
DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Meraculix - 27.02.2016 21:36

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20160302.png>

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 02.03.2016
- Training: 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr
- Rennen / Race: 21:00 Uhr
- Runden / Laps: ca.60min

Strecke / Track

Barcelona Moto

Fahrzeug / Car

Dallara Corvette

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?*)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?*)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:?*)

Server4: www4.schwarzbierbude.de (PW:?*)

Server5: www5.schwarzbierbude.de (PW:?*)

Server6: falls erforderlich / if necessary (PW:?*)

**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhält Server1 ein eigenes Passwort / if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.

Join the servers only in practice and qualifying.

Training / Practice:

Server 1

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Mister - 02.03.2016 14:32

Habe es eben kurz getestet, nach 2 Runden bin ich ausgestiegen.

Die Strecke blendet so sehr, dass ich in manchen abschnitten das Asphalt garnicht sehen kann. Egal ob mit Filter oder ohne einfach nur Blindflug.

Komischer weiser wenn ich auf AuÃenkamera umschalte verdunkelt sich alles wieder (normales Bild):unsure:

Re:DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Olivier Boissel - 02.03.2016 15:09

Hi all.

I tried yesterday this car and I am a little bit confused to setup the rear aero.

Spoiler and wing on this car ; didn't known it was possible to have both on a car.

I know for the wing but for spoiler is it work on the same way than wing ?

Thanks for advices ;)

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Seelenkrank - 02.03.2016 15:17

Mister schrieb:

Habe es eben kurz getestet, nach 2 Runden bin ich ausgestiegen.

Die Strecke blendet so sehr, dass ich in manchen abschnitten das Asphalt garnicht sehen kann. Egal ob mit Filter oder ohne einfach nur Blindflug.

Komischer weiser wenn ich auf AuÃ¶enkamera umschalte verdunkelt sich alles wieder (normales Bild):unsure:

hast du irgendwelche auto kontrasteinstellungen an vom monitor eventuell?

oder so energiesparkram der immer den kontrast und die helligkeite regelt wie es ihm beliebt?

(mal als idee in den raum geworfen)

=====

Aw: Re:DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von R3dPanther - 02.03.2016 16:04

Olivier Boissel schrieb:

Hi all.

I tried yesterday this car and I am a little bit confused to setup the rear aero.

Spoiler and wing on this car ; didn't known it was possible to have both on a car.

I know for the wing but for spoiler is it work on the same way than wing ?

Thanks for advices ;)

Hi Olivier, I think it works the same way as the wing, yes. I don't know for sure, but i think the spoiler is just the end part of the wing, which can be as well adjusted.

Here in Barcelona, both can be at minimum settings.

Cheers

Peter

=====

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von R3dPanther - 02.03.2016 16:11

Mister schrieb:

Habe es eben kurz getestet, nach 2 Runden bin ich ausgestiegen.

Die Strecke blendet so sehr, dass ich in manchen abschnitten das Asphalt garnicht sehen kann. Egal ob mit Filter oder ohne einfach nur Blindflug.

Komischer weiser wenn ich auf AuÃ¶enkamera umschalte verdunkelt sich alles wieder (normales Bild):unsure:

Habe bei bestimmten Strecken das gleiche Problem seit einem der letzten Patches.

Allerdings nur wenn ich die eingebauten PP Filter benutze. Wenn ich den Natural Graphics Mod einstelle, den es hier gibt: <http://www.racedepartment.com/downloads/natural-graphics-mod.4551/> sieht alles wieder gut aus.

Alternative ist wohl AC noch mal neu zu installierenm, was ich bisher vermieden habe.

=====

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von gripkeeper - 02.03.2016 16:36

R3dPanther schrieb:

Mister schrieb:

Habe es eben kurz getestet, nach 2 Runden bin ich ausgestiegen.

Die Strecke blendet so sehr, dass ich in manchen abschnitten das Asphalt garnicht sehen kann. Egal ob mit Filter oder ohne einfach nur Blindflug.

Komischer weiser wenn ich auf AuÄYenkamera umschalte verdunkelt sich alles wieder (normales Bild):unsure:

Habe bei bestimmten Strecken das gleiche Problem seit einem der letzten Patches.

Allerdings nur wenn ich die eingebauten PP Filter benutze. Wenn ich den Natural Graphics Mod einstelle, den es hier gibt: <http://www.racedepartment.com/downloads/natural-graphics-mod.4551/> sieht alles wieder gut aus.

Alternative ist wohl AC noch mal neu zu installierenm, was ich bisher vermieden habe.

noch besser dieses hier,damit kann man die bekanntesten mods mit einem klick installieren und deinstallieren

hat auch den natural mod mit drin

<http://www.racedepartment.com/downloads/almost-all-graphics-mods-in-a-single-package.9041/>

=====

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Nils - 02.03.2016 16:59

das liegt eher am Auto als an der Strecke oder AC an sich, irgendwelche Einstellungen mit der Windschutzscheibe. Die Mod ist ja auch was Älter...

=====

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Mister - 02.03.2016 17:25

Kann nur am Spiel liegen, weil die Helligkeit und Kontrast vom Fahrzeug innerem Ändert sich nicht und die Filter ob an oder aus machen kaum Unterschied.

Ich glaube auch, dass es vom Fahrzeug abhängig ist, habe das gleiche Problem mit dem BMW GT2 in Spa aber nicht so extrem wie hier nehme ich den Ferrari ist das Problem weg.

Hier ist einfach alles nur weiÄY.

=====

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von gripkeeper - 02.03.2016 17:41

Mister schrieb:

Kann nur am Spiel liegen, weil die Helligkeit und Kontrast vom Fahrzeug innerem Ändert sich nicht und die Filter ob an oder aus machen kaum Unterschied.

