Frage zur Reifenwahl der KIÄ's

Geschrieben von tr22 - 27.12.2015 23:21

Hallo,
vielleicht ist Euch auch schon aufgefallen dass die KIÄ's stets ihre Standartbereifung verwenden. Manche Fahrzeugmodelle benutzen stets den "M", andere den "S" und wieder andere den "S2" .

Da es keine Möglichkeit gibt die Rundenzeiten der KIÄ's irgendwie (per Editor z.B.) anzugleichen wäre es vielleicht ein wenig hilfreich wenn man an einer Stelle bzw. in einer der Dateien eingreifen kann um die Standartbereifung der KIÄ's zu Ändern um zumindest auf diese Weise die Rundenzeiten der KI's einigermaßen anzugleichen.

Kann man den zu verwendeten Reifentyp der KIÄ's auf irgendeine Weise festlegen ?
Oder gibt es sonst eine Möglichkeit bei den KIÄ's so etwas wie eine "Balance of Performance" herzustellen ?

Aw: Frage zur Reifenwahl der KIÄ's

Geschrieben von Cruise - 28.12.2015 08:32

Es gibt doch in der Gegnerauswahl den Regler für die Gegnerstärke.

Aw: Frage zur Reifenwahl der KIÄ's

Geschrieben von tr22 - 28.12.2015 09:04

Der betrifft aber alle KIÄ's gleichermaßen.
Mein Ziel ist es aber einzelne Fahrzeugmodelle von der Leistung geringfügig anzuheben oder zu senken.

Aw: Frage zur Reifenwahl der KIÄ's

Geschrieben von Cruise - 28.12.2015 09:39

ich denke mal die reifenwahl beeinflusst die ki nur sehr gering.

Aw: Frage zur Reifenwahl der KIÄ's

Geschrieben von tr22 - 29.12.2015 11:01

Es scheint wohl so dass man die Leistungen der KIÄ's in keinsten Weise beeinflussen kann (mal abgesehen vom Schwierigkeitsgrad) . Es ist wirklich Ärgerlich dass nur wenige Modelle annähernd gleiche Rundenzeiten fahren.

Re:Frage zur Reifenwahl der KIÄ's

Geschrieben von Cruise - 29.12.2015 12:13

vergleichen wir das mal mit dem Onlinerracing.

Da hast du auch eine riesen "Leistungsspanne".

Ich gehe mal stark davon aus, das die bei Kunos das Hauptaugenmerk auf den Multiplayer legen.

=====