

Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von moritz1998 - 30.11.2014 17:00

<http://www.schwarzbierbude.de/includes/phpThumb/phpThumb.php?src=/images/stories/events/2014/20141203.jpg&maxb=32000&w=400>

Renndaten / RaceData

- vorhandene Startplätze: 30 (pro Server)
- Training / Practice: 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:50 Uhr
- Rennen / Race: 21:00
- Distanz / Distance: 42 Runden/Laps (ca. 60min)

- Benzinverbrauch / FuelConsumption: x3
- Reifenverschleiß / Tire Wear: x2

Strecke / Track

Sentul International Circuit (Mod-Strecke)

Fahrzeug / Car

Ferrari 458 Italia Stage 3 (Standard in AC)

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server4: bei Bedarf (PW:??)

*wird nicht im Forum gepostet. Steht unter Gameserver Passwort auf der Website / Not in Forum. You can find the Password at Gameserver Password on the Website.

**nur im Teamspeak erhältlich / Available TeamSpeak only

Grip

Anfangsgrip 85%

40 Runden für 1% mehr Grip

1% Zufall

90% Gripübernahme

Es ist jederzeit möglich, den Server beizutreten.

(Ausnahme: Unerwünschter Beitritt während der Rennsession)

CarSkins

Es werden CarSkins benutzt die es in Assetto Corsa standardmäßig gibt.

Erforderlich / Required

Sentul International Circuit

Gruß

Moritz

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von szaboz - 30.11.2014 18:00

Top Kombo! 99% bin ich dabei... (nur die 2 Kinder können ich daran hindern :))

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von DashTwo - 30.11.2014 18:09

Geiles Auto, Strecke für mich noch unbekannt... Mal schaun was hier so rausspringt B)

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Laemmli - 03.12.2014 15:28

Werde gucken, dass ich bei dem Event dabei sein kann. Die Strecke gefällt mir schon mal sehr gut!

Ich glaube es wurde schonmal gefragt, aber ich habe den passenden Thread nicht gefunden::unsure:
Könnte man diese Kombination nicht schon früher einstellen bei einem Server? So könnte man auch mit Freunden zusammen ein bisschen üben.

Auch auf den anderen Server gibt es diese Kombi nicht und so bleibt mir nur das Hotlapping übrig zum üben. Aber alleine ist ja auch nicht so doll...)

Oder hat jemand eine andere Lösung wie ich diese Kombi mit einem Freund trainieren kann?

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Gerri - 03.12.2014 17:41

Hallo an alle ...

stell ab jetzt einen kleinen Server zur Verfügung zum Trainieren für das Event heute Abend B)

Server = Sachsen Racing
PW = sbb
Slots = 10 (mehr geht erstmal nich)
(nur)Training = 60 min
Grip = wie Event

Wer zuerst kommt..... :)

@Laemmli: ist es vielleicht das was du meinst ? :whistle:

Gruß Gerri

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Madsen - 03.12.2014 18:33

Was mich nur ein wenig stört bei den Events ist Spritverbrauch x3... wenn der verbrauch auf x2 wäre könnte man mehr mit strategie machen.

OK in diesem Event gibt es nur die Semislicks, aber bei anderen zB GT3 könnte man ja auch zb mit Harten Reifen durchfahren mit nur einem Tankstop...

ausserdem ändert sich das Fahrverhalten zu schnell von schwer (voll) zu leicht (leer)

nur so ne Anmerkung ;)

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 03.12.2014 19:06

Madsen schrieb:

Was mich nur ein wenig stört bei den Events ist Spritverbrauch x3... wenn der verbrauch auf x2 wäre könnte man mehr mit strategie machen.

OK in diesem Event gibt es nur die Semislicks, aber bei anderen zB GT3 k nnnte man ja auch zb mit Harten Reifen durchfahren mit nur einem Tankstop...

ausserdem  ndert sich das Fahrverhalten zu schnell von schwer (voll) zu leicht (leer)

nur so ne Anmerkung ;)

Hi,
solange wir nicht per server.cfg einen Boxenstopp anordnen k nnen, m ssen wir es halt so machen.
Mit 3xSprit sollte nur ein Boxenstopp heute n tig sein.

gru 
dlrtY

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Bernd - 03.12.2014 19:20

Hi,
solange wir nicht per server.cfg einen Boxenstopp anordnen k nnen, m ssen wir es halt so machen.
Mit 3xSprit sollte nur ein Boxenstopp heute n tig sein.

gru 
dlrtY

Ich habe heute mal eine Server mit 3x Spritverbrauch eingerichtet.
Da komme ich mit vollen tank laut vorberechnung auf 20.x Runden.
Wenn das stimmt, wird sich 1 Stop knapp nicht ausgehen bei 42 runden.
oder es wird spannend in der letzten runde ;-)

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Madsen - 03.12.2014 19:25

also immer nur bis 8000u/min drehen ^^

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Zeus - 03.12.2014 21:47

:(
Die einzige Strecke bei der ich st ndig Sekundenaussetzer habe rgerlich .

