
SchÅ¶nes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von Jim - 01.02.2016 19:55

Habs im RD-Forum gefunden und bin ins SchwÅ¶rmen geraten, denn auch ich habe mit dem Atari 2600 Å¼ber ZX-Spektrum 48k, Amiga usw. usw. angefangen und bin bis zum heutigen Premium-Zocken gekommen.

War ne aufregende Zeit!

<http://www.racedepartment.com/threads/perspective-from-a-51-year-old-gamer.116550/>

Aw: SchÅ¶nes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von Wolf_A - 01.02.2016 20:49

Hi Jim
Ja, das waren noch Zeiten :)
Ich bin Jahrgang 1952 und habe die ganze Entwicklung miterlebt!
Zuerst nur dieses Tele/Ping Pong Spiel, dann den Commodore VC 20, der VC64 war mir da noch zu teuer.
Spaeter den Atari 800XL und zum Schluss natuerlich den Amiga! Was habe ich mir mit meinem Kumpel (Harry_P) fuer Rennen am Splitscreen geliefert :woohoo: und wieviele Joysticks mussten dabei dran glauben :)
Was fuer ein Fortschritt war dann dieses GP2 und TOCA. Wow, da kam Rennfeeling auf!
Grand Prix Legends war dann spaeter fuer mich die erste ernsthafte Simulation!
Aber nicht nur die Racegames faszinierten mich, auch die ersten Textabenteuer, Rollenspiele oder Abenteuerspiele wie z.B. Dungeon Master.
Am meisten beschaefigte ich aber damals mit dem Atari mit der Programiersprache Basic. Ich habe mir alle Moeglichen Anwendungen selbst geschrieben. Adress- Video- Schallplatten- Datenbanken etc! Oder Tankstatistiken fuer meine Motorradfahrten! Das machte mir einen Riesenspass. Anfangs noch mit Audiokassetten als Speicher. Wie oft sind diese kleinen PC's abgestuerzt. Nach stundenlangen Programmieren mit Basic wollte ich dann abspeichern und das DING fror ein, alles umsonst!!!
Ja, das waren noch Zeiten B)
Schoene Gruesse
Wolfgang (Wolf_A)

Aw: SchÅ¶nes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von ewi - 02.02.2016 19:19

:woohoo: Oh ja ihr beiden wenn ich das lese da werden Erinnerungen wach !!!:)
Hatte mich auch schon immer fÅ¼r Computer interessiert. Doch im Osten na ja brauch ja nix weiter erzÅ¶hlen.:dry:
Dann die wende und ich das erste mal in Berlin (West damals) bei meiner Tante. Die schenckte mir einen C64 mit Datasette. Wenn ich daran denke muss ich wieder schmunzeln. Dann die ersten Spiele auf Kasette. Oh je aber das war ja was und schÅ¶n wars. Dann spÅ¶ter dier erste richtige PC ein 60 MHZ Rechner. WOW was fÅ¼r ein Fortschritt. Die ersten drei D Spiele (Doom1 usw.) der Hammer.
Dann bekam ich ein F1 Spiel mal zum Geburtstag geschenkt und dann nahm das Schicksahl seinen Lauf.
Dieses Ding noch gespielt mit den Pfeiltasten spÅ¶tere Rennspiele mit Joystik. Habe auch fast alle Rennspiele mit durchreist. Immer wieder neue PC Å's und neue Spiele na ja Ihr kennt das ja. UND heute sitze ich im Playseat mit drei Monitoren, High End PC , Internet rasend schnell T500RS mit Shifter, realistik Brems Mod. Bass Shakern unsw. WOW was haben wir doch durchlebt.
Aber ich muss sagen--GEIL war die Zeit und ich freue mich auf das was noch kommt.:woohoo:

Und Å¼berhaupt nicht kann ich solche Leute verstehen die immer noch Å¼ber jeder Kleinigkeit meckern.

In diesem Sinne Daumen hoch und in die ZUKunft blicken. Bald merkt man keinen Unterschied mehr zwischer real und Simulation.

Auf die alten Zeiten --Prost:whistle:

Wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von SHB_Roy - 02.02.2016 19:27

:woohoo:

als '68er hab ich da auch eine gute Historie. Meine ersten Rennspiele auf dem PC waren Indy 500 und das grottenschlechte Mario Andretti Racing.

Formula One Grand Prix war dann eine echte Offenbarung und von der "Droge" bin ich nie wieder losgekommen.

Äœbrigens bin ich quasi Wheel Veteran - wenn man den CH Virtual Pilot unter diese Rubrik zÄœhlen mag. Zumindest habe ich das Teil dafÄœr verwendet:

<http://d2ydh70d4b5xgv.cloudfront.net/images/d/b/virtual-pilot-pro-ch-products-flight-simulator-yolk-and-pro-pedals-with-brakes-a6b73d02620002aa5ae8e33ba727eafe.jpg>

=====

Aw: SchÄœnes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von ewi - 02.02.2016 19:29

:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:
wie geil is das denn? verry nice

=====

Wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von SHB_Roy - 02.02.2016 19:36

lach.... B)

das ist eigentlich eine Flugzeug Steuerung. war mitte der 90er so ziemlich das einzige, was aussah wie ein Lenkrad und zumindest ansatzweise auch so funtionierte.

die pedale warennaja..... wer flieger kennt, weiss dass sich die pedale gegeneinander bewegen. sehr gewÄœhnungsbedÄœrftig im Einsatz als auto controller....:whistle:

=====

Aw: SchÄœnes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von Jim - 02.02.2016 19:36

Cool ! Danke fÄœr eure Antworten :woohoo:

Und an alle Anderen: Was habt ihr so erlebt?

