
Dynamic Track in IRacing

Posted by HandsomeDave - 2015/09/20 19:46

Hallo,

wollte euch nur mal ein video empfehlen, ich bin sicherlich nicht der einzige IRacer hier und für die Assetto fahrer mal ganz interessant zum Vergleich. Gibt es denn genaue infos in AC wie der Grip berechnet wird, ob die komplette strecke um Faktor x (so fällt es sich an) oder an viel befahrenden Punkten es auch dynamisch ist.

{youtube}WGF4iOSRt8I{/youtube}

Gruß Dave

=====