
Link to SBB Updater Not Working

Geschrieben von Morris Minor - 02.01.2016 11:38

Hi, I've been trying to download the SBB updater but the link to it is timing out. Is there another way to access it, or is it possible for someone to please check the link?

Thanks in advance,
Stephen

=====

Servercrash

Geschrieben von derDumeklemmer - 02.01.2016 13:03

Hi,

unser FTP-Server hat es nicht ins neue Jahr geschafft ;-(
Wir arbeiten an einer Lösung, habt bitte ein bisschen Geduld.

Viele Grüße,
Uwe

Hi,

our FTP server didn't make it into the new year ;-(
We're working on it, pls. have a little patience.

cheers,
Uwe

=====

Aw: Servercrash

Geschrieben von mic363 - 02.01.2016 13:07

Betrifft es auch teamspeak komm da nicht mehr drauf

=====

Aw: Servercrash

Geschrieben von derDumeklemmer - 02.01.2016 13:11

Hi,

mic363 schrieb:
Betrifft es auch teamspeak komm da nicht mehr drauf

jein, der TS-Server ist provisorisch auf eine andere Maschine umgezogen.
(Von ftp1.bierbuden.de auf game.schwarzbierbude.de)

Eine Verbindung über das Modul links auf der Website sollte funktionieren.

Wenn Du aber ein Lesezeichen im TS-Client benutzt müsstest Du die Server-Adresse auf 94.23.44.31 ändern.

Viele Grüße,
Uwe

Aw: Servercrash

Geschrieben von Morris Minor - 02.01.2016 14:04

derDumeklemmer schrieb:

Hi,

unser FTP-Server hat es nicht ins neue Jahr geschafft ;-(
Wir arbeiten an einer Lösung, habt bitte ein bisschen Geduld.

Viele Grüße,
Uwe

Hi,

our FTP server didn't make it into the new year ;-(
We're working on it, pls. have a little patience.

cheers,
Uwe

Hi Uwe, thank you for your quick reply and explanation. Sorry to hear the server has crashed and no problem about being patient :)

Stephen

=====

Aw: Servercrash

Geschrieben von derDumeklemmer - 02.01.2016 16:24

Hi,

ein kleines Status-Update.....
unser ursprünglicher TS/FTP/Lobby/P2P-Server ist tot. ;-(
(Systemplatte hat sich geschreddert)

Wir ziehen daher mit den betr. Diensten aktuell auf andere Maschinen um...

Teamspeak:

=====

TS ist nun auf die Maschine teamspeak.bierbuden.de umgezogen

Die Anmeldung über das Modul auf der linken Seite der Websites sollte wieder funktionieren. Wenn Ihr per Lesezeichen in Eurem TS-Client verbindet müsstet Ihr die Serveradresse aktualisieren.

GTL-Lobby:

=====

Die Lobby ist auf den Gameserver umgezogen und dort wieder unter gtl-server.net erreichbar.

Die Gameserver laufen bereits wieder

GGf. müsst Ihr Euren Router neu starten um den DNS-Cache zu leeren.

FTP Server:

=====

Das ist ein bisschen aufwändiger....

Bis dato haben wir einen Filezilla-Server unter Windows benutzt.

Wir haben aber nur ne Linuxbox übrig um künftig FTP

bereitstellen.

Der schwarze FTP ist provisorisch umgezogen und läuft schon wieder, am neuen FTP wird aktuell gearbeitet. Er sollte noch heute wieder laufen.

ABB-P2P Server:

=====

FTP und P2P laufen k nftig auf verschiedenen Maschinen. Das macht die P2P Einrichtung ein bisschen frickelig. Sollte aber funktionieren, dauert nur ein bisschen (vll. schon morgen)

Viele Gr  e,
Uwe

=====

Aw: Servercrash

Geschrieben von Morris Minor - 02.01.2016 23:32

derDumeklemmer schrieb:

FTP Server:
=====

Der schwarze FTP ist provisorisch umgezogen und l uft schon wieder, am gr nen FTP wird aktuell gearbeitet. Er sollte noch heute wieder laufen.

Hi Uwe - not sure if on-line translation is correct, but when translated this bit says the temporary FTP server is working. So should I now be able to download the updater?

Regards,
Stephen

=====

Aw: Servercrash

Geschrieben von derDumeklemmer - 02.01.2016 23:47

Hi Stephen,

Morris Minor schrieb:

Hi Uwe - not sure if on-line translation is correct, but when translated this bit says the temporary FTP server is working. So should I now be able to download the updater?

Regards,
Stephen

yep, as long as your ISP did already update the DNS Records....
Otherwise pls. setup 8.8.8.8 (Google) as your DNS-Server, this one is updated already....

cheers,
Uwe

=====

Aw: Servercrash

Geschrieben von Morris Minor - 02.01.2016 23:59

Thanks Uwe - all looks good now. Much appreciated,

Stephen

=====