Dynamic Track in IRacing

Geschrieben von HandsomeDave - 20.09.2015 19:46

Hallo,

wollte euch nur mal ein video empfehlen, ich bin sicherlich nicht der einzige IRacer hier und für die Assetto fahrer mal ganz interessant zum Vergleich. Gibt es denn genaue infos in AC wie der Grip berechnet wird, ob die komplette strecke um Faktor x (so fängt es sich an) oder an viel befahrenden Punkten es auch dynamisch ist.

{youtube}WGF4iOSRt8I{/youtube}

Gruß Dave

=====