

---

## FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von copacabana - 25.11.2014 10:50

---

Hi all,

es gibt immer etwas Neues, jetzt hab ich mich wieder mal mit dem nvidiainspecter herumgespielt und bin total happy mit der Grafik, sogar der Schatten schaut super aus, keine Treppchenbildung, so gefällt mir das richtig gut und noch ordentlich frames vorhanden, alles gut

NUR ein Problem habe ich noch:

immer wenn ich vor AC andere spiele (rf2,IR, PC) gefahren bin und dann mit AC ein paar Runden drehen will kommt mir das verdammt langsam vom Geschwindigkeitsgefühl vor, ist wirklich ein enormer unterscheid und mich stört das(aber wirklich nur das ;)).

Es muss doch da mehr rüberkommen.

Benutze 3 Monitore, eventuell kann mir bitte jemand seine Einstellungen mit der Screen APP in AC posten, damit ich das mal vergleichen kann.

Vielen Dank im Voraus!!!

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von volker - 25.11.2014 11:13

---

Ich benutze für die FOV Berechnung immer diese Seite.

<http://www.projectimmersion.com/fov/index.php?m=3>

Habe bis jetzt leider nur 1 Monitor und kann dir mit Trippel leider nicht weiterhelfen. Das Thema würde mich aber auch interessieren, da mich das Trippel Thema ab Mitte nächster Woche auch betrifft. ;)

VG

Volker

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von schlonzi67 - 25.11.2014 11:31

---

Finde ich sehr interessant. Allerdings wenn ich diese Formel benutze bekomme ich bei meinem 27" Monitor bei 110cm abstand einen FOV von 17,4....und dann sitze ich auf der Motorhaube:S

Oder mache ich was falsch??

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von volker - 25.11.2014 12:04

---

Hast du auch Assetto Corsa oben ausgewählt?

Es kann aber gut sein dass du bei nur einem 27 Zoll Monitor bei einem Abstand von 110 cm nur ein FOV von 17,4 hast. Ist ja eine 1:1 Berechnung so wie in Real Life ;) Man kann das auch ganz einfach testen indem man sich ein Blatt Papier in der Größe seines Monitors anfertigt und dieses dann auf die Windschutzscheibe seines Autos klebt. Das Blatt Papier entspricht dann deinem Sichtfeld im Spiel.

Mein jetziger Monitor ist ein 21:9 29Zoll Monitor und er sitzt ca. 70 cm von mir weg. Das berechnete FOV liegt bei mir bei ca. 27, wobei ich es auf 32 erhöht habe.

Ich hab mal gelesen dass man ca. +/-5 beim FOV gehen kann um es nicht zu sehr zu verfälschen.

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 25.11.2014 12:43

---

schlonzi67 schrieb:

Finde ich sehr interessant. Allerdings wenn ich diese Formel benutze bekomme ich bei meinem 27" Monitor bei 110cm abstand einen FOV von 17,4....und dann sitze ich auf der Motorhaube:S

Oder mache ich was falsch??

Hi,

die Werte, die diese Seite für meinen 16:9 (1920x1080) Monitor immer ausgab (23°) sind unfahrbar für mich.

Bei AC hab ich 70° und die Sitzposition so weit nach vorne verlegt, dass ich die Armaturen gut ablesen kann.

grüß  
dlrtY

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von copacabana - 25.11.2014 12:44

---

ich habe das noch gefunden: <http://carsfov.moritzlawitschka.de/>

werde die beiden tools mal heute abend probieren.

Mal schauen und hoffen das es besser wird

PS: inches = zoll?

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 25.11.2014 13:01

---

In AC kannst du mit drei Monitoren dein FoV nur über veränderte Werte in der entsprechenden App ändern (Abstand zum Monitor). Mit korrekten Werten passt das Geschwindigkeitsgefühl bei mir aber auch nicht.

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von volker - 25.11.2014 13:03

---

Da musst aber ein bisschen aufpassen, da AC und PCars andere Berechnungen für das FOV nutzen. Horizontale VS Vertikal Berechnung. Weiß nur nicht mehr welche Variante von welchem Game benutzt wird.

Inches = Zoll passt ;)

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 25.11.2014 13:15

---

Ist doch egal, da er den Wert eh nicht eingeben kann.

