
Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Posted by Rainmaker - 2015/10/10 22:43

Alle Strecken können auch hier heruntergeladen werden:

https://www.mediafire.com/folder/y3gywz4wp7c52/Public_files

Für Erklärungen über technische Neuerungen in AC und Anfragen einfach im Thread nachsehen.

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by hutto - 2015/10/10 23:02

Großes Dankeschön dafür! ;)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by tonykart - 2015/10/10 23:04

von mir natürlich auch super arbeit danke für die mühe ;)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by Eisfögel - 2015/10/11 08:18

Danke. Und vor allem Danke für den MasterLink. Für faule Menschen wie mich wäre es zu viel Arbeit gewesen alle tracks einzeln zu laden :b

Ganz Faule warten bestimmt, bis alles im Autoupdater erscheint. ;)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by sascha150 - 2015/10/11 11:46

DANKE für den Einsatz!!

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by Zeus - 2015/10/11 12:10

Da macht uns der rainmaker sunshine ins Gesichtein schöner Widerspruch

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by DFAlex - 2015/10/11 16:16

Moin,
kommt das in den Autoupdater?
Oder muss ich mich jetzt auch noch im AC Forum anmelden?

btw. Danke Rainmaker für die Arbeit!

Alex

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by Eispfögel - 2015/10/11 17:50

Ich sage mal das das ganz sicher in den Updater kommt!

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by RoadRunner - 2015/10/11 17:57

DFAlex schrieb:

Oder muss ich mich jetzt auch noch im AC Forum anmelden?

Alex

Kann ich jedem nur empfehlen.

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by derDumeklemmer - 2015/10/12 16:33

Hi Eispfögel,

Eispfögel schrieb:

Ich sage mal das das ganz sicher in den Updater kommt!

richtig! ;-)

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by Eispfögel - 2015/10/12 16:47

Des war ja fix! Danke dafür :)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by EireGreen - 2015/10/12 16:56

Hallo SBB- & Buden- Administration, Herzlichen Dank an euch die sich täglich Gedanken machen und ihre Freizeit in diese Community stecken dass wir hier gemeinsam mit Fairness und Spass rasen können!

Vielen Dank!

Über Updater alles aktualisiert. Klasse Simracing Tool!
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Daumen3.png>

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by tabis - 2015/10/12 17:53

Dem riesen Daumen von @EireGreen,
schließe ich mich doch glatt an :cheer:

Vielen Dank Bude :)

Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by Gerri - 2015/10/12 18:19

:woohoo: ..anschlies...da gibt's auch einen Daumen von mir...

Ich sag nur danke, danke, danke...
Was wäre ich nur ohne euch... :blush:

Gruße
Gerri aus Sachsen ;)

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by Rainmaker - 2015/10/12 20:45

Schöne das ich euch allen eine Freude machen konnte :)

Dankt auch Uwe, für die Arbeit immer die ganzen Updates drauf zu spielen.

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by Rainmaker - 2015/10/13 10:12

Aufgrund von mehreren Anfragen, hier mal erkläre was ich genau gemacht habe:

Also was ganz neu ist in der v1.3, sind die Startkameras. Also dass was jetzt vor dem Rennstart von der Strecke zu sehen ist, anstatt einer Runde ums Auto.

Die Startkameras sind ähnlich den normalen Kameras (cameras.ini), nur immer fixiert (IS_FIXED=1). Für die Startkameras gibt es die cameras_start.ini in Data-Ordner der Strecke. Gibt es keine cameras_start.ini zeigt AC einfach alle Kameras aus der cameras.ini an, die fixiert sind. Gibt es keine fixierten Kameras wird eine Standkameras auf 0,0,0 gesetzt.

Also kurz gesagt: Die FBX in den Editor laden, ein paar schöne Positionen für die Cams setzten und dabei fixed auf true setzten. Dann als cameras_start.ini speichern, fertig.

Des Weiteren kann ich empfehlen die KI zu prüfen. Da hat sich endlich was getan. Gerade was schnelle Kurven über Hänge geht, kann man das Ganze jetzt nachvollziehbarer gestalten.

Was ich auch noch empfehlen kann, was aber nicht neu ist, ist die Fehlerdiagnose. In der assetto_corsa.ini den Eintrag WARNINGS_AS_ERRORS= auf eins stellen und mal versuchen die Strecke zu laden. Wenn nur schwarz kommt in der log.txt (im Benutzerprofilordner/logs) ganz unten nachsehen, was falsch ist.

Ich hatte z.B. manchmal eine falsche Kameraanzahl oder sehr häufig zwei Schlüsselwörter in einem Objekt. Also z.B. 1grass123road123 -> zwei Schlüssel (grass und road) -> Fehler.

Ich hoffe, ich konnte euch weiterhelfen.

Grüße

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by Cruise - 2015/10/13 14:12

Danke für die ausführliche Beschreibung!

