Booking-Anleitung bei AC Events Geschrieben von DIRTyDRIVER - 10.10.2015 10:02

Fahren keine Events mehr, die ein Booking erfordern.

bei Events in denen mehrere Fahrzeuge zur Auswahl stehen, verwenden wir Booking.

Hier eine Anleitung dazu:

Was bedeutet Booking?

Im täglichen Betrieb laufen unsere Server ohne Bookingsystem.

Bei Events werden wir ab und zu Booking verwenden. Darum hier mal eine ErklĤrung wie es sich mit Booking-Servern verhält.

Booking hat ein paar Vorteile: 1. Wagen und Skin kann man selber wA

phlen. 2. Verliert man die Verbindung, Spiel stA

rzt ab usw. - Platz ist reserviert.

Nachteil: Kann passieren man bleibt als Geist auf dem Server, dann kommt man nicht mehr drauf. Als Notfall werden Server auch ohne Booking bei den Events geschaltet.

Wie genau ist der Ablauf, was muss ich beachten:

Skinwahl vor dem Booking machen, dies geschieht Offline unter Fahrzeugwahl. Um auch gesehen zu werden mit seinem Skin müssen alle ihn auch haben, sonst einfarbiger Standardskin. Um das zu vermeiden nehmt einen Skin der auch bei uns in der Datenbank ist bzw. mit unserem Autoupdater ausgeliefert wird.

Geht auf den Reiter Online und sucht nach unseren Servern, klickt einen an der Booking hat, und wA

mahlt euren Wagen aus. Klick-> Booking. Booking-Phase bei Events beginnt 19:50 Uhr (sind da noch am ausprobieren - Startzeit kann sich Ĥndern). Innerhalb der Booking-Phase kann man seinen Platzt wieder frei geben indem man "cancel" klickt. Nach dem Joinen ins Training ist es nicht mehr mĶglich den Platz fļr jemanden frei zu machen.

Hat man sich auf einen Server eingebucht muss gewartet werden bis die restliche Zeit abgelaufen ist. Bis dahin kannen andere Fahrer sich hinzugesellen. Nach der B-Phase erscheint der "Join"-Button - klick und ab geht es auf den Server. Mit Beginn des Trainings kann keiner mehr auf den Server drauf, das Booking-System aber erlaubt es den eingebuchten Fahrern den Server zu verlassen um etwa Einstellungen in den Spieloptionen vorzunehmen und danach wieder auf den Server zurückkommen, ohne das er seinen Platz verliert und seine Zeiten sind auch noch da.

gru dlr	iAY tY				

Aw: Booking-Anleitung bei AC Events Geschrieben von DiRTyDRiVER - 10.10.2015 10:50

Booking üben!

auf Server 1 hab ich mal Booking eingerichtet, da kA¶nnt ihr es mal ausprobieren.

Ã,,nderungen

Booking 2min Quali 8min Runden 4

Fýhrender beendet Rennen = rennen vorbei, alle fliegen vom Server. Booking beginnt von vorn.

gruß dIrtY