
Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Charles von Hackbeil - 25.03.2015 21:00

Hallo liebe Leute!

Bei mir haben sich die Freezes und Ruckler im MP mit der Verlegen der Windows-Auslagerungsdatei von meiner HDD auf meine SSD in Luft aufgelöst.

Die Spikes sind wenig bis gar nicht vorhanden und ich hab sogar im MP fast immer 60 fps, trotz core2duo & gtx 465. :lol:

Nachdem es auch McStinger geholfen hat, dachte ich mir, ich teile meine Erfahrungen. Vielleicht hilft's ja dem Einen oder Anderen.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von icemanpolo - 25.03.2015 22:37

Hi

also ich habe keine Freezes oder Ruckler und das mit der Auslagerungsdatei von HDD auf die SSD legen nicht gut, weil man das auf der SSD ausstellen soll wegen der Lebensdauer. Wenn dann die Auslagerungsdatei auf der SSD ausmachen und dann auf die HDD die Auslagerungsdatei legen.

Mal eine Frage zur deiner Grafikkarte wieviel Arbeitsspeicher hat die?

Wenn die 1 GB oder 2GB hat das ist zu wenig für Assetto oder man muß halt die Grafik in Assetto runter drehen.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Charles von Hackbeil - 25.03.2015 23:15

Na mit deinem Rig hätte ich auch keine Ruckler.. B)

Und interessanter Link, sehr informativ ;)

Aber Scherz beiseite, hab mich dazu auch schlaugemacht und bin auf folgendes gestoßen:

Should the pagefile be placed on SSDs?

Yes. Most pagefile operations are small random reads or larger sequential writes, both of which are types of operations that SSDs handle well.

In looking at telemetry data from thousands of traces and focusing on pagefile reads and writes, we find that

Pagefile.sys reads outnumber pagefile.sys writes by about 40 to 1,

Pagefile.sys read sizes are typically quite small, with 67% less than or equal to 4 KB, and 88% less than 16 KB.

Pagefile.sys writes are relatively large, with 62% greater than or equal to 128 KB and 45% being exactly 1 MB in size.

In fact, given typical pagefile reference patterns and the favorable performance characteristics SSDs have on those patterns, there are few files better than the pagefile to place on an SSD. [Link zum Artikel](#)

Das hat mich dann doch davon überzeugt, dass ich das ruhig machen kann ohne meine SSD zu ruinieren.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Ash - 25.03.2015 23:40

Sorry it's in english

I had bad stutter and freezing with my rig using 60Hz 1920x1200 24" monitor
AMD FX-8350 vishera Overclocked
16GBBytes Corsair 1866mHz Ram
GeForce GTX 780 3GiG Mem
RevoDrive 3 X2 PCIe SSD 480gb 1.5GB/s of bandwidth

Now running monitor below @ 144Hz 2560x1440 27"

http://www.asus.com/uk/Monitors/ROG_SWIFT_PG278Q/

Freezing and stutter has now gone :woohoo:

Only down side is price of monitor :blink:

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von speedjunkie - 26.03.2015 09:44

Ich benutze lediglich zwei Windoof-Systeme (ausschließlich zum Musik machen und daddeln) und auf beiden habe ich seit dem ersten Tag die Auslagerungsdatei komplett abgeschaltet. Es kommt natürlich darauf an was man mit dem System vorhat. Voraussetzung ist auch, dass man genug Arbeitsspeicher hat und auf Funktionen wie Suspend/Hibernate verzichten kann. Mir ging es damals bei der Optimierung um max. Leistung & eine sehr geringe Latenz. Es gibt div. Tutorials wie man seinen Rechner dafür optimieren kann (unnötige Windows-Dienste und Geräte deaktivieren, Energiesparoptionen deaktivieren/ auf max. Leistung, BIOS Optimieren etc..)

@Ash: that's crazy...did you bought the monitor after the big update (1.1) from Kunos or before? For me all freezes and shutters are gone since this update

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von frankomio - 26.03.2015 11:46

Hi,

ich habe auch immer wieder nach ca. 3 min. heftige Freezer für 2-3 Sek und dabei festgestellt, dass die System-Ram-Belegung in dem Moment von > 4GB um 500-1000MB heruntergeht.... von daher werde ich heute auch mal testen die Auslagerungsdatei wieder einzuschalten, und auf die SSD zu legen!

bzgl. SSD habe ich auch erst gedacht "keine Auslagerungsdatei", aber selbst Microsoft hat ja win8.1 optimiert und schaltet einiges bei SSD-Nutzung ab, NICHT jedoch die Auslagerungsdatei !

So viele Daten werden da nun nicht geschrieben, da eine SSD den vorzeitigen Tod stirbt, schließlich halten die bei "Standard"-Nutzung ähnlich lange wie HDDs...

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 26.03.2015 12:03

@Charles

@Icemanpolo

Charles, nochmal Danke für Deinen Tipp/Link

<http://tips4you.de/tipp-15-win7.html>

aber da gab es wohl ein kleines Missverständnis:

Zur Verdeutlichung:

Entsprechend dem Hinweis von Icemanpolo (Danke!), habe ich zuerst einmal nur (Graka 670 OC 2GB)

- alle Nvidia-Systemeinstellungen für Assetto Corsa wieder auf Werkseinstellungen zurückgesetzt

- die ini.-Einstellung AC graphics f  r "pre rendered Frames = 1 wieder auf Ursprungswert = 0 gesetzt

Des weiteren habe ich selbst alle Apps von Dritten, also Apps die nicht in der Grundversion AC vorhanden sind, deaktiviert.

Ergebnis: Ich hatte zuvor alle 1-2, sp  testens 3 Rd Nordschleife einen bis zwei freezes zwischen 0,5-1 Sekunde (=f  hrte nat relativ oft zu Abflug da zu lange :blush:), gestern jetzt 5 Runden Nord gefahren OHNE... toi, toi, toi

Werde jetzt nacheinander die Apps wieder zuschalten und inst  ndig hoffen, das die Ruckler/Freeze trotzdem Geschichte sind - werde nat. berichten!

Wenn doch wieder Freeze auftreten, dann ja

a) aufgrund der wieder zugeschalteten App (die ich euch dann nat. hier benennen werde)

b) und ich werde dann zus  tzlich auch den o.g. Tipp von Charles zur "Auslagerungsdatei" beherzigen bzw. probieren und berichten!

Hierzu vielleicht auch noch als Tipp: Auch wenn 8GB RAM oder gar 16GB RAM verbaut sind, wird das "deaktivieren" der Auslagerungsdatei i.d.R. nicht empfohlen, da es immer wieder gerade Games gibt, die diese Funktion zum einwandfrei funktionieren ben  tigen - mann kann aber

- wie Icemapolo auch schreibt, diese Datei leicht von SSD auf HDD verschieben (um SSD zu schonen), siehe http://praxistipps.chip.de/auslagerungsdatei-unter-windows-7-verschieben_3569

- gleichzeitig aber auch "sicherheitshalber" auf der SSD (wenn Win7 wie bei mir auch dort installiert ist) eine (eher kleine) feste Gr   e der Datei auf der SSD festlegen (zB 400MB) und zus  tzlich auf der HDD eine Auslagerungsdatei erlauben, entweder durchs Syystem verwaltet oder mit fester Gr   e, ganz wie man es haben m  chte

Damit sollten alle Eventualit  ten in Sachen "Auslagerungsdatei" abgedeckt sein.

Ich pers  nlich denke aber, dass Ruckler/Freeze eher

- mit den Grafikartensettings zusammenh  ngt (da ja jeder der dieses Problem hat mit den diversen Foren-Empfehlungen = Vsync ja/nein, adaptiv ja/nein, pre rendered frames =0 od 1 usw usw rumgespielt hat...) oder

- mit Apps von Dritten (siehe zB OV1.. obwohl, meine Freezes wurden st  rker bzw h  ufiger gerade als ich vor 2 Tagen OV1 runtergeschmissen habe... tztztz, die Technik, manchmal ein Buch mit sieben Siegeln, oder mehr :S) oder

- mit Graka VRAM 2GB oder kleiner = zu wenig (siehe Hinweis Icemanpolo)

Gr   e B)

Aw: Freeze & Ruckler: M  gliche L  sung

Geschrieben von frankomio - 26.03.2015 16:03

@mcstinger:

ich habe scheinend exakt die gleichen Freezer:

On- oder Offline nach wenigen Minuten stockt alles total...f  r 2-3 Sekunden.... danach habe ich ne deutlich geringere Ram-Belegung...seltsam....

den Dokumente-ordner von AC habe ich auch mal gel  scht, und danach meine Graka-Einstellung auf den von AC vorgegebenen Wert gelassen . Somit hatte ich teilw. sogar 140fps (AMD R9-290 mit Werks-OC), gleichzeitig alle apps aus dem Ordner gel  scht, alle Cars/Tracks (SBB) entfernt. also eigentlich eine sog. vanilla-Installation :-)

durch die hohe FPS ist zwar der Ruckler etwas geringer geworden aber lange noch nicht total weg.... 500MB werden trotzdem immer wieder mal freigesetzt...

heute Abend schalte ich mal die Ausl.Datei wieder ein (habe 12GB Ram , und Assetto ben  tigt ca. 3,2 - 5 GB (5GB mit vielen Apps))

Bin mal gespannt , was Du noch findest

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von CocaCola - 26.03.2015 16:20

Habt ihr denn die aktuellsten Treiber drauf?

Bei mir ruckelt seit dem Update nix mehr (auch ne 290 OC) (erst Omega-Treiber, jetzt den neusten Beta-Treiber), bei 8GB Ram und nem I5 4690k.

Eure Probleme waren in etwa die, die ich vorher auch hatte, jetzt aber vollständig verschwunden sind

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 26.03.2015 16:45

Charles von Hackbeil schrieb:

Hallo liebe Leute!

Bei mir haben sich die Freezes und Ruckler im MP mit der Verlegen der Windows-Auslagerungsdatei von meiner HDD auf meine SSD in Luft aufgelöst.

Die Spikes sind wenig bis gar nicht vorhanden und ich hab sogar im MP fast immer 60 fps, trotz core2duo & gtx 465. :lol:

Nachdem es auch McStinger geholfen hat, dacht ich mir, ich teile meine Erfahrungen. Vielleicht hilfts ja dem Einen oder Anderen.

Was zum Teufel ist eine Windows Auslagerungsdatei? Ich Habe nur SSD Festplatte Am laufen.

Ich habe auch Lags. Zwar nicht so lange. Aber viele kurze. Trotz 80 frames. Was noch komisch ist, manchmal habe ich in Abstand von 3-4 Sekunden eine Minute lang ca., Mini lag. Die rote kurve schlägt in gleicher Höhe stark aus. Manchmal dauern die Phasen auch länger als eine Minute.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Charles von Hackbeil - 26.03.2015 17:33

Sorry McStinger, hab ich in der Eile falsch gelesen. :whistle:

Wollte es einfach teilen, vielleicht hilfts jemandem. Ich dachte da vor allem an jene, die so wie ich low-end Rechner haben. Ich habe, vermutlich wie viele andere, diverse Foren durchstöbert auf der Suche nach Abhilfe wegen der Ruckler. Und ich hab GraKa-mäßig alles gemacht, sogar zweimal und nichts hat geholfen. Dann bin ich auf diese pagefile-Sache gestoßen und das hats scheinbar gemacht für mich. Warum das funktioniert hat? Keine Ahnung. :lol:

Zu der Sache mit 1GB VRam ist zuwenig kann ich nur sagen, dass Leute mit viel besseren Karten als ich die gleichen Fehler hatten, also kann man das schon mal als Fehlerursache ausschließen. Natürlich sind meine Settings meinem Computer angepasst. Auch meine 4 GB Ram macht AC bei weitem nicht voll, dh an dem kanns theoretisch auch nicht liegen.

