlen:
Es war einmal ein Abgrund... :blush:

SpaÃÃ beiseite, ich hab seit der V2 Physik bei den Heckschleudern recht wenig Feedback im Lenkrad und bekomme erst spÃ¤t mit wenn das Heck rum kommen will. HÃ¤t da jemand einen Einstellungstipp?

... Und wenn sie nicht geborgen wurden, so liegen sie dort noch heute :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 23.11.2015 19:36

MauleyÃ² schrieb:

@opal

Und dann noch ein Top-Ergebnis, sauber.:)

ja Gratulation ^^ ich musste es einfach vorsichtiger angehen...sonst wÃ¶r ich nicht ins Ziel gekommen :D

HÃ¶tte ich die Zeiten vorher gesehen, hÃ¶t ich bestimmt noch mal etwas mehr Gas gegeben am Ende *g*

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 23.11.2015 20:32

Hier lief es wieder besser, denke Asphalt liegt mir mehr, wenn auch nicht gut :unsure: . Musste nur einmal den Wagen zurÃ¼cksetzen lassen nachdem ich mich selbst nicht mehr befreien konnte.

Kann man sich eigentlich irgendwo nur die Ergebnisse der einzelnen Stage anschauen? Ich fÃ¼nde es schÃ¶n zu sehen, wie man dort abgeschnitten hat. Im Spiel selbst bekomme ich nur die Differenz zur aktuellen Bestzeit genannt. Das sagt mir aber noch nicht, wie ich im Vergleich zu den anderen gefahren bin...auÃer ich fange an alles auszurechnen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 23.11.2015 21:05

Na klar. Wie immer hier:

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbiebude>

Oben rechts kann man die einzelnen Etappen durchklicken.

Oben links die fertigen und das laufende Event auswÃ¶hlen.

Und ganz unten links kann man auch noch alle kommenden Events etappenweise durchklicken.B)

Habe ab Etappe 6 bei trockener Strecke nochmal alles gegeben. Die Fahrfehler von st 2, 3 und 4 haben sich aber gerÄcht, die penalty auf st 8 kam zum Endergebnis noch hinzu. Hat aber Mega-Bock gemacht.;)
Hart am Limit und auch knapp darÃ¼ber hinaus, Etappe 6:
{youtube}rZJOG1D3mQo{/youtube}
In Griechenland waren die 70er wohl wegen dem besserem Leistungsgewicht leicht im Vorteil.
Und in Monaco die R4 wohl wegen dem Traktionsvorteil bei Schnee und Eis.
Die Schnee/Eis-Passagen waren die HÃ¶lle mit Heckantrieb.
Somit 1:1 fÃ¼r diese Kombi, aus meiner Sicht. :dance:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 23.11.2015 22:07

MauleyÃ² schrieb:

Na klar. Wie immer hier:

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

Oben rechts kann man die einzelnen Etappen durchklicken.

Oben links die fertigen und das laufende Event auswÃ¶hlen.

Und ganz unten links kann man auch noch alle kommenden Events etappenweise durchklicken.B)

Er meint die einzelnen Stage-Times, nicht immer die komplette Zeit. Soweit ich weiÃ kann man die Zeiten der einzelnen Stages aber nicht sehen...

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 23.11.2015 22:08

MauleyÃ² schrieb:

Somit 1:1 fÃ¼r diese Kombi, aus meiner Sicht. :dance:

Wenn dem so wÃ¶re wÃ¼rdest du doch auf der 1 stehen :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 23.11.2015 22:41

evoVII schrieb:

Er meint die einzelnen Stage-Times, nicht immer die komplette Zeit. Soweit ich weiÃ kann man die Zeiten der einzelnen Stages aber nicht sehen...

Oh man, stimmt. Manchmal sollte man auch einen Text interpretieren kÃ¶nnen. :blush:

Da muss man wohl den Taschenrechner zur Hand nehmen.:dry:

WÃ¼rde in Monaco auch ein 70er gewinnen, dann wÃ¼rde es doch 2:0 fÃ¼r die Hecktriebler stehen. Oder habe ich da auch wieder etwas falsch verstanden???:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 23.11.2015 22:54

Ah nee, hast recht :D Hast ja gesagt die haben nen Nachteil in Monaco :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 23.11.2015 23:12

Na, das ist ja immer meine Sicht der Dinge.

Auf Schnee/Eis war ich um einiges langsamer und auf den trockenen stages ohne Fehler auch nicht schneller mit meinem Fahrstil.

Und da hat Susi recht. Ein Vollprofi wÄ¼rde uns wahrscheinlich alle mit nem 70er abziehen. Zudem lÄ¼uft ja Event 2 noch.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 25.11.2015 01:13

Bin mal im Steamforum Ä¼ber das vid gestolpert.

Da erklÄ¼rt der Colin beim Fahren alle gÄ¼ngigen Rally-Techniken.

Leider nur in 360p und mit schottischem Englisch:lol:

{youtube}ZbTbZfUKChY{/youtube}

Habe mal das letzte Road Book Ä¼berflogen:

<http://forums.codemasters.com/discussion/35849/dirt-rally-road-book-20-11-2015>

Mit der Hillclimb-Meisterschaft kann man noch am schnellsten Kohle schÄ¼ffeln.

FÄ¼r ca. 18 Min. Spielzeit auf hÄ¼chstem Schwierigkeitsgrad gibt es ca. 150.000 Cr.!!!

Ab dem nÄ¼chsten Patch wird aber der Hc-Meisterschaftsmodus geÄ¼ndert.

Dann wird es auch weniger Cash fÄ¼r die gleiche Spielzeit geben!!!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 25.11.2015 18:37

Misan schrieb:

Ich hab den Escort gewÄ¼hlt und kann euch nach Etappe 3 jetzt ein MÄ¼rchen erzÄ¼hlen:

Es war einmal ein Abgrund... :blush:

SpaÄ¼r beiseite, ich hab seit der V2 Physik bei den Heckschleudern recht wenig Feedback im Lenkrad und bekomme erst spÄ¼t mit wenn das Heck rum kommen will. HÄ¼t da jemand einen Einstellungstipp?

... Und wenn sie nicht geborgen wurden, so liegen sie dort noch heute :whistle:

Seit V2 fahre ich mit FFB-settings zwischen 63%-68% und irgendwie ist auch die Radreibung nicht mehr da. Heisst, wenn man gerade aus fÄ¼hrt und keine SeitwertskrÄ¼fte auf das Fahrwerk wirken, lÄ¼sst sich das wheel ohne Widerstand hin und her bewegen.

Im Steam-Forum liest man oft Beschwerden, dass sich die Autos mit V2 am wheel zu leicht anfÄ¼hlen.

Vielleicht kommt da noch was von Codemasters?!?!?

Boah, die letzten 3 Etappen waren gerade spannend.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 25.11.2015 19:32

Nicht nur die letzten 3 :woohoo: das ging schon auf der erten Stage los und wie ... Hoho, so knapp ist es selten

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.11.2015 19:33

MÄ¼sste mir eigentlich auch angewÄ¼hnen als letzter zu fahren um sich den Zeiten anpassen zu kÄ¼nnen *ggg*

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 25.11.2015 19:48

Bringt mir nix, ich muss dann fahren , wenn ich in meiner(Bude) Ruhe hab und nicht gest  rt werden kann ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 26.11.2015 08:16

Und wieder nach einem anstrengendem Assetto-Event ein Liga-Event gestartet. Ich lerne es nie:blink: .
Na ja, Auf st 1 sieht man schon einige Leichtsinnsfehler. st 2 noch mehr, st 3 dann R  ckwertsgang-Action und auf st 4 war die Konzentration dann komplett hin  ber. Meterweit auf dem Dach gerutscht und penalty, hehe.
Zweite h  lfte muss besser werden:whistle:
Hier meine st 1:
{youtube}PPRB0-zwW-c{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 26.11.2015 17:47

... gibt  s den Teil mit der Dachrutscherei auch zu sehen? :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 26.11.2015 19:03

N  , leider ned.
War emotional so angegriffen, dass ich nicht einmal den Gedanken daran hatte, mir dieses replay noch rein zu ziehen.
Hab DiRT danach einfach schnellm  glichst ausgemacht.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 26.11.2015 19:13

Auf ein Hoch folgt ein Tief, heut gehts nicht tiefer :unsure: Nach softer Gangart, auf den ersten zwei Etappen, auf der 3. Stoff gegeben, Kumpel sagt noch: lol, so schmei  t du die Kiste weg, - N   ...und doch ists passiert, vor der Haarnadel bergauf, irgendwas getroffen und nach rechts so bl  d abgeschmiert das der Citroen nur noch am Schaukeln war, kein zur  cksetzen, nix. Wollte Resetknopf dr  cken, doch nach gef  hlten 2 Stunden konnte ich die Taste zum Zur  cksetzen dr  cken. Jetzt pause ich erstmal und schau vielleicht sp  ter nochmal was noch zu machen ist.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 26.11.2015 19:55

Ich bin ja eh daf  r das man wieder das Event zur  cksetzen kann :P

So bleibt es dann auch eher spannend als wenn 1/3 ausf  llt :/

Und es ist ja auch nicht automatisch gesagt das es dann tats  chlich besser l  uft ^^ Aber man hat ne neue Chance..

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 26.11.2015 20:11

Ach, naja, also ich fÃ¼r meinen Teil war am Anfang richtig froh, wenn die ewig Vorderen mal nen Ausrutscher hatten und ich konnte damit auch endlich mal einen Punkt erhaschen. Hier sind sehr viele, die das Game erst neu haben, sprich noch am Anfang stehen. Ich seh das an meinem Kumpel, der gerade deswegen dabei ist und genau weiÃ, beim hotlappen braucht er gar nicht erst mitzumachen.

Ich fÃ¼r meinen Teil find es gut so, wie MaulyÃ² das handhabt.

Mit ZurÃ¼cksetzen meinte ich vorhin, auf die Strecke zurÃ¼ck.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 27.11.2015 00:42

Immer wieder Drama in Wales.:lol:

Ein Tag Pause und ich war wieder fit for fun.

St 5 ging ganz gut los, habe aber das Auto in der schnellen Anfangspassage kurz auf die Seite gelegt, aber GlÃ¼ck gehabt:

{youtube}6hqC8NbmNWI{/youtube}

St 6 lief Anfangs auch super. Dann aber kam ein kurzer Blackout und die Bekanntschaft mit einem Baum folgte. Denn noch etwas sachter zu Ende gefahren:

{youtube}g6P7-Ubji7w{/youtube}

Die letzte war die beste Etappe. Leider habe ich dann im Eifer den falschen Knopf gedrÃ¼ckt und das replay war wech, OMG!?!

Wales hat aber gerockt, wie immer.;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 27.11.2015 15:14

Die rote Laterne ging dieses mal an mir vorbei. Ich hab bei diesem Event mehr auf Sicherheit und Konstanz gesetzt und alles gegeben was das Gamepad so hergab B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 27.11.2015 19:06

Sagt mal, ist die site dirtgame.com down oder stimmt bei meinem am PC was net?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 27.11.2015 19:38

Hmm, bei mir war die Seite seit Nachmittag nicht erreichbar. Nur weiÃer Screen und hat nix geladen.

Habe PC runtergefahren und beim Router ca. 1 Min den Stromanschluss abgeklemmt und neu gestartet.

Seit dem geht die Seite wieder bei mir.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 27.11.2015 20:20

Nein, hat nix gebracht, auch nicht mit Firefox. Werds halt später nochmal probieren. Am Laptop gehts auch über WLAN nicht, wird wohl doch down sein.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 27.11.2015 21:18

Bei mir geht sie...aber ist ja öfters so in letzter Zeit das sie bei manchen Leuten einfach mal nicht funktionieren will

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 28.11.2015 09:54

So, habe heute morgen nochmal den Router und den Hauptrouter im EG neu gestartet und siehe da, keine leere weißen Seiten auf dirtgame.com. Kommt mir jetzt sogar flotter vor als vorher. Da es bei Mauley² und evoVII zu sehen ist hab ich mir ganz schön Kopfzerbrechen gemacht. Warum das nach dem ersten Mal nicht gleich geklappt hat ist jetzt egal, ich betreibe keine weiteren Ursachenforschungen mehr. Der Fehler lässt sich wohl auch nicht nochmal mit Absicht inszenieren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Joker - 28.11.2015 17:25

Hi Leute

Macht echt spass "mit" gegen euch zu fahren. Bin in Wales das erste mal mit H-Schaltung und Kupplung gefahren, vorher mit den Wippen. Grund ist meine H-Schaltung hat keine Befestigung mehr, hab sie jetzt mit einer Schraubzwinge befestigt :blink: geht ganz gut. Ist schon sehr tricky hatte so meine probleme:S

Fahrt ihr auch alle so? wenn ich mit den wippen gefahren wäre hätte ich den mauley locker geschlagen :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 28.11.2015 17:41

Nee mit H-Schaltung bin ich viel viel langsamer :/

Und da ohnehin alle mit Wippen fahren...ist es dann wenigstens vergleichbar

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 28.11.2015 23:23

Nä, Schaltwippen.

Was anderes habe ich auch nicht am Driving Force GT.

Auch wenn ich mir nächstes Jahr ein wheel mit H-Schaltung holen werde, wird DiRT weiterhin mit Wippen geockt.

Mit H-Schaltung und Kupplung werde ich dann wohl nur die alten Gurken in Assetto fahren.

Zur Zeit kommt man mit den DTM Classik-Karren ohne Kupplung am Start ned vom Fleck, und beim F40, dem Cobra und dem Ford GT ist jeder Schaltvorgang bei mittleren Drehzahlen ein Abenteuer.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 29.11.2015 01:03

Hehe, sowas kÃ¶nnen wir in DiRT auch bald machen.
Halt nur nicht auf ner Skipiste. :lol:
{youtube}I9VxO3pqHFY{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 29.11.2015 10:09

evoVII schrieb:
Nee mit H-Schaltung bin ich viel viel langsamer :/

Und da ohnehin alle mit Wippen fahren...ist es dann wenigstens vergleichbar

Alle...??? :side:

Ich habe ja schon mal geschrieben das ich zb. bei den Gr.B Wagen beim Runterschalten oft zwei oder mehrmals die Wippe betÃ¤tigen muss bis der Schaltvorgang ausgefÃ¼hrt wird...ist wohl ein Motorschutz im Hintergrund wirksam ?!

Zudem nervt mich beim Rallyfahren mit Wippen das wenn man zb. im 6. Gang abfliegt und mal schnell den RÃ¼ckwÃ¤rtsgang einlegen will erst durchs ganze Schaltsystem inkl. N zurÃ¼ckstasten muss...das dauert ne gefÃ¼hlte Ewigkeit :lol:

Was mir mit Wippen auch oft vorgekommen ist, das ich in engen Kehren beim Ãbergreifen Ã¶fters die falsche halt gerade erreichbare Wippe zum Gangwechsel betÃ¤tigt habe :blush:

Unsere Direkt-Drive Wheels haben wir/ich uns nicht zugelegt um es beim Simfahren einfacher zu haben sondern um dem realen Fahren so nahe wie mÃ¶glich zu sein.

Bei DR fahre ich mit 720Â° Lenkradumdrehung damit habe mit dem OSW ein grandioses Feeling des Grip und mit der H-Schaltung kann ich halt schneller je nach Situation mehrere GÃ¤nge zurÃ¼ckschalten und auch beim Anbremsen das Motorbremsmoment an der Hinterachse entsprechend vorteilhaft nutzen.

Apropos realer Fahrspass...gestern beim AufrÃ¤umen
Aufzeichnung aus 2008 der Probefahrt eines Gilera Roller mit 70 PS gefunden.

Wo? KÃ¶nnt ihr euch wohl denken :)

Nachdem ich mich an die ungewohnte Sitzposition und die Ã¼ber 250 Kg gewÃ¶hnt hatte hatte die Fahrt richtig Laune gemacht :)

{youtube}esSKKUG1FdQ{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 29.11.2015 10:49

MauleyÃ² schrieb:
Mit H-Schaltung und Kupplung werde ich dann wohl nur die alten Gurken in Assetto fahren.
So sieht's aus ^^ :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 29.11.2015 13:44

Habe mal etwas geÄ½bt, da mir in Finnland noch etwas Fahrpraxis fehlt und die Standard-Fahrwerks-Setups im Vergleich zu den anderen Rallys nicht so besonders sind.
OMG, wenn ich beim Event so fahre und mich nicht behellschen kann, dann werde ich die Zieldurchfahrt wohl nicht erleben.:P
KailajÄ±rvi, Motorhaube:
{youtube}0rsYZjuebdk{/youtube}
NaarajÄ±rvi, Cockpit:
{youtube}Qyl1yb-T4zA{/youtube}

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 29.11.2015 13:45

Ich zerlege meine Karre grundsÄ±tzlich in Finnland.... :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 29.11.2015 17:03

Boah ey, die erste HÄ±lfte Ä½berlebt.
Obwohl ich auf den ersten zwei Etappen keine EinschlÄ±ge hatte, war der Wagen trotzdem so beschÄ±digt, dass es nicht mehr ganz repariert werden konnte.
Wozu bezahle ich eigentlich diese Pfeifen, die sich Techniker nennen.:lol:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/265656565656.png>
Auf der 4. stage hat mich so langsam der Mut verlassen, also lieber Pause machen.B)
Zudem hat Route 2 eh einen etwas anderen Charakter.
Ach ja, was man so nie zu Gesicht bekommt ist, dass jede Rally in Route 1 und 2 aufgeteilt sind. Sieht man leider nur beim Event erstellen.
Alle bisherigen Event waren bis jetzt auch so eingestellt, dass in der ersten HÄ±lfte Etappen aus Route 1 und in der zweiten HÄ±lfte Etappen aus Route 2 waren.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 29.11.2015 21:27

Einfach unglaublich!!!:woohoo:
Dieser Mensch ist wohl in einem Rally-Auto geboren worden.:)
{youtube}ql8ZQ59_YHY{/youtube}

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 30.11.2015 00:40

Susi Stoddart schrieb:

Alle...??? :side:

Ich habe ja schon mal geschrieben das ich zb. bei den Gr.B Wagen beim Runterschalten oft zwei oder mehrmals die Wippe betÄ±tigen muss bis der Schaltvorgang ausgefÄ½hrt wird...ist wohl ein Motorschutz im Hintergrund wirksam ?!

Zudem nervt mich beim Rallyfahren mit Wippen das wenn man zb. im 6. Gang abfliegt und mal schnell den RÄ¼ckwÄ¼rtsgang einlegen will erst durchs ganze Schaltsystem inkl. N zurÄ¼cktaten muss...das dauert ne gefÄ¼hlte Ewigkeit :lol:

Was mir mit Wippen auch oft vorgekommen ist, das ich in engen Kehren beim Ä¼bergreifen Ä¼fters die falsche halt gerade erreichbare Wippe zum Gangwechsel betÄ¼tigt habe :blush:

Unsere Direkt-Drive Wheels haben wir/ich uns nicht zugelegt um es beim Simfahren einfacher zu haben sondern um dem realen Fahren so nahe wie mÄ¼glich zu sein.

Bei DR fahre ich mit 720Ä¼ Lenkradumdrehung damit habe mit dem OSW ein grandioses Feeling des Grip und mit der H-Schaltung kann ich halt schneller je nach Situation mehrere GÄ¼nge zurÄ¼ckschalten und auch beim Anbremsen das Motorbremsmoment an der Hinterachse entsprechend vorteilhaft nutzen.

Hat alles Vor- und Nachteile.

Ich z.B. habe nur einen einfachen Schreibtisch und kein richtiges SIM-Cockpit mit tripple-Monitorsetup und extra Handschaltung, dafÄ¼r habe ich noch nicht mal den Platz.

Bei mir muss es halt alltagstauglich sein, also schnelles Auf- und Abbauen.

Mein Wheel liegt dann hinter dem Monitor wenn ich am PC andere games Zocke oder surfe oder oder...

Und falls ich mir demnÄ¼chst ein G29 mit H-Schaltung gÄ¼nne, dann bin ich erstmal froh, dass ich die Handbremse auf den 3. oder 4. Gang legen kann.

Und authentisch ist es bei DiRT doch eh nur die Ä¼lteren Fahrzeuge mit H-Schaltung und Kupplung zu fahren, alle neueren Kisten haben doch schon zumindest ein sequenzielles Getriebe.

GruÄ¼
MauleyÄ¼²

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.11.2015 09:09

omg, der Typ ist ja echt krank ^^ :D

Unglaublich...seine Hardware wÄ¼rde mich mal interessieren und wie er vorÄ¼m PC sitzt etc...

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 30.11.2015 10:19

evoVII schrieb:

omg, der Typ ist ja echt krank ^^ :D

Unglaublich...seine Hardware wÄ¼rde mich mal interessieren und wie er vorÄ¼m PC sitzt etc...

Meine "kleinen" haben meinen Verdacht mit den Worten "Beste Zeit=Bester Cheat" bestÄ¼tigt wie so manche Fabelzeit bei den Dirt-Versionen zustande kommen kann.

Da wird geflogen, durch ganze Gebirge etc. abgekÄ¼rzt, Motor, Grip, Getriebe, Bremsen usw. manipuliert.

Auch fÄ¼r DR erhÄ¼ltlich...zB. hier.

<http://www.cheathappens.com/nfo/dirtrally-readme.txt>

Ohne die beeindruckende Leistung so mancher Rekordfahrt und Fabelzeit anzugreifen, wenn die Fahrer dabei real im Wagen sitzen wÄ¼rden wÄ¼ren ihre Bremsspuren nicht nur auf der Fahrbahn :lol:

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.11.2015 10:57

Hmm, den link zu diesem Video kommt von der dirtgame-Seite von Codemasters. Steht ganz unten im aktuellen road book.

Wenn Codemasters offiziell Cheat-Fahrten verlinkt, dann wÃ¤re das mehr als enttÃ¤uschend.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.11.2015 11:00

Susi Stoddart schrieb:

evoVII schrieb:

omg, der Typ ist ja echt krank ^^ :D

Unglaublich...seine Hardware wÃ¼rde mich mal interessieren und wie er vorÃm PC sitzt etc...Auch fÃ¼r DR erhÃltlich...zB. hier.

<http://www.cheathappens.com/nfo/dirtrally-readme.txt>

Ich dem Video von Mauley ist aber weder was von "Super Acceleration" noch von "Super Brakes" zu sehen...

Alleine den Weg den er nimmt ist schon teilweise beeindruckend...sieht auch alles nachvollziehbar aus, die entsprechende Fahrzeugkontrolle vorausgesetzt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.11.2015 11:19

Und, dass man in Pant Mawr an der einen Stelle gerade aus durchs Gras fahren kann, weiÃ ich schon seit Monaten. Das muss halt jeder mit sich selbst ausmachen,ob er so fÃhrt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 30.11.2015 11:25

MauleyÃ² schrieb:

Hmm, den link zu diesem Video kommt von der dirtgame-Seite von Codemasters. Steht ganz unten im aktuellen road book.

Wenn Codemasters offiziell Cheat-Fahrten verlinkt, dann wÃ¤re das mehr als enttÃ¤uschend.

Ich glaube gerne an das Gute im Menschen aber
so manches erschwert mir dieses ;)

Zum Beispiel eine Angabe der DR "Player Highlights".

Community Maximum (Speed) 205 MPH !!!:woohoo:

Äber 330 KM/H mit einem Rallywagen...Respekt :lol:

Money for nothingside:

{youtube}JzjIDYppTHI{/youtube}

Aber...die Gedanken sind frei...

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 30.11.2015 11:33

Dass die Statistiken fÄ¼r den A...h sind, ist auch nichts neues. B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von opal - 30.11.2015 11:38

Im Moment bin ich ganz schÄ¶n enttÄ¶uscht, wenn es denn so ist. Solche Dinge nehmen mir die Lust am Online-Racing.
Wie Susy schon sagte:
"Ich glaube gerne an das Gute im Menschen aber so manches erschwert mir dieses"

Ich dachte auch, die Entwickler kÄ¶nnen heutzutage darauf besser reagieren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von evoVII - 30.11.2015 11:46

Totaler Quatsch, dem ist definitiv NICHT so!

Auch das letzte Video mit dem "Geld" ging nur in der aller ersten Version von Dirt Rally (steht ja sogar schon im Titel),
das wurde ganz schnell geÄ¶ndert. Wahrscheinlich hÄ¶lt es sich mit dem Rest auch so.

Jetzt macht euch mal nicht verrÄ¼ckt...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von opal - 30.11.2015 11:52

hm, wie schnell ist eigentlich so ein Hillclimb Renner. KÄ¶nnen die 330 auch daher kommen. Meine Highspeed Angabe
ist glaube ich bei 250. Irgend woher muss die Zahl ja kommen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von evoVII - 30.11.2015 11:55

Solche Statistiken stimmen bei den wenigsten Spielen...

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 30.11.2015 12:53

Habe max. 265 Km/h aus dem 205er am Pikes Peak rausgeholt, mit Upgrades B)
Die 330 Km/h waren vielleicht im freien Fall, ohne Kontakt der Reifen zum Boden und Vollgas entstanden???

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 30.11.2015 17:22

So, mal ein Video von mir. Da sieht man deutlich, wo ich durch zuviel Risiko :woohoo: Zeit liegen lasse, aber bisher keinen PlattfuÄ :cheer:
Das Vid ist , glaube ich Stage 2

{youtube}fWyXUAcs4ac{/youtube}

Frage mich halt, warum hier kein Vorschauthumbnail ist :dry:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 30.11.2015 17:43

Sieht doch toll aus ,naja die eine rechts was solls
aber leider ist meine performance eher zum :X
jedesmal wenn ich versuche mal richtig zu heizen geht
es gleich ab in die botanik:P .
Also respekt mauleykimipalusw.ihr habt es mit DR richtig gut drauf.
Mir machts aber trotzdem SpaÄ hier zu fahren!!!!:lol:

GruÄ Jenrace

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 30.11.2015 20:11

Uff, bin durch. Die letzten 3 Etappen gingen richtig ab. Einmal zu weit raus und in soÄ´n kleinen Graben, plÄtzlich was getroffen und geradeaus, statt links. Zwischen den BÄumen ohne einzuschlagen kam ich doch wieder raus. Auf der letzten, als das GefÄ¼hl gehabt, dass gleich der Reifen platt ist und vorsichtig zu Ende gefahren ;) Wird nicht reichen, fÄ¼r den Platz an der Sonne.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.11.2015 21:28

So langsam lerne ich Finnland kennen...leider trotzdem wieder einige Crashes dabei gewesen :/

Gegen Ende lief es aber immer besser...2 oder 3 Stages vor Ende isses echt knapp :D

http://abload.de/img/2015-11-30_000015is1j.jpg

Mal schaun wie das am Ende ausgeht...hoffe ich hab es durch meinen BleifuÃ auf den letzten Stages noch mal gerettet ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.11.2015 21:42

Bei mir ist es genau anders herum. Nach richtig guten Etappen 1 & 2 werde ich immer langsamer und fehleranfÃlliger. Stage 6 hatte ich schon nen Dreher. Deshalb geht mir ein Bisschen die Muffe, die letzten zwei noch zu fahren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.11.2015 21:43

die haben es auch noch mal richtig in sich in dem tiefen dunklen Wald :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.11.2015 23:00

Puuh, geschafft.

Habe doch noch zur Vernunft gefunden, und hab die letzten zwei stages ganz human zu Ende gefahren.

Auf der zweiten HÃlfte der Rally war ich weit weg vom Limit, habe aber auch nicht mehr den Nerv gehabt weiter die Stages zu Ãben.:whistle:

1 & 2 gingen fast so gut wie in den zwei Ãbungsvideos von oben, deshalb spare ich mir diese nochmal zu zeigen.

Bleibt da noch st 4, welche ganz ok war:

{youtube}9zB-5AemHBw{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 30.11.2015 23:07

opal schrieb:

So, mal ein Video von mir. Da sieht man deutlich, wo ich durch zuviel Risiko :woohoo: Zeit liegen lasse, aber bisher keinen PlattfuÃ :cheer:

Das Vid ist , glaube ich Stage 2

<https://youtu.be/fWyXUAcs4ac>

Frage mich halt, warum hier kein Vorschauthumbnail ist :dry:

Hi, opal.

Damit das vid im Forum eingebunden wird sollte es so in deinem post stehen:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/opal.PNG>

Hoffe, dass du das gemeint hast mit Vorschauthumbnail???

Wenn nicht, habe ich mich schon wieder blamiert.

WÃre ja nicht das erste mal.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 30.11.2015 23:24

Juhu, hat geklappt :woohoo: Danke MauleyÃ² :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 30.11.2015 23:44

Null ProblemoB)

Der Wallride am Anfang deines Vids ist schon brisant, hat wohl nicht viel Zeit gekostet.
Aber die Aktion am Strommasten ist schon sehr spektakulär!!!:woohoo:
Da hätte kein Blatt Papier mehr dazwischen gepasst. ;)

Ach ja, mittlerweile gibt es bei RaceDepartment viele fetzige und originalgetreue Lackierungen für DiRT:
<http://www.racedepartment.com/downloads/categories/dirt-rally.90/>

Bei meinem letzten Vid sieht man so eine. :dance:

Man muss halt nen Account erstellen und danach auch wissen welche Standardlackierung man ersetzt hat, weil man im Auswahlbildschirm des Autos die gemoddete Lackierung nicht zu Gesicht bekommt.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 01.12.2015 10:29

evoVII schrieb:

So langsam lerne ich Finnland kennen...leider trotzdem wieder einige Crashes dabei gewesen :/

Gegen Ende lief es aber immer besser...2 oder 3 Stages vor Ende ist es echt knapp :D

Mal schauen wie das am Ende ausgeht...hoffe ich hab es durch meinen Bleifuß auf den letzten Stages noch mal gerettet ^^

Stimmt war schon knapp. Vor der letzten Etappe waren es auch nur 2 Sekunden Unterschied.

Habe dann leider ca. 1km vor Ende der letzten Etappe eine Links 3 über Kuppe mit einer Rechts 3 über Kuppe verwechselt und musste den Weg zurück zur StraÙe im Baum-Slalom zurücklegen. So waren es am Ende ca. 9 Sekunden Rückstand. Trotzdem hat es Spaß gemacht :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 01.12.2015 10:31

Ja sehr knappes Ding ^^ ich glaube die Stelle kenne ich... Da bin ich auch schon oft drauf rein gefallen.

Jetzt fehlt noch Joker :-)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.12.2015 20:49

So, nun geht's auf Hinkelsteinjagd :evil: Schätze sammeln :evil:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.12.2015 20:54

MauleyÄ² schrieb:

... Bei meinem letzten Vid sieht man so eine. :dance:

Stimmt, ich dachte noch, ooops, die Lackierung hab ich noch gar nicht ausprobiert :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 02.12.2015 09:56

opal schrieb:

So, nun geht's auf Hinkelsteinjagd :evil: SchÄ¶n sammeln :evil:

Welche Karre hat denn den grÄ¶ßten Kofferraum? :dry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 03.12.2015 00:51

Jo, bin schon mal mit dem Maschinengewehr-Drift-TrÄ¶ten Auto los gefahren.

Hinkelsteine oder Wrackteile gab es bis jetzt keine zum aufsammeln.:P

Sind jetzt ziemlich heikel zu fahren die Dinger. Da steigt schon mal die Neugier auf die letzten zwei Regen-Etappen. :lol:

Nach dem GT-Rennen heute lasse ich es erstmal gut sein, der Anfang war aber schon mal gut.

Hier ein vid von der ersten stage:

{youtube}3m45vVT91gk{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.12.2015 15:06

Hehe, das wollt ich auf der ersten wenigstens in etwa mal so nachmachen, ging natÄ¶rlich in die Hose mit dem Heck kommen lassen, beim T16. Vor allem die rechts links Kombination hat mir sehr gefallen.

Wie gesagt, meine erste Stage hab ich nach dem Video natÄ¶rlich voll gefahren, allerdings dabei gleich mal einen Hang ins Herz geschlossen. Hinkelstein war zum GlÄ¶ck nicht an dieser Stelle.

?

Bild kommt noch, ging dann erstmal verÄ¶rgert in Stage 2. Ok, hab wieder aufgedreht bis zu den Regenetappen liefs ganz gut. Doch ein Dreher auf der vorletzten mit Streifschuss am Vehikel zur nÄ¶chsten, prompt auch noch mal doof links mit rechts verwechselt, Peugeot abgefangen und doch ganz nett im Ziel. Mal schauen, wer ungeschoren davonkommt. :evil: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/t16.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 03.12.2015 17:38

opal schrieb:

Hehe, das wollt ich auf der ersten wenigstens in etwa mal so nachmachen, ging natÄ¶rlich in die Hose mit dem Heck kommen lassen, beim T16. Vor allem die rechts links Kombination hat mir sehr gefallen.

Wie gesagt, meine erste Stage hab ich nach dem Video natÄ¶rlich voll gefahren, allerdings dabei gleich mal einen Hang ins Herz geschlossen. Hinkelstein war zum GlÄ¶ck nicht an dieser Stelle.

Oh Oh:blush:

Wenn dem so ist, dann sollte ich meine Fahrten nicht gleich zum Anfang eines Event posten.

Habe eigentlich versucht, ohne viel Risiko zu fahren. Dass ich viele Kurven dann auf den letzten DrÄ¶cker erwischt habe zeigt nur, dass man mit diesen Autos nicht richtig pushen sollte, sonst gehts ab in die Pampa.

Und mit dem MG braucht man nur kurz einlenken und steht quer, da kann man noch so vorsichtig fahren.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.12.2015 17:53

omg, die Gruppe B sind einfach nur abartig *g*

Hab leider lange gebraucht um nen Rhythmus zu finden...daher wieder ein Abflug und nen Reifenplatzer :/

Am Ende lief es dann aber soweit gut... :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.12.2015 17:53

nÄ¶ nÄ¶, ich schau die Videos immer ganz gerne an. Da sieht man mal, was mÄ¶glich ist :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 03.12.2015 23:06

So, bin uch fertisch.:cheer:

In Deutschland hat man es jetzt auch ziemlich gemerkt, dass Route 1 und 2 sich unterschiedlich fahren lieÄ¶en.

Auf der ersten HÄ¶lfte musste man schon sehr vorsichtig hantieren, viele Unebenheiten und fiese Kurven.

Auf der zweiten HÄ¶lfte konnte man doch aber ganz schÄ¶n pushen mit den Kisten. War ja fast wie ein Dragrace.:lol:

Route 2 hatte ich die ganze Zeit evoVII im Nacken, ein grober Schnitzer oder penalty und er hÄ¶tte mich gehabt, die Anspannung war da!!!

Hier die 4. Etappe. Habe diese genauso sachte gefahren wie die erste, im Cockpit sieht man das jetzt vielleicht besser.

Dass das erste Vid so aggressiv rÄ¶ber kam, lag wohl an der AuÄ¶sicht, zudem lÄ¶sst sich der MG ja kaum ohne Drift um die Kurve bringen.

Ein Dreher, paar kleine Fehler und 2x HinkelsteinglÄ¶ck gibt es zu sehen.:whistle:

{youtube}Fl3h40FsT9l{/youtube}

Hier noch st 7. Nix Besonderes, ein Verbremser bei.

Die zwei Regenetappen waren jetzt nicht so schlimm wie erwartet. Waldauf- oder abstieg wÄ¶ren bei Regen viel lustiger geworden.

{youtube}K4wfLAavOvc{/youtube}

Irgendwie sind alle Plug-ins gerade broken.

Hier der link zu den Fahrten:

https://www.youtube.com/results?search_query=mauley%C2%B2

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 04.12.2015 11:26

Hallo Racer,

nee nee nee dabei fing alles unerwartet entspannt an.

Mein erster Einsatz mit DR GR.B Peugeot in Deutschland.

Setup fÄ¶r Asphalt tief hart und herzlich eingestellt und los, learning by doing :)

Es lief widererwarten gut in den ersten 2 WP`s.

Gegen meine Gewohnheit aus ZeitgrÄ¶nden den Event einen Tag pausiert.

Vor Wiederaufnahme ein paar Einstellung im DR Controllersetup vorgenommen und die 3. WP freudig gestartet.

In der ersten Ecke mit allem was geht eingeschlagen weil sich unbemerkt die Bremse bei der SetupÄ¶nderung des Lenkrads abhandengekommen ist :S

Deswegen in WP 3+4 nur mit der Handbremse unterwegs und gebremst, dabei etlich Dreher absolviert und den Wagen rundherum zert rt, dem armen CO seiner T r beraubt und uns rund ne Minute "eingeschenkt" :lol:

WP 5+6 mit gewohnter Bremse hat selbst mit noch nicht wiederhergestelltem Wagen Spass gemacht und sch n, m glichst neutral mit Power um die Ecken gefahren.

{youtube}icyehpXMhmg{/youtube}

Am meisten Freude hat mit die Fahrt im Regen gemacht...bitte mehr davon !

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.12.2015 12:04

Controller-Einstellungen kann man  brigens auch alle im Pause-Men  vornehmen ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 04.12.2015 14:45

:)
Danke an Susi, opal und evoVII.
Macht Spa , auch mal die Liga-Fahrten von anderen zu sehen.:cheer:

Boah, Hammer Finale. Auf den letzten Dr cker.:woohoo:
So sah es kurz vor Schluss aus, ist 1 Min. sp ter auch so zu Ende gegangen:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/7777777777.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.12.2015 20:02

Jo, wurde eng mit der Countdownzeit.  hm, war das die letzte Rally oder kommt noch ne Session zum Weekend?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 04.12.2015 20:10

Hmm, dachte so an RallyCross.
Aber es ist ja Wochenende.:), da w rden ne Rally schon gut passen.

Bitte nen kurzen Vorschlag f r ne Rally, dann k nnte ich gleich los klicken.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Joker - 04.12.2015 20:15

Hi Jungs und M dels

Wenn ich gewusst hätte dass um 19:55 Schluss ist, wäre ich noch schneller gefahren :woohoo:
für die letzten 2 Etappen ging ich um ca 19.30 Uhr noch gemütlich ein Regensetup basteln....Die 2 Etappen gemacht,
beendet, und da stand noch 1min und irgendwas :ohmy: was für ein Glück der Joker auch hat :P vorallem dass ich
fast kein bösen Unfall hatte bei diesem irrsinnigem speed :S

Danke an alle für das geile Event

Gruess Joker

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Joker - 04.12.2015 20:18

Oh ja, weiter mit Rally das find ich sehr gut. thx

lass mich überraschen, dir fällt bestimmt was gutes ein ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Joker - 04.12.2015 20:20

ich hätte noch ein getunten R4 :whistle:

oder Heckantrieb?

Schotter..

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.12.2015 20:21

Hatten wir schonmal Griechenland mit den Frontkratzern? Fällt mir gerade so ein, die sind schnell auf Asphalt, aber dort
... Na, ne Show wäre auf jedenfall mal Wert :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 04.12.2015 20:22

opal schrieb:

Hatten wir schonmal Griechenland mit den Frontkratzern? Fällt mir gerade so ein, die sind schnell auf Asphalt, aber dort
... Na, ne Show wäre auf jedenfall mal Wert :evil:

Ja Kitcar wäre dort mal was :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.12.2015 20:25

Hehe, ob die Hecktrieblerkünstler dann rückwärts fahren?:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 04.12.2015 20:34

Ok, wie wÄ±rs damit:

1. Express-Event fÄ¼r 24H, ab Heute ca. 21 Uhr mit R4 gegen 70er Finnland, so 4 kurze Etappen
2. Ab Morgen 21:00 Uhr mit Kit Cars in Griechenland & Wales, so 8 Etappen fÄ¼r 3 Tage

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von opal - 04.12.2015 20:41

Alles klar B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 04.12.2015 21:00

MauleyÄ² schrieb:
Ok, wie wÄ±rs damit:

1. Express-Event fÄ¼r 24H, ab Heute ca. 21 Uhr mit R4 gegen 70er Finnland, so 4 kurze Etappen
 2. Ab Morgen 21:00 Uhr mit Kit Cars in Griechenland & Wales, so 8 Etappen fÄ¼r 3 Tage
- Jetzt um 21:00 Uhr gehts los.
Da im zweiten Event auch lange Stages sind lÄ±uft es 4 Tage lang.B)

Hier noch die Ergebnisse des letzten Events: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/16_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 04.12.2015 21:04

Und noch einer:B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/16_1.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 04.12.2015 22:05

So, die Rally-Wertung ;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb16.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von evoVII - 04.12.2015 22:31

ps.: Ich hab schon mal in mein Weihnachtsgeschenk von meiner Frau reingelunzt ;)

<http://abload.de/img/jds53.jpg>

Edit: HÄ±, sieht noch jemand diesen komischen F1-Wagen in der Vorschau? *ggg*

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.12.2015 22:47

:lol: ja, seh ich

Danke f  r die Auswertung, da hat ich vorhin grad nicht dran gedacht, als ich vorhin gleich nach dem n  chsten Event gefragt hab. Bin halt irgendwie gut drauf heut :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 04.12.2015 23:22

@evoVII

Ja, is dann haid scho Weihnachten:lol:

@opal

Ich finde aber Rally am Wochenende schon besser wie RX. ;)

Hehe, im road book sieht man schon die zwei neuen Autos, die wir bekommen.:P

<https://www.dirtgame.com/uk/blog/5270>

Und jeder, der DiRT schon in early access hatte ist jetzt in den Online-Wertungen mit einer Krone hinter der Nationalflagge ausgezeichnet.:)

Was bringen upgrades, die dritte.

Den R4 Subaru habe ich noch nicht gekauft.

Werde mit dem erstmal offline in Kailaj  rvi    ben, bei Individuell Etappen ist der ja schon mit upgrades.

Wenn setup passt und ne vern  nftige Runde bei raus kommt, starte ich in Finnland dann ohne.

Beide Fahrten, also mit und ohne upgrades hatte ich dieses Setup:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_12_05_00004.jpg

Das Ergebnis mit vids kommt denn morgen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.12.2015 02:51

Das sieht experimentell aus, habs zu sp  t gesehen und war schon zwei Etappen unterwegs sonst w  r ich direkt mit dem losgefahren, Mach ich aber auf den letzten 2. Denn auf der ersten gleich viel zu hoch und zu weit gejump, Gummi kaputt und auf der Felge bis zum Ziel ... <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Felgenking.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 05.12.2015 11:25

Bei dem gro  en Sprung, unterhalb des blauen Bogens mit dem DiRT-Schriftzug, gehe ich kurz vom Gas. Sonst gibts oft nen Platten nach der Landung.

So, hier die zwei vids.

Hier ohne upgrades, 3:21.258

{youtube}0OLuVHZNYgs{/youtube}

Und hier mit upgrades, 3:12.608

{youtube}zeU_lmrYWpY{/youtube}

Also 8.650 Sekunden Differenz.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.12.2015 12:23

Sieht auch sauber aus, nimmst du nur Gas weg oder Gas weg und leicht anbremsen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.12.2015 12:40

Nur Gas weg, ohne Bremse.

Je schneller der Wagen, desto frÄ¼her vom Gas bei der Anfahrt auf diese Schanze.B)

Das Sprint-Event in Finnland lÄ¼uft nur heute bis 20:55 Uhr !!!:whistle:

Ab 21:00 Uhr kann man dann in den Kit Cars Platz nehmen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.12.2015 16:21

:cheer: auf alle FÄ¼lle besser wie mein Setupversuch, dein Setup komm ich mir sicherer, als bei meinem vor. Der Subi liegt so viel besser in den langezogenen Kurven, ... und ich hab keinen PlattfuÄ¼ mehr gehabt :) . Da ich viel am Begrenzer war probier ichs mal mit etwas geringerem verkÄ¼rzen der GÄ¼nge.

Ps. Das macht richtig Spass mit dem Setup rumzubasteln, ist ja schon wieder wie ein neues Game, fÄ¼r mich jedenfalls.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 05.12.2015 16:33

Die 4 Etappen Finnland haben richtig SpaÄ¼ gemacht.

Bis auf einen Fast Abflug und einen doppelte Rolle in der Luft ohne groÄ¼en Zeitverlust gut durchgekommen :lol:

Auch wenn mein Auto nach der letzten Finnland Etappe locker 10kg schwerer ist soviel Dreck wie da dran klebt :P

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_12_05_00003.jpg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 05.12.2015 18:04

Haben die Leute, welche die Autos in der Karriere upgegradet haben, auch die Vorteile beim Event? Wenn ja, mÄ¼chten/kÄ¼nnen wir hier nicht alle mit den selben Upgrades fahren lassen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 05.12.2015 19:28

DashTwo schrieb:

Haben die Leute, welche die Autos in der Karriere upgegradet haben, auch die Vorteile beim Event? Wenn ja, mÄ¼chten/kÄ¼nnen wir hier nicht alle mit den selben Upgrades fahren lassen?

Schau paar Post weiter oben (Vergleich von Mauley)...du brauchst die Upgrades fÄ¼r das Event, ja.

Lässt sich auch nicht einstellen oder so...

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 06.12.2015 04:35

@Misan: Dabei kommt der Wagen doch frisch aus der Lackiererei, hehe.:lol:

@DashTwo: So ist es. Wenn man z.B. 3 von 5 upgrades freigeschaltet hat, dann fährt man den Wagen auch so in den Liga- und Online-Events.

Und wie evoVII es schon erwähnt hat, kann man da beim Erstellen der Events nichts einstellen.

Aber die Upgradefahrten sind ne gute Übung für die Stages und die 4 Techniker, die man einstellen kann, wollen auch regelmäßig ihren Lohn sehen.:P

Da muss die Kohle irgendwo herkommen. Die Wochen- und Monats-Events von Codemasters eignen sich aber kaum zum Credits verdienen. Die Preisgelder decken gerade so die Reparatur- und Techniker-Kosten. Und bei den dailies müsste man beide jeden Tag fahren, dann kämen über 200.000 Cr. pro Woche raus.

Da fahre ich lieber eine ganze Pikes Peak-Meisterschaft und kassiere über 450.000 Cr. in einer Stunde. Nach dem nächsten DiRT update wird das aber umgestellt. Man wird dann weniger Credits bekommen.:huh:

So, werde nochmal einen Upgradevergleich mit dem 306er Kit Car probieren.

Ne vernünftige Runde mit upgrades in Pomona Ekixi ist schon im Kasten.:)

Das Problem wird sein, die erste Liga-Etappe sauber hinzubekommen.

Denn die Kombi hat es echt in sich.:evil:

Der Peugeot 306 ist dabei so eingestellt: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/306.jpg>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 06.12.2015 12:46

Hallo Racer,

leider habe ich nicht die Zeit wegen anderer Hobby's ua. Familie und Beruf die Wagen für die Events komplett aufzuräumen :;)

Da ich bekanntlich eher langsam fahre würde mir das Karrierefahren für alle Upgrades viel viel zu lange dauern :unsure:

Wie auch hier den Peugeot Kit Car fahre ich im Karrieremodus nur so lange bis das erweiterte Setup freigeschaltet ist.

Was mir beim 306 mit Standartset sofort aufgefallen ist neben der zu langen Übersetzung für Griechenland und Wales ist: Handbremse arbeitet nicht wie gewünscht...kommt nicht wie gewohnt hinten rum und das generelle Einlenkverhalten auf unbefestigtem Grund geht so für mich garnicht :blink:

Meine Änderungen damit ich die Handbremse nicht brauche:

Bremskraft 2/3 nach hinten und in diesem Zug die Bremskräfteeinstellung erhöht so kann ich den Wagen mit Linksbremsen ohne Gas wegzunehmen steuern und einlenken.

Unterstützt durch Hohe Vorspurwerte vorne und Negativspur hinten + stärkerem Stabi hinten habe ich zwar nicht mehr den besten Geradeauslauf aber der Wagen lenkt viel besser ein und lässt sich schön mit Gas/Bremse anstellen und rausbeschleunigen.

Im Vid sieht die Fahrt wegen fehlender Driftorgien und der finde ich gut gelungen Feder/Dämpfereinstellung eher unspektakulär aus :whistle:

Dafür schont es meine Nerven und macht echt Spass :lol:

{youtube}DIw9F3YxlgQ{/youtube}

Gute Fahrt und kommt gut an !!!

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 06.12.2015 14:09

Die 60er Frontler fahren sich jetzt mit V2 deutlich spaÃ³iger. Nach dem nÃ³chsten DiRT update mÃ³sste das dann auch auf Kit Cars zutreffen.

Aber die Fahrt ohne Motor- und Gewichtsupgrades steht noch bevor.:whistle:

Ja, der Faktor Zeit kommt einem oft in die Quere. Wenn man aber doch mal etwas Zeit findet, und noch etwas Kohle nach dem Autokauf hat, kann man immerhin den Teamchef und die Techniker mit Cash dazu motivieren, die upgrades schneller zu entwickeln.

Als ich vor paar Wochen schon mal solche Vergleichsfahrten gemacht habe, war eine Kiste nach einer selbst erstellten 11 Etappen-Rally voll geupgradet. Musste dabei aber deutlich Ã¼ber 100.000 Cr. fÃ¼r diese Motivation ausgeben.

Danke fÃ¼r die Setup-Tipps, klingt alles nachvollziehbar.:)

Wenn ich die ersten zwei Etappen ohne upgrades durch habe, knÃ³pfe ich mir den 306er dann vor und teste es dann mal, wenn das erweiterte Setup zu VerfÃ¼gung steht.

Mit diesem besonnen Fahrstil aus dem Video, kommt man ja auch ohne upgrades bei uns regelmÃ³Ã³ig gut in die Punkte.B)

Vor allem bei den lÃ³ngeren 12-Etappen-Rally versuche ich oft so zu fahren.

Die Betonung liegt aber dabei auf versuche.:lol:

Dass ich das oft nicht hin bekomme, merke ich, wenn die Tannenzapfen dann auf die Motorhaube runter regnen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.12.2015 15:36

Kleines Auftakt-Video von mir =)

Mit einem schÃ¶nem "oh shit ohhh shit ohhhhhh....puh"-Moment :P

{youtube}G6BpvX4CdBY{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 06.12.2015 16:16

Danke an Susi und evoVII fÃ¼r die Vids, bitte mehr davon.:whistle:

Ja, der zweite blinde jump ins Ungewisse ist Ã¼bel.:evil:

EDIT:

Ach, Mist. Zu frÃ¼h gefreut.

Mit gekauftem Auto zeigt es im AuswahlmenÃ¼ der Individual-Etappe 0/4 upgrades. Und trotzdem fÃ³hrt man die mit den upgrades.:dry:

Somit bleibt nur die eine Fahrt von der ersten Ligaetappe zum Vergleich "ohne".

Hoffentlich versaeue ich diese nicht, sonst war alles fÃ¼r die Katz.:woohoo:

Na, da werde ich wohl die 10 Trainingsfahrten nutzen, um mich an die 100Kg mehr zu gewÃ¶hnen.:whistle:

Hier die Daten ohne: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/ohne.jpg>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.12.2015 16:37

:lol: ja, das knapp. Jedesmal, wenn ich die Vids sehe, denke ich immer "Was' n GlÃ¼ck, bin nicht nur ich so, irgendwo sind wir ja alle ein bisschen Bluna":cheer:

Halt, wollte ja ein kurzes Feedback zu meinem Lauf geben. Hab etwas lange gebraucht, um mit den Kitkat Cars zurecht zu kommen. Dann, wo's ok fÃ¼r mich war, bin ich gestartet, erst mal slowly, dann Speed aufgenommen und auf der 4. Stage Kurve zu eng und peng Wand getroffen, Dreher.

Aber Wales lief ganz ordentlich, bis auf Sweet Lamb, da hatte ich schon eine Topzeit und wollte fÃ¼rs Foto die 2. Wasserdurchfahrt richtig angasen... Ende vom Lied -> Auto macht nen Kopfstand neben der PfÃ¼tze. Leider keine Screenshot, zu spÃ¤t dran gedacht, aber vom Dreher in Greece
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/seat.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 06.12.2015 16:51

opal schrieb:

Hehe, ob die HecktrieblerkÃ¼nstler dann rÃ¼ckwÃ¤rts fahren?:lol:
War das wirklich ein Dreher??? hehe:P (kleiner SpÃ¤Ã¼le muss sein)

So, Vergleich abgeschlossen.

Erste Liga-Etappe vernÃ¼nftig erwischt. Muss jetzt beide vids hoch laden.

Das Ergebnis gibt es heute Nacht, wird aber alle freuen, die keine Zeit zum Kit Car-upgraden haben.B)

Die 100 Kg mehr hat man in manchen Kurven schon etwas gemerkt, aber dadurch liegt die Karre auch etwas satter auf dem Schotter.

Die 29 PS weniger war jetzt auch nicht so der groÃe Nachteil, beim Berg hoch fahren hat man es aber bissle gemerkt. Mit den Kit Cars wird man sehen, dass der Zeitunterschied schon fast zu vernachlÃ¤ssigen wÃ¤re. Vor allem, wenn man ohne upgrades keine Fehler baut!!!

Hmm, mit und ohne upgrades lÃ¤sst sich so abschlieÃend nicht wirklich beurteilen.

Beim Ford Focus RS 2001 war es z.B. ein Unterschied wie Tag und Nacht. Da hat man deutlich Ã¼ber 10 Sek. auf ner kurzen Etappe verloren. Ohne upgrades hat der auch nur knappe 230 PS anstatt 300 PS.

Also ist es von Auto zu Auto unterschiedlich.

Bei manchen bringen upgrades wirklich mehr und bei anderen sehr wenig!!! :geedee:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 06.12.2015 20:00

Hier die Zwei Vergleichsfahrten:

WeiÃ nicht, ob das ein bug ist, oder eine Bestrafung weil ich eine Trainingsfahrt neugestartet habe.

Aber bei der Liga-Fahrt ohne upgrades starte ich ca. 10 Meter weiter hinten, kostet locker eine Sekunde!!!

Ohne upgrades: 3:32.508 (-1 Sek.)

{youtube}624zktk7sdg{/youtube}

Mit upgrades: 3:27.725

{youtube}ry3hHGIO-Lk{/youtube}

Differenz mit Abzug der Sek. am Start: 3.783 Sek.

Mit upgrades konnte ich bei gleicher Ãbersetzung oft einen Gang hÃ¶her fahren und ohne bin ich nie in den 6. gekommen.B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 06.12.2015 22:26

Sehr Interessant Mauley der Vergleich; hätte ich nicht gedacht das das Upgrade so viel bringt!

Schade eigentlich das nicht alle die gleiche Performance bei den Ligaevents haben/hatten.

Nun werde ich doch noch Karrieregeil:lol:

Gruß Jenrace

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 07.12.2015 00:06

jenrace schrieb:

Schade eigentlich das nicht alle die gleiche Performance bei den Ligaevents haben/hatten.

Ja, da kann man leider nix machen. Wenn man regelmässig um das Podium fighten will, kommt man an den upgrades nicht drum rum. Aber jeder, der welche hat, musste halt diese Zeit dafür investieren. Somit ist dieser Punkt wieder für alle gleich.

Na, bin dann doch ohne upgrades zu Ende gefahren. Wird nachgeholt, wenn die Kit Cars auch V2-Physik bekommen.

Etappe 5 in Pant Mawr hat ganz gut geklappt, wie man im Video sieht. KIMI89 war wohl mit upgrades unterwegs. Da sieht man aber doch, dass der Unterschied ohne upgrades (+7,5 Sek.) bei einer schnelleren Etappe schon wieder etwas größer ist als in Griechenland.

Zudem war evoVII dort auch 3 Sek. schneller wie ich. Somit hatte er den Rückstand auf 2 Sek. zu mir verkürzt.

{youtube}xLFIxhpgRkl{/youtube}

Konnte diesem mentalem Druck nicht mehr lange standhalten.:whistle:

Auf stage 6 war es dann vorbei mit dem zweiten Platz:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/flug.jpg>

Auf den letzten zwei Etappen war dann die Luft raus, Hauptsache ankommen.

