
DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 16.11.2015 22:24

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2015/20151121.png>

SAMSTAG-EVENT

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 21.11.2015
- Qualifikation / Qualifying: 20:00 Uhr
- Rennen / Race: 21:00
- Runden / Laps: 12 (ca. 120min)

Strecke / Track

Nordschleife 24h

Fahrzeug / Car

DTM Classic (Alfa, BMW, Ford, Mercedes)

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:??*)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:??*)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:??*)

Server4: www4.schwarzbierbude.de (PW:??*)

Server5: falls erforderlich / if necessary (PW:??*)

**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhält Server1 ein eigenes Passwort / if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.

Join the servers only in practice and qualifying.

Training / Practice:

Server 8

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von pSyTech - 16.11.2015 22:28

The Horror!!

<https://www.youtube.com/watch?v=VKcAYMb5uk4>

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Cobra147 - 17.11.2015 09:51

Ich hoffe ich schaffe es.

Das ja ein mega Event.

DTM und Nordschleife *freu*

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Max.Spied - 17.11.2015 13:22

komme mit dem standardpasswort nicht auf den trainingsserver. gibt es ein neues?

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von ewi - 17.11.2015 15:03

:S ich auch nicht.

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 17.11.2015 16:10

Max.Spied schrieb:

komme mit dem standardpasswort nicht auf den trainingsserver. gibt es ein neues?

Sollte eigentlich
war aber nicht
geÄndert
sorry

gruÄÿ
dlrtY

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von lemmsen - 17.11.2015 19:13

Moin!

Welche nos Variante wird denn gefahren? Da nichts dabei steht wahrscheinlich nicht 24h oder Tourist?!

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von tonykart - 17.11.2015 19:16

Hi,
steht doch oben :) Strecke / Track
Nordschleife 24h

lemmsen schrieb:

Moin!

Welche nos Variante wird denn gefahren? Da nichts dabei steht wahrscheinlich nicht 24h oder Tourist?!

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von lemmsen - 17.11.2015 20:30

tonykart schrieb:

Hi,
steht doch oben :) Strecke / Track
Nordschleife 24h

lemmsen schrieb:

Moin!

Welche nos Variante wird denn gefahren? Da nichts dabei steht wahrscheinlich nicht 24h oder Tourist?!

Oh Mann, hab nur aufÄ's Plakat geguckt..
Danke, jetzt seh ichÄ's auch;)

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 10:30

Hi,

ich bekomme bei SBB NOS-Endurance ein Checksum Mismatch.
Auf anderen Endurance Servern nicht.
Updater hab ich laufen lassen, aber da war nix neues bzgl. NOS oder DTM-Autos drin.

???

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 10:52

Hm,

hab mal die evos aus cars und cars Archiv gelÄ¶scht und via Updater neu geladen.

Jetzt wird mir der Server nicht mehr angezeigt (Show only Servers u have the Content), bzw. wenn ich das weglasse wird der NOS-Server angezeigt und die EVOs als nicht vorhanden (rot)

???

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 11:09

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:
Hm,

hab mal die evos aus cars und cars Archiv gelÄ¶scht und via Updater neu geladen.

Jetzt wird mir der Server nicht mehr angezeigt (Show only Servers u have the Content), bzw. wenn ich das weglasse wird der NOS-Server angezeigt und die EVOs als nicht vorhanden (rot)

???

Die Evos sind doch kein MOD, die kommen von Kunos...
Ich vermute Du hast den Evo komplett gelÄ¶scht und dann via Updater nur die Skins nachinstalliert.

Klick mal im Steam-Client, mit der rechten Maustaste auf "Assetto Corsa / Eigenschaften / Lokale Dateien / Spieldaten auf Fehler Ä¼berprÄ¼fen", dann sollten die Originaldateien nachgeladen werden.

Viele GrÄ¼Ä¶e,
Uwe

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 11:24

Hi,

meinen Bock hab ich schon erkannt und den Evo-Ordner wiederhergestellt ;)
Danach hatte ich wieder den EVO aber immer noch Missmatch.
Daraufhin alle DTMs im Updater Archiv gelÄtscht und neu geladen.
Immer noch Missmatch bei SSB

Andere DTM/Nos Endurance Server gehen
z.B. PCRGNordschleife DTM

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 11:33

Uwe Caspart schrieb:
Hi,
Immer noch Missmatch bei SSB

Andere DTM/Nos Endurance Server gehen
z.B. PCRGNordschleife DTM

hm, ich komm sowohl auf unseren Server als auch auf den PCRGNordschleife mit dem Evo drauf versteh ich nicht.

