

Ankündigung

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 07.09.2015 22:07

Hallo werte Gemeinde,

bald ist es soweit liebe Leut und diese Community hier wird ein Jahr alt werden .

Zu diesem Anlass haben wir uns jetzt mal ernsthaft zusammen gesetzt und alles mal Revue passieren lassen. Es ist echt der Hammer was hier inzwischen Leute unterwegs sind und wie viele wir geworden sind. Das sieht man ja allein daran, was wir jetzt in knapp einem Jahr an Gesamt-Kilometern hier auf den Servern gefahren sind !

Dennoch ist es leider immer noch so, das die Server hier oft Tage lang ohne Fahrer sind und hier so zu sagen nix los ist.

Wir zerbrechen uns schon lange den Kopf an was das wohl liegt.

Auch haben wir in der vergangen Zeit unzählige Servereinstellungen durchprobiert.

Viel Grip, wenig Grip, 3 Session, 2 Sessions, langes Quali mit 5 Runden, kurzes Quali mit 8 runden, viele Kombos was Autos und Strecken angeht usw.....

Ergebnis immer das gleiche, auf den Servern ist eigentlich nicht viel los. Daraus schließen wir jetzt das die Servereinstellung nicht dafür verantwortlich ist ob hier was los ist oder nicht.

Das "Problem" liegt wo anders. Wie euch eventuell auf gefallen ist, sind seit ein paar Tagen die Server relativ gut besucht.

Denke wir haben jetzt das Problem erkannt, und arbeiten daran. Die ersten Ergebnisse sieht man ja bereits.

Deshalb haben wir gestern beschlossen " back to the roots"

Soll heißen die Servereinstellung wird jetzt so von uns festgelegt wie das am Anfang der Schwarzbierbude eigentlich der Plan war.

Im einzelnen würden wir es ab jetzt so handhaben:

Server 1 bis 6 sind für Rennen ausgelegt

- es gibt ein 20min Training, 20min Quali (Warum Training? Weil sonst kein dyn. Wetter.)
- im Rennen werden 8 Runden gefahren
- sie haben dynamischen Grip
- der Anfangsgrip beträgt 93% bei Rennfahrzeugen und 96% bei Strassenautos
- Reifen 1x, Sprit 1x, Schaden 70%
- Ausnahme Server 3 (NOS): 35min Quali, 3 Runden Rennen, 96% Anfangsgrip
- der zu erfahrende Grip ist so ausgelegt das 10 Fahrer es schaffen können die 100% zu erreichen
- Wetter werden wir öfters mal ändern
- Klassenwechsel wird nicht mehr wöchentlich stattfinden, werden jetzt schauen was gut ankommt bzw. ihr gebt bescheid wenn ihr ein Wechsel auf einem Server haben wollt.
- Passwort: bis Ende laufen diese ohne PW, danach werden testweise 4 Server mit einem Schlüsselwort versehen, um zu testen ob es auf diesen Servern eine Auswirkung auf die Fahrerpopulation hat

Servereinteilung und Wechselmöglichkeiten:

Server 1 GT's ("GT2" / "GT3")

Server 2 Cup's ("AudiTT & BMW M235i" / "Ginetta & Seat")

Server 3 Langstrecke ("GT2+2Klassen" / "GT3+1Klasse")

Server 4 Formel ("IFS3" / "F. Abarth" / "FF1")

Server 5 GTR/GroupC ("GTR" / "GroupC")

Server 6 Street ("Bonuspack" / "Street-Mix")

Ist jetzt nicht Fix, ihr könnt aber auch Vorschläge machen

Server 7 Hotlapping

Hotlapper, bitte macht Vorschläge wie ihr es gern hätte:

z.Z. haben wir eingestellt

- GT3

- 100% Grip dauerhaft
- Quali 60min
- 25°C

Server 8 Training

- 95% Grip dauerhaft
- 30min Quali
- 5 Runden Rennen

Es wird evtl. noch mal ne Abstimmung geben ob ein T-Server noch gewünscht ist.

RatingTool <http://www.minorating.com/>

Es gab schon eine Diskussion ob man dieses RatingTool bei uns Einsetzen sollte:
http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/itemid,99/func,view/id,15027/catid,66/lang,de/

Zur Zeit testen wir die Möglichkeiten auf unserem Testserver aus, was da so geht.
Werden später auch mal ein oder 2 Server im täglichen Serverbetrieb laufen lassen.

Mit freundlichen Grüßen

DieAdmins

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Viso - 07.09.2015 22:26

Moin moin. Ist schön zu sehen dass ihr euch so bemüht. Hoffe auch das es besser wird mit den Besucherzahlen.

Eine kleine kritik hätte ich aber.

-der Anfangsgrip beträgt 93% bei Rennfahrzeugen und 96% bei Strassenautos

Könnte man das nicht genau umgekehrt machen? Realistischer wäre es ja alle mal oder? Mit Strassenautos kann man doch viel besser umgehen/fahren bei wenig Grip. Im gegensatz zu den Rennautos. Will hier nix verlangen nur ein kleiner Diskussions/Denkanstoss :)

Mfg Viso

Aw: Ankündigung

Geschrieben von tabis - 07.09.2015 22:34

Wirklich klasse was ihr euch für eine Mühe macht , um uns zu beglücken :)

Das einzige, was unpopulär sein könnte, wären die 20 min. Training. Das mögen viele nicht, 40min auf das Rennen zu warten.

Funktioniert das dynamische Wetter auch, wenn die Leute zur nächsten session voten?

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Wohin Genau - 07.09.2015 22:44

Das mit de Training sehe ich weniger problematisch.

Viele wollen den Rennstart erleben, daher vermute ich dass verhältnissmäßig Wenige vor dem Rennen ausloggen. Also die Vorteile wiegen die Nachteile diesbezüglich auf, da bin ich mir ziemlich sicher.

Zu Server 3: Wird "Le Mans" bleiben?

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Meraculix - 07.09.2015 23:38

Klar bleibt die Strecke :)

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von MoToX][T5 - 08.09.2015 00:06

Hallo,

ich wünsche mir von Herzen, dass man auf der Nordschleife die Cut Warnung (Runde ungleich) deaktiviert!

LG moto

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von tonykart - 08.09.2015 00:28

das musst du jetzt aber mal genau erklären?

MoToX]

Hallo,

ich wünsche mir von Herzen, dass man auf der Nordschleife die Cut Warnung (Runde ungleich) deaktiviert!

LG moto

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Marko3000 - 08.09.2015 01:57

Toll das ihr euch da so eine Wahnsinns mache macht. Ich finde im Prinzip Eure Gedankengänge gut, wäre da nicht dieser punkt mit 20 min Training und quali...wir fahren doch hier alle zusammen um viele spannende duelle während des RENNENS zu erleben, und nur alle 40 Minuten ein rennen finde ich einfach zu wenig. Da sich die gripverhältnisse eh andauernd ändern, lässt sich auf diesen servern zum ersten kein gutes setup basteln und zum hotlapen fehlt der nötige grip. Wozu benötigt man dann bitte 40 Minuten? Und wenn ich in der serveransicht sehe, dass ich noch 30-40 Minuten auf das nächste rennen warten muss, betrete ich erst gar nicht den Server. Ich kanns nicht oft genug betonen wir fahren doch alle hier um kurze spannende und knackige rennen zu erleben oder sehe ich das falsch:dry:?! und ich finde da passen 40 minuten training/quali einfach nicht dazu. Mir persönlich fehlt schulisch bedingt auch erstens die Zeit und zweitens ist es mir diese auch nicht wert wenn ich in zwei stunden nur zwei rennen fahren kann. Und wenn man dann mal in einen crash verwickelt ist ist's ganz schön bitter:S. Das sind meine Gedanken dazu.

Gruß Marko

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 08.09.2015 06:26

Dynamisches Wetter funktioniert auch ohne Training. Siehe public Server. 12 min quali, 8 rennrunden. Server voll. Strecken Temperaturen zwischen 15 und 37 Grad.

Denke ihr verschlimmbessert es.

Ihr macht das schon.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von sascha150 - 08.09.2015 07:53

Schön auch mal zu lesen, was hinter den Kulissen abgeht. Vi solltet Ihr das ab und zu mal einfach wiederholen. Diskussionen können nicht schaden und auch dort können sich Admins für interne Entscheidungen ein Bild machen und daraus neue Schlüsse ziehen. Lasst doch eventuell uns User einfach das eine oder andere Mal an einem Gedankengang und oder Überlegung teilhaben, denn dies bringt uns näher an Euch heran, Ihr kennt Euch daraus eventuell Dinge und Meinungen zur Entscheidung herausziehen und wir arbeiten in gewisser Sicht zusammen an der SBB. Nicht ein jeder hat Zeit für den Admin Posten, aber für den einen oder anderen Beitrag zum Thema bestimmt. Klar macht Ihr Euch eure Gedanken und versucht stets das bestmögliche für alle herauszuholen. Dafür Danke.

Stimme allem zu, bis auf das Training. Alle 40 min mal ein Rennen ist zu kurz. Aus beruflichen und familiären Gründen geht man online um kurz ein paar tolle Duelle zu haben. Diese habe ich aber nicht in 20 min Training. Und wenn ich dann 40 min mein Setup und meine Zeiten verbessert habe und dann in der ersten Kurve abgeschossen werde (was leider auch bei uns mal vorkommt), tut es bei 40 min Training/Qualy sehr weh. Bei nur 20 min viel weniger. 20 min Qualy reichen vollkommen aus um die Strecke kennenzulernen und sich auf das Sprintrennen (8 Rdn.) vorzubereiten. Vielleicht dann einfach 30 min Qualy.

