

Veränderungen der Events ?

Geschrieben von sascha150 - 13.07.2015 07:40

Klar ist, dass wir aktuell wegen der Sommerferien und dem schiefen Wetter draußen leider nicht an die gewohnt hohen Teilnehmerzahlen bei den Events herankommen. Dies kann aber vielleicht auch noch an anderen Faktoren liegen.

Trotzdem sollte mal erwähnt sein, dass alle Teilnehmer für die Events und die damit verbundene Arbeit der Admins bzw. dem Eventveranstalter dankbar sind, auch wenn wir dies aktuell nicht mit sehr hohen Teilnehmerzahlen ausdrücken können. DANKE

Für die Zukunft einfach mal ein paar Überlegungen in den Raum geworfen:

- 1. Ausrichtungstag:** Da wir terminlich nun nicht mehr so direkt von den anderen Buden abhängig sind, halte ich einen Wechsel des Wochenevents für sinnvoll. Entweder man führt wieder eine Rotation ein (Voraussetzung einer der Admin bzw. der Veranstalter hat dazu die nötige Zeit) oder man verlegt das Hauptevent auf freitags oder samstags und rotiert einfach unter der Woche mit dem Spontanevent. Oft genug wird am Wochenende nach Spontanevents geschrien, viele Leute haben FR oder SA- Abends mehr Zeit als unter der Woche, mit einer Rotation kann jeder mal teilnehmen, auch jene, welche Montagabends aus diversen Gründen keine Chance haben teilzunehmen.
- 2. Trainingsserver auch für Spontanevents:** Wenn der Veranstalter dies einstellen kann überhaupt. Der Trainingsserver hat sich schon längst bewährt und dies wird auch einer für die anderen Events tun. Viele sind wieder mit dem Lotus auf der NOS offline gefahren, aber warum dies nicht zusammen online? Es geht weniger um Training, sondern um abzuschätzen ob einem die Kombi liegt und man teilnimmt oder nicht. Zudem ist das gemeinsame trainieren, fahren oder wie auch immer man das nennt doch der Reiz an der SBB. Viele andere Server bei uns laufen oft leer, warum dann nicht einfach einen Trainingsserver auf Dauer lassen und gemeinsam auf die Events vorbereiten? Macht Spaß, klärt Dinge und oder Unstimmigkeiten oder Probleme bereits im Vorfeld und schadet keinem.
- 3. Trainings-, Renn- und Qualyzeit:** Da würde ich einfach ein wenig von der T-Zeit wegnehmen und dem Qualy anschreiben (15 min vl). Im Qualy entstehen bereits kleine Zeitkämpfe und diese machen richtig Spaß. So kann man während man das Auto und Strecke kennenlernt, bereits seine Erfolge in das Rennen einfließen lassen, da es einen nicht nur im T, sondern auch im Q direkt nach vorne bringt und ein Erfolg ist. VL auch bei FR oder SA einfach mal statt bei 60 min zu bleiben auf 90 gehen. Dies ermöglicht mehr Strategie und spannendere Rennen. Sonst läuft es zu 90% fast immer auf ein 1 Stopp Rennen hinaus. Oder T und Q kürzen und dafür mehr Rennzeit.
- 4. Fahrzeugwahl:** Das Problem bei einer Fahrzeugklasse (z.B. DTM) ist doch, dass jeder seinen einzelnen Favoriten hat. Bei 24 Fahrzeugen z.B. Mercedes, BMW und Alfa sind dann jeweils nur 8 Stück vorhanden. Da viele Mercedes und Alfa bevorzugen (bei GT3 SLS, Z4, McLaren) sind diese Wagen immer schnell weg und das führt zu nur 3/4 vollen Servern, davon dann aber 3-5 Stück. Um Spaß zu haben, sollten die Server voll sein. Da hier ein jeder aber 2-3 Stunden Spaß haben möchte, sollte auch jeder sein Wunschauto finden. Warum also nicht vorher in z.B. einem kleinen Voting bei dem Wochenevent vorher festlegen welche Autos in welcher Menge auf den Servern vorhanden sein werden. (Tool zum Voten müsste doch vorhanden sein, jeder eine Stimme und eine Summe je Fahrzeug als Ergebnis). Keine Reservierung oder feste Zuordnung, weil der Aufwand zu groß wäre, aber einfach eine andere Verteilung. Statt 3x8, z.B. 15x Mercedes, 5x Alfa und 4x BMW. Somit würde man 1. Die Chance auf volle Server erhöhen, weil keiner auf leeren Servern fahren muss, weil er nur dort sein Wunschfahrzeug findet und 2. Fast ein jeder sein Wunschfahrzeug bekommen könnte, bzw. die Chance deutlich höher ist. Voting z.B. 40 Mercedes, 20 Alfa und 10 BMW. Das Ganze auf sagen wir mal 3 Server untergerechnet: Jeweils 13 Benz, 7 Alfa und 4 BMW auf den Servern, statt wie üblich 3x8 Fahrzeuge. Bei den DTM 90er geht das ja noch, aber bei GT3 ist ohne diese neue Verteilung das Problem immer größer. Jetzt mit Nissan, Corvette und bald Porsche werden dann nur noch 1-4 Fahrzeuge vorhanden sein je Server. Aber auch hier würde eine Abstimmung für Abhilfe schaffen.

