

12H @ Zandvoort

Geschrieben von hutto - 05.09.2015 21:56

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2015/20150912.png>

eingesetzte Fahrzeuge auf 6 Server:

4X Ginetta G55 GT4

5X Lotus Evora GTC

5X P4/5

4X Audi TT Cup

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server4: www4.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server5: www5.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server6: www6.schwarzbierbude.de (PW:?)

*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste/ available over the gameserver list ==>

Am Samstag 12.09. um 13 Uhr werden die Server gestartet.

Am Anfang findet ein 2h-Rennen statt

Danach wieder 15 Minuten Quali und 100 Runden Rennen.

Zwischendurch wird es ein Wechsel wieder zum 15min Quali stattfinden und danach wieder 100 Runden.

Ende gegen 01:00Uhr

Wer am Ende die meisten Runden gesammelt hat, ist Sieger aber gleichzeitig auch der verrÃ¼ckteste von uns...

Kurzform:

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 12.09. - 13.09.2015

- Renn-Start / Race start: 13:00

- Rennen / Race: 12h

- 2h Rennen / 15 min Quali - ca.2h Race

- 12.09. 13:00 Uhr

Strecke / Track

- Zandvoort

Unsere Budenregeln,

SchieÃt Du deinen Vordermann ab. Sag sorry und reihe dich hinter ihm ein!!!

"Zwei RÃ¶der bleiben zwischen den beiden weiÃen Linien."

Ja auch wenn sie mal gelb sein sollten. (oder sonst was fÃ¼r Farbe)

"Und der Boxenstopp wird ohne ESC-Taste absolviert, und Serverhopping ist am Renn Ende untersagt."

Wie immer kÃ¶nnt ihr natÃ¼rlich auch in einem Team wieder eure Runden Drehen. Wichtig hierbei: Maximal 4 Fahrer pro Team!

Beim 12h Event darf man die ESC-Taste nicht nutzen um in die Box zu beamen. Nur wenn ein Motorschaden auftritt darf man ESC drÃ¼cken.

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von tonykart - 05.09.2015 22:04

sauber ein tolles event B) schÃ¶ne kombo zandvoort ist eine top strecke

wir sind dabei

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Elchshooter - 05.09.2015 23:12

Erste Frage:

Wie funktioniert das mit den teams?

Zweitens:

Suche Team :D

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Moritz L  hner - 05.09.2015 23:36

Elchshooter schrieb:

Erste Frage:

Wie funktioniert das mit den teams?

Du musst dazu auf dein Profil gehen -> Bearbeiten -> Profil Aktualisieren -> Kontaktinfo -> den Teamnamen unter "Assetto Corsa Teamname" eintragen.

Alle Runden deren Fahrer sich mit dem selben Teamnamen eingetragen haben werden zusammen gez  hlt.

Maximal 4 Fahrer pro Team!

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von SanAndreas - 07.09.2015 11:12

Habe gestern mal ein paar Runden mit dem Audi gedreht. Hatte dauernd Verbindungsabbruch...

Vorne sind die Reifen sehr hei  , 90-115 Grad, hinten kaum   ber 65 Grad. Habt ihr was am Setup ge  ndert? Derzeit f  hlt es mir schwer stabil unter 1:49 zu kommen...und habe adhoc keine Idee, wo ich die fehlenden 4 Sekunden holen soll. Bin nicht der schnellste, aber eine 1:46/47 sollte f  r mich eigentlich m  glich sein, wenn ich mir die Bestzeiten anschau.

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von tonykart - 07.09.2015 12:03

hi,

das deine reifen vorne diese temperaturen erreichen ist normal, du f  hrst vorderradantrieb in verbindung mit einem frontmotor

zu dem hast du eine art kers onboard auch genannt Push-to-Pass-System

belege einen knopf an deinem lenkrad mit der kers funktion im spiel, und du hast f  r einige sekunden eine mehrleistung von ca 30 ps

228 kW (310 PS) / 250 kW (340 PS) Push-to-Pass-System

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von BadDan - 07.09.2015 22:17

Klingt super, hoffe ich hab Zeit. B)

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von sascha150 - 08.09.2015 09:48

Sucht noch ein bestehendes Team einen einigermaßen flotten Fahrer?B)

Gehöre zwar zur älteren Generation so langsam, aber im Team könnte ich mich vi nochmal motivieren.