Es könnte natürlich ganz anders hergegangen sein und meine Testerei hat sich mit einem Kunos-Update überschritten. Dann kann man mein Gewäsch natürlich als hinfällig betrachten.

Naja, egal, ich freu mich, dass es bei mir ganz gut läuft.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von frankomio - 26.03.2015 20:08

Soo, habe die Auslagerungsdatei angelegt (Pagefile.sys) und keinerlei Ruckler oder Ram-freigabe mehr festgestellt...

HURRA !

das Spiel benötigt im RAM nun auch mind. 500-600 MBweniger.

Ich habe die Auslagerungsdatei auch aufdie SSD-gelegt.

Hätte nie gedacht daß das solche Auswirkungen haben könnte, weil bisher zu 100% nun wirklich alles lief und ich schon vergessen hatte , daß ich gar keine AL-Datei mehr haben

Jetzt noch nach und nach die SBB-Sachen drauf, ein paar wenige apps und gut ist (natürlich alles nacheinander und zwischendurch testen.... immer wqieder 2-3 runden nordschleife :woohoo:)

danke an alle beteiligten

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von BadDan - 26.03.2015 21:03

Hey, die Festlegung der Auslagerungsdatei hat mir auch ein enormes Plus an Bildstabilität gebracht. Danke für den Hinweis. B)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von LooCKee - 27.03.2015 08:33

HY!!

wie funktioniert das mit dem festlegen der auslagerungsdatei, bei mir ruckelts seit dem update auch extrem!!

mfg

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von KlausDieter - 27.03.2015 08:57

Moin :)

LooCKee schrieb:

HY!!

wie funktioniert das mit dem festlegen der auslagerungsdatei, bei mir ruckelts seit dem update auch extrem!!

mfg

Wissen um dein Betriebssystem wäre von Vorteil. :whistle:

Gib einfach "Auslagerungsdatei festlegen" bei Google ein, Problem gelöst.

Beispiel Windows 7:

<https://www.youtube.com/watch?v=5a8hALCWi7g>

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von standac - 27.03.2015 08:58

hallo und auch von mir vielen dank für den hinweis !!!!!

bei mir hat es auch enorm geholfen die auslagerungsdatei festzulegen, habe echt kaum noch ruckler und wenn dann ganz minimal die auch nur auffallen wenn man ganz genau hinsieht!!!
auch mein pc arbeitet enorm entspannter !! :woohoo:

vielen dank und viele grüsse standac

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Charles von Hackbeil - 27.03.2015 10:17

Freut mich, dass es noch jemandem hilft! :cheer:

Nettes Detail am Rande: Selbst wenn man die Auslagerungsdatei ausschaltet, legt Windows eine im Rootverzeichnis an (512 MB groß). Das bedeutet, dass unser liebes Windows ohne diesen "Rangierbahnhof" eh nicht kann. Und wie ich unser aller Lieblingsbetriebssystem kenne, macht man sich so nur einen künstlichen Bottleneck. Da wird dann "geheim" ausgelagert. :lol:

Und Ramfressende Software wie Photoshop startet gar nicht ohne Auslagerungsdatei (aber es reicht der Minimalwert von 2 MB - Microsoft-Logik wiederum). Ganz egal, wieviel Ram ich verbaut habe.

Und wieder einmal ein Zusammenhang, bei dem Mr. Spock nur die Augenbrauen hochziehen würde, mit dem Kommentar: "Unlogisch!". Aber als Win-User ist man das ja gewohnt....

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 27.03.2015 12:39

... auch mich freut's, wenn's dem ein oder anderen geholfen hat! ;)

PS: jetzt den 2. Tag AC ohne Ruckler/Freeze - toi, toi, toi - so ganz traue ich dem Braten noch nicht aber die Hoffnung wächst (bei mir war es wie gesagt ca 0,5-1Sek freeze = oft genug lang genug um zu crashen/abzufliegen :dry:)!

cu on track! B)

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 27.03.2015 12:58

xxxjuraxxx schrieb:

Was zum Teufel ist eine Windows Auslagerungsdatei? Ich habe nur SSD Festplatte Am laufen.

Ich habe auch Lags. Zwar nicht so lange. Aber viele kurze. Trotz 80 frames. Was noch komisch ist, manchmal habe ich in Abstand von 3-4 Sekunden eine Minute lang ca., Mini lag. Die rote kurve schlägt in gleicher Höhe stark aus. Manchmal dauern die Phasen auch länger als eine Minute.

hi Jura,

wenn Du Dein Betriebssystem (also zB win7) auf der SSD hast, dann liegt dort auch die sog. "Auslagerungsdatei", da die vom System automatisch angelegt wird.

Wenn man da Änderungen vornehmen will, eben zB

- von der Voreinstellung "durch System verwalten" = flexible Größe der Datei, auf eine "feste Größe" also selbst definierte Größe der Datei umstellen will ODER

- die Datei von SSD auf HDD verschieben will oder umgekehrt

dann findest Du genaue Anleitung dazu in den beiden oben von Charles und mir genannten links

http://praxistipps.chip.de/auslagerungsdatei-unter-windows-7-verschieben_3569

<http://tipps4you.de/tipp-15-win7.html>

Grüße B)

PS: an alle, die immer noch Ruckler/Freeze haben und (was ja sinnvoll ist) ihr Betriebssystem + Spiele auf einer SSD laufen haben und große Datenmengen auf der HDD:

Prüft ob ihr "Auslagerungsdatei" deaktiviert habt, da dies ein gängiger Tip/Hinweis zu SSD's war, um deren Laufzeit zu erhöhen, weil dadurch die permanente Schreiberei der Datei auf der SSD ja nicht stattfindet (PS: heute findet man sowohl als auch Meinungen dazu im Netz, wie ja fast zu allem...), ggf liegt es auch daran.

Ich habe den Mittelweg gewählt = auf SSD die Datei auf kleine 400MB begrenzt (= Größe auf 400MB festgelegt, was nebenbei schlagartig ~4GB Speicherplatz auf der SSD gebracht hat! und eine große Auslagerungsdatei mit fester Größe auf die HDD gelegt)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Lars Otto - 27.03.2015 15:29

Ich hab heut gemerkt das ich vergessen habe die Aero Oberfläche von windoof auszuschalten. Prombt hatte ich mikroruckler in AC.

Ig Lars

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 27.03.2015 16:08

McStinger schrieb:

xxxjuraxxx schrieb:

Was zum Teufel ist eine Windows Auslagerungsdatei? Ich Habe nur SSD Festplatte Am laufen.

Ich habe auch Lags. Zwar nicht so lange.Aber viele kurze.Trotz 80 frames. Was noch komisch ist, manchmal habe ich in Abstand von 3-4 Sekunden eine Minute lang ca., Mini lag. Die rote kurve schlägt in gleicher Höhe stark aus. Manchmal dauern die Phasen auch länger als eine Minute.

hi Jura,

wenn Du Dein Betriebssystem (also zB win7) auf der SSD hast, dann liegt dort auch die sog. "Auslagerungsdatei", da die vom System automatisch angelegt wird.

Wenn man da Änderungen vornehmen will, eben zB

- von der Voreinstellung "durch System verwalten" = flexible Größe der Datei, auf eine "feste Größe" also selbst definierte Größe der Datei umstellen will ODER

- die Datei von SSD auf HDD verschieben will oder umgekehrt

dann findest Du genaue Anleitung dazu in den beiden oben von Charles und mir genannten links

http://praxistipps.chip.de/auslagerungsdatei-unter-windows-7-verschieben_3569

<http://tipps4you.de/tipp-15-win7.html>

Grüße B)

PS: an alle, die immer noch Ruckler/Freeze haben und (was ja sinnvoll ist) ihr Betriebssystem + Spiele auf einer SSD laufen haben und große Datenmengen auf der HDD:

Prüft ob ihr "Auslagerungsdatei" deaktiviert habt, da dies ein gängiger Tip/Hinweis zu SSD's war, um deren Laufzeit zu erhöhen, weil dadurch die permanente Schreibung der Datei auf der SSD ja nicht stattfindet (PS: heute findet man sowohl als auch Meinungen dazu im Netz, wie ja fast zu allem...), ggf liegt es auch daran.

Ich habe den Mittelweg gewählt = auf SSD die Datei auf kleine 400MB begrenzt (= Größe auf 400MB festgelegt, was nebenbei schlagartig ~4GB Speicherplatz auf der SSD gebracht hat! und eine größere Auslagerungsdatei mit fester Größe auf die HDD gelegt)

Habe nur eine SSD im PC drin.

Problem ist dass ich null Ahnung von PC Software habe. Darum verstehe ich nur Bahnhof.

Die Ruckler sind auch nicht wie bei euch. Nicht so lange. Aber viele kurze nach einander. Diese Phase dauert manchmal bis zur 1 Minute. 4 Sekunden nix, lag, 4 sek nix, lag. In gleichen Abständen. egal ob in der Box oder auf der Strecke.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 27.03.2015 16:30

Ich schätze das da ne App dran schuld ist. Das mit der Auslagerungsdatei ist schon sehr weit hergeholt. Und ist bei heutiger Hardware auch nicht mehr so relevant.

Mir kam es nach dem verteilen der Auslagerungsdatei auf mehrere Platten so vor als wäre das System dadurch eher langsamer. Und wenn, dann gehört die Auslagerungsdatei auf die schnellste Platte die man hat.(SSD!)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 27.03.2015 16:38

BladeRunner74 schrieb:

Ich schätze das da ne App dran schuld ist. Das mit der Auslagerungsdatei ist schon sehr weit hergeholt. Und ist bei heutiger Hardware auch nicht mehr so relevant.

Mir kam es nach dem verteilen der Auslagerungsdatei auf mehrere Platten so vor als wäre das System dadurch eher langsamer. Und wenn, dann gehört die Auslagerungsdatei auf die schnellste Platte die man hat.(SSD!)

Apps alle runtergeschmissen. Neu Installation gemacht. Die grafikeinstellungen auf Standart im Windows. 150 frames teilweise. Doch alle 4 sek sakt es extrem ab. Ka so auf 30 frames. Die rote kurve schlägt durch die decke. Die Spitze sehe ich nicht mal auf der Aufzeichnung. Ist zwar sehr kurz, 0,2 sek ca. Aber nervig. Vor dem 1.1 Version wurde ich komplett verschont was Lags angeht. Doch seit 1.1.4 glaube ich kamen die Lags.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von RedBullRacer - 27.03.2015 17:56

Also ich habe jetzt auch das problem:angry:

Bei mir seit ich von Win 7 auf 8.1 umgestiegen bin.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von CocaCola - 27.03.2015 18:22

Das ist echt interessant zu lesen. Anscheinend haben die das Problem doch noch nicht vollständig in den Griff

bekommen.