Ich glaube auch, dass es vom Fahrzeug abhängig ist, habe das gleiche Problem mit dem BMW GT2 in Spa aber nicht so extrem wie hier nehme ich den Ferrari ist das Problem weg.

Hier ist einfach alles nur weiÄY.

ehm mal die exposure versucht niedriger zu stellen?

(Bild hoch und Bild runter taste) hab im mom auch den natural mod laufen, mit den vom modder empfohlenen 100% exposure

ansonsten klingt das fÄYr mich als sei da ein setting verstellt auf dynamisch pp oder so

=====

Re:Aw: Re:DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Olivier Boissel - 02.03.2016 18:38

Thanks for help Peter ;)

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Mister - 02.03.2016 18:56

Mit der Bild auf Bild ab Taste konnte ich wenigstens bisschen Abhilfe schaffen musste aber bis auf 30% runter regeln. Jetzt ist im Fahrzeug so dunkel.

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von gripkeeper - 02.03.2016 19:00

Mister schrieb:

Mit der Bild auf Bild ab Taste konnte ich wenigstens bisschen Abhilfe schaffen musste aber bis auf 30% runter regeln. Jetzt ist im Fahrzeug so dunkel.

30% ist schon sehr wenig da muss was anderes verstellt sein

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Striezel - 02.03.2016 19:35

Einfach alles viel zu hell.

Die Grafik in Assetto ist immer noch stark verbesserungswürdig.:(

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von icemanpolo - 02.03.2016 19:42

Nils schrieb:

das liegt eher am Auto als an der Strecke oder AC an sich, irgendwelche Einstellungen mit der Windschutzscheibe. Die Mod ist ja auch was älter...

Hi

genau so sieht es aus ,es liegt meistens an den Mods weil die Scheiben noch nicht angepasst sind deswegen so hell.

Gruß,
icemanpolo

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Joker - 02.03.2016 19:54

Hey

Hatte auch das Problem. Hab in den ATI grafikeinstellungen "VSYNC immer an" angemacht, hoffe es funzt bei euch auch..?

cu

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Haggard - 02.03.2016 20:33

Hm, irgendwie lÃ¤uft heute nicht rund, habe plÃ¶tzlich alle paar Sekunden kurze Standbilder.
Der Ping war gut, lief sonst auch nichts im Hintergrund.
Hab als NotlÃ¶sung sogar alle Grafikeinstellungen runtergeschraubt, aber das war es wohl auch nicht. Irgendwelche Ideen? Gestern auf dem Trainingsserver konnte ich eine ganze Stunde fahren und hatte keine Ruckler, auch mit anderen Autos auf der Strecke.

Fahr jetzt besser nicht mit, will keine UnfÃ¤lle verursachen. Schade, hab mich doch schon aufs Rennen gefreut :(

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 03.03.2016 00:19

ZurÃ¼ck vom Trinksport, it's Auswertungs-Time:

<http://www.schwarzbierbude.de/content/view/794/1011/>

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von MauleyÃ² - 03.03.2016 07:22

Thanks fÃ¼r die Auswertung und die geringe Abbruchquote.B)

Schade, dass der Reifenmulti nicht mehr auf dem Plakat zu sehen ist. War wohl der einzige, der einen lÃ¤ngeren Stint mit Hartreifen gefahren ist.:lol:

cu

Re:DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Olivier Boissel - 03.03.2016 08:25

Hi,

First time for me with this car, I had good fun in the first part of the race with Midlander and Ecky ; sorry for my mistake @Midlander, I was too close in the last part of the track and couldn't avoid the contact :S .

Thanks for the organisation, I really like this race format (1 Hour)

Cu.

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von LamRob - 03.03.2016 12:28

Folks,
bis auf den Start, wo viele von uns ein wenig Autoscooter gespielt haben (Server 1)und ich dann gleich mal am letzten Platz gelandet bin, fand ich das Rennen wirklich unterhaltend. :lol:

SchÄ¶n, wenn die letzten PlÄtze nicht gleich aufgeben, ich hab' mich so gefreut, als wieder Corvette's vor mir aufgetaucht sind und ich nicht alleine meine Runden drehen musste. :)

Hatte dann ein paar schÄ¶ne ÄœberholmanÄ¶ver, und auch wenn ich Ä¼berrundet wurde, hatte das so seinen Reiz :woohoo:

Wenn's am Anfang vielleicht in Zukunft noch a bissl "gesitteter" zugehen kÄ¶nnte, wÄ¼rde der Spassfaktor sicher noch steigen.

Ansonsten: DANKE ORGA und Mitracer....

MÄ¶ge der Grip mit â,-uch sein.

IG Rob :P

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Pac - 03.03.2016 13:18

sehr schÄ¶nes rennen gehabt immer was los gewesen.
SORRY an denn fahrer MV hab dich bisschen angerempelt,war keine absicht,ging ja auch wieder weiter!

server2

Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von gripkeeper - 03.03.2016 14:06

Erster Gesamtsieg auf Schwarz,so kanns weiter gehn :woohoo:

beim setup hab ich wohl an den richtigen Schrauben gedreht.

Konnte mich nach dem Start gleich absetzen, so das ich freie fahrt hatte.Bis auf ein paar Ä¼berrundungen war nur der kampf gegen die uhr angesagt.

bei mir hats auch sehr stark geruckelt teilweise,war auf den trainigserver nicht so

Das Auto lag wie ein Brett obwohl es hier und da sehr bumpy war

Danke fÄ¼rs faire Rennen und an die Orga :)

Hat spass gemacht

Re:Aw: DallaraCorvette @ Barcelona 02.03.2016

Geschrieben von Zasoune - 03.03.2016 20:57

Thank you for this race.
It was nice to drive with Stan and Spytech during this race.