
Odenwaldring

Posted by Cruise - 2015/10/05 23:11

Um mal etwas Abwechslung zum MÃ¼hlalring zu bekommen, habe ich heute mal den Odenwaldring angefangen.

Hierbei handelt es sich um eine Kartstrecke in Schaafheim (siehe: [HIER](#))

Die Strecke wurde x1,3 skaliert, um auf eine minimale Streckenbreite von 10m zu kommen.
In Assetto kann man super mit den "kleineren Autos" dort fahren (Fiat500, KTM Xbow,...)

Anbei ein erstes Foto:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_10_05_23.jpg

=====

Aw: Odenwaldring

Posted by tonykart - 2015/10/05 23:16

sauber kenne die strecke, bin auf der strecke schon so einige 100 runden gefahren B)

=====

Aw: Odenwaldring

Posted by Cruise - 2015/10/06 07:41

Kommst du hier aus der Gegend?

=====

Aw: Odenwaldring

Posted by RaceDog - 2015/10/07 15:52

Die sieht echt spaÃig aus, wÃ¼rd da auch gern mal n paar runden drehen, kÃ¶nnt evtl auch mit dem Caterham Academy ganz spaÃig sein.

=====

Aw: Odenwaldring

Posted by Cruise - 2015/10/07 18:07

Ich brauch demnÃchst mal ein paar Alpha-Tester. Dann pack ich mal ein paar "kleine" Kisten aufn Test-Server.

Aktuell Ã¼berlege ich gerade noch ne LÃ¶sung fÃ¼r die Boxengasse, da die originale zu klein ist. Dann muss ich noch Teampavillons fÃ¼r die BoxenplÃtze modellieren (Die erscheinen nur wenn der Slot belegt ist und beinhalten das Teambanner des fahrenden Teams)

Wenn die Punkte abgearbeitet sind, lade ich zum ersten Test.

PS:Toni, kannst du infos zur strecke geben? Ist die eher glatt oder doch holpriger? Was selber leider live nie dort.

=====

Aw: Odenwaldring

Posted by Cruise - 2015/10/08 20:24

Erste GelÃndeerhÃ¶hungen erstellt, ein paar BÃume gepflanzt, Pit-Area angefangen,...

Heute mal ein Blick von der Motocrossstrecke aus ;)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_10_08_20.jpg

Aw: Odenwaldring

Posted by Cruise - 2015/10/11 21:00

Nach ersten spontanen Tests gestern, danke nochmal an Darkstar und ESKaeS, gab es heute weitere Neuerungen:

- Pitbereich optimiert
 - Strecke für 24 Fahrzeuge angepasst
 - weitere Räume gepflanzt
 - erste Kerbs erstellt (Achtung, Rasen dahinter noch nicht angepasst, Fahrzeug kann stecken bleiben)
 - "Racehouse" erstellt und mit Platzhaltertexturen versehen
- ... <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/1-c4de0117f33eead75e4240f13dbcf270.jpg>

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2.jpg>

Achja, HIER gibts die aktuelle Version zum Downloaden und Testen. :)

Aw: Odenwaldring

Posted by Bernd - 2015/10/13 19:44

Ich hab ein AI Rennen getestet und konnte nur 10 Fahrzeuge hinzufügen.
Du hast ja auf 24 Pits erhöht, aber in der ui_track.json Datei steht immer noch 10, und das Interface für die Rennen nimmt diesen Wert um die max. Anzahl an Autos zu bestimmen.

Aw: Odenwaldring

Posted by Cruise - 2015/10/13 21:05

Danke für die Info, ja die AI muss ich noch anpassen :)
Ist im nächsten Update dann mit drin.

Ich habe heute mal für Darkstar schnell ne Bahn nachgebaut. (Kartbahn Lüneburg)
Er hatte sie die als Trainingsbahn gewünscht.
Bisher hat sie nur die Strecke, Räume und die Umgebung als Grundlage.

-6 Slots

Ein paar Details folgen noch:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_10_13_21.jpg
KLICK MICH

Aw: Odenwaldring

Posted by Galaxiedriver - 2015/10/14 06:10

Ah sehr schön, danke dass du dir die Mühe machst auch Kartbahn zu basteln.

Wenn wir schon beim Thema sind würde ich gerne die Kartbahn Hahn mal so in den Raum werfen.... :whistle: eine der besten in Deutschland.

Aw: Odenwaldring

Posted by Cruise - 2015/10/14 20:25

Da ja anscheinend reges Interesse besteht:
Gerne!
Aber eins nach dem anderen.

Evtl können wir ja mal nen Kart-Abend machen.
Passende Karts gibts ja bei Racedepartment.

Aw: Odenwaldring

Posted by Cruise - 2015/10/14 21:18

Habe eben mal die Karts getestet.
Machen nen riesen Spass die Teile.

Des weiteren habe ich noch 3 weitere Layouts eingefügt. (siehe Bild unten)

Anbei aktuelles:
Die aktuelle Version mit Kartversion in Originalgröße

Der Link zu den Karts auf Racedepartment

und ein aktuelles Bild:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_2015_10_14_21.jpg

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/layouts.jpg>

-GP: (voller Kurs) 1300m
(als Kart-Version 1000m)

-National: 1100m

-Sprint: 870m

-Kurz: 700m

Aw: Odenwaldring

Posted by Galaxiedriver - 2015/10/15 05:34

Karts für AC?? Muss ich später auf jedenfall testen. Fahren sich hoffentlich besser als in PC...

Danke für die info

Super Idee mit dem Kartevent.

Aw: Odenwaldring

Posted by Supernoll - 2022/03/25 16:53

Hey. Hat noch jemand die Datei und kann die Strecke hochladen? Die Original Dropbox links sind leider down :(hatte sehr gerne auf der Karte geÄ¼bt bevor wir im Sommer dort fahren

Ich wÄ¼nsche einen schÄ¼nen Start ins Wochenende

Sebastian

=====

Aw: Odenwaldring

Posted by Fabianm27b - 2022/04/27 16:24

KÄ¼nnten sie die datei nochmal rein senden das wÄ¼re nett danke

=====