
Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by StefanGT3 - 2016/02/07 20:24

Hallo zusammen,

ist eigentlich ein 12h Rennen in Mugello geplant? Das wÃ¼rde sich meiner Meinung nach auch sehr gut anbieten. Das Rennen ist ja in zwei Rennen Ã sechs Stunden unterteilt. Denke dies sollte auch gut in einer Auswertung umsetzbar sein :whistle:

Zeitplan beispielsweise so:

Rennen 1: Samstag 19.03. 15:00-21:00 Uhr

Rennen 2: Sonntag 20.03. 15:00-21:00 Uhr

Was halten die Admins davon?

GruÃ Stefan

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Galaxiedriver - 2016/02/07 20:27

Hallo, auch wenn ich Mugello nicht mag find ich die Idee sehr gut. :woohoo:

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by PBB_Propheus - 2016/02/07 22:06

Nabend

Finde ich auch sehr gut!

Geht dann auch nicht ganz so auf die Knochen:lol: und mann kann evtl. wenigstens ein Rennen komplet durch fahren.

GlÃ¼ck Auf

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by EireGreen - 2016/02/08 11:29

Tolle Idee!

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Zeus - 2016/02/08 12:53

:)

Ich bin am Wochenende ein 12 h Rennen auf Spa gefahren!!!

Mit Fahrerwechsel in einem 3 Mann Team

weltweit in AC wohl bis jetzt einzigartig das das ging!

Es war der Hammer !

Nach 250 Runden sind wir im Team 2 ter geworden weil wir einen Boxenstopp versaut haben.

aber es war endgeil!

Wenn jemand der Admins wissen möchte wie und wo ...ich steh gern bereit zu helfen

Das wäre für die Bude hier ein Knaller :cheer:

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by hensar - 2016/02/08 13:31

Hier fahren ja nach 2h nur noch 2/3 der Teams ;)

Aber Zeus hat recht. Es war, für uns Fahrer, auch ganz Easy umzusetzen.
Aber die Orga möchte ich nicht nachdenken.

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Ecky - 2016/02/08 13:33

Echt Crasy:P

Sogar mit richtigem Regelwerk. Da hat man sich echt Mühe gegeben. Bei so was wäre ich auch dabei. Wenn man dann noch die RL Regel von max. 3h pro Fahrer dazu packt...

Gruß
Ecky

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Seelenkrank - 2016/02/08 15:11

naja ich persönlich ziehe bei 2-3 std die grenze für mich.
bin eher solofahrer weil ich niemandem den schnitt versauen möchte im team (bin halt zu lahm).
bei so 6 stunden fahren dann eher nur die freaks komplett alleine durch und viele geben irgendwann wenn sie keine lust mehr haben dann halt auf (oder fahren erst garnicht mit).

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by StefanGT3 - 2016/02/08 19:57

Zeus schrieb:
:)

Wenn jemand der Admins wissen möchte wie und wo ...ich steh gern bereit zu helfen

Das wäre für die Bude hier ein Knaller :cheer:

Und wie hat das funktioniert? Würde mich auch interessieren, auch wenn ich kein Admin bin B)

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by sl1d3r - 2016/02/08 20:19

StefanGT3 schrieb:

Zeus schrieb:

:)

Wenn jemand der Admins wissen möchte wie und wo ...ich steh gern bereit zu helfen

Das wäre für die Bude hier ein Knaller :cheer:

Und wie hat das funktioniert? Würde mich auch interessieren, auch wenn ich kein Admin bin B)

Mich würde das auch brennend interessieren! Diese Sache vermisse ich auch sehr in AC!

MfG

sl1d3r

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by hensar - 2016/02/08 20:19

Grob umrissen:

- es fahren alle im Team über den selben Steam-Account
- Somit können nacheinander bis zu Leute in einem Team fahren
- Die Fahrerwechsel dauern (durch hoch/runterfahren Assetto) ca 2,5Min
- Um die Bedingungen fair zu halten gab es eine Min-Zeit von 4Min/Stop
- Assetto lässt scheinbar nur 250 Runden zu, deshalb waren es nur etwa 10,5-11h

Es war eine super Veranstaltung, mit leider nur 13 gestarteten Teams. Diese sind aber auch alle durch gefahren.

Hier mal ein Link zum Stream:

<https://www.youtube.com/watch?v=4uE8Vvwvtys>

Die erste und die beiden letzten Stunden sind kommentiert.

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Pac - 2016/02/08 23:12

"Es fahren alle im selben steam Account "

Kannst du/jemand das erläutern, kann mir gerade nicht
Vorstellen wie das gehen soll?!

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by hensar - 2016/02/08 23:41

Man kann seinen Steam-Account auch noch auf weiteren 5 Rechnern laufen lassen und gleichzeitig einloggen.
Dazu gibt es eine Family-Funktion, mit der die Anderen nur begrenzte Möglichkeiten haben.

Mehr Info's wird es von mir nicht geben. Dazu bitte an die von Zeus genannten Leute wenden ;)

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Pac - 2016/02/09 01:15

Ah so ja ,jetzt verstehe ich danke.

http://youtu.be/dkC_Nlr0NBU

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Napster - 2016/02/09 15:32

Klar ich werd da jetzt meine steam account daten an andere leute weitergeben die ich nicht kenn.
(damit das family sharing funktioniert muss man sich mit seinem steam account 1x auf dem "fremden" rechner anmelden)

Solange assetto das nicht original unterst tzt totaler schwachsinn, und nicht gerade sicher!

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Wohin Genau - 2016/02/09 16:12

Wenn man (noch) kein Vertrauen in die Teammitglieder haben sollte g be es noch eine weitere M glichkeit:

Man er ffnet einen neuen Steamaccount, z.B. auf Budeninterne eMails registriert, und teilt sich die Spielkosten mit dem Team.