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by B1ackbird - 2015/12/13 10:56

so langsam kommen auch die "richtigen" Autos für die Strecken B)

{youtube}vRly4BRia3M{/youtube}

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by tonykart - 2015/12/13 11:52

:woohoo: sehr schön umgesetzt schaut klasse aus, da juckt's doch glatt in den Fingern :)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Posted by Rolf Just - 2015/12/13 15:55

Yep geiler track B)

=====

Aw: Neue Updates v1.43 (21. Jan '16) veröffentlicht!

Posted by Rainmaker - 2016/01/21 23:23

Da die Veröffentlichung der v1.5 wohl noch eine Weile dauern wird, ändere ich meinen Plan und bringe für die AC v1.43 alle Updates raus!

Die Winterabende sind schließlich noch lang :)

Hier sind die Links zu den Strecken die verbessert wurden:

<http://www.mediafire.com/download/b9sg09ecyid89he/Adelaide+1988+v1.21+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/l2cn9zvkvrb53xr/Albi+1967+v1.3+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/6dn81enyw8ws3bk/Daimler+Teststrecke+v1.3+a+edobot+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/l4x9lyy5sdq9c5n/Detroit+1988+v0.91+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/6m9mqemw45q85ie/Eastern+Creek+Raceway+2014+v3.0+a+R1CHO+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/ad0j5qdzhlghddp/Estoril+1988+v1.2+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/l2udnb1wyewodn1/Hermanos+Rodriguez+1988+v1.0+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/3t67ex8t835sim3/Imola+1988+v1.21+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/9z9gumgyb3li5ml/Jacarepagua+1988+v1.01+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/wnvbrybt08my3rs/Jerez+1988+v1.2+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/y7f2lmk2sf9s974/Montreal+1988+v1.2+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/vgqqafpgfxlidbi/Monza+1988+v1.3+by+SBB+project.7z>

<http://www.mediafire.com/download/0if13w1aa84qwm/MoSport+2012+v1.0+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/bl4365brn5m6rrz/Norising+v2.03+by+SandroX+and+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/3t5itnngybpa2is/Paul+Ricard+1988+v1.2+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/clY1k924q7g6x1d/Pukekohe+Park+2013+v1.2+a+R1cho+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/ud53bh4u7d092b5/Road+Atlanta+2009+v1.0.7z>
<http://www.mediafire.com/download/pvbsff7acygqk35/Ruapuna+Park+2012+v1.0+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/cc096jedt81e6ca/Silverstone+1988+v1.31+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/ntr67tcj3a5ay/Snetterton+2011+v1.05+a+lascutter+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/4fosmaki4mbceig/Solitude+1964+v1.3+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/gsreyqfzazkac14v/Spa-Francorchamps+1988+v1.0+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/l1vhdap5ac7ba80/Surfers+Paradise+2004+v1.5+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/73urca5gf5hraua/Suzuka+1988+v1.2+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/11c5u7gtxa7ti3y/Tsukuba+v1.2+by+Rainmaker.7z>

=====

Aw: Neue Updates v1.43 (21. Jan 2016) veröffentlicht!

Posted by sascha150 - 2016/01/22 09:32

Vielen Dank!!

=====

Aw: Neue Updates v1.43 (21. Jan 2016) veröffentlicht!

Posted by Zeus - 2016/01/22 16:51

ich zieh es gerade

danke für soviel Regen ..Herr Macher !!

schön das du dich dazu entschlossen hast und weiter zu helfen

=====

Aw: Neues Update v1.5: Was ist neu + Snetterton update

Posted by Rainmaker - 2016/04/02 09:13

Erster Eintrag aktualisiert für v1.5!

=====

Aw: Neues Update v1.5: Was ist neu + Snetterton update

Posted by DiRTyDRIVER - 2016/04/02 09:41

Thx

wird gleich im Updater landen

grüß
diRTy

Rainmaker schrieb:

Erster Eintrag aktualisiert für v1.5!

=====

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFOs in Snetterton!!!

Posted by Rainmaker - 2016/04/03 23:08

Hab heute auch noch entdeckt, wie man endlich bewegliche Objekte in die Strecke einbaut:

Für diese dynamische Objekte braucht es eine models.ini Datei. Wenn die Strecke nur ein Layout hat, kann die Datei so benannt sein, ansonsten braucht es noch einen Zusatz wie models_layout-a.ini.

Das dynamische Objekt muss in einer Extradatei (.kn5), zentriert, gespeichert werden. In der models.ini muss ein spezieller Eintrag erstellt werden.

z.B.:

```
PROBABILITY=100
MULT=1,1
FILE=ufo.kn5
POS_MODE=RANDOM
RND_POS_CENTER=-1320,300,-2000
RND_POS_RANGE=1000,10,1000
VEL_MODE=RANDOM
RND_VEL_BASE=0,0,0
RND_VEL_RANGE=20,0,20
```

Interessante Variablen sind die Wahrscheinlichkeit des Vorhandenseins des Objektes (PROBABILITY), die Bewegungsrichtung (RND_POS_RANGE) und die Geschwindigkeit (RND_VEL_RANGE).