Hatte vorher auch immer mal wieder nen "mini-freeze". Seit dem 1.1 Update läuft jedoch alles tutti.

Da wir die ganzen Diskussionen etc schon davor hatten, würde ich behaupten, dass nur abwarten auf nen Patch hilft. So war es vorher ja leider auch.

Thema Auslagerungsdatei: Die ist/war bei mir schon immer an und auf der SSD. Daran kann es also eigentlich nicht liegen. Vllt. hilfts bei dem ein oder anderen, aber als grundsätzliche Lösung sehe ich das nicht.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 27.03.2015 18:59

CocaCola schrieb:

Das ist echt interessant zu lesen. Anscheinend haben die das Problem doch noch nicht vollständig in den Griff bekommen.

Hatte vorher auch immer mal wieder nen "mini-freeze". Seit dem 1.1 Update läuft jedoch alles tutti.

Da wir die ganzen Diskussionen etc schon davor hatten, würde ich behaupten, dass nur abwarten auf nen Patch hilft. So war es vorher ja leider auch.

Thema Auslagerungsdatei: Die ist/war bei mir schon immer an und auf der SSD. Daran kann es also eigentlich nicht liegen. Vllt. hilfts bei dem ein oder anderen, aber als grundsätzliche Lösung sehe ich das nicht.

yep, denke da eher auch, aber wenn der Hinweis auch nur einem hier hilft, solls recht sein denk ich... Das mit der Auslagerungsdatei entstand aus dem Austausch mit Charles, und dem hat's geholfen, toi, toi, toi...

Bei mir wars eher das zurücksetzen aller NVidia-Systemsteuerungseinstellungen für AC (Tipp Icemanpolo) und "pre-rendered frames" unter AC/graphics.ini von 1 wieder auf 0. Eins von beiden, oder beides, wer weiß da schon genau... ;)

Aber: auch heute, ca 2 Std Nordschleife, kein einziger Ruckler/Freeze :)

da für neu: 1x ac.exe eingefroren (Task manager = Keine Rückmeldung)...kann ja mal passieren.

Gruß

@Jura

wenn Du magst, schick mir mal Deine PC-Spezifikationen (Graka/CPU/RAM etc) auf meine Email, vielleicht findet sich 'ne Idee woran es bei Dir liegen könnte.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Charles von Hackbeil - 27.03.2015 20:10

@ Jura: Nachdem deine SSD das einzige Laufwerk ist und an dem System hat keiner zusätzlich herumhantiert hat, ist anzunehmen, dass Windows diese automatisch verwaltet. Was du da noch versuchen könntest, wäre die Größe der Auslagerungsdatei manuell festzulegen. Das ist keine Rocketscience und kann man schon in Eigenregie hinbekommen. Es wurden ein paar Links hier gepostet bzw sonst einfach googlen. Oder vielleicht jemandem aus dem Bekanntenkreis um Hilfe fragen.

Wobei es nicht sein muß, dass das deine Probleme beseitigt.

@ Bladerunner: Hardware ja, aber vergiss nicht auf die Software ;) Windows hat ja Endgegner-Skills wenns darum geht, dem User Steine in den Weg zu legen :lol:

@ CocaCola: Es waren bei mir eben keine Mini-Freezes sondern es war unmöglich, Online zu spielen mit Aussetzern von bis zu 3 Sekunden. Aber die Auslagerungsdatei zu ändern ist sicher keine grundsätzliche Lösung, es ist ein möglicher workaround.

Ich sehe das gleich wie du, eine eventuelle Lösung kann nur von Kunos kommen. Ich bin mir auch sicher, dass die das hinbekommen werden.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

mahlzeit. normal läuft es bei mir recht glatt und ich hab nur kleine ruckler. heut mittag hatte ich video capture im "Raptr" von AMD aktiviert und pro runde auf barbagallo 8-10x stehendes bild.
video capture deaktiviert und alles wieder gut. :)

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 27.03.2015 20:40

xxxjuraxxx schrieb:

BladeRunner74 schrieb:

Ich schätze das da ne App dran schuld ist. Das mit der Auslagerungsdatei ist schon sehr weit hergeholt. Und ist bei heutiger Hardware auch nicht mehr so relevant.

Mir kam es nach dem verteilen der Auslagerungsdatei auf mehrere Platten so vor als wäre das System dadurch eher langsamer. Und wenn, dann gehört die Auslagerungsdatei auf die schnellste Platte die man hat.(SSD!)

Apps alle runtergeschmissen. Neu Installation gemacht. Die grafikeinstellungen auf Standart im Windows. 150 frames teilweise. Doch alle 4 sek sakt es extrem ab. Ka so auf 30 frames. Die rote kurve schlägt durch die decke. Die Spitze sehe ich nicht mal auf der Aufzeichnung. Ist zwar sehr kurz, 0,2 sek ca. Aber nervig. Vor dem 1.1 Version wurde ich komplett verschont was Lags angeht. Doch seit 1.1.4 glaube ich kamen die Lags.

Versuchs doch mal 100 FPS festgesetzt.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von CocaCola - 28.03.2015 15:47

Dieses Frame "absacken" gehört sich auch nen bissl nach vollgelaufenem RAM/VRAM an.

Vllt mal mittels MSI "hinternbrenner" nachschauen wie die Auslastung so aussieht und direkt nach so einem "Ruckler" mal schauen, ob sich da was tut.

Bei meinem alten Setup konnte man sehen, dass zu dem Zeitpunkt die Graka ausgelastet war.
Wobei von 150 auf 30 ist schon extrem. Bei mir war es von 40 auf 15...

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 28.03.2015 17:13

dieses pre-rendered frames habe ich nicht in der graphic .ini.

bitte vllt das vollständige findes des pre-rendered frames.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 29.03.2015 12:42

xxxjuraxxx schrieb:

dieses pre-rendered frames habe ich nicht in der graphic .ini.

bitte vllt das vollständige findes des pre-rendered frames.

...aber gern Jura, hier der Pfad:

C: Steam\SteamApps\common\assetto corsa\system\cfg\graphics

GrÃ¼Ãe B)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: MÃ¶gliche LÃ¶sung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 29.03.2015 14:51

McStinger schrieb:

xxxjuraxxx schrieb:

dieses pre-rendered frames habe ich nicht in der graphic .ini.

bitte vllt das vollständige findes des pre-rendered frames.

...aber gern Jura, hier der Pfad:

C: Steam\SteamApps\common\assetto corsa\system\cfg\graphics

GrÃ¼Ãe B)

Ist nicht drin. Dachte ich hatte falsch geguckt.. Aber leider nein ..

Habe gestern Windows komplett neu aufgesetzt und seit dem lÃ¤uft assetto corsa 1a. Kann mit besseren Einstellungen sogar besser zocken. Alles auf Ultra 50 frames.. Auf Medium Ã¼ber 80. Bin Jetzt endlich zufrieden ..

=====

Aw: Freeze & Ruckler: MÃ¶gliche LÃ¶sung

Geschrieben von Downforce72 - 29.03.2015 14:57

ist bei mir auch nicht in der ini.

Aber man muÃ doch Maximum_Frame_Latency auf 1 stellen.

Dazu hab ich das Mip_Lod_Bias auf -1 gestellt fÃ¼r mehr schÃ¤rfe im bild und mehr frames.

mfg

=====

Aw: Freeze & Ruckler: MÃ¶gliche LÃ¶sung

Geschrieben von McStinger - 30.03.2015 14:06

@xxxjuraxxx

@downforce

...auweija...sry Jungs, da habe ich vor lauter lauter was vÃ¶llig durcheinander geworfen im post #8395 :blush:

gemeint waren ja "pre rendered frames" = die sind NICHT unter dem spÃ¤ter angegebenen Pfad zu finden, sondern natÃ¼rlich zu Ã¤ndern/einzustellen in der

NVidia-Systemsteuerung/3D-Einstellungen/Assetto Corsa/Maximal Anzahl der vorgerenderten Einzelbilder

Da ich in der NVidia-Systemsteuerung alles unter AC wieder auf Werkseinstellung zurÃ¼ckgesetzt habe (Tipp "Icemanpolo"), habe ich das dann schlicht und einfach durcheinandergeworfen mit einer Einstellung unter "graphics" Assetto Corsa, die wie Downforce zurecht angemerkt hat = "Max_Frame_Latency" heisst.

Die ist unter dem von mir oben angegebenen Pfad zu finden. SORRY fÃ¼r die (bzw meine) Verwirrung!! :whistle:

Ich selbst konnte jetzt bisher keinen groÃen Unterschied feststellen, ob Standard "0" oder eben "1". Habe es mal auf "0" zurÃ¼ckgestellt, da Icemanpolo meinte, auch in AC-Einstellugnen/.ini sollte nichts geÃ¤ndert sein mit Blick auf Ruckler/Freeze.

Mittlerweile habe ich (für mein System) festgestellt (nach ca 6-8 Stunden AC):

Zuerst

- NVidia Systemeinstellungen/3D Einstellungen/Assetto Corsa = alles auf Werkseinstellungen zurückgesetzt
- alle Apps, insbesondere OV1 deaktiviert
- "Max_Frame_Latency" wieder auf "0"

Ergebnis: 3 Stunden Nordschleife ohne jeden Ruckler/Freeze

Dann

- Apps von Kunos wieder dazugeschaltet/aktiviert

Ergebnis: wie oben

Dann

- OV1 in AC/Optionen/Allgemein wieder aktiviert
- einzeln wieder ingame auf Bildschirm aktiviert

Ergebnis:

- wenn OV1 wieder aktiviert = wieder Ruckler, allerdings jetzt (nach o.g. Änderungen) nicht mehr so lange wie vorher (da ca 1 Sek), jetzt eher unter 0,5 Sekunden
- am wenigsten noch wenn nur die "OV1TyreInfo" lief, am stärksten wenn die "OV1LapsInfo" mitlief

Warum, wieso, weshalb... keine Ahnung, ist einfach so :dry: OV1 deshalb endgültig rausgeschmissen, nutze jetzt die aktuelle "StatusPlusBar 5.1" (leider sieht man blockierende Räder dort nicht, was die OV1TyreInfo halt sehr gut angezeigt hat).

Grüße B)

...und nochmal grosses SORRY für die Verwirrung die ich gestiftet habe :(

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 31.03.2015 09:13

Was ist die Status plus bar. Woher hast du es? Ich habe gemerkt dass nach dem installieren von ganzen Mods und strecken die Ruckler wieder kommen. Ich habe mir extra die saubere Installation von steam erstmal kopiert und erst dann den updater Angeschmissen. Mal gucken wie es sich entwickelt

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von speedjunkie - 31.03.2015 09:29

Hier der offizielle Link zu den Mini-Apps/Statusbar:

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/mini-apps-v5-1-statsbarplus-v6-2-2-beta.1018/>

btw: sind die Apps nicht auch Bestandteile vom SBB Autoupdater?

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von phil1841 - 31.03.2015 09:34

Hi, bei mir hat das Tool "OV1Info" zu erheblichen rucklern&freeze geführt. manchmal bis zu 2 sec. jetzt ohne im Multiplayer, 100frames und wirklich nur gelegentlich kurze ruckler.

Jetzt bin ich auch auf der suche nach nem brauchbaren Reifen/temp Tool/app.

Hat da jemand viell was brauchbares?