Hat, wie immer Bock gemacht, aber nach dem straffen Fahrplan der letzten Zeit kann ich die drei Tage Pause jetzt gut gebrauchen.B)

Allen noch viel Spaß, die sich in den nächsten drei Tagen ins Getümmel werfen. Vor allem die zweite Rally-Hälfte in Wales geht gut ab.:)

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 07.12.2015 15:08

Hm, Leute seht mal her, was sich CM hat für die Liga einfallen lassen :)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/liga.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 07.12.2015 16:43

Update ist raus ^^

Es gibt jetzt auch eine Workshop-Anbindung für Fahrzeug- und Controller-Setups ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 07.12.2015 19:04

Cool, dann kann ja jeder schon mal seine Spikes anschleifen.

Mittwoch ab 20:00 Uhr können wir endlich Schneepflug spielen, der klägere Schneehaufen gibt nach.:lol:

2000er VS 2010er ???

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von opal - 07.12.2015 20:04

Vielleicht kann man ja mal testen, was das mit den neuen Features im Ligabereich bedeutet. Kann man jetzt einstellen, ob nur eigene Fahrzeuge teilnehmen dürfen oder geht's nun auch ohne Karriere fahren mit allen Upgrades teilzunehmen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von evoVII - 07.12.2015 20:32

opal schrieb:
oder geht's nun auch ohne Karriere fahren mit allen Upgrades teilzunehmen?

Ja - man kann jetzt endlich einstellen, dass die Autos automatisch alle Upgrades haben Karriere hin oder her ^^ :) :)

Schweden ist super! Die Schneebänke haben sie sowas von geil hinbekommen...genial!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von opal - 07.12.2015 20:43

tappatipptippatapp, ich kanns kaum abwarten, download läuft und läuft :dry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von jenrace - 07.12.2015 21:26

grad mal gefahren coooooool:woohoo: :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 07.12.2015 23:16

Hmm.
Habe nach den Einstellungen für mit/ohne upgrades gesucht, finde aber nix.
Oder habe ich nur Tomaten auf den Augen???

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/hmmmmmmmmmt.PNG>

In meiner selbst erstellten Test-Liga zum Rumklicken das selbe, selbst wenn man der owner einer Liga ist, keine Settings dafür.

Habe danach nochmal eine neue Test-Liga erstellt. Und da kann man auch nix einstellen.

Bisher hat Codemasters zu dem Gemecker im deren Forum zum diesem Thema noch nicht geantwortet. Vielleicht dauert das noch paar Tage und wird gefixt.

Und falls das bald möglich ist, dann frage ich mich schon, wozu ich so viel Freizeit und Schweiß in das upgraden gesteckt habe, wenn dann eh alles für die Katz war.:dry:

Na, immerhin bleibt die Streckenkenntnis, welche man bei den Upgrade-Fahrten gesammelt hat, erhalten.:)

Falls es jemand heraus gefunden hat, wo man das einstellen kann, dann bitte bescheid geben.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.12.2015 07:57

Da wird bestimmt noch was nachkommen, hab auf der 2. Probestage Grafikfehler gehabt rechts war auf 20 meter in etwa der Schneewall schwarz. Vielleicht liegt's ja auch an meinen Einstellungen. Lässt sich aber im Schnee gut fahren mit linksbremsen besonders :) Let it snow, let it snow, let it snow :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 08.12.2015 08:23

opal schrieb:

Let it snow, let it snow, let it snow :cheer:

Wenn es schneit fahre ich bestimmt erst mal keine Sim :whistle: :)

{youtube}qe0aU3VADCw{/youtube}

Bin ab Morgen Sim möglich erst mal hin und hergerissen :S

WR: " Wenn alle Rennstrecken wie die Nordschleife wären hätte ich mir das mit dem Rallyfahren noch mal überlegt"

Info von IR:

It's almost here!

The Nürburgring arrives tomorrow.

{youtube}gVFVdGomwNQ{/youtube}

{youtube}SUMkOHOoRWxk{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 08.12.2015 08:56

Nordschleife gibt's doch schon lange in Project Cars und natürlich Assetto ^^

Zumal bei iRacing sowieso nicht auf der Strecke gefahren wird...lediglich 1x im RUF-Cup.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Misan - 08.12.2015 18:36

Da musste ich erstmal zurÃ¼cksetzen und genau hingucken :blink:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_12_08_00002____Kopie.jpg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.12.2015 19:18

Supi, kÃ¶nnt ich fÃ¼r die Enkel gleich einpacken :cheer:

Ach ja, was mir aufgefallen ist, ich hab manchmal jetzt 2 unterschiedlichen CoÃ´s bei der Ansage :side: der eine frÃ¼her der andere spÃ¤ter und bei den Meisterschaften sinds immer noch 5 LÃ¤nder :blink: mÃ¼ssten doch jetzt 6 an der Zahl sein, oder?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 08.12.2015 20:44

loooooool zieht euch mal mein Video von eben rein.... :D :D :D

{youtube}NAdz6OV740o{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Moritz LÃ¶hner - 08.12.2015 20:48

Hallo,
wollte eben das neue Update testen, doch meine AuflÃ¶sung macht nicht wie sie soll.

Als ich gerade in das Spiel ging, musste ich meine AuflÃ¶sung, Grafik usw. neu einstellen. Gesagt getan aber wenn ich 1980x1080 einstelle habe ich schwarze Balken und garantiert kein 1980x1080.
Das selbe Problem hatte ich schon als ich mir das Spiel gekauft habe und zum ersten mal die AuflÃ¶sung eingestellt habe. Damals konnte ich es irgendwie in Ordnung bringen doch jetzt schaff ich das nach vielen rumprobieren nicht mehr.

Hat jemand Tipps?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 08.12.2015 20:57

schalte mal im Spiel das Vollbild an und wieder aus bzw. umgekehrt ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.12.2015 21:01

evoVII schrieb:

loooooool zieht euch mal mein Video von eben rein.... :D :D :D

{youtube}NAdz6OV740o{/youtube}

:woohoo: Autsch, die stehen da aber auch blÃ¶d :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 08.12.2015 21:13

mein polo hat sich gestern in der Startaufstellung 10000fach Ã¼berschlagen. da sind wohl noch so die ein oder anderen bugs auf der strecke

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 09.12.2015 00:08

Oh man, diese bugs am Start und der Zieldurchfahrt sind ja echt gravierend. :dry:
Davon hat man gestern schon im find a bug - thread lesen kÃ¶nnen. Somit dÃ¼rfte ein bugfix-patch nicht lange auf sich warten lassen.

Falls jetzt am Mittwoch gegen 19 Uhr das game immer noch bei V 1.00 ist, hÃ¤tte ich zwei VorschlÃ¤ge:

Option 1:

kurzes RX oder HC Event fÃ¼r zwei Tage, in der Hoffnung, dass bis Freitag abend noch ein Patch raus kommt.:whistle:

Option 2:

Schweden-Rally, aber ausnahmsweise mit Event- und Etappen-Neustartoption.:blink:

EDIT:

Hehe, bis Etappe 4 mischt beim aktuellen Event noch jemand die Ergebnisse richtig auf. :woohoo:
Hoffentlich lÃ¤sst er sich nicht wieder bis zur letzten Minute Zeit fÃ¼r Wales.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.12.2015 09:06

Dann Option 2 ^^

Die Fehler sind wirklich extremst selten...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.12.2015 09:35

nr. 2 ist mir auch lieber, mal gucken wieviel bugs wir noch aufdecken B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Moritz LÃ¶hner - 09.12.2015 15:47

evoVII schrieb:

schalte mal im Spiel das Vollbild an und wieder aus bzw. umgekehrt ^^

Schon tausend mal probiert, hilft alles nichts...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.12.2015 15:52

16:9 vs 16:10 vs auto ???

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.12.2015 15:56

Moritz LÄ¶hner schrieb:

evoVII schrieb:

schalte mal im Spiel das Vollbild an und wieder aus bzw. umgekehrt ^^

Schon tausend mal probiert, hilft alles nichts...

Und wenn du dann nicht im Vollbild bist hast schon mal ALT-RETURN probiert...?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Moritz LÄ¶hner - 09.12.2015 16:33

Jop..

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.12.2015 19:57

So, das letzte Event: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/17_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.12.2015 19:59

Und noch eins.

Schweden ist on!!!

Infos und die Rally-Wertung gibt es spÄ¶ter, jetzt gehts ab nach Silverstone.:P

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/17_1.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.12.2015 20:20

Es scheint Ä½brigens einen Bug in den Ligas zu geben das man nicht reparieren kann...nur um euch schon mal zu warnen ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.12.2015 20:39

Danke, für den Tipp B) Ich probier's mal aus und mach mal das Versuchskaninchen :) auf den ersten zwei Stages.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.12.2015 21:00

Also, habe die erste Stage restarten können, bin die 2. Stage durch, Reparaturen möglich, aber nur selber schrauben. Jedenfalls so, als wäre gar kein Schrauber dabei. Heißt: slowly sideways, aber nur für die die sich beherrschen können :evil: .

Und, ach ja, es scheinen 12 Etappen zu sein. Aber interessant wird's allemal, auch so :)

Hm, ich glaube Setupeinstellungen waren auch nicht verfügbar, man muss nehmen was kommt :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.12.2015 22:14

Das meinte ich ja...schon die minimalste Reparatur (ein Klick) schließt das komplette 30 Minuten Limit aus ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 09.12.2015 22:26

So, die drei größten Sachen kann man beim Erstellen des Events einstellen.

Für die drei roten Sachen rechts gibt es leider keine Einstellungsmöglichkeiten. Aber vielleicht sind die dann automatisch groß, wenn man die zwei Restart-Optionen ausschaltet????

So, wie das Event jetzt ist, fahren wohl alle mit upgrades, Standardsetup und ohne die eigenen Ingenieure.:dry:

Zum Kotzen ist das :X <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/kacke.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von RoadRunner - 09.12.2015 22:57

Oh endlich mal Chancengleichheit, da konnte ich mir mal ernsthaft überlegen auch mal paar stages zu fahren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 09.12.2015 23:06

Hier die Rallywertung.

Screenshots im Forum auf Seiten 5/8/10/12/14/15/19/20/22/24/26/28/31/33/38/40

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb17.PNG>

Jo, dass alle jetzt mit upgrades fahren, lasse ich mir noch eingehen.

Aber, dass man jetzt nicht einstellen kann, ob man was am Setup ändern kann oder nicht ist schon die Hälfte.

Zudem hat Codemasters jetzt TamTam wegen Workshop gemacht, und man kann jetzt im Spiel sich Setups vom anderen downloaden, aber in der Liga müssen jetzt alle mit Standard fahren.

Bei jedem update drei Schritte nach vorn und einer zurück, unglaublich.:angry:

Sollten wir auf der Bude jetzt auch einfahren. Jeder darf auf dem Trainingsserver üben und am Setup rum schrauben. Aber beim Event fahren dann alle mit Standardsetup, wegen der Chancengleichheit und so. Kommt bestimmt gut an.

:laugh:

Zum Event:

- 12 Etappen Schweden-Rally
- Die schnellsten Autos aus FWD, RWD und 4WD
- Etappen- und Event-Neustart möglich
- Nur die ersten 3 Etappen sind mit Schietwetter, dann ist es nicht so schlimm, wenn man nach Totalschaden nochmal neustarten muss
- Zudem kann man das Event zurücksetzen, wenn man es mit nem anderen Auto nochmals probieren will (deshalb auch die 6 Tage EventdauerB)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.12.2015 01:15

Etwas hab ich noch entdeckt, die Bonis an die Techniker sind rapide in den Keller gewandert. Sehr billig ist's jetzt und damit auch superschnell upgegraded (was'n deutsch) :whistle:

Ich hantiere gerade an den Grafikeinstellungen und weiß jetzt nicht mehr wie ichs vorher hatte. Ich meine, das war fast die gleiche wie Mauley's. Ich finds hier im Thread nicht mehr, hatte irgendwas auf aus gesetzt, Antistopische Filterung aus oder so, sonst alles auf Max.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 10.12.2015 01:45

Hi,
Anisotrope Filterung musst auf Max, sonst sind alle Texturen, die in die Tiefe gehen unscharf.
Wenn aus, dann ist vor allem der Straßenbelag nach paar Metern vor dem Auto matschig. Kostet auch so viel Leistung.
B)

Habe eingestellt:
Kantenglättung: 4x MSAA
Vsync nach belieben, bei 60Hz Moni gibts dann max 60fps wenn eingeschaltet.
Wenn Vsync aus, dann sollte man am besten nen FPS-Limiter einstellen. Z.B. Mit Afterburner.

Grafikoptionen selber habe ich auf Max, ausser
Erweitertes Blending: aus
Ambient occlusion: mittel
Erweitertes Ambient occlusion: aus

Hatte gerade beim Äben auf st 1 im Schnee so zwischen
110-140 Fps B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 10.12.2015 09:37

opal schrieb:

Ich hantiere gerade an den Grafikeinstellungen und weiß jetzt nicht mehr wie ichs vorher hatte. Ich meine, das war fast die gleiche wie Mauley's. Ich finds hier im Thread nicht mehr, hatte irgendwas auf aus gesetzt, Antistopische Filterung aus oder so, sonst alles auf Max.

Wieso startet ihr das/die Spiele nicht ganz einfach optimiert von Nvidia Geforce Experience ? !

<http://www.nvidia.de/object/geforce-experience-de.html>

Ich habe damit immer eine sehr gute Erfahrung mit mit den optimal passenden Einstellungen zu meinen Graka's und Spielen gemacht.

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 10.12.2015 09:48

Na, weil wenn Nvidia feststellt, dass massig GPU-Leistung vorhanden ist wird z. B. DSR dazu geschaltet. Also quasi Sparse grid supersampling. Dann muss z.B. die Grafikkarte eine 4k-Aufl sung im Hintergrund berechnen damit auf nen FullHD-Monitor dann eine bessere Kantengl ttung raus kommt. Folge ist, dass selbst Highend-GPUs in manchen Situationen bei den Minimum-fps deutlich unter 60fps fallen k nnen. :blink:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.12.2015 09:55

Ja so ganz passt das oft nicht mit dem Geforce Experience...aber bei Dirt hab ich es noch nicht ausprobiert.

Oft macht das dumme Ding z.B. nur FXAA rein statt MSAA was totaler Quatsch ist...pder wie Mauley sagt haut es Supersampling rein etc...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.12.2015 10:24

MauleyÂ² schrieb:

Hi,
Anisotrope Filterung musst auf Max, sonst sind alle Texturen, die in die Tiefe gehen unscharf. Wenn aus, dann ist vor allem der Stra enbelag nach paar Metern vor dem Auto matschig. Kostet auch so viel Leistung. B)

Habe eingestellt:

Kantengl ttung: 4x MSAA
Vsync nach belieben, bei 60Hz Moni gibts dann max 60fps wenn eingeschaltet.
Wenn Vsync aus, dann sollte man am besten nen FPS-Limiter einstellen. Z.B. Mit Afterburner.

Grafikoptionen selber habe ich auf Max, ausser

Erweitertes Blending: aus
Ambient occlusion: mittel
Erweitertes Ambient occlusion: aus

Hatte gerade beim  ben auf st 1 im Schnee so zwischen 110-140 Fps B)

Super thanks, das:

Erweitertes Blending: aus
Ambient occlusion: mittel
Erweitertes Ambient occlusion: aus

hab ich gesucht und wohl mit Antistopische Filterung verwechselt, deshalb hat pl tzlich nix mehr hingehauen. Durch den Msi Afterburner hab ich festgestellt, dass in Schweden, bei heftigem Schneefall und Nebel, nachts besonders

die Temperatur der Karte recht hoch steigt, mehr als bei der Monte, wollte deshalb mal gucken, wie es besser wird. Dank euch krieg ich das auch wieder hin :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.12.2015 10:27

Seh s grad, warum sollte man den Limiter einsetzen und wie?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.12.2015 10:37

opal schrieb:

Durch den Msi Afterburner hab ich festgestellt, dass in Schweden, bei heftigem Schneefall und Nebel, nachts besonders die Temperatur der Karte recht hoch steigt, mehr als bei der Monte, wollte deshalb mal gucken, wie es besser wird. Dank euch krieg ich das auch wieder hin :)

Wegen der Kombination musste ich bei mir auch runterschrauben ^^

Gab 1-2 Einstellungen die ich von sehr hoch auf hoch runter stellen musste...ohne Qualit tsverlust (man sieht keinen Unterschied)

Glaube die Nachtbeleuchtung und die Schatten...

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.12.2015 10:39

opal schrieb:

Seh s grad, warum sollte man den Limiter einsetzen und wie?

Wegen einem konstanteren Bild / Spielfluss und um unn tliche Energie- und W rmeverschwendung entgegen zu wirken =)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.12.2015 10:44

wie hoch sollte der Wert eigentlich maximal sein?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.12.2015 11:14

opal schrieb:

wie hoch sollte der Wert eigentlich maximal sein?

So wie deine Bildschirm-Wiederholfrequenz bzw. etwas darunter, z.B. bei einem 60hz Bildschirm auf 58 FPS.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.12.2015 11:22

oha, ich war noch ganz stolz auf 140-180 fps ca. Tststs:woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.12.2015 11:30

Warum Limiter?

Weil zu starke FPS-Schwankungen sich nicht gut anfÄ¼hlen. Zudem kÄ¶nnen Ä¼ber 1000 Fps in MenÄ¼s entstehen. Dann kann es zu Spulenfiepen kommen und die GPU wird wÄ¶rmer, je mehr fps diese ausgibt.

Welcher Wert?

Ich wÄ¼rde selbst bei einem 60Hz Monitor 120 FPS-Limiter ausprobieren. Dann kann es aber zu Bildverzerrungen kommen, wenn man stark nach links/rechts lenkt. DafÄ¼r ist ja die vertikale Synchronisation gedacht.

Ausprobieren ob der Effekt bei 120fps stÄ¶rend ist.

Habe frÄ¼her Race07 mit 120fps auf nem 60Hz Monitor gezockt. Hat sich trotzdem flÄ¼ssiger angefÄ¼hlt wie mit 60fps.

Bei AB musst unten rechts das rivatuner icon anklicken. Da kann man die gewÄ¼nschte fps-grenze einstellen.

Bei deiner fetten Grafikkarte kann ich einen 144 Hz Monitor nur empfehlen. Habe schon den zweiten dieser Gattung bei mir.

Wenn man mit 130fps in den Waldpassagen von Wales unterwegs ist, dann ist das GeschwindigkeitsgefÄ¼hl in der Motorhaubenansicht einfach phÄ¶nomenal, zum Teil auch beÄ¶ngstigend. Einfach Hammer. B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.12.2015 14:24

:) wow, was fÄ¼r ein Fachwissen. Ich wÄ¶re wohl mit dem recherchieren ein halbes Jahr und lÄ¶nger unterwegs gewesen. Einen 144 Hz Monitor zu holen ist echt ne Idee. Werde ich mal machen, es ist halt schade das die Monitore, TVÄ¶s immer mehr in die Breite gehen. Jetzt ist wohl 16:9 das Ä¼bliche und die einigermaÄ¶en Formate 16:10 haben jetzt schon Seltenheitswert. Wird mich wohl dann vom alten Moni trennen mÄ¼ssen, denn das Tempo sollte schon atemberaubend rÄ¼ber kommen :cheer:

So richtig? <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/fps.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.12.2015 16:43

Hmm, glaube im AB ist das die Einstellung nur fÄ¼r den Graphen, oder du hast schon die neuere Version drauf. Habe noch AB V 4.1.1 und geht das Ä¼ber den tuner.

Aber links daneben haste schon den Rivatuner offen.

Da stelle ich das meistens ein und funzt.B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/opal1111111111.jpg>

Links kann man auch progammspezifisch einstellen, z.B. fÄ¼r Dirt 120fps und fÄ¼r GTA 90fps usw.

Falls die DiRT-exe nicht in der Auflistung steht, dann kann man die mit dem groÄ¶en Pluszeichen dazu packen.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.12.2015 17:41

So, hab alles wieder fit und merke grad, dass es eigentlich in die Hardwarerubrik gehÄ¶rt. Egal, ist jetzt wieder ok und ja, ich hab bei der Gelegenheit gleich die neue Version auch draufgeziewelt und noch zusÄ¶tzlich, wie evo die Schatten etwas runtergeschraubt.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.12.2015 18:45

All for one, dieser DiRT-thread. Zudem ging es ja auch um Einstellungen fÃ¼r DiRT.

Viel mehr umtreibt mich jetzt die Frage, wie wir mit Standard-Setups in Wales und Finnland fahren sollen, wenn viele Autos vor und nach den Kuppen wild durch die Gegend hoppeln.:lol:
Dann wird es mehr zu reparieren geben, aber wir haben keine Ingenieure mehr am Start.

Und auch wenn man sauber fÃ¼hrt, nimmt ja der Wagen Schaden. Zudem werden es die Wenigsten von uns schaffen, mehrere Etappen zu fahren, ohne irgendwo anzuecken.

Schau ma mal.

Denke nach der 6. oder 8. Etappe sind die Kisten richtig Schrott. Aber so kÃ¶nnen wir wenigstens studieren, was die Schadensphysik so drauf hat.:whistle:

Aber, gleiches Leid fÃ¼r alle.

Na ja, durch die Etappenneustartoption muss man wohl jede stage so lange wiederholen, bis man die ohne Kontakt mit der Umwelt geschafft hat.

Hat zwar nix mehr mit Rally zu tun, aber so kommt man vielleicht in einem StÃ¼ck an.

Man, man, man.

Jetzt meckert der schon wieder rum.

Sorry dafÃ¼r Leute, aber die aktuelle Liga-Situation nach dem update geht mir immer noch auf den Zeiger.:unsure:

EDIT:

Jo, coole Sache. Es wurde gegen cheater vorgegangen.

Und nÃ¤chste Woche gibts nen patch. Leider kein Wort von Liga-Event-Einstellungen, schade.

<http://forums.codemasters.com/discussion/37815/dirt-rally-road-book-10-12-2015>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.12.2015 19:45

Also, der Polo hÃ¤lt schonmal so ne Rally durch.Habs schon ausprobiert :cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 10.12.2015 20:08

Also ich werde wie gehabt die Rallys durchfahren ohne rÃ¼cksetzen und 8 x wiederholen oder so das ist fÃ¼r mich keine Art eine Rally zu bestreiten, platzierung egal spaÃŸ muÃŸ es machen!:woohoo: :woohoo:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.12.2015 20:53

Ja, das stimmt. SpaÃŸ muss es machen.

Genug des Schwarzmalens. Es ist, wie es ist.

Schau ma mal, wie sichs fÃ¼hrt.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.12.2015 21:27

habe noch ein Vehikel freigeschaltet :whistle: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bob.JPG>
Ähm, abgeschossen

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.12.2015 22:00

loool ^^ :D

So, i survived the SBB-Liga :D

Nach der Hälfte ging aber schon die Motorwarnlampe an :D Am Ende war die Karre auch ganz schön fertig... ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 10.12.2015 22:28

Hab das Ganze auch ohne Äben und zurücksetzen durchgefahren. Das Fahren nach Ansage macht für mich n rally game erst richtig interessant ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 10.12.2015 23:06

Boeh ey.

Gerade angefangen und alles nur noch bei 96% nach zwei Etappen, das wird bestimmt noch interessant.:whistle:

Ä,hhhmmm, die Lenkung ist nach dem update, oder nur Schweden, um die Mittelposition empfindlicher geworden bei mir. Deshalb fahre ich jetzt mit:

Sättigung: 35%

Linearität: -4

Gestern auf den ersten Metern war es eine Lehrstunde. Aber hat man sich etwas dran gewöhnt, dann macht jetzt schon Schweden sehr viel Laune.

Mit dem Mini und Hyudai kam ich bis jetzt am besten zurecht. ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Dominique Rei - 11.12.2015 08:27

Hi Leute,

ich würde auch gerne bei der Rally SBB Liga mitmischen B)

Kann mir jemand kurz erklären wie, wo und wann?

Will jetzt nicht unbedingt alle 40Seiten durchlesen :P

Danke für eure Hilfe

Dom

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.12.2015 08:31

Klaro.B)

1. Hier ein account erstellen:

<https://www.dirtgame.com/uk/home>

2. Dann unter "manage account" auf dieser Seite den account mit steam verknÄ¼pfen

3. Dann auf der Seite Ligen suchen und "Schwarzbierbude" beitreten.

Danach ist die SBB-Liga im Spiel verfÄ¼gbar, keine 5 Min. Arbeit.;)

EDIT:

Hier ein aktueller Benchmarkartikel

<http://www.computerbase.de/2015-12/dirt-rally-benchmarks/>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Dominique Rei - 11.12.2015 08:42

DankeschÄ¼n

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.12.2015 17:18

;)

Hier ein aktueller Testbericht auf Gamestar:

http://www.gamestar.de/spiele/dirt-rally/test/dirt_rally,47603,3240783.html

Und wenn man ohne login mit einem Klick wissen mÄ¼chte, was Eventtechnisch gerade lÄ¼uft, kann man sich diesen link als Lesezeichen anlegen:

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von IcHI - 11.12.2015 19:31

Hey Mauley

...bin auch die letzten Tage eure BeitrÄ¼ge und Videos am checken! :) Sieht echt nach Spass aus!!!

Bin bis jetzt noch WRC4 gefahren. Fand es eigentlich echt Klasse! Mit den OriginalschauplÄ¼tzen und Fahrzeugen. Wollte mir jetzt eigentlich WRC5 kaufen ..bin jedoch vorher auf euren Thread gestoÄ¼en und jetzt :huh:

Die alten Dirt-Teile waren mir immer ein bisschen zu Ä¼bertrieben, arcadelastig ..nervig

Das scheint mir hier wohl anders zu sein!?!?

Ich konnte keinen direkten Vergleich zu WRC5 finden. Aber ich habe so im GefÄ¼hl, dass die Wahl auf Dirt fallen sollte!?

Oder!? :)

Originalstrecken aktuelle gibt es nicht?

Pikes Peak ist dabei?!?!? :ohmy:

GruÃ
IchI

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 11.12.2015 20:10

Was meinst du wieso hier Dirt Rally gefahren wird? :D

Alles dabei...OriginalplÃtze, Pikes Peak etc...

WRC4 + 5 sind schrott ^^

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ - 11.12.2015 21:00

Hi IchI,
die Gamestar trifft es sehr gut:
Der beste Stress aller Zeiten.
Wenn DiRT so ein Arcade-Dingsda wÃre, wie die letzten Teile, dann wÃ¼rden wir das hier nicht zocken, hehe.:)

Leider gibts es keine offizielle WRC-Lizenz, die liegt ja bekanntlich bei einem anderen Publisher:(, aber das ist halb so wild.:)

Die Fahr- und Schadensphysik ist sehr gut.
VerhÃltnis von Grafik/Performance ist auch super.
Der Fuhrpark an Auto ist mittlerweile auch sehenswert, der Motorsound ist teilweise atemberaubend (Gruppe B :evil:).
Und man braucht in den ersten Spielstunden eine hohe Frust-Toleranz, da jeder Fahrfehler gnadenlos bestraft wird.
Nach der Anfangszeit ist der FahrspaÃ aber nur noch genial.:woohoo:
Pikes Peak (Leider nur mit 3 PP-Autos, wegen LizenzgrÃ¼nden, aber rockt) und RallyCross (mit FIA-Lizenz) gibt es auch.
Alle Stages gibt es auch in real:
{youtube}vByLmmLqEZE{/youtube}

{youtube}hrBozklaqy4{/youtube}

{youtube}Hyf6ldStChY{/youtube}
SchlieÃe mich evoVII an und sage: lasse WRC5 lieber links liegen.

DiRT ist Adrenalin pur !!! (SchweiÃausbrÃ¼che und Panikattacken garantiert:lol:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ - 11.12.2015 22:13

Ãhm,
hier nochmal ein kleiner Hinweis zum jetzigen Event:
"Ausnahmsweise" kann man aktuell in Schweden die Etappen und die gesamte Rally neustarten.

Etappen-Neustart:
geht wÃhrend der Fahrt im PausemenÃ¼ oder nach Ende der jeweiligen stage.

Rally-Neustart:
bevor man im Liga-AuswahlmenÃ¼ mit Taste 1 die SBB-Liga auswÃhlt, steht unten in der Legende: Taste 6 Event zurÃ¼cksetzen. Ist bei mir die rechte Schaltwippe.B)

Route 1 macht schon Bock.
Links rechts links rechts links rechts...

Fast wie in Griechenland. Nur, dass man vom Schnee sanft darauf hingewiesen wird, etwas langsamer zu machen, anstatt gleich in die Felswand zu krachen oder die BÄſschung runter zu droppen.:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 12.12.2015 00:11

MauleyÄ² schrieb:

Hi IchI,

die Gamestar trifft es sehr gut:

Der beste Stress aller Zeiten.

Wenn DiRT so ein Arcade-Dingsda wÄœre, wie die letzten Teile, dann wÄ¼rden wir das hier nicht zocken, hehe.:)

Ich sehe DR seit dem letzten Update nicht ganz so euphorisch :whistle: :unsure:

Die Event-GestaltungmÄŕglichkeit mit Start-Wiederholungen dem merkwÄ¼rdigen nicht einstellbarem Setup und der Gipfel,dem so gut wie nicht vorhandene Fahzeugservice ist fÄ¼r mich eine nicht akzeptable Zumutung.

Deswegen stelle ich das DR-Eventfahren bis eine entsprechende Ä„nderung erfolgt ist erstmal ein.

Das Abgeschlossene MBB-Event auf dem ich den Wagen auf der ersten WP ua. wegen dem ungewohnten Fahrverhalten zu 60% beschÄ¼digt hatte und Ä¼ber meist wenig "flowige" 12 WpsÄ’s ohne ordentlichen Service gequÄœlt habe reicht mir erst mal. :)

Fun !!!

{youtube}H2xtBsuxmLM{/youtube}

Gruss

Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 12.12.2015 01:23

Susi Stoddart schrieb:

Ich sehe DR seit dem letzten Update nicht ganz so euphorisch :whistle: :unsure:

Also, ich schon. Sehe dabei aber auf das Gesamtpaket.

Nur wegen dem Liga-Einstellungs-fail nach dem update werde ich DiRT bestimmt nicht so schnell den RÄ¼cken kehren.

Äœber die fehlenden Liga-EinstellungsmÄŕlichkeiten habe ich hier schon genug Dampf abgelassen. Genauso, wie viele

Andere im Steam- und Codemasters-Forum auch.

Wenn die Codies nach der early access Phase weiter auf die Community hÄŕren, sollte dieses Problem bald behoben werden.

Zudem haben sie ja versprochen, dass man in den Ligen jetzt upgrades ein/aus-schalten kann. Da dies ja noch nicht geht, ist die aktuelle Situation wohl nur einem bug zu verdanken.

Und warum wir diese Rally ausnahmsweise mit Neustartoptionen fahren, hat uns DashTwo berichtet und evoVII im Video eindrucksvoll bewiesen. Zudem hat man in den anderen Foren auch Ä¼ber diese bugs gelesen, bevor das Event erstellt wurde.

Der Plan nach dem update fÄ¼r die Schweden-Rally war eigentlich so:

-upgrades fÄ¼r alle

-alles andere, wie gehabt (keine Neustartoptionen, Ingenieure und Setups an)

Da ich meine negativen Impulse schon losgeworden bin, Ä¼berwiegt bei mir jetzt wieder der FahrspaÄŸ.B)

Die 5. Etappe ist einfach crazy. Mal schauen, wie sich Route 2 so f hrt.
Hier die st 5:
{youtube}7Qw-SG5GsbE{/youtube}
Meine fahrt war ganz ok, in der zweiten Etappenh lfte noch viele Sekunden liegen gelassen.
Wie man es in Schweden richtig macht, zeigt uns dieser verr ckte Hund ( hh, oder halt Schwein:P)
{youtube}vQPavKxnLao{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Dominique Rei - 12.12.2015 09:23

Guten Morgen :)

Hat jemand ein Tipp f r mich?
Ich komme  berhaupt nicht klar mit den Lenkradeinstellungen :unsure:

Hab  berhaupt kein Gef hl f r Fahrzeug oder Untergrund.

Lenkrad T500RS

Wenn ich mir da die Videos von Mauley  anschau, wird ich ganz sch n neidisch

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 12.12.2015 09:32

Dominique Rei schrieb:

Wenn ich mir da die Videos von Mauley  anschau, wird ich ganz sch n neidisch

Hallo,
so geht es mir auch, wenn ich die vids von Porkhammer sehe. Nur das erste Schwedenvideo ist von mir, das zweite von Porky.;)

 hm, T500rs:

Im steamworkshop gibt es schon einige presets von anderen f r dieses wheel. Auf den ersten 3 Seiten habe ich schon 5 verschiedene gesehen. W rde halt zuerst die ausprobieren, welche am besten bewertet wurden.B)

Bin mit Logitech aber so unterwegs:

Im Treiber:

900  Lenkung

100% FFB

0% D mpfer und Feder

Im Spiel:

35% S ttigung

-4 Linearit t

Softlock aus

FFB zwischen 44-48% (jetzt in Schweden, davor 58-62%)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 12.12.2015 10:56

Habe mal getestet und auf englisch umgestellt, der Co ist da korrekt mit seinen Ansagen und auch die Meterangabe passen. Ist aber nicht so mein Ding, mit englischer Sprache durch ne Rally geleitet zu werden.
Bei der Lenkung muss ich auch noch basteln. Besonders auf Asphalt, deshalb habe ich auch Linearit t auf -5, Softlock raus und FFB auf 110 bei meinem G27 eingestellt, im Game. F llt mir gerade ein, ich habe den den Logitech Profiler noch gar nicht unter Win 10 drauf gemacht

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 12.12.2015 11:33

Hat sich an den Einstellungsmöglichkeiten der Liga schon was getan?

Ich meine so viele Optionen sind neu...?

Event Restart
Stage Retry
Service Area
Owned Vehicles
Career Engineers
Vehicle Tuning

"Vehicle Tuning" seh ich zum ersten Mal...

EDIT: Ach so, das sieht man erst wenn man eine einzelne Stage aufruft.....

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 12.12.2015 11:38

Am Patch wird Ã¼brigens auch schon fleißig gearbeitet:

<https://www.dirtgame.com/uk/blog/5301>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 12.12.2015 15:54

NÃ¶,
leider noch alles beim Alten.

Diese 3 Sachen sind da und lassen sich einstellen:

Event Restart
Stage Retry
Service Area

Die restlichen 3 sind noch nirgends zu sehen::unsure:

Owned Vehicles
Career Engineers
Vehicle Tuning

Falls sich bis zum nÃ¤chsten Rally-Event noch nichts getan hat und wir wieder ohne Neustart-Optionen fahren, sollten wir vielleicht pro Rally nicht mehr, wie 6-8 Etappen fahren.

Und nach jeder stage ein service.

Das wÃ¤re zwar nicht die LÃ¶sung, wÃ¼rde aber die Sache mit dem Schaden etwas abmildern.

Aber wer weiÃ. Vielleicht ist nÃ¤chste Woche die dirtgame-Seite fÃ¼r paar Stunden offline und danach geht alles. B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 12.12.2015 21:01

MauleyÂ² schrieb:
Susi Stoddart schrieb:
Ich sehe DR seit dem letzten Update nicht ganz so euphorisch :whistle: :unsure:
Also, ich schon. Sehe dabei aber auf das Gesamtpaket.

Hey, ausser der zZt. bescheiden "Event-Situation"
doch (fast) alles bestens.

einwenig mehr Realismus bei den Setupangaben / Einstellungen siehe RBR und AC, Auswahl der Bereifung Ã¼ber 2
WPÃ²s etc. ...das wird schon :)

DR-Schneeschieben macht mir "Doch" Freude

{youtube}OWcm189vIRY{/youtube}

Wenn ich ins Kinderzimmer schaue komme ich wie die im Vid auf andere amÃ¼sante Eventgedanken :lol:

{youtube}QU-KMsc45IM{/youtube}

4fun...

{youtube}kIPJZ_hR0hI{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÂ² - 13.12.2015 00:44

Fast geschafft:cheer:

Alter Schwede.
Auf Route 2 gehts ja wieder ganz anders ab.
Teils mit 206 Km/h im Drehzahlbegrenzer und die Strecke ist kaum breiter wie das Auto :woohoo: .

Manche Etappen war evoVII bis jetzt schneller wie Meinereiner gewesen.:cheer:

Boah, in langsamen bis mittelschnellen Passagen ist der Hyundai richtig top.
Aber bei Highspeedkurven bricht er selbst im 6. Gang noch aus, wenn man nicht vom Gas geht.:evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von IcHI - 13.12.2015 11:26

evoVII schrieb:
Was meinst du wieso hier Dirt Rally gefahren wird? :D

Alles dabei...OriginalplÃ²tze, Pikes Peak etc...

WRC4 + 5 sind schrott ^^

...jaa habe es mir schon gedacht :)
Schrott !? :huh:

Habt mich ja schon 1/4berzeugt!!!
Danke auch dir Mauley f1/4r deinen Werbebeitrag! :)
Und da ihr ja hier sch1/4n zusammen am rumkrachen seid, muss ich mich dann glaub ich auch mal anschlie1/4en. :)
(Rundstrecke/Events AC ruht erstmal etwas) Hier kann ich mich wenigstens nur selber abschie1/4en!!!

Sehe ich das Richtig, dass das Spiel momentan wahrscheinlich noch billiger ist als z.Bsp. n1/4chsten/1/4bern1/4chsten
Monat!? Ist noch Early Eccess oder.
Also am Besten direkt zuschlagen!?

..wollte doch erstmal P1/4uschen machen :lol: ..hmm

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley1/2 - 13.12.2015 11:46

Hi,
so einen Werbebeitrag w1/4rde ich auch f1/4r Assetto machen.:)
1/4hmm, early access ist mit dem letzten update zu Ende gegangen. Wird aber weiter updates und Content geben.
Z.B. Weiche Schneehaufen am Stra1/4enrand sind f1/4r Monaco schon versprochen worden.B)
Aber wann und was genau noch kommt ist noch nicht genau bekannt.

Gerade ist es -15% f1/4r 38 Euro zu haben. Aber der Christmas sale steht vor der T1/4r bei steam, leaked ist der 22.
Dez.
Sch1/4tze aber, unter 25 Euro wird es dann auch nicht kosten.

Das coole bei den Liga-Events ist, dass sie f1/4r mehrere Tage laufen. Perfekter L1/4ckenf1/4ller also zwischen den
Assetto-Events.

Mein Tip f1/4r den Anfang:
Karriere fahren, Karriere fahren, Karriere fahren...(au1/4er vielleicht das aktuelle Event, aber in der Regel fahren wir ohne
Neustart-Optionen:evil:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley1/2 - 13.12.2015 14:13

Hier mein fight mit dem Hyundai auf Etappe 11B)
{youtube}aipe22pO_OO{/youtube}
Habe die Belag-Lautst1/4rke h1/4her gedreht:whistle:
10% weniger werden dann wohl besser.:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 13.12.2015 14:43

Bei dem Teil ist die Bremse ja mal extrem nervig *g*

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley1/2 - 13.12.2015 15:30

Ein Abschlus1/4gedanke von mir zur aktuellen Rally und den Liga-Einstellungen.

Einige haben sich gefreut.
Juhu, upgrades f  r alle!!!
Endlich Chancengleichheit!?!

So, jetzt sind alle mit upgrades unterwegs. Und, was ist dabei raus gekommen???

Obwohl man das Event und jede einzelne Etappe neustarten kann, ist der Unterschied vom Ersten zum Letzten innerhalb einer Fahrzeuggruppe so gro  , wie noch nie!!!
Ganze 9:18 Minuten bei den 2010er Autos.

Wer bis jetzt in der Liga "ohne upgrades" unterwegs war und denkt, "mit upgrades" w  re er dann n  her an der Spitze dran, dem kann ich aus meiner Sicht klar sagen: nein!!!

F  r mich ist das eine ganz einfache Rechnung:
Wer nicht bereit ist, in der Karriere zu   ben, wird in der Liga "mit upgrades" nicht bessere, sondern eher schlechtere Ergebnisse erreichen.
Denn, wer den Dreh noch nicht so raus hat, landet "mit upgrades" noch schneller in der Pampa, wie "ohne".
Es ist schon ein Unterschied bei einem WRC-Auto, ob man auf jede Kurve 10-20 Km/H schneller zuf  hrt.
Und bei 20 Km/H mehr Topspeed baut man auch schneller nen Totalschaden.
Zudem sind die meisten   lteren Fahrzeuge "mit upgrades" nochmals ne Ecke zickiger und schwieriger zu fahren wie "ohne". Stichwort: Gruppe B :evil:

Der Gedanke, man sei mit upgrades automatisch schneller, ist schlicht und einfach falsch!!!

Dabei hat Karrierefahren doch nur Vorteile:
-man lernt die Etappen besser kennen
-man lernt besser mit den jeweiligen Autos umzugehen
-von den Credits kann man sich bessere Autos und Mechaniker leisten
-und als Bonbon schaltet man noch die upgrades frei

So mache ich das schon, seit dem ich DiRT zocke. Damit ist man bestens f  r die Liga vorbereitet.

Ich empfinde die Verkn  pfung von Single- und Multiplayer einfach als gelungen und kann   berhaupt nicht nachvollziehen, warum einige in der Liga "mit upgrades" fahren wollen, ohne diese zuvor in der Karriere freigeschaltet zu haben.
Der Sinn davon ist mir einfach nicht ersichtlich.

Meine Gedanken zu diesem Thema.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von IcHI - 13.12.2015 17:34

Mauley  2 schrieb:

Hi,
so einen Werbebeitrag w  rde ich auch f  r Assetto machen.:)

Das wei   ich nat  rlich!!!! :)
Kenn ich aber und hab ich schon!! :P
Hast es ja auf meine Nachfrage gemacht!
Und hier geht  s ja um  s Rally fahren!

...obwohl eine Strecke wie die "Lake Louise" auch schon mal auf einem SBB AC Server sein k  nnte :woohoo:

Da kurve ich mittlerweile mit dem Formel Renault 3.5 rum :woohoo: Der blanke Wahnsinn!!! :woohoo: Nur zu empfehlen!!!

...nicht die Beste Runde ..aber ich bin mal durchgekommen :)
{youtube}5h4m17-A0PU&feature=youtu.be{/youtube}

Dann werd ich mir DR bei Zeit mal zulegen und mich melden wenn ich darf!

Gru  

IchI

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 13.12.2015 17:43

Everyone is welcome. ;)

Yeah, Lake Louise rockt. Schon paar Runden gedreht. B)

Leider ist die 1.6 nicht Eventtauglich.

Aber DiRTy hat versprochen, wenn 2.0 offiziell raus kommt, dann kommt die auf nen Server. :cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 13.12.2015 18:45

Ich habe ein Problem beim Hyundai, wollte den per Karriere upgraden, doch wenn man auf das Auto klickt sind keine Fortschrittsbalken Ä¼ber den Upgradestand zu sehen. Ist das bei euch auch so?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 13.12.2015 19:44

MauleyÄ² schrieb:

Ein AbschlüÄÝgedanke von mir zur aktuellen Rally und den Liga-Einstellungen.

Einige haben sich gefreut.

Juhu, upgrades fÄ¼r alle!!!

Endlich Chancengleichheit!?!

So, jetzt sind alle mit upgrades unterwegs. Und, was ist dabei raus gekommen???

Obwohl man das Event und jede einzelne Etappe neustarten kann, ist der Unterschied vom Ersten zum Letzten innerhalb einer Fahrzeuggruppe so großÄÝ, wie noch nie!!!

Ganze 9:18 Minuten bei den 2010er Autos.

Wer bis jetzt in der Liga "ohne upgrades" unterwegs war und denkt, "mit upgrades" wÄ¼re er dann nÄ¼her an der Spitze dran, dem kann ich aus meiner Sicht klar sagen: nein!!!

Ich denke schon das man mit Upgrades nicht nur schneller sondern besser fÄ¼hrt...dazu muss sie aber auch (aus) nutzen kÄ¶nnen ! :whistle:

Das ist hier dieser Eventeinstellung aber nicht mÄ¶glich da man weder Setup geschweigen das erweiterte Setup der Upgrades nutzen kann.

Was nutzt mich im Beispiel des Subis wenn der "nur" 1230kg wiegt und mit 300PS volle Leistung hat aber die Äœbersetzung viel zu kurz ist sodaÄÝ auf den Geraden der Motor bei 170 im Begrenzer hÄ¶ngt und den Motor und Turbo zusehens zugrunde richtet und nach max. 4 WPÄ´s nur noch 60% Leistung zur VerfÄ¼gung stehen.

Äœber die nicht vorhandene Fahrwerksanpassung und das zu weiche Flummifahrverhalten will ich mich nicht jetzt noch beim Schreiben Ä¶rgern :lol:

Event ohne Wiederholung nur mit Streckenkenntis vom MBB Event nach Ansage mit H-Schaltung,50kg Pedalkraft und 20NM Peak Torque am Wheel durchgefahren...das spart BBP :lol:

RealFeel...drÃ¼berfliegen ist nicht meins.

Mein Vid zeigt die letzte WP...auÃen sieht der Wagen noch recht gut aus, aber Motor 50% und Antrieb/Fahrwerk 40%..macht bei jeder Landung danach einen FreudenhÃ¼pfer und beim Bremsen eine tiefe Verneigung bis fast zum Boden :S :woohoo:

{youtube}CvGFdMEJ1_s{/youtube}

Erste Erfahrungen eines DD-Wheel Einsteigers:

Erster Eindruck:

Also quasi der Zweite nach meiner Testfahrt. Was denke ich jeder, der von einem ConsumerWheel kommt, feststellen wird ist: "Man wird langsamer". Es ist einfach so, dass am Wheel plÃ¶tzlich KrÃ¤fte auftreten (Curbs, Bodenwellen etc) die das Lenkrad "verreisen". Es ist um einiges anstrengender geworden eine saubere Linie zu fahren. Daher kam bei mir dann erstmal, vor allem in Hinblick aufs 12h-Rennen, ErnÃ¼chterung auf. Auch ein RÃ¼ckbau aufs T500 hatte ich in Betracht gezogen.

Nichts da: Etwas Training, FitnesStudio ausfallen lassen zur Regeneration und durchbeiÃen. Ich bin dann meine Stints zwar im "Pussy-Modus" gefahren (1:2-Setting) war aber echt glÃ¼cklich das so durchgezogen zu haben. Auch wenn es nicht sonderlich schnell voran ging, war es um einiges intensiver und spaÃiger als ich es bisher kannte.

Der Aha-Effekt:

Was fahren wir denn demnÃ¤chst? Der Skippy soll sich lohnen und eine gute Fahrschule sein, die ich bisher einfach ausgelassen habe. Bisher stand mir nicht der Sinn danach. Also etwas im iR-Forum quergelesen und einmal auf den CentripetalCircuit eine Session gestartet. Den Skippy kennt ja Jeder: rudimentÃ¤r, kein SchnickSchnack und vor allem keine Servo. Das Fahrverhalten soll auch recht tricky sein. Da wird teilweise mehr durch Kurven gerutscht als gefahren Nun gut also mal im Kreis fahren und gucken was so gut... Joa, schon anstrengend nach ein paar Runden das Lenkrad stabil zu halten. Ein paar Drifts versucht alles ganz cool!

Der Hammer war aber folgendes. Zweiter Gang im Kreis bei ca 120km/h. Kurz bevor er Ã¼ber die Vorderachse schiebt. Wenn man jetzt einfach mal die Bremse tritt, merkt man (ohne Motion) quasi wie sich die Badewanne nach vorne neigt, die Achse belastet und das Wheel plÃ¶tzlich richtig schwer wird. Das passiert so flieÃend und harmonisch, dass es in "echt" wohl kaum besser sein kann.

Mag banal klingen. FÃ¼r mich war es aber der Moment an dem ich dachte: "Yap, alles richtig gemacht!". Hier habe ich echt einmal ein GefÃ¼hl fÃ¼r ein Auto das so 100%ig nachvollziehbar ist. Das ganze musste ich noch etwa 30 weiter Male machen. Wollte gar nicht mehr aufhÃ¶ren:lol:

Kommt alle immer gut an !!!

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 13.12.2015 19:59

Dass man zur Zeit auf die 3 Optionen upgrades, Mechaniker und Setup beim Erstellen eines Events noch keinen Zugriff hat, sollte sich doch mittlerweile herumgesprochen haben.

Das war von Codemasters so nicht geplant und die LÃ¶sung dauert halt noch etwas.

Die aktuelle Situation ist mies. Wir mÃ¼ssen uns halt aber etwas in Geduld Ã¼ben. :whistle:

@opal

Das mit den upgrades am Hyundai ist auch schon ein bekannter bug.

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/opal2.PNG>

@susi

DD wheel? Skippy? Da musste ich erstmal googeln. :whistle:

Ä„hhhmmm, Brutalforce und so.

NÄ¶, nÄ¶. Das wÄ¶re nix fÄ¶r mich. Da brÄ¶uchte ich am nÄ¶chsten Tag nen Termin beim OrthopÄ¶den :woohoo:
Aber ist bestimmt cool, so ein Teil. ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 13.12.2015 20:54

MauleyÄ² schrieb:

Obwohl man das Event und jede einzelne Etappe neustarten kann, ist der Unterschied vom Ersten zum Letzten innerhalb einer Fahrzeuggruppe so groÄ¶, wie noch nie!!!

Ganze 9:18 Minuten bei den 2010er Autos.

HÄ¶tte ich mit der Neustart-Funktion auch nicht gedacht ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 13.12.2015 21:13

Ist ja noch ein wenig Zeit, ich habs mal mit dem Auto und mal mit nem anderen versucht. Kann mich noch nicht entscheiden, mit was ich jetzt das Event fahre. Immer wnn ich glaube, so ist das wheel ok, dann taugt es auf asphalt wieder nix, aber so langsam wird was, hat ganz schÄ¶n gedauert.

Das mit dem Hyundai hab ich gar nicht gefunden oder sollte mal die Brille wechseln :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 13.12.2015 21:32

Hi opal,

der screen stammt aus dem find a bug thread im Codemastersforum:

<http://forums.codemasters.com/discussion/37275/dirt-rally-found-a-winter-wonderland-version-1-0-bug-post-it-here>

So einen thread macht Codemasters meistens auch im Steamforum.

Da diese ja auf englisch sind, Ä¶berfliege ich oft viele posts und verpasse so auch manchmal brauchbare Infos.:whistle:

Auf der zweiten Rally-HÄ¶lfte, in den Highspeed-Passagen ist der Hyundai teils ziemlich knifflig zu fahren, da er schnell ausbricht!!!:evil: (bissle sieht man auch im vid oben, bei Topspeed ist das dann richtig Ä¶bel).

In langsamen Ecken ist der aber top, kaum Handbremse benÄ¶tigt mit dem Teil.:cheer:

Habe fÄ¶r die Autoentscheidung nur die 1. Etappe geÄ¶bt.

HÄ¶tte ich das vorher gewusst, hÄ¶tte ich wahrscheinlich den Mini genommen.

Aber man kommt bestimmt mit allen 10er Autos auf vergleichbare Zeiten.

SchlieÄ¶lich war evoVII auf Route 2 mit dem Fiesta auf mehreren Etappen flotter unterwegs, wie Meinereiner. :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 14.12.2015 10:54

MauleyÄ² schrieb:

@susi

DD wheel? Skippy? Da musste ich erstmal googeln. :whistle:

Direkt-Drive-Wheel oder OSW-Fahren sieht so aus:

Wenn ihr es schafft beide Vid's gleichzeitig zu starten habt ihr den direkten Vergleich :)

Real:

{youtube}esuBBSwQvCQ{/youtube}

OSW:

{youtube}ZxESCzdcMMo{/youtube}

Mit dem OSW die Nordschleife auf IR mit dem 49er Lotus zu fahren ist echt der Hammer :woohoo:

100% Force (29NM !!!) brauche ich am OSW nicht 15% entsprechen etwa Fanatec V2 mit 100% :)

Meine OSW Einstellung bzw. Lenk- und Schaltarbeit entspricht etwa dieser im Vid :side:

Und...0 H-Schaltung 0 Fun ;)

{youtube}r4aeMPmotPU{/youtube}

PS: Für geauso Sim-Verrückte haben wir noch einen komplett verkabelten Mige-Motor wie im unteren Vid im Einsatz ist kostengünstig abzugeben !

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 14.12.2015 17:58

:cheer:

Hehe, bei den Kräften hätte ich schon längst ne Fraktur an den Handgelenken:lol:

Für alle Unentschlossenen, mittlerweile gibt es bei Gamestar und PC Games zwei Testberichte und bei Computerbase nen Benchmarkartikel zu DiRT: :)

http://www.gamestar.de/spiele/dirt-rally/test/dirt_rally,47603,3240783.html

<http://www.pcgames.de/Dirt-Rally-Spiel-55539/Tests/Test-1180949/>

<http://www.computerbase.de/2015-12/dirt-rally-benchmarks/>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 15.12.2015 13:26

Ab wann merkt man, dass man eindeutig zuviel Dirt Rally fährt?

Spätestens dann, wenn die Tochter Dein Auto über die Leitplanken pfeffert und Du sagst: Drücke halt mal auf neu starten :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 15.12.2015 17:43

Hi,
Nachdem ich vor fÃ¼nf Wochen meinen Daumen beim downhill fahren gebrochen habe, hab ich mich jetzt auch mal wieder fast gesund durch Schweden durchgekÃ¶mpft:cheer:
Man mach das spaÃ mit dem geilen kleinen polo:D.
Bis zur 10. Etappe waren EVO und ich meist nur paar zehntel entfernt, bis ich dann in der 10. Etappe mÃ¤chtig scheiÃe gebaut habe:S.
Da ich allerdings fÃ¼nf Wochen sucht entzug hatte bin ich mit platz drei sehr zufrieden:lol:.
Was ich auch gut finde ist das jetzt dank der gleichen Upgrades alle die selbe chance haben. Ich finde die Karriere viel zu eintÃ¶nig und hatte deswegen nie bock auf die "upgraderei".
Bei der P1TV liga konnte ich dich allerdings knapp schlagen @evo:) war sehr spannend. Und mauley ist nach wie vor die nummer eins. GlÃ¼ckwunsch:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 15.12.2015 18:02

opal schrieb:
Ab wann merkt man, dass man eindeutig zuviel Dirt Rally fÃ¶hrt?
SpÃ¶testens dann, wenn die Tochter Dein Auto Ã¼ber die Leitplanken pfeffert und Du sagst: DrÃ¼cke halt mal auf neu starten :lol:Oh ha.
Na, hoffentlich ist der Wagen gut versichert.

@marko
Danke und cool, dass wieder da bist.B)
Jip, upgrades fÃ¼r alle ist wohl von vielen hier erwÃ¼nscht. So werden wir dann auch wohl in Zukunft fahren.
Aber hoffentlich kann man bald die Mechaniker und Setupeinstellen aktivieren.:whistle:

Falls ich nach dem Essen nicht wieder vor der Glotze einpenne :blush:, kann man kurz nach 20:00 Uhr denn schon mal ne RallyCross-Strecke unter die RÃ¶der nehmen.
Unsere zweite Punkte-Tabelle setzt ja schon langsam Staub an (zu sehen auf Seite 33) und etwas Abwechslung nach der Schweden-Hardcore-Erfahrung kann ja auch nicht schaden:;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 15.12.2015 18:06

Marko3000 schrieb:
Bei der P1TV liga konnte ich dich allerdings knapp schlagen @evo:) war sehr spannend. Und mauley ist nach wie vor die nummer eins. GlÃ¼ckwunsch:)

hrhr ^^ :D Ja die bin ich zuerst gefahren, um mich auf die richtige Liga hier vorzubereiten :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 15.12.2015 19:25

Hatte mich dann mal fÃ¼r den Mini entschieden, die Rally zu fahren. Hatte ja sonst keiner genommen und ich hatte auch gehofft, dass bei dem die bedrohliche Motor-Warnleuchte nicht so schnell aufleuchtet. Bis zur 6. Stage nix, aber danach gleich Motor- u. KÃ¼hlerwarnlicht an. Ich weis auch nicht, irgendwie fahr ich im Unterbewusstsein dann wohl verhaltener. Macht nix, hab mein bestes gegeben.

