
Rally Autos und Strecken

Geschrieben von Biernuckler - 25.10.2015 11:57

Hab gerade einen Rally Mod probiert... macht aufs erste Spaß... Beifahrer fehlt halt und ich find, mit DirtRally kanns nicht mithalten (das neue WRC hab ich noch nicht probiert), aber wär eine AC Rallysektion für die Bude was? Fahrzeuge sollen ja noch einige kommen und Rallystrecken gibts auch schon...

Hier noch ein Video zu dem Mod, da bin ich zum ersten mal gefahren, keine Handbremse, also bitte nicht wegen den "Fahrkäñsten" lästern (Ich weiß selber, dass ich noch sehr großen Nachholbedarf hab) :)

https://youtu.be/dN_VkQiSiis
{youtube}dN_VkQiSiis{/youtube}

=====

Aw: Rally Autos und Strecken

Geschrieben von Mauley² - 25.10.2015 12:34

Hmm, ne Bergstreckensektion auf der Bude könnte man sich schon vorstellen.

Aber Rally in Assetto? Ich weiß nicht.

Die Fahrphysik würde es ja schon her geben, aber es kommt ja auch keiner auf die Idee für DiRT Rally eine Rundstrecken-Mod mit GT Autos in Spa zu programmieren.

Und ich mein, Grafik ist ja nicht alles.

Aber die Rallystrecken, welche ich bis jetzt für Assetto gesehen habe, OMG. Stand um die Jahrtausendwende.

Also ich persönlich möchte mir so was nicht mehr reinziehen.

Rally-Mods für Assetto sind wohl ne nette Spielerei für Zwischendurch, aber die Motivation der Modder für so etwas Lebenszeit zu verschenken kann ich absolut nicht nachvollziehen, sorry.

=====

Aw: Rally Autos und Strecken

Geschrieben von Bernd - 25.10.2015 23:03

Mauley² schrieb:

Und ich mein, Grafik ist ja nicht alles.

Aber die Rallystrecken, welche ich bis jetzt für Assetto gesehen habe, OMG. Stand um die Jahrtausendwende.

Also ich persönlich möchte mir so was nicht mehr reinziehen.

Rally-Mods für Assetto sind wohl ne nette Spielerei für Zwischendurch, aber die Motivation der Modder für so etwas Lebenszeit zu verschenken kann ich absolut nicht nachvollziehen, sorry.

Also ich verschenke momentan Lebenszeit mit der Herstellung von Strecken sehr schlechter Qualität.

Ich kanns halt nicht besser, Spaß macht es mir trotzdem.

Wenn ich die Wahl habe zwischen einer Strecke mit toller Grafik oder schlechter Grafik nehme ich 100%ig die tolle Grafik.

Wenn ich die Wahl habe zwischen gar nicht fahren oder fahren auf einer Strecke mit schlechter Grafik, dann nehme ich auch gern die schlechte Qualität in Kauf.

Ich habe Z.B. in den letzten Tagen eine Rally Etappe von 43 KM Länge in den Bergen von Peru gemacht, weil so lange Etappen kann mir DirtRally im moment(und vielleicht auch nie) bieten.

Dazu ist es noch eine buckelige Dirt-Straße was in AC noch weniger Sinn macht, denn es gibt keinen Physik für losen Untergrund, aber warum nicht?

Ich nenn es einen Adventure Track ;)

denn es ist schon ein Abenteuer ob man ins Ziel kommt, wenn man von der Strecke abkommt, ist die Gefahr groß dass man nicht mehr auf die Strecke kommt oder durch die Karte fällt, und man steht wieder am Anfang, auch das ist schon eine Herausforderung und hat wie ich finde auch einen gewissen Reiz. Natürlich nur wenn man es nicht allzu Ernst nimmt...

Oder Bergstraßen aus der Heimat oder andere fitkive Strecken zu machen auch das kann mir Dirt Rally nicht bieten.

Ich denke das ein paar Leute auch mit solchen Strecken kurz mal Spaß oder eine Ablenkung haben, und mehr erwarte ich auch gar nicht.

Und selbst wenn keiner meine Strecken fahren wird, dann fahr ich sie halt alleine, und hab trotzdem nicht das Gefühl meine Zeit verschwendet zu haben.

=====

Aw: Rally Autos und Strecken

Geschrieben von Mauley - 26.10.2015 01:06

Dass die Erschaffer der Rally Mods für Assetto Spaß daran haben stelle ich ja nicht in Frage.
Das ist doch ok, wollte keines Wegs dieses Hobby irgendwie schlecht reden. ;)

Was ich halt nicht so nachvollziehen kann ist warum man jetzt für Assetto Rally-tracks programmiert. Das finde ich schon ziemlich zweckentfremdet.
Das ist halt nur meine Meinung dazu.

=====

Aw: Rally Autos und Strecken

Geschrieben von Cruise - 26.10.2015 13:34

Ich würde die frage nach dem warum mit: weil es geht beantworten.
Assetto ist momentan die einzige sim, die sich so umfangreich modden lässt.
Sogar der lose untergrund lässt sich halbwegs über die surface.ini realisieren.
Ich finde den trend nicht schlecht, denn er zieht auch leute aus der rallyscene ins spiel die evtl auch lust auf rundstrecke entwickeln oder haben. Also es fördert den "nachwuchs"

=====

Aw: Rally Autos und Strecken

Geschrieben von DrSmile - 26.10.2015 14:09

AC ist DER beste Hillclimbsimulator den es gibt. "richtige" Autorennen finden nicht nur auf nem Rundkurs statt.

=====

Aw: Rally Autos und Strecken

Geschrieben von RoadRunner - 26.10.2015 14:43

Im Gegensatz zu der Umsetzung in Dirt Rally macht mir das hier bei AC einfach unglaublich viel Laune. :woohoo:

{youtube}-OMBph79QxMI{/youtube}

=====