
Skinauswahl

Geschrieben von MoToX[T5 - 29.11.2014 11:23

Hallo,

wie funktioniert das eigentl. genau ?

Wird der Skin automatisch zugeteilt oder hat man darauf Einfluss?

Wenn ich im Men¼ einen ausw¾hle habe ich auf dem Server wieder einen anderen.

Danke moto

=====

Aw: Skinauswahl

Geschrieben von L33TCH - 29.11.2014 14:19

hi,

momentan ist es nur m¼glich auf Server mit ausgew¾hlten Skin im Booking Mode zu spielen.

W¾rde mir auch w¼nschen das es wie in Rfactor laufen w¾rde, das die Skins mit runtergeladen werden beim joinen, so das man auch mal sehen k¼nnte was andere f¼r skins gemacht haben.

=====

Aw: Skinauswahl

Geschrieben von BadDan - 29.11.2014 18:37

Ach bei rFactor ging das auch? Ich kannte so ein System nur aus Live for Speed. Aber das w¾re nat¼rlich schon super. Allerdings f¼rchte ich, da¼ die Skins einfach zu komplex (sprich gro¼) sind, um das jedem zuzumuten. Wenn man jetzt auch nen rappenden Server kommt, auf dem jeder seinen eigenen Skin f¼hrt, kann das schon ne Weile dauern, je nach Leitung.

=====

Aw: Skinauswahl

Geschrieben von Hirnquetscher - 29.11.2014 18:52

Wie bei LFS w¾re sehr cool! Hatte da ca. 6 Wagen mit coolen Hirnquetscher-Team Skinn :P
Wird wohl ein Traum bleiben, zumal der Aufwand nun viel gr¼¼er ist und die Datenmenge ist entsprechend der h¼heren Qualit¾t auch gestiegen!

Cu Hirnpinzler

=====

Aw: Skinauswahl

Geschrieben von VanDuits - 04.12.2014 21:34

Grunds¾tzlich ist es auch m¼glich im pick-up mode sein selbsterstelltes Skin zu fahren. Ein Host muss daf¼r die Steam ID's der User eintragen. Zudem m¼sste vorab quasi ein Skinpack geschn¼rt werden, welches sich dann alle herunterladen m¼ssten um auch die Skins der anderen sehen zu k¼nnen. Das ganze ist nat¼rlich ein wenig aufwendig und ginge wohl nur ¼ber eine vorherige Anmeldung zu einem Event.

=====