Ps. TochterÃ²s Abflug war nicht so schlimm, hatte die Leitplanke am Anfang der Kurve erwischt. Nur Servoschlauch abgerissen, war wohl Materialfehler.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 15.12.2015 20:09

Puh, das klingt gut, opal. :cheer:

Oh man.

Hab das neue Event 1 Minute nach Ablauf von Schweden on gestellt und schwupps: die Punkte sind weg.:blush:
Wieder was dazu gelernt.

Aber gleich kommt ein Screen von meinem Phone.

So war es nach Ablauf der Zeit: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/18.png>

Der PunkteschlÄ½ssel ist:

25-18-15-12-10-8-6-4-2-1

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 15.12.2015 20:40

Und hier die Rally-Wertung:

Screenshots im Forum auf Seiten 5/8/10/12/14/15/19/20/22/24/26/28/31/33/38/40/42

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb18.PNG>

So, kurz mal RX und danach ab zum Berg.

Die Pikes Peak Kisten haben jetzt auch V2 Physik!!!:woohoo:

Was lÄ½uft jetzt:

1. RX-England fÄ½Ä½r 24H, Medium KI, keine Neustart-Optionen

2. HC-gemischt fÄ½Ä½r 3 Tage, nur Eventneustart mÄ½glich!!!

3. HC-Asphalt fÄ½Ä½r 3 Tage, keine Neustart-Optionen!!!:evil:

Mal schauen, wer bei Event 3 am Gipfel ankommt.:whistle: Viel GlÄ½ck !

Bleibt zu hoffen, dass fÄ½Ä½r die nÄ½chste Rally man endlich die Mechaniker und Setups aktivieren kann.:P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von fviper72 - 15.12.2015 22:10

Zur Info

Logitech G920 beim roten med.... markt fÄ½Ä½r 249 Euro

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 15.12.2015 23:19

Jo, cool.B)

So langsam kommen die neuen Logi-wheels auf ein angemessenes Preis/Leistungs-Niveau.

FÄ½Ä½r alle Lesemuffel gibts jetzt auch ein Testberichtvideo von der Gamestar.:)

https://www.youtube.com/watch?v=JITQhxx_77k

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von wobby - 16.12.2015 12:45

Ich weiß es ist der falsche Thread aber taugt das G29 auch was? Oder ist das T500RS um Welten besser? (wenn auch teurer)

Auf der HP vom Mediamarkt wird es auch mit 329 Euro angezeigt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 16.12.2015 12:56

Ich bin sehr zufrieden mit dem G29...viel besser dürfte das T500 auch nicht sein, Aber leiser ist es wohl, falls das interessant ist. Dafür sind die Schaltwippen aber fest am Lenkrad und drehen sich mit, was viele nicht mögen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 16.12.2015 16:20

Das RX-Event ist für mich gelaufen. Habe fahren wollen, aber Dirt Rally RX-Event hat als geladen und geladen, also abgebrochen und jetzt nach einem kleinen Mini-Udate komme ich nicht mehr ins RX rein.

Habs wohl zu früh abgebrochen, wohl in dem Moment, als das Update laden wollte. Woanders kann ich fahren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 16.12.2015 19:51

Jip, das war wohl etwas unglücklich beim timing.

Na, immerhin geht es jetzt um 20:00 Uhr mit Event 2 weiter.;

Zur Erinnerung:

Nur bei Event 2 ist Eventneustart möglich !!!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 17.12.2015 11:04

Mann bin ich fertig. PikesPeak ist jedesmal aufs neue eine Herausforderung. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 17.12.2015 18:30

wobby schrieb:

Ich weiß es ist der falsche Thread aber taugt das G29 auch was? Oder ist das T500RS um Welten besser? (wenn auch teurer)

Auf der HP vom Mediamarkt wird es auch mit 329 Euro angezeigt.

Eine kleine Info für Bastler und anspruchsvolle Simracer.

Wie der OSW-Nutzer gleich in seinem Bericht habe ich eben auch MMos's Firmware Meisterwerk an meinem Wheel erfahren dürfen :woohoo:

Firmware Version 0.99.2
Neu:
FFB Unterstützt Effekteffekte.

Änderung:
Dämpfer nutzt Lenkrad Drehzahl in upm anstatt roh Werte.
Maximal Werte für Reibung reduziert.

Das kommt dabei raus :)

Ich muss hier auch mal was loswerden;

Ich bin gerade ein Star Mazda Rennen gefahren, nach dem Update gestern und ein paar weniger Trainingsrunden.
Ich bin ja schon früher SM gefahren und habe quasi iRacing damit begonnen, aber das was ich gerade erlebt habe,
sprengt meine emotionale Leidenschaftserfahrung!
JEDE Anfahrt am Knick zur Rahal Straight und auch jede Anfahrt zur Corkscrew hat so gut gepasst, dass ich nach ein
paar Runden die Angst davor verloren hab; Die Rundenzeiten innerhalb 2 bis 3/10 sec und das Gefühl in einem echten
Formel-Rennwagen zu sitzen, das haut mich grad voll weg!
Das war vor ein paar Monaten auf diese Art, mir zumindest, nicht möglich mit dem G27!

Und das Ganze "nur" mit dem kleinen Mige; Den bekommt jetzt mein Bruder, nachdem das neue Alu-Rig steht; der
Lenze steht derweil noch in der "Garage" und wartet auf seine erste Ausfahrt (Leider gab's ein paar Planungsfehler beim
Rig, sonst würde das Ganze schon stehen, blabla..) !

Danke Jungs, dass ihr Euch so reingehaut habt und ein derart grandioses Community Projekt auf die Beine gestellt habt!

Genauso g..l isses auch auch ua. DR :woohoo:

Viel viel zu schade um nutzlos rumzuliegen ! :whistle:

Wer Freude an realitischer Lenkarbeit hat kann zum Einstieg den kleinen MiGe-Motor (Foto) inkl, Halter,
Adapter, Lenkradkranz und Kabelsatz (für Dennis Box) für 300€, von uns bekommen !

Bastelanleitung und Bauteile hier:

<http://ascher-racing.com/wp-content/uploads/OpenSimwheel-Tutorial.pdf>

Steuerungsbox komplett to go hier:

<http://reimer-motorsports.de/index.php/de/add-ons/gehaeuse>

Gruss
Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/IMG_1055.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von Uwe Caspart - 18.12.2015 15:09

Verbleibende Downloadzeit: 4stunden32minuten
aber hallo:P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von Mauley - 20.12.2015 02:30

Hehe,
habe auf Sektor 3 schon mal den Heckflügel beim Überbeschlag verloren.:whistle:

Mal gucken, ob mit 1% Reparatur es einen Neuen gibt für die volle Strecke.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 20.12.2015 12:16

Ich lasse den Lauf mal aus, bin im Hillclimbing eh keine grosse Leuchte :lol: denn bei mir steht ein DSL-Anbieterwechsel für morgen an und ich hoffe, dass alles wie geplant läuft. Dieser Termin ist auch noch dummerweise knapp vor Weihnachten. Hatte beim letzten DSL-Anbieterwechsel gleich einen Ausfall über mehrere Tage. Also wünsche ich noch viel Spaß beim laufenden Race to the Clouds.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von RoadRunner - 20.12.2015 14:33

Hat noch jemand Schweizer Käse auf dem Pikes Peak?

Nach dreiviertel der Strecke sieht das stellenweise so aus wie auf dem bild.

Bug im Spiel oder liegt's an AMD?

<http://www.fotos-hochladen.net/uploads/2015121800005x4acu27yq.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 20.12.2015 14:50

Naja, noch nicht gehabt sowas.

Vielleicht hilft ein aktueller AMD-Treiber ???

Ansonsten liest man in den Testberichten, dass es bei AMD mit eingeschalteter CMAA-Kantenglättung zu Artefakten kommen kann.

<http://www.computerbase.de/2015-12/dirt-rally-benchmarks/>
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/roadrunner.PNG>

Der Artikel ist vom 10.12.15.
Und zuletzt sind neue AMD-Treiber herausgekommen.

Sonst versuche erstmal MSAA-Kantenglättung einzuschalten.
Erweitertes Blending sowieso auf aus.
Und vielleicht mit den zwei Optionen für Ambient Occlusion herumspielen oder auf aus und minimum.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von RE_Amemiya90 - 20.12.2015 18:35

Ja hab das auch regelmäßig trotz aktuellem AMD Treiber.
Und zusätzlich noch, dass das Bild stellenweise einfriert und so verwischt und überlappt.
Nicht schön so im blindflug zu fahren.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.12.2015 18:48

Hmm, vielleicht noch die Shader-Qualität runter stellen.
Gegebenfalls steam auf Fehler Ã¼berprüfen lassen.

Sorry, Leute. Viel mehr fällt mir jetzt auch ned ein.

Hatte mit meiner alten GTX 970er und der aktuellen Nvidia-GPU keinerlei Probleme bei DiRT und Assetto.

Ich stelle einfach mal die Vermutung auf, dass diese Probleme bei GPUs mit nur 1 GB Ram auftauchen. :whistle:
Jetzt egal ob Nvidia oder AMD.

Will man Assetto und DiRT mit guten Details in FullHD zocken, kommt man um einen Pixelschubser ab 3 GB Ram einfach ned herum.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von RoadRunner - 20.12.2015 19:23

Hab eine R9 290 tri-x oc 4gb.

Also wird es daran nicht liegen.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.12.2015 19:26

Jip, Roadrunner.

Das ist ein Argument gegen meine Vermutung.

Sorry, dass ich nicht bei den Grafikproblemen helfen kann.:(

Hier mein Erlebnis beim aktuellen Liga-Event.
Endlich wieder Nervenkitzel ohne Neustart-Optionen.
Freue mich auch schon auf die nächste Rally ohne Neustart.:)

Zu sehen ist der 2. Lauf im Cockpit.
Was im 1. Lauf super geklappt hat, hat oft beim 2. nicht mehr funktioniert und umgekehrt, wie immer halt.
Auf einen fehlerlosen Pikes Peak Lauf warte ich noch bis heute.:lol:
{youtube}pzUzqRGqAQE{/youtube}
:) :cheer: :) :P :whistle: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rekord.jpg>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 20.12.2015 22:41

MauleyÄ² schrieb:

Auf einen fehlerlosen Pikes Peak Lauf warte ich noch bis heute.:lol

An fehlerlos denke ich erst gar nicht :)

Bin überhaupt erst fünf mal zuvor die Gesamtstrecke gefahren, davon drei mal bei Regen weil das so g..l zu fahren ist und der 405 nicht so stark untersteuert :)

Im Event habe ich mich mit Bedacht und Vorsicht ohne mein Setup langsam aber sicher nach oben "gehangelt" :)

Nach zwei Aufstiegen war ich dann physisch schon etwas angeschlagen mit linker Hand am Lenker den Wagen beim Anbremsen im Zaum haltend mit rechts gleichzeitig den Schalthebel rasant durch die Schalt Kulisse werfend und dabei die Handbremse gefÃ¼hlvoll betÃ¤tigend ...von der Beinarbeit gar nicht zu reden...aber super Spass !!!

Puhhhh....:)

{youtube}g3qiEYlQCNo{/youtube}

Jeweils einen kurzen Sekunden-Ruckler in der Grafik hatte ich auch bei jedem Komplett-Lauf.

Aufi gehts...:woohoo:

Gruss
Susi

PS: hier in meinem AZ in der Ecke am kleinen Rig gefahren :)
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/OSW__RIG.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von marvin_s - 21.12.2015 12:12

Sorry das ich hier poste aber bisher hab ich keine LÃ¶sung gefunden:
Nutze das G27, bei jedem Neustart ist jedoch Tastatur ausgewÃ¤hlt. Muss dann immer wieder auf G27 umstellen und die Tasten neu zuweisen. Was mache ich falsch oder ist das ein Bug?
GruÃ

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Nils - 21.12.2015 12:32

da hÃ¤ng ich mich auch mal dran, ich hab auch lange gegoogelt und nichts gefunden:
Bei mir hÃ¤ngen sich die USB-GerÃ¤te grundsÃ¤tzlich auf bzw ab, sobald ich fahren will, manchmal kann ich ein paar Sekunden fahren, aber dann sind alle GerÃ¤te (t500rs, th8rs, fanatec pedale, button box, Maus) plÃ¶tzlich weg und ich kann nur noch den Computer resetten.
das Problem taucht ausschlieÃlich bei DirtRally auf, auch umstecken, Shifter weglassen etc bringt nichts.
Schon Ã¼ber 40 Euro bezahlt, ein paar Stunden dran rumgefummelt und ungefÃ¤hr 10 Sekunden fahren kÃ¶nnen.
:angry:
Vielleicht kann ja hier jemand helfen, von Codemasters gibt es keine Hilfe....

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 21.12.2015 12:35

marvin_s schrieb:
Sorry das ich hier poste aber bisher hab ich keine LÃ¶sung gefunden:
Nutze das G27, bei jedem Neustart ist jedoch Tastatur ausgewÃ¤hlt. Muss dann immer wieder auf G27 umstellen und die Tasten neu zuweisen. Was mache ich falsch oder ist das ein Bug?
GruÃ

Ich kenne das leider auch. :angry:

Wenn ich vergesse mein OSW vor dem Starten von DR einzuschalten wird ja der Controller-Treiber nicht geladen mit dem ich in DR die Achsen usw. belegt und gespeichert habe...dann müß ich auch den Controller im den Steuerungsoptionen wieder neu einrichten.

Weil ich das immer mal wieder vergesse habe ich das Controller-Profil im Spiel gespeichert.

Ist schon bischen nervig machmal... bei andern Spielen die ich kenne wird die Belegung beibehalten.

Zum G25/27 kann ich mich aber erinnern das das schon beim Starten des Rechners hin- und her dreht und den Treiber startet und kalibriert ?!

Schau mal bitte nach ob das Problem noch besteht wenn du DR mit betriebsbereitem Wheel startest.

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von marvin_s - 21.12.2015 12:45

Susi Stoddart schrieb:

Zum G25/27 kann ich mich aber erinnern das das schon beim Starten des Rechners hin- und her dreht und den Treiber startet und kalibriert ?!

Schau mal bitte nach ob das Problem noch besteht wenn du DR mit betriebsbereitem Wheel startest.

mein G27 ist fest montiert und immer angeschlossen, daran liegt leider nicht

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 21.12.2015 13:17

marvin_s schrieb:

Sorry das ich hier poste aber bisher hab ich keine Lösung gefunden:

Nutze das G27, bei jedem Neustart ist jedoch Tastatur ausgewählt. Muss dann immer wieder auf G27 umstellen und die Tasten neu zuweisen. Was mache ich falsch oder ist das ein Bug?

Gruß

Seh auf jeden Fall zu das du das Spiel immer mit dem Lenkrad startest (also nachdem du es bei Steam startest) - also keine Leertaste oder Maus drücken nach dem Ladebildschirm - vielleicht hilft das.

Wenn es auch nicht hilft...du kannst deine Konfiguration ja speichern/exportieren - da muss man wenigstens nicht alles neu machen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 21.12.2015 13:28

Hi

Hab das G27, hab derlei Probleme nicht.
(AC, TheCrew, DiRT Rally, ETS2)

An meinen Rechner hängen nur 3 USB-Geräte, Maus, Tasta und das G27.

Vllt. ladet ihr euch nochmal die "System & Chipset Drivers" für euer Mainboard vom Hersteller herunter und installiert sie erneut.

Ein paar Hintergrundinfos:

Habe das G27 immer angeschlossen (USB3-Port). Der Logitech Treiber (lg510_64bit) wird beim Windows hochfahren mit geladen, dann kalibriert es sich.

Fahre alle Games, außer ETS2, mit Globalen Einstellungen Intensität aller Effekte: 107%

Federeffekte: 0%

Dämpfungseffekte: 0%

Zentrierfeder: "an" 0%

Kombinierte Pedale "aus"

Drehbereich "900°"

Zulassen, dass das Spiel Einstellungen ändert "an"

Mein System

Win10 64bit

Z87 Intel Board

i5 4670K 4GHz

R9 290X 4GB

8GB (2x4GB)

grüß

dir

PS:

Was mir grad einfällt

Bei Dirt3 gab es auch ein Problem wenn man das Spiel gestartet hatte und die Tastatur benutzte um im Screen "Bitte Start drücken" zu tätigen musste man immer für das G27 die Tasten neu zuweisen. Machte man es aber mit den Tasten auf dem Lenkrad waren auch die Tastenbelegungen noch da.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 21.12.2015 13:48

Sag ich ja ^^

Am Lenkrad liegt es nicht, hatte ja auch das G27...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 21.12.2015 13:58

marvin_s schrieb:

mein G27 ist fest montiert und immer angeschlossen, daran liegt's leider nicht

Bitte überprüfen:

Anschluss und Treiber im Geräte-Manager prüfen ggf. Treiber löschen USB-Kabel vom Rechner trennen und nach Rechner Neustart wieder anschließen und Treiber neu laden.

Im Spiel nicht nur die Achsen und Tasten zuweisen sondern Wheel und Pedale im Spiel nach Anweisung kalibrieren dann Anwendung bestätigen und das Profil benennen und Speichern.

Controller-Verbindungsverlust mit DR war bei mir auch ein Thema...OK das OSW wurde anfangs nur mit vielen Tricks von DR akzeptiert und wenn hatte ich oft plötzlich beim Fahren die Meldung der " Der Controller wurde Getrennt...." :angry:

Erfolg brachte ua. ein gutes geschirmtes USB-Kabel und Wheel möglichst nicht an USB-3 Buchse anschliessen.

Mit "DView" kannst du alle Controller prima auf Funktion, Reaktion im m/S Bereich prüfen und die RAW/Werte für den Arbeitsbereich der Achsen einstellen !

Download DView:

<http://www.h-engineering.net/wp-content/uploads/2013/10/DView.zip>

Niels erklärt im Vid das Kalibrieren seiner Pedale mit DView aber zum testen braucht man die Anwendung nur zu starten und die Controller auswählen die man angezeigt bekommen möchte... eine feine Sache B)

{youtube}b3Ut4R1O-Sw{/youtube}

Viel Erfolg !

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von marvin_s - 21.12.2015 14:11

DiRTyDRiVER schrieb:

Was mir grad einfällt

Bei Dirt3 gab es auch ein Problem wenn man das Spiel gestartet hatte und die Tastatur benutzte um im Screen "Bitte Start drücken" zu tätigen musste man immer für das G27 die Tasten neu zuweisen. Machte man es aber mit den Tasten auf dem Lenkrad waren auch die Tastenbelegungen noch da

Das könnte die Lösung sein, sowas hatte ich doch schonmal vor Jahren bei einem Codemasters Spiel... Wird getestet sobald ich zu Hause bin.

@ Susi: Danke für die zahlreichen Tips, aber wenn sonst alles (GTR, Assetto usw.) ohne Probleme funktioniert muss es ja an etwas anderem liegen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 21.12.2015 15:45

Ich hab mit meinen Logitech-Wheels auch nie etwas kalibriert...einfach Spiel gestartet - Standard-Konfiguration ausgewählt und fertig. ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 21.12.2015 16:03

marvin_s schrieb:

DiRTyDRiVER schrieb:

Was mir grad einfällt

Bei Dirt3 gab es auch ein Problem wenn man das Spiel gestartet hatte und die Tastatur benutzte um im Screen "Bitte Start drücken" zu tätigen musste man immer für das G27 die Tasten neu zuweisen. Machte man es aber mit den Tasten auf dem Lenkrad waren auch die Tastenbelegungen noch da

Das könnte die Lösung sein, sowas hatte ich doch schonmal vor Jahren bei einem Codemasters Spiel... Wird getestet sobald ich zu Hause bin.

@ Susi: Danke für die zahlreichen Tips, aber wenn sonst alles (GTR, Assetto usw.) ohne Probleme funktioniert muss es ja an etwas anderem liegen.

Bei anderen DD-Wheel Nutzern und mir haben auch alle anderen Spiele ausser DR gut funktioniert :whistle:

Wir haben viel an Dateien und in der Reg. gebastelt aber eine gute Lösung kam erst mit dieser Info:

Wie einem Kommentar zu dieser Info zu entnehmen ist scheint es auch dem G29 gut zu tun :)

<http://www.isrtv.com/codemasters-dirt-series/setting-up-unsupported-wheels-in-dirt-rally/>

Interessant ist wenn man wie im Punkt 5 beschrieben alle vier Direct Input Optionen auf Lenkrad umstellt, man auch die "Tastatur" als Controller ohne weitere Probleme zu bekommen auswählen kann.

Die Einstellung "Tastatur" hat für mich den Vorteil das ich alle sonstigen Auswahlen im Menue wie angegeben mit den F-Tasten bedienen kann und auch Controller-Achsen und Tasten ohne Probleme zuordnen, einstellen und nutzen kann

Ohne Probleme kann ich auch DR nach dem Start mit der Maus öffnen und Menue Optionen auswählen.

Aber was so manche Dinge betrifft gibt es bei DR noch genügend Raum für Verbesserungen :whistle:

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von marvin_s - 21.12.2015 16:57

marvin_s schrieb:
DiRTyDRiVER schrieb:

Was mir grad einfällt

Bei Dirt3 gab es auch ein Problem wenn man das Spiel gestartet hatte und die Tastatur benutzte um im Screen "Bitte Start drücken" zu tätigen musste man immer für das G27 die Tasten neu zuweisen. Machte man es aber mit den Tasten auf dem Lenkrad waren auch die Tastenbelegungen noch da

Das könnte die Lösung sein, sowas hatte ich doch schonmal vor Jahren bei einem Codemasters Spiel... Wird getestet sobald ich zu Hause bin.

@ Susi: Danke für die zahlreichen Tips, aber wenn sonst alles (GTR, Assetto usw.) ohne Probleme funktioniert muss es ja an etwas anderem liegen.

Das ist die Lösung, nicht Enter drücken sondern mit Taste 18 (= bestätigen im Spiel) auf dem Shifter ins Hauptmenü "starten". Vielen Dank!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 21.12.2015 20:15

Hab mich dann heute seit langem mal wieder an den pikes Peak gewagt. War mal wieder sehr spannend. Ich war immer ganz knapp hinter Mauley aber er ist wohl etwas sauberer durchgekommen:) Am Ende platz zwei mit drei Sekunden rÃ¼ckstand. Grats Mauley:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 21.12.2015 22:54

Danke, aber noch ist der Dropps nicht gelutscht.:whistle:
LÃ¶uft ja noch bis morgen.

Und in Suzuka hast du es mir wieder heim gezahlt im Lambo.:P

Dank an alle auf Server 5 heute, hat richtig Laune gemacht.:)

Hehe, beim dicken Gallardo kann man die Turboaufladung einstellen. Das wÃ¼re fÃ¼r gestern hilfreich gewesen.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.12.2015 11:10

Hatte gestern DSL-Anbieterwechsel. Alles lief wie es sein sollte, was ein GlÃ¼ck. Neuen Router vom Anbieter(Fritz-Box) angestÃ¼pselt und Ã¼ber WLAN angekoppelt, LAN's und WiFi fÃ¼r Handy's, Cam sowie Drucker eingestellt. Bin hochzufrieden diesmal.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 22.12.2015 19:23

@opal

Cool. Ist doch nett, wenn etwas besser klappt, als gedacht.:)

Steam Christmas Sale hat jetzt angefangen.

FÃ¼r alle, die etwas Zerstreuung Ã¼ber die Weihnachtszeit suchen, kann ich folgende zwei Titel wÃ¼rmstens empfehlen:

-Tomb Raider (der neuste Teil von Square Enix)

-Deus Ex - Human Revolution - Directors Cut

Beide zu je 4,99 Euro gerade bei Steam.

Beide Titel mit Freude durchgezockt und das kommt bei mir immer seltener vor.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 22.12.2015 19:59

Und so ist es zuletzt ausgegangen: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx8.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 22.12.2015 20:00

:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx88.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 22.12.2015 20:51

So, hier die RX-Wertung: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up8.PNG>

Zwei Rallys am StÄ¼ck ohne Neustart sind on.B)

Die Ligasettings sind immer noch nicht gefixt, wird wohl um Weihnachten da jetzt nicht mehr viel passieren.:unsure:

1. Event: Wales-Rally - 60er - 5 Tage
2. Event: Greece-Rally - 00er - 5 Tage

Da immer noch keine Mechaniker am Start, jeweils 8 kurze Etappen pro Rally und Service nach jeder stage.

60er fÄ¼r alle hatten wir noch nie 2015 !!! Zumal sich viele schnelle Autos mit Standard-Setup in Wales nur bescheiden fahren lassen.

Ne Sonntagsfahrt wird es mit den alten Gurken trotzdem nicht.:P

Im Anschluss kann man es ja mit den WRCs umso mehr wieder krachen lassen.

Have FUN :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 23.12.2015 00:19

OMG, schon wieder Big Drama in Wales !!!:woohoo:

Musste leider etwas unter Zeitdruck die Rally heute fertig fahren.

St 1-3 noch schÄ¼n lÄ¼ssig unterwegs gewesen, hat es mich auf st 4 in einer Vollgaskurve zum ersten mal am Baum zerlegt. Einfach zu frÄ¼h eingelenkt.:blink:

Etappen 5-7 dann wieder human an einem StÄ¼ck durchgefahren.

St 8 habe ich dann wieder etwas geÄ¼bt, wollte etwas zum Vorzeigen haben.

Nach vier Äœbungsfahrten wollte ich es dann wissen, war aber vom Äœben so aufgeputscht, dass ich nen Fehlstart fabrizierte.:blush:

Aber egal, wollte trotzdem mal zeigen, was mit dem Mini so geht. :evil:

Hat auch fast geklappt, aber ausgerechnet an einer billigen Kurve, die immer davor geklappt hat, stand mir wieder ein Baum im Weg.

Auf manchen Etappen ist es schon erschreckend, was man selbst mit so einem Mini aus den 60ern alles weg pacen kann. :dance:

Unter dem Strich, fast ne ganze Minute verloren.

Hier schon mal st 4, st 8 im Cockpit gibts spÄ¼ter.

Endlich sieht man mal, wie ein rechter Hinterreifen explodiert.:whistle:

{youtube}wvPsfOG9VLQ{/youtube}

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 23.12.2015 17:30

Hier meine Kamikaze-Fahrt auf der letzten Etappe.:evil:

{youtube}9ePar68Cucs{/youtube}

Auf st 4 zu frÄ¼h und hier auf st 8 einfach zu spÄ¼t eingelenkt.:whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DashTwo - 23.12.2015 20:23

Kann man zwischen den einzelnen Stages nicht speichern und später weiterfahren? Ich habe die Funktion zumindest nicht gefunden. So wurde aus einem kurzen Antesten, doch das komplette Event. B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 23.12.2015 20:56

Doch kann man beim Service im Menu. Am Ende jeder Stage bestand die Möglichkeit. Mit Taste 17, steht es unten im Screen.

Zu meiner Rally, etwas gebaut und ein Setup erstellt. Dann kam die Erinnerung, ach ja, es war ja gar kein Setup einzustellen. Lol, doof geschaut und ... was solls. Lief trotzdem ganz gut, mal war Susy vor mir dann wieder ich, aber die 60er bin ich ja Ewigkeiten nicht gefahren. Für mich und den Mini haben die Streckenposten die Zeitnahme wohl immer zu nah an die Strecke gestellt, naja, hab die 4 x weggeräumt :)
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mini.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 23.12.2015 22:47

Genau, DashTwo.

opal hat es ja schon erwähnt, dass es geht.

Also bei mir steht z.B. beim Service unten in der Legende: Taste 2 - Speichern und beenden.

Ist dann wohl vom benutzten wheel abhängig, welche Taste das ist.

Der Rallykaleder für 2016 wurde abgesegnet.:

<http://www.wrc.com/de/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

Bleibt zu hoffen, dass bis dahin die Sache mit den Setups und Mechanikern gefixt ist.:whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 25.12.2015 11:41

Learning by doing, also wird wie einst bei AC erst mal der Karriere-Modus gefahren.

Frage: Gibt es den guten alten Ghostcar noch? Ich meine bei CMs Colin Mc Ray gab's den.

Frage 2: Kann man dem Caller "beibringen" wieviele Gänge das Auto hat?

Frage 3: Was genau bedeuten die Zahlenangaben vom Caller. links drei einhundert. Die einhundert sind mir unklar.

Passt weder auf Speed noch auf Distanz.

Frage 4: Wie kann ich das Steuerungssetup speichern? Ich gehe raus mit speichern und beenden. Beim Neustart muss ich aber jedes Mal in Steuerung Fanatec, in Spieleinstellung H-Shifter und dann wieder in Steuerung Handbremse und Tastenbelegung neu machen.

DR springt beim Beenden/Neustart zurück auf Default.

Edit: By the way, AC ist im Vergleich zu DR total langweilig. Das Ding ist schon ne Nummer und man muss schon gut frustresistent sein. Konzentration ist alles.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.12.2015 12:00

Uwe Caspart schrieb:

Frage 1: Gibt es den guten alten Ghostcar noch? Ich meine bei CMs Colin Mc Ray gab's den.

Frage 2: Kann man dem Caller "beibringen" wieviele Gänge das Auto hat?

Frage 3: Was genau bedeuten die Zahlenangaben vom Caller. links drei einhundert. Die einhundert sind mir unklar.

Passt weder auf Speed noch auf Distanz.

Frage 4: Wie kann ich das Steuerungssetup speichern? Ich gehe raus mit speichern und beenden. Beim Neustart muss ich aber jedes Mal in Steuerung Fanatec, in Spieleinstellung H-Shifter und dann wieder in Steuerung Handbremse und Tastenbelegung neu machen.

DR springt beim Beenden/Neustart zurück auf Default.

1: Nee gibt es nicht

2: Nein, die Ansagen haben auch nichts mit den Gängen zu tun. Diese kann man ja in der Untersetzung auch verändern und manche Wagen haben mehr als andere etc.

3: Links 1 = fast eine 90 Grad Kurve, Links 6 = nur eine leichte Biegung die man in der Regel Vollgas fahren kann. Die 100, 200 sind die Entfernung (in Meter). Nehme die nur als Anhaltspunkt, habe noch nicht nachgemessen... :D

4: Du musst beim Spielstart die Taste am Lenkrad benutzen wenn die Meldung kommt "bitte eine Taste drücken".

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 25.12.2015 12:08

Vielen Dank!

Lol, ich dachte tatsächlich der sagt Gänge an. Man lernt nie aus.

Das mit "Taste drücken" ist mir nicht aufgefallen. Gleich mal testen.

Noch ein "By the way": Das geht ganz schön aufs Material. Nach zwei Meisterschaften ist der Fanatec Shifter am kratzen. Erst mal neu durchschmieren.

Edit: Da kommt "Start oder Enter drücken". Hab bisher Enter auf Tastatur gedrückt. Damit das klappt muss ich am Wheel Taste 2 (belegt mit Enter) drücken. Nochmal danke!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 25.12.2015 12:33

Hi Uwe,

Die Kurvenstärke sieht man hier als Diagramm ganz gut:

<http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=572330615>

Und die Wheelsettings lassen sich in den Einstellungen abspeichern, da wo die Fahrhilfen eingestellt werden. Etwas runter scrollen nötig.B)

Das geht selbst noch beim Fahren im Pausenmenü.

Aber das Wichtigste ist, wie evoVII schon nannte, dass die erste Eingabe beim Spielstart vom wheel kommt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 25.12.2015 12:54

Und nochmal Danke!

Hab gleich auf Englisch umgestellt.

Der deutsche Caller hat mich ein paar mal in den Crash geschickt :S

Rechts statt links, 5 statt Haarnadel usw.

Bin gespannt, wann ich "onlinetauglich" bin. Noch gurke ich auf P2-4 mit deutlichem Abstand zu P1 durch die

"Meisterschafts" Botanik. Auf Schnee bin ich ne komplette Niete. OK, auf Asphalt war's auch paarmal P1. Im Moment Clubman im Stratos (der fährt wie der Yellow in AC) mit 500.000 auf dem Konto. Teammanager und Mechaniker werden - sozial wie ich bin- gut bezahlt :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 25.12.2015 13:49

Sorry für meine Rooky fragen :blush:

Da ich grad eh am Schrauben bin, wird die eingemottete Handbremse reaktiviert. Hab die in AC nie gebraucht. DR hab ich Handbremse bislang auf der rechten Schaltwippe.

Tja, nun eine evtl. befremdliche Frage: Handbremse ziehen oder drücken?

Ich hatte die Handbremse stehend hinter/leicht über dem H-Shifter "ziehend".

Hmmm, warum eigentlich nicht "drückend"?

Ergonomisch macht das mehr Sinn, wenn man nicht drum herum greifen muss.

Meinungen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.12.2015 13:53

ist doch deiner persönlichen Vorliebe überlassen...?

Ich würde es dem Realismus wegen auf jeden Fall mit ziehen machen...denke da hat man auch mehr Gefühl (auch wenn das jetzt hier nicht wichtig ist ^^)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 25.12.2015 14:15

Ich drücke den sequenziellen Shifter am Driving Force GT als Handbremse, sonst ziehe ich mir im Eifer des Gefechts die gesamte Lenkradeinheit vom Schreibtisch. :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 25.12.2015 17:12

Ich hab's nu klassisch gezogen montiert. Push fühlt sich doch sehr seltsam an.

Leider wird das Poti für Stärke ignoriert. DR macht da digital 0/1 draus. Ziemlich pfriemelig das richtig hinzubekommen, dass es auch funktioniert. Mal wird X erkannt, mal inverted X, je nachdem wie schnell ich ziehe. Macht das weiterhin Stress, fliegt die Hardware Handbremse raus und wieder auf Wippe.

Sprache hab ich wieder deutsch. Der Engländer (versnobter Londoner?) kommt trotz 100% und alles andere auf 50% viel leiser über als der Deutsche. Den Preppy hab ich nicht im Stratos und die "Autovervollständigung" + Verarbeitung funktioniert deutsch besser:P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.12.2015 17:39

Uwe Caspart schrieb:

Ich hab's nu klassisch gezogen montiert. Push fühlt sich doch sehr seltsam an.

Leider wird das Poti fÃ¼r StÃ¤rke ignoriert. DR macht da digital 0/1 draus. Ziemlich pfriemelig das richtig hinzubekommen, dass es auch funktioniert. Mal wird X erkannt, mal inverted X, je nachdem wie schnell ich ziehe. Macht das weiterhin Stress, fliegt die Hardware Handbremse raus und wieder auf Wippe.

Eine sehr gute nicht billige aber auf jedenfall den Preis werte und empfehlenswerte Handbremse ist die HE-Handbrake...gebaut fÃ¼r die Ewigkeit !

<http://www.h-engineering.net/shop/sim-handbrake-2/>

<http://www.h-engineering.net/support/sim-handbrake/>

Und ist welch Wunder bei HE zzt. auch lieferbar ...die verfÃ¼gbaren Pedale waren wohl in 2 Tagen wieder alle wech.

Die "HE" ziehe ich immer sehr gerne:) Hatte vorher die labbrige ungenaue Fanatec mit Poti :angry:

Handbremse drÃ¼cken mag ich mir im realen Einsatz gar nicht vorstellen :dry:

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 26.12.2015 00:41

Kaspersky sagen, verseucht deine Links sie sind. Trojaner.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 26.12.2015 01:00

Kaspersky halt ^^ :D

Da ist alles ok...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von dr.watson - 26.12.2015 09:47

Hi und guten morgen,

ich wollte mal ein eigenes Event starten fÃ¼r unseren Jungs.

Ich mÃ¼chte aber, das man sich sein eigenes Setup laden kann. Leider komme ich da nicht ran, obwohl ich einen Haken bei Service gesetzt habe.

Habe ich noch was vergessen oder wie?

Weis darÃ¼ber jemand bescheid?

gruÃ Ralf

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 26.12.2015 11:16

Dear dr. watson,

seit patch V1.00 sind drei neue Ligaeinstellungen hinzu gekommen:

-Owned Vehicles
-Career Engineers
-Vehicle Tuning

Leider kann man diese 3 Sachen noch nicht verstellen.

Da müssen wir uns alle in Geduld üben und warten, bis die Codemasters Leute wieder vom Urlaub zurück sind.

CU

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von dr.watson - 26.12.2015 12:01

oh danke schön. Da kann ich ja lange suchen

B) :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 26.12.2015 14:21

Gerade erst gesehen das Dirt Rally hier auch gespielt wird.

Gibt es irgendwo eine Übersicht, welches Event gerade gefahren wird oder sieht man das nur Online im Spiel ?
Angemeldet bin ich schon mal aber heute ist erst mal AC mit dem Escort auf der SBB dran.

Frohe Weihnachten an alle Wohnzimmer Rennfahrer und Rennfahrerinnen. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 26.12.2015 14:52

Samstrike68 schrieb:

Gibt es irgendwo eine Übersicht, welches Event gerade gefahren wird oder sieht man das nur Online im Spiel ?

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 26.12.2015 15:12

Besten Dank.

Das hatte ich nach der Anmeldung gesehen, aber das geht ja auch.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 26.12.2015 15:18

Man bekommt ja alle Infos was und wie lange gerade etwas läuft.

Und unten links kann man auch das nächste Event begutachten, welches schon eingestellt ist. B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 26.12.2015 16:19

Bin wieder mal am grÃ¼beln. Ich fahr ja mit automischer Schaltung, ja ich weiÃ, ist nicht von Vorteil, aber jetzt funktioniert der RÃ¼ckwÃ¤rtsgang nicht mehr wie gewohnt. Vorher konnte man, wenn das Auto stand nochmal auf die Bremse treten und der RÃ¼ckwÃ¤rtsgang war drin. Jetzt passiert gar nix, man bleibt nur auf dem 1. Gang. Das heiÃt fÃ¼r mich, entgegengesetzt fahren mit der Handbremse um 180 Grad drehen und weiter gehts. Hat noch einer so ein Problem oder weiÃ Abhilfe.

:whistle: hat sich erledigt, USB einfach mal ab und wieder dran. -> Geht B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 27.12.2015 13:39

Hi, hat mir jemand Setup-Tips fÃ¼r Schnee?
Bin da der totale Looser:(und das liegt vermutlich nicht nur am KÃ¶nnen.
Gibt da sicherlich ein paar GrundsÃ¤tzliche Ã„nderungen zu Default fÃ¼r Schnee.

Ausgehend von Default: mehr/weniger, hÃ¤rter/weicher

Diff
Federn vorne
DÃ¤mpfer vorne
Federn hinten
DÃ¤mpfer hinten

Edit: Bin bei Pro in den 80ern angekommen und fahre den E30

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 27.12.2015 14:02

Hi Uwe,
wÃ¼rde da generell alles etwas weicher machen.

Im Steam-workshop gibt es setups. Die muss man favorisieren, dann sind sie auch im Spiel verfÃ¼gbar.

WÃ¼rde da nach den schnellsten Erstellern schauen.
Z.B. Porkhammer, Gheed oder Rallycameraman... B)

Und das A und O beim RWD bleibt die Beherrschung am GasfuÃ.
Wenn man zu nervÃ¶s die Drosselklappen Ã¶ffnet, bringt auch das beste setup nichts.
Habe den M3 ganz oft mit Default-setup am Fahrwerk genutzt.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 28.12.2015 11:39

MauleyÃ² schrieb:

Wenn man zu nervÃ¶s die Drosselklappen Ã¶ffnet, bringt auch das beste setup nichts.

Zur Info :)

Wenn der "alte" 4 Zyl. M3 Motor im E30 an oder Ã¼ber 300PS abgeben soll kommt man erfahrungsgemÃ¤Ã um den Umbau des Ansaugtrakts mit "Flachschieber" nicht herum.

Ist auch Ã¤hnlich bei DR bei den Motorupgrades 295PS mit Ã„nderungen am Ansaugsystem beschrieben :)

Drosselklappen stehn nur im Wege :lol:

http://images.google.de/imgres?imgurl=http://i0.wp.com/www.motorsport24.de/wp-content/rennsport-teile-bilder/2015/01/S14-Flachschieber_7631.jpg&imgrefurl=http://www.motorsport24.de/m3-e30-s14-flachschieber-dtm-48mm-495mm/&h=1000&w=1500&tbnid=llvTHHv6_fx2QM:&tbnh=90&tbnw=135&docid=bxbeVKSQEyYH9M&usg=__2MIMDIPjXqgWS2MrpP0K5HAWwBU=&sa=X&ved=0ahUKEwjz1qPnqP7JAhXFuxQKHS9iATsQ9QEIKDAB

Freie Atemwege wie hier sehr schÃ¶n zu sehen und zu hÃ¶ren: :woohoo:

{youtube}hHjf9zhQIRk{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 28.12.2015 11:41

Du weiÃt aber schon das Mauley lediglich meinte, weniger Gas ist manchmal mehr...? :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 28.12.2015 12:00

Very good.

Jetzt sind wir alle wieder etwas schlauer.
Also den Flachschieber nicht zu nervÃ¶s Ã¶ffnen beim M3. :dance:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 28.12.2015 17:41

Wollte jetzt mal in die Liga reinschauen aber das Spiel sagt mir immer, das ich nicht bei Racenet angemeldet bin, das stimmt aber nicht.
Ich habe mich bereits ab und wieder angemeldet.
Neustart vom Spiel ebenfalls aber die Meldung, ich wÃ¤re nicht angemeldet.

Habe ich was Ã¼bersehen ?
Der Schwarzbierbudenliga bin ich Ã¼ber die Webseite auch beigetreten. Jetzt weiÃ ich auch nicht weiter. :blink:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 28.12.2015 17:46

Account mit steam verkn pfen.
Geht auf der Seite  ber "manage account" :)

Ab und an zickt auch manchmal Racenet rum, habe ich aber schon lange nicht mehr gehabt.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 28.12.2015 18:09

hat ich auch schon, sp ter, so nach 10 Minuten hats geklappt. Ansonsten kann man die lokale Dateien in Steam vo Dirt Rally  berpr fen lassen.

Bin die ersten 2 Etappen gefahren, die erste verhalten, dann meine Angststrecke auch noch nachts :woohoo: Hab die 4 x vorher  ben m ssen, trotzdem ab und an auf 2 R dern und doch das Ziel erreicht B) Brauch erst mal ne Pause ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 28.12.2015 18:34

Danke euch, Verkn pfung habe ich vollzogen, geht aber immer noch nicht. Jetzt lasse ich mal die Dateien  berpr fen und versuche es ansonsten morgen noch mal.

Bin gerade mal ein paar Etappen Karriere gefahren, gar nicht mal so einfach. :)

Falls jemand FFB Einstellungen f r die Fanatec V2 Base hat, immer gerne um mal zu sehen was ihr so fahrt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 28.12.2015 20:32

Wenn es immer noch nicht geht, gibts im Steam-forum zwei threads, die vielleicht noch helfen k nnten.

1. Cant't connect to Racenet?
2. Note for Windows 10 users.

EDIT:

FFB ingame fahre ich so um die 50%. Mal mehr, mal weniger.

Viel hilfreicher bei DiRT ist es aber, den Lenkwinkels im Spiel anzupassen.
Treiber voll, klar. Also bei mir 900 .

Assetto kann man auch mit 900  bestens ingame fahren.

Bei DiRT kommt man so schwer auf einen gr nen Zweig, weil man den Wagen oft aggressiv in die Kurve werfen muss.
Also begrenze ich den Lenkwinkel ingame, sieht bei mir dann so aus:B)

S ttigung 35% (Lenkwinkel 315 )
Linearit   - 4 (Mittelpunkt unempfindlicher)
Softlock aus (alle Autos mit gleichem Lenkwinkel)
Software-Sperre aus (kein k nstlicher Lenkanschlag)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 29.12.2015 10:27

Samstrike68 schrieb:

Falls jemand FFB Einstellungen für die Fanatec V2 Base hat, immer gerne um mal zu sehen was ihr so fahrt.

Es begeistert mich wenn Rennsim's was die Einstellung und Verwendung der Steuerungshardware betrifft realitätsnah betrieben werden.

Eins ist gewiss, bei einer Rally-Sim wird die Hardware weitaus stärker beansprucht :dry:

Nettes Beispiel dieser "Kämpfer" am G25 der mit realistischem Lenkrad-Drehwinkel fährt und sich außerdem der Kupplung nichts schenkt :lol:

{youtube}krm_c7RnDwl{/youtube}

Immer mit Helm ! :)

{youtube}hmXyNhXotoc{/youtube}

Real ist die "Sache" auch nicht einfach...ganz besonders bei diesem "Bewerter"
:lol:

{youtube}aXVY7UYWmu4{/youtube}

Was mein Fanatec V1/V2 betrifft hatte die Mechanik bzw. der Riementrieb Äfters beim angagierten Rallyeinsatz geschwächt :unsure:

Verschlossene Riemen, diverse Geräusche und immer wieder Spiel in der Lenkradaufnahme :angry:

Lenkrad/FFB-Einstellungen kann man auch laden und speichern und hier Infos bekommen:

<http://forums.codemasters.com/discussion/5814/our-wheel-settings-direct-from-the-car-handling-team>

<https://steamcommunity.com/app/310560/discussions/0/594821545178841883/>

Da findet man viele Infos ua. auch...aber bitte nicht falsch verstehen :)

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=576263355>

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 29.12.2015 17:28

Mauley² schrieb:

Wenn es immer noch nicht geht, gibts im Steam-forum zwei threads, die vielleicht noch helfen könnten.

1. Cant't connect to Racenet?
2. Note for Windows 10 users.

EDIT:

FFB ingame fahre ich so um die 50%. Mal mehr, mal weniger.

Viel hilfreicher bei DiRT ist es aber, den Lenkwinkels im Spiel anzupassen.
Treiber voll, klar. Also bei mir 900°.

Assetto kann man auch mit 900° bestens ingame fahren.

Bei DiRT kommt man so schwer auf einen grünen Zweig, weil man den Wagen oft aggressiv in die Kurve werfen muss.
Also begrenze ich den Lenkwinkel ingame, sieht bei mir dann so aus:B)

Sättigung 35% (Lenkwinkel 315°)
Linearität - 4 (Mittelpunkt unempfindlicher)
Softlock aus (alle Autos mit gleichem Lenkwinkel)
Software-Sperre aus (kein künstlicher Lenkansschlag)

Besten Dank an euch zwei.
Werde ich mir alles ansehen und dann noch mal auf die Piste gehen. :)

Den Lenkwinkel habe ich direkt im Wheel "SEn" verstellt auf 440°, stelle ich aber noch mal auf off und dann im Auto entsprechend ein.

AC wird weiterhin mein Favorit sein aber ab und an auf Schotter und Co. hat auch was, aber zeitlich werde ich da nie so viel investieren wie bei AC und anderen Rennstrecken Sims.

Noch mal Danke für die Tipps. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 30.12.2015 12:39

Gestern hat das Anmelden bei Racenet funktioniert, lag am nicht korrekt verknüpften Steam Account.

Bin dann die Liga mal gefahren, konnte zw. den Etappen aber nicht abbrechen, also alle 8 Events hintereinander gefahren, ich war nicht schnell aber es hat sehr viel Spaß gemacht. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 30.12.2015 13:05

Cool. B)

„hmm, bei jedem Service muss man unten auf die Legende schauen.
Da steht dann, welches Knüpfle man für Speichern und Beenden drücken muss. ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 30.12.2015 13:11

Mauley2 schrieb:
Cool. B)

„hmm, bei jedem Service muss man unten auf die Legende schauen.
Da steht dann, welches Knüpfle man für Speichern und Beenden drücken muss. ;)

Danke, dann weiß ich zumindest für die Zukunft Bescheid. :)
Jetzt heißt es warten, bis zum kommenden Event.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.12.2015 14:29

So nach langer Abstinenz bin ich auch mal wieder gefahren :D

Mehr schlecht als recht...zu viele Dreher...und dann noch ungewohnt mit den neuen Schuhen ^^

Gute Idee mit den Service Parks nach jeder Etappe...auch wenn es nur ein Tropfen auf den heißen Stein ist :P

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 30.12.2015 14:54

... die Services retten vor dem Schlimmsten, man merkt erst, dass das Auto nicht mehr ganz in Ordnung ist an den blödesten Stellen. Hab einen Stein erwischt, auf der zweiten, das merkt man die ganze Rallye lang. Naja, solange die Techniker, trotz bester Bezahlung, streiken, muss ein Schraubenschlüssel, Vorschlaghammer und ein Radkreuz wohl ausreichen :evil:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 30.12.2015 14:55

lol ja ^^ :D

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 01.01.2016 05:13

Die eine Woche DiRT-Pause hat gut getan.
Spätestens auf der 3. Etappe war das Fahrgefühl wieder da.
Keine penalty, einen kleinen Dreher und Haufen Gluck gehabt in Griechenland.B)

Habe aus Stage 6 & 8 ein Video gebastelt.
Eine Streckenrand-Kamera umgenietet, Leitplanke etwas poliert und Lucky Luke nach ner Airtime.:whistle:
{youtube}akvh99nCDcs{/youtube}
In Sekunde 14 sieht man ein Verkehrsflugzeug am Himmel.:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.01.2016 13:10

cooles Video, war ja paar mal ganz schön haarscharf, wie an der 90 links, am Schild B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Streetgame - 01.01.2016 18:21

Habe es auch endlich mal wieder geschafft ein Rallye-Event zu beenden. Lief für meine Verhältnisse recht gut, nur auf den letzten 2 Etappen habe ich es ein wenig übertrieben. Auf der 7. Etappe eine doppelte Rolle eingebaut und auf der letzten Etappe 3 mal neben die Strecke gerutscht und kam nur noch per Teleportation zurück :blush: .

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.01.2016 18:40

B) Ich finde's gut, wenn man nicht gleich die Flinte ins Korn wirft und sein Race zu Ende führt. Passiert jedem mal, dem einen weniger, dem anderen mehr -> wie mir :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 01.01.2016 19:06

MauleyÄ² schrieb:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/3er.jpg>

Hehe, so sah der Audi aus nach meiner allerersten Rally in der SBB-Liga.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 01.01.2016 19:19

Dirt sagt, ich gehÄ¶re jetzt zur Elite :woohoo:

60er, 70er und 80er sind durch und es geht weiter mit 2000er.

Da beginnt man wieder bei Null. 4WD ist was vÄ¶llig anderes:(Online muss warten.

Am schÄ¶nsten zu fahren fand ich bis dato den 70er Stratos, die besten Platzierungen hatte ich mit dem 80er E30.

Monaco mag ich sehr. Liegt wohl daran, dass ich da schon viel in Real mit ZX9R und erst kÄ¶rzlich mit Cobra unterwegs war und auch sonst viel AlpenpÄ¶sse gerÄ¶ubert bin.

Schnee geht mittlerweile, richtig schlecht bin ich in Griechenland. Das liegt aber hauptsÄ¶chlich daran, dass mein Caller oft was falsches und oft viel zu frÄ¶h oder viel zu spÄ¶t ansagt. Der labert da auch viel zu viel und dadurch gehen die tatsÄ¶chlich wichtigen Infos im Gelaber unter. Crash, und meist fatal sprich Neustart. Dem wÄ¶rde ich am liebsten nen Kimi-Spruch geben:P Mal ehrlich, da fehlt zum Butten frÄ¶h-normal-spÄ¶t- der Button -laber weniger-

Abgesehen Griechenland crashe ich recht wenig. nach den Servicepoints sind die Kisten immer 100% ok und es wÄ¶re noch Zeit Ä¶brig. Da bin ich sehr zufrieden mit mir.

Hab so meine Zweifel, dass ich es von Elite zu Masters schaffe....:unsure:

edit: Ach ja, AC fahre ich nur noch zur Erholung;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 01.01.2016 19:26

Das stimmt, am manchen Stellen bekommt man die Ansage nur so um die Ohren gehauen...da muss man sich sehr konzentrieren alles was mit 5 oder 6 irgendwas zutun hat zu filtern und nur drauf zu hÄ¶ren ob ne 4 kommt oder die Kurve sich verengt :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 01.01.2016 19:58

Das letzte Event: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/19_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 01.01.2016 19:59

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/19_1.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 01.01.2016 20:03

Uwe Caspart schrieb:

Online muss warten.

Am schÄ¶nsten zu fahren fand ich bis dato den 70er Stratos, die besten Platzierungen hatte ich mit dem 80er E30. Monaco mag ich sehr.

Dann schau doch Uwe, was jetzt als nÄ¶chstes Liga-Event eingestellt ist. Eigentlich bist du bestens darauf vorbereitet.:)

Die Liga-settings sind leider immer noch broken.

Also keine eigenen Mechaniker. Aber wieder Service nach jeder stage und die Kombi lÄ¶sst sich passabel mit Standard-Setup fahren.

Hier die Rally-Wertung: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb19.PNG>

NÄ¶chstes Event lÄ¶uft fÄ¶r 4 Tage:

Lancia Stratos vs BMW M3

8 kurze Etappen auf 2 LÄ¶nder verteilt

4x Germany + 4x Monaco

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ¶ - 02.01.2016 00:41

Erste Äœbungsfahrt:whistle: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/___neeee.jpg

56 G :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 02.01.2016 01:00

MauleyÄ¶ schrieb:

Erste Äœbungsfahrt:whistle: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/___neeee.jpg

56 G :woohoo:

Respekt so gut wie der stratos nach 56 G noch aussieht hatte er damals im crashtest bestimmt fÄ¶nf Sterne...wÄ¶rde sich auch gut als staatskarosse eignen. Da braucht man keine panzerung mehr:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ¶ - 02.01.2016 01:17

Der ist bestimmt gepanzert. :dance:

Will man realistische Schadensphysik am PC erleben, sollte man sich diesen Titel mal bei Steam anschauen:

BeamNG.drive

Habe es nur kurz angezockt, nicht so meins.

Aber da sieht man, was heute mÄ¶glich wÄ¶re, wenn die Autohersteller mitspielen wÄ¶rden.

Die wollen halt ihre Fabrikate in den Games nicht so aussehen lassen.

Germany fertig.:P

st 1 ok

st 2 kleiner Dreher:whistle:

st 3 war top - aber Replayaufnahme hat versagt:blink:

st 4 mit Video und einem Beinahe-Dreher;)

{youtube}Qk54ZUFdMA4{/youtube}

Der 2. Gang in langsamen Kurven ist beim Stratos giftiger, wie der 1.:evil:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 02.01.2016 10:25

Uwe Caspart schrieb:

Das liegt aber hauptsächlich daran, dass mein Caller oft was falsches und oft viel zu früh oder viel zu spät ansagt. Der labert da auch viel zu viel und dadurch gehen die tatsächlich wichtigen Infos im Gelaber unter. Crash, und meist fatal sprich Neustart. Dem würde ich am liebsten nen Kimi-Spruch geben: P Mal ehrlich, da fehlt zum Butten früh-normal-spät- der Button -aber weniger-

Sowas Ähnliches gibt es in DR...die Verwendung ist sehr zu empfehlen ;)

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/DR_CO_Einst.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 02.01.2016 11:42

wo ich den Screen gerade sehe, hab die Einstellung von Außenkameras aktiviert, damit ich das Replay sehen kann. Oder hat das was anderes zu bedeuten? Habe mich noch nicht groß damit beschäftigt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 02.01.2016 12:19

Nä, nix replay.

Aber so kann man auch in der 3rd person oder Motorhaubenansicht fahren.

