Frage zur Reifenwahl der KIÂ´s
Geschrieben von tr22 - 27.12.2015 23:21

Hallo,
vielleicht ist Euch auch schon aufgefallen dass
die KIÂ´s stets ihre Standartbereifung verwenden.
Manche Fahrzeugmodelle benutzen stets den "M",
andere den "S" und wieder andere den "S2" .

Da es keine MÃ¶glichkeit gibt die Rundenzeiten
der KIÂ´s irgendwie (per Editor z.B.) anzugleichen
wÃ¤re es vielleicht ein wenig hilfreich wenn man
an einer Stelle bzw. in einer der Dateien ein-
greifen kann um die Standartbereifung der KIÂ´s zu
Ã¤ndern um zumindest auf diese Weise die Runden-
Zeiten der KI`s einigermaÃŸen anzugleichen.

Kann man den zu verwendeten Reifentyp der KIÂ´s
auf irgendeine Weise festlegen ?
Oder gibt es sonst eine MÃ¶glichkeit bei den KIÂ´s
so etwas wie eine "Balance of Performance"
herzustellen ?

==========

Aw: Frage zur Reifenwahl der KIÂ´s
Geschrieben von Cruise - 28.12.2015 08:32

Es gibt doch in der Gegnerauswahl den Regler fÃ¼r die GegnerstÃ¤rke.

==========

Aw: Frage zur Reifenwahl der KIÂ´s
Geschrieben von tr22 - 28.12.2015 09:04

Der betrifft aber alle KIÂ´s gleichermaÃŸen.
Mein Ziel ist es aber einzelne Fahrzeug-
modelle von der Leistung geringfÃ¼gig anzuhe-
ben oder zu senken.

==========

Aw: Frage zur Reifenwahl der KIÂ´s
Geschrieben von Cruise - 28.12.2015 09:39

---

ich denke mal die reifenwahl beeinflusst die ki nur sehr gering.

==========

Aw: Frage zur Reifenwahl der KIÂ´s
Geschrieben von tr22 - 29.12.2015 11:01

Es scheint wohl so dass man die Leistungen der
KIÂ´s in keinster Weise beeinflussen kann (mal
abgesehen vom Schwierigkeitsgrad) . Es ist
wirklich Ã¤rgerlich dass nur wenige Modelle
annÃ¤hernd gleiche Rundenzeiten fahren.

==========

Re:Frage zur Reifenwahl der KIÂ´s

Geschrieben von Cruise - 29.12.2015 12:13

---

vergleichen wir das mal mit dem Onlineracing.
Da hast du auch eine riesen "Leistungsspanne".
Ich gehe mal stark davon aus, das die bei Kunos das Hauptaugenmerkt auf den Multiplayer legen.

==========