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von frankomio - 31.03.2015 10:00

von simracing-tools das Dashboard, für 2. Monitor, oder Tablet, etc.

das gibt auch die Reifenzustände an !

ist nicht schlecht, hat auch nen AC-Style :-)

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von CocaCola - 31.03.2015 10:31

Zum Thema Reifentemp.:

<http://www.racedepartment.com/downloads/danny-giusas-tyre-temperatures.3507/>

Ist allerdings nicht ganz so umfangreich wie die OV1-App, aber reicht auch.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von volker - 31.03.2015 11:00

CocaCola schrieb:

Zum Thema Reifentemp.:

<http://www.racedepartment.com/downloads/danny-giusas-tyre-temperatures.3507/>

Ist allerdings nicht ganz so umfangreich wie die OV1-App, aber reicht auch.

Das wirds auch bald im Upadter geben. Muss nur noch hochgeladen werden.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 04.04.2015 10:27

Mein abschliesender Erfahrungsbericht:

Nachdem ich nun viele Stunden Nordschleife und andere Strecken gefahren bin NACHDEM ich die OV1 App rausgeschmissen habe (siehe oben) kann ich (für mich) nur sagen = kein micro stuttering/freezing mehr! :) ...hoffentlich bleibt es auch so!! :huh:

Grüß B)

PS meine PC Specs:

I5200k@4,2Ghz und GTX670OC 2GB

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von aelbler271 - 04.04.2015 11:03

Hi,

bei mir das gleiche, ohne OV1 App keine ruckler mehr.

AMD6300, R 290 4GB

Gruß Aelbler271

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Druzil - 05.04.2015 13:52

Bei mir leider nicht. Ich hab mittlerweile diese Auslagerungsdatei angepasst und die OV1 App verbannt (hab das alles aufs Tablet ausgelagert).

Ich hatte immer so um die 100 FPS. Dann kam ich auf die glorreiche Idee AC mal komplett neu zu installieren, weil ich ne Installation wollte, wo nur die Budenmods drin sind.

Seitdem fällt die FPS unter 30 runter was das Spiel echt ruckelig macht. Und das auf Strecken, wo ich früher über 100 FPS hatte (Närburgring GP z.B.). Ich hab keine Ahnung woran das liegen kann. Am System selbst hat sich sonst nichts geändert.

Bin schon am Überlegen, ob ich mal Windwos komplett neu aufsetze. Aber das ist immer so viel Arbeit, bis wieder alles installiert und so eingerichtet ist, wie ich es jetzt habe.

PS: Achja...

i5 760

GTX 760 OC (2 GB RAM)

8 GB RAM

Keine SSD

1 x 24" Monitor (1092 x 1080)

1 x 19" Monitor (4:3) der als reiner Desktop Monitor läuft

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 05.04.2015 14:32

Druzil schrieb:

Bei mir leider nicht. Ich hab mittlerweile diese Auslagerungsdatei angepasst und die OV1 App verbannt (hab das alles aufs Tablet ausgelagert).

Ich hatte immer so um die 100 FPS. Dann kam ich auf die glorreiche Idee AC mal komplett neu zu installieren, weil ich ne Installation wollte, wo nur die Budenmods drin sind.

Seitdem fällt die FPS unter 30 runter was das Spiel echt ruckelig macht. Und das auf Strecken, wo ich früher über 100 FPS hatte (Närburgring GP z.B.). Ich hab keine Ahnung woran das liegen kann. Am System selbst hat sich sonst nichts geändert.

Bin schon am Überlegen, ob ich mal Windwos komplett neu aufsetze. Aber das ist immer so viel Arbeit, bis wieder alles installiert und so eingerichtet ist, wie ich es jetzt habe.

PS: Achja...

i5 760

GTX 760 OC (2 GB RAM)

8 GB RAM

Keine SSD

1 x 24" Monitor (1092 x 1080)

1 x 19" Monitor (4:3) der als reiner Desktop Monitor läuft

Ich würde die letzten Änderungen rückgängig machen und testen ob es besser ist bevor ich das ganze System neu installiere. Neu installation des Spiels geht natürlich nicht rückgängig zu machen, aber die Änderungen an der Auslagerungsdatei. Stell mal alles wieder so ein wie du es vorher hattest und schau was dann passiert. Auch das Tablet und die entsprechende Software mal auslassen und schauen ob du die alten FPS erreichst.

Ansonsten mal prüfen ob deine Grafikeinstellungen wirklich identisch mit der vorherigen Installation sind. Speziell Schatten und Spiegelung fressen extrem FPS.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Druzil - 05.04.2015 14:50

Grafikeinstellungen waren vorher schon fast auf max. und da hatte ich wie gesagt so um die 100 FPS. Selbst wenn ich alles weiter runter stelle ändert sich an den Problemen nichts.

Die Tabletgeschichte hatte ich vorher auch schon in Betrieb (HUD Dash benutze ich).

Die FPS Probleme fingen direkt nach der Neuinstallation an.

PS: Grad noch mal ausprobiert ohne den Telemetry Reader für HUD Dash und es ändert nichts. FPS fallen bis 20 auf runter.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Druzil - 05.04.2015 17:02

Problem gefunden. Ich hatte die UI App Simple HUD installiert bzw. aktiviert. Ich dachte aber eigentlich, dass ich die schon länger drauf hatte.

Eben war ich im AC Forum, weil die App schon die ganze Zeit die Drehzahlleiste nicht richtig anzeigt und da sehe ich, dass einige User von Framedrops mit der App berichten.

Also auf Monza mit dem Tatus, wo ich die letzten Tage extreme Frameinbrüche hatte, Simple HUD ausgemacht und schlagartig 150 FPS. ^^

Ich hoffe da kommt ein Update für die App, weil ich die doch sehr geil finde. Aber bis dahin kann ich sie halt nicht mehr nutzen.

Man kann also nur allen mit FPS Problem raten, mal alle Apps auszuschalten und zu schauen, ob es besser wird.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 10.04.2015 09:19

..schlechte Nachrichten, zumindest für mich :blink:

Von wegen "abschließender Erfahrungsbericht" - nachdem ich nun fast 1 Woche ohne jeden Freezer/micro-stuttering gefahren bin, viele verschiedenen Strecken und etliche Stunden, sind, ja, genau, leider

gestern Nachmittag/Abend AUS DEM NICHTS wieder einzelne kurze Freezer aufgetaucht (ca +/- 0,5 Sekunden). Obwohl

- kein OV1 mehr aktiviert od am laufen
- keine neue App von Dritten
- keine Soft- od Hardware Änderung PC

Alles was zwischenzeitlich passierte waren

- Microsoft Sicherheits-Updates (Standard)
- SBB Autoupdater

Microsoft, hmm, ok, kann ja leider alles sein und Hilfe das heraus zu bekommen wüsste ich da keine, ihr vielleicht?

Und "SBB Auto-Updater"? Das tollste SBB Tool überhaupt!! Ne, echt nicht, ehrlich, da will ich erst gar nicht dran denken i.d. Zusammenhang, oder!??

Einer Idee!?

Grüße, euer frustrierter Mc :S

PC Specs:

Win7 64bit | i-2500k@4.2 GHz | GTX 670OC Winforce 2GB |
Asus P8P67 Rev3.1 | 8 GB RAM |
Controller:
Fanatec CSW base V2 | Wheel Fanatec Formula RIM |
Fanatec CSR Elite Pedals | aktuelle Treiber |

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 10.04.2015 10:28

Ich muss dir leider sagen dass nachdem ich von updater alles draufgezogen habe, bei mir es ganz leicht ruckelte. Die saubere Version überhaut nicht. Und mehr frames.

Du weißt

Ich hatte Windows neu draufgezogen, Platte vorher komplett platt gemacht. Und dann assetto corsa neu installiert. Mir Medium Einstellungen hatte ich über 80 frames. Jetzt mit Mods und strecken mit low Einstellungen 80 frames. Manchmal bricht es trotzdem ein. Die saubere Installation hatte es nicht.

Ich denke damit muss man leben. Bzw versuch alles platt zu machen und von neu anfangen. Ich habe trotz der Mods usw von sbb weniger Probleme als davor.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von volker - 10.04.2015 10:32

Hast du schonmal probiert die Windows Aero Oberfläche zu deaktivieren wenn du AC zockst? Da deine GraKa nur 2GB hat ist jedes weitere freie MB VRAM hilfreich. Als weiteren Tipp würde ich, falls noch nicht gemacht, mal in der MS Config die Autostart Programme überprüfen und alle unnötigen Programme deaktivieren. Ich hatte mal zu den ganz frühen Early Access Zeiten von AC ein ähnliches System (gleicher CPU + GTX 660) und das lief auch ohne Probleme, nur halt mit niedrigeren Einstellungen. Kann man jetzt nicht wirklich vergleichen aber AC hat noch nie zicken bei mir gemacht.

Ich sehe auch dass du deine CPU überhitzt hast. Wozu? Ich habe immer noch die gleiche CPU und die reicht im Std Takt (3,3GHz) locker für AC. Ansonsten auch mal deinen RAM testen ob da alles in Ordnung ist und überprüfe mal ob du auch alle Updates für dein Motherboard hast.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von frankomio - 10.04.2015 10:57

mal eine Idee:

kann es sein, dass APPS die zwar deaktiviert sind, sich aber dennoch im python-Verzeichnis befinden, irgendwie Ressourcen benötigen?

Ich kann mich irren, meine aber, so einen Effekt festgestellt zu haben (nach physikalischem Löschen aus dem Ordner wurde es ETWAS besser)

Das könnte eventuell einen Zusammenhang mit dem SBB-Updater erklären, der ja einige Apps automatisch kopiert

kann das auch mal jmd. prüfen?

PS: bei mir wars ja def. die fehlende Windows auslagerungsdatei, wobei ich gaaaanz selten noch gelegentlich einen Ruckler verspüre, aber keinen Drop mehr in der RAM-Auslastung..... das könnte evt. noch AC sein mit dem Microruckler...

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 10.04.2015 14:32

@Jura
@Volker
@frankomio

...erstmal Danke Jungs für eure Hinweise!!

Werde das die Tage berücksichtigen bzw abarbeiten und berichten.

Grüße B)

PS: wenn wie Jura vermutet auch die SBB mods (cars/tracks) verantwortlich sein könnten, sollte man da nicht die Admins mal darüber informieren, oder ist das zu früh bzw zu weit hergeholt!?
Kenne mich da leider zu wenig aus...

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 10.04.2015 15:03

Erstmal abwarten und Tee trinken. Beweisen kann man es nur wenn man mit Mods und dann ohne spielt. Die frische Installation habe ich kopiert bevor ich updater Angeschmissen habe. Muss man mal ausprobieren noch mal.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 10.04.2015 15:38

xxxjuraxxx schrieb:

Erstmal abwarten und Tee trinken. Beweisen kann man es nur wenn man mit Mods und dann ohne spielt. Die frische Installation habe ich kopiert bevor ich updater Angeschmissen habe. Muss man mal ausprobieren noch mal.

..wäre toll wenn Du das bei gelegenheit/Zeit mal testen könntest, da Du (ganz sicher) einer der wenigen bist, der beide Installationen (mit und ohne mods) parallel hat - Danke!