Hier nochmal ein Vid zu BeamNG.drive. Das Game ist so lala, aber die Schadensphysik ist erste Sahne.:)
{youtube}7vGYVUCmxel{/youtube}

Passend zu Thema Schadensphysik und die Autohersteller hat DiRTy gerade ein cooles Vid verlinkt:
http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/itemid,99/func,view/catid,58/id,19397/lang,de/#19397

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von KIMI89 - 02.01.2016 12:35

Hat da jemand was von Kimi geschrieben?? :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 02.01.2016 12:58

Susi Stoddart schrieb:

Sowas Ähnliches gibt es in DR...die Verwendung ist sehr zu empfehlen ;)

Das hat er aber nicht gemeint ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 02.01.2016 13:38

Habe interessehalber die St 4, Verbundring Reverse, mit dem M3 offline auch mal mit Standardsetup nachgefahren. Beim Äœben habe ich das raus bekommen:

Stratos - 3:22

BMW M3 - 3:20 <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bmw.jpg>

In GER also der BMW leicht im Vorteil, hat auch etwas besseres Leistungsgewicht.

Denke, in Monaco ist Gleichstand. Oder anders rum.:)

Finde, die zwei Kisten passen ganz gut zusammen. Ein kleiner verkorkster Drift im BMW und man zieht im Stratos vorbei.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 02.01.2016 19:20

MauleyÄ² schrieb:

Finde, die zwei Kisten passen ganz gut zusammen. Ein kleiner verkorkster Drift im BMW und man zieht im Stratos vorbei.:)

:woohoo: ... und wieder haste recht, gleich mal auf der ersten ins Gras abgeschmiert, aber die Kiste ist nicht eingeschlagen. Hatte vorher beim Training alles im Griff. Jetzt mach ich ne Pause :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 03.01.2016 12:56

Anscheinend Ä¼ben ja einige die Stages vorher. Sollte ich vielleicht auch mal machen, dann muss ich mich nicht immer aus dem Unterholz teleportieren...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 03.01.2016 13:12

;) wieso Ä¼ben..... man hat doch nen co :angry: der manchmal auch brauchbare ansagen tÄ¼tigt.....

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.01.2016 13:17

Ja, mache ich, zumindest die erste Stage so lange, bis ich einen Rhythmus habe. Aber diesmal hatte ich mich richtig geÄ¼rgert, weil ich bei der Daily2 ne super Zeit mit dem Escort MKII in Monte hinknallen konnte, dann mit dem BMW die erste ne 2:50 im Training und im Ligarennen wohl im Äœbereifer aufs Gras, aber ich kann noch angreifen, hatte mich viel weiter hinten vermutet :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von IcHI - 03.01.2016 13:29

Hey

hab mir dann auch erstmal den Karrieremode vorgenommen und bin diverse Rallys gefahren.
Bringt echt Laune! B)

Bin bei dieser Rally ja dann auch mal an den Start gegangen.
Hatte leider noch so im Hinterkopf "Dass man die Stages ja wiederholen kann"!?!?
Erste Stage direkt mal ordentlich Ã¼berpaced und diverse Crashes gebaut. Ã¼ber 30/40 sec. RÃ¼ckstand. Karre schon ordentlich in Mitleidenschaft gezogen. :ohmy: Und dann leider nichts mit Wiederholen!?

@ SanAndreas

...denke Mauley und noch ein paar Andere kennen eh jede Strecke schon so gut wie auswendig. :) Wenn du DR schon ein halbes Jahr fÃ¼hrst.

Habe mir die Strecken lieber auch vorher nochmal angeguckt. Vorallem weil ich einen Links/Rechts-Verwechsler neben mir sitzen habe. Er neigt ebenfalls zum Sekundenschlaf ...vertraue seinem Aufschrieb nicht ganz :huh: (...wenn ich die Ansage auf "FrÃ¼her" stelle, komme ich ja manchmal ganz ausm Konzept)

Daher war eine Streckensichtung im Sinne einer Ãbungsfahrt doch schon nÃ¼tig! :lol:

Bei den nÃ¤chsten Stages habe ich dann ein bisschen Gas rausgenommen und bin solide durchgekommen. :)

Kann ich irgendwo die einzelnen Zeiten der Leute sehen? Oder geht das erst nach dem Event.
Wenn ich die einzelnen Spieler anklicke kann ich die Zeiten finden Ã¼ber den Filter im Profil. Aber finde keine Gesamtliste der einzelnen Zeiten? Hab ich wieder etwas Ã¼bersehen?!

GruÃ
IchI

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.01.2016 14:37

Nee die Stage-Zeiten kann man leider nicht sehen oder vergleichen...

Ich Ã¼be auch nur die erste Stage fÃ¼r den Rhythmus =)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 03.01.2016 15:11

Hi Leute,
Neustartoptionen waren bis jetzt immer eine Ausnahme, normal fahren wir ohne.

Und da Codemasters seit dem letzten update unsere Mechanikercrew zur Fortbildung geschickt hat, gibt es solange Service nach jeder Stage und somit auch die MÃglichkeit nach jeder Etappe ne Pause einzulegen. Sonst immer nach zwei.

Wird langsam Zeit, dass die Entwickler vom Urlaub zurÃ¼ckkehren und die Liga-Settings-Geschichte in Ordnung bringen.

SchlieÃlich soll in drei Wochen zeitgleich mit der reellen Rally Monte Carlo unsere Saison 2016 starten.
Die volle 12-Etappen-Rally ohne Mechaniker und mit Standardsetup wÃ¤re jetzt nicht so das gelbe vom Ei.

Die einzelnen Zeiten jedes Einzelnen muss man sich leider manuell ausrechnen, aber die dirtgame-Seite hat sich in den letzten Monaten stetig verbessert. Vielleicht passiert da noch was.

Nach nem halben Jahr kenne ich zwar die stages nicht auswendig, aber man hat schon die ein oder andere kritische Stelle im Kopf, wo man sonst immer abflog oder der Co ne Falschansage gemacht hat.

Ich fahre jede Stage mindestens einmal offline.:whistle:
Jede Kombi fÃ¼hrt sich anders. Kann man die Kurve XY mit dem Mini Cooper vollgas fahren, muss man im WRC-Auto

vielleicht kurz lupfen und mit nem Gruppe B in die Eisen gehen.

FrÃ¼her habe ich mir alle Stages mit Wetter auf nem Zettel geschrieben, heute greife ich kurz zum Phone.
Mit dem Direktlink als Lesezeichen geht das ja ohne Login recht fix.B)
<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 03.01.2016 15:38

IchI schrieb:

Kann ich irgendwo die einzelnen Zeiten der Leute sehen? Oder geht das erst nach dem Event.
Wenn ich die einzelnen Spieler anklicke kann ich die Zeiten finden Ã¼ber den Filter im Profil. Aber finde keine
Gesamtliste der einzelnen Zeiten? Hab ich wieder etwas Ã¼bersehen?!

GruÃ¼
IchI

Die WP-Zeit wird nur nach der ersten WP angezeigt
danach nur Gesamtfahrzeiten.

Ist aber fÃ¼r intressierte nicht so schwer die einzelnen WP-Zeiten auszurechnen :)

Real geht keiner wegen den Taktikspielchen gerne als erster auf die Strecke.

ZB. vor Schotter-WP's wurden/werden oft bewusst manche WP's nicht mit Bestzeit gefahren damit vor langen steinigen
WP's die groben Steine von andern aus dem Weg gerÃ¼umt werden und man dann selbst mit viel besserem Grip
ordentlich Zeit gutmachen kann :whistle:

Zum Thema Ã¼ben...jeder wie er mag.

Ich fahre einfach drauf los und konzentriere mich auf den Weg und den Co , dabei merke ich mir besonders die Stellen
wo falsch angesagt wird :lol:

Real kann man die WP's im ganzen auch nur fÃ¼r den Aufschrieb besichtigen und nicht zu Probefahrten nutzen ;)

Eine Gasamtfahrzeit einer Rally von ca. 30min wie hier zZT. ist ja nicht gerade was einem tagelang beanspruchen muss
:)

"Ãben" kÃ¶nnt ihr auch bei DR- Event's der anderen Buden !

ZB:

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/22314/mbb>

Nach dem mir heute Morgen nach dem ich die aktuelle SSB-Rally zu Ende gefahren hatte der vom Christkind gebrachte
HE-Shifter montiert und angeschlossen wurde und ich mir das leichte tief geschÃ¼sselte Momo erstmals ans OSW
geschnallt habe, habe ich vor schierer Begeisterung Ã¼ber das tolle FahrgefÃ¼hl eine komplette Elite-Rally mit dem
Gr.B Audi in Schweden auf's Eis gelegt und dem besten Verfolger fÃ¼r mich unglaubliche 3min eingeschenkt :)

Das DR-FFB ist mit einer guten Lenkung und Einstellung schon 1A.

Mit dem leichten Lenkrad ohne KnÃ¶pfe Wippen usw. in Verbindung mit dem DD-Wheel spÃ¼rt man jede Spurrille und
Unebenheit...echt der Hammer :woohoo:

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/IMG_1131.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.01.2016 15:48

Bestimmt der Hammer ^^ :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 03.01.2016 15:53

Das mit dem Äöben war auch nicht ganz ernst gemeint :P . Bin bisher auch immer einfach drauf los gefahren ohne mir die Stage oder Auto anzuschauen. In Deutschland geht dies recht gut, auf allen anderen Rallys eher bescheiden, werde ich nun wieder in Monaco beweisen kÄ¶nnen.

Selbst wenn ich da auf recht sicher fahre lege ich mich mindestens jede zweite Etappe ins Holz mit einer dicken Strafe. Platten oder sonstige EinschlÄ¶ge erwÄ¶hne ich erst garnicht....:S Wenn ich noch mehr auf Sicherheit fahre werde ich von euch noch Ä¼berrundet ;)

Offline bin ich auch nicht gerade schnell unterwegs, habe noch nie eine Meisterschaft gewonnen. Immerhin habe ich inzwischen in einigen Klassen ein getunt Auto, vielleicht hilft das ja noch fÄ¼r ein paar Sekunden.

Aber SpaÄ¶ macht es....meistens!

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.01.2016 16:31

och, beim Training immer mal abfliegen ist in Ordnung, man muss ja die Limits finden. Darf halt mÄ¶glichst nicht auf der Strecke passieren. Das schlimmste ist, wenn man danach versucht auf biegen und brechen die Zeit wieder einzuholen, dann knallts meistens nochmal richtig.:evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 03.01.2016 17:46

LÄ¶dt bei euch die Liga derzeit auch ewig? Selbst beim Spielstart dauert die Verbindung zu Racenet eeeewig...?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 03.01.2016 18:00

Jip, habe gerade st 5 gefahren und hat voll lange zum laden gebraucht.:dry:

Und ja, opal. Wie Recht du hast.:)

Ich versuche die Äöbungsfahrt auf einmal zu beschrÄ¶nken.

Bei mehrmaligem Äöben fange ich an zu pushen und es kracht um so mehr, je Ä¶fter ich eine Stage dann wiederhole.:whistle:

Wenn ich eine Liga-Stage gut erwische, dann fehlen mir meist so 2-4 Sekunden auf meine Offlinezeit. Denn man will ja ankommen und die Mechaniker sind zur Zeit auf Party.B)

Freue mich schon auf die nÄ¶chste 12 Etappen Rally, dann hoffentlich wieder mit der Crew. Das ist dann wieder ein ganz anderer Reiz, den Spagat zwischen schnell und sicher zu finden.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.01.2016 18:00

ja, bei mir auch. Ausgerechnet beim hochladen einer Zeit. Irgendwie ausgegraut schauts aus :unsure:

@Mauley. konntest Du jetzt mehr einstellen, fÃ¼r die nÃ¤chste Rally?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 03.01.2016 18:09

NÃ¶, kann mich gerade auch nicht einloggen.

EDIT:

Einloggen geht wieder, aber an den Ligaeinstellungen hat sich noch nichts geÃ¤ndert.

Denke, am kommenden Freitag wird es das nÃ¤chste Road book geben und wir erfahren mehr Ã¼ber den aktuellen Stand.

EDIT 2:

Monaco jetzt auf fertig.B)

War ne heikle Angelegenheit mit dem Stratos, vor allem st 5 auf dem Schneematsch.

Etappen 5, 6 und 7 waren gut.

Auf der letzten durfte dann ein fetter Einschlag nicht fehlen. Sieht man dann im Video. :) Dauert aber vielleicht noch bis morgen mit dem upload.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.01.2016 20:41

Bin auch fertisch, vom Kurbeln :lol: Der BMW hatte zum SchluÃ Ã„hnlichkeit von einem Kunstwerk, ala Picasso on the Lack, vom vielen Knutschen an den Mauern :evil: heisst, ich hatte viel GlÃ¼ck auf den letzten zwo Stages, dachte das wars. Die nassen Etappen waren viel liebevoller zum BMW, da hÃ¤tten es mehr davon sein kÃ¶nnen. Die machen FUN, auch ohne Setup, ach, wie vermisse ich es den Stabi fester drehen zu kÃ¶nnen, damit sich das Auto nicht so zur Seite neigt :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 03.01.2016 23:46

opal schrieb:

...ach, wie vermisse ich es den Stabi fester drehen zu kÃ¶nnen, damit sich das Auto nicht so zur Seite neigt :whistle:

M3 Seitenneigung ?! :)

Was ist denn dann das hier ???

{youtube}ziyzsN8-6C4{/youtube}

:lol:

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.01.2016 11:50

:lol: ja, genau. Die Kisten hab ich sogar vor Jahren mal live gesehen beim Autocross.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rapidroy - 04.01.2016 14:27

MauleyÂ² schrieb:

... an den Ligaeinstellungen hat sich noch nichts geÄndert.

Denke, am kommenden Freitag wird es das nächste Road book geben und wir erfahren mehr Äber den aktuellen Stand.

QuÄle mich gerade Äber die Panzerplatte.

Solange der Mechanikerstreik anhÄlt sehe ich aber keine groÖe Zukunft fÄr den Ligabetrieb.
Die Hanseln, die CM als Streikbrecher geheuert hat sind ja schon mit den normalen VerschleiÄreperaturen total Äberfordert.Gar nicht dran denken was die nach Änem Einschlag machen.

Hoffentlich unternimmt CM jetzt nach den Feiertagen zÄgig etwas und fÄllt nicht in alte Gewohnheiten zurÄck.

WerdÄ mich auch noch durch Monte Carlo quÄlen. Mal gespannt ob die Karre duchhÄlt, oder ob ich sie vorher Äber die BÄschung werfe.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 04.01.2016 15:17

st 5, offline ging es noch ca. 2 Sek schneller. Aber mit mehr Risiko.:whistle:
{youtube}8Bzi0QLn0Qc{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 04.01.2016 16:35

MauleyÂ² schrieb:

st 5, offline ging es noch ca. 2 Sek schneller. Aber mit mehr Risiko.:whistle:

Alle Achtung...das sieht schon sehr sauber aus !

Wie ich sehe hast du auch gelegentliche Controller-Treiber AusfÄlle ?!

Es wird behauptet "no risk no fun" aber ich ziehe ein kalkulierbares Risiko vor :)

Mut kann man nicht kaufen :)

Mut im Fahrzeug...

Hier die Beifahrerin Michaela...Volume auf Max :)

{youtube}PEAcoMcz2oU{/youtube}

Sauschnelle Gangwechsel das wird jedes DSG neidisch :lol:

{youtube}Smp3EFJaQTs{/youtube}

Hier die FahrerIn Michele... :woohoo:

{youtube}8NnmkeyraRc{/youtube}

Upps :cheer:

{youtube}5SSjlvJdhAI{/youtube}

{youtube}Zp8QkyXyTrc{/youtube}

"The keyword is enjoy"

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.01.2016 17:08

St 7 im Cockpit und St 8 mit Crash. Mit schleifendem Auspuff fuhr der aber noch ganz gut.:)

{youtube}led3Hkzzkrc{/youtube}

Das mit dem Controller getrennt tritt wohl erst auf, seit dem ich den USB-EmpfÄ°nger fÄ¼r des Wireless-Headset besitze.:dry:

Habe schon verschiedene Ports probiert. Das Einzige, was bis jetzt half war, den EmpfÄ°nger auszuschalten. Das vergesse ich dann aber oft.

SchÄ¶ne neue Technikwelt halt.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 04.01.2016 17:15

Ganz schÄ¶n fast bist Du unterwegs.

Habe gestern die Etappen in DE gefahren und prompt vorletzter geworden. :)

Mein Wheel hat viel zu stark eingeschlagen, selbst bei kleinsten Lenkbewegungen. Musste dann erst mal raus und schauen was Sache ist, die verlorene Zeit konnte ich nicht wieder gutmachen aber es macht mir viel SpaÄ, auch wenn ich nicht fÄ¼r die vorderen PlÄtze gut bin :.)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.01.2016 17:27

Jip, manchmal zickt DiRT bei den Wheelsettings rum.

Das gute aber ist, dass man selbts noch wÄhrend einer Etappe im PausenmenÄ¼ nochmal alles einstellen kann. Selbst das Kalibrieren geht.:)

Ja, in unserer Liga bin ich ganz gut dabei.:)

Darf mir darauf aber trotzdem nichts einbilden.

Bei den Online-Event, wenn man gegen the whole world fÄhrt, weht wieder ein ganz anderer Wind.

Auf ner kurzen Schotteretappe fehlen mir auf die Besten, z.B. Porkhammer, oft bis zu 10 Sekunden.:woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 05.01.2016 11:30

MauleyÃ² schrieb:

Jip, manchmal zickt DiRT bei den Wheelsettings rum.

Das gute aber ist, dass man selbsts noch wÃ¤hrend einer Etappe im PausenmenÃ¼ nochmal alles einstellen kann. Selbst das Kalibrieren geht.:)

Ja, in unserer Liga bin ich ganz gut dabei.:)

Darf mir darauf aber trotzdem nichts einbilden.

Bei den Online-Event, wenn man gegen the whole world fÃ¼hrt, weht wieder ein ganz anderer Wind.

Auf ner kurzen Schotteretappe fehlen mir auf die Besten, z.B. Porkhammer, oft bis zu 10 Sekunden.:woohoo:

Die EinstellmÃ¶glichkeiten im Pause MenÃ¼ habe ich erst spÃ¤ter entdeckt.

Es fÃ¼hlte sich so an, als wenn der Lenkwinkel auf 180Â° eingestellt wÃ¤re. GefÃ¼hlvolles Lenken war so nicht mÃ¶glich.

Nach dem einstellen ging es aber wieder sehr gut, fÃ¼r meine VerhÃltnisse.

Heute schaue ich mir dann mal Monaco an, ich hoffe ich segele nichts in Tal. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 05.01.2016 15:06

Hehe, und zu frÃ¼h freuen darf man sich eh nicht.:whistle:

Denn dann kommt der NIK, MAN.

Und zeigt einem, wie es besser geht.:P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 05.01.2016 19:17

rapidroy schrieb:

Solange der Mechanikerstreik anhÃ¤lt sehe ich aber keine groÃe Zukunft fÃ¼r den Ligabetrieb.

Die Hanseln, die CM als Streikbrecher geheuert hat sind ja schon mit den normalen VerschleiÃreperaturen total Ã¼berfordert.Gar nicht dran denken was die nach Ãnem Einschlag machen.

Die machen nicht viel, aber das dafÃ¼r sehr langsam :)

Ich bin heute die gesamte MBB-Finnland Rally Ã¼ber 12 WPÃ´s in voller LÃ¤nge mit der italienischen "Diva" gefahren.

Ab der achten WP lief der Motor nur noch auf 3 Zylinder mit ordentlichen FehlzÃ¼ndungen und der KÃ¼hler war schon vorher im "Eimer"...alles trotz 30min Service nach jeder WP :)

Der Motor wurde jede WP schlapper aber ich konnte die Techniker nur noch zur KÃ¼hlerreparatur bewegen... 29 Min fÃ¼r eine 5%ige KÃ¼hler Instandsetzung :angry:

Ich glaube die haben immer nur Wasser aufgefÃ¼llt.

Mitte der zehnten WP lief der Motor trotz schonender Fahrweise noch schlechter bis er in Folge Überhitzung komplett blockierte :)

Der "sterbende" Motor wird schon sehr gut von DR umgesetzt, akustisch wie auch Leistungsmäßig ;)

Fertigfahren konnte ich nur (ich schäme mich ja so sehr dafür :blush:) weil ich die "Neu Starten" Taste gedrückt habe und die verbleibenden WP's mit Überst schonender Fahrweise ins Ziel "gerappelt" bin. :whistle:

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Lancia_Fin_.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 05.01.2016 19:36

Hi Leute,
vielleicht ist es jemandem schon aufgefallen, dass seit der Wales Rally mit den 60ern der Schwierigkeitsgrad immer weiter erhöht wurde.:whistle:

Als Spitze dieses Vorhabens kann das nächste Event angesehen werden.
Es ist schon on.

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

Einfach unten links auf Next Session klicken.

Beim Durchklicken der einzelnen Etappen bekomme ich selber schon Schweißperlen auf der Stirn.

Mehr infos gibt es nach der aktualisierten Rally-Wertung.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 05.01.2016 19:36

Sodale, nachdem es nach mehreren Anrufen mit der Anmeldung geklappt hat, mal auf die schnelle den Event gefahren.
In jeder Etappe 10-20 sek langsamer als PB offline aus Meisterschaft. Sehr seltsam :unsure:
Tjo, und die Mechaniker schau sich das Ganze wohl lieber bei Pasta bzw. Sushi am Fernseher an, als an der Strecke zu sein :angry: Nach nem Ditscher im Nebel war die Kiste ziemlich krumm bis zum Ende:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 05.01.2016 19:46

Konnte die letzten vier Etappen gerade noch fahren.
Immerhin nicht letzter. :)

Bockt schon sehr muss ich sagen, leider habe ich mir in der 3. Etappe in einer Kehre an der vorderen Aufhängung was krumm gefahren, danach waren alle weiteren Kehren fast nur noch im 1. zu meistern.

Käher war auch ziemlich demoliert, gesehen habe ich das erst richtig, bei der nächsten Prüfung am Start, das Wasser kochte und es dampfte schön. :)

Wie lange läuft das kommende Event ?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 05.01.2016 19:56

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 05.01.2016 20:03

Sind die Events immer mit Default Setup?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 05.01.2016 20:06

Nur bis zum nächsten Patch...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 05.01.2016 20:15

Screenshots im Forum auf Seiten 5/8/10/12/14/15/19/20/22/24/26/28/31/33/38/40/42/46/48

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb20.PNG>

Jip.

Wir warten schon alle darauf, dass die Codies aus dem Urlaub kommen und die Liga-Einstellungs-Geschichte in Ordnung bringen.

Das nächste Event wird knifflig.:evil:

Gruppe B 4WD in GER und SWE für 5 Tage mit Wetter, Wetter, Wetter und Nacht:whistle:

4x kurz Germany

4x kurz Sweden

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.01.2016 22:10

Passt mir gut, ich komme die letzte Zeit auf nassem Belag besser zurecht :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 05.01.2016 22:32

Und wie kommt man auf die Liste?

Geht das nu für 2016 bei null wieder los?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.01.2016 22:41

Mit den erfahrenen Punkten, sieht nach einer Ewigen-Liste aus, sonst wären ja die neuen Points nicht dabei.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.01.2016 23:09

Na, auf die Liste kommt man, wenn mal ne Rally unter den Top10 beendet und somit Punkte bekommen hat.B)

2015 haben wir auch einige Events gefahren, die nur 2 oder 4 Etappen lang waren. Und es gab trotzdem 25 Punkte für den Sieger.

Damit unsere Rally-Wertung aussagekräftiger wird, fahren wir synchron mit den 14. Läufen der echten WRC jeweils ein volle 12-Etappen Rally.

Somit haben wir dann unsere eigene Rally-Meisterschaft und wenn wir ein Land im Spiel haben, wo gerade die echte Rally stattfindet, dann fahren wir auch dort.

Wenn nicht, dann müssen wir uns halt was zusammen basteln, was 8 kurze und 4 lange Etappen geht.

Unsere Saison 2016 wird somit mit dem Beginn der ersten reellen Rally Ä´16, also in Monte Carlo, beginnen.

Hier der Kalender:

<http://www.wrc.com/en/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

22./23. Januar gehts dann volle 12 Etappen ab nach Monte Carlo.

Die Punktetabellen werden logischerweise auf null resetet.B)

Die Punkte der anderen Rallys, die wir zwischen diesen 14. Meisterschaftsläufen fahren, können wir dann in die zweite Punktetabelle packen, wo bis jetzt RallyCross und HillClimb Events waren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.01.2016 00:01

Ich freu mich drauf, besonders auf die Monte B)

Edith: wäre schön, wenn Codemasters die restlichen LÄnder noch nachlegt, von mir aus als DLC (heißt doch so)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 06.01.2016 00:21

Jip,

denke Download-Content wird es bestimmt noch geben.

Denn gegen WRC 5 und Sebastian Loeb Rally sehen gerade mal 6 LÄnder schon etwas mau aus.:)

Oh Gott, oh Gott. Welche Karre soll ich jetzt bloß nehmen.

Habe mit dem 205er auf Flugzeugring ne 2:30 gefahren, 255 Km/h auf der Geraden !:woohoo:

In Germany Top und in Schweden der Horror, der Peugeot.

@Marko

Boah, kein Plan. Hatte ich noch nicht.

Vielleicht findet man im steam-forum was.

Gibt ja zwei threads.

<http://steamcommunity.com/app/310560/discussions/0/520519112495448519/>

und das:

<http://steamcommunity.com/app/310560/discussions/0/535152276591700219/>

Sind leider jeweils 15 Seiten auf Englisch. Gelesen habe ich die Sachen noch nicht.

Virens Scanner oder Firewall ???

Ist aber bloß reine Vermutung, ob das die Ursachen sind.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 06.01.2016 00:39

Konnte leider das letzte event nicht beenden, da ich mich nach den Deutschland Etappen auf einmal nicht mehr mit Racenet verbinden konnte...schade die vier Etappen liefen echt gut. Hatte das selbe Problem schon bei den 60s in Wales. Kommt aber komischerweise nur in der SBB liga vor, alle anderen Ligen gehen. Hat jemand ein Ähnliches Problem? Dirt Rally auf Fehler Ã¼berprüfen hat nichts gebracht und mein dirt rally account ist auch mit steam verknüpft...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von NIKMAN - 06.01.2016 01:19

hätte zu den "Lückenfüllern" ne idee.

man könnte ja sogar auch so weit gehen und unterschiedliche meisterschaften machen.

da hätten wir parallel zu der wrc die 2010er,
dann vielleicht noch einen historic cup mit den 1960 oder 1970er, hillclimb und rallycross.

alles mit getrennter wertung.

ist ein größerer aufwand, aber vielleicht findet sich ja noch jemand der hilft.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 06.01.2016 03:34

Hmm,
bei 10 unterschiedlichen Klasse würde das echt jeden Rahmen sprengen, wenn wir mit jeder Klasse einen eigenen Cup fahren würden.

Und bitte nicht falsch verstehen.

Dieses System soll nicht dazu dienen, die echte WRC nachzufahren.

Da wir ja bis jetzt nur 5 der 14 Länder im Spiel haben, ist das ohnehin nicht möglich.

Die eigentlichen Gründe dafür sind:

-definierter Saison-Anfang und Ende

-gleich bleibende Punkteverteilung, 12 Etappen = max. 25 Pkt.

-wenn wir in dem Land fahren, wo gerade die echte WRC läuft, dann ist das doch einfach nur nice.;

Zu den Autos bei den 14 Läufen:

Wer diese Meisterschaft gewinnen will, sollte mit allen Klassen im Spiel eine gute Performance hinlegen.

Somit sollte jede Klasse mindestens "1x" vorkommen.

Der Hauptaugenmerk würde dabei aber auf den 4WD-Autos liegen.B)

Wir haben 10 Klassen im Spiel. Wenn wir nach 10 Rallys alle Klassen durch haben, könnten wir die restlichen 4 Rallys auf die verfügbaren 4WDs verteilen.

Die Häufigkeit (nicht die Reihenfolge!!!) der Klassen könnte dann so aussehen:

1x 60er

1x 70er

1x 80er

1x F2 Kit Cars

1x Gr.B RWD

1x R4

2x Gr.B 4WD

2x Gr.A

2x 2000er
2x 2010er

So, das wÄren erstmal nur Gedankenspiele.
Denn wir wissen ja noch gar nicht, ob wir 2016 nicht doch noch ganze Klassen dazu bekommen.

Auf jeden Fall wird es aber noch neue Autos geben. Und am wahrscheinlichsten in den Klassen, wo wir bis jetzt nur 2 Autos drin haben.

Zwei mögliche Neuzugänge habe ich im Steamforum entdeckt. Kein Plan, woher dieser Mensch diese Screenshots her hat. Sieht aber ziemlich authentisch aus.

Im 5. post von oben sind die zwei JPG-Screens anwählbar:

<http://steamcommunity.com/app/310560/discussions/0/487876568233163586/>

FÄr die Echtheit kann da aber keiner garantieren !!! Stutzig macht mich da das Gewicht des Alpine A110. 500 Kg mehr, als er haben sollte.

Vielleicht ist es nur ein Photoshop-Fake, man weiß es nicht.:dry:

Ich gehe aber stark davon aus, dass wir bis zum richtigen Release am 5. April auf jeden Fall noch neue Autos und vielleicht ein neues Land dazu bekommen.

Somit wÄre es am schlauesten, wenn wir zur Monte Carlo Rally eine Klasse auswählen, in der wir schon 4 oder 5 Autos haben.

Das wÄren z.B. 70er, Gr.B 4WD, 2000er oder 2010er

OMG, was fÄr ein Roman.

Hoffentlich liest das jemand.:lol:

Die ForenwÄchter mÄssen wohl.:whistle: CU

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.01.2016 14:49

Also manchmal, tststs, da teste ich herum, suche und bastel/anpassen mit Setups herum bis es passt und dann fällt mir ein, ist ja im Moment Äberhaupt nicht von Bedeutung :whistle: Ich bin auch am rätseln, welches Auto wohl zu beiden LÄndern am besten passt, ist gar nicht so einfach, wie ich dachte :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 06.01.2016 15:00

Ich nehme wohl eins, was ich in der Liga noch nicht hatte.B)
Ford RS200 oder der Lancia S4 wird es sein.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.01.2016 17:08

Bin mal den Lancia auf der 1. Stage (Flugzeugplatz) Probe gefahren...ist das bei euch auch so das die RÄder nicht mal bei ner Vollbremsung blockieren...?!

Edit: Omg, wir fahren ja 4WD und nicht RWD ^^ :D

Falsch geÄbt :/

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 06.01.2016 18:20

und schon ist das Event vorbei:(
Dachte da wäre retry und bin einfach mal voll reingegangen um das auszutesten:P
Da keine Reparaturen, Auto nimmer fahrbar.

Allgemein hab ich weniger Probleme mit der Fahrerei, als mit dem Game selbst. Ständig ist bei der Steuerung irgendwas nimmer so wie es vorher war (k.A. wie ich's verstrubelt hab.), ich blick net durch was wie, wo einstellen, Abläufe usw.
Das ist natürlich saudumm, wenn online nur eine Chance da ist, es richtig zu machen.

Ergo erst mal offline weiter das Game und seine Funktionen kennenlernen, bzw. welches Knäbbsche mir die Einstellungen zerschiet :whistle:
War halt doch noch zu früh...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.01.2016 18:21

Das sind ja mal richtig gute Zeiten, die da gefahren werden. Und die Topleute sind noch nicht mal unterwegs :woohoo:

Edith: welches Tastenkombination schaltet nochmal in den Vollbildmodus?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 06.01.2016 19:27

ALT+Enter geht in Vollbild.

Wenn sich die Einstellungen vom Lenkrad ändern, mal schauen ob in Windows alles geladen ist. Ich habe ein Logitech und wenn dort der Profiler nicht läuft, sind die Einstellungen natürlich anders, bzw. es fährt sich anders.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.01.2016 20:09

Alter Schwede...mit Gruppe B auf Schnee ist unmenschlich *ggg*. Die letzten 2 Etappen hat ich schon kein Bock mehr so derb muss man sich da konzentrieren...hab es aber durchgezogen :D

Kam mir vor als wenn ich in Zeitlupe fahren müsste...bin mal gespannt was meine Zeiten so wert sind. Gefühlt hab ich gar nichts hinbekommen...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 06.01.2016 20:36

Schnee is doch schee :)

Ich mag eher die Panzerplatte nicht :whistle:

Das was halt bei keiner WP passt ist die viel zu lange Übersetzung...brauch eigentlich nur ein Dreiganggetriebe :)

In der 5. Abstand von 14 auf 7 verkürzt...mal sehn was noch kommt :)

Viel Spass !

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 06.01.2016 22:02

evoVII schrieb:

Alter Schwede...mit Gruppe B auf Schnee ist unmenschlich *ggg*. Die letzten 2 Etappen hat ich schon kein Bock mehr so derb muss man sich da konzentrieren...hab es aber durchgezogen :D

Kam mir vor als wenn ich in Zeitlupe fahren mÃ¼sste...bin mal gespannt was meine Zeiten so wert sind. GefÃ¼hl hab ich gar nichts hinbekommen...

Deine "Schnee-Pace" geht schon in Ordnung :)

Waren fÃ¼r mich ein bis zwei Schnee-WPÃ¼ zu wenig :whistle: :lol:

Well done !

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 06.01.2016 23:00

Puh...na das war aber spannend ^^

Jede Etappe ne gute Sekunde abgezackt :D

WÃ¶r's lÃ¶nger gegangen, hÃ¼t ich aber ne Pause machen mÃ¼ssen und mich erst mal wieder sammeln :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.01.2016 23:30

apropos Sekunden, auf der ersten kommen die Fahrer ab dem 5. Platz im Sekundentakt Ã¼ber die Ziellinie :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 07.01.2016 01:14

Jup, jetzt fehlt noch ne 3, 5 und 7 dann ist es chronologisch perfekt auf Etappe 1.:)

Hmm. Was passiert, wenn der MauleyÃ² nach einem Assetto-Event noch ein Liga-Event startet ???

Genau, es kommt nix Gscheides dabei raus.:lol:
Deshalb erstmal Pause nach st 1.

Eigentlich wollte ich das Vid ned hochladen, aber die Nachtetappen sind so schÃ¶n klein. Gerade mal 354 MB, da konnte ich nicht widerstehen.:cheer:

Linke RÃ¼ckleuchte zerditscht und den letzten Drift versaut, locker 2 Sek. weg. :whistle:
{youtube}jPH4KqwrRF0{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 07.01.2016 08:30

Subi/Jozef goes wild....woohoo:

{youtube}9wQIs8ruKGg{/youtube}

{youtube}kqgk1WEtmPU{/youtube}

{youtube}ztwWS-KPXes{/youtube}

{youtube}VbOnuM1Am-Y{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.01.2016 02:06

:) danke fÃ¼r die Videos.

Will schnell mein Feedback zur Rally abgeben. Hat schon damit angefangen, dass ich ab der 2. Stage nicht eine gute Zeit hinbekommen habe, nach nem kleinen Hinkelstein-Treffer mit dem Vorderrad hat das Auto mÃ¤chtig beim bremsen verrissen. Naja, ab Schweden hats der Aushilfsingenieur wohl hinbekommen. In Schweden hab ich mir gesagt, besser mit Verstand weiter machen, doch das ist irgendwie noch schwerer, als zu heizen. Ergebnis, mehr schlecht, als recht ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 08.01.2016 07:20

Hallo,

ich weiÃ nicht, ob es schon jedem bewusst ist.

Aber man kann bei den Ergebnissen sehen, wer mit Fahrhilfen unterwegs ist. :geedee:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/a.PNG>

Es wÃ¤re halt nett, wenn alle ohne Fahren wÃ¼rden. Einstellen kann man diesbezÃ¼glich nichts, also bleibt es bei einer Bitte.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 08.01.2016 08:41

...passt zum Schnee

Fredrik mit Halstuch am Lenkrad :)

Ein "schrÃ¶ger" Typ :woohoo:

{youtube}_1ZauQdvlqo{/youtube}

Plus G-Kraft Anzeige am Spiegel :)

{youtube}TLoAdsJ5jRo{/youtube}

Zum Spass...selfmade Drifts :)

{youtube}EJWHfLHMY1Y{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 08.01.2016 09:58

Also das erste was ich mache (bei jeder Sim) ist natÃ¼rlich sÃ¤mtliche Fahrhilfen ausmachen.....sonst machts ja nur halb soviel Spass:)
aber mal ne andere Frage - ich kann mir seit lÃ¤ngerer Zeit schon keine Wiederholungen mehr ansehen:(woran kann das liegen ? es funktionierte Anfangs einwandfrei... ist ja doch ganz brauchbar wenn man sich hinterher mal den " Murcks " ansehen kann den man so fabriziert hatB)
mfG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 08.01.2016 10:29

MauleyÃ² schrieb:

Es wÃ¤re halt nett, wenn alle ohne Fahren wÃ¼rden. Einstellen kann man diesbezÃ¼glich nichts, also bleibt es bei einer Bitte.

Denke mal das ist denen garnicht bewusst...? Die Hilfen verhindern ja ne gute Zeit...vielleicht fliegt man halt nicht so schnell ab aber ich hab damit kein Problem ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.01.2016 11:32

Hilfen: Wie wÃ¼rde sich auswirken, z.B. bei einem MKII mit ABS. Wie ein Arcadegame :lol:

Replays: Die Replays werden wohl nicht mehr auf der Festplatte zwischen gespeichert, sondern im RAM. HeiÃt quasi, besser auf 64-Bit mit 8GB umsteigen, so wars bei mir.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 08.01.2016 12:57

ok besten Dank....werd mal rumprobieren

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 08.01.2016 13:11

ABS hatte ich noch an vor dem letzten Event und habe es dann abgeschaltet, aber ich bin als letzter oder vorletzter keine Gefahr für euch. :)

Die ersten vier Etappen bin ich gestern gefahren, leider einmal komplett ins Feld geschossen und 15 Strafsekunden kassiert, der Rest fiel sich für meine Verhältnisse ganz gut an aber ich bin meilenweit weg von den anderen Zeiten, drifte einfach zu wenig, weil ich Angst vor dem Totalausfall habe.
Der Sportquattro hat mir aber gefallen. Der bräutet so fein, das gefiel mir auch beim M3 E30 so gut.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 08.01.2016 13:57

Ich hatte auch noch ABS an. Beim dem Spiel kann ich die Bremse nicht dosieren, weil meine Pedale sehr weich sind (Driving Force) und man die Linearität auch nicht einstellen kann (oder?). Nun gut, habe die nun mal ab Sweden ausgemacht, mal schauen ob ich mich langsam anfreunden kann...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 08.01.2016 14:57

Ich fange gerade nochmal bei null an.
FOV geändert, Kamera jetzt Haube, geschiftet wird nimmer H sondern Paddels, Handbremse ist der Shifter auf Seq umgestellt, Bremspedal weicher.
So langsam hören die Verwechslungen Schalten/Handbremse auf :whistle:
Hat mit real wohl nix mehr zu tun, da ich real aber keine Ralleys fahre is mir das Wurscht. :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 08.01.2016 15:15

Wie funktioniert denn bei dem Spiel eigentlich die 7G H-Schaltung ?
Das würde ich viel lieber nutzen als Sequentiell.
Shit auf die Zeiten, Spaß muss es mir machen. :)

In den Optionen finde ich nur "rauf" und "runter" schalten.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 08.01.2016 16:11

Samstrike68 schrieb:
Wie funktioniert denn bei dem Spiel eigentlich die 7G H-Schaltung ?
Das würde ich viel lieber nutzen als Sequentiell.
Shit auf die Zeiten, Spaß muss es mir machen. :)

In den Optionen finde ich nur "rauf" und "runter" schalten.

Profil im Spiel auswählen dann Silesteuerung / Fahrhilfen öffnen und oberstes Feld nach Wunsch einstellen.

In Steuerung/Optionen wo der Controller eingerichtet wird runterscrollen und die Gänge zuweisen.

Meine Einstellung ist Manuelle H-Schaltung mit Kupplung und Sequenziell .

Da kann ich nach belieben und realitätsnah entsprechend dem Fahrzeug die Schaltung anwenden.

Gerade beim laufenden Event war H-Schalten mit Kupplung eine spassige Angelegenheit mit der ich aber den giftigen 205er ganz gut im Zaum halten konnte:)

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/DR_H_Schaltung.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 08.01.2016 16:36

Besten Dank @Susi Stoddart, das schaue ich mir an.

Macht mich sicher noch langsamer als ich eh schon bin aber das macht sicher noch mehr Laune als ohnehin schon.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 08.01.2016 17:59

so, getreu dem Budenspirit mal eben die restlichen 6 Etappen auf Sicht das Auto getragen. Bei der letzten war es sogar wieder halbwegs fahrbar:P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von IcHI - 08.01.2016 19:20

...habe mal richtig ordentlich verwachst... :dry:

Fing glaub ich Ende der 3 Stage Germany an.

100 Meter vor dem Ziel, bei der schnellen Rechts/Links hoch zum Ziel, komplett das Auto verloren und frontal in einen Baum rein.

In der nächsten Stage nur Mist gebaut und Minuten verloren mit Reifenschaden etc. :blink: ...da war leider schon alles hinÄ¼ber wie es dann so ist

...letzte Schwedenetappe wieder Reifenschaden! :angry: KA wie ich das wieder geschafft hab.
Flinte ins Korn geworfen

Nächste wird besser hoffe ich!

GruÄ

IcHI

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rapidroy - 08.01.2016 20:00

Dirt Rally Road Book 08/01/2016

" The first priority has been to get the console version ready " !!!

Ich bin jetzt raus. (und stinksauer)

Also zumindest bis CM die Ligenkonfiguration gepacht hat.

Mal gespannt was von den Cosoleros sonst noch rÄ¼berswappt.Bestimmt nix gutes.

mfg KÄtown

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.01.2016 20:34

Na na, warum denn so pessimistisch ?

Bis es auf den Konsolen raus kommt, hatten wir doch schon immerhin ein Jahr SpaÄ mit DiRT gehabt.

Ich bin eher erleichtert, dass die endlich vom Urlaub zurÄ¼ck sind und die Arbeit wieder aufgenommen haben.:)

Das Glas ist doch halb voll und nicht anders herum.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.01.2016 01:46

Harr,
wenns nicht lÄuft, dann lÄufts nicht.

Ich kÄnnte es auf das Auto schieben.
Aber ein Zitat von Dr. Mario Theissen trifft es passender:
"Erst ist ihm das Talent ausgegangen und dann die Strecke":lol:

Auf st 2 schon frontal vor einem Stein geparkt.
Etappe 4 dann nur noch Schrott zusammen gefahren.:whistle:
Doppelter Äberschlag:woohoo: , dann keine Einlenkpunkte mehr erwischt und nochmal in nen Stein rein.
Ich mach erstmal Pause vor Schweden, besser ist das.:P

Aber schaut selbst, cette misÄrable.:blush:
{youtube}shKVwO4_F-8{/youtube}
Wenigstens sieht die kaputte Windschutzscheibe besser aus wie bei Assetto.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 09.01.2016 11:44

Bei mir liefs auch Ä¼berhaupt nicht. In Deutschland alles harte neben der Strecke mitgenommen was man mitnehmen kann(muss ich mir schon keine steine mehr im Baumarkt kaufen:P) Dann mit vÄllig lÄdierten Auto noch in Schweden bei elgsjÄn die BrÄ¼cke mit 220 km/h frontal gecrasht:lol: Jo danach wars vollkommen vorbei...am ende hatte ich noch 40% kÄ¼hler, reifen 60% Turbo, motor. Ja nÄchstes mal wird besser:lol: Sollte vielleicht auch mal anfangen die Etappen offline zu fahren bevor ich online starte:side:

GruÄ Marko

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.01.2016 12:08

Hehe, immer wieder schÄn zu sehen, dass es nicht nur die "Normalos" erwischt, sondern auch die Topleute :evil:
Ich habe mal darÄ¼ber nachgedacht, wie man nach so einem Schlag aufs Auto, die nÄchste Stage Ä¼ben will. Denn beim Äben ist das Auto ja immer ohne SchÄden. Das einzige was dabei rauskommen kann, ist sich den Streckenverlauf nochmal genauer ins GedÄchtnis zu rufen.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 09.01.2016 15:09

Susi Stoddart schrieb:

Samstrike68 schrieb:

Wie funktioniert denn bei dem Spiel eigentlich die 7G H-Schaltung ?

Das wärde ich viel lieber nutzen als Sequentiell.

Shit auf die Zeiten, Spaß muss es mir machen. :)

In den Optionen finde ich nur "rauf" und "runter" schalten.

Profil im Spiel auswählen dann Sелеsteuerung / Fahrhilfen Äpfel und oberstes Feld nach Wunsch einstellen.

In Steuerung/Optionen wo der Controller eingerichtet wird runterscrollen und die Gänge zuweisen.

Meine Einstellung ist Manuelle H-Schaltung mit Kupplung und Sequenziell .

Da kann ich nach belieben und realitätsnah entsprechend dem Fahrzeug die Schaltung anwenden.

Gerade beim laufenden Event war H-Schalten mit Kupplung eine spannende Angelegenheit mit der ich aber den giftigen 205er ganz gut im Zaum halten konnte:)

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/DR_H_Schaltung.JPG

Seltsam, ist passend eingestellt aber ich kann die einzelnen Gänge nicht belegen.

Klicke auf Gang 1, dann steht dort "warten" und ich schalte in Gang 1, dann springt die Anzeige sofort wieder auf "Bitte zuordnen", als wenn er den Fanatec H-Shifter nicht erkennt, Sequentiell kann ich aber belegen und nutze es ja auch mit dem gleichen Shifter.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 09.01.2016 16:00

Samstrike68 schrieb:

Seltsam, ist passend eingestellt aber ich kann die einzelnen Gänge nicht belegen.

Klicke auf Gang 1, dann steht dort "warten" und ich schalte in Gang 1, dann springt die Anzeige sofort wieder auf "Bitte zuordnen", als wenn er den Fanatec H-Shifter nicht erkennt, Sequentiell kann ich aber belegen und nutze es ja auch mit dem gleichen Shifter.

Versuche bitte mal die Einstellung " Manuelle H-Schaltung oder Sequenziell"

Kann möglicherweise sein das beim Einrichten der 1. Gang schon fälschlicherweise Sequenziell belegt ist ?!

Ich habe den Fanatec-H Shifter ohne SQ im Einsatz.

Sequenziell schalte ich mit HE-Shifter

Beide werden ohne Probleme von DR erkannt.

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 09.01.2016 16:32

Geht leider auch nicht.
Sequentiell sind auch andere Button Nummer, nicht die gleichen wie bei der H-Schaltung.

Für das rauf oder runterschalten, kann ich komischerweise jeden Button der H Schaltung nutzen aber das nützt ja nichts.

Aber besten Dank schon mal für deine Tipps. :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 10.01.2016 18:27

So, bin auch durch.

Der Plan war so:

Erst in GER etwas pushen, um den Abstand zu den 205ern nicht zu groß werden zu lassen. In SWE dann wieder Zeit aufholen.

Der erste Teil ist ja wohl mächtig in die Hose gegangen.:lol:

Der zweite Teil hat schon besser geklappt. St 5 und 6 über 20 Sek. aufgeholt.
St 7 und 8 war ich etwa gleich schnell zur Etappenbestzeit.

1 Sekunde Rückstand auf evoVII, knappe Kiste.:)

Auf Etappe 6 sieht man, wie vorsichtig ich gefahren bin. Sonst wären da noch einige Sekunden drin gewesen. Aber ohne Crash ankommen.:)

{youtube}FqgMIGP3iII{/youtube}

Hmm, den RS200 habe ich jetzt auch mal in der Liga gefahren. Das war aber auch wohl das letzte mal.:whistle:
Die anderen Gruppe B Kisten haben alle einen Charakter, der RS200 ist aber irgendwie nur schwer.:)

EDIT:

Glaube, wir haben nen neuen Rekord.

37 Starter auf St 1.

Und das Ergebnis vom 21. Rally-Event: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/21.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 10.01.2016 20:07

Hier die Rally-Wertung 2015, ein bis zwei Rallys werden wir wohl noch schaffen.

Am 22.01.16 startet dann endlich die Saison 2016.

Screenshots im Forum auf Seiten 5/8/10/12/14/15/19/20/22/24/26/28/31/33/38/40/42/46/48/50
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb21.PNG>

2x RallyCross a 24 Std läuft !!!

Dienstag, kurz nach 20 Uhr konnten wir die nächste Rally starten.
Falls jemand Vorschläge hat, dann nur raus damit.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.01.2016 12:22

RX, bin ich lang nimmer gefahren. Hiho, bin gespannt, was dabei rauskommt. Wird langsam Zeit, mal wieder einen Punkt

zu holen :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 11.01.2016 12:40

RX bin ich noch gar nicht gefahren aber ich komme auch leider erst morgen wieder auf den Sitz, da ist es leider schon zu spät. Aber es kommen ja sicher weitere RX Time Trails.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.01.2016 19:42

Wollte mitfahren, aber nachdem ich 3-4 Min. gewartet habe, habe ich abgebrochen aus DR und Steam raus wieder rein und nix mehr mit RX Event. Andere Ligen funktionieren. Also besser länger warten.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 11.01.2016 19:50

Hmm, schade.

Vom diesem Bug beim RC konnte man auch schon lesen im Steam-forum.

Vielleicht klappt es ja beim zweiten Rennen, jetzt um 20 Uhr?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.01.2016 20:11

Nein, hat beim 2. Lauf auch nicht geklappt. Hoffe nur, dass es nicht bei einer länger laufenden Eventveranstaltung nicht passiert. Da würde ich gleich in Luft gehen, oder so:(

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 11.01.2016 20:37

Harr...

Na ja. Schneint aber wohl nur ein RC-bug zu sein.

Bei einer Rally würde mir dann aber auch ganz schnell das rechte Augenlid zucken. :lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 12.01.2016 12:07

mal ne evtl. blöde Frage: Es sei ein Bug, dass Service nicht funzt, aber warum ist kein Häkchen bei Career Engineers? Dann sollte es doch gehen:unsure:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 12.01.2016 12:54

Der bug zur Zeit ist, dass es fÃ¼r

-owned cars
-career engineers
-vehicle tuning

gar keine HÃ¼ckchen gibt, die man setzten kÃ¶nnte.

EDIT:

Tja, mit dem Ladebildschirm-bug fahren wird erst wieder RallyCross, bis das behoben wurde.

Heute um 20:05 Uhr startet die nÃ¤chste Rally. Ende ist Sonntag 13:55 Uhr.

Und es wird die HÃ¶lle, falls man sich fÃ¼r ein bestimmtes Fabrikat entscheidet.:woohoo:

Da ich das fahrende Fuchsschwanz-Stativ schon Ã¶fters hatte, werde ich wohl mit dem TodesgerÃ¶t an den Start gehen.:evil:

Das Resultat vom RallyCross: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx9.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 12.01.2016 20:23

Und hier die zweite Wertung.

Falls nicht noch ein Update diese Woche kommt, war das wohl das Abschluss-RX-Event der alten Saison 2015.:)

Wenn auch etwas holprig, immer diese komischen KÃ¶fer.:whistle:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up9.PNG>

NÃ¤chste Rally lÃ¤uft. Das gibt bestimmt ne Menge BlechschÃ¶den.:woohoo:

Gruppe B RWD

4x Greece

4x Finland:whistle:

EDIT:

Ai, jei, jei. Ich mach erstmal Pause.

Etappe 1 gleich ne 15 Sek. penalty kassiert.:lol:

In der aller letzten Kurve.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 13.01.2016 20:32

MauleyÃ² schrieb:

Ai, jei, jei. Ich mach erstmal Pause.

Etappe 1 gleich ne 15 Sek. penalty kassiert.:lol:

In der aller letzten Kurve.:whistle:

Bin die erste WP einfach drauflos gefahren und habe dabei gleich nach dem Start den Abhang besichtigt :)

Die zweite WP gefÃ¶llt mit eh besser aber wie zu sehen bei der Besichtigungsfahrt oft verschaltet und wegen zu hoher Bremskraft vorne vor zwei Kehren verbrremst.

Wird echt Zeit das man bei Event`s das Setup wieder nutzen kann !

{youtube}8mw4S4L1zzM{/youtube}

Was mir noch so auffällt ist der merkwürdige Motorsound der mich eher an einen C-Kadett als an einen Monte-Lancia erinnert.

Das bei diesem Wagen typische, hochfrequente Kreischen des Kompressors fehlt hier bei DR leider komplett :dry:

{youtube}W3nND-x-X2E{/youtube}

Kommt immer gut an ! :)

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 14.01.2016 11:17

Susi Stoddart schrieb:

Wird echt Zeit das man bei Event`s das Setup wieder nutzen kann !

Ja,)

Ein Technik-Check bei PCGH:
<http://www.pcgameshardware.de/Dirt-Rally-Spiel-55539/Specials/Benchmark-Test-1182995/>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von opal - 14.01.2016 20:16

Tja, da mein RX Event nicht klappte, habe ich mich heute gleich nach der Arbeit an den PC gesetzt und ich kam wieder rein. Gleich ab auf die Strecke, ohne vorher zu Ä¼ben, macht halt Fun. Bin dann zwo Etappen gefahren :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von KIMI89 - 14.01.2016 22:03

Apropo!! habt ihr das schon gesehen bzw gehÄ¼rt :woohoo:

{youtube}TdUko-KQICw{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 14.01.2016 23:02

Zweite Etappe - zweite penalty :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von phil1841 - 14.01.2016 23:22

Allgemeine Frage:

Weiß zufällig jemand wann die besten Chancen bestehen, das man Dirt Rally wieder vergünstigt bekommt?
Danke

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 14.01.2016 23:54

Schwer zu sagen.
Christmas sale war gerade.
Und der Sommer sale kommt ja erst im Sommer.:whistle:

Sonst sind ja tÃ¤glich irgendwelche Games im Angebot.
Am 5. April kann man es dann im Laden kaufen, vielleicht gibt es bei steam dann ein Aktionsangebot ???

Ansonsten wÃ¼rde ich DiRT auf die Steam-Wunschliste setzten.
Manchmal bekommt man dann per Email dann eine Nachricht, dass ein Spiel aus der Wunschliste im Angebot ist.:)

Ich mach denn beim Verka..en weiter.:P
St 3 war ok, aber auf der 4. Etappe hats wieder gekracht.
Mache grad ein Vid fertig, wie ich auf Felge ins Ziel schleife. :alcoholic:
So starte ich dann in Finnland.:lol: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/vvvvvvvvvvvvvvvvvvvvv.jpg>
So.
Auf Stage 4 hÃ¤tte ich eigentlich gut Aufholen kÃ¶nnen. Aber hÃ¤tte, hÃ¤tte, Fahrradkette.:lol:
{youtube}E4TddYpJJVc{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.01.2016 08:35

Schade ! :huh:

Aber deswegen bin ich weil ich die WPÃ´s nicht gut kenne in Griechenland sehr verhalten und Fahrzeug schonend unterwegs :whistle:

Bei der MBB Finnland Rally mit dem Lancia habe ich erfahren wie wichtig ein fites Auto ist :)

Bei der Probefahrt der 5. WP ist mir aufgefallen das es dem Lancia wenn man Ã¼ber den groÃen Sprung "voll stehen" lÃ¤sst den KÃ¼hler zerstÃ¶rt und der Wagen danach aus dem Heck stark qualmt :dry:

Komisch...wo doch der der KÃ¼hler vorne groÃ und breit direkt hinter der Frontverkleidung am Rahmen montiert ist
:whistle:

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Haggard - 15.01.2016 09:05

MauleyÂ² schrieb:
Ansonsten wÃ¼rde ich DiRT auf die Steam-Wunschliste setzten.
Manchmal bekommt man dann per Email dann eine Nachricht, dass ein Spiel aus der Wunschliste im Angebot ist.:)

So hab ich's auch gemacht, glaube aber nicht, dass man das vor dem nächsten Steam-Sale um Ostern da günstiger bekommt.