(Edith ...ich meine meinen Bildschirm nicht meinen Kopp!)

Am Start von P8 gut weggekommen und dann bis auf 5 vorgefahren.

Waren einige sehr sehr sch ne 2 -K mpfe dabei und wir haben es uns nicht leicht gemacht mit

KeeKs , CPt Caracho , Motox und diversen Kai Uwe s und langen H chnchen
echt klasse erste 8 .10 Runden

Dennoch hatte ich in Runde 4-6 einige kleine H nger drin und auch meine Konzentration war noch nicht bei 100 %
also lie  ich mir mal sch n ins Heck knallen und hatte aber selbst Schuld daranwat brems ich auch so fr h???

:evil: :evil:

Dennoch mit zersplitterter Scheibe und tiefrotem Heck fuhr es sich gleich viel besser:lol:

Jedes Event hab ich in der 4 5 Runde die Scheibe als Spinne vor mir und jedesmal werd ich danach schneller....

:lol: ich sollte mir echt Gedanken machen ob ich als Brillenträger da sonne Art Psychose hab

erst schnell werden wenn sowieso alles kaputt ist ...hmmm vielleicht sollte ich auch nur noch Sonntags hier in Dösselndorf über die Kä- rollen und nicht Rennen fahren
ich wei ss es nicht

Leider leider bekam ich dann in Runde 9 diese Strafen aufgebrummt da mit die Zicke von PC diese Screenhänger besorgte und ich nicht richtig den Scheitelpunkt der Kurven anvisieren konnte somit dnn lieber aufgehört damit keiner mehr in mich rein fährt .

Mir hat das Event mit den tollen allesamt fairen 2 Kämpfen sehr gut gefallen ...RESpekt 1 Kurve !!!

Da war alles sauber ---!Top !

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von ewi - 03.12.2014 22:09

:) Ja war richtig klasse diesmal alles sehr fair und geordnet, soweit ich es behaupten kann. Sehr schöne Kämpfe dabei. Nach meinem Boxenstopp bis auf die sechs vorgekommen. Sekundenaussetzer hatte ich auch. Mehr als sonst. Liegt das an der Strecke vielleicht???

In der 32. Runde dann in der Schikahne Standbild und das wars dann.

Schade Schade war gerade so schön drinne im Race.

Aber DANKE nochmal an die Fairnes die gezeigt wurde. ;) ;)

Grüsse ewi

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Cptcaracho - 03.12.2014 22:15

War wirklich ein feines Rennen! Extrem fair! Hatte bis Runde 21 einen schönen Fight mit Haggard, er ist dann an die Box, ich dachte eine Runde geht schon noch :X

Am Anfang der Sart-Zielgeraden ist mir dann der Sprit ausgegangen, und ich bin in die Box gerollt, einen Boxenplatz vor meinem kam ich dann zum stehen!

Hatte mittlerweile fast eine Runde verloren,und habe dann Esc gedrückt.

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von burton40 - 03.12.2014 22:18

So erstes Event Assetto Corsa!

Hatte echt spass gemacht und hatte tolle Fights. Wurde zwar zweimal umgedreht, aber da wurde schön gewartet.

Negative Seite ist die Performance. Hatte schon während dem Training AA und AF ausgestellt, da ich dachte, dass es daran liegt. Aber während dem Training, Quali und Rennen hatte ich ständig auch dann nur 30-40 FPS. Liegt dass noch an der Performance von AC?

Falls ich gelaggt habe tut es mir leid. Ansonsten kann ich eigentlich mit 4xAA un 8xAF fahren.

Trotzdem wars schÃ¶n, gern wieder!

Mfg
long_chicken

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Mr.T. - 03.12.2014 22:27

SchÃ¶ne Kombo wars, hat SpaÃ¶ gemacht :).

Sorry ans HÃ¼hnchen fÃ¼r den Schubser in T1 und an ewi fÃ¼r den etwas Ã¼bermotivierten Konter :blush: .

Hab heut festgestellt, dass meine olle HÃ¼tte TS3 und AC zusammen irgendwie nicht packt. Ohne TS auf Server2 gings dann :huh: .