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

---

Geschrieben von volker - 25.11.2014 13:33

Tino schrieb:  
Ist doch egal, da er den Wert eh nicht eingeben kann.

Mein Post bezog sich auf den von copacabana ;)

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 25.11.2014 13:42

Meiner auch. Er nutzt drei Monitore und kann dann keinen FoV Wert eingeben, sondern bekommt ein von AC errechnetes FoV vorgegeben.

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von volker - 25.11.2014 13:51

Ahh OK das wusste ich nicht, dass man bei 3 Monitoren keinen Wert eingeben kann.  
Sorry :blush:

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von copacabana - 25.11.2014 13:52

Tino schrieb:  
Meiner auch. Er nutzt drei Monitore und kann dann keinen FoV Wert eingeben, sondern bekommt ein von AC errechnetes FoV vorgegeben.

stimmt, oder man gibt im Hauptmenü die 5790x1080 MIT einen Bildschirm an dann kann man das FOV manuell ändern

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 25.11.2014 14:12

Was aber keinen Sinn macht, da so das Bild für einen Monitor gerendert wird und man dann eine recht starke Verzerrung an den seitlichen Monitoren hat. Dann doch lieber den Umweg über den Abstandwert gehen um das FoV zu ändern.

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 25.11.2014 18:10

huhu,  
ist so nicht ganz richtig, das geht auch mit 3 schirmen.  
ich nutze 3x24zoll mit einem FOV von 20 und in game habe ich in den einstellungen drei bildschirme angegeben.  
es gibt ja von AC die standard app für die triple screen einstellung. habt ihr die gemacht?  
bei mir sieht das ganze so aus

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/einstellungen-a02628a2b762691d7144cc31319eb7a2.jpg>

bei den onboard settings steht das "sichtfeld" für FOV, klingt komisch ist aber leider so :lol:

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 25.11.2014 18:48

Dann verstell mal in der App diesen Wert. Da tut sich nix bei mir. Egal ob da 5 oder 55 steht, das FoV ist immer das selbe. Einzige durch andere Werte bei den Monitoreinstellungen in der App kann ich das FoV ändern.

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 25.11.2014 19:00

beim FOV verändert sich auch nicht deine Sitzposition.

da verändert sich lediglich deine Sichtweite aus dem Cockpit :)

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 25.11.2014 19:13

Wer hat denn etwas von Sitzposition gesagt? Was FoV ist, ist mir schon klar.

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 25.11.2014 19:18

ich war das :)

bei der App "onboard settings" kannst du mit den Pfeilen (rauf, runter, links rechts) und "Sitzpos" +/- (vor und zurück) die Sitzposition einstellen und das FOV mit dem Sichtfeld :)

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 25.11.2014 19:57

Was passiert denn bei dir, wenn du den Wert "Sichtfeld" veränderst? bei mir passiert da rein gar nichts. Nur wenn ich den Wert des Abstandes zum Monitor in der Triple Screen App verändere, kann ich Einfluss auf das FoV nehmen (durch falsche Werte).

Hier mal im Anhang Bilder, die das verdeutlichen.

Sichtfeld 60:

<http://abload.de/thumb/fov60s8kq1.jpg>

Sichtfeld 20:

<http://abload.de/thumb/fov20a0kf7.jpg>

wie du siehst bei beiden Werten exakt das gleiche FoV.

Hier mal mit unterschiedlichen Abstandswerten in der Tripel App.

Korrektur Wert (848mm):

<http://abload.de/thumb/dist1ffj6c.jpg>

Falscher Wert (513mm):  
<http://abload.de/thumb/dist2rmjky.jpg>

Jetzt klar, was ich meine? ;-)

edit: Du ahst 1265mm Bildschirmbreite eingetragen, was fährst du? 3x55Zoll?

