
RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 25.02.2015 13:19

Klappe die zweite:

Nachdem ich jetzt mit Egelsbach einige Erfahrung in Blender und AC-Editor sammeln und festigen konnte, wage ich mich nun an mein neues Projekt.

Hierbei handelt es sich um eine fiktive Strecke auf realem Terrain.

Der Geländeabschnitt ist ein SRTM-Höhendaten-Import aus dem vorderen Odenwald.

Bisher konnte ich schon das Gelände glätten, den Streckenverlauf zeichnen, modellieren und anpassen. Nach vielen Runden Fahrbahntest gestern Abend (danke an Arti und Dirtydriver), wurden heute noch die größten Bodenwellen und Kanten entfernt, Pitline und Startbereich modelliert (Gebäude folgen), sowie diverse Auslaufzonen und Kerbs erstellt.

Als nächstes versuche ich mich an den zwei Waldstücken, durch die die Strecke verläuft.

Hier betrete ich wieder Neuland, denke aber das ich da schon die richtige Vorgehensweise im Kopf habe. Lassen wir uns überraschen. :lol:

PS: Namensvorschläge für die Strecke werden noch angenommen, habe noch keine wirkliche Idee. :huh:

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 25.02.2015 13:24

Start-Ziel-Bereich:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_02_25_12.jpg

Streckenverlauf: (stand 24.03.15)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_02_24_10.png

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Nobody - 26.02.2015 13:33

Namensvorschläge

Mach doch was Werbung für uns hier.

Also Schwarzbier-Raceway

is nur ein Vorschlag

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von moritz1998 - 26.02.2015 14:30

Oder wie wäre es mit Cruiseway.

Cruise + Raceway. :)

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 26.02.2015 14:30

Blackbeer-Mountain :D

Statusupdate:

Ich bin unter die Hobbygärtner bzw Forstarbeiter gegangen und habe ca 1500 (da ist keine Null zu viel) Bäume gepflanzt.
Auch am Strassenbelag wurde weiter gearbeitet und der Übergang zum Rasen bzw. Kerbs geglättet und angepasst.
Heute Abend folgt der 2. Waldabschnitt.

Dann komme ich evtl auch dazu, bei den Probefahrten ein paar Bilder zu knipsen.

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 28.02.2015 16:30

Wald Nr 2 ist auch erstellt, ebenso die Boxenmauer und eine Kurzanbindung.

Ich lasse heute mal ein paar Bilder sprechen:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_02_28_16.jpg

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 28.02.2015 16:33

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_02_28_16-bae8002d7857b21437bab1f8e72e046e.jpg

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 28.02.2015 16:35

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_02_28_16-4a7df0ee3c61a4a2338174e22d90ca53.jpg

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 28.02.2015 16:36

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_02_28_16-a35929737822d6246568589ac3713e9b.jpg

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 28.02.2015 16:36

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_02_28_16-75a7c9f60e906e2ad619018ecff63a4b.jpg

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 02.03.2015 12:20

Habe heute angefangen, die Strecke von 20m Streckenbreite auf 15m zu verengen. Und wenn schonmal die Baumaschinen Rollen, wird gleich noch etwas geglättet.

Bilder und ggf ein Video folgen, wenn die Arbeiten beendet sind. :)

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von CocaCola - 02.03.2015 13:46

Schaut schon sehr Ã¼berzeugend aus! Sehr schÃ¶ne Arbeit. Freu mich auf die Strecke

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von bojiker - 02.03.2015 15:22

respekt:woohoo: :geedee:

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von jenrace - 02.03.2015 19:15

Sieht schon cool aus !Weiter so!:cheer:

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Sir Robert - 02.03.2015 20:24

Nicht schlecht. Wie lang braucht man den fÃ¼r so ein Projekt?