Müsste ich aber zeitlich nochmal abklären.

Siegechancen auf den Einzelsieg sind ja eher gering... außerdem Darkster wird krank:P

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von MongognoM - 08.09.2015 17:01

Ist das nur bei mir so das der Ginetta kein Motorsound hat?

AU ist aktuell:blink:

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Moritz Löhner - 08.09.2015 17:40

MongognoM schrieb:

Ist das nur bei mir so das der Ginetta kein Motorsound hat?

AU ist aktuell:blink:

Les dir DAS mal durch.

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von hutto - 09.09.2015 21:26

!Regeln lesen Push. :)

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von StefanGT3 - 10.09.2015 22:37

Hi,

Könnte einer der Admins einen TS Channel für uns (Team Schnuppe) erstellen? Vielen Dank :)

Gruß Stefan

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Napster - 11.09.2015 01:03

der fix funkt aber....

Hoffentlich habt ihr ein backup eures SFX ordner den der FIX macht ORIGINAL sounds Kaputt!!!

Der sound vom lotus type 49 ist dann weg wenn ihr den sound fix installiert. (ka bei welchen noch)

Der ginietta oder wie auch immer man den schreibt is einfach broken!

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von sascha150 - 11.09.2015 06:33

sascha150 schrieb:

Sucht noch ein bestehendes Team einen einigermaßen flotten Fahrer?B)

Gehöre zwar zur älteren Generation so langsam, aber im Team könnte ich mich vi nochmal motivieren.

Müsste ich aber zeitlich nochmal abklären.

Siegchancen auf den Einzelsieg sind ja eher gering... außerdem Darkster wird krank:P

Bin raus. Muss arbeiten. Sehr schade.

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von xc111 - 11.09.2015 15:09

ich bin dabei :D

was passiert eigentlich, wenn ich ein verbindungsproblem bekommen würde oder sich das spiel aufhängt ?

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von hutto - 11.09.2015 15:38

Wenn das 2h Event läuft dann ist das Pech, danach kann man wieder rauf.

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von xc111 - 11.09.2015 16:40

ok danke für die info :)

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von xc111 - 11.09.2015 21:24

wie wird denn die tageszeit und streckentemperatur sein ? :)

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Old Snake - 12.09.2015 09:52

Moin.
Gibt's um 20 Uhr nochmal ein Rennen?

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von hutto - 12.09.2015 10:04

nein

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von BadDan - 12.09.2015 13:43

hutto schrieb:

Wenn das 2h Event l uft dann ist das Pech, danach kann man wieder rauf.

Ganz sch ner Bl dsinn bei nem Langstreckenevent. :huh:

Kam mit dem P4/5 nicht zurecht und wollte nochmal den Lotus testen, aber die Session ist zu.

Bei nem Rennen seh ich das ja ein, aber doch nicht auf Langstrecke, was habt ihr euch denn dabei gedacht?

Und Apropos "Was habt ihr euch dabei gedacht?" 4 Slots mit nem verbuggten Auto blockieren finde ich auch ziemlich komisch.

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Druzil - 12.09.2015 14:10

BadDan schrieb:

hutto schrieb:

Wenn das 2h Event l uft dann ist das Pech, danach kann man wieder rauf.

Ganz sch ner Bl dsinn bei nem Langstreckenevent. :huh:

Kam mit dem P4/5 nicht zurecht und wollte nochmal den Lotus testen, aber die Session ist zu.

Bei nem Rennen seh ich das ja ein, aber doch nicht auf Langstrecke, was habt ihr euch denn dabei gedacht?