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 25.11.2014 20:07

nein die gesamt bildschirm breite ergibt sich einer seits aus der gröÙe und dem winkel der ÄuÄeren bildschirme.

hast nach dem event zeit fÄrs TS ??

da kann man das leichter erklären ;)

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 25.11.2014 20:13

Ne, leider nicht. Was möchtest du denn erklären? Die Sichtfeld Option hat bei drei einzeln gerenderten Monitoren einfach keine Auswirkung, da kann ich einstellen, was ich möchte aber das Bild ist immer das gleiche. Wenn ich auf einen Monitor umstelle bzw nur einen nutze, dann kann ich damit das FoV einstellen aber auch nur dann. Sobald du 3 Monitore nutzt und das in den Grafikoptionen auch so einstellst ist der Punkt ohne Funktion. ;-(siehe meine Bilder)

edit: die Monitorbreite ergibt sich nicht aus dem Winkel und der Gesamtbreite deiner Monitore. Du musst die Breite eines einzelnen Monitors eingeben...

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 25.11.2014 22:48

also ich versteh ds mit der jeweiligen bildschirm breite so

[http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mein\\_rig.jpg](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mein_rig.jpg)

das ist ein bild von meinem rig mit 3x24zoll mit ca 40 grad. wenn ich den winkel flacher stellen würde wird auch meine bildschirmbreite größer. deswegen soll man ja auch den winkel der ÄuÄeren bildschirme angeben und die jeweilige bildschirmbreite dazu.

wenn jetzt jemand z.b. 3x19 zoll mit ca 40 grad hat, wäre die jeweilige bildschirm breite ja geringer.

woher soll den die app wissen wie groß deine bildschirme sind ?

oder hab ich da einen denk fehler ??

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 26.11.2014 07:19

Falsch. Den Winkel gibst du an um ein perspektivisch korrektes Bild zu bekommen. Dafür braucht das Spiel auch die Breite des einzelnen Bildschirms (steht ja auch extra "jeweilige Bildschirmbreite" dabei in der App) und die Rahmenbreite. So verzerrt das Bild nicht. Wenn ich bei mir die Gesamtbreite der Monitore/TV angebe (sind dann Äber zwei Meter), bekomme ich nen FoV wo ich dann gefÄhlt irgendwo auf dem Kofferraumdeckel sitze... :D

---

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 26.11.2014 08:41

---

hab mir mal deine bilder angeschaut.

ist sogar zufällig die gleiche foto perspektive wie bei meinem

das ist ein bild von deiner cockpit ansicht

[http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/SAM\\_0297\\_zpsd517ec1f.jpg](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/SAM_0297_zpsd517ec1f.jpg)

du siehst ja deinen rechten spiegel gar nicht, geschweige den das du aus dem rechten fenster schauen kannst.

wenn du bei mir auf dem foto schaut, seh ich den rechten spiegel und fast das komplette fenster ;)

deswegen hat man doch drei schirme um das gesamte cockpit inclu. den rechten spiegel und das rechte fenster zu sehen.

du hast das so wie es auf einem schirm dargestellt wird nur auf drei aufgelöst.

wir müssen da mal im TS quatschen :)

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 26.11.2014 09:56

---

Dir ist aber schon aufgefallen, dass das nicht AC auf dem Foto ist oder? ;-) (ist cars und dort gibt es noch keinen Triple Screen support)

Davon mal ab reden wir hier aber trotzdem aneinander vorbei. Der Sichtfeldwert(FoV) hat mit Triple Screen keine Auswirkung aufs Bild, solange du in den Grafikoptionen auch 3 Monitore anwählst.

Auf deinem Foto erkennt man übrigens auch sehr gut, dass dein Fov völlig falsch ist. Für so kleine Monitore ist es viel zu hoch. Bei korrekten Werten in der Triple App (nicht 1,26m sondern nur die einfache Monitorbreite) wirst du das richtige FoV bekommen.

Hier dann nochmal nen Bild aus AC mit richtig eingestellten Triple Screen und korrektem FoV. Das sind horizontal ca 160°. Du bist bei dir trotz der kleinen 24 Zoller bei ca. 180° was viel zu viel ist. Realistisch wäre da eher irgendwas bei 100°, so wie du die Monitore aufgebaut hast (viel zu weit weg, hol sie näher ran und du kannst höheres FoV fahren). Bei dir verzerrt die Sicht recht stark, was für ein völlig falsches Geschwindigkeitsgefühl sorgt.