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 03.03.2015 04:57

Uff... wenn ich das mal genau zÃ¤hlen wÃ¼rde :cheer:
Liegt auf jedenfall im 3-stelligen Stundenbereich :lol:

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Stefan_STR - 03.03.2015 16:30

Mal eine Frage, kannst du die BÃ¤ume nicht unterschiedlich hoch machen? Sieht zum Teil etwas unnatÃ¼rlich aus :side:

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 03.03.2015 17:26

Kommt noch, im Moment sind sie erstmal platziert :)

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Stefan_STR - 03.03.2015 18:40

Cruise schrieb:
Kommt noch, im Moment sind sie erstmal platziert :)

Na dann bin ich ja mal gespannt wie das wird :)

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 08.03.2015 20:06

Die Asphaltarbeiten sind beendet, die provisorischen Leitplanken stehen auch schon zur Hälfte.
Wenn diese fertig sind, mach ich mich an die Bäume.

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 26.03.2015 20:09

Nach einer kreativen Pause habe ich mal wieder etwas gebastelt.

Die ersten Mauern und Fangzone stehen:

https://dl-web.dropbox.com/get/Screenshots/Screenshot%202015-03-26%2019.52.17.png?_subject_uid=12633416&w=AABS47g0aq8sKOuvjXo7liPT_7s8-2nG2rXBv1FwmO4xYw

Des weiteren habe ich auch schon die ersten Bäume neu skaliert.

Aw: RACEWAY

Geschrieben von StefanGT3 - 26.03.2015 22:44

Cruise schrieb:

Nach einer kreativen Pause habe ich mal wieder etwas gebastelt.

Die ersten Mauern und Fangzone stehen:

https://dl-web.dropbox.com/get/Screenshots/Screenshot%202015-03-26%2019.52.17.png?_subject_uid=12633416&w=AABS47g0aq8sKOuvjXo7liPT_7s8-2nG2rXBv1FwmO4xYw

Des weiteren habe ich auch schon die ersten Bäume neu skaliert.

Bei dem Bild scheint es einen Fehler zu geben, zumindest kann ich es nicht sehen :unsure:

Aw: RACEWAY

Geschrieben von doppelbemme - 27.03.2015 07:37

Geht mir genauso. Kann kein Bild erkennen

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 06.04.2015 15:39

Neuer Versuch:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_04_06_15.jpg

Jetzt mit neu erstellter Boxenanlage (noch nicht fertig).

Die Streckenbegrenzungen wurden fertig gestellt, Bäume neu skaliert, an der Fahrbahn wurden noch ausbesserungen vorgenommen und die Trackmap angepasst. (Kurzanbindung und Pit eingefügt)

Noch ein paar kleine Arbeiten und dann ist die Strecke bereit für den ersten Beta-Release :woohoo:

Achja, und nen Namen hat das Kind nun auch:

Mittelaltrig, benannt nach der Gegend, aus der ich das Terrain importiert habe.

Features:

- 30 Pits
- 2 Layouts (3. in Planung)
- Großer Kurs: 6300m (kleiner Kurs noch nicht vermessen)
- 15m Streckenbreite
- Hügeliges Gelände mit Bodenwellen, Kuppen und "charakteristischen Kurven"

Danke an:

- meine Frau für ihre Gedult und die Zeit die ich bisher hieran verbracht habe
- Allen Testern der Schwarzbierbude, die bisher geholfen haben die Strecke auf Fehler zu testen und die Ideen und Anregungen mit eingebracht haben

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 02.05.2015 19:56

Es gab dann nochmal ne kleine Änderung:

Auf Wunsch wurde noch ein Nachbau des Karusells der Nordschleife integriert.

Dabei habe ich gleich angefangen noch einen Tunnel mit einzubauen.

2 Kurven wurden nochmal deutlich gesmoothed.

Nun gibts die letzten Tests und dann wird released.