5. TS Pflicht auf Server 1: Solange es die TS-Fahrer nicht stört, wenn auch mal nur der Server zu 50-75% gefüllt ist, kein Problem. Wenn doch, sollte man vl versuchen die TS- Pflicht etwas zu lockern und auch Leute ohne TS hier mitfahren zu lassen, denn ein voller Server ist immer besser, als 2 halbvolle. Klar ist TS irgendwie von den anderen Buden eine Art Tradition und daher auch eingeführt worden, aber diese Art Kommunikation gibt es auch im echten Racing nicht und auch nicht jeder möchte die ganzen Dialoge mithören. Zudem kann man teilnehmen und dann muten, also gleicher Effekt wie freiwillig.

6. Grip: Das Problem ist ja, wenn ich es richtig verstanden habe, dass sich der Anfangsgrip, sagen wir mal 90% mit zunehmender Renndauer und aber auch Anzahl der Rennteilnehmer steigern lässt bis zu 100%. Dies geht aber auf einem Server mit 24 Fahrern schneller, als auf einem Server mit nur 15 Fahrern. Somit haben diese stets das Problem, dass Sie in der Gesamtwertung über alle Server nicht die gleiche Chance haben ganz weit oben zu stehen. Auch wenn wir nur über Sekunden reden, aber es ist so. Da es anders nicht geht aktuell, halte ich es für falsch, den Grip grundsätzlich auf 100% zustellen, nur damit jeder gleich schnell ist am Ende. Wir fahren hier eine Simulation und somit sollte man das vorhandene Tool (wenn auch ausbaufähig) beibehalten und den langsam aufbauenden Grip beibehalten). Mit den Änderungen Punkt 1-4 könnte sich da aber auch von alleine lösen. Grundsätzlich sind wir SIM Racer hier uns da

wäre ich mir wünschen den Anfangsgrip noch viel weiter runterzuschrauben und auch nicht schon nach 5 Runden auf fast 100% wieder zu haben.

Solange wir auf Veränderungen bzw. Neuerungen auf AC warten müssen, neue Autos, Wetter, Fehlerbehebung usw., sollten wir mit kleinen Veränderungen ein wenig neuen Wind hineinbringen und somit die Teilnehmer weiterhin an uns und die Events binden und auch neue Fahrer damit begeistern und einbinden.

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von McStinger - 13.07.2015 09:51

...lobenswert sich so viele Gedanken zu machen!

Ein kurzer Gedanke meinerseits: vielleicht ist es auch (mal) möglich

- eben an den WE auch mal tagsüber bzw Nachmittag ein max 2 Std-Event anzubieten, da zB in meinem Fall die Abende fast immer entweder durch die Gattin :dry: oder eben durch Ausgehen, Freunde, Kulturveranstaltungen etc pp belegt sind?

- oder auch mal unter der Wo ggf mal ein Event dass eben um/bis 17.30/18.00 started und eben bis 19.30/20.00 abgeschlossen ist?

Thx und Grüße B)

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von StefanGT3 - 13.07.2015 10:03

sascha150 schrieb:

3. Trainings-, Renn- und Qualyzeit: Da wäre ich einfach ein wenig von der T-Zeit wegnehmen und dem Qualy anschreiben (15 min vl). Im Qualy entstehen bereits kleine Zeitschümpfe und diese machen richtig Spaß. So kann man während man das Auto und Strecke kennenlernt, bereits seine Erfolge in das Rennen einfließen lassen, da es einen nicht nur im T, sondern auch im Q direkt nach vorne bringt und ein Erfolg ist. VL auch bei FR oder SA einfach mal statt bei 60 min zu bleiben auf 90 gehen. Dies ermöglicht mehr Strategie und spannendere Rennen. Sonst läuft es zu 90% fast immer auf ein 1 Stopp Rennen hinaus. Oder T und Q kürzen und dafür mehr Rennzeit.