[http://abload.de/thumb/dsc\\_0176gmutr.jpg](http://abload.de/thumb/dsc_0176gmutr.jpg)

Achja, versuche nur Tipps zu geben. Soll keine harte Kritik werden, am Ende entscheidet eh der persönliche Geschmack. Für mich fährt es sich mit einem halbwegs richtigen FoV aber immer besser und angenehmer als mit zu hohen Werten, da man so Abstände deutlich besser einschätzen kann.

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 26.11.2014 11:41

---

Tino schrieb:

Achja, versuche nur Tipps zu geben. Soll keine harte Kritik werden, am Ende entscheidet eh der persönliche Geschmack. Für mich fährt es sich mit einem halbwegs richtigen FoV aber immer besser und angenehmer als mit zu hohen Werten, da man so Abstände deutlich besser einschätzen kann.

ja das ist auch gut so und hat überhaupt nichts mit harter kritik zu tun ( zumindest fass ich das nicht so auf) :) ich lass

---

mich auch gerne zum besseren belehren. schließlich bietet ja AC als erste sim Ã¼berhaupt diese mÃ¶glichkeit so sein triple einzustellen. (soweit ich weiÃ)

darÃ¼ber hinaus ist ein forum ja da fÃ¼r gegenseitigen erfahrungsaustausch und tips :)

also wenn ich dich richtig verstanden habe sollte ich folgendes einstellen.

in den grafik einstellungen auf einen monitor gehen und in der triple app die lÃ¤nge eines bildschirms einstellen, richtig ?

testen werd ich das auf jedefall mal, sehen was rauskommt.

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 26.11.2014 12:53

Die erste Sim, die Triple Screen so unterstÃ¼tzt ist iracing, die habens erfunden sozusagen. :D

Einstellen misst du in den Grafikoptionen 3 Monitore und 5760x1080 (bei FullHD Monitoren). In der Triple Screen App stellst du dann die gemessene Bildbreite (nicht Diagonale) eines Monitors ein, die Rahmenbreite, Winkel und den Abstand vom Auge zum mittleren Monitor. Dann gibt AC automatisch das richtige FoV aus. Sinnvoll wÃ¤re es bei dir die Monitore so nah wie mÃ¶glich hinters Lenkrad zu stellen um ein mÃ¶glichst hohes reales FoV zu bekommen. Durch verÃ¤ndern des Abstandes in der App kannst du dein virtuelles FoV auch noch verÃ¤ndern, allerdings leidet halt dadurch die korrekte Darstellung des Bildes etwas.

Wenn du magst kÃ¶nnte ich jetzt kurz ins ts kommen.

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 26.11.2014 14:04

noch bin ich auf arbeit, wenn ich zeit habe dann eventuell erst heute abend.

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von copacabana - 26.11.2014 19:45

danke fÃ¼r die angeregte diskussion hier, hab mich jetzt mal ein wenig damit beschÃ¤ftigt, nicht so wissenschaftlich wie ihr sonder bin jetzt mal von meinen gefÃ¼hl ausgegangen, und wÃ¼rde gerne eure meinung dazu hÃ¶ren:

also ich habe 3x24 Zoll, sitze ca. 1 Meter vom Bildschirm entfernt.

Meine Einstellungen jetzt bei der triple screen app:

rot. spinner 42

distance spinner: 700

spinner screen width 1111

margin spinner: 40

damit habe ich ein gutes (jetzt besseres) geschwindigkeitsgefÃ¼hl, wenn ihr aber jetzt sagen wÃ¼rdet still mal xy so ein dann wÃ¤re das fÃ¼r mich auch ok, wenn es dann deutlich schneller zugehen wÃ¼rde ;)

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 26.11.2014 20:12

ich werd das heute abend auf jedenfall noch testen.

so 100%ig Ã¼berzeugt bin ich noch nicht ganz (theoretisch) habs aber mit den einstellungen von Tino noch nicht versucht. mal sehen.

so wie ichs vorher hatte war es eigentlich schon ok, geschwindigkeits gefÃ¼hl war gut und auch der abstand zum

vordermann hat prima gepasst. konnte z.b. auf der bremsen sehr sehr nahe auf meinen vordermann hinbremsen ohne das ich kontakt hatte oder auch im zweikampf hab ich immer absolute kontrolle/gefühl zum abstand des vordermanns.

aber man kann sich auch täuschen oder es nicht ganz richtig gemacht haben. iracing hab ich nie gespielt und bei all den anderen sims die ich gefahren bin gabs das ja gar nicht.

zu deinen einstellungen kann ich jetzt nichts genaues sagen, muss ich erstmal den vergleich haben zwischen den einstellungen von tino und mir.

bin schon gespannt was da heute abend rauskommt...