Und Apropos "Was habt ihr euch dabei gedacht?" 4 Slots mit nem verbuggten Auto blockieren finde ich auch ziemlich komisch.

Dem kann ich nur beipflichten. Da ist direkt die Motivation schon im ersten Rennen dahin, wenn man wegen so nem Quatsch als Team (Danny, Ilocks, ich) unn tlicherweise zur ckgeworfen wird.

Jaja, sportlicher Gedanke usw. blablub

 ndert aber nichts daran, dass durch diese Regelung, die absolut 0 Sinn bei nem Langstreckenrennen ergibt, unsere Motivation zu nichte gemacht wurde.

Damit verabschiedet sich Team Midnite Racing aus diesem Event.

Euch aber noch viel Spa .

PS: Achja, was ist das eigentlich f r ne Fahrzeugauswahl? 4 Fahrzeuge, alle so unterschiedlich schnell wie es nur geht und eins davon auch noch mit Soundbug und damit unfahrbar.

Bei nem 2 Std. Event w rend der Woche k nnte ich das ja verstehen, aber doch nicht bei nem Langstreckenevent.

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von StefanGT3 - 12.09.2015 14:21

Hm das ist ja scheiße. Kam eben erst von der Arbeit und habe mich extra beeilt und jetzt komme ich nicht drauf. Naja, da kann man jetzt nichts mehr machen :dry:

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von xc111 - 12.09.2015 14:44

Wenn mann bereits auf einen bestimmten server fährt, ist es dann möglich auf einen anderen server zuwechseln, ohne das die runden verloren gehen. Da auf meinem jetzigen server nichts mehr los ist.

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Uwe Caspart - 12.09.2015 14:55

:P

Bin ja mal gespannt, wer außer Darkstar das Dingens durchzieht.

Ich hab mich ehrlich bemüht und eigentlich fahre ich Rennen immer zuende.

Jedoch, diese Fahrzeug-Strecken Combo ist für mich sowas von spaßfrei, dass ich nach irgendetwas um Runde 17 null Bock mehr hatte und ausgestiegen bin.

Dabei liebe ich Zandvoort. Aber die Autoauswahl.....würghe :blink:

Scheinbar geht's nicht nur mir so. Nix los auf den Servern.

Mal schauen, evtl. etwas später nochmal meine Motivation abfragen und noch n paar Runden drehen...

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von StefanGT3 - 12.09.2015 15:02

Uwe Caspart schrieb:

:P

Bin ja mal gespannt, wer außer Darkstar das Dingens durchzieht.

Ich hab mich ehrlich bemüht und eigentlich fahre ich Rennen immer zuende.

Jedoch, diese Fahrzeug-Strecken Combo ist für mich sowas von spaßfrei, dass ich nach irgendetwas um Runde 17 null Bock mehr hatte und ausgestiegen bin.

Dabei liebe ich Zandvoort. Aber die Autoauswahl.....würghe :blink:

Scheinbar geht's nicht nur mir so. Nix los auf den Servern.

Mal schauen, evtl. etwas später nochmal meine Motivation abfragen und noch n paar Runden drehen...

Das liegt vielleicht daran, dass man nicht mehr auf den Server kommt nachdem das Rennen gestartet wurde :whistle:

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von tabis - 12.09.2015 15:15

Hmm, das kann doch nur ein Irrtum sein, oder?

Bei 100 Runden sollte es doch möglich sein, während dem Rennen beizutreten

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von pSyTech - 12.09.2015 15:31

after 66 laps in the lead a disconnect...
very sour,
and then again there was
schrappnelson
who cant drive a lap under 2min
doesnt find it necessary to say sorry when putting u in the gravel
then starts talking to me about beign polite, when i use words like "mariokart king"
i think its more creative word choise, not really cursing. all i needed was a sorry.
seriously if u cant keep the AudiTT on the road for 3 straight laps, which is pretty easy 2 drive ur doing something wrong.
if i was in ur shoes and am a driving chicane,
i would make more effort to stay well out of anybody's way.
set and extra screen to be ur rear view mirror perhaps

:woohoo: Tech

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Meraculix - 12.09.2015 15:35

Druzil schrieb:

BadDan schrieb:

hutto schrieb:

Wenn das 2h Event lÃ¶uft dann ist das Pech, danach kann man wieder rauf.