Euer Feedback hier macht schon richtig Laune; das will ich auf jeden Fall auch mal probieren. Bin aber noch nie ein Rallyspiel gefahren, daher warte ich lieber bis zum Angebot.

Dann schau ich aber sicher auch mal bei euren Veranstaltungen mit rein, den Thread hier verfolge ich auch ohne das Spiel schon gerne ;)

Grüße

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 15.01.2016 11:46

Ist es eigentlich schon einmal vorgekommen, dass ein Wagen wegen technischer Mängel ausgefallen ist? Ich meine jetzt nicht, dass man z. B. die beiden Vorderräder verloren hat oder Totalschaden, sondern Aufhängung oder Motorplatzer.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 15.01.2016 15:06

Marko3000 schrieb:

Konnte leider das letzte event nicht beenden, da ich mich nach den Deutschland Etappen auf einmal nicht mehr mit Racenet verbinden konnte...schade die vier Etappen liefen echt gut. Hatte das selbe Problem schon bei den 60s in Wales. Kommt aber komischerweise nur in der SBB liga vor, alle anderen Ligen gehen. Hat jemand ein ähnliches Problem? Dirt Rally auf Fehler überprüfen hat nichts gebracht und mein dirt rally account ist auch mit steam verknüpft...

Push...

Hab leider jetzt wieder das selbe Problem...nachdem ich RX mitfahren konnte klappt das jetzige Event wieder nicht:angry: Wirkt auch natürlich auch nicht gut auf meine punkte in der Tabelle aus...

Hat wirklich keiner eine idee? Ist echt verdammt ärgerlich:(

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley2 - 15.01.2016 16:44

Hi Marko,

ich würde bei sowas solche Sachen nach und nach probieren:

-Router rebooten.

Aber richtig, soll heißen: Stromstecker ziehen und ca. 2 Minuten warten, bis sich alle Kondensatoren entladen haben. Falls du einen extra Einschaltknopf am Router hast, dann Stromstecker ziehen und Einschaltknopf betätigen. Dann sind alle Kondensatoren im Router schlagartig entladen.

-Router-Firmware aktualisieren

-Windows Defender aus, Windows Firewall aus, Windows automatische updates aus

-Echtzeitvirens Scanner aus

-Smart-TV im Routermenü aus dem WiFi-Netzwerk raus schmeißen

-PC über Netzkabel anschließen und nicht WiFi (gibt eh die beste ping)

-Netzwerktreiber deinstallieren und den aktuellsten installieren

-Falls du Windows 10 nutzt, dann steht im Steamforum auf der ersten Seite, was zu tun ist.

So, mehr fällt mir jetzt auf die Schnelle auch nicht ein.:whistle:

@opal

Nä, hatte ich noch nie. Habe es aber auch noch nie getestet, was passiert wenn man die Karre immer mehr und mehr schrottet. Vielleicht gibt irgendwas irgendwann den Geist auf ???

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.01.2016 17:51

opal schrieb:

Ist es eigentlich schon einmal vorgekommen, dass ein Wagen wegen technischer Mängel ausgefallen ist? Ich meine jetzt nicht, dass man z. B. die beiden Vorderräder verloren hat oder Totalschaden, sondern Aufhängung oder Motorplatzer.

Der Motor vom Lancia hat mir auf einer 16KM Finnland

WP seinen Dienst auf halber Distanz durch Überhitzung quittiert die ich mit nur 5% Kälher gestartet habe.

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Lancia_Fin_-254418c1bc090880272b579969569dbd.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 15.01.2016 18:01

Danke, also doch mit Kopf weiter fahren. Hatte ich bisher so noch nicht. Bisher nur das Gegenteil, bei verhaltener Fahrweise gingen die Warnleuchten sogar aus. Dann bin ich sehr froh nicht immer auf biegen und brechen gefahren zu sein :)

Edit: Brauch wohl langsam ne neue Tastatur.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.01.2016 19:33

Lancia und sein Kälher auf Finnlands Pisten :)

Den Wagen durch Griechenland "getragen" und in gutem Zustand auch was den Kälher (95%) betrifft nach Finnland gebracht.

Dort ohne Einschlag bisher 3 WP's mit Spass gefahren und bei jedem Service die gesamte Mannschaft nur zur Kälherreparatur getrieben und trotzdem Qualmt und zischt es wieder :woohoo:

In der letzten muss die Maschine noch mal alles geben :)

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Fin_Lancia_ssb.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rapidroy - 15.01.2016 20:21

MauleyÃ² schrieb:
Na na, warum denn so pessimistisch ?

Bis es auf den Konsolen raus kommt, hatten wir doch schon immerhin ein Jahr SpaÃ mit DiRT gehabt.

.....

Das Glas ist doch halb voll und nicht anders herum.;

Ist kein Pessimismus, ist immer noch Codemasters...
und das DR einen MordsspaÃ macht stelle ich ja gar nicht in Frage , im Gegenteil - 560h + und kein Ende in Sicht B)

Der SpaÃ wurde aber nicht nur durch die Ligaeinstellungen gemindert, das in die Jahre gekommene DFGT hatte immer mehr Aussetzer -ausgerechnet die Kontakte auf der die GÃ¤nge lagen schlossen permanent oder gar nicht- , deshalb auch die heftige Reaktion.

Nach dem das DFGT jetzt durch ein T500RS ersetzt erstzt ist, habe habe ich fÃ¼r die laufende Rally wieder gemeldet.
Die UmgewÃhnung ist zwar etwas heftig und am FFb muÃ ich auch noch etwas feilen aber da muÃ ich jetzt durch.

HeiÃt jetzt erstmal langsam machen und ankommen;)

Hoofe daÃ sich wenigstens bis zur " Monte " etwas tut

GruÃ K`town

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 15.01.2016 21:10

Bei Finnland muss man auf jeden Fall vorsichtig sein was die Sprungkuppen betrifft :D Ein harter Aufschlag und der KÃ¼hler kann locker 20% verlieren...ohne Mechaniker hat man da schnell Pech gehabt ^^ Bin dann immer vorsichtig gesprungen und habe immer nur den KÃ¼hler so weit es ging repariert ^^ :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 15.01.2016 22:41

Hehe,
nach dem Desaster in Griechenland noch ganz ok in Finnland durchgekommen.

Hat jemand schon mal den FeuerlÃ¶scher parat???:lol: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/fire.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 15.01.2016 23:29

opal schrieb:
Ist es eigentlich schon einmal vorgekommen, dass ein Wagen wegen technischer MÃ¤ngel ausgefallen ist? Ich meine jetzt nicht, dass man z. B. die beiden VorderrÃ¤der verloren hat oder Totalschaden, sondern AufhÃ¤ngung oder Motorplatzer.

Auf Felge ins Ziel passiert bei mir zumindest do etwa jede 3 Etappe...in Griechenland und Wales gerne auch Ã¶fters...

Beim letzten Monatsevent konnte ich den Motor nicht mehr fit bekommen. In Stage 18 mit ~ 65% rein und mitten auf der Stage war dann Ende. Kein Einschlag gehabt, hat sich einfach auf einem VollgasstÃ¼ck verabschiedet.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 16.01.2016 17:22

Ich habe meinen Lancia in Finnland sozusagen ins Ziel getragen und siehe da, die Zeiten sind auch nicht schlecht (jedenfalls f  r mich)

So hat die Reparaturbed  rftigkeit nach der 7. Stage ausgesehen:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/vorletzterEtappe.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 17.01.2016 13:59

:cheer: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/22.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 17.01.2016 14:07

Und so sieht es nach dem vorletzten Event f  r die 2015er Wertung aus: ;)

Screenshots im Forum auf Seiten 5/8/10/12/14/15/19/20/22/24/26/28/31/33/38/40/42/46/48/50/51
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb22.PNG>

Die Abschluss-Rally 2015   uft jetzt bis Freitag 19:55 Uhr. Freitag geht endlich die Monte los.:cheer:
Ich und einige Andere haben mit GRE und FIN wohl noch ne Rechnung offen.
Somit gleiche Location, aber andere Etappen und Autos.

Gruppe A
4x Greece
4x Finland

Gru  
Mauley  

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 17.01.2016 22:44

Jop,
mit Griechenland bin ich wieder im Reinen.:)
Kein Einschlag, keine penalty.
Hier Etappe 1
{youtube}SJgQmA-Qa7k{/youtube}

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.01.2016 15:54

Mauley   schrieb:

...

Die Abschluss-Rally 2015   uft jetzt bis Freitag 19:55 Uhr. Freitag geht endlich die Monte los.:cheer:

Gru  
Mauley  

Oh yes, die Monte hab ich in guter Erinnerung :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 18.01.2016 16:18

WeiÃ gar nicht wie oft ich bereits in den ersten beiden Etappen abgeflogen bin.
Irgendwie wollte der Manta nicht so wie ich wollte und dann habe ich den Rest verpasst zu fahren.

Sollte mich dran gewÃhnen, das bei einer Rally der Dauerdrift wichtig ist, das gelingt mir bisher zu selten. SpaÃ macht es dennoch jedes mal aufs neue.

Ich brauche die Fanatec Handbremse. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rapidroy - 18.01.2016 17:33

Nachdem ich durch die letzten 6 WPÃs gerollt bin - kÃnnst ihr ruhig wÃrtlich nehmen - bin ich erstaunlicherweise, vorbehaltlich weitere Teilnehmer - als letzter in Wertung auf dem dritten Platz gelandet.

Schade daÃ Fahrer, die AdW sind nicht mehr in der Tabelle auftauchen.WÃrde ab und an selbst letzte plÃtze noch aufwerten

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ - 18.01.2016 18:21

Hi Leute,
schaut mal hier. Das wurde heute gepostet und die Codies arbeiten wohl schon an einem Patch, der die Liga-Einstellungen wieder in Ordnung bringt.
Mal schauen, wie lange das noch dauert. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/fix.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 18.01.2016 18:55

Samstrike68 schrieb:

Sollte mich dran gewÃhnen, das bei einer Rally der Dauerdrift wichtig ist, das gelingt mir bisher zu selten. SpaÃ macht es dennoch jedes mal aufs neue.

Ich brauche die Fanatec Handbremse. :)

Oder...

{youtube}KK7RY30p-Bc{/youtube}

Die laufende Rally schenk ich mir...bei uns liegt Schnee und der Subi ruft :side:

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.01.2016 19:10

Samstrike68 schrieb:

Ich brauche die Fanatec Handbremse. :)

Das Teil funktioniert bei DR nicht richtig. Kann es einlernen wie ich will, mal geht, mal nicht. Liegt wohl daran, dass DR einen Schalter erwartet, die Fanatec Handbremse jedoch ein Poti ist.

Disclaimer: Evtl. bin aber auch ich zu blödd das Ding richtig zum laufen zu bringen:whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 19.01.2016 16:46

Uwe Caspart schrieb:

Samstrike68 schrieb:

Ich brauche die Fanatec Handbremse. :)

Das Teil funktioniert bei DR nicht richtig. Kann es einlernen wie ich will, mal geht, mal nicht. Liegt wohl daran, dass DR einen Schalter erwartet, die Fanatec Handbremse jedoch ein Poti ist.

Disclaimer: Evtl. bin aber auch ich zu blödd das Ding richtig zum laufen zu bringen:whistle:

Danke f  r die Info, das ist nat  rlich gar nicht sch  n und das bei einem Rally Spiel.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 19.01.2016 21:47

Mauley   schrieb:

Hi Marko,

ich w  rde bei sowas solche Sachen nach und nach probieren:

-Router rebooten.

Aber richtig, soll hei  en: Stromstecker ziehen und ca. 2 Minuten warten, bis sich alle Kondensatoren entladen haben.

Falls du einen extra Einschaltknopf am Router hast, dann Stromstecker ziehen und Einschaltknopf bet  tigen. Dann sind alle Kondensatoren im Router schlagartig entladen.

-Router-Firmware aktualisieren

-Windows Defender aus, Windows Firewall aus, Windows automatische updates aus

-Echtzeitvirens Scanner aus

-Smart-TV im Routermen   aus dem WiFi-Netzwerk raus schmei  en

-PC   ber Netzkabel anschlie  en und nicht WiFi (gibt eh die beste ping)

-Netzwerktreiber deinstallieren und den aktuellsten installieren

-Falls du Windows 10 nutzt, dann steht im Steamforum auf der ersten Seite, was zu tun ist.

So, mehr f  llt mir jetzt auf die Schnelle auch nicht ein.:whistle:

@opal

N  , hatte ich noch nie. Habe es aber auch noch nie getestet, was passiert wenn man die Karre immer mehr und mehr

schrottet. Vielleicht gibt irgendwas irgendwann den Geist auf ???

Danke f  r die vielen tipps mauley:)

Aber hat leider alles nichts geholfen:(. Die dirt online events kann ich alle problemlos fahren aber ligen gehen einfach nicht. Ich hoffe jetzt mal auf ein update bevor die 2016er saison losgeht, die mein Problem beseitigt. Ansonsten werd ich dirt Rally mal komplett deinstallieren. Naja echt schade:(

Gru   Marko

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 19.01.2016 22:56

Oh man, schade Marko.:(

(Vielleicht einen neuen RaceNet-Account erstellen?)

EDIT:

Opals Vorschlag klingt vielversprechender. :P

Der Impreza ist ne richtige H  pfburg in Finnland.

Meine erste   bungsfahrt.<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mist.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 20.01.2016 06:44

@marko: geh mal aus allen Ligen raus und danach wieder rein, das sollte klappen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.01.2016 15:36

  hnlich Mauley  s Sreenshot verlief mein erster   bungslauf, dachte mir ach was solls so passt es schon. Hat ja auch alles geklappt, aber wenn man auf der letzten Nachtstage in den Graben wegdriftet ist ein Plattfu   nicht weit, trotzdem weiter und als darauf gewartet und im Kopf verfolgt das einem bis es endlich eintritt. Huhra, w  rden die Seals jetzt sagen, zum Gl  ck kam der Plattfu   erst 10 Meter vorm Finish. Schade Screen vergessen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 22.01.2016 18:33

So,

hier das aktuelle Road book:

<https://www.dirtgame.com/uk/blog/5359>

Die Monte Carlo Rally ab heute werden wir noch ohne Mechaniker fahren m  ssen.:whistle:

Aber Anfang Februar k  nnte ein update kommen.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 22.01.2016 18:38

@Opal: Hat leider auch nichts geholfen:(

Naja ich werde jetzt erstmal pausieren bei dirt Rally und werds dann mal deinstallieren.

Mal was ganz anderes. Hat eigentlich schon jemand Erfahrung mit der Sebastien Loeb Rally Evo demo? Hab von der Physik bisher nur schlechtes geh rt und mir ist auch klar, dass es nie an dirt Rally rankommen wird aber ist es von der Physik wirklich so schlecht wie viele sagen? Werde es mir morgen mal laden aber mich interessiert mal eure Meinung dazu:)

Gr  e Marko

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 22.01.2016 19:52

Zum Einstimmen...

{youtube}rh4lxd896jY{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 22.01.2016 19:56

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/23.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 22.01.2016 20:13

Hat Laune gemacht, und danke an alle Teilnehmer.:)
Screenshots im Forum auf Seiten 5/8/10/12/14/15/19/20/22/24/26/28/31/33/38/40/42/46/48/50/51/52
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbb23.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 22.01.2016 20:18

Saison 2016 hat begonnen !!!

Auf nach Monte Carlo. :cheer:

Die Mechaniker haben den Flieger verpasst, macht nix.

1. Lauf im Harcore-Modus. :whistle:

12-Etappen Monaco - 2010er - 6 Tage

Jetzt hei t es wieder:
To finish first you have to finish first !!! :dance:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 23.01.2016 10:05

Samstrike68 schrieb:
Uwe Caspart schrieb:
Samstrike68 schrieb:
Ich brauche die Fanatec Handbremse. :)

Das Teil funktioniert bei DR nicht richtig. Kann es einlernen wie ich will, mal geht, mal nicht. Liegt wohl daran, dass DR einen Schalter erwartet, die Fanatec Handbremse jedoch ein Poti ist.

Disclaimer: Evtl. bin aber auch ich zu blödd das Ding richtig zum laufen zu bringen:whistle:

Danke für die Info, das ist natürlich gar nicht schön und das bei einem Rally Spiel.

Die Fanatec Handbremse war für mich leider "raus geworfenes" Geld. :angry:

Zu unstabil und der Poti sehr ungenau :huh:

Das Poti der Fanatec-HB hatten wir dann zur "besseren Verwendung" mit 3 Kabeln direkt an die HE-Pedalsteuerplatine angeschlossen sodaß die RAW-Werte für eine bessere Wirkung in den Sims mit DiVew kalibriert werden können.

Mit der HE-Handbremse macht das Herz einen Hupf :lol:

<http://www.h-engineering.net/shop/sim-handbrake-2/>

<http://www.h-engineering.net/support/sim-handbrake/>

Ist super stabil sehr präzise und wird in den Spielen auch als "Slider" erkannt.

Das g... ist man kann den Wagen durch kurzen "Zupfen" schön anstellen und bei längeren Drifts die Wirkung so dosieren das man auf dem Gas bleiben kann und mit der HB die Antriebs - Kraftübertragung / Unterbrechung elegant steuert :woohoo:

Gruss
Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/HE_Handbr_DR.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von Samstrike68 - 23.01.2016 17:59

Sieht Klasse aus und hört sich auch super an, da Rally bei aber mir doch immer nur nebenbei gefahren wird, ist mir das dann doch too much.

Aber danke für die Info, schaue ich mir noch mal genauer an Interessehalber.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von Marko3000 - 23.01.2016 18:28

Yes es geht wieder:woohoo:

Keine Ahnung wieso aber konnte heute die ersten acht Etappen fahren. Am Anfang liefs auch gut aber dann hat mich mein beifahrer bei der sechsten etappe am laufenden Band verarscht und hat unser leben aufs spiel gesetzt. So sah dann auch das Auto aus:(naja egal morgen fahr ich die restlichen:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von evoVII - 24.01.2016 01:12

Marko3000 schrieb:

Mal was ganz anderes. Hat eigentlich schon jemand Erfahrung mit der Sebastien Loeb Rally Evo demo? Hab von der Physik bisher nur schlechtes geh rt und mir ist auch klar, dass es nie an dirt Rally rankommen wird aber ist es von der Physik wirklich so schlecht wie viele sagen? Werde es mir morgen mal laden aber mich interessiert mal eure Meinung dazu:)

Wie du schon sagst, an Dirt kommt es sowieso nicht ran also isses schon durchgefallen ;)

Aber kannst es ja selbst ausprobieren und die Demo laden:

<http://store.steampowered.com/app/355060>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 24.01.2016 09:57

Mauley 2 schrieb:

Saison 2016 hat begonnen !!!

Auf nach Monte Carlo. :cheer:

Jetzt hei t es wieder:

To finish first you have to finish first !!! :dance:

Um bei dem eingeschr nkten Service abgesehen von den Gefahren die hier  berall lauern  berhaupt ins Ziel zu kommen bin noch bewu t im "Schongang" unterwegs. :unsure:

Dh. Motor nicht in den Begrenzer, G nge fast immer "einen" h her wie sonst und nicht an (mit) Mauern und Felsen anlegen.

Ich w rde gerne f r die weitere Strategie mal von den Finishern erfahren wie der Zustand ihrer Motoren und Wagen war :whistle:

Jetzt bei Halbzeit nach 6 WP`s ist mein Polo noch recht Fit :side:

Macht echt Spass...vielen Dank an Mauley f r seine "M he" mit und f r uns !!!

Kommt alle gut an !!!

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/DR_Monte_Service.JPG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von IcHl - 24.01.2016 12:34

Jo !!! Die Monte macht Laune ! :woohoo:

Thanks an Mauley !

...leider direkt auf der zweiten Etappe einen Reifenschaden eingehandelt und auf der Felge ins Ziel! :unsure: ..rrrrrrrrr
Immer die zweite Etappe! Nenene

Dann mal etwas zusammen gerissen und die folgenden Stages bis zur Halbzeit gut durchgekommen.

Ohne gr bere Schnitzer ...baut mein Auto jedoch schon bedrohlich ab! ...meine Mechaniker haben ihr Werkzeug vertickt und sich paar Schlitten gekauft.. Die sind rodeln. :blink:

Da fehlt mir dann noch die Erfahrung mit der Haltbarkeit. :huh:

...mal gucken wie es weitergeht und ob ich meine MÃ¼hle irgendwie ins Ziel bekomme Mal gespannt :whistle:

Hier was fÃ¼r die Stimmung :)
{youtube}_FKg1Jhflo{/youtube}

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 24.01.2016 13:15

Cooler vid, Ich!

Und keine Sorge. Zur nÃ¤chsten 12-Etappen-Rally in Schweden sollten wir wieder die Karriere-Mechaniker an Board haben.

Codemasters hat fÃ¼r Anfang Februar ein update mit den Liga-Einstellungen angekÃ¼ndigt.:)

So, bin grad 3 Etappen ohne Einschlag durchgekommen und schalte schon bei 7000rpm. Trotzdem sehen die Innereien schon ziemlich mitgenommen aus.:P http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2016_01_24_00002.jpg

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 24.01.2016 13:16

Hi Marko,

das muss uns einer erstmal nachmachen.:lol:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2016_01_24_00001.jpg

Und hier noch etwas Werbung:cheer:

{youtube}YPYbQnqv-Ew{/youtube}

EDIT:

Ich habe wieder etwas dazu gelernt, wenn man grad am Fahren ist:

1. Steam-Freundesliste offline stellen. Das mache ich aber schon seit ca. 3 Monaten so.:P

2. Smartphone nicht nur auf stumm stellen, sondern auÃer Sichtweite legen. Dann nervt die Benachrichtigungs-LED auch nicht im Augenwinkel.

3. Zwischen den Stages bloÃ keine Benachrichtigungen lesen !!!

Das habe ich aber leider gemacht und war danach mental etwas disharmoniert.:lol:

Auf st 6 dann gedanklich kurz abgedriftet.

Und dann war es wieder da. Von einer Sekunde auf die andere ein mentales schwarzes Loch.

Wo bin ich?:blink:

Was mache ich hier? :silly:

Und am schlimmsten dann: wo gehts hier eigentlich lang?:lol:

Die Moral von der Geschichte, gibt es nicht.

Aber schÃ¼n frontal in nen Felsen rein gefahren. :dance:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 24.01.2016 15:40

Nach den ersten zwei Etappen habe ich halt doch Dampf gemacht, lief ja auch bis zur 6. recht nett. Aber dann, auf der 7. Dreher und s. blÃ¼d quer gestanden :woohoo: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/fordK.JPG> und da sah das Servicebild nicht mehr ideal aus, Zeit kann ich nun vergessen.

Naja, werde wohl nicht der einzige bleiben, wie ich sehe sind die Missgeschicke zur Zeit angesagt. :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 24.01.2016 15:45

Bild vergessen, hmhmhm <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/7thStage.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 24.01.2016 15:48

Just 4 fun

Gute Wahl !

Gib dem GTI keine Chance :)

{youtube}0WCttfSBVS8{/youtube}

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 24.01.2016 17:23

n schlecht wie immer aber der Polo macht mir bisher von allen Fahrzeugen am meisten Spaß. :)

Man hat zumindest das Gefühl, ihn zu kontrollieren. :side:

4 Etappen kommen noch aber Monte fällt auf jeden Fall.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 24.01.2016 17:33

Frustlevel 100% kurz raus und 87% schaden aus die Maus:blink:

Ohne Mechaniker und ohne :huh: Einstellung der Autos keine

Chance!:huh:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 24.01.2016 21:02

Mauley² schrieb:

Hi Marko,

das muss uns einer erstmal nachmachen::lol:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2016_01_24_00001.jpg

Und hier noch etwas Werbung:cheer:

{youtube}YPYbQnqv-Ew{/youtube}

EDIT:

Ich habe wieder etwas dazu gelernt, wenn man grad am Fahren ist:

1. Steam-Freundesliste offline stellen. Das mache ich aber schon seit ca. 3 Monaten so.:P
2. Smartphone nicht nur auf stumm stellen, sondern auch die Sichtweite legen. Dann nervt die Benachrichtigungs-LED auch nicht im Augenwinkel.
3. Zwischen den Stages bloß keine Benachrichtigungen lesen !!!
Das habe ich aber leider gemacht und war danach mental etwas disharmoniert.:lol:

Auf st 6 dann gedanklich kurz abgedriftet.
Und dann war es wieder da. Von einer Sekunde auf die andere ein mentales schwarzes Loch.
Wo bin ich?:blink:
Was mache ich hier? :silly:
Und am schlimmsten dann: wo gehts hier eigentlich lang?:lol:

Die Moral von der Geschichte, gibt es nicht.
Aber schließlich frontal in nen Felsen rein gefahren. :dance:

Haha Wahnsinn Mauley wirklich auf die Tausendstel genau:woohoo: Das kommt so schnell nicht mehr vor.:lol:
Unglaublich:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 24.01.2016 21:14

Wow, was für ein FUN ! :cheer:

Ab st 4 habe ich Susis Rat befolgt, und deutlich früher geschaltet. Viele Kurven auch einen Gang höher gefahren.
Und ja, der Motorverschleiß war geringer.:)

Im Trockenen, ab st 9, habe ich die Motorbremse wieder aufgedreht und nach st 11 sah die Kiste dann so aus:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2016_01_24_00004.jpg
Ab der 10. Etappe hat Marko richtig gut performed und mir pro Etappe 4 Sekunden abgenommen.:)

St 12 war dann die einzige Etappe, wo ich versucht habe etwas zu pushen. Video davon kommt später, weil
Lange stage + Motorhaube + Viel Weiß = 4,8 GB vid :woohoo:

Aber hier schon mal die 4., also noch relativ vorsichtig unterwegs.:)
{youtube}veAY9jh_j9w{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.01.2016 10:47

Fertig :)

WP 12 war schon eine tolle Sache !

Ich weiß was sich gehört und wollte nicht so
sein :whistle: :lol:

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 25.01.2016 18:33

Das ist aber nett, danke.:P

Glatte drei Zehntel auf die Gesamtzeit, echt nicht schlecht.:)

So, auf Etappe 12 hatte ich noch "Markos Polo" im Nacken.:lol:
Zwei kleine Einschläge gab es auch.:whistle:
{youtube}slZ33HRRnCY{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 25.01.2016 20:16

Schade, hab's leider ziemlich verkackt :D

War aber extrem spannend, fast hätte ich oben mithalten können =)

Auf Stage 3 oder 4 ist mir in der Haarnadel die Handbremse hängen geblieben, das hat viel Zeit gekostet und da war's auch schon zum großen Teil gelaufen :/

Die letzten 10 Meter auf der letzten Stage waren dann die Katastrophe, voll verrafft die Zieleinfahrt :D

Kleine Fehler:

{youtube}jG08SpFbPZM{/youtube}

Große Fehler :D

{youtube}CiqQtUkTHWY{/youtube}

Wollte aber diesmal nicht bloß auf Sicherheit fahren...daher hieß es Doppelt oder Nichts :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 26.01.2016 18:37

Es gibt Tage, da verfluche ich das Spiel.

Nach ein paar Tagen Pause wollte ich die Rally weiter machen. Stage 3 ein Einschlag hinten rechts und somit Platten bei etwas vor der Hälfte der Stage. Damit war eigentlich schon alles vorbei.

Stage 4 dann noch auf einer Eisplatte über die Schneeverwehung gerutscht und fertig war der Totalschaden :S .

Für mich kommen die Platten einfach zu oft, auch Finnland mit den großen Sprüngen ist da sehr beliebt und nimmt mir zumindest oft die Freude.

Wollte eigentlich alle Rennen ohne Besichtigung der Stage fahren, aber nach diesem Vorfall heute muss ich mir das mal überlegen, so macht es ja keinen Spaß.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 26.01.2016 19:15

SanAndreas schrieb:

Wollte eigentlich alle Rennen ohne Besichtigung der Stage fahren, aber nach diesem Vorfall heute muss ich mir das mal überlegen, so macht es ja keinen Spaß.

Wenn der Co nicht so oft Falschansagen machen würde, wäre es ne Überlegung wert.

Zudem fährt sich ein und die selbe Etappe mit unterschiedlichem Auto und Wetterverhältnissen immer wieder anders.

Fahre jede Etappe so oft offline, bis ich dort nicht mehr crashe.
Bis auf Finnland und Schweden also nur einmal, mittlerweile.;)
Zudem kann man ja noch das Setup verfeinern, wenn es dann mal wieder da ist.:whistle:

@evoVII

Wow, dein Wheel ist aber extrem sensibel eingestellt.

Da reichen wohl paar Zentimeter links/rechts am Lenkrad für ne Chicago-Wende.

Nach Etappe 11 dachte ich schon, du wirst knapp vor mir ankommen. 10 m vor Ende klingt aber schon hart.

Ich selber bin gerade so unterwegs:

315° ingame, also Sättigung 35% (nur in Schweden 40%)

-4 LinearitätB)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 26.01.2016 19:36

Montecarlo ist durch, natürlich letzter aber was egal, macht nach wie vor Laune nur sollte ich die Karriere mal weiter spielen. Aber Liga macht viel mehr Spaß. :)

Immerhin die Karre halbwegs heile nach Hause gebracht.

Taugt Rally Cross/Online was ?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 26.01.2016 19:41

Samstrike68 schrieb:

Montecarlo ist durch, natürlich letzter aber was egal, macht nach wie vor Laune nur sollte ich die Karriere mal weiter spielen. Aber Liga macht viel mehr Spaß. :)

Immerhin die Karre halbwegs heile nach Hause gebracht.

Taugt Rally Cross/Online was ?

Hi, ja rallycross online ist nicht schlecht für zwischendurch. Hatte schon viele schöne Kämpfe aber natürlich sind auch hier die ein oder anderen crashkiddies unterwegs. Du solltest die Leute aber am besten stumm schalten wenn du dir nicht die ganze Zeit ausdrücke oder russisches geschimpfe anhören willst(kann zwar auch amüsant sein aber auf Dauer eher nervig:whistle: :lol:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 26.01.2016 19:52

Mauley² schrieb:

@evoVII

Wow, dein Wheel ist aber extrem sensibel eingestellt.

Da reichen wohl paar Zentimeter links/rechts am Lenkrad für ne Chicago-Wende.

Ist mir auch aufgefallen ;)

Wer es mag...ich liebe bischen Bewegung beim Fahren mit realistischen 720° und ordentlich FFB Power.

Sieht von der Lenkradeinstellung etwas so aus

{youtube}5xw8DJY7aZQ{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 26.01.2016 19:55

Marko3000 schrieb:

Samstrike68 schrieb:

Montecarlo ist durch, natürlich letzter aber was egal, macht nach wie vor Laune nur sollte ich die Karriere mal weiter spielen. Aber Liga macht viel mehr Spaß. :)

Immerhin die Karre halbwegs heile nach Hause gebracht.

Taugt Rally Cross/Online was ?

Hi, ja rallycross online ist nicht schlecht für zwischendurch. Hatte schon viele schöne Kämpfe aber natürlich sind auch hier die ein oder anderen crashkiddies unterwegs. Du solltest die Leute aber am besten stumm schalten wenn du dir nicht die ganze Zeit ausdrücke oder russisches geschimpfe anhören willst (kann zwar auch amüsant sein aber auf Dauer eher nervig: whistle: lol:)

Hört sich nicht schlecht an, dann doch Karriere weiterspielen. :)

@Susi, Wahnsinn wie der da durch rast. ohmy:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Kampmann - 26.01.2016 20:09

Hi zusammen,

kann mir mal bitte jemand sagen wie man die Liga findet bei Dirtgame?

Hab jetzt schon 2 Tage gebraucht um mich da anzumelden da wohl der Server abgeschmiert ist und ich wohl schonmal irgendwann bei Codemasters angemeldet war und der meine email nicht mehr wollte.

Wenn ich auch dirtgame.com nach sbb liga suche bekomme ich zwar ne liste aber es scheint nicht die richtige Liga dabei zu sein.

Vielleicht kann mir wer helfen.

Viele Grüße
Florian

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 26.01.2016 20:36

Ähnlichkeiten mit Eventstrecken rein zufällig :)

{youtube}12gK_2hGo7{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 26.01.2016 20:59

Hi Flo,

die Liga heisst "Schwarzbierbude", SBB ist ja nur die AbkÃ¼rzung.

Hier der Direktlink:

<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

@susi

Jip, viele Ecken im vid passen, wie die Faust aufs Auge.;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Kampmann - 26.01.2016 21:07

Vielen Dank fÃ¼r die schnelle Antwort.

Es wird!!

Hab etliche Seiten durchgelesen aber nirgens was gefunden.

Danke nochmal und GrÃ¼Ãe

Florian

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 27.01.2016 16:12

MauleyÂ² schrieb:

@evoVII

Wow, dein Wheel ist aber extrem sensibel eingestellt.

Da reichen wohl paar Zentimeter links/rechts am Lenkrad fÃ¼r ne Chicago-Wende.

Nach Etappe 11 dachte ich schon, du wirst knapp vor mir ankommen. 10 m vor Ende klingt aber schon hart.

Ich selber bin gerade so unterwegs:

315Â° ingame, also SÃ¤ttigung 35% (nur in Schweden 40%)

-4 LinearitÃ¤tB)

hmmm...ich hab eigentlich nichts verstellt (fahre sowohl in Windows wie im Spiel die Originaleinstellungen) und muss bei manchen Wagen extremst kurbeln *g*

Sprich ganz normal 900 Grad mit Soft-Lock.

Hier noch mal das Video welches ich letztes gemacht habe, da sieht man ja mein Lenkrad...das ist doch nicht empfindlich, oder?

{youtube}34VLeCPvof{/youtube}

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÂ² - 27.01.2016 17:59

Ist ja Geschmackssache.;)

Aber mit etwas negativer Linearität fñhrt es sich auf jeden Fall etwas entspannter.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Uwe Caspart - 28.01.2016 12:40

lol, am Col jedes mal auf der langen links vor Tunnel eingeschlagen und gekreiselt.
Wie blñd kann man eigentlich sein?

Alle Etappen an der Schnur ohne Training gefahren und nicht letzter :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.01.2016 18:00

OMG,
lauter Dramen auf Etappe 12 !!! :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 28.01.2016 19:14

Das macht Rally aus, wie du schon vorher gesagt hast:
To finish first you have to finish first

Spannend sollÄ´s ja auch sein :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.01.2016 19:56

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/1.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.01.2016 19:59

Der erste Lauf wñre geschafft.
In Schweden dann hoffentlich mit der Mechaniker-Crew.:cheer:
Nñchstes Event ist on.
Da update noch etwas dauert, macht RallyCross solange keinen Sinn.
Pikes Peak mit Standard-Setup ist auch nicht so besonders.

Somit startet die Allround-Wertung gleich mit einer Rally.
Da es zuletzt Nacht-, Regen- und Schneefahrten zu genñge gab, scheint zur Abwechslung mal die Sonne.B)

8x kurz Germany - Kit Cars - 5 Tage

Push the pedal to the metal !

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 28.01.2016 20:01

Glückwunsch !!! allen Punktesammlern:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.01.2016 20:12

Der kleine Fehlerteufel hat zugeschlagen.:whistle:

So ist die Tabelle richtig.:P <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up1-d7f5c4fb2c910df0cc5be2a0badd8bbb.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.01.2016 22:49

Hehe :silly:

{youtube}sXg1Mv20StE{/youtube}

Der Videolink ist von diesem nicht ganz so aktuellem DiRT Rally Test.

Die Codies haben den aber auch erst jetzt gefunden.B)

<https://superlevel.de/spiele/alphalevel-dirt-rally-kein-zurueck/>

So einen Co hätte ich in meinen ersten DiRT Rally Stunden auch gebrauchen können.:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 29.01.2016 09:01

Die Liga Tabelle von DR lässt sich nicht mehr aufrufen?

Edith sagt: geht wieder

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 29.01.2016 18:37

Gute Nachrichten, Leute.

Am Montag sollte das update kommen. :dance:

<https://www.dirtgame.com/uk/blog/5378>

Dann kann man alle Ligaeinstellungen konfigurieren und das Beste ist:

Man kann dann Alt+F4 Neustarts unterbinden. :)

Es wird möglich sein, Checkpoints einzustellen, an die man dann zurück versetzt wird, falls man mit Alt+F4 raus ist.

Im Sinne des Rally-Sports wird kein Checkpoint bei uns eingestellt !!!

Wer mit Alt+F4 ne stage unterbricht, kommt auch nicht mehr in das Event rein.

Und wer ein instabiles System hat, welches Äfters abschmiert, muss halt dafür sorgen, dass es stabil wird.

Gegebenfalls das Overclocking etwas runter fahren.

5 FPS hin oder her machen den Kohl auch nicht fett.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 29.01.2016 19:30

MauleyÃ² schrieb:
Gute Nachrichten, Leute.

Am Montag sollte das update kommen. :dance:

Wird auch echt Zeit...das Setup der 2010er bei der Monte war ja noch recht gut fahrbar, aber die "Kities" auf der Panzerplatte lassen bei mir nicht wirklich Fahrfreude aufkommen...1. Gang in den Kehren zu Kurz, 2.zu lang :angry:

Die Panzerplatte mag ich eh nicht :blush:

Wo es doch so tolle WPÃ²s bei der Deutschland-Rally in den Mosel-Weinbergen gibt:)

Da hat man wenigstens noch bischen Monte-Feeling :)

{youtube}yhtJCXq3oxE{/youtube}

{youtube}lL5qPC7MpxA{/youtube}

{youtube}iV1wLop7HKU{/youtube}

Das mit ALT-F4 hÃ²tte ich gerne frÃ²her erfahren :lol:

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 29.01.2016 19:50

Jip,
Deutschland an der Mosel fÃ²nde ich auch interessanter. Aber soll man machen? Es ist, wie es ist.

Alt+F4 wurde hier, im Steam- und Codemastersforum schon des Ã²fteren thematisiert.

Und nun ist das Thema endlich mal vom Tisch.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Galaxiedriver - 29.01.2016 20:17

Mann Mann Mann legt Ihr hier ein Tempo vor!!!!

Hatte auf den 8 Etappen keine all zu groÃ²en Fehler drin, aber trotzdem Ã²ber 2 min RÃ²ckstand.

Nicht schlecht was Ihr hier abliefert.

GruÃ²
Dirk

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 29.01.2016 23:22

:woohoo: auf der 3. bin ich ganz schön erschrocken, kam ein brauner Hund über die Fahrbahn und jetzt auf der 4. was grosses, wie ein Reh. Seltsam halt, dass die Tiere in den Replay's nicht zu sehen sind. Ich dachte, die Wildlife's mussten die ausbauen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 29.01.2016 23:34

Also, mir hats Spaß gemacht.:)

Ist ne kleine Umstellung. Aus den engen Ecken muss man halt sanfter oder etwas später aufs Gas, dann passt das schon.:P

Der arme Ibiza-Motor. Voll oft bei 194 Km/H im Begrenzer drin gewesen.:lol:

Konzeptbedingt gibt es kaum was spektakuläres zu sehen. Aber mit dem Seat habe ich noch nichts auf dem Kanal, also haue ich mal zwei vids hoch.B)

Hier die 3. Etappe

{youtube}2nVvMsv9FIA{/youtube}

EDIT:

Ein Getier ist bei mir auch über die Straße gelaufen.:cheer:

Zweites vid ist st 7, Waldabstieg.

Da gibts den einzigen, größeren Brocken von mir zu sehen.

Na, aber wenigstens hat mein Co nicht so geschimpft und geflucht, wie bei Sammy.

{youtube}-YbpjNhkCvM{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 30.01.2016 16:36

Ich bin erstaunlich gut durchgekommen, ohne Salto, keinen Plattfuß etc. nur 3-4 kleine Verbremser. Musste mich halt vorher auf das KitCar einige Zeit einschließen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 30.01.2016 20:01

Gerade zum ersten mal diese Klasse wirklich gefahren, sind ja ganz schöne Biester. Irgendwie Lenken sich die bei mir auch etwas anders, keine Ahnung. Mal die ersten 3 Etappen gefahren, wie eigentlich immer blind rein, dafür nur einen Einschlag und relativ zufrieden. Mal schauen wie es nun weiter geht.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von dude1209 - 30.01.2016 21:30

Nachdem ihr mich nun alle angefixt habt, will ich nun auch Dirt fahren. Das letzte mal Rallye ist zwar schon ca. 15 Jahre her (Collin McRae auf der Playstation), aber das hat damals auf jedenfall Spaß gemacht und das macht ja DR auch. Nun meine Fragen (ich bitte um Verzeihung falls die schon zimal beantwortet wurden):

1. Gehe ich recht in der Annahme das ich einfach auf Join League gehe oder muss da noch einer was freischalten?

2. Muß ich alle Etappen am Stück absolvieren oder kann ich z.B. heute 3 und morgen dann 5 absolvieren (Neustart ist selbstverständlich keine Option-auch nicht mit Alt-F4)?

PS. Sammy ist wirklich ne arme Socke:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 30.01.2016 21:40

Nein, da muss keiner was freischalten, joinen und los geht's. Speichern kannst nach jeder Etappe und minimal reparieren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von dude1209 - 30.01.2016 21:45

Alles klar vielen Dank.
Erstmal noch ein bisschen Äben. Man, man, man vor 15 Jahren ging das irgendwie leichter:).
Trainiere ja noch offline aber die Zeiten die ihr da hinknallt sind ja abartig

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 30.01.2016 21:51

Jip, ich ergänze Opals Aussagen noch etwas.:P

Genau, einfach in die Liga beitreten.
Aber unter manage account muss man diesen noch mit steam verknüpfen, sonst kommt man im Spiel nicht in die Liga rein, obwohl man auf der dirtgame-Seite schon beigetreten ist.B)

Jedes mal, wenn ein Servicebereich nach einer Etappe eingestellt ist, kann man Speichern und Beenden.
Und z.B. am nächsten Tag weiter machen.:)

Hier der Direktlink zur SBB-Liga. Da sieht man alle Eventinfos und braucht kein Login.:cheer:
<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von dude1209 - 30.01.2016 22:36

Alles klar, vielen Dank.
Verknüpf hatte ich schon.
Wenn ich das richtig sehe ist bei der aktuellen Rally nach jeder Etappe ein Servicebereich, oder? (Den brauche ich nämlich dringend:woohoo:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 30.01.2016 23:12

Jip.
Ist aber das letzte mal so, weil Codemasters unsere Mechaniker in Urlaub geschickt hat.
Somit bekommt man fast nichts repariert.

Am Montag soll aber ein patch kommen.:cheer:
Dann ist die eigene Crew wieder da.

Man muss aber erstmal in der Karriere die 4 verfügbaren Mechaniker-Slots freischalten. Und danach braucht man Cash um welche einstellen zu können. :whistle:

EDIT:
Ach ja. Man kann ja keinem zumuten, die 54 Seiten hier durchzulesen.
Und wenn man die Forumsuche benutzt, dann wird man vielleicht auf Seite 27 oder so weiter geleitet. Dann stehen da Sachen, die vielleicht gar nicht mehr aktuell sind, weil sich seit der early access Phase so einiges geändert hat.
Also einfach fragen bei Fragen. B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 31.01.2016 11:22

Mauley² schrieb:
Also, mir hats Spaß gemacht.;

Ist ne kleine Umstellung. Aus den engen Ecken muss man halt sanfter oder etwas später aufs Gas, dann passt das schon.:P

Na, aber wenigstens hat mein Co nicht so geschimpft und geflucht, wie bei Sammy.

Der Ibiza ist für das "Panzerplatten-Gee(c)kel"
besser/krasser übersetzt...aber der Peugeot hat einen g..... Sound.

Wenigstens etwas was hier Spass macht :)

Hier das "grausame Spiel" zB. auf WP 3 :whistle:

{youtube}BJl6Qe-330g{/youtube}

Hätte ich wenigstens diesen netten unterhaltsamen CO dabei !!! :lol:

...nicht die schnellsten aber die lustigsten :)

{youtube}G2b0bzUYq8Y{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 31.01.2016 12:13

Ja! Die haben richtig Spaß im Cockpit:lol: :woohoo:
Klasse !

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 31.01.2016 12:24

Susi Stoddart schrieb:

Der Ibiza ist fÃ¼r das "Panzerplatten-Gee(c)kel"
besser/kÃ¼rzer Ã¼bersetzt...aber der Peugeot hat einen
NÃ¶Ã¶.
Der Seat ist eigentlich zu kurz fÃ¼r GER Ã¼bersetzt.
Mit Standard-Setup ist der 306 die bessere Wahl.:P

Sauber gefahren, aber die Raplay-Musik macht den ganzen Motorsound kaputt.:whistle:

Jip, die haben FUN beim Fahren.:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 31.01.2016 13:37

So, genug gemault.:whistle:

Jetzt etwas Organisatorisches:

Am 11.02.16 startet zeitgleich mit der echten WRC unser 2. Lauf der SBB Rally Meisterschaft in Schweden.

Hier der Kalender:

<http://www.wrc.com/en/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

Die drei Tage davor kÃ¶nnen wir das erste RallyCross Event 2016 fahren.

Sollte das update pÃ¼nktlich am Montag erscheinen, wÃ¼rde ab Dienstag 20:05 Uhr noch eine 12 Etappen-Rally statt finden.

Aber auf 3 LÃ¤nder verteilt und mit einer neuartigen Fahrzeugwahl.

Grund 1:

Mit dem patch wird es einige neue Optionen in den Ligaeinstellungen geben.

Damit in Schweden alles glatt lÃ¤uft, wird in dieser Rally getestet, ob alle Einstellungen so funktionieren wie sie sollten.

Grund 2:

Seit dem wir notgedrungen nach jeder Etappe einen Service haben, haben wohl einige die Rallys als Hotlapping-Events missverstanden.

Ohne Mechanikerverbrauch bei den Offline-Etappen kann man ja auch bis zum Umfallen Ã¼ben.

Zum Anderen hatte das fehlen der Mechaniker aber doch irgendwie eine coole taktische Komponente, da man zum Schluss noch etwas mehr Reserven hatte, wenn man am Anfang der Rally das Material geschont hat.

Somit wird es bei der 12-Etappen-FUN-Rally testweise nur jede 3. anstatt jede 2. Etappe einen Service geben.

Da wir da unsere Mechaniker wieder an Board haben, sollte man auch nach jeden 3. Etappe den normalen MotorverschleiÃ zu 100% repariert bekommen.

Und wenn man irgendwo aneckt, dann mÃ¼sste man manuell die PrioritÃ¤ten beim Reparieren selber festlegen.

Beim Service alle 2 Etappen mit Mechanikern drÃ¼ckt man einfach Empfehlung des Teams und schon ist alles auf 100%.

Wie gesagt, wird das nur ein Test.

Wenn das nach der Rally Ã¼berhaupt nicht gut ankommt fahren wir in Schweden wieder mit Service alle 2 Etappen.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 31.01.2016 14:03

SchÃ¶n wÃ¤re auf alle FÃ¤lle, einen Service vor jedem LÃ¤nderwechsel.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 31.01.2016 14:05

Ja, gibts.;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 31.01.2016 17:18

Bei der Gelegenheit sage ich mal vielen lieben Dank an Mauley f  r die ganze Organisation, die Karriere macht mir lange nicht so viel Spa   wie die Liga, mal schauen ob ich dieses mal zumindest vorletzter werde. :)

Habe mich auch f  r den Peugeot entschieden, die Zahl "Max PS bei 10.600 UPM" hat gereicht f  r die Entscheidung. ;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 31.01.2016 17:34

Noch ein kleiner Nachtrag.

Nach dem patch am Montag haben wir ja die eigenen Mechaniker wieder.

Das hei  t aber auch, dass jeder, der noch keine hat sich das erstmal in der Karriere erspielen muss.

Durch Kilometer-Kloppen schaltet man die 4 Mechaniker slots frei. Und danach muss man f  r Credits auch welche einstellen. Diese halten dann auch unterschiedlich lang. Manche 32 oder 40 Etappen. Danach muss man die Vertr  ge verl  ngern, andere einstellen oder halt ohne weiter fahren.

Und ohne Crew ist man dann klar im Nachteil. :whistle:

Ach ja, und danke ebenso. :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 01.02.2016 18:09

Tja,
der Nelson aus Springfield w  rde sagen: haaa haaaa :P

NIX UPDATE HEUTE. :alcoholic:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.02.2016 21:21

Ja, das wird langsam zum Drama. Hoffentlich hab ich danach nicht so ein Bart wie der hier: :geedee:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 02.02.2016 15:20

Es tut sich was bei den Ligatabelle, schon vor den Platzierungen und mehr, wenn man genau hinschaut :dance:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 02.02.2016 17:36

<https://m.youtube.com/watch?v=n52YAGcomOM>

Ich wÃ¼rd mal sagen riichtig geil:woohoo:

- Alpine A110
- Peugeot 208 T16
- Renault 5 Turbo
- Mini s1600
- Renault Clio V6 Rallycross
- Peugeot 207 Rallycross

Kompletter Pikes Peak mit kiss:woohoo:
Und colin McRae Liveries

Ich find da kann man schon mal klatschen:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 02.02.2016 19:57

Hier die ersten Punkte fÃ¼r die Allround-Wertung 2016.:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/1-744749eddee4781f4f0901e3ede766e3.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 02.02.2016 20:09

Hier die Tabelle dazu.:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp1.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 03.02.2016 00:43

Hi, Leute.:)

Die Test-12-Etappen-Rally lÃ¤uft jetzt fÃ¼r 6 Tage und der patch war auch da. Dazu gleich mehr.

Autos:
alle Ford Modelle (aber ohne RS200)

Location:
3x Greece
3x Wales
6x Sweden (ne kleine Ãœbungsfahrt fÃ¼r nÃ¤chste Woche)

Durch das schÃ¶ne Wetter gibt es hoffentlich weniger BlebschÃ¤den um zu sehen wie sich der normale MaterialverschleiÃŸ so auswirkt, wenn wir nur jede 3. Etappe reparieren dÃ¼rfen.

-upgrades fÃ¼r alle
-setups einstellbar
-eigene Mechaniker wurden das beim Eventerstellen eingestellt. Auf der Dirtgameseite wird das aber rot angezeigt:huh:
Ob das trotzdem jetzt funzt, sehen wir dann im Service vor der 4. Etappe.

Und ansonsten: Ja, der patch ist da. Aber irgendwie noch verbuggt oder nicht konsequent zu Ende gedacht.:dry:

Der Plan war:

kein Checkpoint & AltF4 = Kein Weiterfahren möglich

Der Istzustand:

1. kein Checkpoint & AltF4 = Cheaten bei jeder stage möglich :(

2. Checkpoint St 1 & AltF4 = egal bei welcher Etappe man abbricht, kommt man wieder in die Liga rein und Startet von der ersten Etappe neu.

Quasi ein ergaunerter Eventneustart. :S

Die zweite Option ist jetzt eingestellt, also Checkpoint auf Stage 1.

Eins ist klar: wir wollen Rally fahren !!!

Somit ist die Option Eventneustart aus !!!

Und es sollte wohl jedem klar sein, dass es auffällt, wenn jemand z.B. nach der 7. Etappe oder so aus der Wertung verschwindet und plötzlich nur die 1. Etappe gefahren ist.

Es ist schon mal ein Schritt in die richtige Richtung, aber bei weitem nicht das, was wir uns erhofft haben.

Immerhin wird jetzt verhindert, dass jemand jede Etappe so oft wiederholen kann, ohne dass es auffällt.

Ich hätte mich viel lieber über die kommenden neuen Autos gefreut, aber die halbgare Lösung gegen das AltF4-cheaten hat mir ein wenig den Abend versaut.

Da aber die eingestellten Mechaniker als rot angezeigt werden, bleibt ein Restfünkchen Hoffnung, dass der patch etwas halbwegs programmiert wurde und alles noch nicht so ist wie es sein sollte.

Schließlich ändern die jetzt die meisten Ressourcen für die Konsolenports.

Es gibt ja auch schon im Steamforum einen thread, der die Sache thematisiert.

Vielleicht habe ich da auch noch paar Sätze im broken English rein.

Trotzdem allen Hals- und Beinbruch bei der aktuellen Rally. :)

Ich freue mich jedenfalls darauf.

Aber wenn wir vor der 4. Etappe nur 3% repariert bekommen, dann haut es mir, glaube ich, den Schalter raus.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 03.02.2016 17:42

Die Etappen können aber doch eh im Single Player bei Bedarf vorab getestet werden oder nicht ?

Ich fahre immer blind los, da ist der Reiz sehr viel größer und der Spaß auch. Shit wagt auf die Platzierung aber die Jungs gibt es leider überall, gewinnen um jeden Preis.

Werde morgen mal loslegen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.02.2016 18:43

Also blind los mache ich so nicht, ich fahre/über die erste oder zweite Stage bis ich einen sogenannten Rhythmus habe, dann geht's los. Ich fahre allerdings sehr viel Dirt Rally und da kenne ich die Strecken im Prinzip schon, kommt trotzdem mal vor, trotz richtiger Ansage, dass ich irgendwie links statt rechts oder umgekehrt das Auto um die falsche Ecke schmeissen will :cheer: Der Fun zählt bei mir am meisten.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 03.02.2016 18:44

Samstrike68 schrieb:

Die Etappen k nnen aber doch eh im Single Player bei Bedarf vorab ge bt werden oder nicht ?

Ich fahre immer blind los, da ist der Reiz sehr viel gr  er und der Spa  auch. Shit wagt auf die Platzierung aber die Jungs gibt es leider  berall, gewinnen um jeden Preis.
Werde morgen mal loslegen.

Ja klar kannst davor alles offline  ben:) mach ich aber auch nicht bin da ganz deiner Meinung. Scheint aber manchmal ganz sinnvoll zu trainieren wenn man bedenkt was der codriver teilweise f r unfug von sich gibt:angry: :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 03.02.2016 19:04

Juhu,
Griechenland ohne Einschlag  berstanden.:cheer:

Ich bin, wie immer gefahren:
Die ersten 3 Etappen Offline eingestellt und an einem St ck durch gefahren.
Dabei Setup noch bissle angepasst und ab in die Liga.

Ist schon ziemlich riskant, diese Griechenlandstages einfach loszufahren.:evil:
Denn erst beim zweiten mal wei  man, wo man beim ersten mal abflog.:whistle:

Mechaniker-Crew funktioniert. :dance:
Nach der 3. stage. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mchanik.jpg>
Bei Steam gibts es ja auch mittlerweile Setups von anderen:
<http://steamcommunity.com/app/310560/workshop/>
Man muss ein oder mehrere Setups abonnieren, dann sind diese auch im Spiel verf gbar.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 03.02.2016 21:11

Hallo Racer,

just 4 fun in den br llenden,nostalgischen Sauger gestiegen und wie immer mit Freude stilvoll t nzelnt durch die herrliche Gegend gereist :)

{youtube}ta_xOAS32aE{/youtube}

Viel Spass !

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 03.02.2016 21:54

Sauber, hast auch ein paar gute Zeiten hingelegt. Ich hab mich ehrlich gesagt, nicht getraut, weil der MKII mir zu 99% in Wales an nem Baum zerschellt w re.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 04.02.2016 00:24

Hehe,
habe auch die dritte Etappe aufgenommen.:P

Nix SpektakulÃres bei:whistle: .
Aber die Balance zwischen schnell und sicher ganz gut hinbekommen.