Hi,

also vor kurzem gab es ein GT2 / GT3 Event das dauerte ca. 90 Minuten. Im Chat und hinterher wurde sich von einigen beschwert, dass das Rennen viel zu lang war. Ich persönlich finde längere Rennen auch besser, allerdings steigt mit Länge des Rennens meist auch die Quitterquote, so zumindest meine Erfahrung :dry:

Grüß Stefan

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von TonyKart - 14.07.2015 16:24

hi,
erstmal schön zu lesen das sich auch andere leute gedanken machen
ich kann fast zu 100% zustimmen
das etwas geändert werden muss sollte eigentlich jedem klar sein
was ich persönlich etwas schade finde, ist die tatsache das es nur wenige leute interessiert
siehe antworten hier im forum

sascha150 schrieb:

Klar ist, dass wir aktuell wegen der Sommerferien und dem schÃ¶nen Wetter drauÃen leider nicht an die gewohnt hohen Teilnehmerzahlen bei den Events herankommen. Dies kann aber vielleicht auch noch an anderen Faktoren liegen.

Trotzdem sollte mal erwÃhnt sein, dass alle Teilnehmer fÃ¼r die Events und die damit verbundene Arbeit der Admins bzw. dem Eventveranstalter dankbar sind, auch wenn wir dies aktuell nicht mit sehr hohen Teilnehmerzahlen ausdrÃ¼cken kÃ¶nnen. DANKE

FÃ¼r die Zukunft einfach mal ein paar Ãberlegungen in den Raum geworfen:

1. Ausrichtungstag: Da wir terminlich nun nicht mehr so direkt von den anderen Buden abhÃngig sind, halte ich einen Wechsel des Wochenevents fÃ¼r sinnvoll. Entweder man fÃ¼hrt wieder eine Rotation ein (Voraussetzung einer der Admin bzw. der Veranstalter hat dazu die nÃ¶tige Zeit) oder man verlegt das Hauptevent auf freitags oder samstags und rotiert einfach unter der Woche mit dem Spontanevent. Oft genug wird am Wochenende nach Spontanevents geschrien, viele Leute haben FR oder SA- Abends mehr Zeit als unter der Woche, mit einer Rotation kann jeder mal teilnehmen, auch jene, welche Montagabends aus diversen GrÃ¼nden keine Chance haben teilzunehmen.

2. Trainingsserver auch fÃ¼r Spontanevents: Wenn der Veranstalter dies einstellen kann Ã¼berhaupt. Der Trainingsserver hat sich schon lÃngst bewÃhrt und dies wird auch einer fÃ¼r die anderen Events tun. Viele sind wieder mit dem Lotus auf der NOS offline gefahren, aber warum dies nicht zusammen online? Es geht weniger um Training, sondern um abzuschÃtzen ob einem die Kombi liegt und man teilnimmt oder nicht. Zudem ist das gemeinsame trainieren, fahren oder wie auch immer man das nennt doch der Reiz an der SBB. Viele andere Server bei uns laufen oft leer, warum dann nicht einfach einen Trainingsserver auf Dauer lassen und gemeinsam auf die Events vorbereiten? Macht SpaÃ, klÃrt Dinge und oder Unstimmigkeiten oder Probleme bereits im Vorfeld und schadet keinem.

3. Trainings-, Renn- und Qualyzeit: Da wÃrde ich einfach ein wenig von der T-Zeit wegnehmen und dem Qualy anschreiben (15 min vl). Im Qualy entstehen bereits kleine ZeitkÃmpfe und diese machen richtig SpaÃ. So kann man wÃhrend man das Auto und Strecke kennenlernt, bereits seine Erfolge in das Rennen einflieÃen lassen, da es einen nicht nur im T, sondern auch im Q direkt nach vorne bringt und ein Erfolg ist. VL auch bei FR oder SA einfach mal statt bei 60 min zu bleiben auf 90 gehen. Dies ermÃ¶glicht mehr Strategie und spannendere Rennen. Sonst lÃuft es zu 90% fast immer auf ein 1 Stopp Rennen hinaus. Oder T und Q kÃ¼rzen und dafÃ¼r mehr Rennzeit.