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Meraculix - 03.12.2014 22:30

super rennen heute :)

was fÃ¼r ein super racing mit jura, respekt !
sehr eng, sehr hart und super fair, so muss das sein B)

der kerl fÃ¶hrt jede runde der 42laps innerhalb einer 1/10 sec wie ein roboter ohne fehler, whansinns pace die er an der tag legt Ã¼ber eine stunde rennzeit.

hat mir super spaÃ¶ gemacht, bis zum nÃ¶chsten....

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von VanDuits - 03.12.2014 22:43

Kann mich nur anschlieÃ¶en. War ein tolles Rennen.

Erste Runde/erste Kurve auf den vorletzten Platz gefallen - unverschuldet, hab ein in die Seite bekommen.

Dann Aufholjagd. Runde 21 Platz 9, vor mir 3-4 Wagen in die Box. Noch eine Runde gemacht - Boxenstopp und 5. Platz behalten. Am Ende als Vierter durchs Ziel.:cheer:

Leider war die Nachlaufzeit zu schnell um, sodass ich jetzt kein ingame-replay habe.

Daher wÃ¼rde ich es begrÃ¶Ã¶en wenn in Zukunft die "Race Over Time" erhÃ¶ht werden wÃ¼rde. So kÃ¶nnte man dann im Chat noch bischen plaudern, locker ausloggen und Replay speichern. Und vor allen Dingen kÃ¶nnten alle zu Ende fahren. 10Minuten Nachlaufzeit bei nem Stunden-Event bringt keinen um.

MfG
Wesley VanDuits

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Joe Watchman - 03.12.2014 23:05

Hier dann mal ein Blick auf das Gesamtergebnis, alle RÃ¼ckstÃ¤nde bezogen auf den Gesamtsieger:

http://www.schwarzbierbude.de/events/2014/FerrariChallenge/2014_12_03_Sentul/2014_12_03.html

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von tabis - 03.12.2014 23:21

Super Auto, coole Strecke und ein feines Rennen war das auf Server 1. Alles in allem lief es auch ziemlich fair ab, so wie man es von den Buden gewohnt ist.

Danke an die fairen Mitfahrer und Organisatoren.

Ein extra Danke an Joe, für seine schnelle und tolle Auswertung :)

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Bernd - 03.12.2014 23:47

Auf Server 2 war im großen und ganzen ein gutes Rennen.
Etwas enttäuschend finde ich die hohe Ausfallquote, nur 8 Fahrer im Ziel...

Gut fand ich die veränderten "Dynamic Track Einstellungen",
Die Werte wurden so angepasst, das ein langsamerer Anstieg vorhanden war.
Wie man an den Quali-Zeiten sieht, war man im Quali noch deutlich von 100% Grip entfernt, und erst im Laufe des Rennens wurden langsam aber sicher die 100% erreicht.

Also mir hat das so gut gefallen...

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Joe Watchman - 03.12.2014 23:53

Mal noch flugs fertig gemacht: die Servereinzelauswertungen :)

http://www.schwarzbierbude.de/events/2014/FerrariChallenge/2014_12_03_Sentul/2014_12_03_1.html

http://www.schwarzbierbude.de/events/2014/FerrariChallenge/2014_12_03_Sentul/2014_12_03_2.html

Rundentabelle, Abstände pro Runde, vielleicht irgendwann Positionsgrafik, wie vom SimAnalyzer bekannt, ist in Arbeit...

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von DashTwo - 04.12.2014 00:12

Ich bin irgendwann nach der 6. Runde oder so ausm Rennen raus, weil mich die Penalties echt sehr ausm Rythmus gebracht haben und ich teilweise wirklich Glück hatte den Fahrzeugen vor mir ausweichen zu können. Dadurch kam bei mir heute leider absolut kein Fahrspass auf...

Naja das nächste mal evtl. ohne Strafen, oder eben Strecken, bei denen man auch mit der Flanke des Reifens noch das Gränzen berühren darf ;)

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von KlausDieter - 04.12.2014 05:08

Moin, moin :)

Bin nicht mitgefahren, war aber kurz Mal gucken... :whistle:

Hab's zeitlich nicht ganz geschafft. War ca. 20:30h am Rechner und es hätte vielleicht noch gereicht um die Strecke wenigstens ein wenig kennenzulernen.
Ja, wenn ich die Strecke schon gehabt hätte... :unsure:

Das Downloaden der Strecke dauerte etwas und so kam ich erst 1-2 Minuten vor Trainingsende zum Spektakel.
Die paar Runden Quali haben mir nicht gereicht um Auto und Strecke gut genug kennenzulernen, um ein anständiges Rennen fahren zu können.

