

---

## Probleme beim Painten

Geschrieben von paintnoob - 15.08.2015 13:02

---

nach GTR2 versuche ich mich nun bei AC am lackieren.  
Können mir sagen auf welcher Ebene ich painten muss?  
Template ist das vom GT3 McL.

Füge ich eine Ebene zwischen "Layer1" und "Wireframe" ein und färbe diese blau verschwinden die Schatten.:blink:

Gibt es ein Tutorial wie das damals von RaFoe für GTR2?

---

## Aw: Probleme beim Painten

Geschrieben von Replica - 15.08.2015 13:08

---

Bei meinem Auto (siehe Avatar) habe ich weitere Ebenen \*nach\* den beiden vorhandenen eingefügt.

Also 1. Ebene Schattenmodell, 2. Ebene Wireframe (oder umgekehrt, weiß ich grad nicht mehr ).  
Dann neu: 3. Ebene Grundfarbe(n). 4. bis n.te Ebene: Schriftzüge, Logos, etc.

Zum Speichern als DDS hab ich alle von mir erstellten Ebenen zu einer Ebene zusammengeführt, sodass noch 3 da waren, die beiden aus dem Template und eine neue (die alles enthält, was ich gepainted habe).

---

## Aw: Probleme beim Painten

Geschrieben von paintnoob - 15.08.2015 13:28

---

Beim McLaren Template sind es 17 Ebenen und wenn ich unter dem untersten etwas färbe sieht man keinerlei Veränderung.

---

## Aw: Probleme beim Painten

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 15.08.2015 18:45

---

Beim McLaren GT3

in der Gruppe "Carpaint" oberhalb der Ebene "Carpaint"

da kannst du färben und Logos einfügen.

grüß  
dlrtY

---