Vor Wales geht mir aber mit dem Sierra schon ein Bisschen die Muffe.:lol:
Vor Allem wegen der Highspeed-Passage in Fferm Wynt, welche in Bronfelen nochmal zum Schluss kommt.
Da kann mal viel gewinnen, aber auch alles verlieren.:whistle:
{youtube}hjTcALGL52A{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 04.02.2016 12:09

Nene, blind in die ersten beiden Etappen und lief recht gut. In der 3 Etappe dann nach ~ 2 Minuten eine Kollision hinten rechts. Zur groÃen Ãeberraschung :blink: wieder platt und 2/3 der Etappe auf der Felge gefahren. Schadensmodell fÃ¼r Platten kÃnnen die ruhig mal Ãndern, passiert einfach so schnell.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 05.02.2016 00:55

Boah ey, kÃnnnte kotzen.
In Fferm Wynt noch ne passable 3:05 mit dem Sierra gefahren und dann das:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/fuuuuuuck.jpg>

Musste somit Etappe 5 und 6 mit der Tastatur zu Ende fahren. So ein Sch..Ãÿ.:angry:

Neues EingabegerÃt und Speichermedium sind eh eingetroffen.
Windoof neu aufsetzen. Und denn mal gucken, ob in Schweden noch was geht.:whistle:

EDIT:
Das hatte ich zuletzt immer Ãfter. Nur war nach paar Sekunden die Verbindung wieder da. Diesmal war es aber komplett weg. Im OptionsmenÃ¼ stand das Wheel auch nicht mehr zur Auswahl.
Na ja, was solls. Habe jetzt neue Sachen da.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.02.2016 10:17

:woohoo: Na, da wir mir der Draht aus dem Hut gesprungen. War das nicht schon mal?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 05.02.2016 16:25

Die Techniker sollen mal lieder seitenverstÃrkte Reifen entwickeln. Wales, 2 Etappe und der nÃchste Platten. Kann man nicht direkt auf der Felge starten :whistle: ?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 05.02.2016 17:09

BerÄ¼hrungen jeglicher Art sind fatal im Rally Sport :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 05.02.2016 17:44

Ich schÄ¼tze mal die Zeiten von den 2010er, 2007er und 2001er sind wohl kaum miteinander vergleichbar oder...?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.02.2016 17:57

Hmm,
mit dem 01er, keine Ahnung.

Mit dem 07er war ich aber in KailajÄ°rvi ca. 1 Sek schneller, wie mit dem 10er. Also quasi kein Unterschied.

Hab auch zwei Vids von, beide vor 2 Monaten.B)

https://www.youtube.com/user/ThomekRcF/videos?live_view=500&flow=list&sort=dd&view=0

Windoof ist jetzt installiert, jetzt heute Abend noch das neue Wheel aufbauen.:P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.02.2016 19:42

Ich komme mit dem 2007er sogar besser auf Schotter zurecht. Obwohl, wenn man das richtige Setup gefunden hat ist es vielleicht anders.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.02.2016 01:30

Ich bin auch durch, lief ja alles mal wie geplant. Ohne grossen Crsh durchkommen, nur auf der 10. bin ich ich mit zu viel Schmackes auf die 90links zugeschossen, man war das knapp, dacht schon jetzt ist finito, aber kurz zurÄ¼ck und weiter im Takt, nicht zu schnell und nicht zu langsam.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 06.02.2016 09:05

Mit dem MK2 ist immer alles knapp :lol:

{youtube}DyVP7ReY-ss{/youtube}

Nur mit Gottvertrauen !!!

{youtube}cxDz0Z066NI{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 06.02.2016 16:57

Bin mit Schweden auch durch und diesmal ohne Platten :cheer: .

Hatte einen Dreher und es war auf der Strecke etwas eng zu Drehen (Auto hat jetzt wohl ein paar Kratzer mehr), einmal die Texturen der Zuschauer aus der Nähe geprüft. Warum stehen die denn auch genau tangential zum Kurvenverlauf an der Strecke... Was ich bei echter Rally ¼brigens auch nie verstehe.

@Mauley²

Was kommt denn als neues Wheel und was bist du bisher gefahren?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 06.02.2016 17:10

Vorher: Driving Force GT

Jetzt: T500RS + TH8A

Gerade 5 Min. gefahren, komme noch nicht klar.

Die Umstellung ist gewaltig.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rapidroy - 07.02.2016 11:51

So Halbzeit.

Gleich mal in den MK II gestürzt, shakedown und los.

Lief auch ganz gut. Die Crew ist wieder da und konnte die Kiste trotz zweier heftiger Abflüge wieder fitmachen.

Konnte bis jetzt sogar noch 4 von der Allradfraktion (langeilig) hinter mir halten.

Die, die ADW gingen werden ja erst gar nicht mehr in der Tabelle geführt,

Für Schweden war RWD die wohl nicht die beste Wahl, aber macht bestimmt Spaß, auch wenn ich mich wohl bis ans Tabellenende durch arbeiten werde.

Mauley²

"Vorher: Driving Force GT

Jetzt: T500RS + TH8A

Gerade 5 Min. gefahren, komme noch nicht klar.

Die Umstellung ist gewaltig"

Ging mir genuso. Hat sich aber gelohnt, auch wenn der shifter noch fehlt..

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 08.02.2016 17:40

Phoo,

Schweden + RWD = knifflig² :woohoo:

Heute ab 20:05 Uhr kann man dann richtig gut aufholen in der Allround-Wertung !!!

3x RallyCross = 75 Punkte ;)

Ab heute werden dann auch wieder die Vorläufe im RX eingestellt, weil:

1. So muss man für die 25 Pkt pro Event etwas mehr leisten.
2. Als wir letzte Saison gleich mit dem Halbfinale angingen, gab es sehr viele, die sich für das Finale nicht qualifiziert haben.

Mit den Vorläufen ist man dann etwas besser eingefahren für die Halbfinals.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.02.2016 19:03

Hätte nicht gedacht, dass es so schnell geht.

Der RaceRaptor war gestern schon 9 Etappen gefahren als er plötzlich aus der Wertung verschwand.

Seit ca. 18:45 Uhr hat er die Rally neu gestartet und schon 5 Etappen gefahren.

Ich hätte jetzt kein Problem damit, ihm die Punkte zu streichen.

Wie sieht ihr das ?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.02.2016 19:44

Tja, das es sowieso auffällt, wusste RaceRaptor bestimmt auch.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.02.2016 19:59

:huh: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.02.2016 20:00

Alle nach evoVII rücken einen Platz nach oben und Dodros bekommt den letzten Punkt.

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-879f65f8211c18fcb4957d57c22b0be2.PNG>

Da er 1 Min. vor Ende 11. war.;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.02.2016 20:17

Durch das jetzige RX-Event werden die Karten neu gemischt.B)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp2.PNG>

Bei den Ligaeinstellungen gibt es 5 Schwierigkeitsgrade für RX:

easy, medium, hard, very hard, impossible

Das aktuelle Event ist so eingestellt:

1. Event: Schweden, Club - nass - medium

2. Event: England, Junior - Regen - hard

3. Event: Norwegen, Full - klar - very hard

Falls beim 3. Event zu viele die Quali nicht schaffen, können wir das nächste mal auf "very hard" verzichten.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 08.02.2016 22:17

Eins möchte ich noch los werden.

Habe keinen Checkpoint eingestellt. Und bin in meiner Testliga beim ersten Vorlauf kurz nach dem Start mit Alt + F4 aus dem RallyCross raus.

Und siehe da, man kommt danach nicht mehr in die Liga rein !!!

Somit sind bei den laufenden RX-Events die Checkpoints aus !!!

So sollte es bei den Rallys auch funktionieren, dann wäre es perfekt.

Mal schauen, ob das demnächst auch so ist. B)

EDIT:

Noch ne kurze Info.

Beim RallyCross kann man leider nur eine Strecke pro Event einstellen, deshalb läuft jedes RX-Event nur 24 Stunden.

In der Zukunft können wir bei den Custom Rallys, welche in die Allroundwertung einfließen auch etwas spezielle Konfigurationen fahren.

Wie z.B. komplette Schlechtwetter-Rally, oder eine Nachtrally, oder nur lange Etappen usw.

Es wird dort auch wieder mehrere kurze, aufeinander folgende Rallys geben, wo es schon für 3 oder 4 Etappen 25 Punkte zu holen gibt. Da man ja sonst beim RX allen in der Tabelle davon fahren würde.:whistle:
Hill Climb fahren da ja auch ab und zu.

Und bei der Autoauswahl für Rallys kann man auch noch verschiedene Sachen ausprobieren.

Einstellbar sind:

- nach Klassen
- jedes einzelne Auto miteinander kombinierbar
- nach Herstellerland
- nach Marken
- nach Antriebsart: FWD, RWD und 4WD
- und nach maximaler PS-Zahl in 100er Schritten, z.B. alle Autos bis max. 200, 300, 400 PS usw.

Nach dem RX gehts ja erstmal über die volle Distanz nach Schweden, dem 2. Lauf unserer Rally-Meisterschaft.;

Und für die folgenden Allround-Events kann jeder, der mag auch gerne Ideen und Vorschläge vorbringen.:

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 09.02.2016 13:28

Hiho,
für alle, die heute Zeit und Interesse haben.

Um 16 Uhr gibt es heute die nächste DiRT Show, wo die Codies auf Fragen der Community eingehen.

Hier gibt es den link zu twitch:

<http://steamcommunity.com/app/310560/discussions/0/405691147602766234/>

EDIT:
Schad, auf dem twitch-link gibts leider nix zu sehen.:(
Na Ja, es geht wohl auch nur um die Konsolen-Version.

Sorry:whistle:

Trotzdem hier ein funktionierender twitchlink:

<http://www.twitch.tv/dirtgame>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.02.2016 16:22

Solange man nicht zu stark beschränkt wird bei der Fahrzeugwahl...ich habe in jeder Klasse meinen Wagen, wäre blödd wenn man aus irgendwelchen Gründen nur mit einem Wagen fahren darf mit dem man sich nicht auskennt =)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 09.02.2016 16:43

Ist das RX Event schon vorbei ?
Montags kann ich zu 99% leider nicht und ich habe mich innerlich schon drauf eingestellt, ab ca. 18.00 Uhr losfahren zu können ! :(

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.02.2016 18:13

Samstrike68 schrieb:
Ist das RX Event schon vorbei ?
Nä¶¶, läuft noch bis 19:55 Uhr.
Bei ner Fahrzeit von ca. 15 Min. sollte man aber spätestens kurz nach halb acht losfahren.:whistle:

Ab 20:00 Uhr startet dann Event 2.:cheer:

@evoVII
Yeah, IÄ¶ll try.~)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rapidroy - 09.02.2016 18:15

Sch...ade. Sollte wohl nicht sein.
Ausgerechnet im Halbfinale hatte ich plötzlich nicht unerhebliche Lags und dazwischen max 25 fps
war natürlich nicht hilfreich. :angry:

Nach 2x Bande incl Platten gab ich dann auf der Wiese Donots gedreht bis ich ADW war.

Nicht sehr erwachsen, wollte aber nicht gleich ins neue Lenkrad beiÄ¶ßen :S

Zur Rally. Für mich sind 25/30 km ohne Service ok.So Motto events (nach Wetter,Etappenauswahl oder so) sind auch eine schöne Abwechslung.

@ EVO Ich komm mit einigen Karren nicht zurecht und - wie letztes - mit dem Stadartsetup schon garnicht.
Macht nichts, müß man durch.
Nächste Combo passt wieder besser.

PS Mauley²,
dein Aufwand ,hier noch mal Dank dafür,
deine Wahl

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 09.02.2016 18:39

Hallo Racer,

das finde ich so nicht ganz in Ordnung :dry:

Ich wollte eben nach der Arbeit und vorm zubereiten des Abendbrots noch schnell das RX-Event gewinnen :)

Habe das Event gestartet und dann gesehen das ist ja die Clubmann-Strecke... die bin ich ja zuvor noch nicht gefahren !

Um die Strecke kurz im "Individuellen-Event" zu "erfahren" habe ich ohne zu Starten soweit durchgeklickt bis ich den Event mit "F1 Speichern und Benden" wieder verlassen konnte.

Das war denn...kann danach den Event nicht mehr starten !:angry:

Bleibt mir nur zu wünschen...auf zeigt es den KI's !!! :)

So wie Seb dem anderen "Limo-man" :lol:

{youtube}7eXCNjIakqU{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 09.02.2016 19:12

Susi Stoddart schrieb:

Habe das Event gestartet und dann gesehen das ist ja die Clubmann-Strecke... die bin ich ja zuvor noch nicht gefahren !

Um die Strecke kurz im "Individuellen-Event" zu "erfahren" habe ich ohne zu Starten soweit durchgeklickt bis ich den Event mit "F1 Speichern und Benden" wieder verlassen konnte.

Das war denn...kann danach den Event nicht mehr starten !:angry:

Das liegt daran, dass kein Checkpoint eingestellt ist.

Da muss Codemasters noch nachbessern, dass wenn kein Checkpoint eingestellt ist, auch keine Option für Speichern und Beenden kommt.

Na, und wenn der Checkpoint eingestellt wäre, könnte man selbst noch im Finallauf mit Alt+F4 zurück zum Anfang.:dry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 09.02.2016 19:36

Direkt in der ersten Quali ausgeschieden. :evil:

Ein Platz hat gefehlt, bin noch nie RX gefahren (noch geblocked in der Karriere) und kannte dementsprechend diese Ghost Runde auch nicht, das hat aber gepasst aber ein FrÃ¼hstart und einmal Crash, das war es dann. Ein Sieg war zwar noch drin aber letztendlich nur 13. geworden.

Danach hat mit das Spiel "Quali neustarten" angezeigt, ich bin aber auf weiter.
War das richtig oder kann man im ersten Event die Quali neu starten ?

Soll Ã¼brigens keine Kritik am Spiel oder Event Ersteller sein, das war mein eigenes Versagen und es kommen ja noch mehr Events. :)

Wie lange lÃ¤uft das nÃ¤chste Event ? Komme erst wieder Mittwoch Abend zum fahren.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 09.02.2016 19:46

Susi Stoddart schrieb:

Um die Strecke kurz im "Individuellen-Event" zu "erfahren" habe ich ohne zu Starten soweit durchgeklickt bis ich den Event mit "F1 Speichern und Benden" wieder verlassen konnte.

Bei mir fast das selbe...bin rein, auf "Ã¼ben" gegangen und dann gingen meine LEDs nicht. Also wieder zurÃ¼ck ins MenÃ¼ (ohne Ã¼berhaupt gefahren zu sein) und jetzt komm ich nicht mehr rein ^^

Kurzes VergnÃ¼gen *g*

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 09.02.2016 19:54

Hehe, hab ne penalty wegen Kurvenschneiden bekommen.:whistle:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/hihi.jpg>

Mit den Heat-LÃ¤ufen war die Fahrzeit doch bei 20 Minuten.

2. RX lÃ¤uft jetzt.

Die RX laufen 24 Stunden. Kein Plan, warum das game Neustarten angezeigt hat? LÃ¤uft halt alles noch nicht ganz Rund.

Alle drei RX sind ohne Chackpoints.

Also bitte nicht Speichern und Beenden, wenn man schon drin ist.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.02.2016 20:04

Ich und meine RX Events. Von der Arbeite an Rechner und los. Ohne zu trainieren, habe die Autos noch gar nicht auf full upgrades und dann also den mit 4/5 Upgrades genommen und ohne Setup, nur Standard. Jede Runde so wie auf dem Bild :lol:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rx.JPG>

Ach so, wurde im Vorfinale 2. und im Rennen sogar 2. Aber die Zeit war abgelaufen, um 19:56 und deshalb kein hochladen. HÃ¤tte etwas weniger auf 2 RÃ¶dern fahren sollen, hÃ¤tte es gelangt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.02.2016 20:30

Mal was anderes, manche fahren ja auch die Dailies mit. Heute bei der Daily2 ist mir dieser Sreen gelungen :woohoo:
what time is this :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.02.2016 20:38

So, Bild sollte jetzt passen <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/time.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 09.02.2016 20:40

Crazy s..t.:lol:

Ãhm, seit dem update sind owned cars immer aus.
Daher fahren alle mit upgrades, da die meisten es hier so wollen.:whistle:

Vielleicht sollten wir in Zukunft 48 H pro RX-Event fahren ???
24 H sind schon recht knapp fÃ¼r manche.

EDIT:

Habe die DiRT Show heute etwas verfolgt.
Nach der KonsolenverÃ¶ffentlichung werden auf jeden Fall noch LÃ¤nder dazu kommen.

Was sie noch nicht entschieden haben, welche Rally als nÃ¤chstes kommt.
Australien, Neuseeland oder whatever.

Aber wir werden auf jeden Fall Nachschub bekommen. :dance:
Dauer halt noch etwas.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 09.02.2016 21:03

Och, hab heute gleich das 2. RX absolviert und bin 1. (noch) ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 10.02.2016 07:47

MauleyÃ² schrieb:
Hehe, hab ne penalty wegen Kurvenschneiden bekommen.:whistle:

Gesittet fahrend gehts aber auch flott :)

{youtube}3WVDW82-Ekc{/youtube}

Gruss

Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 11.02.2016 00:49

Susi Stoddart schrieb:

Gesittet fahrend gehts aber auch flott :)

Meinst du etwa so ???B)

{youtube}X29EJ3yOYKI{/youtube}

papasyber97 und dude1209 haben mich schon gecrasht, war ein kurzes Vergnügen an der Spitze.:lol:

Die KI auf "very hard" ist recht bissig, und crazy sowieso.:P

Kurzer Erfahrungsbericht:

Wenn man ganz rechts startet, sollte man die erste Kurve so eng innen nehmen, wie es geht. Wenn man sonst zu nem schiefen Drift ansetzt und die KI hinter einem ist, ballern die einen einfach weg.

Und falls man von der mitte oder links starten muss, am besten kurz lupfen, die KI-Trottel in die erste Kurve vorfahren lassen, und selber gleich die Jokerrunde machen.

So holt man sich diese Hirnies am besten vom Leib.:)

Die Vorläufe fährt man zu viert, da kriegt man einen groben Schnitzer bei 4 Runden noch meist aufgeholt.

Das Halbfinale ist man aber zu sechst, da sind die eingestellten 4 Runden schon recht knapp, wenn man nen größeren Fehler aufholen will.

Denke, es wäre nicht verkehrt, wenn wir beim nächsten RX-Event die Rundenzahl beim Halbfinale von 4 auf 5 Runden erhöhen.

Das 2. RX war ja auf "hard" eingestellt, und 10 Leute haben es ins Finale geschafft.

Das 3. ist jetzt auf "very hard".

Schau ma mal, wies läuft.:whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von dude1209 - 11.02.2016 01:47

Danke für die Tipps Mauley :whistle: .

Genau so ist es. Ersten und zweiten Vorlauf in der ersten Runde den Joker gezogen und ab da dann immer rechts gestanden und somit den Joker in der letzten Runde gefahren B).

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 11.02.2016 13:27

Ich stand im Finale auch innen und war nach der ersten Kurve vorne, allerdings nur bis zur zweiten. Da wurde ich in die Böschung rechts geschoben und musste mich dann erst mal wieder vom 3 Platz nach vorne kämpfen. In den Vorläufen bin ich immer gut durchgekommen, vielleicht waren die im Finale etwas enger dran in der besagten zweiten Kurve.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 11.02.2016 19:57

1. RX geschafft. http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/3_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.02.2016 19:58

Beim nächsten mal dann mit 48H Laufzeit pro Event.B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/3_1.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 11.02.2016 20:05

Ich kÄ¶nnnte so eskalieren!!!:angry: Diese be....scheuerte KI. Im finale in der ersten kurve crasht mich direkt ein polo, mich drehts, alle fahren vorbei. Also direkt jokerlap gefahren. Dann in der zweiten runde crasht mich wieder in der ersten kurve diesmal ein CitroÄ¶n. Ich stand so blÄ¶d am Eingang der jokerlap dass mir direkt jemand hinten rein fuhr. Und ich war gezwungen nochmal die jokerlap zu fahren. Ich weiÄ¶ nicht wie viele Sekunden ich liegen lassen musste, aber es waren seeeehr viele.:angry:. Jetzt zum runterkommen erstmal bisschen AC

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rapidroy - 11.02.2016 20:17

Ja die Ki ist ein wenig aggressiver als in den ersten beiden Eventns.
Bis zum 4. Vorlauf hatte ich aber glÄ¶cklicherweise gelernt wie man ihnen aus dem Weg geht bzw zurÄ¶ck schubst ohne langsamer zu werden :evil:

Bin jetzt auch tatsÄ¶chlich au dem Brett :cheer:

OMG in Schweden hatÄ¶s kein Schee !!!

Ein paar WPÄ¶s sind schon gecanceled.

Fahren wir dann auch keine 12 WPÄ¶s :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.02.2016 20:36

Mit FÄ¶hrungswechsel.) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp3.PNG>

Ist schon eingestellt, und es schneit bei uns nur auf einer Etappe.:whistle:

Die echte WRC startet heute ihren 2. WM-Lauf.
<http://www.wrc.com/en/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

Also machen wir das auch.:cheer:

12-Etappen Schweden mit 2000er Autos - Laufzeit 6 Tage

Hier gehts direkt zu den Infos:
<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 12.02.2016 14:36

Guten Tag, ich fahre hier schon l nger mit und will mich nun doch mal kurz f r die tollen Events hier bedanken. Ich k mpfe im Moment noch da, wo es um die rote Laterne geht, ist auch sehr spannend und merke das ich immer besser werde.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 12.02.2016 14:39

Ich glaube es nicht, ich konnte tats chlich einen Punkt beim RX ergattern.

Gibt es dann bis 20.00 Uhr noch das letzte RX Event was gestern Abend gestartet ist und das Rallye Event gleichzeitig ?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 12.02.2016 15:12

Samstrike68 schrieb:

Gibt es dann bis 20.00 Uhr noch das letzte RX Event was gestern Abend gestartet ist und das Rallye Event gleichzeitig ?N , RX ist leider schon rum..:(

Die Laufzeit von 24 Stunden pro RX-Event ist schon sehr knapp.
Beim n chsten RallyCross werden dann 48 Stunden pro Strecke eingestellt. ;)

Jetzt l uft schon der 2. Lauf unserer Rallymeisterschaft in Schweden. Die Tabelle dazu ist auf Seite 53 zu sehen.

Die Event-Infos, wie immer hier:
<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 12.02.2016 15:19

Ach Schade, gestern stand noch was von "N chstes Event in 23 Minuten", da dachte ich es reicht wenn ich es heute angehe.

48 Stunden w re nat rlich cool aber ich m chte auch nicht, das andere warten m ssen, nur weil ich Montags und Mittwochs nicht daheim bin. :)

Dann gibt es nachher halt ein wenig Schweden Rallye.

Gibt es Bergrennen (Pikes Peak) auch zwischendurch ?

Danke f r die Info.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 12.02.2016 15:37

Samstrike68 schrieb:

Gibt es Bergrennen (Pikes Peak) auch zwischendurch ?

Ja, freilich.

Hehe, jetzt ist die Katze aus dem Sack.
Nach der Schweden-Rally stand Pikes Peak eh als nächstes auf dem Plan. :dance:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 12.02.2016 16:19

Ups, das wollte ich nicht. :(
Freue mich aber drauf. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÅ² - 12.02.2016 17:51

@Samstrike68

Wie schon erwähnt, hatte ich eh als nächstes vor, Pikes Peak einzustellen. Deine Anfrage hat zeitlich einfach dazu gepasst, es auch jetzt schon bekannt zu geben. :)

Und RX-Events auf 48H zu verlängern, habe ich auch schon früher erwähnt.:P

Und außerdem und sowieso kann auch jeder Eventvorschläge vorbringen.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 12.02.2016 19:25

MauleyÅ² schrieb:

@Samstrike68

Wie schon erwähnt, hatte ich eh als nächstes vor, Pikes Peak einzustellen. Deine Anfrage hat zeitlich einfach dazu gepasst, es auch jetzt schon bekannt zu geben. :)

Und RX-Events auf 48H zu verlängern, habe ich auch schon früher erwähnt.:P

Und außerdem und sowieso kann auch jeder Eventvorschläge vorbringen.B)

Na bestens, dann kann ich ja ohne schlechtes Gewissen weiterfahren. :)

Bzgl. Event, hattet Ihr schon mal 12 Etappen, die aber nur aus 4 verschiedenen Abschnitten bestand ?

Weiß nicht ob sowas ankommt aber ich stelle es mir ganz gut vor wenn die Etappen gut sind.

Für den ein oder anderen aber auch evtl. langweilig, weil ihr die Strecken schon zu gut kennt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 12.02.2016 21:07

Gerade eben kalt die letzten 9 Etappen in Angriff genommen. Was soll ich sagen, hat Spaß gemacht, auch wenn vieler Fehler wieder dabei waren (Zeitstrafe, diverse Dreher und Abflüge), dass bekomme ich einfach nicht in den Griff.

Vielleicht noch ein möglicherweise hilfreicher Tipp:

Bei mir ist das Spiel nicht mehr richtig gestartet, wurde immer wieder direkt nach Spielstart auf den Desktop geworfen und Spiel lief nicht mehr. Dabei bin ich nicht mal bis zum Startbildschirm des Spiels gekommen. Schuld war am Ende wohl ein fehlerhaftes Setup aus dem Steamworkshop. Da ich nur zwei verschiedene mal anschauen wollte, habe ich es recht schnell eingrenzen können, nachdem Datenüberprüfung mittels Steam keine Hilfe gebracht hat.

Ich würde übrigens euch gerne (wer möchte) bei Steam auf die Freundschaftsliste setzen, dann hat man auch im

Spiel ein sch nen Vergleich zu anderen Fahren, zu denen man zumindest etwas mehr Bezug hat als die Worldwide Bestenliste. Damit diese nicht f r alle im Netz sichtbar ist, k nnte man diese z.B. im Profil eintragen. Was haltet ihr davon? Oder kann man das sogar noch anders organisieren?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 12.02.2016 21:27

Nee anders geht es nicht...steht dir ja frei die Leute im Steam anzuklicken ^^ Denke da werden auch 90% annehmen...ist ja kein Ding :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley   - 12.02.2016 23:11

@SanAndreas

Null Problemo, bin bei steam auch Mauley   (ALT GR + 2 :whistle:)

@Samstrike68

Klingt interessant.

Werde dazu demn chst noch etwas schreiben. Hat ja noch etwas Zeit.B)

M chte zuerst aber etwas Dampf ablassen.

Zuerst etwas Positives:

Am Montag kommt wieder ein Patch und ein update der dirtgame-Seite, da wird es wieder neue Ligaeinstellungsm glichkeiten geben.:cheer:

Und jetzt zum Anderen:

Wie SanAndreas schon sagte, sind die Workshop-Setups mit etwas Vorsicht zu genie en.

Auch wenn man eins erwischt hat, dass funktioniert, kann das Game trotzdem abschmieren. Und zwar dann, wenn man das geladene Setup versucht umzubenennen bzw. zu  berschreiben, dann landet man pl tzlich auf dem Desktop zur ck.:dry:

Bin grade die ersten 3 Stages gefahren. Mache aber erstmal Pause, da ich etwas aufgekratzt bin.

1. Habe ja auf T500RS umger stet, kann aber aus mehreren Gr nden meinen Fahrstil noch nicht wirklich umsetzen. Das TH8A ist der Burner !!!:cheer: Auf sequenziell umgebaut und als Handbremse funzt das intuitiv, TOP.

2. Gas und Bremse lassen sich auch deutlich besser dosieren, wie mit dem DFGT.

Aber selbst ohne installierte Brake-Mod ist der Widerstand vom Bremspedal so hoch, dass mein Racing-Seat beim Bet tigen dauernd nach hinten rollt, weil er halt auf Rollen ist.:blink:

Also intuitives auf die Bremse drauf latschen und die K rperspannung vom Bein an den R cken zu transferieren ist erstmal nicht drin.

Bremss ttigung erstmal auf 70% gestellt. So muss ich erstmal das Pedal nicht voll durchtreten f r die maximale Bremsleistung. Trotzdem muss ich mich immer wieder n her an den Monitor heranziehen, das nervt.

3. Was aber noch mehr Konzentration kostet, sind die fest verbauten Schaltwippen an dem Standardwheel vom T500RS.

Immer wieder verpasse ich die Kurven, da man beim Lenken noch zwanghaft versucht, mit dem kleinen oder dem Zeigefinger die Wippe zu erwischen, das nervt #2.

Beide Probleme waren mir vor dem Kauf bewusst. Die L sung ist mit dem n chsten Lohnzettel in greifbarer N he.:)

Aktuelles Rallyerlebnis:

1. stage, 1. Kurve gleich in den Schnee rein, dann nochmal, dann richtig gegreht.:blush:

2. stage dann etwas verunsichert, aber nach Hause gebracht.

3. stage war das Feeling wieder da, ging richtig gut.:)

Und nach der H lfte wieder "Controller getrennt" :X

Windoof neu, Wheel neu, und trotzdem wieder dieser Kack.

Muss dann wohl wieder vor jedem Rally-Event den Headset-Empfänger vom USB nehmen, obwohl ich mir noch nicht zu 100% sicher bin, ob das der Fehler ist.

Gibt nen thread im steamforum, wo so einige über Controller disconnect klagen.

Das Wheel konnte ich im Pausemenü noch auswählen und musste nicht mit der Taste zu Ende fahren.

In der scharfen Rechtskurve, wo man geradeaus in das parkende Auto oder die Zuschauer rein ballern kann, kam die Erkenntnis, dass die Handbremse nicht ging.

Die Tastenbelegung war ja noch auf Standard, dhoo.

Schön auf der Schneebank aufgesetzt, noch locker 10 Sek. lang versucht im Rückwärtsgang runter zu kommen, da sich der Wagen langsam rückwärts bewegte.

Als nix mehr ging, Auto zurück setzten, +15 Sek. penalty.:whistle:

Da könnt ihr euch so in etwa vorstellen, dass der Mauley² nach der dritten Etappe kurz vor dem Explodieren war.:lol:

Aber:

DiRT rockt, Assetto rockt, Schwarzbierbude rockt und das T500RS bald auch. ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 13.02.2016 03:18

Hier mein mühsiger Start in die Rally. Etappe 1.

{youtube}ueet7hDXtM{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 13.02.2016 14:14

Ich habe auch mühsig und langsam angefangen und dann stark nachgelassen :lol:

Neben einem Ausfall mit Motorschaden nun mal einer mit Getriebeschaden :S

Schon beim letzten RX-Event hatte ich leichte Schaltprobleme mit meinem H-Shifter.

Heute kurz nach dem Start der 1. WP wurden die Probleme größer, sodaß die Gänge nicht mehr sauber zu schalten waren und viel schlimmer sich selbständig ein- und ausgelegt haben :(

Das kommt gar nicht gut bei Realismuspur-Einstellung mit manueller Kupplung :whistle:

In WP 2 kamen wegen des Shifterproblems die Probleme am Fahrzeug dazu, wo aufgrund des zunehmenden Schadens am Getriebe die Gänge nicht mehr gehalten wurden und nur verzögert einzulegen waren.

WP 3 Ausfall :side:

Ich muss mal nachschauen lassen was in dem "für die Ewigkeit" gebauten Shifter defekt ist.

Die Erfahrung das Sim-Rally fahren Controller-Mord ist habe ich ja schon öfters gemacht.

Der Shifter wurde auch bestimmt nicht mit der nachgerüsteten original STI Schalthebelverlängerung erbrobt. :)

Noch viel Spass im Schnee !!!

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.02.2016 10:48

Ich steh im Moment irgendwie neben mir, in Sachen Rally und Schweden, beim angasen bin ich schnell dabei, artistische Äœbungen, wie Saltos, Pirouetten und sw. zu fabrizieren. Im Slowmode bin ich klÄœglich zu langsam. Die Workshopsetups passen nicht wirklich, hmhmhm, da muss ich wohl eins selber bauen oder umpfriemeln.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 14.02.2016 14:35

Hmm,
bei mir klappt es so langsam mit der Fingerakrobatik an den statischen Wippen. Trotzdem gibt es in 2 Wochen einen neuen Lenkradkranz.

HÄœlfte durch.B)

Man, man. Stage 4 und 5 sind echt rutschig. Hab die 5. aufgenommen.

{youtube}mfbJuLpDIhg{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.02.2016 14:39

Tja, hatte wohl Tomaten auf den Augen, wir fahren ja diesmal die 2000er :dance: da passt mir guut, denn mit denen komm ich in Schweden viel besser zurecht ;) Hab als versucht mit dem 2010er Fiesta ne gescheite Zeit zu trainieren.

Edith: Ja, das mit dem rutschig hab ich gemerkt, auf der 5. eine Rolle seitwÄœrts und ein Dreher, war nix schlimmes, aber wenn man nach der 6. speichert und die 7. mal problemÄœssig fÄœhrt, dann beim weiterfahren erst bei "GO" einfÄœllt, dass man sein Setup nicht geladen hat, ist es einem gleich etwas mulmig :) Auf der 9. bei der HighspeedbrÄœ¼cke mit Fullspeed die Leitplanke nur gestreift, doch das hat trotzdem heftig gescheppert und das Auto doof gedreht, hatte keinen Platten und das war dann auch nicht weiter tragisch, bis jetzt, wird bestimmt wieder spannend :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Martin - 14.02.2016 18:05

Mal ne Frage

Hab jetzt mal Dirt auf Win 10 installiert mit neuestem Treiber von ATI und hab zu vorher win 7 fast nur noch die hÄœlfte der frames.

Haben die wieder den Treiber optimiert das andere spiele darunter leiden?

vorher fast alles auf voll mit knappen 70-80 frames.

jetzt nur noch 70 frames bei allem auf mittel bis niedrig :angry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Tastakrad - 14.02.2016 18:27

Habe mich leicht verÄœppelt gefÄœ¼hlt! Bei jedem Service wurde ein anderes Setup geladen, obwohl ich das Setup schon gespeichert habe. Trotzdem noch Top10 geworden.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 14.02.2016 22:18

Bhoa,
Schweden ist echt knÃ¼ppelhart.:woohoo:
Na, immerhin machen die Highspeed-Passagen von Route 2 richtig fun.
Nach dem miserablen Start lief es danach auch nicht wirklich rund. Dauernd irgendwo vom Schnee ausgebremst, manchmal an den selben Stellen. Also auf der kurzen und der langen Etappe. :lol:
LÃ¤uft ja noch bis Mi 19:55 Uhr, sage aber schon mal GlÃ¼ckwunsch an Marko, top Performance !!!:)

Hier mein Krampf auf st 12:
{youtube}loiq9r6P8LU{/youtube}

@Martin
Habe im Steam-Forum nach dem letzten thread mit AMD gesucht. Da schreibt einer, dass DiRT mit Crimson 16.1.1 richtig smooth lÃ¤uft ???

Nach Leistungsverlust mit neuem Treiber, wÃ¼rde mir sowas durch den Kopf schwirren:

-Treiber sauber installiert ? Also OC-Tools reseten, Treiber deinstallieren, neustarten und dann erst den neuen Grakatreiber installieren.
Wenn man GPU-Treiber automatisch bezieht, z.B. durch Windows-updates, dann wird ja der neue Treiber einfach Ã¼ber den alten drÃ¼ber gebÃ¼gelt. Da kann schon ab und an Leistung flÃ¶ten gehen.

-Treibereinstellungen nochmals checken.
Wenn man AA und AF im Spiel einstellt, sollten diese Sachen im Treiber auf Anwendungsgesteuert stehen.

-Supadupasachen, wie Supersampling im Treiber auf aus.

-Glaube, AMD hat mittlerweile auch diese DSR-Option, nur heiÃt die bestimmt anders, wo die Grafik im Hintergrund mit einer hÃ¶heren AuflÃ¶sung lÃ¤uft um eine bessere KantenglÃ¤ttung zu erzeugen. Das sollte ja auch deaktiviert sein.

-Windows Energieverwaltung auf HÃ¶chstleistung stellen !!!
Habe bei DiRT ne CPU-Auslastung von manchmal weniger wie 20% !!!
Wenn die Energieverwaltung dann nicht auf HÃ¶chstleistung steht, kann es passieren, dass durch die niedrige Last die CPU nicht in den Turbomodus schaltet, sondern weiter mit nur 1200MHz vor sich hin gurkt.

Im GrafikmenÃ¼ vom game:
-erweitertes Blending immer aus !!!
-am Start von der Nachtetappe hatte ich 99 FPS
dann
Ambient Occlusion auf sehr niedrig
Erweitertes Ambient Occlusion auf aus gestellt: 118 FPS
-Shader Details runter sollen auf was an FPS bringen, da geht aber schon etwas AtmosphÃ¤re verloren.

Zuerst wÃ¼rde ich die Sache mit der Windows-Energieverwaltung checken. Da du ja vor kurzem Win neu installiert hast, ist das StandardmÃÃig auf "Ausbalanciert" und nicht "HÃ¶chstleistung" gestellt.
Wenn das nicht hilft, Treiber sauber neu aufsetzen und alle Einstellungen Ã¼berprÃ¼fen.

Mehr fÃ¶llt mir zur Zeit auch nicht ein.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von Marko3000 - 14.02.2016 23:13

Danke Mauley:)

Ja lief eigentlich recht gut auch wenn ich den ein oder anderen dreher drin hatte:) muss allerdings auch dazu sagen dass ich schweden echt mag und teilweise auch gut kenne. Bin deswegen auch wieder ohne trainieren losgefahren. Bin die ersten zwei Etappen vor der langen immer etwas softer angegangen um die tÃ¼rkischen stellen kennenzulernen und hab dann dafÃ¼r bei den langen vor dem Service immer ordentlich gepusht...joa wÃ¼rde mal sagen Strategie aufgegangen:) Aber mal schauen was die anderen noch so fÃ¼r zeiten in dem schnee brennen. Das Event ist ja noch lange nicht gelaufen:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 15.02.2016 11:55

MauleyÃ² schrieb:

@Martin

Zuerst wÃ¼rde ich die Sache mit der Windows-Energieverwaltung checken. Da du ja vor kurzem Win neu installiert hast, ist das StandardmÃ¶Ãig auf "Ausbalanciert" und nicht "HÃ¶chstleistung" gestellt.
Wenn das nicht hilft, Treiber sauber neu aufsetzen und alle Einstellungen Ã¼berprÃ¼fen.

Mit der Umstellung auf "HÃ¶chstleistung" habe ich schon die Erfahrung in Punkto Grafikleistung und USB-Controllerprobleme gemacht das nicht alles wirklich auf beste Spiele Performance umgestellt wird.

Ich kann nur empfehlen ua. in den "Erweiterten Energie Einstellung" fÃ¼r PCI und USB alle Sparoptionen zu deaktivieren.

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Win_Erweiterte_Energie_Einstellungen.jpg

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Martin - 15.02.2016 16:44

Danke fÃ¼r eure BemÃ¼hungen

Hab gelesen das im Test von Pc Hardware oder so der 16.1 im Vergleich zum 15.12 bei Dirt 20% langsamer war.

Das mit den Energieoptionen hatte ich auch schon durch probiert ohne VerÃ¤nderung.

Treiber waren sauber neu installiert sowie auch alle anderen wie chipsatz ...

Was viel schlimmer noch ist , ich hatte sehr viel frei gefahren was jetzt alles weg ist :(

Hab kein bock das nochmal zu machen.

Gibt es irgendwo was zum laden. Bin kein Fan von diesem Kack freifahren. Alle Autos alle Updates sofort fahren und gut.

mfg

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 15.02.2016 18:03

Martin schrieb:

Bin kein Fan von diesem Kack freifahren. Alle Autos alle Updates sofort fahren und gut.

Autoupgrades gibt es in der Liga mittlerweile fÃ¼r alle, man muss die Kisten nicht mehr kaufen und tunen.

Der einzige Kack, den du freischalten solltest, sind die eigenen Mechaniker.

Falls du die aktuelle Liga-Rally durchfÃ¼hrst, hast du vielleicht schon genug Kilometer gesammelt, dass der erste Mechanikerslot frei ist.

FÃ¼r die Mechaniker selber braucht man schon etwas Credits, aber nicht besonders viele.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 15.02.2016 20:31

@Martin

Hast du Steam neu aufgesetzt oder deine bisherige Installation von Steam gelÃ¶scht? Wenn nicht, sollte dort dein letztes savegame sein (\\userdata\\310560)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 16.02.2016 08:07

Hmm,
der gestrige Patch war ja wohl ein Schuss in den Ofen.:(
Wenn man aber das letzte Road Book lieÃ¼t, sollte im Laufe dieser Woche aber noch was mit den Ligaeinstellungen und der dirtgame-Seite vorwÃ¼rts gehen.:P

@Susi
Vielleicht hilft die USB-Einstellung gegen Contoller getrennt???

@Samstrike68
Habe mir schon paar Gedanken zu dem Eventvorschlag gemacht.
Wenn Pikes Peak dann lÃ¶uft, kÃ¶nnten wir einen kleinen Gedankenaustausch starten und die Idee dann etwas konkretisieren.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Martin - 16.02.2016 11:30

leider komplett formatiert und Win 10 neuinstalliert.Danach Steam und alle Spiele neu.Steam auf Systemplatte , Spiele auf einer neuen SSD.
Hab den 15.12 treiber drauf und alle Einstellungen kontrolliert.
4 MSAA ,fast alles auf voll nur das Ambiente und Blending aus.
Ati Treiber bleibt immer so wie er eingestellt ist und normal ist alles Anwendungs gesteuert.
ca.100 frames wieder
Werde den auch vorerst drauf lassen bis 16.2 als gut getestet ist. B)
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 16.02.2016 11:36

@Martin

hast du bei dir die Steam-Cloud ausgeschaltet? Wenn nicht, dann sollte doch dein ganzer Spielstand geladen werden wenn du das Spiel neuinstallierst und startest.

gruÃ¼
dlrtY

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 16.02.2016 12:00

MauleyÃ² schrieb:

@Samstrike68
Habe mir schon paar Gedanken zu dem Eventvorschlag gemacht.
Wenn Pikes Peak dann lÃ¶uft, kÃ¶nnten wir einen kleinen Gedankenaustausch starten und die Idee dann etwas konkretisieren.:)

Gerne, bin Pikes Peak noch nicht gefahren aber RX bis zum Event auch nicht und das fand ich schon ziemlich nice und eine nette Abwechslung. Habe ich nun in der Karriere auch angefangen. :)
Für Pikes Peak muss ich jetzt erst wieder Kohle für ein Fahrzeug zusammen kratzen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Martin - 16.02.2016 14:43

DiRTyDRiVER schrieb:

@Martin

hast du bei dir die Steam-Cloud ausgeschaltet? Wenn nicht, dann sollte doch dein ganzer Spielstand geladen werden wenn du das Spiel neuinstallierst und startest.

grüß
diRTY

Hab ich aus , noch nie angehabt :huh:
Bei Origin geht das von allein mit dem Speichern der Spielstände, schade
Kann man das nicht irgendwie kopieren?
Weil nochmal alles freifahren werde ich definitiv nicht.
mfg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von icemanpolo - 16.02.2016 14:51

Martin schrieb:

DiRTyDRiVER schrieb:

@Martin

hast du bei dir die Steam-Cloud ausgeschaltet? Wenn nicht, dann sollte doch dein ganzer Spielstand geladen werden wenn du das Spiel neuinstallierst und startest.

grüß
diRTY

Hab ich aus , noch nie angehabt :huh:
Bei Origin geht das von allein mit dem Speichern der Spielstände, schade
Kann man das nicht irgendwie kopieren?
Weil nochmal alles freifahren werde ich definitiv nicht.
mfg

Hi Martin

wenn du das noch nie angehabt hast sieht es schlecht aus mit dem Spielstand ich würde die Steam Cloud immer anlassen weil du müß auf jedenfall noch mal neu alles machen.Und mach vorher die Steam Cloud an und lass sie an ganz wichtig.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 17.02.2016 19:57

Hiho,
Tabelle kommt dann nach dem Assetto-Event.B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2-e1f4d2e3ea5c744a56b3908bf84b42ba.PNG>

Nächstes Event startet um 20:05 Uhr.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 17.02.2016 22:40

So siehts aus nach 2 Läufen.:P <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up2-389bf8e3c62a481ba77a4ea833e26e81.PNG>

Aktuelles Event:
Pikes Peak, volle Packung.

1. Event:
Pikes Peak - gemischter Belag - alle Sektoren & Komplette Strecke

2. Event:
Pikes Peak - Asphalt - alle Sektoren & Komplette Strecke

-Service nach jedem Sektor möglich.;)

Achtung !!!
Der Wechsel vom 1. zum 2. Event ist Sonntag um 14:00 Uhr !!!

Bei den Ergebnissen kommt ne Fahrzeit von unter 20 Min. heraus.
Jeder Sektor muss aber 2x gefahren werden, also wird man mindestens 40 Minuten pro Event brauchen !!!

Der aktuelle Stand der Allround-Wertung ist auf Seite 56 zu sehen.B)

Hals und Beinbruch, Ladies and Gentlemen.
Der Berg ruft.:whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 18.02.2016 13:22

Cool, dann kann ich heute Abend ja schon loslegen. :)

Besten Dank.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 18.02.2016 17:07

Hab mich dann mal an den Berg gewagt...die ersten drei Etappen liefen zumindest bei einem von beiden versuchen recht gut und die volle Strecke war dann schon ziemlich perfekt:woohoo:. Ein mords Spaß, der Sound, die unglaublich schön gebaute Strecke und die Schotter abschnitte:woohoo: Man ich liebe Dirt Rallye :lol:

Bin dann mal gespannt was der Rest dann so in den Berg brennt:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.02.2016 22:50

So, jetzt hab ich Pause :woohoo: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/fehler.JPG>
auf Stage 1, beim 2. Versuch. Werde morgen wohl eine neue HD holen und versuchen zu klonen.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 19.02.2016 08:10

@Marko

Boeh ey, bei Full Course in der Statistik gleich die zweitschnellste Zeit hinter Porkhammers Weltrekord !!!:woohoo:
Cool;)

@opal

Oh ha, das sieht nicht gut aus. Vielleicht ist die Platte nur zu voll gestopft, oder Wackelkontakt an den Steckern.
Falls die wirklich hinÄ¼ber ist, wÄ¼re ein mÄ¼glicher Grund der Hitzetod.

Falls sich die Hitze in deinem GehÄ¼use staut, dann Taktet sich ja auch die Grafikkarte automatisch herunter und die FPS
sinken!!!

Im GehÄ¼use sollte immer ein Durchzug (Airflow) herrschen.
HeiÄ¼t, mindestens ein GehÄ¼uselÄ¼fter (meist vorne) der kalte Luft rein pustet und mindesten ein GehÄ¼uselÄ¼fter (meist
hinten) der die warme Luft wieder raus zieht.

Falls dein GehÄ¼use schon zwei LÄ¼fter verbaut hat, kann es trotzdem noch zu Temperaturproblemen kommen. Und
zwar dann, wenn man keine Staubfilter verbaut hat.
Je nach dem, wo das GehÄ¼use steht, kÄ¼nnen sich dann die LÄ¼fter schon nach wenigen Monaten mit Staub zusetzen
und der Luftdurchsatz sinkt rapide ab.

Alles nur graue Theorie.

Kann natÄ¼rlich sein, dass die Festplatte aus anderen GrÄ¼nden jetzt im Transistorhimmel ist.:whistle:

DrÄ¼cke dir die Daumen, dass der Kasten bald wieder lÄ¼uft.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 19.02.2016 09:25

Kann ich eigentlich die HDD SATA 3 auf eine SSD SATA III rÄ¼ber klonen?

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 19.02.2016 11:05

Prinzipiell ja, z. B. so:

<http://www.tutonaut.de/anleitung-ssd-einbauen-und-windows-installation-umziehen.html>

Ist etwas aufwendig. Noch nie selber gemacht. Win neu Aufsetzen ist da aber die bessere LÄ¼sung.
Auf der HDD sind vielleicht schon viele defekte Dateien, die will man doch auf der neuen SSD auch nicht haben.

Der SATA-Standard spielt beim Klonen keine Rolle.
Bei den SATA-Angaben muss man etwas aufpassen.

RÄ¼misch drei heiÄ¼t 3.Generation, also 6 Gb/s Bandbreite.
Ne normale 3 wÄ¼rde fÄ¼r 3 Gb/s, also 2. Generation stehen.

Beim Anschluss einer SSD sollte immer 6 Gb/s auf dem Kabel stehen. Sonst halbiert oder viertelt man die Leistung.
Im Mainboard-Handbuch steht auch, ob alle oder welche SATA-AnschlÄ¼sse 6 Gb/s unterstÄ¼tzen. B)

Wenn die steam-cloud an ist, verliert man die Spielstände bei ner Neuinstallation nicht. Man kann auch den Steam-userdata Ordner kopieren um auf Nummer sicher zu gehen.

Wie gesagt habe ich noch nie ne Festplatte geklont, weiß somit auch nicht, welche Tools da am zuverlässigsten sind. Und da HDD und SSD die Daten anders managen und auf der HDD sich schon fehlerhafte Daten befinden kann ist die Erfolgsquote auf den Klonerfolg erstmal in Frage zu stellen.

Zudem muss man sich da noch reinlesen und Zeit investieren. Da hat man Windows schon 3x in der Zeit neu installiert :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 19.02.2016 13:40

Hey Mauley danke:) aber welche Statistik? Ich kenne nur das Fenster nach einer stage bei dem man seine zeiten mit den zeiten seiner Freunde vergleichen kann und mit den zeiten weltweit...da war ich aber so auf Platz 50 wenn ich mich noch richtig erinnere...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÅ² - 19.02.2016 14:41

Auf der dirtgame-Seite kann man jeden Fahrer anklicken und die Statistiken einsehen. ;)

EDIT:
Wenn man markos Namen anklickt und PP gemischt Voll auswählt, sieht man, dass er nur etwas langsamer wie der Weltrekord von Porkhammer war.:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/marko1.jpg>

Die genau gefahrene Zeit sieht man nicht, genauso wenig das gefahrene Auto. Und ob jetzt beim Ligevent oder Offline üben die Zeit gefahren ist auch nicht.
Wenn man aber mit der Maus auf dem Punkt geht kommt wenigsten die Ungefährzeit aufgepoppt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 19.02.2016 18:49

MauleyÅ² schrieb:
Auf der dirtgame-Seite kann man jeden Fahrer anklicken und die Statistiken einsehen. ;)

EDIT:
Wenn man markos Namen anklickt und PP gemischt Voll auswählt, sieht man, dass er nur etwas langsamer wie der Weltrekord von Porkhammer war.:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/marko1.jpg>

Die genau gefahrene Zeit sieht man nicht, genauso wenig das gefahrene Auto. Und ob jetzt beim Ligevent oder Offline üben die Zeit gefahren ist auch nicht.
Wenn man aber mit der Maus auf dem Punkt geht kommt wenigsten die Ungefährzeit aufgepoppt.

Ah okay danke:) cool zu wissen dass es solche statistiken gibt:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 19.02.2016 22:36

Pikes Pike manman da geht die Post ab, habs einmal voll durchgezogen und wie immer gibts ne menge Luft

nach oben:P
Macht echt Laune:woohoo:
Wollte erst den 405 nehmen hab aber wegen des super
Sounds dann doch den Audi;) genommen!
GrÃ¼Ãe vom Berg von Jenrace:lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 20.02.2016 02:23

Jip,
PP rockt einfach !!!
Mein Lauf bei Sektor 1.
LÃ¤uft gut. Eigentlich zu gut, volle Strecke auf gemischtem Belag hat bis jetzt noch nie geklappt.
Vielleicht diesmal, schau ma mal.:whistle:
Wat fÃ¼r ne Heckschleuder, der 205er. GefÃ¼hlt ist der riesige DoppelheckflÃ¼gel nur zur Deko da.:lol:
{youtube}TSw-ag8VYoo{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 20.02.2016 13:23

Gerade zum ersten mal PP gefahren, nett aber ohne die Strecke zu kennen schwer.
Ersten Lauf genutzt um mit den Sektor anzuschauen, beim zweiten versucht eine Zeit zu fahren, natÃ¼rlich mit wenig
Erfolg. SpaÃ hat es aber gemacht.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 20.02.2016 14:53

PP Ã¼ben ist bei mir auch nicht...rein und rauf :)

Den Audi bin ich hier noch nicht gefahren deswegen drei von den 10 Probefahrt-Optionen genutzt und die GÃ¤nge den
Kehren und Geraden angepasst und aufi gehts.

Zur Motivation vor dem Start den Kuchen in den Backofen und Backzeit eingestellt :lol:

Ist in der Zeit nichts angebrannt :)

Der Audi klingt nicht nur besser, ist gefÃ¼hlt auch viel "beweglicher" im Handling wie der 405er.

Aber egal welcher Wagen bei realitÃ¤tsnaher Einstellung der Controller-KrÃ¤fte Bremse=40 Kg und das OSW mit ordentlich
Druck und H-Schaltung im Gebrauch ist PP ein super g..... Workout :woohoo:

Wer hier frech und unverschÃ¤mt 8:40er Zeiten in den Staub und Asphalt brennt ist eh nicht normal...oder hat wohl einen
Asphalt-Strecken Cheat :lol:

Auf... der Sonne entgegen ! :)

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 20.02.2016 18:19

Das bewundere ich sehr...Metal ...Stage 3 auf Platz
13 mit 3 min R  ckstand und nach Stage4 Gesamtstrecke
auf Platz 1 :woohoo:

Alle Achtung !!! :woohoo: ;)

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 20.02.2016 19:05

Mauley   schrieb:

Jip,
PP rockt einfach !!!
Wat f  r ne Heckschleuder, der 205er. Gef  hlt ist der riesige Doppelheckfl  gel nur zur Deko da.:lol:

Nichts gegen R  hrl  s Leistung mit dm S1 am PP, aber Vatanen hatte weitaus mehr zu k  mpfen mit dem kleinen Biest.
Trotz Motor/Leistungsprobleme wegen gebrochener Schelle nur 7 Sek. hinter R  hrl im Ziel.

{youtube}SUjbPMsNx9k{/youtube}

Vatanen gewohnt saucol "N  chstes Jahr kommen wir wieder mit einer ordentlichen Schelle" :lol:

Kam, fuhr und siegte :)

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 20.02.2016 19:21

Susi Stoddart schrieb:

Das bewundere ich sehr...Metal ...Stage 3 auf Platz
13 mit 3 min R  ckstand und nach Stage4 Gesamtstrecke
auf Platz 1 :woohoo:

Alle Achtung !!! :woohoo: ;)

Gruss
Susi

Naja das was Metal da gemacht haben soll, ist wohl nicht mal mit loebs 208 T16 den Berg hinunter realisierbar:lol:. Nach
Stage 3 hatte er eine gesamtzeit von 12.12.XXX und nach Stage 4 16.12.XXX.
Das erscheint mir dann doch nicht ganz realistisch. Ich meine in glatten 4 minuten den pikes peak hoch w  re schon recht
krass:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.02.2016 19:44

Jip, habe es auch schon gesehen.:)

25 Punkte wird es auf diese Weise ned geben.:P

Da so etwas zu ersten mal auftritt, gehen wir mal von einem Spiele-bug aus.
Die Zukunft wird uns zeigen, ob das wirklich so ist.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von metal - 21.02.2016 11:21

Jo, da is was schief gelaufen...hab mich auch schon gewundert, ich war eigentlich immer SchluÄlich und plÄtzlich auf Platz 1....HÄh :woohoo:

Ich bin bei bei der vorletzten PrÄfung im 2. Lauf den Abhang runter und die Karre war Schrott..Keine gewertete Zeit DNF....

Da hats aber nen gewaltigen Bug :cheer:

So war des....