Dazu kommen die Probleme seit dem Update. irgendwas. Null. weiss nich.
Sound kann unerträglich werden und es ruckelt. Dazu das Schlimmste, bin ersatzweise ein 35 Runden Rennen auf'm Äffentlichen in Silverstone gefahren, es gibt ein paar mal pro Rennen Aussetzer, Bild bleibt für ne halbe Sekunde stehen.
Nicht wie in anderen "Rennspielen", wo sowas auch vorkommen kann und vorkommt. Hier haut es mich jedesmal aus'm Sitz, egal ob ich gerade in einer Kurve bin oder am Bremsen oder beim Beschleunigen. Nur geradeaus gibt es eine realistische Chance das es mir die Karre nicht wegreisst.

Von daher, ich hoffe das gibt sich bald und solange werde ich auch keine Event-Rennen fahren.

Hatte ne knappe Woche Pause und hatte die technischen Probleme vergessen, sonst wäre ich gestern auch gar nicht erst aufgetaucht.

Ich drück die Daumen bis sie abfallen; es ist bald Weihnachten, Kuno... ;)

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Kampfsau - 04.12.2014 12:27

DashTwo schrieb:

Ich bin irgendwann nach der 6. Runde oder so ausm Rennen raus, weil mich die Penalties echt sehr ausm Rythmus gebracht haben und ich teilweise wirklich Glück hatte den Fahrzeugen vor mir ausweichen zu können. Dadurch kam bei mir heute leider absolut kein Fahrspass auf...
Naja das nächste mal evtl. ohne Strafen, oder eben Strecken, bei denen man auch mit der Flanke des Reifens noch das Grän berühren darf ;)

ging mir genauso, 5 sek strafen auf modstrecken supernervig.

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Downforce72 - 04.12.2014 12:35

ich hatte im ganzen rennen 3 Penalties , 1 wegen ausweichen und die 2 anderen fahrfehler wegen unkonzentration verursacht durch TS Lärm ;) :P

Sonst keine Probleme damit. Alle Penalties an der richtigen Stelle, weil der Curb NICHT zur Strecke gehört .

Die strcke begrenzt die weiße Linie davor.

Deswegen mit 2 Reifen auf der rot/weiß schraffierten Fläche ist kein Problem gewesen.

mfg

(davon abgesehen nerven die 5 sec auf jeden fall ,dazu manchmal auch gefährlich ,was aber seitens Kuenos noch geändert wird)

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von VanDuits - 04.12.2014 14:27

Finde grundsätzlich die Penalties gut.

Egal ob nun Mod- oder Originalstrecken. Was macht das eigentlich für einen Unterschied (DashTwo?)

Sonst fährt eh wieder jeder wie bzw. wo er will und dann kann ich auch wieder zu den Raudis auf den Public Servern.

Die Umsetzung der Penalties ist momentan und mangelhaft, keine Frage. Aber in meinen Augen notwendig.

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von DashTwo - 04.12.2014 14:38

VanDuits schrieb:

Finde grundsätzlich die Penalties gut.

Egal ob nun Mod- oder Originalstrecken. Was macht das eigentlich für einen Unterschied (DashTwo?)

Sonst fährt eh wieder jeder wie bzw. wo er will und dann kann ich auch wieder zu den Raudis auf den Public Servern.

Die Umsetzung der Penalties ist momentan und mangelhaft, keine Frage. Aber in meinen Augen notwendig.

Die penalties sind bei den Modstrecken oftmals nicht ganz glücklich gesetzt. Z.b. man lässt sich mit zwei Rädern schräg auf den Curb raustragen und beim wieder einfahren auf die Strecke berührt man mit einem Millimeter des Reifens das Grän nach dem Curb und bekommt sofort ne Strafe. Das selbe zum Beispiel in der ersten Rechtskurve. Einmal einen Millimeter zu früh ei gelenkt und sofort hat man die Penalty. Hab ich so noch nie in einem richtigen Rennen gesehen, ergo ist das total unrealistisch. :whistle: :)

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von xxxjuraxxx - 04.12.2014 15:24

Meraculix schrieb:

super rennen heute :)

was für ein super racing mit jura, respekt !

sehr eng, sehr hart und super fair, so muss das sein B)

der kerl fährt jede runde der 42laps innerhalb einer 1/10 sec wie ein roboter ohne fehler, wahnsinns pace die er an der tag legt über eine stunde rennzeit.

hat mir super spaß gemacht, bis zum nächsten....

