
Grafikkarteneinstellung im Treiber (ATI 7950)

Geschrieben von DashTwo - 24.03.2016 22:00

Kann mir mal jemand seine Einstellungen im ATI Treiber verraten? Irgendwie sieht meine Grafik im Vergleich zu den Videos im Netz trotz hoher oder maximalen Einstellungen im Spiel ziemlich erbärmlich aus. Vor allem habe ich Probleme mit den Kanten und dem Grafikaufbau vor dem Auto. Ca. 100 Meter vor dem Auto ist alles noch matschig und wird dann plötzlich scharf. Kann man das irgendwie unterbinden?

=====

Aw: Grafikkarteneinstellung im Treiber (ATI 7950)

Geschrieben von Tpau65 - 25.03.2016 14:18

Ja ja, das leidige Thema optimale Grafikeinstellung in AC. Ich für mein Teil hab da auch noch nicht DIE Einstellung gefunden, die sowohl halbwegs aussieht, als auch performant ist.

Ich hab 'ne Nvidia GTX970 und hab im Treiber eigentlich nichts besonderes eingestellt (ausser adaptives Vsync um das Bild-zerreißen zu vermeiden). Insbesondere Kantenglättung (Antialiasing, AA) und "Tiefenschärfe" (anisotropische Filterung, AF) lasse ich durch AC steuern.

Dort hab ich AA auf 4 und AF auf 16 stehen.

Damit kriegt man zumindest kein Augenkrebs, aber die Kantenglättung ist alles andere als optimal.

Aber ich hab einfach kein Bock mich durch 100 Treiber-Einstellungen zu hangeln und auszuprobieren.

Für Screenshots benutze ich 4K-Downsampling in Kombination mit 4xSGSSA (sparsegridsupersampling).

Natürlich absoluter Performance-Killer mit meist unter 20fps, sieht aber schick aus. ;)

Dass vor dem Auto alles "matschig" und erst kurz davor scharf ist, ist fehlendes bzw. zu niedrig eingestelltes AF. Das sieht dann so aus (Straßenmarkierung und Stromleitungen beachten):

(keine Ahnung wie man hier grosse Bilder einfügt, Link klicken)

https://c2.staticflickr.com/6/5579/15278713606_01e649e23b_o.jpg

https://c2.staticflickr.com/6/5579/15278713606_9ca1b233ac_b.jpg

Mit 16-fach AF sieht's dann so aus:

https://c2.staticflickr.com/4/3836/15301764315_58b046facc_o.jpg

https://c2.staticflickr.com/4/3836/15301764315_0e5f253da7_b.jpg :woohoo:

=====