
Skinauswahl

Geschrieben von MoToX][T5 - 29.11.2014 11:23

Hallo,

wie funktioniert das eigentl. genau ?

Wird der Skin automatisch zugeteilt oder hat man darauf Einfluss?

Wenn ich im Menü eine auswählle habe ich auf dem Server wieder einen anderen.

Danke moto

=====

Aw: Skinauswahl

Geschrieben von L33TCH - 29.11.2014 14:19

hi,

momentan ist es nur möglich auf Server mit ausgewählten Skin im Booking Mode zu spielen.

Würde mir auch wünschen das es wie in Rfactor laufen würde, das die Skins mit runtergeladen werden beim joinen, so das man auch mal sehen könnte was andere für skins gemacht haben.

=====

Aw: Skinauswahl

Geschrieben von BadDan - 29.11.2014 18:37

Ach bei rFactor ging das auch? Ich kannte so ein System nur aus Live for Speed. Aber das wäre natürlich schon super. Allerdings dürfte ich, da die dafür die Skins einfach zu komplex (sprich größer) sind, um das jedem zuzumuten. Wenn man jetzt auch nen rappenden Server kommt, auf dem jeder seinen eigenen Skin fährt, kann das schon ne Weile dauern, je nach Leitung.

=====

Aw: Skinauswahl

Geschrieben von Hirnquetscher - 29.11.2014 18:52

Wie bei LFS wäre sehr cool! Hatte da ca. 6 Wagen mit coolen Hirnquetscher-Team Skin :P
Wird wohl ein Traum bleiben, zumal der Aufwand nun viel größer ist und die Datenmenge ist entsprechend der höheren Qualität auch gestiegen!

Cu Hirnpinzler

=====

Aw: Skinauswahl

Geschrieben von VanDuits - 04.12.2014 21:34

Grundsätzlich ist es auch möglich im pick-up mode sein selbsterstelltes Skin zu fahren. Ein Host muss dafür die Steam ID's der User eintragen. Zudem müsste vorab quasi ein Skinpack geschnitten werden, welches sich dann alle herunterladen müssten um auch die Skins der anderen sehen zu können. Das ganze ist natürlich ein wenig aufwendig und ginge wohl nur über eine vorherige Anmeldung zu einem Event.

=====