Ja es war ein wahnsinnigwahnsinniges rennen.

Im Training einfach mal den kompletten stint gefahren um zu sehen was ganz am Ende passiert . ich hätte lieber das Auto aggressiver abstimmen sollen. Meine vorderreifen haben schneller den Geist aufgegeben als hinten.

Im quali viel Verkehr und fehler gehabt. In der aller letzten Runde habe ich es nicht riskiert und doch noch auf p1 gekommen .

Und nun das rennen ...

Start verlief nicht perfekt . hinter mirskulis erst mal gelandet. Durch die Beobachtung der Fahrer in Training hatte ich ihn kaum auf den Schirm.

Hinter ihm, habe ich dann etwas die Reifen geschont und wollte die letzten runden angreifen. Doch er steigerte seine pace auch. Das hat mich verwundert. also Attacke mit Vollgas. Kaum auf halbe Sekunde angekommen schon musste man in die Box. Dort fuhren wir Seite an Seite raus. Ich habe etwas nachgegeben weil er eigentlich auf der besseren Seite fuhr. Danach nur noch volles Rohr um vorbei zukommen. Kam vorbei machte aber fehler und bin paar Runden später wieder vorbei. Irgendwann haben die Reifen so nach gegeben dass ich keine bessere Zeiten fahren konnte sondern musste versuchen konstant durch zu fahren. Es war so anstrengend dass nach dem Rennen gegen mirakulix mein t shirt völlig verschwitzt war.

Super Geiles rennen war es gestern.

Was mir auffällt Kann es wirklich sein dass ich gesamt Sieger bin?Der Sieger von Server 2 hatte bessere rundenzeiten und ist 80 sek weg Hmm

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Joe Watchman - 04.12.2014 16:16

xxxjuraxxx schrieb:

Was mir auffällt Kann es wirklich sein dass ich gesamt Sieger bin? Der Sieger von Server 2 hatte bessere rundenzeiten und ist 80 sek weg Hmm

Mal grob überschlagen: kommt lt. Logfiles hin!

Neben kleineren Unterschieden, teils auch bei 3-4 Sekunden, sind insbesondere diese 3 Runden ausschlaggebend:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Zeit.JPG>

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von xxxjuraxxx - 04.12.2014 16:41

Joe Watchman schrieb:

xxxjuraxxx schrieb:

Was mir auffällt Kann es wirklich sein dass ich gesamt Sieger bin? Der Sieger von Server 2 hatte bessere rundenzeiten und ist 80 sek weg Hmm

Mal grob überschlagen: kommt lt. Logfiles hin!

Neben kleineren Unterschieden, teils auch bei 3-4 Sekunden, sind insbesondere diese 3 Runden ausschlaggebend:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Zeit.JPG>

Sind es seine runden ??

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Joe Watchman - 04.12.2014 18:26

xxxjuraxxx schrieb:

Joe Watchman schrieb:

xxxjuraxxx schrieb:

Was mir auffällt Kann es wirklich sein dass ich gesamt Sieger bin? Der Sieger von Server 2 hatte bessere rundenzeiten und ist 80 sek weg Hmm

Mal grob überschlagen: kommt lt. Logfiles hin!

Neben kleineren Unterschieden, teils auch bei 3-4 Sekunden, sind insbesondere diese 3 Runden ausschlaggebend:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Zeit.JPG>

Sind es seine runden ??

Links Deine, rechts seine...

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von jhoon - 05.12.2014 10:47

Auch ich als absolutes Nulltalent hatte auf Server 02 sehr sehr viel Spass. Was ich nur echt schade finde ist, dass so

viele das Rennen abgebrochen haben. Nur 8 von 22 Teilnehmern haben das Rennen zu Ende gefahren. Von einer "spasshaben" Community ist das leider sehr weit weg. Davon abgesehen, auch ich habe das Rennen nicht zu Ende fahren können; das allerdings nur weil die Nachlaufzeit zu kurz war. Könnte man diese nicht auf 10 min erhöhen ?

=====

Aw: Ferrari 458 Italia Stage3 @ Sentul

Geschrieben von Lars Otto - 05.12.2014 12:30

Server 1

Mein erstes Event hier.

Dafür das ich kurz vorher erst angefangen habe zu trainieren, bin ich echt zufrieden.

Im Quali auf P7 oder so gefahren.

Der Start war gut, konnte direkt ein paar Plätze gut machen und war dann auf P4.

Bis zur 20ten Runde lief alles gut, nur das mir dann der Sprit ausgegangen ist :S .

Bis dahin hats echt ne Menge Spaß gemacht.

Ig Lars

=====