Trainingsserver muss bleiben, weil dieser stets nach Eröffnung besucht wird und wenn er nicht vorhanden wäre eh ein jeder offline testen würde. Also warum dann nicht zusammen. Sollte auch für Spontanevents gelten, wenn nicht zu spontan, sondern Tage dazwischen liegen, wie aktuell die Events 12. und 14.09., dafür direkt 2 Server. Leute, welche durch den Trainingsserver schneller werden und wieder an der Spitze rumfahren, würden dies auch ohne Trainingsserver tun, nun eben langsamer. Aber dies verändert sich beim Rest des Feldes auch. Des Weiteren verhindert der Trainingsserver meiner Meinung nach Missverständnisse auf der Strecke oder beim Start, da spreche ich aus eigener Erfahrung. Bestes Beispiel für den Trainingsserver war gestern, es steht ein Event an und trotzdem fahren Leute auf dem Trainingsserver. Also ein klares JA für den Verbleib dieser Einstellung.

Auch, dass wie gestern gesehen, wenn nicht alle Server für ein Event benötigt werden, noch weitere Server mit dem Standard Einstellungen laufen finde ich richtig gut. Man kommt zu spät, einem gefällt die Kombination des Events nicht oder man fliegt raus, so muss man direkt die Kiste ausmachen. Aber so konnte man gestern auch neben dem Event bei der SBB verbleiben und noch ein wenig Spaß haben. Für mich war bis jetzt der Eventtag immer ein SBB freier Tag, wenn ich aus irgendeinem Grund nicht dem Event beipflichten wollte, aber so kann man auch daneben noch ein wenig Spaß haben auf der SBB. Auch wenn es nur der Trainingsserver wäre, soll ja keine direkte Konkurrenz zum Event darstellen.

Grip hin oder her, da muss man sich eben drauf einstellen und früher bremsen oder später Gas geben. Das sehe ich einfach so. 100% sind auch nicht an einem Freitag oder nach einem Regenschauer an einem F1 Wochenende vorhanden. Auf der realen Straße übrigens auch nicht. 93-95% vollkommen ok.

Mir persönlich machen in letzter Zeit die Runden auf den Servern viel Spaß. Vergesst aber bitte bei euren Überlegungen wegen der nicht ganz vollen Servern die Sommerzeit nicht, wenn auch langsam ein Ende in Sicht ist. Das berühmte Sommerloch kenne ich von vielen Communitys.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von little jo - 08.09.2015 10:00

Hallo,

es freut mich zu lesen das man sich wieder einmal Gedanken darüber macht, wie die Server mit Racer gefüllt werden können.

Für mich ist folgendes wichtig:

- KEIN Training
- Quali 10 - 15 min.
- Rennen min. 10 Runden. Mehr Runden besser. So wird die Konzentration gefordert.

Gruß

Little jo

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Cruise - 08.09.2015 13:06

Wie wäre es, auf den hotlappingserver mal bergrennstrecken anzubieten? Es gibt schon einige gute, die auch genug slots bereitstellen.

Die transafgarasdingsbums z.b. hat 16 slots. Im training funzt die zeitmessung nach überqueren der startlinie,...

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Marko3000 - 08.09.2015 13:21

Cruise schrieb:

Wie wäre es, auf den hotlappingserver mal bergrennstrecken anzubieten? Es gibt schon einige gute, die auch genug slots bereitstellen.

Die transafgarasdingsbums z.b. hat 16 slots. Im training funzt die zeitmessung nach überqueren der startlinie,...

Super idee!!! Darauf hätte ich auch mal richtig Lust!

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von mentorist - 08.09.2015 13:26

Hey,

schön zu lesen, das es voran gehen soll. Mehr Fahrer = mehr Spass.

Auch ich bin der Meinung das Training und Quali zu lang sind. Familie und RL erlauben es auch mir nicht, so lange zu warten.

Aber ihr macht das schon. Bis dahin und denkt dran:

"Wer später bremst, ist länger schnell...."

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Nils - 08.09.2015 14:01

Cruise schrieb:

Wie wäre es, auf den hotlappingserver mal bergrennstrecken anzubieten? Es gibt schon einige gute, die auch genug slots bereitstellen.

Die transafgarasdingsbums z.b. hat 16 slots. Im training funzt die zeitmessung nach überqueren der startlinie,...

Krajiska Zmija (die beste imho)

Glava Zete

die sind beide etwas kürzer und recht flott gelernt. Keine Ahnung wie viel slots die haben.

die Transfagarasan ist schon hart und kann echt frustrierend sein, aber die letzten Kilometer (bergauf) sind so genial und die Mähe wert.

Und Trento-Bondone nicht vergessen...

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Hola - 08.09.2015 17:58

Finde es gut, dass ihr euch Gedanken macht.

Bin zwar sehr neu in AC und auf schwarz aber aufgrund leerer Server fahre ich fast nur puplic.

Mir persönlich fehlt die NOS Tourist.

Ich weiss man kann keine Rennen fahren, jedoch finde ich es dennoch ideal egal ob zum hotlappen oder mit Gleichgesinnten im Formationsflug drüberbügeln... :cheer:

Und sind wir mal ehrlich wie oft kommt sonst ein Rennen dort zustande was den Namen auch verdient hat?!

Die Praxis zeigt auch meist volle oder sehr gut besuchte NOS Tourist Server, und zivilisiert geht es auch zu 99% dort zu. Wäre toll wenn man darüber mal nachdenkt.

Ob das MR tool dort Sinn macht könnte man auch überlegen, sofern puplic, bei pw geschätzten Servern vermutlich nicht notwendig...

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Cruise - 08.09.2015 18:16

Trento fällt leider aus, da nur 4 Slots.

Da ja doch einige interessiert sind, eröffne ich mal einen Thread.

Ich durchstöbere auch mal RD und das offi-Forum nach brauchbaren Strecken und stelle Sie mit Slotzahl und Link dann da rein.

Ich denke aber 16 Slots sollten mindestens vorhanden sein.

Stimmt Transfagarasan ist hart und lang, aber gerade das macht die Strecke aus. :)

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Ecky - 08.09.2015 19:27

Hi,

für Server 7 finde ich die NOS Tourist echt cool. Wenn dann noch die GT2 und der Zonda R dazu kommt, wäre das richtig klasse.

Gruß

Ecky

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Max.Spied - 08.09.2015 21:50

MoToX]

Hallo,

ich wÃ¼nsche mir von Herzen, dass man auf der Nordschleife die Cut Warnung (Runde ungÃ¼ltig) deaktiviert!

LG moto

Das wÃ¼nsche ich mir auch!

=====

Aw: AnkÃ¼ndigung

Geschrieben von Zeus - 08.09.2015 21:55

Ich bin seit Anfang an dabei .das ist sooooooooooooooooool:cheer:

Die Einstellungen sind fast perfekt.

Wegen des dynamischen Wetters wÃ¤ren da vielleicht auch 10 min Trainign genug ?

Nur 25 min Quali und dann Rennen fÃ¤nd ich auch super!

Danke fÃ¼r soviel engagement an Euch Adminstoll!!

Mir macht es echt Laune hier!;)

=====

Aw: AnkÃ¼ndigung

Geschrieben von Marko3000 - 20.09.2015 20:03

Da sich nun leider kein Admin zu den Trainings bzw Qualizeiten geÃ¤uert hat schreibe ich hier nochmal. Wenn man sich die BeitrÃ¤ge in diesem Thread anschaut sieht man das fÃ¼nf Leute die Trainingszeiten zu lang finden, allerdings wurde von keinem User geschrieben dass er die 40 Minuten gut findet. Somit sollte man sich vlt. Fragen ob die 40 Minuten vor dem rennen doch nicht etwas zu lange sind?! Mir raubt es jedenfalls gehÃ¼rig den spaÃ:S . Ich fÃ¤nde es interessant ob nur zufÃ¤llig gerade die fÃ¼nf Leute ihre Meinung geÃ¤uert haben, die die Zeiten zu lang finden oder ob es auch noch andere gibt, die das so sehen. Deswegen wÃ¼rde es mich freuen wenn so viele wie mÃ¶glich ihre Meinung diesbezÃ¼glich schreiben wÃ¼rden, und man dann spÃ¤ter eventuell eine Abstimmung machen kÃ¶nnte, wie damals beim Trainingsserver. Ich persÃ¶nlich wÃ¼rde ja 25 Minuten Quali vorschlagen und 8 runden Rennen:)

GruÃ Marko

=====

Aw: AnkÃ¼ndigung

Geschrieben von Zeus - 20.09.2015 21:49

Bin heute auf ne englischen Server gefahren 20 min quali dann 7 runden in silverstone internationaÃ das War bombehier wÃ¤re mir das auch genug mir reichen 20 min und dann ein Rennen . Wenn das Set up nicht passt geht immer noch ne quali und man macht dann weiter . Soll ja um spass gehen ...bei uns War heute morgen nix los und das format fand ich eben echt gut

=====

Aw: AnkÃ¼ndigung

Geschrieben von hutto - 20.09.2015 23:41

wie kÃ¶nnte man denn alle da mit einbeziehen?
etwa mit einer Umfrage?

wie verlÃ¤sslich ist diese dann?

bei manchen Strecken, und das ist meine Meinung, benötigt man auch etwas länger, bei anderen nicht.

wo setzt man da an?