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 10.04.2015 15:58

McStinger schrieb:

@Jura
@Volker
@frankomio

...erstmal Danke Jungs für eure Hinweise!!

Werde das die Tage berücksichtigen bzw abarbeiten und berichten.

Grüße B)

PS: wenn wie Jura vermutet auch die SBB mods (cars/tracks) verantwortlich sein könnten, sollte man da nicht die Admins mal darüber informieren, oder ist das zu früh bzw zu weit hergeholt!?
Kenne mich da leider zu wenig aus...

edit:

- Aero Oberfl che war schon deaktiviert
- CPU 4,2Ghz = CPU ist nicht 0815  bertaktet, l uft also nicht permanent auf 4,2GHz, sondern geht nur  ber Stand.-Takt wenn Leistung auch abgefragt wird, wie boost (= wenn AC das nicht braucht, l uft CPU ganz normal...habe auch nie ann hernd 100% Auslastung CPU bei AC)
- Autostart waren eh schon nur wenige Programme (8) jetzt nochmal 2 weitere deaktiviert
- 8GB RANM = getestet mit MemTest, alles ok
- Motherboard zuletzt bios Update Herbst 2014

Mir scheint "SBB Autoupdater" irgendwie am plausibelsten = Bauchgef hl weil ich ja in den 5 Tagen nichts anderes "ge ndert" habe ausser Auto-Updater 1 od 2 mal laufen lassen...

Und was haltet ihr von der Idee "frankomio"? Gerade weil die Rivali OV1 App ja immer noch im SBB Updater vorhanden ist!?

Gr  e

PS: habe den "OV1" Ordner unter phyton jetzt mal komplett manuell gel scht, mal sehen ob sich ingame AC was  ndert...

Aw: Freeze & Ruckler: M gliche L sung

Geschrieben von McStinger - 11.04.2015 16:21

McStinger schrieb:

McStinger schrieb:

@Jura

@Volker

@frankomio

...

PS: habe den "OV1" Ordner unter phyton jetzt mal komplett manuell gel scht, mal sehen ob sich ingame AC was  ndert...

Ergebnis: Keine  nderung durch manuelles l schen OV1 Ordner in AC phyton = trotzdem kurze Ruckler/freeze (zB auf Hockenheimring).

Gr  e

Aw: Freeze & Ruckler: M gliche L sung

Geschrieben von volker - 13.04.2015 09:11

So ich geh re seit Samstag auch zum Kreis derjenigen die Micro Ruckler haben :angry: Ich k nnte echt kotzen. System nicht ver ndert, nur ein paar neue Strecken vom Updater am Samstag ziehen lassen. Zuerst dachte ich dass es an Blackwood Reloaded liegt, da da die Ruckler zuerst auftraten, aber nichts da. Selbst originale Strecken die vorher optimal liefen haben nach ca. 5-10 Min. einen kleinen Ruckler. An den fps kanns net liegen.

Folgendes hab ich beobachtet bei den Rucklern:

In der fps App von AC macht die rote Linie bei jedem Ruckler einen Sprung nach oben auf max.

Wei  jmd was die rote Linie in der fps App von Assetto bedeutet? Ich dachte immer dass es die fps selbst sind, aber das w rde ja keinen Sinn ergeben wenn ich bei jedem Ruckler einen Ausschlag auf max. fps habe. Gab dazu mal nen Post im Offi Forum, kann ich aber nicht mehr finden.

Ich habe die Ruckler einiger Ma en in Griff bekommen in dem ich die fps auf 67,x fps begrenzt habe, aber sie kommen immer noch so alle 5-10 Min f r ca. 0,1 sec.

Eine Begrenzung unter 67,x fps oder VSync anzuschalten hat es eher schlechter gemacht und die Ruckler traten h ufiger auf. Getestet habe ich das ganze immer auf den Trainingsserver f r das heutige Event.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 13.04.2015 09:25

volker schrieb:

So ich gehöre seit Samstag auch zum Kreis derjenigen die Micro Ruckler haben :angry: Ich könnte echt kotzen. System nicht verändert, nur ein paar neue Strecken vom Updater am Samstag ziehen lassen. Zuerst dachte ich dass es an Blackwood Reloaded liegt, da da die Ruckler zuerst auftraten, aber nichts da. Selbst originale Strecken die vorher optimal liefen haben nach ca. 5-10 Min. einen kleinen Ruckler. An den fps kanns net liegen.

Folgendes hab ich beobachtet bei den Rucklern:

In der fps App von AC macht die rote Linie bei jedem Ruckler einen Sprung nach oben auf max.

Weiß jmd was die rote Linie in der fps App von Assetto bedeutet? Ich dachte immer dass es die fps selbst sind, aber das würde ja keinen Sinn ergeben wenn ich bei jedem Ruckler einen Ausschlag auf max. fps habe. Gab dazu mal nen Post im Offi Forum, kann ich aber nicht mehr finden.

Ich habe die Ruckler einiger Maps in Griff bekommen in dem ich die fps auf 67,x fps begrenzt habe, aber sie kommen immer noch so alle 5-10 Min für ca. 0,1 sec.

Eine Begrenzung unter 67,x fps oder VSync anzuschalten hat es eher schlechter gemacht und die Ruckler traten häufiger auf. Getestet habe ich das ganze immer auf den Trainingsserver für das heutige Event.

Selbes Problem auch gehabt. Nur dass es periodisch kam. Alle 4 sek ist die rote Linie hochgesprungen. Wenn man ganz genau hinsieht, sieht man ganz kurzzeitiges zusammenbrechen der fps.

Mir hat Neuinstallation des Spiels nicht mal was bewirkt. Erst nach neuaufsetzen von Windows.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 13.04.2015 11:35

volker schrieb:

So ich gehöre seit Samstag auch zum Kreis derjenigen die Micro Ruckler haben :angry: Ich könnte echt kotzen. System nicht verändert, nur ein paar neue Strecken vom Updater am Samstag ziehen lassen. ...

Glaub mir, verstehe Deinen Frust :S

Vor allem weil ich, und alle anderen wohl auch, für uns keine Lösung finden...

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von volker - 13.04.2015 11:45

Hab jetzt mal noch ein bisschen weiter gesucht und folgende 2 Dinge werde ich heute Abend noch probieren:

<http://steamcommunity.com/app/244210/discussions/0/616189742894763952/>

und

die Max prerendered Frames wieder auf 1 setzen. auch die Sache mit der Auslagerungsdatei werd ich mir mal genauer anschauen.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von phil1841 - 13.04.2015 16:35

Hi, hier mal in DEUTSCH.

Windows lässt sich mit einem einfachen Eingriff in die Registry auf Touren bringen. Denn bei mehr als 2 Gigabyte Arbeitsspeicher ist es absolut sinnvoll, die gesamten vom Betriebssystem benötigten Daten direkt in den Arbeitsspeicher zu laden, statt diese Daten auf die wesentlich langsamere Festplatte auszulagern:

1. Geben Sie dazu den Befehl `regedit` ins Suchfeld ein, um den Registrierungseditor zu öffnen.
2. Navigieren Sie anschließend zu dem Schlüssel `HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Control\SessionManager\Memory Management`
3. Klicken Sie dort mit der linken Maustaste doppelt auf den Eintrag `DisablePagingExecutive`.
4. Ändern Sie den Wert auf `1`.
5. Klicken Sie anschließend doppelt mit der linken Maustaste auf `LargeSystemCache` und ändern Sie den Wert ebenfalls auf `1`.

Nach einem Neustart wird der Kernel Ihres Betriebssystems nicht mehr auf die Festplatte ausgelagert, während die Änderung des Werts bei `LargeSystemCache` dafür sorgt, dass Cache und Arbeitsseiten mit gleicher Priorität arbeiten. Dadurch wird die Performance des Kernelzugriffs optimiert.

Punkt 5. Hab ich jetzt nicht gemacht! bleibt jeden selbst .

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von phil1841 - 13.04.2015 16:40

und
die Max prerendered Frames wieder auf 1 setzen. auch die Sache mit der Auslagerungsdatei werd ich mir mal genauer anschauen.
@Volker:
Was sind Max prerendered Frames? Wo stellst du das ein?

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von volker - 13.04.2015 16:53

phil1841 schrieb:

@Volker:
Was sind Max prerendered Frames? Wo stellst du das ein?

Die Einstellung findest du unter folgender Datei:

Steam/steamapps/common/assetto corsa/system/cfg/grafics ini

Du musst folgenden Wert verändern:
MAXIMUM_FRAME_LATENCY=0 to this : MAXIMUM_FRAME_LATENCY=1

Ob es was mit den Rucklern zu tun hat kann ich mir nicht vorstellen aber man bekommt dadurch irgendwie ein direkteres FFB. Hatte ich früher auch immer so eingestellt. Dass es Ruckler behebt sagen ein paar auf RD.

Zum Nachlesen hier der Link:

http://www.racedepartment.com/threads/setting-maximum_frame_latency-force-feedback.91278/

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von phil1841 - 13.04.2015 17:08

Ok danke, werd ich heute Abend mal testen!

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 13.04.2015 17:11

volker schrieb:
phil1841 schrieb:

@Volker:
Was sind Max prerendered Frames? Wo stellst du das ein?

Die Einstellung findest du unter folgender Datei:

Steam/steamapps/common/assetto corsa/system/cfg/grafics.ini

Du musst folgenden Wert verändern:
MAXIMUM_FRAME_LATENCY=0 to this : MAXIMUM_FRAME_LATENCY=1

Ob es was mit den Rucklern zu tun hat kann ich mir nicht vorstellen aber man bekommt dadurch irgendwie ein direkteres FFB. Hatte ich früher auch immer so eingestellt. Dass es Ruckler behebt sagen ein paar auf RD.

Zum Nachlesen hier der Link:

http://www.racedepartment.com/threads/setting-maximum_frame_latency-force-feedback.91278/

..will Dich nicht irritieren, echt nicht, aber

- "max pre rendered frames" wird in der NVidia Systemsteuerung / Programmeinstellungen / Assetto Corsa" eingestellt!!
was Du meinst = angegebener Pfad hingegen ist die "Frame Latency" - der Tipp hier von 0 auf 1 zu stellen ist schon relativ alt (aus offiziellem AC Forum), vor AC Vers 1.0

ABER

Icemanpolo, jedem hier auf SBB bestens bekannt, hat mir als wir zusammen Rennen fuhren und ich wieder Ruckler hatte, ausdrücklich geraten

- Frame Latency wieder von "1" (hatte ich so eingestellt) auf "0" zurückzustellen
- und generell KEINE Änderungen an den graphic.ini's etc in den Ordner AC vorzunehmen

Falls Icemanpolo das liest, sagt er viell ja nochmal etwas dazu, sonst schreib ihm mal ne PM und veröffentliche Ergebnis hier, ok!?

Grüße B)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von phil1841 - 13.04.2015 17:16

OK, dann stell ich da mal nichts rum.

Das werd ich testen:
%SystemRoot%\System32\CurrentControlSet\Control\SessionManager\Memory Management

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

ich hab auch seit ein paar Tagen ab und an wieder mal nen Ruckler drin...aber erst seitdem ich die Replayqualität auf High gestellt habe und die Größe des Videos beschränkt habe...ich werde es heute mal auf Minimal stellen und schauen wie es sich verhält...

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von volker - 14.04.2015 09:16

Kleines Update...