Hast Du mal in:

C:\Users\uwe\Documents\Assetto Corsa\logs

geguckt ob daraus vll. etwas hervor geht ?

Viele GrÄ½Äÿe,
Uwe

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 11:38

Hi Uwe,

ich hab Dir zum Test mal die "DTM Classics" auf Server9 eingestellt, schau doch mal bitte ob Du da mit nem Evo drauf kommst.

Viele GrÄ½Äÿe,
Uwe

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 11:43

Hi,

das funktioniert.

Was da nicht ist, ist der ErÄffnungsscreen

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 11:51

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:
Hi,

das funktioniert.

Was da nicht ist, ist der Eröffnungscreens

Äh ja, den Screen hab ich bei der Testconfig vergessen ;-)

Dann scheint der EVO ja mit unseren Server zu funktionieren, das Prob liegt dann wohl irgendwie an der NoS...

Kannst Du bitte jetzt noch einmal versuchen auf Server08 beizutreten, ich schau mir dabei das LOG an...

VG,
Uwe

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 12:20

Mismatch :(

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 12:25

Uwe Caspart schrieb:
Mismatch :(

hab das log mitgeschnitten, das hier ist der ÄbeltÄter:

```
SendLapCompletedMessage END
Checksums received from Uwe Caspart
system/data/surfaces.ini ok
content/tracks/ks_nordschleife/endurance/data/surfaces.ini failed
SERVERCHAT: Uwe Caspart checksum mismatch. Kicked
```

kannst Du mal Deine "content/tracks/ks_nordschleife/endurance/data/surfaces.ini" hier an ein Post anhängen ?

Das hier ist die vom Sever:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/surfaces-04e40db2f14f17c1c629f228d95c093b.ini>

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 12:43

Moment...

Oh Gott, mea Culpa.
Da ist ne gecheatete ini drin aus der Zeit, als ich das mögliche cheaten bemerkt/getestet hab.
Ist nie aufgefallen, da ich Endurance nicht mag und bis jetzt nimmer gefahren bin.

Haste mir mal ne surface.ini für Endurance.

Mann, Mann, Mann....

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 12:52

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:
Moment...

Du hattest sie schon raufgeladen, bevor Du das Posting geändert hast und sie lag noch wie folgt auf dem Webserver:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/surfaces-a81e0a4e965d42f1be3d8204a4b7c2c0.ini>

Tja, Irgendwie sind bei Dir für alle Surfaces die Frictions (Grip-Werte) von 0.95 auf 1.03 geändert.

Ich vermute ein Versehen, kein Cheat-Versuch, oder ? :whistle:

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 12:56

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:
Moment...

Oh Gott, mea Culpa.
Da ist ne gecheatete ini drin aus der Zeit, als ich das mögliche cheaten bemerkt/getestet hab.
Ist nie aufgefallen, da ich Endurance nicht mag und bis jetzt nimmer gefahren bin.

Haste mir mal ne surface.ini für Endurance.

Mann, Mann, Mann....

hehe, erwischt :woohoo:

Du kannst die Ini aus meinem Posting nehmen, must sie nur in surfaces.ini umbenennen.

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 12:57

derDumeklemmer schrieb:
Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:
Moment...

Du hattest sie schon raufgeladen, bevor Du das Posting geÄndert hast und sie lag noch wie folgt auf dem Webserver:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/surfaces-a81e0a4e965d42f1be3d8204a4b7c2c0.ini>

Tja, Irgendwie sind bei Dir fÄ¼r alle Surfaces die Frictions (Grip-Werte) von 0.95 auf 1.03 geÄndert.

Ich vermute ein Versehen, kein Cheat-Versuch, oder ? :whistle:

Viele GrÄ¼Äe,
Uwe

Siehe Post davor, hab mich mal gewundert, warum andere so sackschnell sind und dann mal recherchiert und die ini-cheaterei entdeckt. War vor dem NOS24h-event. War deswegen mit nem Admin in Korrespondenz...

edit: mit icemanpolo um genau zu sein.

haste mir mal die korrekte ini bitte?