Und schon landen die Marsmannchen in Snetterton!

http://s20.postimg.org/bew6vo8n1/Screenshot_abarth500_snetterton2011_3_4_116_22_5.jpg

<http://www.mediafire.com/download/gzyaqlqh0sf50w8/Snetterton+Ufo-Update+%28Test+für+dynamische+Objekte%29.rar>

=====

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Posted by Cruise - 2016/04/04 07:13

Geil, dann kann mein Zeppelin ja jetzt kreisen :woohoo:

=====

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Posted by Rainmaker - 2016/05/08 11:21

Norising Update v2.5

-now up to 22 cars!

-optimized AI for T5 mod update -checked all keys, fixed missing wall on main straight

-fixed speeding area in pit entry

-changed flags shader -new hot lap position

<http://www.mediafire.com/download/bl4365brn5m6rrz/Norising+2009+v2.5+by+SandroX+and+Rainmaker.7z>

Und eine ganz neue Strecke!

<http://www.mediafire.com/download/0772zkf1fwrwslb/Albi+2006+v1.0+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>

@Dirty Wohin? :cheer:

=====

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Posted by DiRTyDRIVER - 2016/05/08 11:23

tuev(at)schwarzbierbude.de

Rainmaker schrieb:
...@Dirty Wohin? :cheer:

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Posted by Rainmaker - 2016/05/08 11:24

Hab's gerade gesehen, danke.

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Posted by Rainmaker - 2016/05/16 17:16

Die E-Mail an den TÃ¼v ist wohl verschÃ¼tt gegangen. Hab jedenfalls keine Reaktion bekommen.

OK weiter wie gehabt:
neue Strecke:

http://www.mediafire.com/download/0772zkf1fwrwslb/Albi_2006_v1.01_a_NeelJ_by_Rainmaker.7z

Pfingst-Updates, ganz neu!

<http://www.mediafire.com/download/lsudnb1wyewodn1/Hermanos+Rodriguez+1988+v1.5+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/vgqqafpgfxlidbi/Monza+1988+v1.5+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/cc096jedt81e6ca/Silverstone+1988+v1.5+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/ntr67tcjih3a5ay/Snetterton+2011+v1.51+a+lasercutter+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/4fosmaki4mbceig/Solitude+1964+v1.5+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Posted by DiRTyDRIVER - 2016/05/16 17:22

Albi hast du ja mit dem 22Pit Update fÃ¼r Norisring mitgeschickt. Der ist ja schon upgedatet. Albi hab ich noch nicht geschafft zu testen.

gruÃ

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Posted by Rainmaker - 2016/05/23 21:34

Vielen lieben Dank fÃ¼r die ganze Arbeit fÃ¼rs Hochladen :) Bei der SBB gibt es immer viele Downloads, deshalb sollte hier immer das Neuste drauf sein.

Ich hoffe mittlerweile alle Kinderkrankheiten der Strecken kuriert zu haben. AC selber war lange die grÃ¶Ãte Bremse (gerade was die KI anging).

Zwei habe ich aber noch Adelaide und eine kleine Ãnderung fÃ¼r Mexiko (eine Mail habe ich auch an den TÃ¶V geschickt).

http://www.mediafire.com/download/b9sg09ecyid89he/Adelaide_1988_v1.5_by_SBB_project.7z
<http://www.mediafire.com/download/lsudnb1wyewodn1/Hermanos+Rodriguez+1988+v1.51+by+SBB+project.7z>

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Posted by Meraculix - 2016/05/23 21:37

besten dank f  r deinen einsatz hier B)

gr  sse das SBB Team

=====

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und Techniks  port

Posted by Rainmaker - 2016/09/26 11:44

Ich habe jetzt Mainz-Finthen in den Hauptordner bei Mediafire reingeschoben. Ich hoffe es ist alles in Ordnung, den meine Zeit mich damit gr    noch zu besch  ftigen, ist knapp.

Ich werde die Strecke heute auch noch auf Nogrip ver  ffentlichen.

=====

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und Techniks  port

Posted by Rainmaker - 2017/01/11 15:39

Kleines Update von Eastern Creek ist drau  en!

=====

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und Techniks  port

Posted by Rainmaker - 2017/08/06 18:00

Jede Menge Updates ver  ffentlicht! Schreib sie gleich dem SBB T  v. Haupts  chlich habe ich 3 Probleme behoben:

-langsame KI

-Magnetw  nde an denen man stecken bleibt

-und - sensationell - die fiesen Schlagl  cher sind begradigt

=====

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und Techniks  port

Posted by Martin - 2017/08/08 14:36

Danke f  r die stetigen Verbesserungen.

@ Rainmaker

mfg

=====