4. Fahrzeugwahl: Das Problem bei einer Fahrzeugklasse (z.B. DTM) ist doch, dass jeder seinen einzelnen Favoriten hat. Bei 24 Fahrzeugen z.B. Mercedes, BMW und Alfa sind dann jeweils nur 8 StÃ¼ck vorhanden. Da viele Mercedes und Alfa bevorzugen (bei GT3 SLS, Z4, McLaren) sind diese Wagen immer schnell weg und das fÃ¼hrt zu nur 3/4 vollen Servern, davon dann aber 3-5 StÃ¼ck. Um SpaÃ zu haben, sollten die Server voll sein. Da hier ein jeder aber 2-3 Stunden SpaÃ haben mÃ¶chte, sollte auch jeder sein Wunschauto finden. Warum also nicht vorher in z.B. einem kleinen Voting bei dem Wochenevent vorher festlegen welche Autos in welcher Menge auf den Servern vorhanden sein werden. (Tool zum Voten mÃ¼sste doch vorhanden sein, jeder eine Stimme und eine Summe je Fahrzeug als Ergebnis). Keine Reservierung oder feste Zuordnung, weil der Aufwand zu groÃ wÃre, aber einfach eine andere Verteilung. Statt 3x8, z.B. 15x Mercedes, 5x Alfa und 4x BMW. Somit wÃrde man 1. Die Chance auf volle Server erhÃ¶hen, weil keiner auf âleerenâ Servern fahren muss, weil er nur dort sein Wunschfahrzeug findet und 2. Fast ein jeder sein Wunschfahrzeug bekommen kÃ¶nnte, bzw. die Chance deutlich hÃ¶her ist. Voting z.B. 40 Mercedes, 20 Alfa und 10 BMW. Das Ganze auf sagen wir mal 3 Server untergerechnet: Jeweils 13 Benz, 7 Alfa und 4 BMW auf den Servern, statt wie Ã¼blich 3x8 Fahrzeuge. Bei den DTM 90er geht das ja noch, aber bei GT3 ist ohne diese neue Verteilung das Problem immer grÃ¶Ãer. Jetzt mit Nissan, Corvette und bald Porsche werden dann nur noch 1-4 Fahrzeuge vorhanden sein je Server. Aber auch hier wÃrde eine Abstimmung fÃ¼r Abhilfe schaffen.

5. TS Pflicht auf Server 1: Solange es die âTS-Fahrerâ nicht stÃ¶rt, wenn auch mal nur der Server zu 50-75% gefÃ¼llt ist, kein Problem. Wenn doch, sollte man vl versuchen die TS- Pflicht etwas zu lockern und auch Leute ohne TS hier mitfahren zu lassen, denn ein voller Server ist immer besser, als 2 halbvolle. Klar ist TS irgendwie von den anderen Buden eine Art Tradition und daher auch eingefÃ¼hrt worden, aber diese Art Kommunikation gibt es auch im echten Racing nicht und auch nicht jeder mÃ¶chte die ganzen Dialoge mithÃ¶ren. Zudem kann man teilnehmen und dann muten, also gleicher Effekt wie freiwillig.

6. Grip: Das Problem ist ja, wenn ich es richtig verstanden habe, dass sich der Anfangsgrip, sagen wir mal 90% mit zunehmender Renndauer und aber auch Anzahl der Rennteilnehmer steigern lÃsst bis zu 100%. Dies geht aber auf einem Server mit 24 Fahrern schneller, als auf einem Server mit nur 15 Fahrern. Somit haben diese stets das Problem, dass Sie in der Gesamtwertung Ã¼ber alle Server nicht die gleiche Chance haben ganz weit oben zu stehen. Auch wenn wir nur Ã¼ber Sekunden reden, aber es ist so. Da es anders nicht geht aktuell, halte ich es fÃ¼r falsch, den Grip grundsÃtzlich auf 100% zustellen, nur damit jeder gleich schnell ist am Ende. Wir fahren hier eine Simulation und somit

sollte man das vorhandene Tool (wenn auch ausbaufähig) beibehalten und den langsam aufbauenden Grip beibehalten). Mit den Änderungen Punkt 1-4 könnte sich da aber auch von alleine lösen. Grundsätzlich sind wir SIM Racer hier uns da würde ich mir wünschen den Anfangsgrip noch viel weiter runterzuschrauben und auch nicht schon nach 5 Runden auf fast 100% wieder zu haben.

Solange wir auf Veränderungen bzw. Neuerungen auf AC warten müssen, neue Autos, Wetter, Fehlerbehebung usw., sollten wir mit kleinen Veränderungen ein wenig neuen Wind hineinbringen und somit die Teilnehmer weiterhin an uns und die Events binden und auch neue Fahrer damit begeistern und einbinden.

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Meraculix - 14.07.2015 20:33

TonyKart schrieb:

hi,
erstmal schön zu lesen das sich auch andere leute gedanken machen
ich kann fast zu 100% zustimmen
das etwas geändert werden muss sollte eigentlich jedem klar sein
was ich persönlich etwas schade finde, ist die tatsache das es nur wenige leute interessiert
siehe antworten hier im forum

ja einige gute ideen dabei, sollten wir mal im TS quatschen :)

wundert mich allerdings auch das allgemein von der community nicht all zuviel kommt. nicht nur was das thema angeht auchz.b bei den events die ihr fahren möchte, könnte es etwas mehr sein :S

nur keine scheu jungs wir beißen nicht :kiss:

bei uns rauchen die köpfe auch schon was man den anders machen könnte ;)

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Don Cold - 14.07.2015 21:01

hey Mera
jeden 1. dienstag im Monat der GT3 Club. 19 Uhr.
2x 20 min quali 2x 40 min race. mehr fights :evil:
Monza, Nürnbergring, Imola, Spa etc.
Gesamtwertung, Abbrecherquote usw.
Keine Liga und Dienstag war immer mein Renntag B)
Glück Auf.