Hab gestern folgende 2 Dinge gemacht und das Event lief ohne Ruckler B) :cheer:

1. Den Wert in der Registry geändert. So wie hier im Link beschrieben.

<http://steamcommunity.com/app/244210/discussions/0/616189742894763952/>

2. Die audio.ini Datei von AC umschreiben und die max. anzahl an Audiochannels angepasst.

<http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/stutter-fix-works-for-me.22655/>

Die zweite Lösung ist jedoch abhängig von eurer Soundkarte / Onboard Sound ob ihr das so umschreiben kann.

Ich bin erstmal wieder froh dass die Ruckler weg sind und hoffentlich bleibt es auch so.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von phil1841 - 15.04.2015 07:48

Hi, hab ich gestern getestet! Bei mir leider ohne erfolg:(

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von sascha150 - 29.04.2015 08:54

Da ich nun auch "Opfer" der doch mittlerweile häufiger vorkommenden "Mikro Ruckler" über teilweise 1-3 Sek bin ich gestern noch was ausprobiert.

Am System / den Komponenten selber denke ich liegt es weniger, da dort schon sehr gutes Material verbaut ist und dieses auch aufeinander abgestimmt ist. Zudem haben viele andere hier ja auch die Probleme.

Die Apps in AC habe ich im Menü immer alle an, aber im Game selber nur 2-6 Stück. Videoaufnahme habe ich auf Medium mit ca. 300 MB Speicher. Energieoptionen der Grafikkarte und der Monitore sind stets deaktiviert.

Als ersten Versuch habe ich gestern mal einfach die FPS limitiert und nicht wie vorher stets am Limit laufen gelassen bzw. offen. Dies sind waren sonst je nach Auto, Strecke, Teilnehmer usw. im Triple Monitor Betrieb stets um die 90-110 FPS. Jetzt habe ich das Limit mal einfach auf 75 gesetzt gestern und hatte gestern im Online Betrieb eine Stunde lang bei Q und R mit ca. 10 Leuten keinerlei Probleme.

Ich hoffe, dass es das jetzt war, obwohl ich das noch zögerlich bis zum nächsten Event abwarten möchte. Ich werde weiterhin testen und berichten.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 29.04.2015 16:59

...diese Micro-Ruckler kommen und gehen wie es scheint, na ja, wieder (weg-)gehen dann eher weniger :angry:

Jetzt seit 1.1.6 raus ist sind es wieder mehr bei mir bzw nicht in der Anzahl hÄufiger aber zT wieder lÄnger (bis ca 1 Sek)
= AbflÄge oft garantiert

LÄsung = keine dauerhafte bis jetzt (leider)

GruÄ

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche LÄsung

Geschrieben von icemanpolo - 29.04.2015 23:23

Hi

habt ihr die App ptracker an wenn ja aus machen oder besser ganz abstellen die verursacht auch die Ruckler steht auch im offizielle Forum von Assetto.

Game freeze on race or practise

GruÄ,
icemanpolo

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche LÄsung

Geschrieben von HandsomeDave - 30.04.2015 11:28

Gern wÄrde ich euch helfen, leider bekomme ich es nicht nachvollzogen wie die Ruckler zustande kommen.

Ich selbst habe bei 9 Rechnern keine Probleme.

Folgende Daten wÄren erst einmal wichtig:

1. CPU
2. Grafikkarte(n)
3. Arbeitsspeicher (z.B. 4x 4Gb 1600 cl9)
4. Festplatte(n) (Hauptsystem/Assetto)
5. Betriebssystem
6. AuflÄsung
7. Auftretendes Problem

Eventuell gibt es Gemeinsamkeiten.

Ansonsten stelle ich mal eine Toolsammlung zusammen und euch bereit damit man individuell sehen kann an welcher Komponente es liegt.

1. AMD FX8350 @4.44 GhZ
2. 2x Gigabyte r9 270x (2Gb vram)
3. 4x 4GB 1600 cl9 @ 1760 MhZ
4. SSD Samsung 840evo 256gb / 512 gb Transcend SSD
5. Win 8.1 x64
6. 5760x1080
7. singleplayer kein Problem / multiplayer kein problem

GrÄÄe Dave

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von McStinger - 30.04.2015 15:02

HandsomeDave schrieb:

Gern würde ich euch helfen, leider bekomme ich es nicht nachvollzogen wie die Ruckler zustande kommen.

Ich selbst habe bei 9 Rechnern keine Probleme.

Folgende Daten wären erst einmal wichtig:

...

Gruße Dave

Hi Dave,

Danke für Hilfsangebot! Sollen wir hier die Konfig veröffentlichen oder (wg. Übersichtlichkeit) lieber eine PM an Dich schicken!?

Gruß B)

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von HandsomeDave - 01.05.2015 19:47

Bitte Hier einmal alles eintragen, dann wird der Thread auch nicht so unübersichtlich.

<http://goo.gl/forms/D0IfTYoC9Y>

Gruß Dave

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von fviper72 - 01.05.2015 22:56

Hi,

Hab zwar auch ab und zu microruckler, aber nicht so extreme 1-3 sek wie mancher.

PS: Im Formular eventuell noch Eintrag fürs Mainboard, wegen Chipsatz erstellen.

Erledigt, Eintrag kommt nach abschicken des Formulars noch als fehlend

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von HandsomeDave - 01.05.2015 23:00

fviper72 schrieb:

Hi,

Hab zwar auch ab und zu microruckler, aber nicht so extreme 1-3 sek wie mancher.

PS: Im Formular eventuell noch Eintrag fürs Mainboard, wegen Chipsatz erstellen.

Angepasst

<http://goo.gl/forms/D0IfTYoC9Y>

Gruß Dave

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von HandsomeDave - 08.08.2015 14:06

was ich soweit rausgefunden habe, ist bei der 290x scheint es so, das wenn die Karte 95°C erreicht, diese kurzzeitig die Taktrate reduziert (ist auch so gewollt) und dabei ruckler (10 fps für 1-3 sekunden) oder kleine hänger (bild friert für ca 0,3 sek ein).

Bei den 270 - 285 Modellen scheint dies nicht aufzutreten, diese werden allerdings auch nicht so heiß.

Ich werde einen Test machen mit einer Reduzierten Taktrate um permanent unter 90°C zu bleiben.

Für die Benutzer mit kleineren Karten (1GB vram), ist es eindeutig der Speicher, welcher vollläuft, hier gibt es Abhilfe indem man alles was mit Texturen zusammenhängt in den Optionen runterstellt, was beim Multiplayer Rennen allerdings in einigen Fällen auch nicht ausreichend ist.

Grundsätzlich habe ich beobachtet, das systeme einen freeze bekommen, wenn auf dem Server jemand verbindet. Dann kann man relativ sicher sein, das dies entweder die Speicheranbindung oder der Speicher selbst ist, welcher nicht ausreicht (Grafikkarte).

Bei den 2 GB Karten kann dies auch durchaus vorkommen wenn Kantenglättung und der Anisotropische Filter an sind. Hier auch versuchen, die Texturen zu reduzieren.

Gruß Dave

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Replica - 08.08.2015 17:09

Ich habe auch noch eine Grafikkarte mit - nicht lachen - nur 512 MB Speicher. (Zusätzliche 2GB können aus dem Arbeitsspeicher "geborgt" werden)

Generell reicht die Grafik"power" für 1680er Auflösung mit Low bis Medium.

Kritisch wirds bei mir auf Spa mit vielen Fahrern. Es läuft grundsätzlich flüssig, aber an einzelnen Stellen (La Source, Busstopp) gibts aber oft FPS Einbrüche (1-3 Sek nahezu Stand).

Das sich dies deutlich reduzierter Auflösung/keine Details geringfügig bessert, spricht nicht für eine CPU-Problematik und die an sich meistens ordentliche FPS-Zahl nicht für eine Grafikprozessor-Problematik sondern wie Dave schreibt Grafikspeicher-Problematik.

Was mir dabei auffällt ist, dass es unerheblich ist, wie viele andere Autos die Graka gerade im Bildausschnitt rendern muss. Auch wenn alle in der Box sind und in meinem Bildausschnitt 0 andere Autos vorhanden sind, gibts die Einbrüche.

Das spricht meiner Meinung nach für 3D-programmiertechnischen Optimierungspotential.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von sascha150 - 26.08.2015 09:19

8380694 630 Watt Thermaltake Berlin Non-Modular 80+ 1

8587842 Asus MAXIMUS VII RANGER Intel Z97
So.1150 Dual Channel DDR3 ATX Retail 1

62137 Intel Core i7 4790K 4x 4.00GHz So.1150 BOX 1

8431088 16GB (2x 8192MB) Corsair Vengeance LP Black DDR3-1600 DIMM CL10-10-10-27 Dual Kit 1

62180 256GB Crucial MX100 2.5" (6.4cm) SATA 6Gb/s MLC (CT256MX100SSD1)

60489 Microsoft Windows 8.1 64 Bit Deutsch Betriebssystem OEM PC (DVD)

4096MB Inno3D GeForce GTX 980 iChill X4 Air Boss Ultra Aktiv PCIe 3.0 x16 (Retail)

Hallo HandsomeDave,

ich wÃ¼rde auch sehr gerne Deine angebotene Hilfe in Anspruch nehmen, da ich immer wieder mit lÃ¤ngerem Rucklern zu kÃ¤mpfen habe. Treiber sind aktualisiert in alle Richtungen. Das Problem tritt offline und online auf. Eine zu geringe Bandbreite schlieÃe ich aus, da mein Freund mit einer 100.000er Leitung das gleiche Problem hat. Es ist auch nicht beim Joinen, sondern auch sonst. Es kommt total unregelmÃ¤Ãig aber bei fast jeder Session. Fahrzeug und Strecke egal. Wlan und grÃ¶Ãere Downloads habe ich aus. Per Netzwerkkabel angeschlossen. Auch diverse VerÃ¤nderungen in der Grafik haben keine Verbesserung erzielt. Auch das komplette Force Feedback fÃ¤llt fÃ¼r diese Zeit dann aus. Das Lenkrad geht ganz leicht. Unspielbar. Auf dem FPS Tool von AC kann man die mind. 5-10 sehr hohen roten Spitzen zu dieser Zeit deutlich erkennen. Auch eine FPS BeschrÃ¤nkung bringt nichts. Ich fahre mit einer AuflÃ¶sung von 5780â.xx. Auf jeden Fall mit 3 StÃ¼ck 27Zoll Asus Monitoren mit 60Hz. Auch die Temperatur der Grafikkarte ist vollkommen ok. Egal ob normal, 2, 5 oder 10% Overclocking. Es gibt natÃ¼rlich unendliche viele Grakikkombinationen in AC welche man versuchen kÃ¶nnte, aber da habe ich einige bereits durch. Egal ob Vsyn und der die Filter usw. Es kommt immer wieder mal vor. Mal nach 5 min, dann man nach 60. Auch alle InGame Apps waren schon aus. Wenn es Dir hilft, kÃ¶nnte ich spÃ¤ter noch mal die Einstellungen der Grafikkarte unter Windows posten und die Settings von AC. Eine Idee in irgendeine Richtung wÃ¤re ganz toll, denn so macht das Gamen keinen Sinn mehr. Brauche dringend Hilfe.