Gibt es hier Racer jenseits der 50 Jahre?
Oder in die andere Richtung, unter 16 Jahre?

Äœbr. mein Suchtspiel damals (und das hatte ich mit meinem Schwager noch im LAN gezockt) war Sports Car GT von 1999 hammer!!!

<https://www.youtube.com/watch?v=5o7wNAdhauo>

=====

Aw: SchÄœnes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von Speedylu - 02.02.2016 19:50

Jim schrieb:

Oder in die Andere Richtung, unter 16 Jahre?

Nicht ganz... ich bin zwar 16, werde aber in 11 Tagen 17.
Wenn ich hier so lese denke ich ich hab echt was verpasst :blush:

=====

Aw: SchÄ¶nes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von ewi - 02.02.2016 19:55

:) JAAAAAAAA Jim das kenn ich auch noch:woohoo:

kennste das hier? das habe ich Tage und NÄ¶chte online gezockt. wie geil wars

<https://www.youtube.com/watch?v=MfE6eWua-lk>

=====

Aw: SchÄ¶nes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von m03nY - 02.02.2016 21:34

So ging meine Simrace Karriere los.:woohoo:

Dann war eines der geilsten Spiele Anfang 90er definitiv "Stunts".

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/___9.JPG

=====

Aw: SchÄ¶nes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von Michael E39 - 02.02.2016 22:04

Hallo,

dachte wÄ¶re als 69er hier ein alter Sack;) ,

Meine erste Sim war Nascar Racing, dann Geoff Crammonds Meisterwerk GP2, war damls der Hammer.

Das war mein erstes Wheel:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/images.jpg>

FFB war noch nicht erfunden....

Danach war einige Jahre Pause.

Hochzeit, Kinder usw.

Doch dann packte einem das alte Fieber wieder.

Bin dann bei GTL auf der grÄ¶nen Bude hÄ¶ngengeblieben, wo ich auch heute noch gerne fahre.

Und natÄ¶rlich AC hier auf schwarz:)

=====

Aw: SchÄ¶nes Thema: AC und wie kam ich zum Virual-Racen

Geschrieben von volker - 03.02.2016 11:32

das waren noch Zeiten....

Angefangen habe ich mit dem C64 und so Rennspielen wie Outrun und Grand PrixCircuit.
Danach kam dann die PS1 + PS2 mit den ganzen Rennspielen wie Gran Turismo 1+2, ToCA und 24h LeMans und die ganzen Arcade Racegames wie F-Zero, Wipe Out usw. alles natürlich mit Game Pad gezockt. ;)
Am PC dann mit GTR1 hab ich mir mein erstes Wheel gekauft. War ein Logitech Momo und seit dem stetig am ausbauen.

Schon krass was sich da die letzten 25 Jahre in Sachen Simulation und Hardware getan hat. Hätte nie gedacht dass das mal mit einem Rig, Trippel Monitor und DD Wheel endet. ;)

=====

Aw: Schönes Thema: AC und wie kam ich zum Virtual-Racen

Geschrieben von Andy S. - 03.02.2016 13:04

Ich als junger Hupfer (19 Jahre), hab da nicht so viel miterlebt.

Angefangen hat damals alles mit NFS:Brennender Asphalt.

Das Spiel habe ich damals zu Weihnachten bekommen, als sich meine Eltern einen neuen PC kauften (Intel Pentium III 900 MHz, Nvidia Geforce 2 MX und einen 1280x1240@80 Hz Monitor).

Allerdings habe ich relativ selten Gelegenheit bekommen damit zu spielen.

1-2 Jahre später habe ich dann mit einem relativ einfachen Rennlenkrad angefangen.

Weiter ging es dann in der dritten Klasse mit einer Playstation 2 und Gran Turismo 4 (später DTM Race Driver 3).

Das war der erste nennenswerte Anfang bei mir.

Einige Jahre später durfte ich in einem Elektro-Laden ein Driving Force GT probieren und mich hat sofort das Fieber gepackt.

Vor ca. 4,5 Jahren habe ich dann meinen ersten eigenen PC gekauft. Anfangs habe ich überwiegend Shooter gespielt und mein DF:GT stand mehr rum als, das es verwendet wurde.

Nebenbei habe ich dann angefangen Race07 zu fahren und bin auf die WBB aufmerksam geworden.

Mit der damaligen Sim-Generation war ich jedoch noch nicht rundum zufrieden.

Spätestens nach Release von R3E und Assetto Corsa bin ich dann jedoch ins Schwärmen geraten und habe vor ca. 2 Jahren beschlossen mit Shootern komplett aufzuhören (was ich bis heute noch tue).

Letztes Jahr im Sommer habe ich dann einen Teil des Geldes, welches ich für Ferienarbeit und Nachhilfe erhalten habe, in ein Fanatec CSR und CSP V2 Pedale (beides neuwertig mit Rechnung) investiert.

=====