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 13:00

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:

Siehe Post davor, hab mich mal gewundert, warum andere so sackschnell sind und dann mal recherchiert und die ini-cheaterei entdeckt. War vor dem NOS24h-event. War deswegen mit nem Admin in Korrespondenz...

macht ja nix, Shit happens ;-)

...aber da hat unser Server ja prima gezeigt das er Ini-Cheatern den Stinkefinger zeigt. Ist ja auch gut zu wissen B)

Viele GrÄ¼Äe,
Uwe

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Seelenkrank - 18.11.2015 13:02

man kann/konnte die grip werte einfach so Ändern ohne das es den server gejuckt hat?

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 13:03

Jupp, aber auf anderen Servern scheint das Problem noch vorhanden zu sein. Bin ja mit der Ini auf andere Server problemlos gekommen.

Garnichtgut:(

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 13:05

Seelenkrank schrieb:

man kann/konnte die grip werte einfach so Ändern ohne das es den server gejuckt hat?

Ja, da kamen irre Rundenzeiten dabei raus, dadurch ist mir das aufgefallen.

Sollte eigentlich mit 1.3 behoben sein, aber anscheinend doch nicht.
Da wundert mich jetzt manches nimmer...

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 13:05

Hi,

Seelenkrank schrieb:

man kann/konnte die grip werte einfach so Ã¤ndern ohne das es den server gejuckt hat?

ja man kann die Grip-Werte fÃ¼r alle Strecken einfach Ã¤ndern, aber unsere Server werfen Dich dann raus.

Scheinbar sind andere Server aber nicht so sauber durchkonfiguriert wie unsere wenn da noch draufkommt.

Daher kann man auch diese weltweite Rundenzeitliste IMHO komplett vergessen....

Viele GrÃ¼Ãe,
Uwe

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Seelenkrank - 18.11.2015 13:29

also die bankrott erklÃ¤rung an eine "simulation" :blink:

lÃ¤sst ja auch tief blicken wenn sie ihr eigenes reifenmodel nicht verstehen...

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 13:41

Hi,

Seelenkrank schrieb:

also die bankrott erklÃ¤rung an eine "simulation"

versteh ich nicht, was kann die SIM dafÃ¼r wenn die Communities Ihre Server schlecht durchkonfigurieren?

Unser Server hat Uwe mit der Cheat-Ini doch wunderbar runtergekickt ... genau wie es sein sollte...

Viele GrÃ¼Ãe,
Uwe

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 14:20

wann war denn das Update?

Wenn ich mir die Bestzeiten vor/nach so anschau:whistle:

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 14:42

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:
wann war denn das Update?
Wenn ich mir die Bestzeiten vor/nach so anschau:whistle:

unsere Server haben vom ersten Tage an die surfaces.ini gecheckt. Ich denke mal die Tires V5 habe die Autos spannender aber langsamer gemacht.....

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Seelenkrank - 18.11.2015 14:43

derDumeklemmer schrieb:
Hi,

Seelenkrank schrieb:
also die bankrott erklärung an eine "simulation"
versteh ich nicht, was kann die SIM dafür wenn die Communities Ihre Server schlecht durchkonfigurieren?

Unser Server hat Uwe mit der Cheat-Ini doch wunderbar runtergekickt ... genau wie es sein sollte...

Viele Grüße,
Uwe

imho sollte von dem macher sowas von haus aus verhindert werden.

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 14:45

Seelenkrank schrieb:

imho sollte von dem macher sowas von haus aus verhindert werden.

naja, seh ich nicht so...

Die SIM soll mal schön MOD-bar bleiben,
solange der Dedi das Cheaten merkt ist doch Alles im großen Bereich (ist z.B. bei GTR2 auch nicht anders)...

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Seelenkrank - 18.11.2015 14:45

derDumeklemmer schrieb:

unsere Server haben vom ersten Tage an die surfaces.ini gecheckt. Ich denke mal die Tires V5 habe die Autos spannender aber langsamer gemacht.....

naja spannender...?

bin heute mal den RUF auf paul ricard gefahren.

reifen werden absolut nicht warm und selbst wenn man das auto mit 30 um die kurve trãagt quietschen die reifen als wã¼rde man mit 150 slalom fahren. :whistle:

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 15:21

derDumeklemmer schrieb:

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:

wann war denn das Update?