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.09.2015 07:56

Ich finde man guckt es sich von publik ab.

Die Server sind nur rappelt voll weil es einfache bekannte Strecken laufen, einfache Klassen wie gt2 und GT3, die quali ist 10 bis 15 min maximal und 8 rennrunden. Das ist die erfolgspur.

Es sind sehr viele, was ich echt lustig finde, SBB User auf publik unterwegs. Das spricht wohl für sich.

Klar kann man nicht jeden recht machen.

Man kann auch Abstimmungen machen wie man will. Nicht jeder will oder traut sich zu beteiligen. Ihr Admins zeigt dursetzungsvermögen...ok. Aber komischer Weise an falschen stellen.

Vermute mal dass es einfach daran liegt, weil viele gute Käufe verderben den brei.

Mir persönlich ist es mittlerweile absolut egal. Denke vielen anderen geht es genauso. Man geht einfach auf publik und fährt seine 3 bis 4 Rennen in 2 Stunden und der Tag ist gerettet. Man hat die Arbeit oder schule für diesen Augenblick vergessen.

Das 40 min warten auf ein Rennen. Und dann in der ersten kurve vllt nicht absichtlich abgeschossen zu werden tut schon weh. Das zweite Rennen ist dann nicht mehr drin. Weil die Freizeit es nicht zulässt. Toll. Weiter so.

Soll nicht böse gemeint sein. Es ist nicht schlimm bei anderen was abzugucken. Es wird verschlimmbessert mit jeder Änderung. Das ist alles.

Training Server 8. Was ist da los? Nach dem Rennen müssen über 10 min vergehen bis das quali wieder kommt. Warum das? Reichen 2 min nicht aus? Dann macht das Rennen weg. Nur Training halt. Es sind teilweise über 10 Leute auf dem Server. Nach dem Rennen gehen aber alle wieder. Den der Server springt nicht auf quali weiter. Muss man nicht verstehen.

Die Gesamtsituation ist nicht die beste.

Meine Meinung. Versuche es aus meiner Sicht die Probleme zu schildern. Ja....Ich bin hotlapper, aber nur weil es nix vernünftiges gibt auf SBB für mich. Die events sind einmalig.:kiss: Die sprintrennen nicht!:S wie der Name schon sagt, es sollen sprintrennen geben. Nicht halb events mit 8 rennrunden.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von hutto - 21.09.2015 09:06

Wobei schreiben wir hier über Events oder über den Wochenbetrieb?

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.09.2015 10:58

Sorry.;

Über wochenbetrieb und Training Server für den event. :blush:

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 21.09.2015 11:23

xxxjuraxxx schrieb:

...

Training Server 8. Was ist da los? Nach dem Rennen müssen über 10 min vergehen bis das quali wieder kommt. Warum das? Reichen 2 min nicht aus? Dann macht das Rennen weg. Nur Training halt. Es sind teilweise über 10 Leute auf dem Server. Nach dem Rennen gehen aber alle wieder. Den der Server springt nicht auf quali weiter. Muss man nicht verstehen.

Hi

war halt durch copy&paste bei Race_Over_Time noch 600 eingetragen, halt wie im Eventbetrieb. Habs geändert.

grüß
dirtY

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.09.2015 11:37

Vielen Dank. ;)

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von McStinger - 21.09.2015 14:51

xxxjuraxxx schrieb:

Ich finde man guckt es sich von publik ab.

Die Server sind nur rappelt voll weil es einfache bekannte Strecken laufen, einfache Klassen wie gt2 und GT3, die quali ist 10 bis 15 min maximal und 8 rennrunden. Das ist die erfolgspur.

Es sind sehr viele, was ich echt lustig finde, SBB User auf publik unterwegs. Das spricht wohl für sich.

Klar kann man nicht jeden recht machen.

Man kann auch Abstimmungen machen wie man will. Nicht jeder will oder traut sich zu beteiligen. Ihr Admins zeigt durchsetzungsvermögen...ok. Aber komischer Weise an falschen stellen.

Vermute mal dass es einfach daran liegt, weil viele gute Käufe verderben den brei.

Mir persönlich ist es mittlerweile absolut egal. Denke vielen anderen geht es genauso. Man geht einfach auf publik und fährt seine 3 bis 4 Rennen in 2 Stunden und der Tag ist gerettet. Man hat die Arbeit oder schule für diesen Augenblick vergessen.

Das 40 min warten auf ein Rennen. Und dann in der ersten kurve vllt nicht absichtlich abgeschossen zu werden tut schon weh. Das zweite Rennen ist dann nicht mehr drin. Weil die Freizeit es nicht zulässt. Toll. Weiter so.

Soll nicht böse gemeint sein. Es ist nicht schlimm bei anderen was abzugucken. Es wird verschlimmbessert mit jeder Änderung. Das ist alles.

...

Die Gesamtsituation ist nicht die beste.

Meine Meinung. Versuche es aus meiner Sicht die Probleme zu schildern. Ja....Ich bin hotlapper, aber nur weil es nirgendwo gibt auf SBB für mich. Die events sind einmalig. Die sprintrennen nicht! S wie der Name schon sagt, es sollen sprintrennen geben. Nicht halb events mit 8 rennrunden. Kann Jura da nur ausdrücklich zustimmen, heisst

- kein Training (das kann jeder für sich alleine machen wann immer er Lust & Zeit hat - auf SBB-servern u/o offline - zumal "bekannte" Strecken wie der Name schon sagt ja 99% der Fahrer bekannt sind)

- Quali 10-15 Minuten (das reicht für 1-2x2Rd)

- Rennen min 8 Rd (oder bei größer 8 Rd wird es halt ggf auch interessant mit Reifenwahl, siehe GT2 = soft oder med, da nach ca 5 Rd der Reifen schon auf ca. 96% ist)

- wenn kein PW sondern public, muss ggf die Sache mit Anfangsgrip (weniger als 100%) überdacht werden, da meiner Meinung nach NICHT-SBBler da schnell überfordert sind (und wieder gehen) weil sie

a) nicht damit rechnen, das so gar nicht kennen

b) kein od zumindest kein gutes setup haben, was es mit niedrigerem Anfangsgrip noch schwieriger macht = somit crash-Potential/Frust steigt, also das Gegenteil von sauberem Rennbetrieb und Spass an Rennen

Noch eine persönliche Anmerkung: Denke Jura sprach auch vom ALOOG-server Spa (zumal wir uns da öfter getroffen haben). Server ist oft voll, kommt also an, genau aus den Punkten, die Jura ja genannt hat. Die Qualität der Rennen (clean&fair) hängt aber bei geschätzt durchschnittlich 50-75% der Fahrer extrem davon ab, ob gerade ein Admin anwesend ist (was zum Glück öfter der Fall ist), oder eben nicht = wenn ja, reißen sich die Leute eher zusammen weil Admin eben auch konsequent durchgreift (eine Ermahnung, dann kick&ban), wenn nicht, kracht es auch da oft an allen Ecken und Enden = die "public-Seuche" eben samt geflame etc pp..

Logische Schlussfolgerung wenn SBB ohne PW, also public um mehr Leute auf servern zu haben: lieber

- nur 2 server

- 1x alle GT2 und 1x alle GT3

- dafür aber so viel als möglich Admin-Anwesenheit

= damit generiert man Leute, die selbst eben auch sauber und sportlich Rennen gegen andere fahren wollen und keine crash-Orgien 1. Kurve etc pp = das merken sich die Leute und kommen wieder bzw suchen nach diesen servern.

Es ist also die KOMBINATION der Faktoren

- bekannte Strecken (und davon gibt es ja genug, Spa, Imola, Mugello, Monza, Zandvoort, NOS usw)

- bekannte Autos (a la GT2 / GT3)

- Renn-Action (also eben kein Training)

- Admin-Anwesenheit (= für Ordnung sorgen. Alternativ: wenn sich minorating bewährt, eben nur Zugang zu den public-SBB-servern mit grade A und B, denn i.d.S. ist ja minorating hauptsächlich geboren worden... denk`ich Mal).

Grüße B)

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Elchshooter - 21.09.2015 17:31

Bin bezüglich des Trainingsservers völlig anderer Meinung. Für mich würde die Bude ohne einen großen Teil seines Werts verlieren.

Warum?-

Weil ich Online direkt sehe, wie nahe ich bei den schnellsten unter gleichen Bedingungen dran bin, und wo ich Zeit verliere. Von Zeit zu Zeit gibt's auch Tipps/Denkanstöße bez. des Setups.

Die Bestenliste zeigt mir nicht bei welchem Gripniveau mit welchem Reifen die jeweilige Zeit gefahren wurde.

Für mich persönlich ist das wichtig, um dazuzulernen.

Außerdem fällt sich einfach besser an, als offline alleine herumzugurken.

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Gerri - 21.09.2015 18:05

Elchshooter schrieb:

Bin bezüglich des Trainingsservers völlig anderer Meinung. Für mich würde die Bude ohne einen großen Teil seines Werts verlieren.

Warum?-

Weil ich Online direkt sehe, wie nahe ich bei den schnellsten unter gleichen Bedingungen dran bin, und wo ich Zeit

verliere. Von Zeit zu Zeit gibt's auch Tipps/DenkanstÄŕe bez. des Setups.

Die Bestenliste zeigt mir nicht bei welchem Gripniveau mit welchem Reifen die jeweilige Zeit gefahren wurde.

