
[NLC] Renault Clio III RS Assetto Corsa Mod (WIP)

Geschrieben von Paule_NLC - 15.10.2015 12:57

Hallo Gemeinde,

nach einer recht langen kreativen Pause haben sich ein paar Mitglieder von NLC zusammengefunden und beschlossen ein neues Projekt anzugehen. Als Plattform für den neuen Mod wurde Assetto Corsa gewählt. Eine Ausweitung auf andere Plattformen ist nicht ausgeschlossen...

Ziel ist die Umsetzung des Renault Clio III RS, wie er in der VLN eingesetzt wurde. Geplant ist eine CUP-Variante sowie die V3-Konfiguration.
Reale Rennteams stehen uns bei der Umsetzung zur Seite.

Wir hoffen den Mod einmal als offiziellen Cup auf der Bierbude zu sehen. ;)

Members:

Berzerk (Paints)
Cobra147 (Organisation, Paints, Betatest)
Fonsi (Sound, Physik)
FuNK! (Betatest)
Kickstart (Physik)
Matze94 (Paints)
Paule (3D-Modell, Physik, Ingame)

Wir suchen:

2D-Artists (Texturen, Templates)

Offizielle Partner:

Team aufkleben.de

aktueller Status:

Das Äußere ist soweit final modelliert. Es folgt der Innenausbau. Die Animationen funktionieren soweit. Die Einbindung der Physik-Daten ist sehr gut vorangeschritten und eine Basis für den Sound gibt es auch schon.

<http://racebit.de/forum/index.php/Attachment/7869-Screenshot-nlc-renault-clio-iii-cup-ks-nordschleife-14-10-115-20-3-14-jpg/>

<http://racebit.de/forum/index.php/Attachment/7871-Screenshot-nlc-renault-clio-iii-cup-ks-nordschleife-14-10-115-20-11-56-jpg/>

<http://racebit.de/forum/index.php/Attachment/7872-Screenshot-nlc-renault-clio-iii-cup-ks-nordschleife-14-10-115-20-12-25-jpg/>

<http://racebit.de/forum/index.php/Attachment/7870-Screenshot-nlc-renault-clio-iii-cup-ks-nordschleife-14-10-115-20-7-39-jpg/>

Aw: [NLC] Renault Clio III RS Assetto Corsa Mod (WIP)

Geschrieben von HandsomeDave - 15.10.2015 13:41

Das klingt gut, freu mich drauf, kurzer Radstand, Slicks, nicht so viel Leistung verspricht ein dichtes Fahrerfeld :)

Gruß Dave

Aw: [NLC] Renault Clio III RS Assetto Corsa Mod (WIP)

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 15.10.2015 14:08

Hi

bin immer für die Kleinen zu haben. :)

Die meisten Mods krÄnkeln an fehlenden LOD-Dateien oder die Modder liefern keine Sound-Patches nach Kunos Updates. Wenn das kein Problem bei euch ist, dann habt ihr mich schon mal.

gruÄ
dirtY

Aw: [NLC] Renault Clio III RS Assetto Corsa Mod (WIP)

Geschrieben von Paule_NLC - 15.10.2015 14:44

Soundtechnisch, denke ich, haben wir glÄcklicherweise einen hervorragenden Mann an Bord. Und da wir direkten Kontakt zum realen Rennteam haben, dÄrfen wir das AufnahmegerÄt auch mal in den Clio halten. ;) Die LODs werden von mir natÄrlich erstellt. Auch die Performance wird vor dem Release ausgiebig getestet. Durch unsere Arbeit an den alten VLN-Mods fÄr rF, haben wir ganz gute Erfahrungen, wie man Ressourcen schont, um groÄe Fahrzeugfelder zu ermÄglichen. Schauen wir mal, wie gut sich das auf AC Äbertragen lÄsst.

Aw: [NLC] Renault Clio III RS Assetto Corsa Mod (WIP)

Geschrieben von Moritz LÄhner - 15.10.2015 15:54

SchÄn diese Autos zu sehen!

Sind immer schÄn anzusehen auf der Schleife...kleine BrÄllaffen...:lol:

Versprechen mit Sicherheit packende Duelle und Rennen.

Freue mich schon auf die ersten Fahrten.

GruÄ,
Moritz

Aw: [NLC] Renault Clio III RS Assetto Corsa Mod (WIP)

Geschrieben von Samu - 15.10.2015 17:33

Tolles Auto - tolles Projekt!
Danke an die Modder!