Ganz schÃ¶ner BlÃ¶dsinn bei nem Langstreckenevent. :huh:

Kam mit dem P4/5 nicht zurecht und wollte nochmal den Lotus testen, aber die Session ist zu.

Bei nem Rennen seh ich das ja ein, aber doch nicht auf Langstrecke, was habt ihr euch denn dabei gedacht?

Und Apropos "Was habt ihr euch dabei gedacht?" 4 Slots mit nem verbuggten Auto blockieren finde ich auch ziemlich komisch.

Dem kann ich nur beipflichten. Da ist direkt die Motivation schon im ersten Rennen dahin, wenn man wegen so nem Quatsch als Team (Danny, Ilocks, ich) unnÃ¶tigerweise zurÃ¼ckgeworfen wird.

Jaja, sportlicher Gedanke usw. blablab

Ã¼ndert aber nichts daran, dass durch diese Regelung, die absolut 0 Sinn bei nem Langstreckenrennen ergibt, unsere Motivation zu nichte gemacht wurde.

Damit verabschiedet sich Team Midnite Racing aus diesem Event.

Euch aber noch viel SpaÃ.

PS: Achja, was ist das eigentlich fÃ¼r ne Fahrzeugauswahl? 4 Fahrzeuge, alle so unterschiedlich schnell wie es nur geht und eins davon auch noch mit Soundbug und damit unfahrbar.

Bei nem 2 Std. Event wÃ¤rend der Woche kÃ¶nnte ich das ja verstehen, aber doch nicht bei nem Langstreckenevent.

hÃ¶??

schon mal auf den anderen buden ein langstreckenevent gefahren ?

auf gelb genauso wie auf rot und den anderen gibt es ein 120 min race und da kann man wÃ¤hrend des rennens nicht joinen !!

danach werden die server umgestellt (auf gelb und rot) auf 30min Q und 30 min R und selbst bei den 30 min rennen konnte man nicht mehr joinen.

man kann bei den anderen buden nicht mal im normalen wochenbetrieb wÃ¤hrend des rennes jonen ;)

fahrzeugauswahl passt prima, die autos passen sehr gut zusammen.

das nächste event könnt ja ihr dann planen....

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von icemanpolo - 12.09.2015 15:40

tabis schrieb:

Hmm,das kann doch nur ein Irrtum sein, oder?

Bei 100 Runden sollte es doch möglich sein, während dem Rennen beizutreten

Hi

genau so sieht es aus jetzt bei den 100 Runden kann man im Rennen joinen B)

Und es war kein Irrtum im 2 Stunden Rennen gerade war die Rennsession geschlossen

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von tabis - 12.09.2015 15:48

Ah 2 Std Rennen lief, sorry :blush:

Viel spass Männer!

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Druzil - 12.09.2015 16:29

Meraculix schrieb:

hää??

schon mal auf den anderen buden ein langstreckenevent gefahren ?

auf gelb genauso wie auf rot und den anderen gibt es ein 120 min race und da kann man während des Rennens nicht joinen !!

"Das haben wir schon immer so gemacht, deswegen macht es Sinn!"

Na wenn ihr meint. :whistle:

Und ja, ich bin hier die 24h mitgefahren und da sind wir in der Teamwertung zweiter geworden.

Und selbst wenn es da bei dem langen Rennen auch so war, macht es trotzdem keinen Sinn.

Letzter Satz: Anstatt beleidigt zu sein, wenn man mal kritisiert wird, könntet ihr ja einfach mal den Sinn dieser Regelung erklären.