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 26.11.2014 20:41

Ums messen kommt man nicht drumrum, wenn man es korrekt haben möchte. Es gibt nur ein richtiges FoV, nämlich das, welches die App bei richtig gemessenen und eingegebenen Werten ausgibt. Stellt euch einfach vor ihr sitzt in eurem Auto und habt eure Monitore im selben Abstand vor euch wie im Rig. Alles das, was ihr jetzt auf den imaginären Monitoren seht ist das, was ihr mit richtig eingestelltem FoV auf euren echten Monitoren im Rig auch sehen solltet. Ob man sich dann damit wohl fühlt ist natürlich Geschmackssache aber meine persönliche Erfahrung ist die, das ich mich relativ schnell an das richtige FoV gewöhnt habe und nichts anderes mehr fahren kann, da die Strecken zu sehr verzerren.

Wie schon gesagt ist es mit so kleinen Monitoren wie ihr sie nutzt sinnvoll diese so nah wie möglich ans Auge zu bringen um so das FoV zu erhöhen.

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 26.11.2014 20:50

Hier nochmal ein Bild, wie ich meine Monitore mal montiert hatte, als ich noch 24 Zoll hatte. Hängen direkt überm CSW auf Höhe der Frontplatte. So kam ich auf ca. 150-160° FoV horizontal. Abstand zum Auge waren da ca. 60cm.  
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/T2n07984.jpg>

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 27.11.2014 08:28

hab gestern nicht mehr geschafft :( naja was soll ich sagen die frauen :lol:

bin aber in einer stunde da, dann werd ich mal testen :)

@ tino

mach bitte keine doppelpost, nutze bitte den <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/edit-8b908c2e6fe5d467700e0c33d6242c60.gif> button , besten dank :)

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Hirnquetscher - 27.11.2014 09:22

Tino schrieb:

Hier nochmal ein Bild, wie ich meine Monitore mal montiert hatte, als ich noch 24 Zoll hatte. Hängen direkt überm CSW auf Höhe der Frontplatte. So kam ich auf ca. 150-160° FoV horizontal. Abstand zum Auge waren da ca. 60cm.  
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/T2n07984.jpg>

Der Hammer !

---

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 27.11.2014 10:19

---

hab das jetzt mal getestet. hab einen neuen ordner unter documente angelegt damit alles auf standard ist.

einstellungen

5760x1080 @ 3 monitor  
voll bild rendering hÄckchen drin

triple app

winkel 40grad  
distance 800mm  
breite 565mm  
einfassung 15mm

dann sieht das ganze so aus

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 27.11.2014 10:34

---

sorry fÄr doppelpost, konnte aber nach dem Ändern kein bild mehr einfÄgen

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/test-655c92996be9b7c22f4a494ccf17378f.jpg>

jedenfalls geht das os bei mir gar nicht. ich seh werder mein display vom auto noch den rechten spiegel.

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von volker - 27.11.2014 10:59

---

Hab gestern auch mal probetalber mein neues Tripple Setup aufgebaut (konnte net bis nÄchsten Montag warten :) ) und es sah so in etwa aus wie bei Meraculix. Finde ich jetzt nicht so schlecht und der fehlende rechte Spiegel stÄrt mich net, da ich e noch Track IR habe.

Frage noch zu der Rahmeneinstellung in der Trippel App. Wenn ich den Rahmen der seitlichen Monitore hinter den Mittleren stelle, will muss ich doch nur die Breite des mittleren Rahmen eingeben oder?