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 21.02.2016 13:30

Danke fÄrs Feedback, metal.B)

Da ja die Konsolenversionen schon zu Sony und Microsoft geschickt wurden, bleibt zu hoffen, dass die bald wieder der PC-Version etwas mehr Aufmerksamkeit schenken.:whistle:

papasyber97 bekommt somit noch einen Punkt aus Event 1.
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/tdfdfdf.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 21.02.2016 14:10

Obwohl das zweite Event jetzt angebrochen ist, mache ich schon mal die Tabelle.
So ist das auch genauer, als wenn nach dem zweiten Event in der Codemasters Punktetabelle alle einen Platz hochrÄcken.

1. Pikes Peak Event: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/4.PNG> 10. papasyber97

1 Minute vor Ende des zweiten Events gibts dann nen Screen der ersten 10, weil ja die Codemasters Punktetabelle danach vorn und hinten nicht stimmt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 21.02.2016 14:25

Ich bin guter Hoffnung, auch bald wieder mitmischen zu k nnen. Meine Festplatte, war halt mit 5,xx Jahren, doch schon am Ende. Zum Gl ck nicht eine von den neuen, sonst w re das ein trara mit Garantie geworden. Bin mit der Installation soweit durch und kloppe mich mit den Einstellungen noch herum.

Obwohl Steam die Cars, Techniker Credits, Wheel-Einstellungen alle in der Cloud hatte, f hlt es sich nicht mehr so an wie vorher. Selbst fast alle Wheel-Tasten waren noch da und das wieder in die Topform zu hieven ist noch ein wenig Arbeit. Soviel wollte ich gar nicht tippen, naja, dachte so als Info geb  ich hier mal kund.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 21.02.2016 14:44

Hier schon mal die Tabelle nach dem 1. HC-Event. ;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp4.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 21.02.2016 14:50

Ich mache gleich im Anschluss ein kleines Nvidia Control Panel Erkl rungs-Dingsbumsda, f r alle die sich noch durch die Settings k mpfen m ssen.

Kann noch etwas dauern, die Kaffeemaschine knattert schon. ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 21.02.2016 15:36

Danke, schon mal. Das w r ne grosse Hilfe :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 21.02.2016 19:52

Nvidia Control Panel #1

Vorwort 1:

Ich zeige auf, wie ich das alles so einstelle, dabei vorgehe und was ich  ber die Settings wei .

Soll aber nicht hei en, dass alles stimmt und mein Vorgehen der einzig richtige Weg ist.

Man lernt nie aus, somit kann mich auch jeder gerne korrigieren, falls ich irgendwo einen Schmarz verzapfe.

Und die meisten Sachen bei AMD-Karten sind gleich, hei en aber vielleicht nur anders.

Vorwort 2:

Neue Grafikkartentreiber nie automatisch aktualisieren lassen, sonst wird der neue Treiber  ber den alten dr ber installiert, was manchmal zu Problemen f hren kann. Manuelle Installation immer vorziehen!!!

-Taktraten von OC-Tools auf Standard stellen

- ber Systemsteuerung-Programme und Features alle Treiberzus tze und den Treiber deinstallieren.

-Nach Neustart den neuen Treiber dann installieren

Beim Installieren wird man dann gefragt automatisch oder benutzerdefiniert.

-bei auto wird wirklich jeder Treiberzusatz installiert, den man vielleicht gar nicht braucht (z.B. Geforce Experience, Miracast-Zus tze f r Steaming, Soundtreiber f r den HDMI-Ausgang der Graka)

-ich installiere immer benutzerdefiniert, dann kann man im Anschluss so die H ckchen setzen was man haben will. Der Treiber selber l sst sich da nicht abw hlen, also setze ich den Hacken nur bei Nvidia-Physix (gibt zwar wenige Titel, die das unterst tzen, aber ich haue es als einzigen Treiberzusatz immer drauf. Batman, ARMA 3, Borderlands 2 und Metro unterst tzen z.B. Physix.)

-Wenn man an die Graka einen TV anschlie t, muss man den Soundtreiber mitinstallieren!!!

-Geforce Experience ist Geschmackssache. Dieses Tool kann die Settings f r jedes Spiel automatisch vornehmen. Bei Performanceproblemen kann man z.B. DSR dann noch extra ausschalten. Zudem kann man mit Shadowplay auch Videos aufnehmen. Wer sich mit dem Nvidia Contol Panel nicht auseinandersetzen will, ist das einen gangbare

Möglichkeit.

Meins ist es nicht, ich behalte lieber die Kontrolle über alle Einstellungen.

Vorwort 3:

-Bevor man sich an die 3D-Einstellungen macht, sollte man unter "Auflösung ändern" überprüfen, ob der Monitor wirklich mit der richtigen Auflösung und Hertz-Zahl läuft.

-Falls man mit der Darstellung vom Moni unzufrieden ist (zu wenig Farbsättigung, Kontrast oder so.) oder man es mit den Monitortasten nicht, wie gewünscht hinkommt, kann man im Control Panel nachhelfen.

Dann muss man bei "Desktop-Farbeeinstellungen anpassen" NVIDIA Einstellungen verwenden auswählen und dann konfigurieren, sieht bei mir z.B. so aus:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/NVextra.PNG>

OK, dann versuche ich jetzt mal die ganzen Einstellungen zu erklären.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 21.02.2016 19:54

Nvidia Control Panel #2

Vorwort 1:

Bei den 3D-Einstellungen gibt es zwei Reiter:

-Globale Einstellungen: gilt für alle Games

-Programmeinstellungen: nutze ich nur, wenn bei einem bestimmten Spiel eine oder mehrere Settings von den globalen Einstellungen abweichen.

Vorwort 2:

-Alles, was man im Spiel einstellen kann, sollte dann im Treiber auf anwendungsgesteuert stehen.

Auch sollte man keine unterschiedlichen Sachen zum Spiel einstellen, z.B. im Treiber 2xMSAA und im Spiel 4xMSAA !!!

-AA ist die Allgemeinabkürzung für Kantenglättung, da gibt es aber unterschiedliche Techniken um das zu realisieren.

Die 3D-Einstellungen: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/NV1.PNG>

1. Anisotrope Filterung = AF

Alle Flächen, die in die Tiefe gehen, werden mit AF auf Entfernung scharf dargestellt. Kostet nicht sehr viel Leistung, also 16xAF empfohlen.

2. FXAA = fast approximate anti aliasing

Software-Kantenglättung seit den Zeiten von PS3 und XBOX360, kostet fast keine Leistung aber das Bild kann bei manchen games deutlich unscharf werden.

Lässt sich auch mit MSAA kombinieren. Habe ich bei GTA5 so genutzt. Bei Assetto sind die Armaturenanzeigen im Cockpit mit FXAA aber deutlich unscharf.

3. Antialiasing = MSAA

Standard-Hardware-Kantenglättung, kostet Leistung und glättet nur die Polygonkanten, aber nicht das Innere von Texturen oder Sachen aus Strichen, wie z.B. Kabel oder Maschendrahtzaun und so Zeugs.

Wenn die Graka es hergibt sind 4xMSAA empfohlen, unterschied zu 8xMSAA muss man schon mit der Lupe suchen. Kann man im Treiber einstellen, wenn unter 5. der AA-Modus geändert wurde.

4. Gammakorrektur lasse ich immer an, noch nicht mit beschäftigt. Kein Leistungsabfall feststellbar.

5. Antialiasing-Modus:

die Sachen Anwendungsgesteuert, die Anwendungseinstellung erweitern und beliebige Anwendungseinstellung auswählen Kraft setzen sind fast selbsterklärend.

Wobei die letzte Option die Treibersettings wirklich erzwingt, egal was im Spiel eingestellt wurde.

6. Transparenz = SSAA - Supersampling-AA

Kostet viel Leistung und funzt nur mit aktivem MSAA, glaube ich. Setzt da an, wo die normale MSAA nicht mehr greift. Also feine Striche, die nicht aus Polygonen und Texturen bestehen. Z.B. die vorhin erwähnten Kabel oder Stromleitungen, Maschendrahtzaun, Laufgitter usw.

Wenn man bei DiRT z.B. am Start steht, werden die Stäbe der Metalläune mit 4xMSAA nicht geglättet, mit zusätzlichem 4xSSAA aber schon. Habe SSAA aber meistens aus, da die Leistung zu sehr einbricht und die Vorteile von SSAA beim Fahren eh nicht sichtbar sind.

Bei Actiontiteln oder EGO-Shootern versuche ich zuerst eine Kombi aus MSAA+FXAA.

7. Bevorzugte Aktualisierungsrate = Hertzzahl vom Monitor im Spiel

Sollte man nur im Treiber einstellen wenn man z.B. einen 144 Hz-Moni hat, im Spiel aber die Hertzzahl nicht einstellbar ist und im Spiel der Moni nur mit 60 Hz läuft. Dann kann man mit der Einstellung "höchste verfügbare" die Hertzzahl erzwingen, welche unter "Auflösung ändern" eingestellt wurde.

8. CUDA-GPUs: kein Plan, kann da nur meine GPU auswählen. Vielleicht lässt sich da was verstellen, wenn man mehr, wie eine Graka im PC hat ?

9. DSR-Faktoren - teils enorme Leistungseinbußen !!!

Dabei berechnet die GPU im Hintergrund eine höhere Auflösung um eine bessere Kantenglättung zu ermöglichen. Je nach dem, welche Faktoren man abhackt, kann man mit einem FullHD-Moni dann im Spiel deutlich höhere Auflösungen auswählen. So kann man auch in etwa abschätzen, wie die FPS bei einem 2560x1440 oder 3820x2160 (4k) Monitor mit dem eigenem PC wären.

Das DSR ist im Panel relativ neu und funktioniert meines Erachtens nicht so sauber, als wenn man das manuell per Nvidia Inspector aktiviert, dort heißt das Sparse-Grid-Super-Sampling-AA (SGSSAA). Will jetzt aber nicht abschweifen, DSR macht eh nur bei älteren Spielen Sinn, oder wenn einem die FPS nicht so wichtig sind. Zudem wird das Bild auch je nach Faktor unscharf.

10. DSR-Glättung

Wenn DSR aktiviert, kann man die Unschärfen im Bild etwas abmildern. Werte zwischen 20-30% sind da ok.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 21.02.2016 19:55

Nvidia Control Panel #3

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/NV2.PNG>

11. Dreifach-Puffer

Erzeugt deutlichen Inputlag, heißt Eingabeverzögerung. Nicht zu empfehlen, außer man will Konsolenfeeling am PC. Sinn davon mit Beispiel:

Wenn man bei einem 60 Hz Monitor "VSYNC aus" hat, und die Graka über 60 FPS rausgibt, kann es bei Spielen zu Bildzerreißen (tearing) kommen wenn man links/rechts schaut. Dagegen gibt es die vertikale Synchronisation.

Wenn man bei einem 60 Hz Monitor "VSYNC an" hat, dann gehen die FPS nicht über 60.

Die Hertzzahl vom Monitor und die 60 FPS, welche die Graka ausspuckt sind synchronisiert.

Problem:

Wenn die GPU keine 60 FPS liefern kann, dann springt die FPS auf die Hälfte runter, also 30 FPS. Wenn die Graka die 30 FPS auch nicht liefern kann, halbiert sich wieder die FPS auf 15 usw.

Lösung:

Dreifach-Puffer an, dann werden zwischen den Halbierungen noch 3 weitere Frames von der GPU zwischengespeichert und die FPS springen nicht gleich um die Hälfte runter. Größerer Nachteil ist dann, dass der Inputlag deutlich ansteigt und das Gamen weniger fun macht.

Da gibt es aber ein bessere Zwischenlösung, später unter VSYNC zu lesen.

12. Energieverwaltungsmodus

auf "adaptiv" lassen. So kann sich die GPU z.B. im Menü heruntertakten.

Funzt unproblematisch !!!

Im Gegensatz zu den CPU Energiesparoptionen (EIST+C-States) von Intel. Das ist wieder ein anderes Kapitel, aber im Steamforum zu DiRT berichten Leute, dass ohne die Intel-Energiesparoptionen die Microruckler weg gingen.

13. Maximale Anzahl der vorgerenderten Einzelbilder - betrifft die CPU

Mit Einstellung "1" hat man den geringsten Inputlag. Heißt die Eingaben vom Wheel, Tastatur und Maus werden schnell direkt auf dem Monitor umgesetzt.

14. GSYNC - sehr empfehlenswert, wer in Zukunft einen neuen Monitor kauft.

Die Hertzzahl vom Monitor und die FPS der Grafikkarte werden in Echtzeit synchronisiert.

Kein tearing, bei niedrigeren FPS-Zahlen flüssiger wie ohne GSYNC, und größere FPS-Schwankungen noch kaum zu spüren. Bei AMD-Grakas gibt es Monitore mit FREESYNC.

15. Multi-Display: bei einem Monitor Einzelanzeige-Leistung auswählen, was sonst.

16. Multi-Frame AA = MFAA

Cooler Feature, arbeitet ab ca. 30 FPS zuverlässig, leider nicht von allen Spielen unterstützt.

Wenn MFAA aktiviert ist wird die MSAA Einstellung ohne Leistungseinbußen verdoppelt!!!

Heißt, wenn man 2xMSAA + MFAA einstellt bekommt man 4xMSAA zu sehen. Und das für den Leistungspreis von nur 2xMSAA !!!

17. Shadercache

Soll Nachladeruckler reduzieren, also always on

18. Anisotrope Abtastoptimierungen immer aus. Man spart keine Leistung, nur die Texturen werden unschärfer.

19. Negativer LOD-Bias

Auf "clamb" = gute Bildschärfe, kann man so einstellen

Auf "zulassen" nur dann stellen, wenn man z.B. mit Nvidia Inspector SGSSAA nutzen will und die Bildschärfe regulieren will. Weitere Erläuterungen spare ich mir. Die Leute, die SGSSAA nutzen, wissen dann selber bescheid.

20. Texturfilter-Qualität immer auf "hohe Qualität".

Somit erreicht man die beste Qualität der anisotropen Filterung. Nur bei wirklich alten Grafikkarten vielleicht auf "Qualität" versuchen.

21. Trilineare Optimierung ist immer aus, wenn die vorige Einstellung auf "hohe Qualität" gestellt wurde. Es ist ausgegraut und deaktiviert, obwohl dort dann ein graues "Ein" steht. Wenn man nur "Qualität" nutzt sollte man das

manuell deaktivieren.

22. Threaded-Optimierungen immer ein
Soll Mehrkern-CPUs zugute kommen.

23. Umgebungsverdeckung = Ambient Occlusion = HBAO

kostet schon etwas Leistung, dabei werfen Objekte an Ecken, Kanten und Fugen noch einen zusätzlichen Schatten. Dadurch wirkt die Grafik etwas plastischer. Bei games, wo man die Zeit hat die Grafik zu genießen ist es empfehlenswert. Bei DiRT sieht man davon nur etwas, wenn man am Start steht und beim Fahren gar nichts, also bei Renngames lieber aus und die zusätzlichen FPS mitnehmen.

Kann im Treiber auf "aus" bleiben, da sich das meist im Spiel einstellen lässt.

24. VSYNC

Wurde ja schon bei Punkt 11 behandelt.

Jetzt zu der Zwischenlösung, bei der man sich Dreifach-Puffer sparen kann:

VSYNC auf adaptiv stellen, dann wird es nur aktiviert wenn die 60 FPS erreicht werden und darunter eben nicht.

25. Die letzte Option ist wohl nur für Oculus Rift user interessant, so wie ich das verstehe.

Die Nachteile von VSYNC und die Vorteile eines FPS-Limiters habe ich schon mal früher erläutert. Bei Interesse könnte ich später nochmal darauf eingehen.

Sorry für den vielen Text.

Hoffe aber, dass es verständlich ist und manchen auch etwas hilft.

Wenn etwas noch unklar ist, kann man ja einzelne Sachen noch etwas genauer behandeln.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 21.02.2016 20:42

:woohoo: das muss ich mir alles erst mal reinziehen, da hast du ja glatt eine Doktorarbeit abgeliefert. Ich für meinen Teil werde die ganzen Punkte sofort mal durchgehen, denn seit der Neuinstallation schmiert das Bild.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 22.02.2016 18:30

ACHTUNG, WERBUNG !!! :P :whistle:

{youtube}TbU6GUDgRMk{/youtube}

EDIT:

opal, falls das Bild immer noch schlecht ist kann man noch checken, ob das Kabel im Monitor und der Grafikkarte richtig drinne ist.;

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 23.02.2016 18:53

Habe die Grafik, dank deiner hilfe, wieder optimal am laufen.

Allerdings schau ich beim fahren laufend auf die Feinheiten und nicht auf die Strecke (noch). Was mir am wichtigsten war, ist, dass die fps nicht mehr ständig weit über 200 sind und die Laster dann wie verrückt drehen. :dance: Bin schon jetzt hochzufrieden.

Bin das Event dann auch gleich gefahren, lief halt nicht so, wegen meiner Abgelentheit :blush: hatte 5fter Abflüge und Platten

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 23.02.2016 20:50

opal schrieb:

H

Bin das Event dann auch gleich gefahren, lief halt nicht so, wegen meiner Abgelentheit :blush: hatte Ä¶fter AbflÄ¼ge und Platten

Wenn du nicht das Pech hast wie hier im Vid
im Kanal zu landen :S oder nach Verlassen der Strasse immer noch voll am Gas im Blindflug durchs GebÄ¼sch auch noch den Strommast zu treffen :woohoo: ...dann ist doch alles gut :)

{youtube}cm7uURk9mZg{/youtube}

Viel Spass

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 23.02.2016 21:33

Gut, dass alles wieder funzt, opal.
Dann hat sich das Tutorial ja jetzt schon gelohnt.:)

Und, wie immer. Cooles vid, Susi.:)
Die Intelligenz der Menschheit kennt bekanntlich keine Grenzen.:lol:

EDIT:
Habe jetzt den Lenkradkranz getauscht.
28 cm Leder ist jetzt dran. Starte gleich mal ne Testfahrt mit dem Zonda R in Lippo.:cheer:

EDIT 2:
Testfahrt erfolgreich. Freue mich schon auf die nÄ¼chste Custom Rally am Donnerstag.
Habe da mit Samstrike68 schon was cooles, neuartiges ausgehacked.:whistle:
Mehr Infos gibt es nach dem HC-Event, wie immer dann unter der aktualisierten Tabelle.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von KIMI89 - 23.02.2016 23:27

Apropos Intelligenz....:huh:

Sektor 3: :woohoo:

Ich hatte den ersten Lauf schon vergeigt. Also dachte ich im zweiten Anlauf wird alles besser. :evil:

Und ich hatte auch nur noch 2 Kurven vor mir, aber dann kam das.... :silly:

{youtube}Co_dwwQ8spl{/youtube}

Lieben GruÄ an CodeMasters!! Schadensmodel funzt einwandfrei :silly:

GruÄ KIMI :dance:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 23.02.2016 23:42

Nicht schlecht. Habe ich auch noch nicht geschafft, auf drei R ndern.

Aber im Ziel, ist im Ziel.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 25.02.2016 19:58

Das 2. HC-Event.:)

Auf Grund des bugs zuvor nur die Zeiten.

Punkteschl ssel:

25-18-15-12-10-8-6-4-2-1 <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/5.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 25.02.2016 20:18

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp5.PNG>

Custom Rally l uft.

-Jede Etappe drei mal bei unterschiedlichen Bedingungen.

-Service nach jeder Etappe

1. Event: 3 Tage - Autos bis 300 PS

Regen - nass - trocken

-st 1-3 Wales: Pant Mawr Reverse

-st 4-6 Wales: River Severn Valley

2. Event: 4 Tage - Autos bis 400 PS

Morgen - Mittag - Nacht

-st 1-3 Germany: Flugzeugring

-st 4-6 Germany: Oberstein

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 27.02.2016 13:37

Hallo Racer,

ei,ei,ei das hat mir heute Morgen mal richtig Spass gemacht mit DR !!! :lol:

Rein ins Spassmobil MK2 und gleich ohne Probefahrt und ausgefeiltes Setupged ns auf die Piste und am St ck
 ber alle sechs WP`s mit viel Freude getobt.

Nach jeder WP kleine Setup nderungen vorgenommen und in der letzten hat s mir echt gut gefallen:)

{youtube}8mW83CgyfEY{/youtube}

Viel Spass!

Gruss

Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Tastakrad - 27.02.2016 13:40

Tag eins aus meiner Sicht :)

{youtube}v4ADQmiJRfk{/youtube}

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 27.02.2016 15:15

Bis zur 3. Stage liefs bei mir gestern auch gut, aber heute mit einem geladen Workshopsetup kam ich gleich gut zurecht. Doch gleich am Anfang der 4. Zuviel Dampf und in einem Rechtsknick am Hang abgeprallt in die Bäume, kam so nicht mehr raus und es verging unendlich viel Zeit bis ich auf die Strecke zurücksetzen konnte. Also weiter, doch dann ein Platten und noch 5 Zwischenzeitkontrollen vor mir also gewartet bis Reifenwechsel angezeigt wurde. Beim Zeit aufholen auch noch vergessen zu reparieren bzw. auf nein geklickt. Und auf der letzten noch einen 3-fach Salto über die große Wiese und doch im Ziel noch irgendwie angekommen. Heute ist nicht so mein Tag, hätte besser gestern mit meinem eigenen Setup zu Ende fahren sollen. Die nächste Rally kann gar nicht schlechter werden ;) Nur besser

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 27.02.2016 16:23

Coole vids, thx.:cheer:

Wobei Tastakrad seins ja schon fast ein Film ist.B)

Nach 10 Tagen Rallypause und dem neuen Wheel bin ich noch etwas auf Formsuche.:whistle:

Aber jetzt am WE ist endlich mal Zeit da, den walisischen Schotter unter die Räder zu nehmen, wird bestimmt spaßig.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 27.02.2016 20:47

Ich wollte das "Susi Stodart" Erlebnis nachspielen aber das ging gründlich in die Hose.

Also zum ersten mal in den Ford Escort MKII
5 Kurve bereits überschlagen, Platten, Einschlag, Platten usw.
Das harmonierte mal so gar nicht bei mir.
Die letzten zwei 11km Etappen fahre ich morgen.
Der letzte Platz ist mir mal wieder sicher. :whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyA² - 28.02.2016 13:53

Etwas holprig, aber spaßig.

Auf st 1 gleich zur Baumschule abgebogen, Einschlag, penalty.:whistle:

Dann zivilisiert so langsam nach vorne gerobbt.

St 5 ganz gut erwischt, aber der nahende Crash hat sich da schon wieder angedeutet.

Auf st 6 wollte ich die 6:20 knacken. Nach dem Überschlag fragte ich mich: wieso eigentlich.:lol:

Somit wohl noch mit nem blauen Auge davon gekommen.:P

Hier die 5. Etappe mit ner Menge Dusel:
{youtube}ay80mN8czKg{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.02.2016 23:51

Hi,
der Anfang in GER wÄ³re getan, diesmal mit nem dickeren KampfgerÄ³t.B)
Traurige Premiere:
Ohne den HeadsetempfÄ³nger im USB hatte ich jetzt zum ersten mal mit dem Thrustmaster Wheel "Controller getrennt"
als ich die 2. Etappe aufnehmen wollte. :X

Ein update ist lÄ³ngst Ä¼berfÄ³llig. Das haben die schon beim Road Book vom 12.02. versprochen. Na ja, beim neusten Road Book heiÄ³t es jetzt immerhin, dass sie jetzt Zeit fÄ¼r die PC-Version haben, da die Konsolenports Goldstatus erreicht haben. Da darf man ja jetzt gespannt sein.

Auf st 3 dann etwas genervt gefahren und so einige Blumen abgemÄ³ht.:whistle:
Replay dann doch hochgeladen, da gerade mal 415 MB groÄ³ die Nachtetappe.
Und zum ersten mal ein Reh im Replay fest gehalten. Bei Minute 1:50.:)
{youtube}uSoUHfXZXb4{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 29.02.2016 17:05

Cool, im Replay war das Reh noch nie bei mir zusehen. Sieht onboard viel grÄ³Ä³er aus. Kann man die Screenshot-Taste (F12) auf das Wheel legen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 29.02.2016 18:01

Glaube, nicht ohne Zusatztools.

Ä³ber: Steam-Einstellungen-Im Spiel kann man die Screenshot-Taste auf der Tastatur aber zuteilen, z.B. auf die Leertaste, oder so.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 29.02.2016 19:38

Also bei Logitech kann man von Haus aus jede Tastenkombination aufÄ³s Lenkrad legen ^^

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.03.2016 00:29

ach ja, stimmt, Ä¼ber den Logitech Profiler hab ich gar nicht gedacht B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 01.03.2016 05:07

Jip, mit dem Profiler hÄtten wir schon das ominÄse Zusatztool gefunden. :blush: :silly:

Hier schon mal ein kurzer Äberblick fÄr die nÄchsten Tage:

1. Am 03.03.16 geht die echte WRC nach Mexico:

<http://www.wrc.com/en/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

Somit fahren wir auch den 3. Lauf der SBB Rally Meisterschaft. Da wir Mechiko nicht haben und der second pass als ruppig bezeichnet wird, werden die 12 Etappen so aussehen:

Griechenland Route 1 + Wales Route 1 = 12 Etappen

2. Im Anschluss kÄnnten wir 2-3 mal RallyCross fahren. Dann aber 2 Tage pro Strecke und nicht mehr 24 Stunden.

3. Wenn man den WRC-Kalender genauer betrachtet, sieht man, dass zwischen Lauf 3 und 4 ganze sechs Wochen Pause sind. In der Zeit kÄnnten wir vielleicht eine richtige "Endurance Rally" in der Allroundwertung fahren. KÄnnte so Aussehen:

- alle 24 langen Etappen

- 12 bis 14 Tage Laufzeit

- Service alle 2 Etappen

- auf Grund der Schwierigkeit 5-facher Punktemultiplikator nach Abschluss

- MotoGP-Punktesystem:

also Punkte fÄr die ersten 15, falls Äberhaupt es so viele ins Ziel schaffen sollten.:lol:

Es wÄre somit das schwierigste Event ever, erstmal ins Ziel kommen wÄre da schon eine richtige Herausforderung. Und wer frÄhzeitig ausscheidet mÄsste dann halt lange in die RÄhre schauen, bis das nÄchste Event kommt.

Was haltet ihr von so einer Hardcore-Rally ???

WÄre erstmal nur ne Idee.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.03.2016 09:38

Das ist ja cool, Hardcore-RallyÄs sind was fÄr mich, 100%ig, mit richtig miesem Wetter :evil:

Als Untersatz: die 70er?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 01.03.2016 16:04

super :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 01.03.2016 16:16

Oooh jaaa hardcore rallye klingt seeehr gut:woohoo: Und ich schlieÄe mich opal an, am besten mit den bÄsen 70ern:woohoo:

Und jede nÄchste etappe in einem anderen land wÄrde das ganze noch mehr hardcore und spannender machen, dann kann man sich nicht so schnell an ein land gewÄhnen...

Sprich:

1. Etappe Griechenland

2. Etappe Wales

3. Etappe Deutschland

4. Etappe Finnland

- 5. Etappe Monte
- 6. Etappe Schweden
- 7. Etappe Griechenland
- 8. Etappe Wales
- usw...

Nur so ein Vorschlag :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 01.03.2016 16:33

Bin Dabei:lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 01.03.2016 19:19

HÄrt sich gut an @Mauley². :)

Hatte letzts vergessen mein Wheel einzuschalten, ist mir aber erst am Start der ersten Etappe aufgefallen, also ins Pausenmenü und Wheel geladen, hat auch geklappt aber seit dem habe ich wieder Zahlen in den Menüs anstatt der diversen "F" Tasten, weiß jemand wie ich wieder an die "F1" bis "F12" Belegung komme anstatt der Zahlen "0-9" ?

Verwirrt immer ein wenig. :blush:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 01.03.2016 20:08

Samstrike68 schrieb:

seit dem habe ich wieder Zahlen in den Menüs anstatt der diversen "F" Tasten, weiß jemand wie ich wieder an die "F1" bis "F12" Belegung komme anstatt der Zahlen "0-9" ?

Verwirrt immer ein wenig. :blush:

"Tastatur" als Eingabe auswählen und Wheel etc.
wie gewohnt zuordnen.

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 01.03.2016 20:16

Susi Stoddart schrieb:

Samstrike68 schrieb:

seit dem habe ich wieder Zahlen in den Menüs anstatt der diversen "F" Tasten, weiß jemand wie ich wieder an die "F1" bis "F12" Belegung komme anstatt der Zahlen "0-9" ?

Verwirrt immer ein wenig. :blush:

"Tastatur" als Eingabe auswählen und Wheel etc.

wie gewohnt zuordnen.

Gruss
Susi

Besten Dank, hat funktioniert. :)
Allerdings war mein Wheel wieder komplett verstellt was Totzone usw. angeht. Fühlte sich sehr seltsam an, nächstes mal wird erstmal eine Etappe getestet bevor es los geht.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyA² - 01.03.2016 21:43

Hi Leute und danke fürs Feedback.;)

Samstrike68, damit die Wheelsettings immer geladen werden muss die allererste Eingabe im Spiel vom Wheel kommen. Das Game sagt ja am Anfang "Bitte Start drücken". Nur sind dann meines Erachtens dann die Menütasten vom Wheel aktiv, also 1, 2, 3 ...
Aber vielleicht habe ich da auch etwas falsch verstanden.:blush:

Zur Eventplanung:

-Länderwechsel beim Endurance-Event nach jeder Etappe ist etwas ungenstig, da man nach jeder Stage einen Reparaturservice fürs Setup verstellen bräuchte. Das hätte wieder so einen Hotlapping-Charakter.

Mein Kompromissvorschlag wäre:

Länderwechsel nach jeder zweite Etappe, also beim Service.;)

-Meine Idee der Fahrzeuge für die zwei Rallys war so:

- a) 3. Lauf Rally Meisterschaft: 70er
- b) Endurance Rally: Gruppe A + 00er + 10er + R4

Der Gedanke dahinter:

In der SBB Rally Meisterschaft ist ja geplant, dass immer klassenweise und jede Klasse mindestens einmal gefahren wird. Bei Lauf 1+2 hatten wir jetzt 10er und 00er. Somit wären jetzt eigentlich Heckschleudern dran, da das die zweit häufigste Antriebsart ist. Bei den 80er bekommen wir im April ein neues Auto dazu. Also wollte ich die 70er einstellen, da wir dort schon 4 Autos haben und so schnell wohl auch kein neues dazu bekommen.

Und fürs das Endurance-Event:

Da wir immer wieder neue Fahrer dabei haben, die mit den Heckautos noch nicht so vertraut sind, wollte ich zur Minimierung von Totalschäden Allradautos mit 300 PS/ 1200 Kg+ auswählen.

24 lange Etappen bei Wind und Wetter an einem Stück werden schon mit diesen Kisten ne richtige Herausforderung. Zudem hätte jeder mehr Autos zur Auswahl, um das Fahrzeug zu wählen, mit dem er sich am wohlsten fürs so eine lange Distanz fühlt.

Jetzt bin ich mit den 70ern quasi in der Zwickmühle.

Einerseits fürs den 3. Lauf der Rallymeisterschaft gedacht, aber auch schon 2x in der Allroundwertung vorgeschlagen, wo ja auch nach Community-Vorschlägen gefahren werden kann. Es ist ja alles noch in Planung, fürs den 3. Lauf hätten wir ja noch genug andere Klassen zur Auswahl.

Somit ein kleines Voting:

Wo sollen wir als nächstes die 70er fahren ???

Option 1: 3. Lauf SBB Rally Meisterschaft

Option 2: Endurance-Hardcore-Event

:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von KIMI89 - 01.03.2016 22:20

OPTION 1!!! B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.03.2016 22:33

Wenn schon Hardcore, doch dann auch mit den 70ern, oder?

Also Option 2

Ich hab mich doch schon seelisch darauf eingestellt :whistle: :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.03.2016 23:56

Bin jetzt alle durchgeflogen. Nur bei der letzten Oberstein wollte ich dann doch mal ein Screenshot bei ´nem Affenzahn vom aus Lenkrad schießen, BOOOAAHHH :woohoo: bleibt das Bild stehen und gespannt wartend, wanns weiter geht, so mit dem Lancia in der Luft stehen bleiben, tststst, urplötzlich geht's weiter und die Landung konnte ich gerade noch mit einem langen Quertreiben abfangen. Uff, höchstens 4-5 Sekunden dadurch verloren. das mit mit Screenshot vom Lenkrad aus schießen, lass ich demnächst.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 02.03.2016 11:22

Krank zuhause und dann ärgert mich Dirt auch noch. Stage 6, in der ersten (!) Kurve bekommt das Auto plötzlich einen Schlag (keine Ahnung warum) und ich rutsche leicht ins Gräbne. Da waren ungefähr 10s Fahrzeit rum, Platten und Licht aus. Dann noch aus dem olympischen Gedanke die Etappe bis zum Ende gefahren. Schade, schade, eigentlich wollte ich in Deutschland wieder ein paar Punkte hamstern, die Kombi ging bei mir relativ gut. Alles was noch kommt kann nur schlechter werden...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Tastakrad - 02.03.2016 16:58

Wäre ich mal fehlerfrei gefahren :(

Alle 6 Etappen

{youtube}y_67KW8trdQ{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 02.03.2016 18:43

Hm, bei mir war der T16 gar nicht in der Auswahl dabei. Kann es sein, mein T16 hat schon alle Upgrades und dein T16 noch nicht und somit bis 400 PS?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 02.03.2016 18:47

Ich uch ned.:lol:

Nur sind owned cars aus, und somit sind alle Auto mit Upgrades ???

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Tastakrad - 02.03.2016 18:48

Ich habe noch keinen GroupB AWD Autogekauft und konnte schon das erweiterte Setup benutzen. Daher denke ich mal, dass das Event so eingestellt ist, dass alle Autos schon alle Upgrades haben.

Oh gar nicht auf die PS Zahl geachtet... Dachte die Autoauswahl passte so wie sie vorgesehen war, sorry! :(

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 02.03.2016 19:03

Ist doch ok Tastakrad. :)
FÃ¼r die Fehler im Spiel kann keiner was.

Ich fand schon beim vorigen Event seltsam, dass man den MG auswÃ¤hlen konnte, obwohl Autos bis 300 PS eingestellt waren. :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 02.03.2016 19:52

Tastakrad schau doch mal, wieviel PS der T16 bei dir hat, sollte dabei stehen. Ich vermute, das ist wieder ein neuer/bisher unerkannter Bug im Game.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Tastakrad - 02.03.2016 22:22

480bhp hat er, der Ford RS hat 450bhp, sieht man im Video. Konnte beim Tag 1 Event auch den Metro und den Lancia 037 GroupB RWD auswÃ¤hlen, die hatten auch Ã¼ber 300 PS.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 02.03.2016 22:30

Jo, die Fahrzeugwahl nach Max-PS ist dann wohl fÃ¼r die Katz.:lol:

Schwamm drÃ¼ber, jetzt wissen wir es wenigstens.:whistle:

B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/6_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 03.03.2016 19:57

;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/6_1.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 03.03.2016 20:26

Die Allroundwertung:;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp6.PNG>

3. Lauf der Rally-Meisterschaft lÄ¶uft jetzt fÄ¼r 5 Tage.

-Autos: Kit Cars

-Land: Griechenland Route 1 + Wales Route 1

Damit Wales mit den Kit Cars nicht zu einfach wird, gibt es jede Etappe anderes Wetter.:P

War heute nicht so mein Tag und habe mich etwas verklickt. Durch die Mixtur aus Zeitnot und Gewohnheit wurde nach jeder Stage ein Service eingestellt.:whistle:

Sorry dafÄ¼r, denke aber, das ist noch zu verschmerzen.

Im Anschluss gibts dann etwas RallyCross, und danach die Endurance-MÄ¶rder-Rally mit den 70ern.:evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 03.03.2016 22:14

Die nÄ¶chste Stadtrundfahrt ;)

{youtube}_hf6ke1-i3E{/youtube}

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.03.2016 10:46

Cooler Video, ich hab sogar mal im TV gesehen, mit welchem Aufwand das gemacht worden ist :)

Na, mal sehÄ¶n, ob ich mit nem KitCar in Wales oder Greece klar komme. Die KitCars sind fÄ¼r mich immer wie ein kleiner Albtraum :woohoo:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.03.2016 03:52

Jip, Ken Block sah man selbst in den Nachrichten.:)

Die erste HÄ¶lfte hat schon mal gefetzt.

Wales wird interessant, vor allem die Regenetappe bei Nacht.:lol: Die Kit Cars gehen ja ab wie Zunder.

Hier die st 3 mit Flug und penalty.:whistle:

{youtube}ZscTEiFlwkc{/youtube}

EDIT:

Aktuellen Tabellenstand gibt es auf S. 58 zu sehen.B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 06.03.2016 01:39

Hiho,
als das Setup gepasst hat, habe ich Pant Mawr zwei mal durchgezogen, weil es so viel Fun gemacht hat und ich es wissen wollte.
Weltrang leider nur 28er.

Hier der 2. Versuch.
Von der Zeit geht da aber noch was. Sind so einige Patzer drin. :whistle:

Volles Risiko, gebremst wird spÄter.:P
{youtube}9vVQP9LBnUU{/youtube}

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.03.2016 10:27

also der Co muss bei dir schon ganz starke Nerven haben, das war paar mal sehr eng am Abflug :woohoo: Ich fÄ¼r meinen Teil, muss erst einmal Ä¼berhaupt an die 3:00 Min rankommen mit so nem KitCar:huh:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 06.03.2016 13:29

Nettes Tempo im Video.

Äœben hÄœtte mich gerade auf Stage 4 wohl gerettet. Kalt, ohne einen Meter gefahren zu sein in diese kleinen Biester und ab auf die Strecke. Ging gar nicht, nach 30 Sekunden lag ich etliche Meter tiefer und neben der Strecke, Licht natÄ¼rlich aus. Nicht zu empfehlen, in Griechenland ist es ohne Licht echt dunkel...dagegen ist Schweden hell. Damit die Rally auch gelaufen, aber Stage 5 und 6 waren wieder ok und haben SpaÄŸ gemacht.

Und dies ist mein Motte und somit fahre ich weiterhin komplett ohne Ä¼ben und lass mich Ä¼berraschen, Rally eben!

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 06.03.2016 14:07

Jede Etappe einmal offline mache ich immer.
Da spart man sich diese Äœberraschungen, ist aber freilich nicht ganz im Sinne einer Rally.

Die erste Etappe eines Landes breche ich oft wÄ¶hrend der Fahrt ab, bis das Setup, aber hauptsÄ¶chlich die Äœbersetzung passt. Ist auch nicht im Sinne einer Rally.

Aber so lange ich nicht jede Etappe bis zur Perfektion Ä¼be, kann ich das mit meinem Gewissen noch vereinbaren.:whistle:

Mit der Fahrweise im letzten Vid wÄ¼rde ich aber auch nie die Zielflagge bei den Liga-Events sehen. Deshalb habe ich nach dem Vid nicht gleich in Wales gestartet. Das hÄœtte kein gutes Ende genommen.:lol:

Denke, mit patch V1.1 wird hoffentlich der Mechanikerverbrauch endlich gefixt.
Denn, vom exzessivem Äœben halte ich auch nicht viel.:P

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.03.2016 16:00

Also, wenn ich ein Setup anpasse, geh ich so vor: Setup vom Workshop laden, Dirt Rally starten, falls es nicht mit Fehler 41 auf den Desktop zurÃ¼ck gefeuert wird, weiter auf individuelle Events, Strecke auswÃ¤hlen, fahren, versuche es anzupassen und probiere wieder, passt es, fahre ich mit diesen Einstellungen. Bei den "Individuellen Events" werden bei mir keine Etappen der Mechaniker abgezogen. Bei mir ist es so, dass die Mechaniker-Etappen nur bei geldwerten LÃ¤ufen runter zÃ¤hlen.

Edith: Oft passiert es halt, daÃ im Trainingslauf die Zeit erheblich besser ist, da ich dann im Event doch etwas saver angase :cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 06.03.2016 16:27

Aber in der Liga verlierst du auch Mechikeretappen, auch wenn du da keine Credits/Geld gewinnst. Daher immer mal wieder offline fahren, damit man sich die noch leisten kann. Finde ich inzwischen fast lÃ¤stig, denn deutlich mehr SpaÃ macht das Liga fahren, auch wenn es eigentlich identisch ist, da man ja alleine auf der Piste fÃ¤hrt.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 06.03.2016 16:46

Das ist aber schon seltsam.

Seit dem update, als wir plÃ¶tzlich keine Mechaniker hatten und mit Standardsetup fahren mussten, habe ich auch keinen Mechanikerverbrauch bei Individuell und der Liga !!!

Genauso seltsam war, dass manche bis 400 PS den Peugeot 205 auswÃ¤hlen konnten und andere eben nicht.

Die Konsolenports sind so gut wie fertig. Ein patch wÃ¤re langsam echt wÃ¼nschenswert.

Wenn es blÃ¶Ãd lÃ¤uft, erst zu release am 5. April.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.03.2016 16:50

Ich habe es eben gerade bei mir getestet, Individuelle Events und Liga hatten keinen Mechaniker Verbrauch bei mir. Habe wohl die gÃ¼nstigsten erwischt.

Upps, bei Mauley ists ja auch so. Ist schon blÃ¶Ãd, hoffe das wird bald behoben.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.03.2016 18:34

bis stage 4 all clear, S5 Platten, S6 Abpraller u. Hang runter. Die HÃ¶lfte ist geschafft, ich hatte mit mehr "Boings" gerechnet. Die KitCars sind nix for me :whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 06.03.2016 20:09

Ooooooh Backe,
Wales mit Kit Cars brauchen wir so schnell nicht zu wiederholen.
Bis auf Pant Mawr kam ich mit dem Setup/Auto gar ned zurecht.:whistle:

4 penalties in einer Rally hatte ich schon lang nicht mehr.:lol:

St 7 gerade mal 200m gefahren, wollte den Stuhl noch bissle zurecht rÃ¼cken, kurz abgelenkt und sanft die BÃ¶schung runter geglitten. Zweite penalty.

St 11 bei Nacht und Regen war voll das Desaster. Abflug, dritte penalty.
Nach der HÃ¶lfte der Etappe PlattfuÃ/Felge.
Und zum Schluss hat einer noch das Licht ausgemacht. Mit penalty, was sonst.:P

Habe ich alles auf Video.:)

Hier schon mal was, dass gut geklappt hat.:)
Obwohl ein Fastabflug dabei ist.
{youtube}WepMVQABVgA{/youtube}

So, und hier die KunststÃ¼cketappe:
Abflug-penalty-PlattfuÃ-Felge-Licht aus-penalty
Muss auch mal sein.B)
{youtube}utoWTtFwJw{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.03.2016 23:58

hoho :woohoo: da biste ja mal sauber abgeschmiert, bei mir liefs Ã¤hnlich.
In Wales ein Abflug auf der letzten Etappe, dachte die Lampions hats ausgepustet, doch 1 Zeitnahme spÃ¤ter bin ich durch Zufall auf den Lichtknopf gekommen und da hatte ich wieder Licht, zwar nur eine Seite, doch besser als gar nix. Hmhmhm, war halt nix diesmal :side:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 07.03.2016 16:40

Das mit den Strafen kenne ich. Bei meiner extra dunkel Version von Stage 4 hatte ich mindestens 4 Strafen. Ohne Licht immer wieder irgendwas im wahrsten Sinne Ã¼bersehen.

Das mit dem Mechaniker werde ich bei der nÃ¤chsten Rally beobachten. In Schweden hatte ich definitiv eigene, habe nÃ¤mlich nach dem Speichern schnell 2 angeheuert und da waren dann die Werte bei den einzelnen Komponenten deutlich hÃ¶her. So 45 gegenÃ¼ber 19 oder so.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 07.03.2016 17:09

opal schrieb:
hoho :woohoo: da biste ja mal sauber abgeschmiert, bei mir liefs Ã¤hnlich.
:side:

Ihr Burschen mÃ¼Ãt einfach bischen ruhiger werden !

Ich genieße immer wieder sehr gerne bei gemütlicher Fahrt die ruhige spätabendliche Stimmung und dazu das beruhigende Prasseln der Regentropfen auf die Scheiben :lol: ;)

Was meine Konzentration beim DR-Fahren seit zwei Tagen bisschen stört ist der Gedanke an das hier :)

Fahrspass Pur :woohoo:

{youtube}n9SVvtVxlcM{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 07.03.2016 18:40

Habe das mit den Mechanikern gerade noch mal geschaut und es sieht bei mir auch so aus, wie zuvor von opal beschrieben.

Dann war Schweden wohl schon was länger her und ich hatte es nun nicht mehr kontrolliert und daher falsch im Kopf und interpretiert.

Sorry für die Verwirrung.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 08.03.2016 19:57

3. LaufB)

Der 4. findet dann am 21. April statt. ;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/3.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 08.03.2016 20:20

:) :cheer: :P <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up3-f0531a476c7bf8a892b31591db37bc75.PNG>

Es darf wieder die KI beim RallyCross malträtiert werden, oder anders rum.:lol:

3 Events je 2 Tage = max. 75 Punkte !

1. Event: NOR - Club - hard KI

2. Event: ENG - Full - very hard KI

3. Event: SWE - Club - impossible KI !!! :woohoo:

Den aktuellen Stand der Allroundwertung gibt es auf der vorigen Seite. ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 09.03.2016 19:03

Na Toll :blink:

Ohne Probleme auf Platz eins liegend bis zur letzten Event-Runde durchgekommen und dann sofort nach dem laden der

Event-Meister-Runde disqualifiziert ??? :side:

Na dann erst mal weiter Fun mit Super-Truck's :)

Gruss
susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.03.2016 00:56

In der Vorrunde hats gekracht und bin locker ins Finale gekommen, 4 Runden Finallauf in F¼hrung, meine Gegner im Flatout-Modus unterwegs, ok, lass die fighten, doch dann kommt einer aus der Jokerrunde haut mitr ins Heck und die letzte Runde auf, wie immer im Rallycross bei mir, dem Eisen ins Ziel. Boah, ey geschafft und nicht letzter :P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.03.2016 01:00

Dann schick ich das Bild mal so: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-d8fde6641d5cc0b3787c456c99bfdab9.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 10.03.2016 21:01

Na, wenn das nicht zum aktuellen Event passt, dann wei ich auch nicht.B)

Mr. Hollywood vs TV Prominenz

Klingt nicht fair, aber: Drama Baby, Drama!!!:lol:
{youtube}aKewNsf3DWS{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Madevel - 13.03.2016 09:37

Guten Morgen zusammen.
Vielleicht kann mir von euch einer helfen.

Ich spiele Dirt Rally mit Lenkrad, das funktioniert auch alles tip top bis auf die F-Tasten. Ich hab, wie auch hier irgendwo beschrieben, als Standart Tastatur ausgewhlt und dann eben nur Achsen und Tasten des Lenkrades belegt. Das Spiel zeigt mir in den Men¼s am unteren Rand auch die Tasten F3 und F4 an (Lackierung wechseln oder Mechanikervertrag verngern)aber die sind ohne Funktion.

Mir gehen jetzt die Ideen aus aber vielleicht hat von euch einer den Durchblick

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 13.03.2016 10:57

Madevel schrieb:
Guten Morgen zusammen.

Vielleicht kann mir von euch einer helfen.

Ich spiele Dirt Rally mit Lenkrad, das funktioniert auch alles tip top bis auf die F-Tasten. Ich hab, wie auch hier irgendwo beschrieben, als Standard Tastatur ausgewählt und dann eben nur Achsen und Tasten des Lenkrades belegt. Das Spiel zeigt mir in den Menüs am unteren Rand auch die Tasten F3 und F4 an (Lackierung wechseln oder Mechanikervertrag verlängern) aber die sind ohne Funktion.

Mir gehen jetzt die Ideen aus aber vielleicht hat von euch einer den Durchblick

Hi, hast du bei den "Voreinstellungen" Tastatur oder "Tastatur" ausgewählt ?

Was für ein Wheel-System fährst du ?

Mit DR und meinem OSW verwende ich die Voreinstellung Tastatur und damit funktionieren im Spiel alle "F"-Tasten bei den Mechanikern und Veränderungen der (EIGENEN!) Wagen.

Wenn nicht von DR supportete Lenksysteme verwendet werden sollen oder eine individuelle Einrichtung gewünscht wird ist die folgende Anleitung sehr zu empfehlen !

<http://www.isrtv.com/codemasters-dirt-series/setting-up-unsupported-wheels-in-dirt-rally/>

Gutes Gelingen !!!

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Madevel - 13.03.2016 12:26

Es ist ein Saitek R440 (Scheint nichts besonderes zu sein weil es irgendwie sonst niemand benutzt)

Ich hab die Normale Tastatur ausgewählt und DR erkennt das Lenkrad unter dem Namen Saitek R440

Ich werd das jetzt mal mit der anderen Tastatureinstellung versuchen und gegebenenfalls deinen Link ausprobieren

Danke erst mal

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 13.03.2016 14:20

Hi Leute,

am Montag um 20:05 Uhr startet die Endurance-Classic-Hardcore-Killer-Rally:)

Damit wirklich jeder mit Punkten gewürdigt wird, der die Zielflagge sieht, kommt diesmal als Basis das MotoGP-Punktesystem zum Zuge.

Der original Punkteschlüssel:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/MOTO.PNG>

Auf Grund der Länge und Schwierigkeit dieses Events wird es einen 5-fachen Punkte-Multiplikator geben. Somit bekommt der Sieger 125 Punkte.

Da der 15. dann noch 5 Pkt bekommt, können wir die restlichen Zähler noch auf Platz 16, 17, 18 und 19 verteilen.

Der Punkteschlüssel für das Event sieht dann so aus:)

1. = 125 Punkte
2. = 100 Punkte
3. = 80 Punkte
4. = 65 Punkte
5. = 55 Punkte
6. = 50 Punkte
7. = 45 Punkte
8. = 40 Punkte
9. = 35 Punkte
10. = 30 Punkte
11. = 25 Punkte
12. = 20 Punkte
13. = 15 Punkte
14. = 10 Punkte
15. = 5 Punkte
16. = 4 Punkte
17. = 3 Punkte
18. = 2 Punkte
19. = 1 Punkte

Was wird gefahren?

- alle 24 langen Etappen von DiRT
- nach jeden 2. Etappe gibt es einen Reparaturservice und L nderwechsel
- Laufzeit: 14 Tage
- Autos: 70er & 60er

Der Sieg wird freilich mit den 70ern ausgefochten. Wem die 70er Heckschleudern zu heikel f r so eine lange Distanz sind, kann auch etwas sicherer mit den 60er auf Ankommen fahren.
Da es ziemlich unwahrscheinlich ist, dass mehr wie 19 Leute es ins Ziel schaffen, wird man voraussichtlich auch mit den Fronttrieblern in den Punkten landen.:)

In einem St ck anzukommen wird aber wohl die gr  te Herausforderung bleiben.:whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley  - 13.03.2016 16:23

Ich nochmal,

einen hab ich noch.:whistle:

Was haltet ihr davon, wenn wir nach dem Endurance Event die Allroundwertung auf MotoGP-Punktesystem umstellen???

W re zwar etwas mehr Aufwand f r mich, aber die ersten 15 w rden Punkte bekommen. Sollte eigentlich der Langzeitmotivation nicht schaden.B)

Bei der SBB Rally Meisterschaft sollten wir aber wegen der Anlehnung zur WRC bei den FIA-Vorgaben bleiben, wo nur die ersten 10 Punkte kassieren.:whistle:

EDIT:
Der Punkteschl ssel und die Infos f r das kommende Endurance-Event sind im letzten post auf der vorigen Seite.

EDIT 2:
Ne Patentl sung, wie man sich die KI vom Leibe h lt, habe ich in SWE leider ned gefunden.
Aber, wenn man am Start mit Vollgas losf hrt, kommt man etwas besser vom Fleck.
Sonst bin ich mit 3/4 Gas los gefahren und 2-3 KIs waren stets vor mit bei der ersten Kurve.
So sah es bei mir aus. Erste Runde, letzte Kurve etwas versemelt. Sonst ganz ok.:)
{youtube}P58syCojj8s{/youtube}

EDIT 3:
Es ist angerichtet !!! :cheer:
Die Classic-M rder-Killer-Hardcore-Endurance-Rally ist on.:P
<https://www.dirtgame.com/uk/leagues/league/15158/schwarzbierbude>

Unten links auf next session kann man die einzelnen Etappen schon besichtigen.
Jede Etappe pro Land ist bei unterschiedlichen Bedingungen.:evil:
Heißt, dass z.B. in Griechenland die Bedingung Mittag/Sonne nur einmal vorkommt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 13.03.2016 19:31

Das ist eine coole Sache, so kommt man wenigstens noch zu ein paar Points, wenn das Rennen versiebt ist.:)
Zu meinem RX Events, da ist fñr noch erheblich Nachholbedarf in Sachen Übung :huh:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Madevel - 14.03.2016 17:40

Leider immer noch Probleme

Hi, hast du bei den "Voreinstellungen" Tastatur oder "Tastatur" ausgewählt ?

Jup beides getestet ohne Erfolg.

<http://www.isrtv.com/codemasters-dirt-series/setting-up-unsupported-wheels-in-dirt-rally/>

Punkt fñr Punkt abgearbeitet aber trotzdem F-Tasten ohne Funktion
Alles andere funktioniert Einwandfrei.

Hat noch jemand einen Tip fñr mich?

Es ist ätzend wenn man die Verträge der Mechaniker nicht verlängern kann :evil:

Edit: Fast vergessen, Neuinstalliert hab ich auch schon

Nochmal Edit: Problem gelöst :cheer: :lol: :woohoo:

Ich hab aus lauter Verzweiflung mal meine Tastatur gewechselt und siehe da, ES GEHT.

Das Spiel scheint sich nicht mit meiner Microsoft Media Tastatur zu vertragen.
Warum auch immer. An einem anderen Rechner funktioniert die ohne Probleme.
Danke nochmal fñr die guten Tips

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 14.03.2016 19:59

RX, so ist es ausgegangen.B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/7_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 14.03.2016 19:59

:cheer: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/7_1.PNG

@Madevel

Coole Sache, dass es jetzt geht. Dein Wheel ist aber schon etwas exotisch fñr SIM-Racing.:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 14.03.2016 20:38

Tada:cheer: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp7.PNG>

Jetzt gehts rund:P

- alle 24 langen Etappen von DiRT
- nach jeden 2. Etappe gibt es einen Reparaturservice und LÃ¼nderwechsel
- Laufzeit: 14 Tage
- Autos: 70er & 60er

Jetzt darf man RÃ¤tselraten, wie viele von uns die Zielflagge bei diesem Mordsevent zu Gesicht bekommen.:lol: :woohoo:
:whistle:

EDIT:
Bin schon mal vorsichtig los gerollt. Gaspedal gestreichelt, Ã¶ffters gelupft und frÃ¼her gebremst wie sonst. Karosse hat bis jetzt null Kratzer.
Mal schauen, ob ich das weiterhin so chillig hin bekomme.
Der Nervenkitzel ist immens. :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.03.2016 22:33

Ich denke, in Finnland und Wales wird nachts am meisten Schrott abgeliefert :evil: Ankommen ist die Devise B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 17.03.2016 00:33

Hiho.:cheer:

Der "Shy as Flutt" legt aber ne Hammerpace vor, echt nicht schlecht.:woohoo:

Darf mich davon nicht verleiten lassen, zu pushen.:whistle:

Noch klappt es mit dem auf Ankommen fahren, sieht dann in etwa so aus:;)
{youtube}g2lZXKahqmw{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 17.03.2016 22:55

Hi Leute.

Die haben heute an der dirtgame-Seite rumgewurschtelt.

Damit man wieder in die Liga reinkommt, muss man unter "manage account" den account nochmals mit steam verknÃ¼pfen !!!