@sascha150, was meinst du?

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von derwolf116 - 15.07.2015 06:47

Na dann werde ich auch mal meinen Senf dazu geben.
Erstmal möchte ich mich für die von euch hier geleistete Arbeit bedanken..weiter so!

Generell halte ich die Vorschläge für gut und ich denke das Geheimnis liegt in der Abwechslung.

1. Ist es dann für die meisten dann immer wieder eine neue Herausforderung
2. Kann man dann sehen was am besten ankommt....

Zum Eventtag:

Ich halte den Montag für den schlechtesten Tag in der Woche. Für Leute die nur der Woche Zeit haben wäre wohl der

Dienstag oder Mittwoch besser (War das nicht auch so in der Umfrage zum EventTag ?)
Dann kÄ¶nnte man z.B. Montag und Dienstag Training machen (auch mit aufbauende grin) und Mittwoch das Rennen veranstalten.

ZusÄ¶tzlich noch ein Rennen am Wochenende fÄ¶r die Leute die nur am Wochenende Zeit haben (kÄ¶nnte ja auch das gleiche sein und die Auswertung zusammen legen)

Eine wÄ¶chtentliche Rotation der Renntage halte ich fÄ¶r die schlechteste LÄ¶sung, was i h mir noch vorstellen kann wÄ¶re ein Wechsel der Renntag pro Quartal.

Streckenwahl :

Da AC ja fast alle Strecken bietet kÄ¶nnte man ja die lokation die die Dtm oder F1 am Wochenende fÄ¶hrt auch fahren (mache ich immer ganz gern um die Livebilder besser zu verstehen) aber dann halt auch mit andern Autos

Fahrzeugwahl:

fÄ¶r mich persÄ¶nlich kÄ¶nnte es immer der BMW 235 oder Lotos exige sein :-) (wobei Autos wo nicht so viel am Setup gebastelt werden muss sicherlich fÄ¶r Neulinge eine gute LÄ¶sung ist)

So das waren jetzt mal meine Ideen die mir so in den kopf geschossen sind

GruÄ¶ Wolfgang

=====

Re:VerÄ¶nderungen der Events ?

Geschrieben von Taki1980 - 15.07.2015 08:09

Streckenwahl :

Da AC ja fast alle Strecken bietet kÄ¶nnte man ja die lokation die die Dtm oder F1 am Wochenende fÄ¶hrt auch fahren (mache ich immer ganz gern um die Livebilder besser zu verstehen) aber dann halt auch mit andern Autos

Das halte ich fÄ¶r eine Interesssante Idee!

Zu dem "Rest": Kann ich noch nicht soviel sagen. Bin ja noch nicht bei Events mitgefahren. Generell denke ich das mehr Leute mal reinschauen Abends wenn Ä¶fters mal was IÄ¶uft und ein paar Leute auf den Servern sind. Habe aber keine Ahnung ob das so stimmt. Kenne ich halt nur so von anderen Games.

=====

Aw: VerÄ¶nderungen der Events ?

Geschrieben von xxxjuraxxx - 15.07.2015 11:10

Eventag wÄ¶rde ich Montag belassen. Es wurde nun mal abgestimmt. Jetzt alles wieder hoch schaukeln. WÄ¶rde ich lassen. Mir persÄ¶nlich wÄ¶rde jeder Tag der Arbeitswoche passen. Ob der Montag jetzt nach dem Wochenende direkt ist, ist denke ich mal Wurst.

Wochenende ist nicht fÄ¶r alle, doch fÄ¶r viele wirklich unpassend. Privat geht meist vor. Ist ja auch Wochenende. Trotzdem Stimme ich es zu, den Samstag als 2ten eventag zu nehmen.

=====

Aw: VerÄ¶nderungen der Events ?

Geschrieben von Deutschmaschine - 15.07.2015 12:31

xxxjuraxxx schrieb:

Eventag wÄ¶rde ich Montag belassen. Es wurde nun mal abgestimmt. Jetzt alles wieder hoch schaukeln. WÄ¶rde ich lassen.Es wurde lediglich darÄ¶ber abgestimmt, ob Montag oder Freitag besser ist, wo mit leichtem Vorsprung der Montag gewonnen hat. Eine aussagefÄ¶hige Umfrage hingegen, wo man die Nutzer nach deren Lieblingstag (unter der Woche) fragt, gab es hingegen nicht.

derwolf116 schrieb:

Ich halte den Montag für den schlechtesten Tag in der Woche. Für Leute die nur der Woche Zeit haben wäre wohl der Dienstag oder Mittwoch besser (War das nicht auch so in der Umfrage zum EventTag ? Es gab lediglich im Rahmen der Umfrage Stimmen, die sich gegen den Montag ausgesprochen haben. Da die Umfrage aber nur zwei Tage angeboten hat, haben sich die vorhandenen Stimmen eben auf diese beiden Tage aufgeteilt.