(Beta 0.1)

Neue Trackmap

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/mr.jpg>

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Techno_id - 02.05.2015 20:03

Nice

freu mich drauf

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von HandsomeDave - 02.05.2015 21:11

Die Strecke brauch grip, lass uns fahren :D

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 02.05.2015 22:35

Iceman hat sie zum testen und wenn alles passt, kommt sie in den Updater. ;)

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von StefanGT3 - 02.05.2015 23:42

Ein kleines Video wäre cool :woohoo:

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 03.05.2015 11:36

Ich gucke mal ob ich heut dazu komme. :)

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 06.05.2015 20:13

Da ich noch nicht dazu gekommen bin ein Video zu erstellen:

Klick mich

Viel Spaß beim testen. Ich bin aktuell dran die Mauern und Zone zu überarbeiten.
:woohoo: :)

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von HandsomeDave - 07.05.2015 10:17

bin gestern mit den alten dtm's darüber, meine größte ist das ein spaß.:woohoo:

ein paar schilder mit "enger werdenden kurve" wäre nicht schlecht :lol:

Mit Curbs wird das eine stimmige Sache, die hohen passen meiner meinung sehr zum layout.

Wenn du hilfe brauchst, dann stehe ich gern abend bereit zum testen.

Grüße Dave

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 07.05.2015 15:16

Danke fürs feedback. Die curbs kommen direkt dran, wenn ich die mauern und zone fertig habe. Schilder folgen auch noch, sowohl entfernungschilder als auch streckenabschnittsnamen.

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von HandsomeDave - 07.05.2015 16:44

ich werde heute abend dir mal ein vorschlag für die curbs senden. Der eine oder andere abschnitt sollte ohne bleiben damit die planken auch mal gewechselt werden müssen. An der Sprungkuppe rechts ein hoher curb gibt bestimmt

schnell kaltverformtes blech :D

Gruß Dave

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 07.05.2015 19:40

Gerne, bin immer für Vorschläge offen! :)

Update lädt gerade hoch (selber Link):

- Mauer-Texturen angepasst
- einige Fangzone entfernt
- erste Werbung platziert
- sections.cfg überarbeitet (nun haben die Streckenabschnitte auch neue Namen)
- Lock in der Wiese Boxenausfahrt, rechte Seite geschlossen

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 09.05.2015 15:39

Neues Update:

Klick mich

Begrenzungsmauer weiter mit Werbetafeln versehen und geglättet. (Die Mauer rechts an der Mähtleichegerade ist noch eine große Baustelle)
"Stepdown" in der Kurzanbindung gesmoothed.

Aw: RACEWAY

Geschrieben von icemanpolo - 11.05.2015 12:08

Cruise schrieb:

Neues Update:

Klick mich

Begrenzungsmauer weiter mit Werbetafeln versehen und geglättet. (Die Mauer rechts an der Mähtleichegerade ist noch eine große Baustelle)
"Stepdown" in der Kurzanbindung gesmoothed.

Hi

werde berichten wenn Testfahrten beendet sind.

Und super Arbeit Cruise.

Gruß,
icemanpolo

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 13.05.2015 00:06

War wieder kreativ:

Erste SchilderbrÃ¼cken und Kurvenschilder:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_05_13_00.jpg

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 16.05.2015 20:36

Neues Update:

v0.2

-Neue Boxenanlage (noch nicht ganz fertig), Boxeneinfahrt ist nicht mehr auf der Ideallinie (Rechte Seite vor dem Pirellibogen)

-Streckenbegrenzungen weitertexturiert

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_05_17_21.jpg

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 27.05.2015 21:47

Neues Update:

- Banden angefangen zu smoothen
- Boxeneinfahrt erneuert
- Schilder eingefÃ¼gt
- 2 Layouts (GP & Kurzanbindung)
- weiter texturiert

Download v 0.3

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 21.09.2015 20:02

Nach nem viertel Jahr kreativer Pause, habe ich heute mal wieder an der Strecke weitergebaut.

Da ich mich mit der bisherigen Boxengasse nicht anfreunden konnte, habe ich kurzerhand an anderer Stelle angefangen eine neue zu bauen.

Der Asphalt ist gegossen und die ersten Mauern stehen auch schon.

Nun Ã¼berlege ich gerade das BoxengebÃ¼udedesign.

=====

Aw: RACEWAY

Geschrieben von Cruise - 22.09.2015 19:58

Aktueller Stand:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_09_22_19.jpg

Download v0.4

=====