Wenn ich mir die Bestzeiten vor/nach so anschau:whistle:

unsere Server haben vom ersten Tage an die surfaces.ini gecheckt. Ich denke mal die Tires V5 habe die Autos spannender aber langsamer gemacht.....

Viele Grã¼Ã¼e,

Uwe

Da liegst du falsch. Alle Tracks mit multiblen Layouts konnten nicht gecheckt werden. Drum bin ich auch die 24h nicht mitgefahren. Mein Post dazu wurde in Absprache mit Admin gelã¼scht, damit es da keine Unruhe gab. Die Cheaterie war da noch nicht so bekannt ;)

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Uwe Caspart - 18.11.2015 15:24

also ich bin seit Tires v5 mit dem Yellowbird schneller unterwegs.

Wir schweifen ab...:P

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2015 16:00

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:

Alle Tracks mit multiblen Layouts konnten nicht gecheckt werden.

ja, das stimmt, war aber nur Recht kurz so....

Viele Grã¼Ã¼e,

Uwe

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von icemanpolo - 18.11.2015 18:14

Seelenkrank schrieb:

man kann/konnte die grip werte einfach so Ã¼ndern ohne das es den server gejuckt hat?

Hi

ja das ging damals aber das hat Kunos schon lange gefixt. Das ist nicht mehr möglich das zu machen also keine Angst.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Roman I - 21.11.2015 16:13

Oh J. Ich hab mich heute mit dem E30 und H Schaltung über die Piste gequält. Das ist ein hartes Stück Arbeit und nach 2 Runden kann ich duschen gehen.
Mal sehen, ob ich mich morgen an den Start traue. Hab mit PCars schon etliche Langzeit Rennen gefahren, aber das hier ist ein ganz anderes Wetter.....

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von m03nY - 21.11.2015 16:17

Roman I schrieb:

Oh J. Ich hab mich heute mit dem E30 und H Schaltung über die Piste gequält. Das ist ein hartes Stück Arbeit und nach 2 Runden kann ich duschen gehen.
Mal sehen, ob ich mich morgen an den Start traue. Hab mit PCars schon etliche Langzeit Rennen gefahren, aber das hier ist ein ganz anderes Wetter.....
Das Rennen ist heute ;)

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von fredyflinte - 21.11.2015 16:46

tagchen hab da ma ne frage und zwar wollt ich gerne heute abend beim 2h rennen auf der nordschleife mitfahren aber er zeigt mir den server nicht an muss ich mich da vorher erst anmelden

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Roman I - 21.11.2015 16:46

Oh mann.....Mir fehlt ein kompletter Tag in meinem Leben.....:woohoo:
Danke für den Hinweis. Ich vergesse noch meinen eigenen Geburtstag

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Mauley² - 21.11.2015 17:01

fredyflinte schrieb:

tagchen hab da ma ne frage und zwar wollt ich gerne heute abend beim 2h rennen auf der nordschleife mitfahren aber er zeigt mir den server nicht an muss ich mich da vorher erst anmelden
Hi,
über der Serverliste im Spiel kann man die Filteroptionen einstellen.
Da sollte eingestellt sein:
-passwortgeschützte server anzeigen

-leere server anzeigen

Manchmal fangen die Eventserver mit einem anderen Buchstaben an und sind somit nicht bei den normalen Budenservern dabei.

Dann einfach schwarzbierbude in die Suchleiste rechts neben den Filterpenipeln eintragenB)

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von fredyflinte - 21.11.2015 17:08

ich danke dir habs gefunden bist der beste d ;)

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Wohin Genau - 21.11.2015 17:41

Wieder ein Highlight-Event bei dem mir was dazwischen kommt, verdammt!

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Roman I - 21.11.2015 21:40

Sorry, Leute.

Musste frÃ¼h vom Server weil ich wohl ziemlich gelagt haben muss. Zweimal ist ein 190er ungebremst in meinem Heck eingeschlagen. Damit nehm ich anderen den SpaÃ¼ am racen.