Dann w ren zwar einmal ca. 15 - 20 , - f llig, aber man k nnte das ja eventuell seitens der Bude mit einer Premium-Autoupdaterlaufzeit verrechnen.

Ob die zahlenden Personen dann alleiniges Nutzungsrecht am Account haben oder nur Vor-Nutzungsrecht w re Adminsache.

Ich bitte auch mal alle Member die sich vorstellen k nnen an solchen Events mit Fahrerwechsel teilzunehmen, sich hier bemerkbar zu machen. Nur so sieht die Budenleitung ob ernsthaftes Interesse besteht oder die Idee nur eine Eintagsfliege ist.

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Seelenkrank - 2016/02/09 16:14

nope!

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Cruise - 2016/02/09 16:30

Braucht man f r die Auswertung einen account? Wenn man das eh durchorganisiert kann man doch auch die teamauswertung nutzen und jeder im team nutzt seinen account. Gefahren wird dann abwechselnd und innerhalb vom teak auf dem selben auto. (lasst sich das per reporter auslesen wann wer auf dem server war?)
Durch das Teamwertungstool m ssen ja nicht alle mit einem account fahren.
Das sollte auch die orga vereinfachen.

Evtl kann man das ja mal als minievent auf einem server testen.

Achja, ich melde Interesse! :-)

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by m03nY - 2016/02/09 17:03

Um mal auf den Ausgangspost zurÃ¼ck zu kommen, Mugello wÃ¤re super. Allgemein wÃ¤re ich fÃ¼r mehr 4h oder 6h Rennen neben den groÃŸen 12h und 24h Events natÃ¼rlich. Finde das Budenmodell eigentlich gut, da jeder so viel fahren kann wie er mÃ¶chte und das ganze eher lockerer gesehen wird.

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by sl1d3r - 2016/02/09 22:44

ich wÃ¤re dabei! MÃ¼sste zwar ein Team suchen und der beste Fahrer bin ich auch nicht, aber das Wechselsystem wÃ¼rde mich zu einem Team mehr motivieren, als dieses Runden zusammen zÃ¤hlen. Hab bei twitch.tv die 24h von Daytona angeschaut von iracing und war ehrlich gesagt total geflasht! Man kann ja viel Ã¼ber iracing sagen und denken, aber was Multiplayer angeht...wow!

MfG
sl1d3r

=====

Re:Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by eSKaeS - 2016/02/09 23:19

Ich wÃ¤re auch dabei, allerdings nur wenn keine Teampflicht besteht. Denn ich gehÃ¶re zum Beispiel zu diesen VerrÃ¼ckten die am liebsten 12h Solo durchfahren.:evil:
Warum das nicht optional machen? Die, die nur 3h fahren mÃ¶chten kÃ¶nnen sich zusammenraufen und die VerrÃ¼ckten machen halt ihr Ding. :whistle:

=====

Aw: Re:Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by sascha150 - 2016/02/10 06:50

Ich wÃ¼rde lieber 4h Rennen nehmen, weil dort wahrscheinlich mehr Fahrer/ Teams dabei sind. 6h war schon heftig. Und dass an 2 Tagen hintereinander. Bitte nicht. Denke volle Server sind sehr wichtig bei Langstrecke.

Fahrerwechsel und Steam Account muss dann auch nicht sein. Unser Auswertungstool klappt doch prima.

=====

Aw: Re:Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Zeus - 2016/02/10 10:06

Klar 4 h geht noch .

Ich fahre auch gern und wenn dann mal nur ein paar Runden dabei rauskommen auch nicht schlimm.

Wenn ein paar Rennen dabei sind auch gut ...so ein Langstreckending ist aber eben auch Vorbereitung satt,

da fÃ¼hrste nicht mal eben 4 h und guckst ob es am Ende noch passt oder du noch tanken musst.

Wie dem auch sei ...ich wollte es nur gern anstossen und Euch vorstellen das es sowas nun gibt !

die Budenrennen sind sowieso sehr vielfältig und meist auch gut besucht bei Longruns .

Ich hab wohl Interesse an sowas.:)

=====

Aw: Re:Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by StefanGT3 - 2016/02/12 13:45

sascha150 schrieb:

Ich würde lieber 4h Rennen nehmen, weil dort wahrscheinlich mehr Fahrer/ Teams dabei sind. 6h war schon heftig. Und dass an 2 Tagen hintereinander. Bitte nicht. Denke volle Server sind sehr wichtig bei Langstrecke.

Fahrerwechsel und Steam Account muss dann auch nicht sein. Unser Auswertungstool klappt doch prima.

24h am Stück sind aber noch heftiger. Und diese Rennen wird es bestimmt weiterhin geben. Daher wäre dies auch mal eine interessante alternative.

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by maxator - 2016/03/30 23:43

24H Rennen sind nun (wenn ich das richtig interpretiert habe) möglich

1.5:
- Server lap counters and lap times are now 16 bit unsigned ints allowing super long sessions/races

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by Meraculix - 2016/03/30 23:58

hi maxator :)

seit dem letzten update sogar, ist es schon theoretisch möglich 999 runden einzustellen:)

das mit den 24h online wird aber so leider nicht gehen, da die meisten i - net anbieter eine einmalige 24h zwangstrennung haben :)

gruss druide

=====

Aw: Langstrecken Rennen auf der SBB

Posted by SHB_Roy - 2016/03/31 16:04

Das wäre so einfach, wenn man sich auf einer LAN trifft.

Haben wir schon mal gemacht und es war der ultimative Bringer.

(Mit GTR2 und 12h auf Spa, 3 Mann im Wechsel)