FÄŕ mich persÄŕlich ist das wichtig, um dazuzulernen.

AuÄŕdem fÄŕhlt sichs einfach besser an, als offline alleine herumzugurken.

Du sagst es. HÄŕtte ich kÄŕnnen geschrieben haben ;)

Aber mal sehen wie es heute Abend wird..

Aw: AnkÄŕndigung

Geschrieben von McStinger - 21.09.2015 18:25

Elchshooter schrieb:

Bin bezÄŕglich des Trainingsservers vÄŕllig anderer Meinung. FÄŕ mich wÄŕde die Bude ohne einen groÄŕen Teil seines Werts verlieren.

Warum?-

Weil ich Online direkt sehe, wie nahe ich bei den schnellsten unter gleichen Bedingungen dran bin, und wo ich Zeit verliere. Von Zeit zu Zeit gibt's auch Tipps/DenkanstÄŕe bez. des Setups.

Die Bestenliste zeigt mir nicht bei welchem Gripniveau mit welchem Reifen die jeweilige Zeit gefahren wurde.

FÄŕ mich persÄŕlich ist das wichtig, um dazuzulernen.

AuÄŕdem fÄŕhlt sichs einfach besser an, als offline alleine herumzugurken.

verstehe Dein Argument, klar...

nur, so wie es jetzt aussieht "gurkt" man nicht offline, sondern eben auch ONLINE die meiste Zeit alleine rum auf SBB, tagsÄŕber bis etwas 19.30 sowieso, und mit Grip der zum setup bauen nicht geeignet ist dazu... aber die unfruchtbare Diskussion hatten wir ja schon, und alles was dabei am Ende herauskam war die (eher einsame?) Entscheidung dann halt die "Rangliste" der SBB von der Seite zu nehmen... als ob das auch nur im Geringsten den geringsten positiven Effekt gebracht hÄŕtte in Sachen "mehr Betrieb" (oder sogar eher das Gegenteil?)...

Spieler wie "Boijker, Aelbler, Downforce usw, die wie ich zu den Vielfahrern gehÄŕrten (siehe entsprechend ehemals Rangliste) und die man oft auch schon am spÄŕteren Nachmittag getroffen hat, hm, kaum mehr zu sehen... muss ja GrÄŕnde haben sollte man denken (ausser dem Sommerloch natÄŕrlich)

GrÄŕÄŕe

Aw: AnkÄŕndigung

Geschrieben von Marko3000 - 21.09.2015 18:33

Mit weniger qualizeit wÄŕre auf jeden Fall wieder mehr auf den Server los das garantiere ich. 20 min quali und 8 runden rennen und die Sache lÄŕuft. Hat sich auch schon seit vier jahren auf der Pilsbierbude bewÄŕhrt.;

Und ich denke 80% der Leute hier sind Äŕhnlicher Meinung wie ich.

GruÄŕ Marko

Aw: AnkÄŕndigung

Geschrieben von Downforce72 - 21.09.2015 18:37

das einzige was hier noch lÄŕuft unter der woche ist der Trainingsserver, was ja dem realen worauf hier soviel Wert gelegt wird ,richtig nahe kommt. ;)

hier fahren manche mehrere 100 Runden fÄŕ ein Event aber sonst nix .

Also mit dem ganzen Gripgehampel hat sich das fÄŕ mich hier bis auf wenige Runden erledigt.

Hab eigentlich den SpaÄŕ am fahren hier verloren.

Somit habt ihr es geschafft aus meiner Sicht, alle "Hotlapper" zu verjagen.Das war ja euer Ziel und dem kommt ihr immer

nÄher, grats. :whistle:
mfg

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.09.2015 18:56

Downforce72 schrieb:

das einzige was hier noch läuft unter der woche ist der Trainingsserver, was ja dem realen worauf hier soviel Wert gelegt wird ,richtig nahe kommt. :)

hier fahren manche mehrere 100 Runden für ein Event aber sonst nix .

Also mit dem ganzen Gripgehampel hat sich das für mich hier bis auf wenige Runden erledigt.

Hab eigentlich den Spaß am fahren hier verloren.

Somit habt ihr es geschafft aus meiner Sicht, alle "Hotlapper" zu verjagen.Das war ja euer Ziel und dem kommt ihr immer näher, grats. :whistle:

mfg

Unterschreibe das so. Wir sind die kleine unbeliebte Minderheit.

Man schreibt hier, ich will sehen wie gut ich zu den anderen fahrern stehe...hmm...

Es wird nix draus

Wird oder ist man zu schnell, werden die Fahrer als unfaire Fahrer dahingestellt. Weil man halt jeden mm der Strecke ausnutzt.

Jede Liga und jede community lebt von den aliens. Wer was erreichen will, schaut genau auf diese Leute um besser zu werden.

Leider wird es die pilsbierbude Zeiten niemand mehr erreichen. Wo ich anfangs 2011 dort angefangen habe, gab es über 150 Fahrer am event, war froh unter den Top 100 zu sein. Wo ich jetzt bin verdanke ich den aliens. Das waren meine Vorbilder. Ich habe aufgesehen und respektiert. Und nicht geschaut wo diese verrückte abgekratzt haben.;

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Elchshooter - 21.09.2015 19:01

Das bezweifle ich in keinsten Weise, verstehe trotzdem nicht, weshalb man deswegen den Trainingsserver abwürgen sollte?

Was genau soll das bringen?

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.09.2015 19:20

Nene nicht der Trainingsserver. Es geht rein um die sprintrennen in der Woche. :)

Aw: Ankündigung

Geschrieben von m03nY - 21.09.2015 19:31

Finds gut, dass ihr euch Gedanken macht und versucht Verbesserungsvorschläge zu machen. Was ich nicht gut finden würde ist, wenn ihr hier nicht mehr fahren wollt!

Leider beteiligen sich viel zu wenig User an den Forendiskussionen. Vielmehr werden diese von viel zu wenigen gelesen oder vielleicht einfach ignoriert.

Den Trainingsserver find ich auf der einen Seite ganz gut, auf der anderen Seite verstehe ich manche leute nicht, die 1millionen runden drehen müssen (und dann teilweise beim event rage quitten), während auf den anderen servern nix los ist.

Bei der fahrrerverteilung auf den servern ist häufig auch ein Dominoeffekt zu sehen: Sind mal 3-4 Leute drauf, fällt es sich auch. Deswegen jura, downforce und mcstinger, wisst ja nicht ob ihr euch in der steam liste habt, aber sprecht euch doch ab und fahrt zusammen auf einem der server, vielleicht lockt das auch schon den einen oder anderen zum mitfahren an.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.09.2015 19:38

absprechen ist immer so eine sache. man hat privatileben, man kann nicht planen. bin froh mal in freier stunde paar runden zu drehen. bin nämlich vor kurzem papa geworden.
es soll für mich schnell und unverbindlich sein.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Zeus - 21.09.2015 19:59

Super !
Herzlichen Glückwunsch zum Vati!
Also ich bin ja Bäckermeister und fahre dementsprechend auch gerne mal morgens

Heute Morgen bin ich Mugello gefahren so um die 25 Runden

Hatte auch wenig Besuch dabei .

Wie gesagt bin ich des Äfteren Morgens unterwegs da Abend s weniger Zeit verbleibt und das ich da Äfter auch mal Downforce Aeblen und so traf war klar .

Leider sind die nun auch wechwie dem auch sei die Rangliste fand ich persönlich toll ...hat mich auch motiviert da mal reinzufahren

Ich suchte das Ding letztens wie verrückt um mich zu orientieren wohin ich mit nem Set-up und Kenntnis der Strecke hinkommen könnten.

Doch nun weiss ich Bescheid ...nicht mehr existent
is wohl an mir vorbei gegangen....na ja

20 Min Quali und je nach _Strecke 6-8 Runden

dazu noch nen paar Hotlap - dinger mit 100 %

das meine Meinung.....zum Bude voll bekommen

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Ecky - 22.09.2015 19:20

Hi,

ich empfinde das Training auch als unnötig.

Wenn man Online Rennen fährt, dann doch meistens auf Strecken, die man schon mal gefahren ist. Das Training zieht die Sache nur unnötig in die Länge und verdirbt vielen den Spaß.

Das selbe trifft für meinen Geschmack auch auf Server 7 zu. Eine Stunde ist halt echt lang. Wäre es die NOS, OK. Aber auf z.B. Vallenga sind 60Min. echt laaaaaange.

Ich habe keine Ahnung, ob es gewollt ist, aber ich konnte letztes die Sitzung nicht skippen um auf eine neue Strecke zu kommen.

Ganz generell: Bevor ich angemeldet war, haben mich die Server immer abgeschreckt. Warum? Weil hier fast kein Server online ist, auf dem keine Mods laufen. Bevor man sich die Mods alle zusammensucht, lässt man es wohl eher als hier zu fahren. Es soll ja auch Leute geben, die komplett ohne leben können...

Gruß
Ecky

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Marko3000 - 22.09.2015 21:03

Perfekt! vielen dank! 25 Minuten Training sind echt stark in Ordnung:) und siehe da plötzlich ist was los...Server 6 schon seit vier stunden voll belegt und auf den anderen ist auch was los. Geht doch:)

Gruß Marko

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Seelenkrank - 22.09.2015 21:49

server 6 war halbervoll und auf dem rest nix los...
habe mich dann halt ne runde auf die NOS verdrückt weil der andere brechend voll war.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von tonykart - 22.09.2015 22:17

Hi,
Kritik und Wünsche werden auf der Bude natürlich immer ernst genommen, darum gibt es ab sofort wieder eine Teamspeak Pflicht für Server 1
Wie gewohnt das Pw für den Server gibt es im Teamspeak

grüße

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von sascha150 - 25.09.2015 08:14

Eine Abstimmung bringt denke ich wenig, bzw. gibt auf Grund der aktuell bereits sehr geringen Beteiligung an der Diskussion nur wenig Aufschluss für alle User und die Zukunft.

