
SBB-TÃ¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 26.02.2016 16:02

Hallo

Es gibt ja immer wieder mal den Wunsch, hier im Forum, diese oder jene Fahrzeug-Mod in den AutoUpdater aufzunehmen.

Nur haben einige (viele!) der Ersteller die Online-Racer nicht im Blick. Anders kann ich es mir nicht erklären, wieso sie keine LOD-Dateien (Wikipedia) der Karossen anfertigen. Wenn bei einer Mod als Versions-Nummer eine 1.0 angegeben wird, dann erwarte ich das diese dabei sind.

Für das fehlen solcher Dateien ist hier der "Bentley C. GT3" als ein negatives Beispiel zu nennen. Als wir ihn zu den GT3's hinzufügte und einer wählte dieses Fahrzeug aus um auf dem GT3 Server mitzufahren, brach die Performance bei allen Spieler ein. Die FPS sprangen wie wild hoch und runter, flüssiges fahren war somit nicht mehr möglich.

So das ist das eine. Dann gibt es noch die data.acd-Dateien, die ist wichtig um Cheater fernzuhalten (den Großteil davon). Bei den meisten Mods gibt stattdessen einen data-Ordner, die darin befindlichen Dateien sind offen und somit manipulierbar.

Nun ist es aber so, das Kunos kein Tool raus gibt damit die Modder eine geschlossen data.acd-Datei erstellen können. Aber wiederum schaffen einige Modder solch eine zu erstellen. ^^

So hier noch mal ein positives Beispiel einer Fahrzeug-Mod

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/painting-guide/vorbildlich.jpg>

Von meiner Seite aus werden es keine Fahrzeug-Mods mehr in den Updater schaffen die nicht beide Kriterien erfüllen.

grüß
dirtY

=====

Aw: SBB-TÃ¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von jenrace - 26.02.2016 18:40

Das ist doch voll in Ordnung, ihr macht das schon alles ganz toll für die Schwarzbierer:lol: :woohoo:

Vielen Dank an die ADMINS!!!!

=====

Aw: SBB-TÃ¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 01.03.2016 11:38

Hier ist wieder ein positives Beispiel:
data.acd und LOD vorhanden

FC1 2009 Williams FW31 1.2

<http://www.racedepartment.com/downloads/fc1-2009-williams-fw31.9164/>

Bin kein Formel Freund, was haltet ihr von dem.
Testet mal. Bitte!

grüß
dirtY

=====

Aw: SBB-TÃ¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von Galaxiedriver - 01.03.2016 16:10

Hallo, so hab den Williams mal getestet!!

Macht nen guten Eindruck, fÃ¼hrt sich nicht so schwierig wie der Formel Renault!!

Es sind alle Lackierungen der 2009er Saison dabei, und es gibt noch die Option mit und ohne "Kers".

Ich denke den kann man hier aufjedefall mal rauf holen.

GruÃ
Dirk

Aw: SBB-TÃ¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von tabis - 01.03.2016 16:16

Also ich finde den FC1 2009 Williams, auch sehr gut.

GehÃ¼rt fÃ¼r mich in die Top ten mods, fÃ¼r AC ;)

Aw: SBB-TÃ¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von tonykart - 01.03.2016 16:22

Hi,
Das Teil macht richtig SpaÃ werde noch ein bisschen testen

GrÃ¼Ãe

Tony

Aw: SBB-TÃ¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von Ecky - 01.03.2016 18:54

Hi,

wenn man bei Formel Fahrzeugen ist, kÃ¶nnte man sich auch die ACFL F1 2015 anschauen. Alle Fahrzeuge haben die gleiche Physik und LOD + data.acd sind auch da.

GruÃ
Ecky

Aw: SBB-TÃ¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 12.03.2016 11:11

Hier, die haben alle LOD und data.acd Dateien

Lancia Fulvia 1.6 HF Fulvia HF 0.99
<http://www.racedepartment.com/downloads/lancia-fulvia-1-6-hf.9317/>

Koenigsegg One:1
<http://www.racedepartment.com/downloads/koenigsegg-one-1.9274/>

RedBull X2010 1.1
<http://www.racedepartment.com/downloads/redbull-x2010.8443/>

Testen!

Wurden diese Mods danach auch für gut befunden und Patch 1.5 erscheint - kommen sie auch in den Autoupdater.

grüß
dirt

=====

Aw: SBB-T¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von Meraculix - 12.03.2016 13:19

auch dieses reb bull teil ??

kenn das ding aus den GT teilen von der konsole.
hat meiner meinung nach überhaupt nichts mit autofahren zu tun.

als beispiel mit über 400 km/h auf schwedenkreuz zufliegen? also ich weiß ja nicht....

=====

Aw: SBB-T¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von Marko3000 - 12.03.2016 14:28

Meraculix schrieb:
auch dieses reb bull teil ??

kenn das ding aus den GT teilen von der konsole.
hat meiner meinung nach überhaupt nichts mit autofahren zu tun.

als beispiel mit über 400 km/h auf schwedenkreuz zufliegen? also ich weiß ja nicht....

Ja seh ich genauso.

=====

Aw: SBB-T¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von hensar - 12.03.2016 16:34

Es findet sicher jemand Spass daran, wie in GT auch ;)

Ist aber definitiv nix mehr für alte Sæcke, wie mich :D

=====

Aw: SBB-T¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von ORCV RACING - 13.03.2016 22:12

Wäre super wenn die kommen...mal was anderes und sehr interessant. Fahre sie ja schon ..geile Teile

=====

Aw: SBB-T¼V: Fahrzeug-Mods

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 11.05.2018 10:55

Hi

Da für die Fahrzeug-Mods

Bentley Continental GT 3

Broadspeed Jaguar XJ12C
Ford Sierra Cosworth RS 500

seit langem keine Updates mehr kamen, die ihre größten Fehler beheben (kein data.acd bzw. LOD-Dateien) werden diese am Sonntag aus der Datenbank gelöscht.

Mit dem Autoupdater wurden sie schon vor Monaten nicht mehr verteilt.

Diese Fahrzeuge wurden auf Grund ihrer Fehler, gar nicht oder sehr wenig eingesetzt. Daher wird bei wenigen Fahrern die Anzahl an gefahrenen Kilometer etwas sinken.

grüß
dirt

=====