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von hutto - 15.07.2015 17:03

Der Montag ist genommen worden weil das Angebot von der Bockbierbude gemacht wurde den Montag zu nehmen.

Ich finde jeden tag in der Woche mist, Wochenende ist am allerbesten.

aber ich könnte mir auch den Donnerstag oder Dienstag und Samstag als festen Event tag vorstellen.

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von rdjango - 15.07.2015 18:12

Hallo,

interessante Diskussion - aber das Fantasy Wochentag würde ich nicht gleich wieder offiziell eröffnen.

Selbst wenn große Dinge ihren Schatten vorauswerfen ...

es blieben immer noch 2 weitere Bierbuden, wovon die große Donnerstag und Sonntag Events regelmäßig veranstalten. Bei der alkoholfreien Bude ist ja der Dedi noch ein Baby - und kann noch keine feste Nahrung - auch Eventage zu sich nehmen:lol: .Da der Dedi aber hoffentlich bald erwachsen wird sollte man die Malzfreunde für die Zukunft durchaus berücksichtigen. Es soll ja Fahrer geben die an 2 oder allen 3 Buden Interesse haben.

Aber lockerer sehen mit Spontanevents etc. ist sicher ne gute Idee ...

Gruß
rdjango

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Sir Robert - 15.07.2015 18:58

Deutschmaschine schrieb:

xxxjuraxxx schrieb:

Eventtag würde ich Montag belassen. Es wurde nun mal abgestimmt. Jetzt alles wieder hoch schaukeln. Würde ich lassen.Es wurde lediglich darüber abgestimmt, ob Montag oder Freitag besser ist, wo mit leichtem Vorsprung der Montag gewonnen hat. Eine aussagefähige Umfrage hingegen, wo man die Nutzer nach deren Lieblingstag (unter der Woche) fragt, gab es hingegen nicht.

derwolf116 schrieb:

Ich halte den Montag für den schlechtesten Tag in der Woche. Für Leute die nur der Woche Zeit haben wäre wohl der Dienstag oder Mittwoch besser (War das nicht auch so in der Umfrage zum EventTag ? Es gab lediglich im Rahmen der Umfrage Stimmen, die sich gegen den Montag ausgesprochen haben. Da die Umfrage aber nur zwei Tage angeboten hat, haben sich die vorhandenen Stimmen eben auf diese beiden Tage aufgeteilt.

Endlich spricht's mal jemand aus. Montag ist doch wirklich schlecht als Eventtag. Anfang der Arbeitswoche für die meisten. Dann muss man noch schnell trainieren um dann einigermassen mitfahren zu können. Vorher war es einfach besser mit dienstags fahren. Montag schief trainieren und Dienstag dann Event. Was interessieren mich die zwei drei Leute die auf einer anderen Bude auch noch mitfahren. So Fahren wir montags und dann ist den Rest der Woche Flaute auf den Servern. Ich hab das jetzt einige Wochen beobachtet. Da brauch mir keiner was erzählen. Samstag wird Spontan-Event gefahren, Sonntag a bisserl trainiert, Montag dann Event und den Rest der Woche fährt keine Sau.

Warum auch! Mit dem Eventtag Dienstag oder Mittwoch hätte man wenigstens wieder einen Grund online auf dem Trainigsserver zu fahren.

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Mauley - 15.07.2015 19:49

Ich maule jetzt auch bissle mitB)

Event am Montag finde ich auch ganz grooÄya Kacka:whistle:

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Haggard - 15.07.2015 20:09

Wäre eine Rotation der Eventtermine nicht vielleicht doch etwas? ;) :P

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von hutto - 15.07.2015 20:38

nÄÄ erheblicher nachteil für Serien Events mit und ohne Anmeldung in der Zukunft

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Heizen Ltf - 15.07.2015 21:43

Was interessieren mich die zwei drei Leute die auf einer anderen Bude auch noch mitfahren

100 Punkte.

Da brauch mir keiner was erzählen

:dry:

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Meraculix - 15.07.2015 21:49

Sir Robert schrieb:

Endlich spricht's mal jemand aus. Montag ist doch wirklich schlecht als Eventtag. Anfang der Arbeitswoche für die meisten. Dann muss man noch schnell trainieren um dann einigermäßen mitfahren zu können. Vorher war es einfach besser mit dienstags fahren. Montag schÄÄn trainieren und Dienstag dann Event. Was interessieren mich die zwei drei Leute die auf einer anderen Bude auch noch mitfahren. So Fahren wir montags und dann ist den Rest der Woche Flaute auf den Servern. Ich hab das jetzt einige Wochen beobachtet. Da brauch mir keiner was erzählen. Samstag wird Spontan-Event gefahren, Sonntag a bisselr trainiert, Montag dann Event und den Rest der Woche führt keine Sau. Warum auch! Mit dem Eventtag Dienstag oder Mittwoch hätte man wenigstens wieder einen Grund online auf dem Trainigsserver zu fahren.

sorry sir robert,

aber das ist ein reines liga denken ! dafür sind wir die falsche community ;)

solange das die einstellung zu den buden ist wird nie was unter woche auf den servern los sein.

den man möchte ja scheinbar nicht miteinander auf den servern spaß haben, sondern nur events gewinnen, wo es nichts gewinnen gibt :blink:

find ich sehr schade.....