Einfach mal hin und her testen und vl so den goldenen Mittelweg finden.

Aus meiner Sicht macht der Trainingsserver Sinn um die Strecke und das Auto ein wenig kennenzulernen, Unfälle beim Event zu verhindern und Spaß miteinander zu haben und nicht offline zu fahren, was sonst jeder tun würde. Wer Bock hat hier 100 Runden zu testen, tut dies offline oder online. Somit kein Einfluss ob ja oder nein.

Bei den restlichen Servern ein wenig Qualy (15-20min) und dann kurze Rennen (5-8 Rdn) sind vollkommen ok und f llen die Server.

Aw: Ank ndigung

Geschrieben von Mauley - 25.09.2015 08:22

Hi,

aus meiner Sicht ist im normalen Serverbetrieb so wenig los, weil die automatische Streckenrotation fehlt.

Vielleicht k nnte icemanpolo auf diese Weise den Stephano  berzeugen, wie wichtig eine automatische Streckenrotation auf den Servern f r uns ist:

<https://www.youtube.com/watch?v=rriiKTQ0lQns>

Bitte diesen post nicht all zu ernst nehmen. Aber die Hoffnung stirbt zuletzt, dass Kunos bei diesem Punkt doch noch einlenkt. Und wie ich das zuletzt verstanden habe, wird es z. B. doch nun einen patch f r 64bit geben. Und nicht erst bei Assetto 2:)

Aw: Ank ndigung

Geschrieben von Zeus - 25.09.2015 09:50

Sascha hat Recht .!

Das kommt meiner Meinung auch am n chsten.

Aw: Ank ndigung

Geschrieben von McStinger - 25.09.2015 11:22

richtig, ist hier ja jetzt schon mehrfach in Art und Weise genannt worden. Pers nlich finde ich

- 12-15 Min Quali v llig ausreichend (da jeder irgendwann ja mal a) sein setup gefunden hat und nur noch marginal daran  nderungen vornimmt und b) weil das f r 2x2 Q-Rd reicht)

- Rennen a) mind.! 8 Runden bis b) max! 10 Runden, (damit a) Reifenwahl ins Spiel kommt und b) damit Rennen nicht zu langa bzw zu "einsam" ertfn wg der obligatorisch vielen Aussteiger w hrend des Rennens wenn server auf public sind)

Und BITTE, wenn es nach mir geht, lasst endlich diese unseelige "low-grip-real" Diskussion (PS: bevor die vor dem normalen Sommerloch losging, war in der grundlegenden Sache, n mlich "Betrieb", komischerweise alles ziemlich gut auf den SBB servern, samt Ragliste...hmmm? :huh:) also

- SBB Budenbetrieb/Trainingsserver (mit PW) inkl. SBB-Events NAT RLICH gerne "real" mit Anfangs weniger Grip! (soweit ich erinnere: kein Jura, kein Downforce, kein Aelbler, kein boijker, kein McStinger hat je was anderes kundgetan :))

- SBB-server Normalbetrieb inkl. SBB-public NAT RLICH 100% Grip (Argumente warum sind alle schon zig mal genannt)

Danke und Gr  e B)

last but not least: siehe mein Hinweis zuvor schon = wenn SBB-server auf public dann SOLLTE/MUSS mehr Admin-Pr sens sein!! Sonst wird das niemals einigerma en mit "clean&fair" (= SBB) funktionieren!! Beweis: siehe seit Monaten alle Public-Server ohne Admin-Pr sens und die wenigen mit (hier zB ALOOG/Spa).

Aw: Ankündigung

Geschrieben von hutto - 25.09.2015 16:44

Ich bin dafür das man einen B-Spec Mode ähnlich wie in GT4 einführt dann kann ich mich auch mal entspannt in meinem Sessel zurücklehnen und das Rennen genießen :) B) :P ;)

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von McStinger - 27.09.2015 12:54

..na ja, mich (und andere auch) würde ja eher interessieren, was all unsere Beiträge hier den nun an Entscheidungen/Änderungen SBB-server in der Zukunft gebracht haben, heisst:

Vor dem Sommer war (nach meiner bescheidenen Erinnerung) ja eigentlich alles recht gut i.S.v. Betrieb auf den servern (zumindest besser als jetzt), selbst am Tag/Nachmittag, und auch die SBB-Rangliste hat (kaum) jemanden gestört (eher ganz im Gegenteil!? ;))

Also... wohin soll den nun die Reise gehen nach Meinung der Admins (konstruktive Vorschläge sind ja hier nun einige gemacht worden)?

Grüße B)

PS: fasse hier auch gerne nochmal zusammen, was (mir) nach Durchsicht aller Vorschläge hier am sinnvollsten erscheint

- natürlich low grip bei allen Events und Spontan Racing
 - voller Grip auf servern mit Quali / Race Einstellung
 - Quali max 10-15 Min (siehe was sich online bewährt hat)
 - Rennen min 8 bis max 10/12 Rd (siehe Reifen als zusätzlicher Spannungsmoment)
 - Streckenrotation (klar) mit Wetter = Temperaturänderung wenn möglich (siehe Hinweis Reifen)
 - Trainingsserver nat. wie gehabt für Events und Spontan Racing
 - Rangliste wieder her, damit Vielfahrer / schnelle Leute / hotlapper auch Anreiz haben, wenn alleine auf SBB-servern (was zB ja gerade Tag/Nachmittags eher die Regel ist)
 - wenn SBB server ohne PW, dann aber (nach Möglichkeit!) mit
 - a) mehr Admin-Präsenz für Einhaltung SBB-Regeln "clean&fair" und
 - b) bekannte Strecken/Fahrzeugklassen welche eben Interesse von public-Fahrern trifft
 - mind 1-2 SBB-server mit PW (siehe clean&fair)
- =====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von little jo - 27.09.2015 17:08

McStinger du hast meine Stimme.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von little jo - 27.09.2015 17:16

Einen Punkt möchte ich besonders Hervorheben der mir persönlich wichtig ist.

Quali: 10-15 min.

Rennen: 10-12 Runden oder mehr.

Vielleicht wird so der Stress in der ersten Kurve nach Start etwas weniger.

Ich kann mir den Vordermann zurecht legen. Die Brechstange kommt weniger zum Einsatz.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von McStinger - 27.09.2015 17:50

McStinger schrieb:

..na ja, mich (und andere auch) würde ja eher interessieren, was all unsere Beiträge hier den nun an Entscheidungen/Änderungen SBB-server in der Zukunft gebracht haben, heisst:

Vor dem Sommer war (nach meiner bescheidenen Erinnerung) ja eigentlich alles recht gut i.S.v. Betrieb auf den servern (zumindest besser als jetzt), selbst am Tag/Nachmittag, und auch die SBB-Rangliste hat (kaum) jemanden gestört (eher ganz im Gegenteil!? ;))

Also... wohin soll den nun die Reise gehen nach Meinung der Admins (konstruktive Vorschläge sind ja hier nun einige gemacht worden)?

Grüße B)

PS: fasse hier auch gerne nochmal zusammen, was (mir) nach Durchsicht aller Vorschläge hier am sinnvollsten erscheint

- natürlich low grip bei allen Events und Spontan Racing
- voller Grip auf servern mit Quali / Race Einstellung
- Quali max 10-15 Min (siehe was sich online bewährt hat)
- Rennen min 8 bis max 10/12 Rd (siehe Reifen als zusätzlicher Spannungsmoment)
- Streckenrotation (klar) mit Wetter = Temperaturänderung wenn möglich (siehe Hinweis Reifen)
- Trainingsserver nat. wie gehabt für Events und Spontan Racing
- Rangliste wieder her, damit Vielfahrer / schnelle Leute / hotlapper auch Anreiz haben, wenn alleine auf SBB-servern (was zB ja gerade Tag/Nachmittags eher die Regel ist)
- wenn SBB server ohne PW, dann aber (nach Möglichkeit!) mit
 - a) mehr Admin-Präsenz für Einhaltung SBB-Regeln "clean&fair" und
 - b) bekannte Strecken/Fahrzeugklassen welche eben Interesse von public-Fahrern trifft
- mind 1-2 SBB-server mit PW (siehe clean&fair)

Danke "little joe"! Hoffen wir, dass unser Engagment hier auch irgendwie fruchtet ;)

Grüße B)

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 27.09.2015 18:51

Meine Stimme dazu sowieso. Hauptsache eine Änderung in richtige Richtung. 10 Runden wären aber fast schon zu viel. Treffen wir uns in der Mitte. 9 Runden :)

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Marko3000 - 27.09.2015 19:14

Ich bin natürlich auch deiner Meinung :)

Qualizeit passt und dann vlt 8/9 runden.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Ecky - 27.09.2015 19:19

Hi,

ich würde die Runden eher von der Länge der Strecke abhängig machen. Persönlich finde ich Rennen mit 15-30Min. ganz cool. Da kann man Fehler noch gut ausbügeln. Sollte es mal gar nicht laufen fällt die "Charakterbildung" nicht ganz so lang aus:blush:

Gruß
Ecky

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Nox - 27.09.2015 19:43

Warum wird das minorating Tool nicht einfach auf ein zwei Server getestet!

Ich finde das wirklich cool und man hat einen Anreiz zum fahren!

1. wegen der verschiedenen Stufen A,B,C
2. wegen dem Performance Rating

vielleicht geht deswegen der Alog Server so gut.
:-)

Ig.NoX

Aw: Ankündigung

Geschrieben von MB_79 - 27.09.2015 20:44

McStinger schrieb:

und auch die SBB-Rangliste hat (kaum) jemanden gestört (eher ganz im Gegenteil!? ;))

Hallo,

ich finde es gut, dass die Rangliste jetzt wieder da ist. So haben manche Fahrer mehr Anreiz sich auf einen leeren Server anzumelden, um ein paar schnelle Runden zu fahren. Und wenn erst 1-2 Fahrer angemeldet sind, kommen meist ganz schnell noch mehr Fahrer dazu.

Gruß MB_79

Aw: Ankündigung

Geschrieben von schnappala - 27.09.2015 23:23

Hallo!

Irgendwie kommt der Serverbetrieb mit AC nicht richtig ins Rollen. Was ich jedenfalls sehr interessant finde, hier wird immer gejamert, dass zu wenig Rennen gefahren werden. Und dann ist der einzig gut besuchte Server unser Trainingsserver. Da wo Qualizeit 30 mins eingestellt ist, und nur 5 Runden Rennen. Irgendwie komisch,...

Auf Grund der fehlenden Streckenrotation werden die (mir) aus PBB und WBB bekannten Renn-Nachmittage eher schwierig zu realisieren sein. Die Server wären ja alle richtig eingestellt (Trainings-, Qualizeit und Renn-Runden). Feinjustierung an Zeiten und Runden wird hier nicht viel bringen. Nach einer Session auf einer Strecke, hat eben kaum jemand Lust darauf, das Ganze wieder von vorn durchzuspielen. Alle runter vom Server und die Strecke ändern, das haut auch nicht hin. So, Sackgasse :)

Was mich aber freut, motiviert und auch für den Serverbetrieb gut tut, ist die Rangliste. Die teilweise unbeliebten Hotlapper können wieder Runden drehen und ihre Bestzeiten und Platzierungen bestaunen. Das funktioniert auch ohne Megabetrieb auf dem Server und macht auch mal alleine Spaß.

Der zweite Punkt der super funktioniert, das Event ist immer gut besucht. Trainiert wird dafür auch stundenlang. Sehr schön :)

Vielleicht sollten wir aus den zwei gut laufenden Bereichen was basteln.

Ich hätte gerne wieder private Server, Public gibt's ja eh sonst überall.

Hotlap:

2 oder 3 Server, so können die verschiedenen Klassen untergebracht werden
Die Rangliste wird nur mit Daten aus den aktuellen Hotlap-Servern gefüllt

Rennen bzw. Event:

Das Hauptevent bleibt. Trainingsserver, naja

Für die restlichen Wochentage 2 Server, auf denen täglich ein kleines "Event" gefahren wird. Muss ja nicht aufwendig mit Plakat angekündigt werden, aber es geht eben um die Ankündigung. Vielleicht auch unterschiedliche Startzeit des Events. Also 1. Server Start um 19:00 Uhr, für die, die früher ins Bett müssen. Und der 2. Server auf 20:30. Zeitaufwand vielleicht eine Stunde, oder 1,5 h für die gesamte Session. ZB 20 mins Quali, und dann ein 35 Minuten Rennen.

Man könnte am Anfang der Woche die Klassen für jeden Tag festlegen, und die Strecken dazu evtl. voten. Vielleicht macht das ja Sinn, jeder Racer weiß, heute Abend gibts ein Rennen mit freundlichen Budenfahrern.

Der Aufwand für die Admins würde so natürlich sehr ansteigen. Aber vielleicht ist das die Mühe wert.

Vielleicht kann man diese erste Idee etwas ausarbeiten? Wie seht ihr das?

Gruß aus Tirol, Andi

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Mauley² - 28.09.2015 00:04

Mauley² schrieb:

Vielleicht könnte icemanpolo auf diese Weise den Stephano überzeugen, wie wichtig eine automatische Streckenrotation auf den Servern für uns ist:

<https://www.youtube.com/watch?v=rIIKTQ0IQns>

Jetzt mal Scherz bei Seite.

Viele bringen hier vernünftige Vorschläge, wie man den aktuellen Serverbetrieb verbessern kann. Dies ist aber nur die Verwaltung des Ist-Zustandes.

Die wichtigste Änderung wäre aber eine automatische Streckenrotation!!!

Da schon viele gute Vorschläge zum aktuellen Serverbetrieb gefallen sind, füge ich da nichts mehr hinzu. Dass die Rangliste wieder da ist, war ein guter Schritt.:cheer:

Bitte an Icemanpolo:

Ich weiss nicht in welchem Verhältnis du mit Kunos im Kontakt bist. Aber der Versuch wäre es doch wert ab und an mal zu erwähnen, dass sich viele Budenmitglieder eine automatische Streckenrotation wünschen und es unseren Serverbetrieb deutlich beleben würde.

cu

Aw: Ankündigung

Geschrieben von little jo - 28.09.2015 06:57

Das mit dem "kleinen Event" ist ein guter Vorschlag von schnappala. Ein Server einrichten auf dem täglich?! ein oder

zwei Rennen gefahren wird. Quali 15 min. und Rennen ca. 30 min..
Uhrzeit f  r Rennbeginn wie schnappala vorgeschlagen hat.

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 28.09.2015 09:05

schnappala schrieb:
Hallo!

Irgendwie kommt der Serverbetrieb mit AC nicht richtig ins Rollen. Was ich jedenfalls sehr interessant finde, hier wird immer gejammt, dass zu wenig Rennen gefahren werden. Und dann ist der einzig gut besuchte Server unser Trainingsserver. Da wo Qualizeit 30 mins eingestellt ist, und nur 5 Runden Rennen. Irgendwie komisch,...

Das liegt daran weil jeder unter schwierigen Bedingungen, 95% Streckengrip, trainieren m  chte. Z.B. Jetzt das event am Montag wird kein Leckerbissen. Extrem schwierig mit den alten dtms. Die 5 Rennrunden ist nur die Kirsche auf der Torte. Da kann man Start   ben, die Bremspunkte f  r das Anbremsen zu der ersten Kurve   ben. Hat nichts mit Sprint Rennen zu tun.

Streckenrotation fehlt total. Ja. Leider ist Kunos nur darauf fixiert die Werbung f  r die Autohersteller zu unterst  tzen. Der User ist wohl Nebensache. Wie schwer wird es wohl sein das Programm daf  r zu schreiben? Denke nicht mehr Aufwand als ein Auto zu erstellen.

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 28.09.2015 12:53

Hi,
Danke f  r den Gedankenaustausch.

In der Ank  ndigung haben wir gebeten eure Ideen f  r die Best  ckung des Hotlap-Servers mitzuteilen, aber da kam nix.
Die erneut aufgeflamnte Diskussion nehme ich mal zum Anlass um dieses Angebot aufzufrischen und   nderungen vorzuschlagen:

Wir stellen noch Server 6 f  r 100%-Grip zu Verf  gung, evtl. noch Server 3 mit den Langstrecken, da dort im t  glichen Betrieb der dynamische Grip eh nicht greift.

F  r Server 6 und 7 k  nnt ihr konkrete Vorsch  ge f  r Strecken, Fahrzeuge, Quali-Minuten, Runden-Anzahl, Wetter/Temperaturen, Passwort ja/nein usw. machen.

Nach dem Event heute wird es so aussehen:

Server 1 GT2
Server 2 AudiTT & BMW M235i
Server 3 100% Grip Langstrecke GT3 & Formel3
Server 4 GTR / GroupC
Server 5 Vintage
Server 6 100% Grip
Server 7 100% Grip
Server 8 Training Mo-Event

little jo schrieb:

Das mit dem "kleinen Event" ist ein guter Vorschlag von schnappala. Ein Server einrichten auf dem t  glich?! ein oder zwei Rennen gefahren wird. Quali 15 min. und Rennen ca. 30 min.
Uhrzeit f  r Rennbeginn wie schnappala vorgeschlagen hat. Hatte vor einiger Zeit ein Konzept ausgearbeitet das dies in etwa beinhaltete, nur das es nicht t  glich w  re sondern nur wenn ein User es ausgel  st hat und es war auf 2

QTE's/Woche begrenzt. Ich nannte es "QuickTimeEvent". Projekt blieb aber auf der Strecke, weil andere Dinge immer wieder dazwischen kamen.

McStinger schrieb:

...PS: fasse hier auch gerne nochmal zusammen, was (mir) nach Durchsicht aller Vorschläge hier am sinnvollsten erscheint

- natürlich low grip bei allen Events und Spontan Racing
- voller Grip auf servern mit Quali / Race EinstellungEin täglicher Betrieb mit 100% Dauer-Grip ist nicht grad fährderlich um die Leute auf die Events mit dynamischen Grip einzustimmen. Denk die Abbruchquote bei den Events ist meistens so hoch, weil viele damit nicht klar kommen, da sie halt die meiste Zeit 100% fahren.
- Quali max 10-15 Min (siehe was sich online bewährt hat)Habe gestern die 15min Quali auf den Servern 1-6 eingestellt.
- Rennen min 8 bis max 10/12 Rd (siehe Reifen als zusätzlicher Spannungsmoment)) Wie oben vorgeschlagen, einigt euch auf die Runden-Anzahl, und auf die anderen Dinge, und es wird auf den 100%-Servern 6 & 7 so eingestellt.
- Streckenrotation (klar) mit Wetter = Temperaturänderung wenn möglich (siehe Hinweis Reifen) Streckenrotation ist Kunos-Sache - Da können wir nur das anbieten was Uwe uns da gebastelt hat.
Wetter: funzt nur mit Training/Quali/Rennen - und da auch nicht zuverlässig - Neulich bei AuditTEvent war das schöne Wetter in der Quali, das sollte aber erst im Rennen geschehen.
- Trainingsserver nat. wie gehabt für Events und Spontan Racing Die Idee am Anfang der SBB war, trainieren kann man auf den Servern im täglichen Betrieb, mit verschiedenen Wagen/Strecken-Kombinationen, wo man sich ein Setup bastelt um damit für eventuelle Events gerüstet zu sein. - Es gab eine Abstimmung: Training-Server bleibt also erhalten (MO-Events).
- wenn SBB server ohne PW, dann aber (nach Möglichkeit!) mit
 - a) mehr Admin-Präsenz für Einhaltung SBB-Regeln "clean&fair" und Ihr als SBB-Mitglieder könnt die Fahrer auch auf unsere Regeln hinweisen.
Wir sind zwar viele Admins, aber nicht alle sind mit dem Serverbetrieb be-/vertraut. Wir, die es sind, sind auch noch für andere SBB-Dinge zuständig, machen uns noch weitreichendere Gedanken für kommendes, sind in der AC-Beta involviert, und regeln auch noch persönliche Dinge des Lebens.
Um eine erhöhte Admin-Präsenz zu zeigen, müssten wir schon mehr sein.
 - b) bekannte Strecken/Fahrzeugklassen welche eben Interesse von public-Fahrern trifft
- mind 1-2 SBB-server mit PW (siehe clean&fair) Ist nach meiner Erfahrung auch kein Garant dafür. Aber naja, mal so mal so.

grüß
dirtY

Aw: Ankündigung

Geschrieben von McStinger - 28.09.2015 16:36

DiRTyDRiVER schrieb:

McStinger schrieb:

...PS: fasse hier auch gerne nochmal zusammen, was (mir) nach Durchsicht aller Vorschläge hier am sinnvollsten erscheint

- natürlich low grip bei allen Events und Spontan Racing
- voller Grip auf servern mit Quali / Race EinstellungEin täglicher Betrieb mit 100% Dauer-Grip ist nicht grad fährderlich um die Leute auf die Events mit dynamischen Grip einzustimmen. Denk die Abbruchquote bei den Events ist meistens so hoch, weil viele damit nicht klar kommen, da sie halt die meiste Zeit 100% fahren.

Erstmal Danke Dirty, dass Du die Gedanken der Leute hier aufgreifst - lasst uns sehen wie es wird.

Tipp: wegen Wetterwechsel/Temperatur: habe keine Ahnung von den Dingen, aber auf dem ALOOG/Spa server funktioniert das ganz gut = viell mal mit den ALOOG Jungs Kontakt aufnehmen? sind nett u hilfsbereit soweit ich sie vom Serverbetrieb her kenne...

Den Vorschlag server 3 mit Langstrecke auch auf 100% ist natürlich sinnvoll - Argument hast da ja selbst genannt.

Zu Deiner oben zitierten Antwort/Stellungnahme: na ja, ist einerseits richtig die Leute auf die Events mit dyn grip einzustimmen bzw trainieren zu lassen, andererseits ist aber ja GERADE DAFÜR der TRAININGSSERVER mit der Eventstrecke + dyn grip gedacht, oder!?

Ist also eher kein Argument betreffend der anderen Server = ob die Leute in zu grosser Zahl abbrechen weil dyn grip ungewohnt, hmm, na ja, kann sein, dann waren/sind sie aber auch a) zu faul od haben b) zu wenig Zeit sich auf dem TRAININGSSERVER darauf einzustellen. Und egal ob a) od b), da hilft dann WIRKLICH auch NICHT, wenn neben dem (insofern ungenutzten) Trainingsserver weitere 2-4 server auch noch mit dyn grip laufen, oder!? ;) GrÃ¼Ãe B)

PS: fÃ¼r server 6 u 7 u 3(Langstrecke) (m)ein Vorschlag
server 6 = alle GT3
server 7 = alle GT2
server 3 = LMP + GT2 + GT3
Rundenzahl Rennen: min 8 od 9 od 10 max
Streckenrotation wie gehabt

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Zeus - 28.09.2015 17:12

Ein groÃes Danke an alle die sich hier beteiligt haben!
SchÃ¶n das Du , Dirtx , dir hier die Arbeit gemacht hast unser Hobby weiter nach vorne zu bringen.

Da kann ich nur sagenich brÃ¼chte jetzt noch mehr Zeit um auf die Strecke zu kommen und nicht mein Leben mit Arbeit und Familie zu verbrÃ¼deln!:lol:

:lol:

Klasse Einteilung isses nu jedenfalls....daran sollte es nicht mehr liegen...see u on track!

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von little jo - 29.09.2015 06:43

McStinger wir sind BrÃ¼der im Geiste ;)
Meine Stimme hast Du.

Rundenzahl 10 ist mein Favorit.

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Elchshooter - 29.09.2015 09:31

Kurze Frage, was Spricht dagegen am Trainingsserver den Grip auf 96, eher 97% zu setzen? WÃ¼re nÃ¤her am Schnitt des Events dran und hÃ¤tte damit mehr Gehalt.

Am Trainingsserver werden sonst selten Ã¼berhaupt mal 97% erreicht.

Am Eventtag sind zumeist schon im Qualifying 97% Grip

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 29.09.2015 11:04

Wäre ich auch dafür. Die 95 % sind absolut unrealistisch. Kannst mir erzählen was ihr wollt.

Mit einem dtm Auto und slicks, auch sagen wir mal auf grüner Strecke, bei fast 150 m bremsen zu müssen. Naja.. Ich weiß nicht. Der Verhältnis passt gar nicht. Mit meinem privaten mit Straßenreifen habe ich weniger bremsweg aus 240. :whistle:

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 29.09.2015 11:44

Elchshooter schrieb:

Kurze Frage, was Spricht dagegen am Trainingsserver den Grip auf 96, eher 97% zu setzen? Wäre näher am Schnitt des Events dran und hätte damit mehr Gehalt.

Am Trainingsserver werden sonst selten überhaupt mal 97% erreicht.

Am Eventtag sind zumeist schon im Qualifying 97% Grip

Beim Trainingsserver hatte ich in letzter Zeit auch mal statischen Grip eingestellt. Ansonsten ist immer dynamischer Grip eingestellt, aber nie wie am Eventtag.

Auf dem Trainingsserver soll man sich mit Fahrzeug und Strecke vertraut machen und sich ein Grundsetup basteln. Am Eventtag gibt es ja ein meist 45min-Training um sich auf das Rennen einzuschließen.

xxxjuraxxx schrieb:

Wäre ich auch dafür. Die 95 % sind absolut unrealistisch. Kannst mir erzählen was ihr wollt.

Mit einem dtm Auto und slicks, auch sagen wir mal auf grüner Strecke, bei fast 150 m bremsen zu müssen. Naja.. Ich weiß nicht. Der Verhältnis passt gar nicht. Mit meinem privaten mit Straßenreifen habe ich weniger bremsweg aus 240. :whistle:

Wenn ich merke ich muss bei 150m bremsen, dann mach ich es halt, und gut.

grüß
dirtY

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Elchshooter - 29.09.2015 11:56

DiRTyDRIVER schrieb:

Elchshooter schrieb:

Kurze Frage, was Spricht dagegen am Trainingsserver den Grip auf 96, eher 97% zu setzen? Wäre näher am Schnitt des Events dran und hätte damit mehr Gehalt.

Am Trainingsserver werden sonst selten überhaupt mal 97% erreicht.

Am Eventtag sind zumeist schon im Qualifying 97% Grip

Beim Trainingsserver hatte ich in letzter Zeit auch mal statischen Grip eingestellt. Ansonsten ist immer dynamischer Grip eingestellt, aber nie wie am Eventtag.

Auf dem Trainingsserver soll man sich mit Fahrzeug und Strecke vertraut machen und sich ein Grundsetup basteln. Am Eventtag gibt es ja ein meist 45min-Training um sich auf das Rennen einzuschließen.

Ich meinte nur, dass man am Trainingsserver zumeist auch am Ende eines Rennens nicht einmal das Gripniveau erreicht, wie am anfang des Rennens des Events. Somit macht Training/setupsuche mehr sinn offline, was Niemandem hilft, besonders nicht der SBB. 1-2% mehr wären doch keine tragik, oder? Wo ist da der nachteil?

=====

Aw: Ankündigung

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 29.09.2015 12:21

Elchshooter schrieb:

Ich meinte nur, dass man am Trainingsserver zumeist auch am Ende eines Rennens nicht einmal das Gripniveau erreicht, wie am anfang des Rennens des Events. Somit macht Training/setupsuche mehr sinn offline, was Niemandem hilft, besonders nicht der SBB. 1-2% mehr wären doch keine tragik, oder? Wo ist da der nachteil?

Der Anfangsgrip auf den Trainingsservern war immer höher , oder gleich hoch, wie der am Eventtag.

grüß
dlrtY

Aw: Ankündigung

Geschrieben von xxxjuraxxx - 29.09.2015 12:31

Wobei ich sagen muss, bei weniger Grip den Setup zu basteln ist besser als bei 100 %.

Wenn es im Rennen das Grip immer besser wird, fährt das Auto auch mit mehr Grip besser.

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Elchshooter - 29.09.2015 12:33

Gut, hatte den Eindruck, dass der Grip Am Trainingsserver über die gesamte letzte woche bei 95 bis maximal 96% zu ende der gesamten Session stand.

Zu Rennbeginn beim Event bei 97% und danach natürlich ansteigend.

Hatte eben den Eindruck, dass man so über die gesamte Trainingssession nie auch nur annähernd den Renngrip hat.

Aber gut, ist jetzt nicht so tragisch, wäre nur ein kleiner Verbesserungsvorschlag gewesen.

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Meraculix - 29.09.2015 18:25

xxxjuraxxx schrieb:

Wobei ich sagen muss, bei weniger Grip den Setup zu basteln ist besser als bei 100 %.

Wenn es im Rennen das Grip immer besser wird, fährt das Auto auch mit mehr Grip besser.

Genau so ist es ;)

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Zeus - 29.09.2015 19:08

xxxjuraxxx schrieb:

Wobei ich sagen muss, bei weniger Grip den Setup zu basteln ist besser als bei 100 %.

Wenn es im Rennen das Grip immer besser wird, fährt das Auto auch mit mehr Grip besser.

SAtimmt hatte ich beim Camaro in Mugello auch so und konnte mit meinem Set-Upo das ich bei 95-97 % erstellt habe

sogar dann im Rennen auf Gesamtplatz 2 fahren

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Elchshooter - 29.09.2015 19:16

OK, gut, erledigt, dann sieht man sich auf der Strecke.

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Jigger - 29.09.2015 20:59

Zeus schrieb:

xxxjuraxxx schrieb:

Wobei ich sagen muss, bei weniger Grip den Setup zu basteln ist besser als bei 100 %.

Wenn es im Rennen das Grip immer besser wird, fährt das Auto auch mit mehr Grip besser.

Stimmt hatte ich beim Camaro in Mugello auch so und konnte mit meinem Set-Up das ich bei 95-97 % erstellt habe sogar dann im Rennen auf Gesamtplatz 2 fahren

Ja Leute, alles schön und gut aaaaber... Bin nicht lange bei der SBB möchte aber mein Senf auch dazu geben. Das mit dem Grip ist wirklich unrealistisch, wo gibt es oder in welcher Rennserie dass man im Rennen 2 bis 3 Sekunden schneller ist als in der Quali? Nirgends. Fahre lange GTR2 und R factor obwohl die schon in Jahre gekommen sind und da ist man immer fast ne Sek, schneller. Klar weiche Reifen weniger Sprit. Nur bei AC je länger das Rennen dauert kommen bessere Zeiten. Sorry, unrealistisch. Ja ich weiß am Anfang weniger Grip und so weiter aber das bringt nichts nur ein netter Future mehr nicht. Wie gesagt Formel 1, ADAC GT Masters, DTM nirgendwo sind die schneller im Rennen... Deswegen verstehe ich nicht warum Ihr so viel über Grip redet. Meiner Meinung nach dürfte man im Rennen nicht schneller sein als in der Quali. Sonst gewöhne ich mich langsam auf AC.
Grüße Jigger

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Marko3000 - 29.09.2015 21:12

Jigger schrieb:

Zeus schrieb:

xxxjuraxxx schrieb:

Wobei ich sagen muss, bei weniger Grip den Setup zu basteln ist besser als bei 100 %.

Wenn es im Rennen das Grip immer besser wird, fährt das Auto auch mit mehr Grip besser.

Stimmt hatte ich beim Camaro in Mugello auch so und konnte mit meinem Set-Up das ich bei 95-97 % erstellt habe sogar dann im Rennen auf Gesamtplatz 2 fahren

Ja Leute, alles schön und gut aaaaber... Bin nicht lange bei der SBB möchte aber mein Senf auch dazu geben. Das mit dem Grip ist wirklich unrealistisch, wo gibt es oder in welcher Rennserie dass man im Rennen 2 bis 3 Sekunden schneller ist als in der Quali? Nirgends. Fahre lange GTR2 und R factor obwohl die schon in Jahre gekommen sind und da ist man immer fast ne Sek, schneller. Klar weiche Reifen weniger Sprit. Nur bei AC je länger das Rennen dauert kommen bessere Zeiten. Sorry, unrealistisch. Ja ich weiß am Anfang weniger Grip und so weiter aber das bringt nichts nur ein netter Future mehr nicht. Wie gesagt Formel 1, ADAC GT Masters, DTM nirgendwo sind die schneller im Rennen... Deswegen verstehe ich nicht warum Ihr so viel über Grip redet. Meiner Meinung nach dürfte man im Rennen nicht schneller sein als in der Quali. Sonst gewöhne ich mich langsam auf AC.
Grüße Jigger

Jap das stimmt genau so! Und selbst wenn man bei AC im quali mit weniger sprit und weichen gummis fährt ist man im

rennen mit mittleren gummis und vollem tank deutlich schneller--->unrealistisch. Guter gedankengang Jigger soweit hab ich noch gar nicht gedacht:) bin auch f  r 100% grip au  erhalb der hauptevents.

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von Elchshooter - 29.09.2015 21:23

Ich mag grunds  tzlich dynamischen Grip. Mir gings nur um ein Anheben um 2%, auf 97%, dann w  rden auch die extremen Schwankungen wegfallen

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von little jo - 30.09.2015 06:35

Hallo,

gestern Abend auf Monza/Gt3 unterwegs. Rennen 10 Runden.
Danke an die Admins. Genau so. :cheer:
Das mit dem Grip sollte bei 96 - 100% sein.

Gru  
Little jo

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von m03nY - 30.09.2015 17:38

M  chte hier mal ein neues Fass aufmachen: Die Bestzeiten radikal resettet und zwar aus folgendem Grund.
Nach dem letzten gro  en Update wurden 10 sek draufgepackt, was zur Folge hatte dass die Zeiten hinten und vorne eh nichtmehr stimmen. Durch das Update haben sich setups und Zeiten leicht ver  ndert so dass ein vergleich vorher/nacher keinen Sinn macht.
Was meint ihr dazu?

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von tonykart - 30.09.2015 17:56

hi,
sch  n das du dir gedanken machst aber leider ist es nicht ganz so einfach wie du denkst
auch beim n  chsten dreampack 2 dlc werden wir wieder das gleiche problem haben
wir machen uns bereits gedanken das problem auch f  r die zukunft zu l  sen ;)

m03nY schrieb:

M  chte hier mal ein neues Fass aufmachen: Die Bestzeiten radikal resettet und zwar aus folgendem Grund.
Nach dem letzten gro  en Update wurden 10 sek draufgepackt, was zur Folge hatte dass die Zeiten hinten und vorne eh nichtmehr stimmen. Durch das Update haben sich setups und Zeiten leicht ver  ndert so dass ein vergleich vorher/nacher keinen Sinn macht.
Was meint ihr dazu?

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von Don Cold - 30.09.2015 18:40

mahlzeit.B)

wenn mit dem dreampack 2 dlc immer noch keine map rotation mit kommt kann man doch eine manuelle strecken rotation einleiten. hier bei euch geht das bestimmt mit ankündigung oder plakat. muss nur ein server admin dabei sein der nach jedem sprintrennen eine neue strecke l  d und die g  ng muss sich neu anmelden. etwa 5-6 sprintrennen in 3 stunden bei den ge  nderten bedingungen(grip etc.).
ein kleiner GT3 Cup vll samstag abend mit joe`s tool und den bekanntesten strecken. 19/20-22/23 uhr.

Gl  ck Auf.

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von m03nY - 30.09.2015 19:01

Don Cold schrieb:

mahlzeit.B)

wenn mit dem dreampack 2 dlc immer noch keine map rotation mit kommt kann man doch eine manuelle strecken rotation einleiten. hier bei euch geht das bestimmt mit ank  ndigung oder plakat. muss nur ein server admin dabei sein der nach jedem sprintrennen eine neue strecke l  d und die g  ng muss sich neu anmelden. etwa 5-6 sprintrennen in 3 stunden bei den ge  nderten bedingungen(grip etc.).
ein kleiner GT3 Cup vll samstag abend mit joe`s tool und den bekanntesten strecken. 19/20-22/23 uhr.

Gl  ck Auf.

Es gibt doch schon eine manuelle Streckenrotation

<http://abload.de/thumb/rotationgqk89.jpg>

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von Don Cold - 30.09.2015 19:10

aktiv vom admin eingeleitet und das ganze in ein Event packen :whistle:

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von hutto - 30.09.2015 19:17

Wenn das erst einmal nicht reicht ist die SBB das falsche Forum.

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von Don Cold - 30.09.2015 19:42

oh sorry, dachte an spass mit euch mit Abwechslung.
asche   ber mein Haupt

Aw: Ank  ndigung

Geschrieben von hutto - 30.09.2015 19:46

na den spass hast du doch oder ????

Aw: Ankündigung

Geschrieben von Don Cold - 30.09.2015 20:02

klar, super arbeit man ;)

edit 20:18, dat war nur ein vorschlag mal die fehlende Rotation auszuhebeln.
bb

=====