PS: Übrigens: Dass man z.B. in Race07 nicht in laufende Rennen joinen kann liegt daran, dass das generell in Race07 nicht geht.

icemanpolo schrieb:

Und es war kein Irrtum im 2 Stunden Rennen gerade war die Rennsession geschlossen

Und wollt ihr auch mal verraten warum das so war?

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von BadDan - 12.09.2015 16:37

@ Mera:

Ja, bin auf Gelb frÃ¼her regelmÃ¤Ãig Langstreckenevents mitgefahren. Es ist ja aber nunmal kein Event auf Gelb oder Rot, sondern Schwarz. Und bei AC kann man zum GlÃ¼ck auch in eine laufende Session einsteigen, wenns nicht extra abgeschaltet ist.

Wie gesagt, in nem einzelnen Rennen finde ich das ja nicht weiter tragisch, aber bei nem Langstreckenevent halte ich das fÃ¼r Sinnfrei.

Aber da die Autoauswahl eh so gar nicht meinen Geschmack getroffen hatte (war mir bis 5 Minuten vor Beginn noch nicht sicher, welches der Vehikel ich denn nehmen soll), ist es jetzt auch nicht so tragisch fÃ¼r mich.

Hoffe halt, daÃ beim nÃ¤chsten Langstreckenevent wieder zur alten StÃ¤rke zurÃ¼ckgefunden wird, was Vielfalt und Einstellungen angeht.

Und das kann nur passieren, wenn man sich kritisch zu den aktuellen Einstellungen Ã¤uÃert, sonst kommt noch jemand auf die Idee, daÃ das heute ein gut eingestelltes Event wÃ¤re und man das in Zukunft immer so macht.

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von pSyTech - 12.09.2015 18:43

disconnect in lap 99/100

i re-join the server and its says ive done 88 laps??

:S

barf?

im missing 8laps from the 2 hours race and 11 laps from the 1st 100 laps stint

it think it stops counting when ur lap times are no longer displayed when crossing start finish

i started a thread about this on the assetto corsa forum

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/connection-issue-during-2hour-or-longer-events.26588/>

:woohoo: Tech

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Thaifl - 12.09.2015 21:30

Heyho!

B I G S O R R Y !!

war vorhin kurz auf Server 2 und hatte Ã¼belste technische Probleme bzw. Laggs. Bin nichmal ne Runde gefahren und wollte, wegen der argen LadehÃ¤mmungen meines Rechners, sowieso disconnectn bevor ich jemanden behindere. Da ich dann aber vorÃ¼bergehend gebanned wurde war dies wohl leider schon geschehen. Also nochmals Entschuldigung fÃ¼r die StÃ¶hrung! Nun sollte es wieder reibunglos klappen.

Auf Bald und peace

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von xc111 - 13.09.2015 01:05

War ein echt geiles event :cheer:

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von deceda - 13.09.2015 01:07

Daumen hoch! B) Vor allem mit einem meiner Lieblings-Autos ... :D

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Uwe Caspart - 13.09.2015 01:08

sodale, doch noch n paar Runden gedreht.

Ist schon witzig, da waren Leuts dabei, die hab ich in 90 Runden 10x $\frac{1}{4}$ berholt und selbst beim 10. Mal wurde geblockt und abgedr ngt. Denke mal dem Max ist es nicht anders ergangen.

Voll im Rennfieber mit 1:55er Zeiten B)

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von little jo - 13.09.2015 10:03

Hallo,

vielen Dank an die Verantwortlichen f r das Rennen. Hat viel Spa  bereitet :lol:

Freue mich auf das n chste Langstreckenrennen.

Was mir keinen Spa  bereitet sind Rennteilnehmer die sich nicht an die SBB-Regeln halten!!! :angry:

Auf der Einladung zu dem Rennen wird auf diese Regeln hingewiesen. Bitte lesen, verarbeiten und anwenden.

Gru 

Little jo

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von tonykart - 13.09.2015 11:37

hi,

ein klasse Rennen Autos und Strecke passen super zusammen

mal ein dickes Lob an Darkstar und Team Schnuppe :)

Besonders faire Sportsm nner

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Andy S. - 13.09.2015 11:43

Ein dickes Lob an alle die durchgehalten haben.