War zwar schade aber nicht zu Ã¤ndern.

Next time next try.

GruÃ¼
Roman

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von dude1209 - 21.11.2015 22:33

Ich bin grad pappsatt, endlich mal nen NOS-Event wo ich 5 Runden ohne einen Kratzer gefahren bin, auf P4 liegend und dann peng: "Connection Issue" The server seems to be unavailable.

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Foto_21.jpg

Wie kann so etwas passieren, mein Internet lief reibungslos (meine Familie hat ohne Probleme ferngeschaut - Ã¼ber Inet).

Kann ich da was von meiner Seite aus machen?

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Joe Watchman - 22.11.2015 11:20

Etwas Auswerterei fÃ¼r die Interessierten:

http://www.schwarzbierbude.de/events/2015/Wochenevents/2015_11_21_Gesamt.html

http://www.schwarzbierbude.de/events/2015/Wochenevents/2015_11_21_Server1.html

http://www.schwarzbierbude.de/events/2015/Wochenevents/2015_11_21_Server2.html

Serienauswertung nach dem 10. (und damit letzten) Lauf folgt später....

Bei weiteren DTM Classic Läufen startet die Serienwertung wieder mit Lauf 1...

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von sl1d3r - 22.11.2015 11:51

dude1209 schrieb:

Ich bin grad pappsatt, endlich mal nen NOS-Event wo ich 5 Runden ohne einen Kratzer gefahren bin, auf P4 liegend und dann peng: "Connection Issue" The server seems to be unavailable.

Wie kann so etwas passieren, mein Internet lief reibungslos (meine Familie hat ohne Probleme ferngeschaut - 1/4ber Inet).

Kann ich da was von meiner Seite aus machen?

Connection Issue muss nicht bedeuten, dass man komplett getrennt worden ist. Ich weiss ja nicht, wie lange du auf den Server gewartet hast, aber es kann gut passieren, dass er plötzlich wieder auftaucht. Die Meldung mal ne Minute ignorieren und einfach weiterfahren wäre mein Vorschlag. So war es bei mir am Eventtag auch einmal. Plötzlich waren wieder alle da.

MfG
sl1d3r

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von jerzem - 22.11.2015 12:13

Hallo,

das kann ich bestätigen. Assetto Corsa hat den Vorteil, dass selbst bei kompletten Internetverbindungsverlust die Sitzung nicht beendet wird.

Durch ein defektes Modem fand bei mir alle paar Stunden ein Modemreboot statt. Als die Internetverbindung nach ca. 1 - 2 Minuten wieder da war, wurde auch die Verbindung zur Assetto Corsa Sitzung wieder hergestellt... und weiter ging's.

Meines Wissens kann das nur AC, bei jedem anderen Game fliegt man raus. Also, wie von @sl1d3r beschrieben, wenn das wieder mal passiert, einfach ein bisschen zuwarten... und hoffen, dass Du bei connect-Wiederherstellung nicht gerade mit einem anderen auf dem gleichen Platz bist.

LG
Oli

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von dude1209 - 22.11.2015 12:34

Alles klar,

danke euch beiden.

Ich hab zwar schon ne Minute oder sogar l nger gewartet, aber n chstes Mal warte ich halt noch l nger und hoffe. War halt das erste Mal das ich von einem Server geflogen bin (au er nat rlich der Server ist abgeschmiert), da mein Inet bis jetzt echt superstabil ist (Telekom Fiber) und da bin ich halt noch recht unbedarft in diesen Dingen:unsure: Naja hoffen wir mal das es nicht so schnell wieder vorkommt. Und eure Aussagen  ber den Reconnect machen ja dann auch wieder Mut.

War halt gestern aus den geschilderten Gr nden echt besch..... und hat mir den kompletten Abend (und damit auch den der Familie :lol:) versaut.

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von Joe Watchman - 22.11.2015 13:47

Serienauswertung & Abschluss nach 10 L ufen:

http://www.schwarzbierbude.de/events/Serien/Serie_DTM_Classics.html

=====

Aw: DTM classic @ 2h NOS

Geschrieben von jenrace - 22.11.2015 16:37

Danke f r die Auswertung Joe!!!

=====