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von copacabana - 27.11.2014 11:18

---

Meraculix schrieb:

hab das jetzt mal getestet. hab einen neuen ordner unter documente angelegt damit alles auf standard ist.

einstellungen

5760x1080 @ 3 monitor  
voll bild rendering hÄckchen drin

triple app

winkel 40grad  
distance 800mm  
breite 565mm  
einfassung 15mm

dann sieht das ganze so aus

na das unterscheidet sich ja schon von meinen, werde daher mal in zukunft deine werte versuchen

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 27.11.2014 11:34

find ich aber pers nlich nicht so gut.

ich m chte schon das display vom auto, rechten spiegel inclu fenster sehen.

wenn man jetzt real im auto sitzt kann man doch auch den tacho sehen. bei den einstellungen ist das nicht m glich. ebenso das rechte fenster. ingame seh ich das auch nur wenn ich meinen kopf nach rechts drehe wie auch im realen auto.

ich hab jetzt mal zwei bilder aus meiner perspektive gemacht wenn ich in meinem sitz sitze. das erste gerade, das zweite wenn ich nach rechts schaue.

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bilck.jpg>

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 27.11.2014 11:57

Aber so passt dein FoV. Hol deine Monitore n her ran, dann kannst du noch etwas mehr FoV bekommen. An deiner Stelle w rde ich mir da nen Halter aus Aluprofilen bauen und die Monitore  ber die VESA Aufnahme befestigen. So h ngen sie frei und du bekommst sie bis  ber die Base geschoben.

Genau das kleine vertikale Sichtfeld ist f r mich dann der Hauptgrund gewesen auf die 40 Zoll TV's zu wechseln, man sieht mit den 24 Zoll Monitoren einfach nicht genug oder muss unrealistisches FoV fahren, was auch keine wirklich gute Alternative ist. Aber wie gesagt, wenn du die Monitore noch n her ranholst, siehst du wieder das rechte Fenster und Teile des Cockpits.

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 27.11.2014 11:59

kommt noch, n chstes jahr wird sowieso auf motion umgebaut mit neuen monitoren. wird das auch mit alu gemacht.

hier wenn ich nach rechts schaue

[http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/blick\\_nach\\_rechts.jpg](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/blick_nach_rechts.jpg)

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 27.11.2014 12:02

Kurz ins ts?

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Meraculix - 27.11.2014 12:05

---

bin ich schon...

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Tino - 27.11.2014 12:09

---

Bin in fÄ¼nf min da

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Downforce72 - 27.11.2014 12:22

---

@ Volker

ich hab auch die Äusseren hinterm Mittleren Monitor.

Bei meinem winkel von ca. 30-40 grad zum mittleren hab ich eine breite Ä¼ber alle 3 Monitore aussenmä 138cm.(flat ca.158cm)

im Spiel habe ich die einstellung

Winkel 35

Breite 1380

Entfernung ist original 80cm ,aber ich hab es hÄ¼her auf 900 um ans Cockpit nÄ¼her zu rÄ¼cken.

rahmeneinstellung auf 12 bringt bei mir das beste ergebniss.

wenn man jetzt mal von mitte nach aussen sieht macht die strasse banden einen Knick nach innen ,dem ich aber mit unter Onboardeinstellung Neigung auf 4 entgegenwirke.

sitzeinstellung nach bedarf ich sitze weit vorne weil ich mÄ¼glichst wenig vom cockpit sehen mÄ¼chte (geschmackssache und ich hab als Tacho mein Smart direkt am CSW( mfg

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von Downforce72 - 27.11.2014 12:27

---

hier ein bild

[http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Triple\\_Screen.jpg](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Triple_Screen.jpg)

ging nicht mehr in den anderen post rein :huh:

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von exbrassi - 01.12.2016 22:54

---

Huhuu, habt Ihr eine optimale Einstellung gefunden?

Wenn ich 3 Monitore anwÄ¼hle, stehe ich ja fÄ¼rmlich auf der Strecke. Wenn ich einen angebe, ist das zwar besser, aber die Bilder auf den seitlichen Monitoren sind verzerrt...:dry:

---

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von frankomio - 02.12.2016 00:20

---

Also laufen deine Monitore nun ?

Schreib doch bitte mal woran es lag , im anderen Thread..... Für andere hilfeschenden

=====

## Aw: FOV Einstellungen bei 3 Monitoren

Geschrieben von exbrassi - 02.12.2016 00:55

---

B) Ok, sobald ich selbst weiß was ich plötzlich anders gemacht hab... :huh: