

---

## Anti Clipping

Geschrieben von Cruise - 25.11.2014 15:21

---

Hi, ich habe mir eben mal die App gezogen und angeguckt.  
Leider verstehe ich nicht ganz was ich da jetzt genau wo einstelle soll...  
Laut der App soll ich ja im Menü bei den erweiterten Einstellungen die FFB runterregeln.

Welchen Gain Type muss ich einstellen?  
(Wozu ist der überhaupt?)

Welcher Wert ist jetzt für die Einstellung relevant? In der Anleitung soll es ein 0,x Wert sein, ich sehe nur nen %-Wert.  
Soll ich diesen Wert übernehmen?

Wozu dient der "FFB-Gain"?

Irgendwie stehe ich grad voll aufm Schlauch!:blink:

=====

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 25.11.2014 16:13

---

Hi

Laut der App soll ich ja im Menü bei den erweiterten Einstellungen die FFB runterregeln.  
Nein im CarSetup soll man die errechnete Prozentzahl dann eingeben und speichern. Dass sollte man dann für jede Auto/Strecken-Kombo machen.

Aber vorher ist wichtig das dein Lenkrad auch richtig eingestellt ist, z.B. man hat 900° Drehwinkel im Treiber und im Optionsmenü nur auf 230° eingestellt vermischt es den Wert, genau so verhält es sich bei der FFB-Intensität, 107% im Treiber und im Spiel auf 50% -> nicht gut.

Hier meine fürs G27

wenn alles stimmt einfach Tool-App aufrufen und los fahren (keine Dreher und nicht in die Wiese/Schotter fahren), dann bis die Anzeige grün wird, Wert ablesen -> ins Carsetup eingeben und als Standard speichern.

grüß  
dlrtY

=====

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 25.11.2014 16:22

---

Irgendwie hatte ich da einige Dinge anders Verstanden.  
Aber egal.

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/calibrating-your-force-feedback-wheel-using-wheelcheck-and-ffbclip.14319/>

Hier wird erklärt wie man das tool genau verwendet, leider in English. Wenn das jemand mal stichpunktartig übersetzen würde wäre das echt Super.

Asonsten scheitere ich schon an Punkt eins. Bekomm die Zahlenwerte aus der .csv Datei nicht Grafisch Dargestellt....

Gruß BR74

=====

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von volker - 25.11.2014 17:43

---

Werde die Tage mal einen How To verfassen. Steht auf meiner Liste aber da ich gerade mitn in den Vorbereitungen bin

für meinen Umzug wird das nichts vor nächsten Wochenende.

Mal in kurzer Zusammenfassung:

Im Treiber Force auf 100 stellen.

Wheel Check App starten und unter Punkt Spring Force den Punkt Step 2 (linear force Test) auswählen. Test starten und durchlaufen lassen.

In der generierten Excel Tabelle dann den ersten Wert und den letzten Wert in deine Excel Tabelle übertragen (in zwei separate Spalten). Da der erste Wert die Kraft ist einfach durch 10 teilen, dann hat man Prozent.

In Excel dann eine Tabelle mit den übertragenen Werten zeichnen lassen wobei der erste Wert die y-Achse und der zweite die x-Achse ist. Dann noch eine linear Kurve in Excel zeichnen (vom 0 Punkt direkt zu 100)

Den ganzen Test jetzt mit unterschiedlichen Force Einstellungen im Treiber wiederholen. So sieht man bei welcher Treibereinstellung das Lenkrad am linearsten ist.

---

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Meraculix - 25.11.2014 17:48

hi balderunner,

der link den du gepostet hast, ist so zu sagen eine "vorarbeit" die man machen sollte bevor man das clipping tool anwendet.

da es ja viele unterschiedliche wheels gibt, ist da auch ganz unterschiedlicher hardware verbaut. sprich FFB motoren.

diese erste calibrerung sollte man machen um für den jeweiligen FFB motor die ideale linearität zu ermitteln.

soll heißen, bei wieviel FFB stärke der jeweilig verbaute FFB motor die beste linearität hat.

beim G27 sind das z.b. 107%

beim CSW genau 100%

das ist allersings nicht so einfach und ziemlich aufwendig. wenn man aber den thread dazu durchschaut findet man schon von einigen user die ermittelten werte ihrer weheels, das macht das ganze einfacher.

wenn man dann den richtigen wert hat, geht das ganze recht einfach. FFB stärke in % einstellen profiler/treiber und in game.

dann mit standard set raus fahren und 5 min kontrolliert aber folgt im kreis fahren. keine dreher,einschlänge und auch nicht durchs gemüse fahren das würde den wert verfälschen.

der ermittelte FFB wert in % danach im car set abspeicher und fetisch.

kurz um , im dem thread nachschauen ob schon einer diese calibrerung mit deinem wheel gemacht hat, wert übernehmen, einstellen dann clippingtool nutzen.

ist im TS etwas einfach zu erklären, hoffe aber dir hat es ein wenig geholfen :)

gruss druide

---

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Cruise - 25.11.2014 19:53

Danke für die Infos!

Das heißt also:

Nach dem "Kalibrieren", ich habe jetzt mal die Setups von DirtyDriver für mein G25 verwendet, lasse ich das Modul laufen, fahre 5 min (bis die %-Anzeige grün leuchtet) saubere schnelle Runden und übernehme dann die Einstellung im Boxengassenmenü.

---

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von SmokingBuddha77 - 25.11.2014 21:12

---

Richtig...;)

=====

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Dragan77 - 26.11.2014 07:15

---

Morgens cheer:

@Cruise....ich habe auch das G25 und die Einstellungen von DirtyDriver übernommen.  
Habe jetzt das Anti-Clipping tool noch nicht eingestellt....bin aber soweit zufrieden mit dem FFB beim `Fahren`! ich betone FAHREN.  
Hast du auch das Problem das beim Los fahren das FFB so herbe ins Wheel haut?  
Mir haut es fast die Boxen etc. runter.....unsure:  
Auch beim gerade aus fahren darf ich das Wheel nicht los lassen weil es dann anfängt zu trudeln.  
Was die rutsch, Straßßen und Kerb Effekte an geht ist es ganz o.k

Liegt das jetzt einfach an meinem Wheel oder gibt es noch andere Dinge die man noch umstellen kann/muss?  
Ich werde jetzt nomma das Tool testen und die Einstellungen vornehmen. Glaube aber nicht das es unbedingt am verhalten im Leerlauf was ändert?! Oder etwa doch?

Also wie gesagt....im Leerlauf in der Box fängt es schon an zu zittern....fahre ich dann los ist es die ersten paar Meter richtig herbe am schlagen!

Kennt noch jemand das Problem?

Gruß  
Dragan

=====

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Striezel - 26.11.2014 07:49

---

Ja ist bekannt, und es gibt einige im Kunosforum die Probleme damit haben. Ich selber bekomme das schlagen auch nicht weg.:(

=====

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Dragan77 - 26.11.2014 08:08

---

@Striezel  
Na wenigstens bin ich damit nicht alleine!!:P

Habe schon echt gedacht das ich entweder zu Dumm dafür bin oder das halt mein "altes"G25 damit nicht mehr umgehen kann?:!P

Dann bleibt uns also nur zu hoffen das Sie daran noch arbeiten?!  
Oder kann es wirklich sein das die Software z.b beim G25 wirklich schon zu Alt ist und wir auch in Zukunft damit leben müssen?:!:blush:

Gruß  
Dragan

=====

---

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Striezel - 26.11.2014 09:05

---

Na, wir werden sehen. Assetto hat in meinen Augen im Moment ein ganz schlechtes FFB mit einem Logitechwheel(G25-G27) im Vergleich zu Race07 oder GTR2. Ob es dann in der finalen Version besser wird muss sich dann zeigen. Assetto kommt auch mit den Headsets von Logitech(G35-G430) nicht klar. Ich denke schon, das es mal besser wird, aber ich bezweifele stark das die Probleme in der finalen Version vernünftig behoben sind. Die soll ja schon im Januar rauskommen, und ich glaube nicht das das kleine Team das in der kurzen Zeit schafft.

Getreu meinem Motto lieber etwas pessimistischer und sich dann freuen wenn es hinhautB) . Ist mir lieber wie andersrum.B)

=====

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von volker - 26.11.2014 13:45

---

Dragan77 schrieb:  
Morgen:cheer:

Auch beim gerade aus fahren darf ich das Wheel nicht los lassen weil es dann anfängt zu trudeln.

Versuch mal im Setup Menu mit der Damper Einstellung ein wenig zu spielen. Habe zwar das Problem nicht, da ich ein CSW habe aber habe mal gelesen dass die Dampereinstellung gegen ein oszillierendes Wheel hilft.

Noch was zum Anti Clipping Tool.

Mit der aktuellsten Version müsst ihr keine 5 Min. mehr fahren. Es reicht aus wenn euch der Wert grün angezeigt wird. Vielleicht noch eine Runde extra drehen um den Wert zu bestatigen.

Wem der angezeigte Wert zu niedrig ist und er kein FFB mehr fühlt kann die Werte wieder ein bisschen erhöhen. Man achtet in dem Fall die Mid Clipping Anzeige. Diese sollte nicht über 5% steigen um nicht zu viel clipping zu haben.

Noch ein Tip für die CSW User. Wenn euere angepasstes FFB zu schwach ist einfach am Wheel unter Force ein bisschen höher drehen. Ich persönlich rechne immer wieder auf ca. 100 hoch.

Bsp.:

Anti Clipping Tool 65% + 30 Force am Wheel

Anti Clipping Tool 75% + 20 Force am Wheel usw.

---

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Cruise - 26.11.2014 19:12

---

ja das Problem kenne ich auch,

ich hab bisher die Street-Effekte runtergedreht, das hilft etwas.

Was mich aber mehr stört, ist das im Stand das Lenkrad leichter zu drehen geht als während der Fahrt.

Sollte ja eigentlich umgekehrt sein. Im Stand sollten die Lenkradäfte am größten sein.

---

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Dragan77 - 27.11.2014 08:47

---

Das ist wirklich schade mit den FFB in AC :(

Das Game ist eigentlich schon recht gut.....aber aufgrund des bei `mir`! schlechten FFB leidet der Fahrspass schon enorm!:unsure:

Mal zwei drei Runden so drehen ist schon extrem komisch....aber ein Fahrzeug dann im

Grenzbereich zu bewegen geht fast garnicht:ohmy: weil sich das halt im Wheel teilweise schon wirklich komisch anfühlt!

---

Mit gutem FFB wÄ¼rde das Spiel locker in meine Top3 rutschen. Aber so nervt es schon zum Teil recht stark.

Werde heute nomma den Tipp vom Volker nach kommen und dann hoffen das es sich etwas bessert?!

GruÄ  
Dragan

=====

### Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Hirnquetscher - 27.11.2014 22:23

---

Abend!

Ich hatte anfangs auch Probleme, daÄ das G25 fast aus die HÄ¼nde riss und geradeaus fahren unmÄ¼glich schien. Habe dann in der Voreinstellung vom Lenker 900 Grad Lenkwinkel und 0% FederrÄ¼ckstellung festgelegt. Bin bisher so ganz zu frieden. FÄ¼r genauere Angaben mÄ¼sste ich erst mal wieder an den PC kommen!

Cu Hirni

=====

### Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Heizen Ltf - 28.11.2014 00:21

---

Hiho,

ich bin G27 Fahrer und hatte die Probleme am Anfang auch. Fahre mittlerweile ohne Zentrierfeder im Profiler, 90% FFb StÄ¼rke im spiel. Kurbs und Strasseneffekte auf 30% und die "damper" setting auf 0%. Im Set stell ich das FFB meistens im Bereich von 75-90% ein, je nach Auto. FFB damper auf 0%. Ich komm damit recht gut klar, vielleicht hilft es ja jemandem.

GrÄ¼sse Patrick

=====

### Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Dragan77 - 28.11.2014 00:41

---

Das mit dem "Dampfer" hatte Volker ja auch schon erwÄ¼hnt!

Bin leider noch nicht zum Testen gekommen :huh:

Ist und bleibt aber trotzdem Ä¼rgerlich das man (also ich :P ) quasi erstmal Stunden damit verbringen muss das Wheel zu konfigurieren,anstatt auf der Strecke seine Runden zu drehen.

Bleibt mir nur zu hoffen das es auch irgendwann mal klappt?! :P :lol:

GruÄ  
Dragan

=====

### Aw: Anti Clipping

Geschrieben von volker - 28.11.2014 11:17

---

Hirnquetscher schrieb:

Habe dann in der Voreinstellung vom Lenker 900 Grad Lenkwinkel und 0% FederrÄ¼ckstellung festgelegt.

Im Treiber vom Lenkrad und im Spiel muss sogar 900 Grad eingestellt werden, da AC fÄ¼r jedes Auto den Lenkeinschlag automatisch festlegt und auswÄ¼hlt.

Eine Ausnahme gibt es wenn man FanaLEDs verwendet und einen Hardstop am Lenkrad haben will. Dann muss man im Spiel den Lenkeinschlag auf den kleinsten Wert (glaube 40) stellen und in FanaLEDs die Autos einzeln anlegen. Funktioniert aber nur mit nem CSW soweit ich das mitbekommen habe. Für G27 usw. hab ich keine Ahnung.

---

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von Dragan77 - 28.11.2014 14:27

Aha...das heißt also das ich im Profiler und Ingame 900° Einstellen "muss"?!

Ich habe da jeweils 540° eingestellt!  
Dann muss ich ja doch mal schauen wie es sich dann verhält.

Oh man, hätte ich vorher gewusst das ich für AC eine kleines Studium für FFB und Wheel konfig machen muss...hätte ich es mir nicht geholt:P :P :P

Gruß  
Dragan

---

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von McStinger - 28.11.2014 15:10

@Volker

wenn man "FanaLEDs" benutzt gibt es im offiziellen AC-Forum von Thomas Cameron eine sogenannt "ac-list", die für alle offiziellen Fahrzeuge alle korrekten DOR (= Degree Of Rotation" = Lenkwinkel) beinhaltet und die man bequem in FanaLEDs einfügen kann (und dann nat auch ggf verändern, also zB beim Lotus Exige S1 von 320° her gehen).

Wird FanaLEDs vor AC gestartet und AC geladen übernimmt AC automatisch nach Fahrzeugwahl die jew. richtige Einstellung.

Nutzt man diese Combo, dann IMMER ingame wheel 40°  
und im Treiber 900°!

Wenn Interesse an der Liste besteht, frage ich Thomas im AC-Forum, ob ich die hier veröffentlichen kann, ok!

Gruß B)

---

## Aw: Anti Clipping

Geschrieben von volker - 28.11.2014 16:33

McStinger schrieb:  
@Volker

wenn man "FanaLEDs" benutzt gibt es im offiziellen AC-Forum von Thomas Cameron eine sogenannt "ac-list", die für alle offiziellen Fahrzeuge alle korrekten DOR (= Degree Of Rotation" = Lenkwinkel) beinhaltet und die man bequem in FanaLEDs einfügen kann (und dann nat auch ggf verändern, also zB beim Lotus Exige S1 von 320° her gehen).

Wird FanaLEDs vor AC gestartet und AC geladen übernimmt AC automatisch nach Fahrzeugwahl die jew. richtige Einstellung.

Nutzt man diese Combo, dann IMMER ingame wheel 40°  
und im Treiber 900°!

Wenn Interesse an der Liste besteht, frage ich Thomas im AC-Forum, ob ich die hier veröffentlichen kann, ok!

---

Gruß B)

Klar kann man die ac-list von Thomas nehmen, hab ich bis jetzt auch nicht anders gemacht. Aber man kann doch bestimmt die Autos auch selber nachtragen oder? Es lesen ja hier nicht alle das offizielle Forum. Hab mich mit den eintragen von neuen Autos noch nicht mit beschäftigt, aber das kann ja keine riesen Arbeit sein.

=====