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von icemanpolo - 15.07.2015 21:54

Hi

der Montag wurde von euch als Eventtag gevotet damals bei der Umfrage, warum sollten wir den wieder ändern, es ist egal welcher Tag als Eventtag genommen wird, voller wird es dadurch auch nicht. Es gibt ja nicht nur Assetto Corsa und wir möchten uns auch an die Altbierbude halten und an die Malzbierbude, da die ja auch noch Events haben.

Und bei den Events Trainingszeiten und Qualiyzeiten Länge lassen wir so.

Aber wie gesagt, wir haben schon seit November soviel versucht und Ausprobiert und wir können es keinem Recht machen.

Und nochmal wir sind hier keine Liga wir nennen uns Feierabend Server.Hier wird es nie ein Liga Betrieb geben.

Gruß,
icemanpolo

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Wolf_A - 15.07.2015 22:01

Hi Leute

Was interessieren mich die zwei drei Leute die auf einer anderen Bude auch noch mitfahren. :whistle:

Dazu faellt mir ein Spruch ein:

Jeder denkt nur an sich, nur ich nicht, ich denk an mich!!! :P

Aber zum Thema.

Es wird sich wohl kein Wochentag finden mit dem alle gluecklich sind! Die einen koennen nur an Werktagen und da auch nur an ganz bestimmten, die anderen nur am Wochenende und da vielleicht nur Sonntagsabends usw.!

Auf den anderen Buden funktioniert es doch auch mit den festgelegten Eventtagen, warum ploetzlich hier nicht!!!???

Das im Moment weniger auf den Servern los ist, hat seinen Grund u.a. am Wetter und natuerlich auch an der

Ferienzeit!!! Da wuerde sich durch veraenderte Wochentage auch nichts aendern!

Alles wird gut!!! ;)

Wolfgang (Wolf_A)

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Repa24 - 15.07.2015 22:24

1. Ausrichtungstag

Rotation ist auf dauer schlecht für die Planung von Events.

2. Trainingsserver auch für Spontanevents

Spontanevents sind spontan und keine regulären Events! Deswegen wird es auch keine Trainingsserver für diese Events geben.

3. Trainings-, Renn- und Qualyzeit

Die Quali- und Trainingszeiten bleiben (je nach Event angepasst), ein 90min. Rennen ist allerdings für viele schon zu lang. Deswegen wird es hier keine Änderungen geben. Wir bleiben im kompakten 2-Stunden Format.

4. Fahrzeugwahl

Das Voting wäre zu kompliziert und auf Dauer zu aufwendig. Mit dem Entry-List-System müssen wir leider wohl auch noch in nächster Zeit leben.

5. TS Pflicht auf Server 1

Es wird jetzt in nächster Zeit keinen extra passwortgeschützten TS-Server mehr geben, außer es finden sich genug Leute, die vor 20:00 Uhr im Teamspeak sind. Dann wird ein extra Teamspeak-Server gestellt.

6. Grip

Bei uns geht es nicht um das "weit-oben-stehen", wir sind nach wie vor ein Feierabendserver. Die Gripniveaus sind keineswegs so eingestellt, dass sich nach 5min. 100% Grip ergeben. Wir planen mit der Voraussetzung, dass die Server voll sind und voll bleiben, andere Spielerzahlen zu berücksichtigen ist leider schwierig und nicht realisierbar.

Desweiteren seid ihr bei Vorschlägen GERNE im Teamspeak eingeladen, ihr könnt immer zu uns in den Channel joinen. Dann lässt sich das ganze auch besser bequatschen, anstatt alles über das Forum regeln zu müssen. ;)

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von VanDuits - 16.07.2015 03:57

Zur Problematik der leeren Server wollte ich mal eben was einwerfen.

Ich denke das einfach viel zu viele Server angeboten werden. Da ist es ziemlich schwer die Leute zu binden.

Wenn ich hier nach Server schaue sehe ich meistens ein paar komplett leere Server und welche wo sich etwa 1-6 Leute herumtummeln.