Auch an die Orga ein gro es Danke.

Ich konnte zwar nur gestern Nacht ein paar Runden fahren, diese waren daf r aber besonders sch n. ;)

Zum 2H Rennen: Ich bin der Meinung das die Orga alles richtig gemacht hat.

Immerhin z hlt das 2H Rennen f r mich als Haupt-(Event-)Rennen.

Das ist das einzige Rennen wo stabile Verh ltnisse herrschen (gleichzeitiger Rennbeginn f r alle Fahrer).

Dort kann auch richtig schÃ¶n gefightet werden, wÃ¤hrend bei allen anderen Rennen oft keine direkten Gegner in der selben Runde (oder Kurve ;)) fahren.

Zum Thema Race07: Dort war es sogar nur mÃ¶glich die Runden nach der Session zu werten.
Wer zu frÃ¼h vom Server gegangen ist, wurde nicht registriert.
Und wie bereits besprochen konnte man dort auch nicht spÃ¤ter joinen.

Why so serious?

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von MauleyÃ² - 13.09.2015 13:24

War auf Server 2 unterwegs.

Sogar bei den 100R-Rennen haben sich schÃ¶ne fights ergeben.
Hat schon SpaÃ gemacht.

Die Organisation war wie immer, also kein Grund zur Kritik.

Ca. 1 Stunde vor Schluss haben dann KÃ¶rper und Geist aufgegeben.

Dank an Alle und und bis bald.

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von PBB_Propheus - 13.09.2015 13:53

moinB)

Grats ans Team fÃ¼r platz 2 !

Grats an Tonikart und die Irren Durchmacher fÃ¼r den Gesamtsieg! Und an Darkstar fÃ¼r den 2. Platz! Und natÃ¼rlich an alle die durchgehalten haben!

Es waren ein paar schÃ¶ne 2 kÃ¤mpfe dabei, es hat richtig SpaÃ gemacht.

Ich bin leider 2 mal vom Server geflogen, was mich die ein oder andere Runde gekostet hat. Schade eigentlich, sonst wÃ¤re das an der Spitze noch etwas enger geworden B) Hin zu kommt noch das es beim Ã¼berrunden das ein oder andere MissverstÃ¤ndnis gab, wo durch ich teilweise viel zeit auf der Strecke und in der Box verloren hab. Das war aber auch teilweise meine Schuld, bissel mehr Geduld und alles ist gut. alles in allem ist es aber immer sehr fair abgelaufen.

Das mit dem 2 stunden Rennen ist ja ne schÃ¶ne Sache, aber ich denke das es besser wÃ¤re das gegen Ende zu machen, als direkt am Anfang. Ist halt Ã¤rgerlich, da rennt man sich bspw. auf der Arbeit die Hacken wund um halbwegs pÃ¤nklich zu sein und verliert dann wegen 20 Minuten, gleich 2 stunden. Ich kann da den Frust mancher Leute schon verstehen.

Es war aber ein schÃ¶nes Event! Danke an die Macher!

GlÃ¼ck Auf!

=====

Aw: 12H @ Zandvoort

Geschrieben von Wohin Genau - 13.09.2015 14:23

Ich hab schon fast ein schlechtes Gewissen weil ich kaum Runden machen konnte. Freut mich das Team Schnuppe dennoch auf Platz 2 gelandet ist, nicht zuletzt wegen Propheus, der ja ordentlich Meter geschliffen hat.
Mein frÃ¼hers Ausscheiden war vor allem zeitlich bedingt, an der Motivation lag es nicht, die Auswahl der Autos war

imho perfekt für Zandvoort. Daher auch mein Lob und Dank an die Organisation!

Mal nen Vorschlag: Könnte man die Langstreckenrennen eventuell langfristiger planen? Dann könnte ich meinen Zeitplan etwas besser darauf einstellen.

=====