Wow, auf Etappe 8 frontal in nen Baum rein.:woohoo:

Und das habe ich davon.:whistle: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/st8.jpg>

EDIT:

Sollte mittlerweile wieder gehen mit der racenet-Verbindung. Falls nicht, muss man halt den account nochmal mit steam verkn pfen.
Die haben ja vorgestern an der Seite was ge ndert. Jetzt k nnnte man den Account mit PS4 und Xbox verkn pfen.:lol:

EDIT 2:

Schweden mit den Heckautos macht mehr fun, als gedacht.:)
Etappe 12 auf nen Schneehaufen aufgesetzt und nicht mehr los gekommen.
Somit erste penalty in der Rally kassiert.:whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rapidroy - 19.03.2016 15:16

Hi

Nachdem ich die beiden letzten Rallies total vergeigt hatte liefs beim RX etwas besser.
In SWE dann im 3. Vorlauf die Karre auf s Dach gelegt.Da half P1 im 4. Vorlauf auch nicht mehr
Punktgleich wg Plazierung gescheitert:S

Ich hab s dann heute mal mit dem Kadett angegangen.
Mu  mich zur Ruhe mahnen, die letzten paar Tage wohl etwas zu aggressiv auf der piste und mehrmals DNF wg
Totalschadens :whistle:

Bei dem Umfang des Events sollte man sich schon einteilen.

Oder wie sagte man als die Monte noch eine Sternfahrt, Kenia und Elfenbeink ste noch im Kalender und ich noch jung
war

Go slow and win the Rallye !!!

Der Auftakt war nicht sehr viel versprechend mit zwei Drehern und einer halben Rolle in Griechenland.
Erstaunlicherweise trotzdem unter den Top 10. Mal gespannt wie sich das noch entwickelt

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 19.03.2016 17:19

Das diese Rally nicht viel bei mir wird, hatte ich schon erwartet. Bis Finnland ging es so, hier und dort mal eine Penalty,
aber in Finnland dann das Auto zerlegt. Ohne ein Setup in Finnland, kann gut gehen, muss aber nicht.
Mit dem zerdepperten Fiat dann nach Monaco, lief auch gut, bis ich wenige Kurven vor Ende auf eine Schneeeverwehung
gerutscht bin. Auto stand und ich wollte r ckw rt runter setzen und nicht den Wagen  ber das Men  zur ck
setzen. H tte ich besser mal gemacht. In dem Moment wo ich leicht aufs Gase gehe, bekomme ich so eine nette
Aussenansicht...mehr muss ich wohl nicht sagen, DNF. Damit habe ich nun erst mal l ngere Pause bis ich weider
einsteigen kann.

Euch weiterhin viel Spa .

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 19.03.2016 20:13

SanAndreas schrieb:

... bekomme ich so eine nette Aussenansicht...mehr muss ich wohl nicht sagen, DNF. Damit habe ich nun erst mal
l ngere Pause bis ich weider einsteigen kann.

Euch weiterhin viel Spa .

Bin die Rally mit dem eigenen Anspruch um zu testen wie lange ich die Konzentration aufrechterhalten kann in vier Stints ohne Testfahrten gefahren.

Bin ohne große Schäden mit guter Laune und halt insgesamt 4 Dreher durchgekommen.

Die ersten zwei Schweden WP's hatten es in sich weil ich vergessen hatte das Setup zu wechseln und mit dem "ultratiefen" Montesetup in Schweden unterwegs war ...au au au :lol:

Aber die letzte WP in Schweden heute hat mir am besten gefallen...so gut das ich ein Vid gemacht habe mit er schönen nächtlichen Stimmung in Schweden :)

Leider aber nach der Aufnahme vergessen im Spiel auf weiter zu drücken :blush: :woohoo:

Dafür darf ich jetzt noch mal von vorne...:P :side:

Ich weiss nicht ob ich mich ärgern oder freuen soll ?

Das schöne ist ich darf hier nochmal :)

{youtube}aoA5t45cTe8{/youtube}

@ SanAndreas...vielleicht kannst du auch nochmal von vorne beginnen ?!

Mein Entsetzen über meine Schusseligkeit ist schnell der Freude gewichen...etwa so wie hier :)

{youtube}b_PtXHNT8sc{/youtube}

:lol:

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von opal - 19.03.2016 20:49

Und ich platze gleich vor Neid weil ich zur Zeit im Krankenhaus bin. Doch ich kann wenigstens mitlesen und kanns kaum erwarten, auch wieder ins Steuer zu greifen:dry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von Susi Stoddart - 19.03.2016 23:40

Ohhh, da wünsche ich dir aber eine ganz schnelle Genesung und gute Besserung !!!

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von Mauley² - 20.03.2016 00:01

Von mir auch alles Gute, opal.:)

Zu den Rallyneustarts:
Die bisherigen Neustarter wurden schon per Screenshot geblitzt.:lol:

Da wir ja ohne Eventneustart fahren, habe ich folgende Idee:

Damit alle, die ohne Neustart auskommen nicht die Doofen sind, werden diejenigen, welche neugestartet haben an das Ende des Feldes gesetzt und nach der gefahrenen Zeit sortiert.

Wer ein zweites mal neustartet (also der dritte Versuch), wird hinter die zurÃ¼ckgesetzt, welche nur einmal neugestartet haben usw...

Alles andere wÃ¤re nur unfair.

Und wer, aus welchen GrÃ¼nden auch immer, neustartet bekommt so auch noch paar ZÃ¶hler ab fÃ¼r diese mÃ¶rderische Distanz.

Den PunkteschlÃssel fÃ¼r dieses Event gibt es unten auf Seite 61 zu sehen.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 20.03.2016 09:00

Doof war ich schon gestern als ich das Spiel nach WP 24 (Vid) ohne nach der Aufnahme weiter zu drÃ¼cken beendet habe :lol:

Aber ohne echte Motivation ist auch doof zu fahren und die Hardware zu quÃ¶len :whistle: :lol:

Da gebe ich lieber real den Brembos was zu tun :)

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Bild_004.jpg

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Tastakrad - 20.03.2016 11:43

Finnland hat mich getÃ¶tet, gg :(

Bei zwei Platten Reifen an einer Achse sagt Dirt einfach Nein.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 20.03.2016 13:51

Bei diesem Event gibt es selbst fÃ¼r den 11. Platz noch 25 Punkte.B)

Und bei dem geringen bisherigen Starterfeld sollte selbst mit Neustart und RÃ¼ckversetzung noch die Top10 mÃ¶glich sein.:)

Wenn das Checkpointsystem nach dem Patch V1.1 immer noch nicht funktioniert, wie es soll, mÃ¶ssten wir uns vielleicht Ã¼berlegen, ob wir in Zukunft nicht doch mit der Eventneustartoption fahren.

Da manch so einer auf Etappe 1 plÃ¶tzlich mit einer anderen Zeit auftaucht, wird es zudem langsam echt lÃ¤stig dauernd Screenshots zu schieÃen.:whistle:

Die Zukunft wirds zeigen.B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.03.2016 22:58

Griechenland, die Zweite auch durch.:P

Lange Etappen bei Tag sind echt groß für nen upload.:whistle:
Also gibts Etappe 14 bei Nacht. Ein kleiner Dreher darf da auch nicht fehlen.:lol:
{youtube}FDliqnqWQ4U{/youtube}

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 21.03.2016 17:44

Habe bei mir mal die Situation geprüft zum Thema neu anfangen. Es gibt ja diese komische Tstenkombination (die ich bisher nicht kannte) um aus einem Event raus zu kommen. Ich komme aber nicht mehr rein, kann nicht mehr beitreten. Daher wohl auch keine Chance neu zu starten.

Demnächst werde ich dann einfach den Wagen zurücks setzen per Menü oder einfach richtig gepflegt in den Abhang scheppern. So was das richtig blöd.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Madevel - 26.03.2016 13:19

Unter welchem Namen findet man den die Lige ??

Hab jetzt eben alles durchsucht aber ich finde keine SBB Liga:(

Edit: Hat sich erledigt. Habs gefunden

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.03.2016 20:10

Madevel schrieb:

Unter welchem Namen findet man den die Lige ??

Die Liga heißt "Schwarzbierbude":)

Sieben Kämpfer haben es ins Ziel geschafft:whistle:

Glückwunsch !!!)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/8-bf96f057a6c513b7ec80d498df5441ea.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.03.2016 21:11

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp8.PNG>

Bis zum nächsten Update läuft jetzt RallyCross.

Danach können wir die neuen Autos testen.:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Marko3000 - 29.03.2016 01:13

Glückwunsch an die ankommer:)

Konnte leider nicht teilnehmen da ich mich mal wieder nicht mit racenet verbinden konnte:angry:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 31.03.2016 19:53

Ich habe anscheinend das schönste und anspruchsvollste Event verpasst. Das ist sehr schade, aber bin gerade noch rechtzeitig zum RX-Event zurückgekommen und war nach langer Abstinenz gar nicht mal so schlecht ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 31.03.2016 21:56

Hiho

Der nächste WRC Lauf ist ja erst am 21.4.

Nach dem patch 1.1 hätten wir ja noch genug Zeit etwas Ähnliches, also ein längeres Event zu fahren.

Vielleicht nicht so extrem, wie zuletzt. So um die 1,5 bis 2 Std Fahrzeit?B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.04.2016 19:53

Bin schon gespannt und hoffe das das update bald kommt B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 02.04.2016 08:25

April, April...?! :ohmy:

{youtube}NI5DZyAKkCw{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.04.2016 13:50

Info: Update ist draußen und ist 17,3 GB stark B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.04.2016 15:20

Der Alpine geht wie verrückt, habe gerade bei den 60s 3. Bestzeit hingelegt. Der macht die Klasse platt.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 06.04.2016 19:56

B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/9_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 06.04.2016 19:57

;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/9_1.PNG

Rally läuft ab 20 Uhr.:P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 06.04.2016 20:14

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp9.PNG>

Bis zum 21.04.16 läuft jetzt Endurance-Rally #2 :)

60er vs 80er

-6 Läufer

-1x kurze + 2x lange Etappen pro Land

-3x Punktemultiplikator

Wenn mehr wie 10 Leute ins Ziel kommen, gibt es den MotoGP-Punkteschlüssel.
Sollen ja alle, die es zu Ende schaffen, Punkte bekommen.;)

Good Luck !!!:cheer:

PS:

Am 21.04.16 zum 4. WRC-Lauf gibt es wieder Allrad-action.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 07.04.2016 09:43

Cool B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatze - 07.04.2016 20:12

B) Ziel erreicht B) Ich muss sagen, der Alpine liegt mir richtig gut in der Hand. Bin sofort mit dem klargekommen. Die

Rally lief prinzipiell gut, abgesehen von ein, zwei Drehern, 1-2 mal 15 Sekunden gefangen, Åœberschlag in Finnland. Doch zur Schlussetappe war die Konzentration wohl weg, denn nach Doppeldreher bin ich in die falsche Richtung gefahren aber konnte 4 Sekunden vor Disqualifizierung gerade noch wenden. Ich sags mal so, erst mal nachmachen, wird knifflig :cheer:

@Mauley: schÅ¶ne Strecken hast aus gesucht, hat mir gefallen ;)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 08.04.2016 01:17

Ich bin auch im Ziel, hab aber gemerkt, dass ich noch gar nicht wieder richtig fit bin. Werde ab Freitag eine Reha machen und bin anschlieÅ¶end wieder dabei.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 10.04.2016 22:01

Susi Stoddart schrieb:

April, April...?! :ohmy:

{youtube}NI5DZyAKkCw{/youtube}

Gruss

Susi

Das wÅ¶re echt der Å¼belste April-Scherz ever gewesen :D

Echt gemein im Trailer dann auch alles etwas in lÅ¶cherliche zu ziehen *g*

Aber es wird tatsÅ¶chlich kommen...sogar Rallycross mit dem Fiesta RS :D Da bin ich wirklich sehr gespannt drauf...

iRacing ist zur Zeit auch der Grund wieso ich ne Rally-Pause mach...aber frÅ¼her oder spÅ¶ter find ich auch dafÅ¼r wieder Zeit und Muse :)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von SanAndreas - 16.04.2016 17:35

Nach langer Zeit wollte ich mal wieder Dirt spielen, zum ersten Mal nach dem groÅ¶en Update.

Nun, fÅ¼r mich ist es nicht mehr spielbar, habe immer wieder freeze von 2-3 Sekunden. Am Rechner habe ich nichts geÅ¶ndert und im Netz gibt es viele solcher Infos, allerdings alle schon Å¶lter, nicht auf das Update bezogen. Die Workarounds haben bei mir nicht geholfen.

Demnach bin ich dann wohl raus...

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÅ² - 21.04.2016 19:55

Hier die 2. Endurance-Rally: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/10-7367c28f826a24e0232bb3826591a0b7.PNG>

3-facher Punktemultiplikator.B)

Sieht dann so aus:

1. 75 Pkt

2. 54 Pkt
3. 45 Pkt
4. 36 Pkt
5. 30 Pkt
6. 24 Pkt
7. 18 Pkt
8. 12 Pkt
9. 6 Pkt

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 21.04.2016 20:25

Hat sich ja richtig rentiert zu fahren, schade das nicht mehr im Ziel gelandet sind :cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 21.04.2016 20:55

Und hier die aktuelle Allroundwertung. ;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp10.PNG>

Die echte WRC startet heute ihren 4. WM-Lauf, dann machen wir das auch.

12 Etappen - Gruppe A

Griechenland und Wales - jeweils Route 2

Die Wertung nach 3 LÄ¶ufen ist auf Forumseite 61.:)

Good Luck !B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 22.04.2016 22:02

tja ins Ziel wÄ¶re ich schon gern gekommen, leider in der 2 o. 3 ten Ettappe ins Ziel und die Etappe ist trotzdem weitergelaufen, also die Zeit lief einfach weiter, musste dann AUFGEBEN:(:(:(

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Madevel - 24.04.2016 11:44

Ich denke gerade Ä½ber einen Lenkrad wechsel nach.

Ich bin mit meinem Saitek R440 nicht wirklich glÄ½cklich.

Was kÄ¶nnen mir die erfahrenen Simfahrer empfehlen? T500RS, T300RS, G27, G29?

Man liest so viel im Netz aber Ä½berall was anderes

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 29.04.2016 19:48

Kurze Frage, wollte durchfahren und dann konnte die Zeit nicht hochgeladen werden, bin draussen oder kann ich nochmal beim Checkpoint einsteigen?

Siehe Bild: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/error.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Alpenwolf - 29.04.2016 23:18

Madevel schrieb:

Ich denke gerade Ã¼ber einen Lenkrad wechsel nach.

Ich bin mit meinem Saitek R440 nicht wirklich glÃ¼cklich.

Was kÃ¶nnen mir die erfahrenen Simfahrer empfehlen? T500RS, T300RS, G27, G29?

Man liest so viel im Netz aber Ã¼berall was anderes

Also ich bin beim Umstieg vom R440 auf das Logitech driving force GT sofort mal Ã¼berall ne Sekunde schneller gewesen. Hab mir aber jetzt ein gebrauchtes G25 fÃ¼r knapp 150â,- geholt. Das ist natÃ¼rlich noch besser aber etwas gewÃ¶hnungsbedÃ¼rftig.

Sagen wir mal so - welches ich dir empfehlen soll wÃ¼sst ich jetzt nicht mit Sicherheit, aber das Saitek wegzuschmeiÃen - DAS kann ich dir in jedem Fall empfehlen

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 30.04.2016 21:02

Hallo, melde mich zurÃ¼ck. Die Rally verlief ganz gut fÃ¼r mich, bis auf einen doppelten Salto mit 15 Sek Penalty in River Seven Valley, konnte ich ganz gut mithalten:)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 30.04.2016 23:41

opal schrieb:

Hallo, melde mich zurÃ¼ck.

SchÃ¶n das du wieder am Rad drehst :)

Wie ich sehe geht dirÃ²s recht gut :lol:

Ich habe diese Rally ehrlich gesagt nach drei WP`s beendet weil mir diese Langzeit-EventÃ²s zu langweilig sind und ich lieber ua. beim modifizieren des SubiÃ²s geholfen habe.

Viel Spsss !

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 01.05.2016 20:01

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/4-e21daa670b304fa3be1815e720246dda.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 01.05.2016 20:34

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up4-1c9465ad9c707ccedaaab2d070a0972f.PNG>

Es lÃ¶uft wieder etwas leichtere Kost.

2x RallyCross

1x HillClimb

Alles mit den neuen Kisten.:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.05.2016 15:54

bei mir hat das Lenkrad heftige SchlÃ¤ge gemacht, da hab ich es lieber sein lassen. Alle anderen Tracks fahren sich normal. Ist das bei noch jemandem so?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 10.05.2016 20:03

;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/11_0.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 10.05.2016 20:03

Einer kommt noch;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/11_1.PNG

Es laufen jetzt:

2x Sprint-Rally.

Ab 19.05. dann wieder volle 12 Etappen beim 5. WRC-Lauf.B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 10.05.2016 20:44

;) :cheer: ;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp11.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 12.05.2016 14:53

Nach der ersten DE-Etappe schon ganz gut gelaufen, aber dann, dauernd konnte die Zeit nicht hochgeladen werden. Heute gings in einem Rutsch, zwar ein klein wenig langsamer auf der ersten, denk ich, aber hatte mit MO86 ein schÃ¶nen fight :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von evoVII - 14.05.2016 00:22

Madevel schrieb:

Ich denke gerade Ã¼ber einen Lenkrad wechsel nach.

Ich bin mit meinem Saitek R440 nicht wirklich glÃ¼cklich.

Was kÃ¶nnen mir die erfahrenen Simfahrer empfehlen? T500RS, T300RS, G27, G29?

Man liest so viel im Netz aber Ã¼berall was anderes

Preis-Leistung auf jeden Fall das G29.

Das T500 ist zwar auch gut, aber da brauchst ein anderes Lenkrad wegen den blÃ¶Ã¶den festen Schaltwippen. Und dann wird es richtig teuer...

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 14.05.2016 11:27

Auf der Ligaseite gibt es ein neues Feature, links unten: View full schedule B) Heisst, da kann man die gesamten stages des Events mit seinen Einstellungen auf einen Blick einsehen. Gute Sache finde ich, aber das mit dem Zeitenuploadpatch wÃ¤re mir viel lieber gewesen

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 19.05.2016 20:01

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/12_0-81cf9c1107d8b931f65624aba734c750.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 19.05.2016 20:02

B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/12_1-6e62ca9dcaa3b90a4c06c62ee66fc264.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 19.05.2016 20:28

:cheer: ;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp12.PNG>

Die WRC trÃ¶gt ihren 5. Lauf aus.

Somit fahren wir die fÃ¼nfte 12-Etappen-Rally.

Diesmal:

SWE route 1 + FIN route 1 mit 60er Klasse

Der aktuelle Tabellenstand ist auf der vorigen Seite 63 zu sehen.:P

Hals und Beinbruch !!! :whistle: :woohoo: :lol:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 20.05.2016 14:45

oh man:(ne nachtetappe total ohne licht ist ganz schÃ¶n heftig und schmeisst einen ganz schÃ¶n zurÃ¼ck....aber
eigenhÃ¤ndig kaputtgefahren....:evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 20.05.2016 19:00

Ich habs langsam angehen lassen, auÃer einem Dreher war noch nix besonderes passiert, jedenfalls in Schweden ;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.05.2016 00:59

Ich bin durch und finde es durchaus cool mit dem Alpine durch Finnland zu heizen. Auf den letzten beiden Stages wollt
ich ja gar nimmer aufhÃ¶ren, denn es hat unheimlich viel Spass gemacht :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 31.05.2016 20:01

:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/5-159215af25c7b0feff7bb23c09c73a4f.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 31.05.2016 20:25

Thats it,;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up5-dcd2391cfb468cad9b7ffaaff0f52b55.PNG>

So, jetzt lÃ¤uft 3x RallyCross fÃ¼r die Allroundwertung und ab dem 09.06.16 gibt es dann den 6. Lauf der Meisterschaft.B)

cu

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 02.06.2016 14:17

Komisch, ich habe bei meinem G27 in letzter Zeit beim fahren von RX-Events dermaÃen heftiges hÃ¤mmern am Lenkrad,
dass ich Angst habe es fliegt gleich auseinander. Deshalb ziehe ich es vor, bis ich weiÃ, wie ich das abstelle, von den RX-
LÃ¤ufen zurÃ¼ck. :S

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 09.06.2016 20:04

:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/13-8d80d7eda638438b9bd8a862b2e84ed7.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 09.06.2016 20:25

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp13.PNG>

Die sechste 12 Etappen-Rally l uft. :whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von McStinger - 10.06.2016 12:11

Hi Leute,

habe wg einem PCproblem vor ein paar Monaten zuletzt DirtRally neu herunterladen m ssen = neu Profil anlegen m ssen etc pp = alles was ich letztes Jahr an Fortschritten erfahren habe ist weg (mein Fehler), aber ok...

Auch alle Einstellungen, setups usw...
Deshalb neuer Anfang DirtRally, und Frage:

Hat einer von euch Tipps Einstellungen f r Fanatec V2 base (FFb, Lenkeinschlag bzw die ganzen diesbez glichen Regler)?

Und wo kann ich bezgl. setups/setup-tipps am besten nachschauen (Foren, websites o. .)

Gern auch per PM (damit Thread nicht voll geposted wird ;)

Danke euch!

Gr  e B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.06.2016 12:47

Am besten du schaust dir auf Steam, den Workshop f r Dirt Rally an. Da findest du bestimmt auch ne Einstellung f r dein Wheel und Setups ohne ende f r die verschiedenen Fahrzeuge und L nder

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von McStinger - 10.06.2016 16:19

@opal

hi,
 hm, vor lauter lauter "kein AC-workshop" gar nicht am Steamn gedacht ./ aber, einige V2-Einstellungen dort gefunden!
Danke f r den Hinweis!
Gr  e B)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Samstrike68 - 10.06.2016 16:49

McStinger schrieb:
@opal

hi,

Ähm, vor lauter lauter "kein AC-workshop" gar nicht am Steamn gedacht :/ aber, einige V2-Einstellungen dort gefunden!
Danke f  r den Hinweis!
Gr  e B)

Wenn m  glich poste mal den Link.
Habe mir f  r meine V2 noch zus  tzlich den Xbox One Hub geg  nnt und vor der Installation ein Firmwareupdate der Base gemacht, nat  rlich ohne mir vorab die Settings des Wheels S1-S5 anzusehen. :unsure:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.06.2016 15:11

@Samstrike68 du meinst sicher McStinger ;)

Aber ich bin fast aus der Hose gesprungen, war ich doch ohne Dreher in SWE unterwegs und dann das:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/racenet.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.06.2016 15:12

... hatten die von CM nicht geschrieben, es sei behoben?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.06.2016 17:08

So, in F  hrung liegend (tempor  r) und v  llig guter Dinge rei  t es einem pl  tzlich aus der Stimmung :woohoo: Auf der Nachtetappe in Finnland kommt auf einmal "Sie sind nicht bei Steam angemeldet" Aaargh, f  r erste langt  s mir heute.
:alcoholic:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 12.06.2016 14:09

opal schrieb:
Aaargh, f  r erste langt  s mir heute. :alcoholic:

Nehm(t) die Sache doch nicht so ernst B)

F  r mich ist die lange Zeit die f  r die Event  s hier zur Verf  gung stehen keine echte Herausforderung.

Und X-mal eine WP zu   ben und jeden Tag nur ein oder zwei Eventetappen zu fahren ist auch nicht meins :S

Real sind die Fahrer auch Tag und Nacht im Stress !

Diesen Event gestern erstmals im Biatlon-Modus gefahren :lol:

Spiel gestartet aber dann zuerst eine aufgezeichnete NOS Runde mit dem Rennrad auf dem Hometrainer nachgefahren:
Rundenzeit 54:47 Min. Puhhh

<http://www.tacx.com/de/products/trainers/i-genius>

Danach sofort in den Rig gesprungen und gespannt auf das Ergebniss alle 12 Wp  s mit Standartsetup

am StÃ¼ck abgespult.

Lief garnicht mal so Ã¼bel, auÃŸer einer Strafzeit fÃ¼r einen verletzten Streckenposten in Schweden (tut mir echt leid)und einem Dreher nachts in Finnland der leider Zeit und einen Scheinwerfer gekosten hat :)

War schon anstrengend und gerade bei die den letzten zwei lÃ¤ngeren WP`s war die Konzentration schon stark beeintrÃ¤chtigt :unsure: :lol:

{youtube}dTJWAE4zBOY{/youtube}

Viel Spass

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 16.06.2016 18:55

B) Voller Freude festgestellt, daÃŸ ein Patch (ca. 800MB) fÃ¼r DR raus ist, auf V1.11. Ich hoffe sehr, dass alles was gefixt sein soll, auch gefixt ist ---> ganz besonders das Racenet Problem - Ehrlich gesagt, ich traue dem Frieden nicht.

@Susy, so ernst nehm ich`s auch nicht, wollte mir mal Luft machen, hat mir einfach an dem Tag den Fun geklaut, bin drÃ¼ber weg - man muss halt damit Leben

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.06.2016 17:06

Schon wieder ich, bei mir hat es heute sauber mit den Zeiten hochladen funktioniert. In Schweden lief es gut, doch in Finnland bin ich definitiv zu langsam. An RaceRaptor konnte ich nicht vorbei,erst als er sich auf der letzten selbst rausgekegelt hat.:evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 19.06.2016 23:45

Nach vielem rumprobieren, hier noch ein Tipp zum Racenetproblem:

Sollte durch den letzten Patch behoben sein, aber bei hohem traffiq ists wohl wieder am einknicken. Wenn man dauernd "Return" drÃ¼ckt geht`s weiter, doch man muss durchfahren bis zum Ende, denn zwischenspeichern funktioniert dann nicht mehr.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 22.06.2016 08:20

Kurze Pause.

30.06.16 gehts weiter.B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/6-3a98c554939ca21ab080bf7f8b28f4d4.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 30.06.2016 19:04

Der Stand nach 6 LÄ¶ufen: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up6-6ca3898d24ebf4b1b2d7789f3ae700b9.PNG>

Der 7. Lauf ist on, heute ab 20:00 Uhr gehts los.B)

12 Etappen voller Herausforderungen:evil:

2x GRE + 4x FIN + 6x WAL

Diesmal sind die 80er dran und Ende der Rally ist am 11.07. um 19:45 Uhr.

Nach diesen Mix-Etappen kÄ¶nnen wir WM-Lauf 8 und 9 endlich wieder authentischer nachfahren, da wir ja Finnland und Germany im Spiel haben.:)

Hier nochmal der link zum Rallykalender:

<http://www.wrc.com/en/wrc/calendar/calendar/page/671-206-16--.html>

Aber erstmal drÄ¼cke ich jedem die Daumen !!!

Wird bestimmt nicht einfach mit den Heckschleudern. :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 30.06.2016 22:33

:dance: coole sache :dance: freut mich, daÄ¶ es weiter geht

Und habe auch die ersten 2 Stages vor lauter Freude gefahren, zwar sehr am Limit, aber die RWDÄ¶s machen immer wieder Spass

<http://images.akamai.steamusercontent.com/ugc/266092584813329082/FDFEE4C71A8929956C830EDEC65280C8347FA6E0/?interpolation=lanczos-none&output-format=jpeg&output-quality=95&fit=inside>

irgendwie hab ich das mit dem Bild nicht hinbekommen, erst wenn ich draufklicke gehts

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 04.07.2016 18:20

Zu meiner Rally: Hat nett angefangen, aber in Wales habe ich nichts auf die Reihe bekommen, volles Rohr in den Wald, Auto krumm und es kommt wie es kommen musste, auf der vorletzten dann Baumtreffer 1.er Sahne mit Platten zurÄ¼cksetz Penalty und nochmal 1:30 Min bezahlt fÄ¼r nen neuen Reifen. Zum GlÄ¼ck ist der Beifahrer nicht mit der TÄ¼r angehauen. Er hat mich bis ins Ziel begleitet :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 04.07.2016 18:33

hier noch das bild <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/tuerwegwales.jpg>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 06.07.2016 00:23

:P ganz so schlimm sieht mein Fahrzeug nicht aus. Allerdings ist Finnland noch immer nicht. Nachdem die ersten zwei Etappen gut waren, wurde die Zeit nicht hochgeladen. Also wieder von 1 los, racenet bockte wieder liess mich aber speichern und doch musste ich wieder neu anfangen. Für mich ist das Problem noch nicht behoben. Also heute nochmal von vorne, lief von racenet aus gesehen recht flott, aber ich bin gleich alles gefahren, wie immer fürs Fotoalbum, muss ich mir langsam abgewöhnen, denn in Wales alleine 2x Penalties auf der 10. u. 11. Stossstange ist jetzt auch im Besitz der Fans. alles in allem ok und voller Vorfreude auf das nächste Event.

=====

DiRT Rally Oculus support

Geschrieben von B1ackbird - 07.07.2016 14:28

It's the moment you've all been waiting for: DiRT Rally Oculus support arrives on 11th July!

<https://www.youtube.com/watch?v=ZjqhanUte9w>

{youtube}ZjqhanUte9w{/youtube}

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.07.2016 20:02

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/7.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.07.2016 20:36

So stehts nach der 7. 12-Etappen-Rally: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up7-b05b7f14c469d068b44bd0c8f1a14d35.PNG>

Der 8. WM-Lauf ist dann am 28.07.16 in Finnland.

Für jeweils drei Tage kommen jetzt 3x RallyCross.

Nach den 9 Tagen RallyCross wären noch ne ganze Woche Zeit bis zur Finnland-Rally. ;)

Falls jemand Ideen oder Vorschläge für diese Woche hätte, dann nur raus damit. :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.07.2016 23:35

Ein Event für die 60s oder Gr. B :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von jenrace - 12.07.2016 18:47

Gruppe b wäre cool:P

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 12.07.2016 22:38

Wieder cool als erster ins RX Qualy geschafft, doch in der ersten Rechtskurve rausgekegelt worden und 15 sek. Penalty dafür. RX ist halt ein Würfelspiel mit Autos, vielleicht hab ich nächstes mal mehr Glück.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 14.07.2016 20:16

... Ich bin zur Zeit ganz stark mit den 70ern unterwegs, wenn ich auch immer mal wieder heftig abschmiere. Also die 70er:cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 14.07.2016 22:36

opal schrieb:

Wieder cool als erster ins RX Qualy geschafft, doch in der ersten Rechtskurve rausgekegelt worden und 15 sek. Penalty dafür. RX ist halt ein Würfelspiel mit Autos, vielleicht hab ich nächstes mal mehr Glück.

Ja die S1600er mit ihrem schmalen nutzbaren Drehzahlbereich sind schon echte Mistviecher :lol:

Aber gerade das ist für mich die Herausforderung mit den Dingen überhaupt vom Start weg zu kommen und schnell zu sein :)

Aber macht Laune !

{youtube}eLJsbx4vAu4{/youtube}

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Icebreaker - 15.07.2016 21:50

Ich habe da mal eine Frage.

Habt ihr noch eine Liga bei Dirt am laufen wenn ja kann man dort noch mit einsteigen?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 15.07.2016 22:08

Immer hereinspaziert :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Icebreaker - 15.07.2016 22:29

Na dann Joine ich mal der Liga.

Ich kann aber nicht sagen ob ich immer an den Events teilnehmen kann.

Ich habe gesehen das momentan rallycroos l uft. Muss man da einfach nur fahren :D ?

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 16.07.2016 11:24

Klaro, und immer sch n hinter mir bleiben :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 16.07.2016 13:08

Icebreaker schrieb:

Na dann Joine ich mal der Liga.

Ich habe gesehen das momentan rallycroos l uft. Muss man da einfach nur fahren :D ?

Herzlich willkommen !

Ja ist ganz einfach, am Start Gas geben, Handbremse l sen, vor den Kurven bremsen und einlenken und ab und zu mal schalten ;) :side:

So wie hier auf der aktuellen Event-Strecke bei meiner ersten Testfahrt mit dem Mini mit Standart Setup.

Die 120PS weniger wie die Top-Wagen sp re ich schon beim Rausbeschleunigen aus den Kurven besonders da er auch noch etwas zu lang  bersetzt ist f r meine eher schaltfaule Fahrweise.

Aber macht laune zu fahren und ne knappe 3:42 sind f r's erste mal schon OK :)

{youtube}U2jPQXUwI0M{/youtube}

Viel Spass !

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Icebreaker - 16.07.2016 14:56

Dann werde ich mich mal heute oder morgen daran versuchen wobei ich sagen muss rallycross ist nicht so meins

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Icebreaker - 16.07.2016 18:20

So ich habe mich dann mal an rallycross getraut und was soll ich sagen :whistle:

Es ist einfach nicht meine Stärke und das sieht man auch.
Ich habe das Auto zu einem klumpen gefahren mehr war da nicht :dry:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.07.2016 20:22

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/14.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 20.07.2016 21:55

:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp14.PNG>

SÄ¶Ä¶, 2 Rallies auf 4 LÄ¶nder verteilt lÄ¶uft jetzt.

Gruppe B - Ladies and Gentlemen :evil:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 21.07.2016 19:12

Wird langsam Zeit meine Platzierung mal in grÄ¼n zu sehen. Also Angriff mit dem T16 :evil: wird schon schief
gehn:cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 21.07.2016 23:22

Wieso hat axeflex23 nur 18 Punkte beim letzten RX-Event erhalten...war doch auf P 3/1/2 oder ?

RX macht echt Laune, besonders wenn hier echt gute Zeiten gefahren werden :)

Die 3:40 zu unterbieten war schon nicht ohne :S

mit dem etwas schwÄ¶cheren Peugeot hab ich bei jedem Start alles geben mÄ¼ssen um wenigsten als zweite in die erste
Kurve einzubiegen :dry:

Aber einmal in Schwung hat die Krafverteilung, Ä¶ebersetzung und auch der Grip prima zur Strecke und meiner eher
schaltfaulen Fahrweise gepasst.

Bin im Rennen alles bis auf Schikane im "Jocker" Gang 4 aufwÄ¶rts gefahren und alles ohne Handbremse nur kurz
Linksbremsen vor den Kurven und wieder sehr frÄ¼h voll auf's Gas :woohoo:

Hat beim Testen schon Spass gemacht :)

{youtube}wotaiKjwh7E{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 24.07.2016 13:32

Ich will schnell eine Rückmeldung zu meinem Gr.B Lauf loswerden ;) Hab etwas zu verhalten die Sache begonnen, lief trotzdem nicht mal schlecht, wollte ab Wales dann mehr und natürlich auf der ersten Wales Etappe einen Zaun voll mit dem Heck erwischt, dass das Rad wegflieg, zum Glück nicht weit bis zum Ziel. Hatte ja dort Service und gesehen, die 2 vor mir waren auch nicht viel weiter weg als vorher. Naja, dann im Renntrimm auf der letzten Etappe noch eine Bestzeit für mich einsacken können.

Freue mich auf die Revanche im nächsten Lauf

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 25.07.2016 16:45

Äœbrigens: Zur Zeit läuft ein Weekly bei CM mit Gr. B 4WD in DE und 2WD in Monte. Da kann man sich schön aufs Event hier einschleichen :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Icebreaker - 25.07.2016 20:25

Ich habe die neuen Etappen heute schon abgearbeitet :D

War solala

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 25.07.2016 22:52

Hehe, hab die erste nicht aufgepasst und bin so losgefahren (ohne Setup). Macht nix die 2 anderen Etappen haben mir fantastischen Spass gemacht, auch wenns in der letzten Kurve richtig gescheppert hat -> abgeprallt von Leitplanke
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/t16-e7adca044d36c4d2b6146eeabf7e5a90.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Icebreaker - 25.07.2016 22:58

Setup :S was ist das

Ich fahre immer im Standart Setup :D

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 26.07.2016 14:11

Icebreaker schrieb:

Setup :S was ist das

Ich fahre immer im Standart Setup :D

In Steam gibt's unter dirt rally einen Workshop, da kannst du dir nach Fahrzeug und Belag/Strecke Setups downloaden und testen bzw. wenn es gefällt auch abspeichern

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 27.07.2016 19:32

Holla, bin teporÃr auf 2 :evil: . Das mit Gr. B T16 hat absolut FUN gemacht :cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 28.07.2016 20:37

:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/15-15c5688f417aa266af1486ded7751195.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 28.07.2016 21:01

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp15.PNG>

8. WM-Lauf ist on.

12-Etappen Finnland mit 2000/2010

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 28.07.2016 22:19

:woohoo: Finnland :woohoo: das hÃtten wir ja mal geflissentlich Ã¼bersehen kÃnnen :whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 30.07.2016 21:44

Bin wieder im Lande und habe gleich mit dem Hyundai Finnland zur HÃlfte gefahren. Das Auto haut Potenzial, wenn nur auf der 6. Etappe nicht soviel Seitenwind gewesen wÃre <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/1-ae4f8ede5a66a8bfc8275dc45306c9ee.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 30.07.2016 21:46

... das fÃhrte zum Abflug in die BÃume. Noch kein Ausfall, aber die Mechs bekommen das in Griff (hoffe ich) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2-c4046863f8b6b9d64550eef8e099c341.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.08.2016 17:01

Zur Zeit kann man mit den Kit Cars in Finnland die CM-Weekly als Training fahren. Passt gut, um die Strecken wieder

kurz aufzufrischen.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 02.08.2016 20:03

jaaaaa....da kommt doch freude auf :-(in der letzten wp auf halber strecke streikt der motor,obwohl ich schon sehr "schonend " gefahren bin. alles f  r die katz :-(. egal - bis dahin hat es trotzdem super spass gemacht

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.08.2016 11:14

Habe gestern auch Finnland gefahren, sogar nicht schlecht, wenn ich bedenke, wie meine Runs in FIN bisher verliefen. Gestartet nach dem Schema, erst mal nix kaputt machen, dann Dampf aufnehmen ... Ging gut bis die Verbindung mit Steam abgerissen ist. Werde nachher mal testen, wenn ich Dirt Rally starte, ob die Zeit der Stage 8 gespeichert wurde oder ich meinen Lauf wiederholen muss, das w  r   rgerlich :dry:

Edith: Man bekommt in diesem Fall angeboten, offline weiterzufahren und die Zeiten werden sp  ter hochgeladen, doch das funktioniert halt nicht. Ich hab auf ja geklickt, doch dann kommt die Antwort : Sie sind nicht mit Steam verbunden, also wieder dasselbe und es geht nicht weiter. --> Wer braucht sowas (Meldung), wenns eh nicht geht.:S
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/hm.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 04.08.2016 19:06

opal schrieb:

Habe gestern auch Finnland gefahren, sogar nicht schlecht, wenn ich bedenke, wie meine Runs in FIN bisher verliefen. Gestartet nach dem Schema, erst mal nix kaputt machen, dann Dampf aufnehmen ... Ging gut bis die Verbindung mit Steam abgerissen ist. Werde nachher mal testen, wenn ich Dirt Rally starte, ob die Zeit der Stage 8 gespeichert wurde oder ich meinen Lauf wiederholen muss, das w  r   rgerlich :dry:

Wie Stage 8 deine Zeiten sind nur bis Stage 2 gelistet ?! ;)

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 04.08.2016 19:35

Hab mich vielleicht falsch ausdr  ckt, heute Nacht bin ich bis Stage 8 gekommen und hatte gehoft die Zeit wird hochgeladen, doch ich hab heute Morgen von Vorne beginnen m  ssen. Das war war die Krux und schon mal 5 Sek langsamer wie gestern. Schwamm dr  ber, war die Nacht wohl bei einigen Steamusern so.
Hehe, wenns so weitergeht wird FIN mein Lieblingsrally :whistle:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.08.2016 15:19

Auch ich bin im Ziel, hab mich   ber marvin_S gewundert, was Zeiten, dann sah ich, ach der hat die Hilfen an und bin dann st  rker aufs Gas, sozusagen auf der letzten Rille :)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/lets_dance.JPG

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von marvin_s - 05.08.2016 17:21

Welche hilfen zeigt er denn an? Hab doch nix an den einstellungem verÄndert?:blink:

Edit: ABS stand auf 1, sonst definitiv alles aus

Gestern seit langem mal wieder Dirt gezockt, hatte gelesen das Finnland angesagt ist (find ich eh am geilstenB)). Bin bis auf einen kleinen Einschlag und einen Dreher wirklich gut durchgekommen

GruÄ

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.08.2016 18:14

auf der Liga-Tabelle kannst du unten "assists" markieren und da werden die Fahrer die mit Hilfen unterwegs sind angezeigt.

In den Dirt Rally Einstellungen unter Profil, warÄ's glaub ich, die Fahrhilfen, wie StabilitÄts- u. oder Traktionskontrolle sowie ABS auf "Ein" oder "An" stellt, wird assist angezeigt. Sind alle 3 aus, wird ohne angezeigt.

Hat ich mal am Anfang ausprobiert, hat aber keinen echten Fun aufkommen lassen, beim Rally muss die Kiste quer gefahren werden :evil: Probiert aus, der Fun wird entsprechend grÄÄer sein. Im Ä¼brigen, wenn nur ABS auf eins, dann kannst auch gleich ohne fahren, bei deinem Speed

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.08.2016 00:35

GlÄ¼ckwunsch an alle im Ziel, Finnland ist ja immer ein heiÄYes Pflaster.:)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/8-a5254eea70731a882ba2172d15cf5fc6.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 10.08.2016 01:54

8 WM-LÄufe sind rumB) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up8-0362b37ea56de3d5613eebf527d3f107.PNG>

Next Full Rally ist dann am 18.08.16 in Germany

-FÄ¼r die nÄchsten 4 Tage ruft der Berg:whistle:

-Die 4 Tage darauf kommt ne kurze 6 Etappen-Rally: SWE-GRE-WAL Ä'70:cheer:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 10.08.2016 09:17

Die 70er sind immer eine Rally wert :dance:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 11.08.2016 22:48

Ich hab zwar jetzt einen Drehwurm, aber lief soweit ganz gut mit Hillclimbing :)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 12.08.2016 07:43

Ich finde die Schotterstrecke gerade mit dem kleinen "Giftzwerg" sehr amÃ¼sant :)

Weil ich ja nicht so oft DR fahre ist besonders Pikes Peak immer wieder ein gutes Training fÃ¼r das LangzeitgedÃ¤chtnis :)

Vid sieht bischen seltsam aus weil ich die Aufnahme von 21:9 3440x1440 (11GB) auf 16:9 720p 1,5 GB konvertiert habe :whistle:

{youtube}JplODJKeZWk{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 15.08.2016 21:50

I feel good :) Auto lief ohne Probleme und Ãberschlagge. Kam mir aber sehr kurz vor, war wohl ne Sputnikrally :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.08.2016 16:12

schÃ¶ner fight mit the crow, doch im Ziel hats klar gelangt :evil: NatÃ¼rlich nicht gegen axeflex, der fÃ¼hrt in einer anderen Liga :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 18.08.2016 20:11

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/16.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÃ² - 18.08.2016 21:23

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp16.PNG>

9. WM-Lauf ist on !

12-Etappen-Deutschland mit Gruppe B

Ist fÃ¼r die Piloten wohl die humanste Art und Weise ein Gr. B - Monster zu bÃ¶ndigen. :whistle:
Der Tierwelt in den WÃ¤ldern wird der HÃ¶llenÃrm wohl weniger gefallen. :lol:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 18.08.2016 22:10

Jau, Gruppe B :dance:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 19.08.2016 20:09

Habe den Lancia S4 genommen, dachte der ist flott und gut zu handeln. Rally war durchwachsen, meine Highlights zuerst: 3 lange Etappen unter 6 Minuten :cheer: , doch auf Kreuzungsring mein erster schlimmer Abflug, aber nur in die BÄ¼sche mit Salto und auf der Oberstein, auch nachts, in der letzten links zu weit auf Gras Abflug, wie ein Brummkreisel, aber im Ziel, uff

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 22.08.2016 14:41

Irgendwie habe ich die Lust an der Liga verloren, da es immer wieder Leute gibt, die sich mit Hilfen bequem an die Spitze setzen kÄ¼nnen (macht das eigentlich Spaß, ohne selbst bremsen und lenken zu mÄ¼ssen?). Es sehr wÄ¼re viel spannender, wenn Hilfen ausgeschaltet werden. Das sieht man ganz einfach, wenn man auf dem Leaderboard unten auf Assists klickt. In anderen Ligen wird das Fahren mit Hilfen mit Punktabzug honoriert :whistle: ABS, Traktionskontrolle und StabilitÄ¼tskontrolle auf Aus ---> einstellbar in Dirt Rally unter Spielerprofil und schon wird nichts mehr angezeigt. Die anderen Hilfen sind unerheblich in der Auswirkung auf die gefahrene Zeit, denn automatische Schaltung ist eher ein Nachteil usw.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 23.08.2016 10:07

Ist doch egal Hauptsache Spass beim Fahren !

Manche fahren hier Tag und Nacht, andere nutzen Online-Setups und einige fahren hier sogar Wagen mit Allradantrieb :whistle: :lol:

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 24.08.2016 08:26

Hast ja recht :silly:

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 29.08.2016 14:29

Läuft zuerst nicht so :woohoo: Bremspunkte verfehlt <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/s42.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 29.08.2016 14:30

Doch dann die letzten 4 Etappen läuft's <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/s41.JPG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 29.08.2016 18:03

jaaa son sche..... nach stage 6 waren meine ganzen lenkrad einstellungen futsch :evil:
hab sie nicht wieder hinbekommen wie sie waren....bin dann mit dem murcks weiter gefahren ...mehr auf dem acker als auf der strecke....
egal, bin durchgekommen.:(

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 29.08.2016 18:38

Hatte ich auch mal, hab mir aus Zeitgründen einfach ein ffb-einstellung aus dem Workshop geladen und etwas angepasst

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von JAK2755 - 29.08.2016 19:56

;) wollt mir ja auch was besseres antun und habs mitm workshop versucht.... dabei ist mir aber die kacke passiert.... habs aber i-wie wohl selbst vermässelt.... habs nu aber so halbwegs wieder hin...fühlt sich aber alles sehr komisch und unsicher an :dry: muss halt kräftig üben...

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley² - 29.08.2016 20:02

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/9-a63fd06a1fcaab0b681dfd432e509d0d.PNG>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 29.08.2016 20:14

Es ist im Spiel möglich die Controllereinstellungen zu speichern.

Da brauch man nicht mehr lang "rumfukeln" bis alles wieder passt :)

Die Rally hat Spass gemacht mit der italienischen Diva :)

Damit ich mich besser auf die Strecke konzentrieren kann habe ich erstmals alle Infos aus dem Cockpit entfernt.

Und das Lenkrad gleich mit. Das verdeckt eh nur die Instrumente

Der Moni ist so eingestellt gestellt das ich durchs "TiefgeschÄ½sselte" alle wichtigen Instrumente sehen kann.

Realismus macht echt Laune ;)

Meine DR Streckenkenntnis ist leider so schlecht das ich das Vid nichtmal genau benennen konnte :lol:

{youtube}DEP0JAonblc{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von MauleyÄ² - 29.08.2016 20:19

:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/up9-a6fdc60679fdd9f61c5c6f7407a9a28a.PNG>

2x RallyCross je 4 Tage sind jetzt on.

Die Rally China wurde ja abgesagt, somit ist der 10. WM-Lauf am 29.09.16.

Wer Ideen fÄ½r die nÄ¼chste Halli-Galli-Rally nach dem RX hat, kann sich wie gehabt hier austoben.B)

@Susi
Mit den settings und 60FPS ist das vid ganz fetzig geworden. Die Fahrweise war auch nicht ganz ohne. Der Rasendrift war schon haarig.;)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von opal - 30.08.2016 09:59

WÄ¼re Halli Galli:

R4 und Kit Cars in Wales und Greece :evil: :whistle:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga
Geschrieben von Susi Stoddart - 01.09.2016 14:13

Hallo Racer,

RX ist leider immer viel zu schnell vorbei :)

Am Start geben die Burschen alles und sind recht flott aber nach der ersten Kurve haben die irgendwie keine rechte Motivation mehr :lol:

Wen meint der Sprecher eigentlich mit der Info "der Wagen hinter dir hat die..." ? ;)

Blick aufs wesentliche,Handbremse los und Vollgas !!!

{youtube}RPgLbV4VTIY{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 01.09.2016 20:00

:blink: wow, du hattest die Möglichkeit Setup zu wählen

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 01.09.2016 22:01

opal schrieb:

:blink: wow, du hattest die Möglichkeit Setup zu wählen

Das Vid ist nicht die Eventrunde sondern ein individual Event zum Test mit Standartsetup wie auch im SBB-Event gefahren wird :)

Die SBB-Eventrunden waren ja noch bischen schneller ;)

Gruss

Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 03.09.2016 20:41

Da muss ich mich noch ganz schön ins Zeug legen.

@mauley, mein halligalli Vorschlag wäre die 80er wieder mal auszupacken, egal welches Terrain, alles ist mir recht solange es nur RWD'S sind :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 05.09.2016 11:24

Ich muss zugeben, die Bierdeckelkurse liegen mir nicht so. Ebenso wie Bristol etc. Bei Nascar

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 06.09.2016 20:35

B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/17_0-93fdd6e9bef9d4ee0beb2df33dc0f4ba.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Mauley - 06.09.2016 20:36

;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/17_1-cc1fb4029b9caed6b3aff2ad0f248a69.PNG

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 06.09.2016 21:04

Das 2. RX Event hab ich :huh: verpasst

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 06.09.2016 22:14

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp17.PNG>

Die nächststen zwei Rallies sind nach den Vorschlägen eingestellt worden.

Have FUN !

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 06.09.2016 23:04

Hourra :cheer: :cheer: :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 12.09.2016 14:21

War zwar mein Vorschlag, aber nicht wirklich meine Rallye. Abflug in River Seven Valley und gleich die erste Greece auch und so weiter, Doch alles in allem danke an die Mechaniker, die treu und brav so an die 3 Mitsu bauen musstren, damit ich ankomme :evil: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mitsu.JPG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rapidroy - 14.09.2016 18:32

Da hattest du noch Glück...

nach den üblichen Verbremsern und ein zwei Drehern fand ich dann in der letzten ! Etappe den einzigen Abhang in ganz Giechenland aus dem keine Bergung möglich ist :(

Schien aber anscheinend Ä´ne Falle für die Fonttriebler zu sein..

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von rallyfatzke - 16.09.2016 14:22

Die Heckschleudern sind für mich noch am interessantesten :) Meine rally verlief beinahe richtig gut. Auf der 7. und 8. Etappe jeweils wegen Mauer 1x rücksetzen und auf der letzten geht mein Handy an, gepaust, wollte auf weiter und klicke auf rücksetzen :side: , also 15 sek penalty, aber wer wird denn gleich in die Luft gehn, ich fands trotzdem richtig geil :cheer:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 17.09.2016 00:23

Geb ich dir recht, meine Rally lief in wales gut, Monaco war ich vorsichtig, Finnland halt nicht so, deshalb auf der letzten einen Teil auf der zerdepperten Felgen ins Ziel. War tlw. schÄ¶n knapp, was die Zeiten angeht. Cool B)

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 17.09.2016 08:56

Die Neunte :)

{youtube}_bkX5VkZg8U{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von opal - 17.09.2016 18:03

:) jo,die Videos sind immer cool gemacht.

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 19.09.2016 22:17

:) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/18.PNG>

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von MauleyÄ² - 19.09.2016 22:42

:whistle: :evil: :whistle: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/arUp18.PNG>

SÄ¶¶, nÄ±chster WM-Lauf startet am 29.09.16

Bis dahin kÄ¶nnen Freiwillige den Berg bezwingen, oder anders rum.:whistle: :P :evil:

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von mmgarten75 - 02.01.2017 13:07

eine Frage. Gibt es die SBB Liga noch?

Wenn ich Liga suche, finde ich nur drei???

Danke schon mal im voraus

=====

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von metal - 23.02.2017 18:48

Jo, schade das da anscheinend im Moment nichts lÄ±uft...hÄ±tte Lust auf mehr...:)

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Martin - 24.02.2017 18:07

Hab ne Frage zu Dirt

Ich bin mir sicher das es frÃ¼her mal eine Ganganzeige gab , die unten rechts eingeblendet wurde.

Hat man die rausgenommen ????

Hab alles probiert aber finde nix.

Das kotzt mich voll an das ich nicht sehen kann in welchem Gang ich fahre da ich meinen FOV sehr nah an der Frontscheibe habe und dadurch nix vom cockpit sehe.

Das raubt mir nach ein par Minuten jeden Spaß am spiel ,wenn man aus der Spitzkehre im falschen Gang raus beschleunigen will.

Dazu funktioniert auch mein HUD Dash von Sebastian Barz ausgerechnet mit diesem Spiel nicht obwohl ich nach Anleitung die Zeilen eingefÃ¼gt habe unter hardwaresettings.

Gibt es sowas wie nen Mod um den Drehzahlmesser anzeigen zu lassen ????

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Cruise - 24.02.2017 18:15

ich meine das kann man in den HUD-Einstellungen auswÃ¤hlen, was angezeigt werden soll.

Habe aber auch alle Anzeigen aus.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Martin - 24.02.2017 18:47

Da ist nix einzustellen :(

Der hat doch genau sowas

<https://www.youtube.com/watch?v=QfzAazjGT80>

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 24.02.2017 23:04

Hi, ich fahre bei "Fenstersicht" diese Hud-Einstellungen und habe die

Kombianzeige rechts unten im Bild.

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/DR_HUD_3.JPG

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Martin - 26.02.2017 08:24

Ich fahre immer Cockpit mit angepasstem FOV und da gibt es kein extra HUD , alle anderen Ansichten haben das .

Jetzt muÃ ich doch mal suchen wie ich die Ansicht anpassen kann , da gab es mal eine Anleitung fÃ¼r die Werte in einer Ini um den FOV zu Ã¤ndern.

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 26.02.2017 11:44

Du kannst on Stage im Spiel Ã¼ber Esc/Optionen/Einstellungen/Kamerasichtfeld deinen FOV nach deinen WÃ¼nschen anpassen und testen.

Ich schalte dabei die Lenkradanzeige aus weil es sonst bei einigen Wagen wichtige Infos verdeckt.

Mein Moni ist so montiert das mein Wheel an der passenden Stelle im Cockpit ist :)

Sieht mit Einstellung 0,5 so aus:

{youtube}DEP0JAonblc{/youtube}

Gruss

Susi http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/DR_Hud_4.JPG

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Martin - 26.02.2017 14:41

es ist aber einfach so ,das im Cockpit das hud weg ist.

Und nur die Kamera kann ich mit der option Kamerasichtfeld verÃ¤ndern.

Ich will gerne meine eigene Sicht einstellen und dazu das Hud einblenden was NICHT geht.

Ich muÃ dafÃ¼r in hardwaresettings an passender Stelle

Aw: DiRT Rally SBB-Liga

Geschrieben von Susi Stoddart - 01.03.2017 18:24

Martin schrieb:

es ist aber einfach so ,das im Cockpit das hud weg ist.

Jetzt sieht es so fÃ¼r mich richtig aus und ich kann das HUD nutzen.

Einfacher wÃ¤re wenn die Entwickler von Dirt einfach fÃ¼r alle Kameras die Wahl lassen ob ich das HUD einblenden will .

Das es das nicht gibt ist bei DR wohl dem Anspruch in Bezug auf Realismus geschuldet.

Mit RealitÃ¤tsnÃ¤he der Einstellungen steigt ja auch die PrÃ¤mie :side:

Ini Ã¤ndern ist ja fast wie cheaten :lol:

Ich komme mit gegebenen EinstellmÃ¶glichkeiten recht gut klar.

Real sitzt man gerade in den neuen Rallywagen mit den flachen A-SÃ¤ulen und dem weit nach hinten versetzten Sitz was die "Aussicht" betrifft alles andere als gÃ¼nstig :S

Gruss

Susi