Da AC eh wenig Atmosphäre bietet, wirkt auch ein 6-Mann-Server ziemlich stimmungslos. Wenn von denen dann auch noch 1-2 Leute in der Box stehen, kann ich auch gleich alleine offline ein paar Runden drehen. Das mache ich natürlich nicht, weil ich ein Multiplayer-player bin und weiche dann meist auf einen Public Nordschleifen Touristen Server aus. Welche immer gut besucht sind.

Die Ausnahme ist hier mal ein GT2/GT3 Server. Die fahre ich auch gerne mal, muss ich mir aber nicht immer geben.

Gibt so tolle Wagen hier bei AC (z.B. Alfa Romeo 4C;)) die auch viel Spass machen.

Naja die Leute hier können sich einfach zu weiträumig auf den Servern verteilen. Wenn ich nun wüsste es gebe z.B. nur 3 Server dann wäre ich auch gewillt als 4.ter, 6.ter oder 8.ter Mann dazu zu joinen. Aber momentan weiß ich eben, komme ich als 3.ter auf den Server, dann kommen im besten Falle noch 1-2 Leute dazu und dann war es das.

Das mal aus meiner Sicht

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von McStinger - 16.07.2015 10:44

@VanDuits

...hast im Grundsatz nat recht, aber nicht vergessen

- ist gerade Sommer, und Sommer ist im MP Sim-Racing immer weniger los, in allen Games, auch bei IRacing, RRE etc

pp

- Ändert sich schlagartig wieder, wenn's draussen wieder kalt und dunkel wird ;)

- Servervielfalt und damit auch Strecken- u Auto-Vielfalt ist ein "must have" für eine lebendige Bude = gilt sicher für 99% der SBB`ler

Grüße B)

PS: statt "offline" zu fahren nutze ich zum Bsp lieber die SBB-server, auch wenn sie leer sind = dann zB um setup zu finden, oder bestehendes setup zu verbessern u/o mich als Fahrer zu verbessern, denn mit den (ehrlichen!)

Vergleichszeiten der anderen SBB-Fahrer sehe ich ja, was mit der jew Combo Auto/Strecke noch geht :woohoo:

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von opal - 12.08.2015 09:50

vielleicht einen Server für newbies/wiedereinsteiger in Sachen onlinercing, wie mich :whistle:

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 12.08.2015 11:17

opal schrieb:

vielleicht einen Server für newbies/wiedereinsteiger in Sachen onlinercing, wie mich :whistle:

Aber der Vorteil beim fahren auf Servern mit gestandenen Fahrern ist doch, dass man von ihnen einiges abkucken kann. Z.B. Linie, Gang-Wahl, Bremspunkte usw.

grüß
dirtY

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von opal - 12.08.2015 14:45

stimmt auch wieder, also nicht wundern, wenn ich da mittendrin nicht weiß, wie ich den schnellen Drivern am besten platz mache, will ja auch nicht im weg rumstehen.

ich denke ich fahr einfach meinen stiefel weiter, die cracks wissen schon, wie man so einen überholt, oder?

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Wohin Genau - 12.08.2015 16:27

Es dürfte Niemand ein Problem damit haben, solange du nicht mit Bananen und Schildkröten um dich wirfst.

Ernsthaft, solange man halbwegs der Ideallinie folgen kann ist man auch berechenbar und überholbar.

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Meraculix - 12.08.2015 17:38

opal schrieb:

stimmt auch wieder, also nicht wundern, wenn ich da mittendrin nicht weiß, wie ich den schnellen Drivern am besten platz mache, will ja auch nicht im weg rumstehen.

ich denke ich fahr einfach meinen stiefel weiter, die cracks wissen schon, wie man so einen überholt, oder?

Nur keine bedenken, jeder hat mal angefangen.

Der Speed ist bei uns absolut nebensächlich, hier gehts mehr um fairness und Spass am simrcing :)

Gruss druide

=====

Aw: Veränderungen der Events ?

Geschrieben von Elchshooter - 12.08.2015 19:27

Ich mag Montag. Kann man sich auf irgendwas freuen an diesem Elendstag :D Außerdem komm ich zumindest am WE meistens irgendwann dazu ein paar runden zu Ä¼ben, da ists noch schÄ¼n frisch.

Wichtiger fÄ¼nd ich die Leute irgendwie dazu zu bringen ein angefangenes Rennen auch zu Ende zu fahren.

edit: Im Ä¼brigen mÄ¼cht ich noch anmerken, dass ich Eure Bude hier toll finde. Genau sowas hab ich gesucht, ein bisschen den Ehrgeiz antreiben, ein bisschen Wettbewerb, aber immer mit den Kernpunkten SpaÄ¼ und Fairness. Die Assetto-Familie wird sich in Zukunft mit den Konsolenversionen eine wesentlich breitere, solidere Basis schaffen, hoffentlich immer noch mit PrioritÄ¼t Realismus. Communities wie diese werden da immer ihre Leute finden.

=====