VIELEN DANK.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: MÃ¶gliche LÃ¶sung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 26.08.2015 09:55

Etwas Ã¤hnliches hatte ich schon.

Schon mal Assetto Corsa komplett mit Steam von Platte geschmissen und neu drauf gespielt?

Mir hatte es geholfen.

Ich spiele mit Vsync in AC. lÃ¤uft flÃ¼ssig bei 60 Frames.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: MÃ¶gliche LÃ¶sung

Geschrieben von sascha150 - 26.08.2015 10:45

Nein bis jetzt nicht. AuÃer Ã¼ber Steam nach fehlerhaften Dateien suchen zu lassen noch nichts.

Ich wÃ¼rde aber eine Neuinstallation ganz ans Ende schieben bzw. solange hinauszÃ¶gern wie es geht.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: MÃ¶gliche LÃ¶sung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 26.08.2015 10:52

Mir hat es sofort geholfen. Und wenn du Neuinstallation gemacht hast. Tuh deine grafikeinstellungen auf standart

setzen. Gewinnt eine Menge Frames. Und das Spiel sieht nicht schlecht aus.

Spreche aus Erfahrung. Habe aus einem anderen Forum als Tipp bekommen

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 26.08.2015 10:59

xxxjuraxxx schrieb:

Charles von Hackbeil schrieb:

Hallo liebe Leute!

Bei mir haben sich die Freezes und Ruckler im MP mit der Verlegen der Windows-Auslagerungsdatei von meiner HDD auf meine SSD in Luft aufgelöst.

Die Spikes sind wenig bis gar nicht vorhanden und ich hab sogar im MP fast immer 60 fps, trotz core2duo & gtx 465. :lol:

Nachdem es auch McStinger geholfen hat, dachte ich mir, ich teile meine Erfahrungen. Vielleicht hilft ja dem Einen oder Anderen.

Was zum Teufel ist eine Windows Auslagerungsdatei? Ich habe nur SSD Festplatte am laufen.

Ich habe auch Lags. Zwar nicht so lange. Aber viele kurze. Trotz 80 frames. Was noch komisch ist, manchmal habe ich in Abstand von 3-4 Sekunden eine Minute lang ca., Mini lag. Die rote Kurve schlägt in gleicher Höhe stark aus. Manchmal dauern die Phasen auch länger als eine Minute.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von volker - 26.08.2015 11:52

Probier mal das komische "Fast Approximation" auszustellen falls du das an hast (genaue Bezeichnung hab ich jetzt gerade nicht im Kopf). Finden tust du das in den Grafikeinstellungen 2ter Reiter bei den Post Processing Filtern.

Hab gestern ne neue GraKa eingebaut und hatte ohne das "Fast Approximation...." konstant 80 FPS. Als ich es eingeschaltet habe waren es nur noch 70 -75 fps und in den Kurven Einbrüche bis auf 20 fps herunter.

Vielleicht hilft ja. :)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Marc Madman - 26.08.2015 12:50

Replica schrieb:

...

Kritisch wirds bei mir auf Spa mit vielen Fahrern. Es läuft grundsätzlich flüssig, aber an einzelnen Stellen (La Source, Busstopp) gibts aber oft FPS Einbrüche (1-3 Sek nahezu Stand).

...

Das hab ich auch beobachtet, da - auf mehreren Strecken - im Bereich der Boxengasse (Bus Stop direkt vor Pits, La Source daneben / direkt dahinter) die Performance etwas in die Knie geht. Kann es vielleicht sein, dass die Fahrzeuge, die in der Box stehen und im momentanen Sichtbereich sind, von der CPU berechnet werden müssen, auch wenn sie de facto nicht zu sehen sind, weil sie hinter der Boxenmauer stehen? Bei mir gehen die Frames nach unten, wenn ich an der Box vorbeifahre und nur die Fahrernamen zum Teil sehe, die Fahrzeuge aber gar nicht. Hab wegen den Rucklern die Grafikeinstellungen (hab ne ATI Sapphire HD6870flex mit 3x 27", 5760 x 1080, i5-Vierkern) auch schon auf Minimum runtergefahren, PostProcessingEffects komplett aus, ohne Verbesserung. Drum dachte ich an CPU, was sagt jemand dazu, der sich damit auskennt? :S

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Mauley² - 26.08.2015 14:10

Hi, Marc.

Deine Grafikkarte hat viel zu wenig RAM für so eine fette Auflösung. Für FullHD-Auflösung mit einem Monitor und guten Grafikeinstellung bräuchte man schon ne Graka mit min. 2 GB Ram.

Dann muss die Gpu auf den normalen Ram auslagern. Und wenn der normale Ram auch zu klein ist, muss dieser erst Daten auf die Festplatte auslagern.

Dann gibts Nachladeruckler bis hin zu freezes.

Cu

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von sascha150 - 26.08.2015 15:37

Eine 4GB Karte ist zu wenig zum Triple Monitor Gaming?

Die anderen Tipps werde ich dann man testen.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Marc Madman - 26.08.2015 15:41

Ok, Danke, dann liegt's also doch daran. Freezes hab ich zwar nie, aber halt doch Frameeinbrüche... Hab 8 GB RAM, die scheinen ja dann ausreichend zu sein. Werd mich also mal nach ner neuen GraKa umsehen. B)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Mauley² - 26.08.2015 16:00

Hi sascha. Habe erstmal nur den Marc gemeint, da er ja mit ner 1 GB Graka auf tripple zockt.

4 GB auf tripple würde vielleicht gerade so noch reichen für Assetto. Ich zocke single @1440p und Gpu Ram ist immer so bis 2900 MB belegt.

Mit OSD vom Msi Afterburner kann man es in Echtzeit sehen und gegebenenfalls die settings anpassen. ;)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von HandsomeDave - 26.08.2015 19:26

Sorry war 1 1/2 Tage in London, daher erst so spät die Antwort.

@sascha150 versuche die Tipps mal aus, wenn das FFB zu dem Zeitpunkt wegbricht, wird es höchstwahrscheinlich ein anderes Thema sein.

Ich habe viele "falsch" überaktete Rechner mit solchen phänomenen bereits gehabt, meist bricht die Spannung ein und die Southbridge des Mainbords bekommt zeitweise keine Daten mehr, wodurch auch das ffb ausfällt und meist der Ton hängt / verstummt.

Ist der Prozessor überaktet, bzw. weichen taktraten vom original ab?

Ich veruche mal euch ein Tool zusammenzustellen, was relevante Logs liefert.

@Marc, wie schon richtig gesagt wurde, 1Gb VRam ist schlicht zu wenig.

Gruß Dave

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Replica - 26.08.2015 21:21

Hallo Marc.

Obs an der CPU oder an der GPU liegt, kann ich auch nur vermuten. Aber meine "Logik" sagt mir, dass CPU-Limitierungen unabhängig von den Grafik-Settings auftreten. Sprich du kannst auch auf 640x480 low spielen und hast noch die gleichen FPS an diesen Stellen. Meine unmaßgebliche Beobachtung an meinem PC sagte aus, dass die FPS-Einbrüche bei geringerer Auflösung (Grafiksettings waren schon sehr niedrig) etwas geringer wurden, wenn auch nicht verschwunden.

Mittlerweile habe ich eine neue aktuelle Mittelklasse-Grafikkarte mit 2GB Speicher und natürlich ein Vielfaches an FPS sprich auch viiiiel mehr mehr Spielraum für FPS-Einbrüche.

Ich habe das hiesige Problem allerdings noch nicht wieder getestet, bin nur kurz offline und ein paar private Online-Rennen mit 5 Fahrern.

@ all

Mal was anderes: Mit meiner neuen Grafikkarte, mit der ich auf den alten Grafiksettings statt 35 jetzt 140 FPS habe, habe ich sowohl bei den alten Grafiksettings als auch bei höheren Settings wo ich im Bereich 50-60 FPS lande, öfters die Meldung von wegen "Warning, CPU occupancy > 99%". Insbesondere dann, wenn ich langsam fahre (aus der Box, am Start, wenn ich mal wieder die Kurve scheiß gekriegt habe...) und es fährt sich dann wie wenn ich an Kaugummi hänge.

Weiß jemand, woran das liegt und wie man das beheben kann?

Mir ist aufgefallen: Wenn ich dann den AC-Prozessen im Taskmanager jeweils nur einen Prozessorkern zuweise (ich habe einen AMD-Dualcore), kommt die Meldung zwar immer noch, aber seltener und - vor allem - trotz der Meldung fährt es sich normal flüssig ohne Kaugummi-geklebe.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von HandsomeDave - 26.08.2015 23:08

Da du laut deinen Aussagen ohne vsync oder framecap fährst, setze bitte mal vsync ein und danach vsync aus und framecap (entweder im CCC bei AMD Karten) oder in AC selbst auf 60 fps. Normalerweise kenne ich das von SLI oder crossfirex.

Gruß Dave

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von sascha150 - 27.08.2015 07:29

- Der Prozessor ist original. 4x 4.00 Ghz.

- Fast Approximate aus in AC hat leider auch nichts gebracht, außer FPS mehr oder weniger.

- Auflösung von 1920x1080 und nur 1 Monitor eingestellt und angeschlossen hat außer wesentlich mehr FPS auch keine Besserung gebracht. 30-40 FPS mehr, aber immer noch Ruckler.

- Vsync an oder aus auch kein Unterschied, außer in der FPS Anzahl.

Mit welchem Programm könnte ich die RAM Auslastung beim Spielen messen? Ich habe eine 4096MB Inno3D GeForce GTX 980 iChill X4 Air Boss Ultra.

FPS auf 60 beschränken versuche ich heute auch noch mal, dann müsste die Karte nicht immer am Limit laufen denke ich. Hatte ich glaube ich früher aber auch schon mal getestet.
Irgendwie bin ich dann doch noch ein wenig ratlos.

Klar als letzter Versuch stünde da eine Neuinstallation im Raume.

Vi Windows 10 statt 8, weil da glaube ich ganz andere Grafikkartentreiber verwendet werden?

Für mich hört es sich eher nach einem Problem zwischen Nvidia und den AC Treibern an in Kombination mit einer so hohen Auflösung. Deshalb würde mich mal interessieren, gibt es Leute welche mit einer GTX980er zocken auf geringerer Auflösung und keine Probleme haben?

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Mauley² - 27.08.2015 07:58

Hi Sascha.

Habe schon ne kurze Anleitung gemacht, wie man das OnScreenDisplay im MSI Afterburner einschaltet und konfiguriert. Siehe Threadseite 8 und 9B)

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,14796/catid,78/limit,25/limitstart,175/lang,de/

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von sascha150 - 27.08.2015 10:33

Mauley² schrieb:

Hi Sascha.

Habe schon ne kurze Anleitung gemacht, wie man das OnScreenDisplay im MSI Afterburner einschaltet und konfiguriert. Siehe Threadseite 8 und 9B)

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,14796/catid,78/limit,25/limitstart,175/lang,de/

Vielen Dank für Deine Mühe, werde ich direkt heute nach der Arbeit mal testen.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Marc Madman - 27.08.2015 11:55

Wenn keine Abhänganlage zuhause stehen haben magst, lass das mit dem Win 10... ;)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Mauley² - 27.08.2015 12:06

Kein Thema, die Zeit hatte ich ja schon früher investiert B)

Im Netz gibt es auch ein Paar gute Anleitung zu AB, aber die behandeln meist alle Funktionen. Aber damals hatten wir auch schon kurz das Thema mit Echtzeit-GPU-Ram anzeigen.

Zu Nvidia:

Hatte davor ne 970er bei 1080p/144Hz und Assetto lief wie Hulle:cheer:

Jetzt hab ich ne neuere Nv bei 1440p/144Hz und Assetto läuft auch erste Sahne. Und dank GSync fällt man kurze Drops auf 70/80 Fps überhaupt nicht mehr.:lol:

Beides Singe-Moni setups

Cu

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Nils - 27.08.2015 12:12

Marc Madman schrieb:

Wenn keine Abhängigkeiten zuhause stehen haben magst, lass das mit dem Win 10... ;)

Oder schalt den kram einfach ab. Gibts auch schon nette tools, die das automatisch machen, wie xp-antixpy damals... Moment, das gibts schon seit XP? Und 10 ist jetzt besser??? :cheer:

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Marc Madman - 27.08.2015 16:36

Nils schrieb:

Oder schalt den kram einfach ab. Gibts auch schon nette tools, die das automatisch machen, wie xp-antixpy damals... Moment, das gibts schon seit XP? Und 10 ist jetzt besser??? :cheer:

Jep, isses. Die Überwachungsmaßnahmen sind fast schon monatlich besser und ausgeklügelter geworden. Zu Zeiten von XP war Ausspionieren, wie wir es heute mit Smartphones, digitalen Telefonleitungen etc. kennen, technisch noch gar nicht möglich. Seit Win7 sind die Möglichkeiten noch besser geworden und in Anbetracht der weltweiten Panikmache ("die Terroristen und die Ausländer werden uns umbringen und überrennen, wenn wir den Datenverkehr nicht überwachen und jeden Bürger komplett gläsern machen") werden sie seit Win10 auch gar nicht mehr verheimlicht. Zitat aus den Datenschutzbestimmungen von Win10:

" ... Schließlich werden wir auf personenbezogene Daten zugreifen, diese offenbaren und bewahren, einschließlich privater Inhalte (wie der Inhalt Ihrer E-Mails und andere private Mitteilungen oder Dateien in privaten Ordnern), wenn wir in gutem Glauben sind, dass dies notwendig ist, um: geltende Gesetze einzuhalten oder auf gerichtliche Verfahren zu antworten, einschließlich denen von Strafverfolgungsbehörden oder anderen staatlichen Stellen... "

Alles klar? "Wir werden", nicht "mit Ihrer Erlaubnis". Das heißt im Klartext, du kannst abschalten und einstellen, was du willst. Wenn Microsoft eine Anfrage erhält bzw. es für nötig erachtet, können sämtliche Inhalte deines Rechners - inkl. E-Mails, Bilder, private Ordner, eben alles, was auf dem Rechner oder im Netzwerk verfügbar ist - eingesehen und weitergegeben werden. Dank Herrn Snowden wissen wir, dass genau das der Inhalt des "Prism"-Programms der NSA ist. Und wie korrekt sich diese Menschen an Datenschutzvorschriften und persönlichen Einwilligungen halten, wissen wir wohl seit dem letzten Abhörskandal auch alle.

Muss jeder selbst wissen, ich finde aber, man sollte sich sehr gut überlegen, wem man online sein Vertrauen schenkt. Zugegeben, Win7 ist bestimmt auch nicht blödenweiser. Doch findet man obige Formulierung nicht in der Win7-Datenschutzerklärung. Und da das Nachfolgerwindows weniger Überwachungsmaßnahmen bietet, glaubt hoffentlich keiner. Noch dazu verschenkt Microsoft das neue Betriebssystem sicher nicht aus reiner Nächstenliebe... ;)

Passiert nicht ganz zum Thema, aber die Gelegenheit war günstig B)

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Mauley - 27.08.2015 18:54

Ja, Marc.
Gut formuliert, bin voll deiner Meinung.
Nur leider kommt man als PC Gamer an Windows nicht vorbei.
Da ich meinen PC hauptsächlich für das Gaming und Surfen benutze, bin ich auf die nächsten 2 Jahre gespannt.
Vielleicht wird Steam-OS eine praktikable Alternative zu Windows.

Nach der Half Life 2 Aktion von Valve traue ich denen sogar zu, dass Half Life 3 steam-OS only rauskommt.:lol:
Dann habe ich als Fan der Serie ja eh keine andere Wahl.:)

Offtopic, sorry. Aber nach dieser Ansage von Marc konnte ich es auch nicht lassen.
cu

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von sascha150 - 28.08.2015 07:10

Diese Werte waren ohne FPS Beschränkung vorhanden und der Ausgangswert.

GPU: 83%, 64°C, 99%, 1380 MHz
MEM: 3600 MHz, 3137 MB
CPU: 80°C, 24%
RAM: 3018 MB

Diese Werte sind nun nach der FPS Beschränkung auf 65. Sämtliche Änderungen mit AN oder AUS oder diverse Kombinationen verändern sich nur geringfügig bei den Werten. VSync, AA, PP Filter, Vollbildrendering usw.! Immer wieder kommen diese langen Ruckler.

GPU: 76%, 61°C, 76%, 1392 MHz
MEM: 3600 MHz, 3212 MB
CPU: 85°C, 29%
RAM: 3049 MB

Was mir gestern aber aufgefallen ist, war die Tatsache, dass während dem Ruckler die GPU auf 25% Auslastung runtergefallen ist und dann wieder auf 76% hoch!?! Werde ich heute noch mal versuchen zu reproduzieren und zu beobachten. Sind eben nur Bruchteile von Sekunden. Zudem denke ich ist die CPU Temp was hoch. Da werde ich heute mal den Standardlüfter gegen einen besseren austauschen bzw. mit einem zweiten Programm die CPU Temp messen. Zudem mal checken, ob die CPU nicht doch etwas übertaktet ist.

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Mauley2 - 28.08.2015 07:42

Sascha,
Deine CPU Temperatur ist ziemlich hoch, und das schon bei der geringen Last.:huh: Hast du mindestens 2 Gehäuselüfter? Einer der rein und einer der aus dem Gehäuse raus pustet.
Ab einer bestimmten Temperatur oder einer gewissen Verlustleistung takten sich aktuelle CPUs zum Schutz auf z.B. 1200MHz herunter. Ab 105°C ist dann Schluss und der PC fährt zum Schutz herunter. (So ist die Theorie, ausprobiert habe ich das noch nichtB))
Dem Lüfter vom CPU-Kühler könnte man auch ein paar Umdrehungen mehr gönnen. Ein besserer CPU-Kühler verhilft da auch Wunder.
Um dies auch bei guten CPU-Temperaturen zu verhindern, sollte man die Windoof-Energieoption von "ausbalanciert" auf "Höchstleistung" stellen.
Und deine GPU fängt schon ab 64°C an den Takt zu drosseln. Glaube, so bei 76°C wird dann richtig stark runter getaktet. Diese GPU Temp-Limitierung kann man im Overclocking-Menü von AB etwas nach oben verstellen. Normal im Untermenü von Powertarget.B)

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Ecky - 28.08.2015 10:21

sascha150 schrieb:

Diese Werte waren ohne FPS Beschr nkung

GPU: 76%, 61 C, 76%, 1392 MHz
MEM: 3600 MHz, 3212 MB
CPU: 85 C, 29%
RAM: 3049 MB

Deine CPU Temperatur ist schon sehr hoch. Genau wie die Graka wird auch die CPU ab bestimmten Temperaturen gedrosselt. Das kann(ich sage kann muss aber nicht) Auswirkungen auf deine GPU haben. Hintergrund ist der, dass die GPU sich zwangs ufig an deine CPU anpasst. Weniger Bandbreite von der CPU verlangsamt die GPU....
Ich w rde als erstes mal den CPU K hler pr fen. K hler runter, saubermachen und W rmeleitpaste erneuern(kleiner Klecks mittig auf die CPU). Bei der Montage des K hlers immer diagonal arbeiten!

Zum  berpr fen, ob es geholfen hat, empfehle ich dir HWMonitor zum Auslesen der Temperaturen und Spannungen. Mit z.B. Cinebench kannst du dann deine CPU und GPU belasten und schauen, ob sich was ver ndert hat. F r die ganz Harten g be es dann noch Prime 95 ;)

Gru 
Ecky

Aw: Freeze & Ruckler: M gliche L sung

Geschrieben von sascha150 - 31.08.2015 07:28

Ein Wochenende sp ter und immer noch diese heftigsten Ruckler !

CPU Temp habe ich im Griff. W rmeleitpaste erneuert und schon sind im normalen Betrieb aus dem urspr nglichen 64  Grad nur noch 43   brig. Beim AC zocken sind es jetzt 69  statt der 85  Grad vorher. Somit CPU ausgeschlossen als Problem.

Die Grafikkarte habe ich dann durch die FPS Limitierung auf 67% Auslastung bekommen. Also weg von den 99% vorher. Die Ram Auslastung liegt aktuell bei 3228 MB, also auch noch Luft bis zu 4000 MB. Demnach w re dann auch die Grafikkarte erstmal raus.

Soundkarte: Dort habe ich eine Soundanlage dran und alternativ per USB einen Kopfh rer f rs TS. Was gerade erw nscht ist. Um da Komplikationen auszuschlie en, habe ich jeweils den anderen Port / Soundkarte deaktiviert. Aber auch da kein Unterschied.

Cinebench, MSI Afterburner und HWMonitor zeigen beste Werte und keinerlei Probleme.

Diverse grafische Einstellungsver nderungen und oder Kombinationen in AC habe auch keine Besserung gezeigt. Au er ein paar FPS mehr oder weniger.

Als n chsten Versuch werde ich nun noch mal das ganze Offline durchgehen, um die Inet Leitung auszuschlie en.

Trotzdem danke f r die Tipps bis dato. Noch weitere Ideen au er einer Neuinstallation?

Aw: Freeze & Ruckler: M gliche L sung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 31.08.2015 08:27

Oh man...Das ist eine Menge Arbeit.

Neuinstallation w rde nur etwas downloaden Zeit rauben. Nat rlich gibt es keine Garantie, dass es weg geht... Aber

solange sich damit zu beschäftigen... Ich hatte damals nach 2 Tagen die Nase voll und alles runter geschmissen.

Vllt hast du i eine App die das verursacht?

Ich selbst habe 3 apps von außerhalb. Sprit, reifen, und RSR livetiming.

=====

Aw: Freeze & Ruckler: Mögliche Lösung

Geschrieben von Ecky - 31.08.2015 10:39

sascha150 schrieb:

CPU Temp habe ich im Griff. Wärmeleitpaste erneuert und schon sind im normalen Betrieb aus dem ursprünglichen 64° Grad nur noch 43° übrig. Beim AC zocken sind es jetzt 69° statt der 85° Grad vorher. Somit CPU ausgeschlossen als Problem.

Das ist doch mal ein guter Anfang!

Ich würde als nächstes schauen, ob die Treiber alle aktuell sind. Wenn es ein neueres BIOS für dein Board gibt, wäre auch das einen versuch wert.

Hast du die AC Dateien mal von Steam prüfen lassen?

Die "Edit" fragt noch, ob du die Probleme nur mit AC hast oder auch in anderen Spielen?

Gruß
Ecky

=====