
Teamevent

Posted by SHB_Roy - 2016/02/22 12:21

Hallo zusammen,

weiß nicht, ob das hier richtig aufgehoben ist - ich möchte mal ein "Teamevent" vorschlagen.

Und zwar in der Art, dass die Fahrer anhand z.B. der Ergebnisse aus den GT Rennen in 3 Gruppen eingeteilt werden - von mir aus Gold/Silber/Bronze.

Angenommen ein 3er Team - das sollte idealerweise aus jeder Kategorie einen Fahrer haben, in keinem Falle aber 3x Gold. Alternativ wäre 3x Silber durchaus vertretbar. (In Punkten ausgedrückt - Gold 3, Silber 2, Bronze 1 und pro Team dürfen z.B. 6 Punkte "vergeben werden")

Um den Teamgedanken zu verstärken - entweder bei einem Markenrennen (also nur 1 Auto zur Auswahl) oder alle Fahrer im gleichen Fabrikat, wenn mehrere zur Verfügung stehen.

Optisch wäre es schön, wenn dazu in Teamfarben gepaintete Autos verfügbar sind - ich stelle mich als Painter gerne zur Verfügung!

Hintergrundgedanke - den Communitygeist weiter fördern. Kann mir durchaus vorstellen, dann mit den Teamkollegen gemeinsam zu trainieren und ggf. gemeinsam am Setup zu arbeiten etc.

Mal ein Gedanke wäre ein Rennen im Camaro auf Blackwood Reloaded.

Nur mal laut gedacht.

=====

Aw: Teamevent

Posted by little jo - 2016/02/27 08:56

Die Idee ist Klasse weil GT-Klasse und ich die Möglichkeit habe endlich weiter vorne zu landen im Endergebnis. :lol:

Was dient als Grundlage für die Einteilung in G/S/B?

=====

Aw: Teamevent

Posted by Cruise - 2016/02/27 09:09

Die Idee gefällt mir!

Was jedoch wenn ich die gt-rennen nicht mitfahren bin?

=====

Aw: Teamevent

Posted by Haggard - 2016/02/27 10:33

Erstmal möchte ich sagen, dass ich es klasse finde, wenn sich Leute neben den Admins Gedanken machen. Teamevents sind eine schöne Idee, das bringt Austausch untereinander und man lernt dabei auch mal andere Fahrer etwas genauer kennen.

Eine Einteilung der Fahrer wird aber nicht umzusetzen sein. Die Idee (oder ähnliche Vorschläge) gab es auf den unterschiedlichen Bierbuden immer wieder. Eine Einteilung nach "Skill" des Fahrers entspricht einfach nicht wirklich der Budenphilosophie des gemeinsamen Spaßhabens bei ungezwungener Kulisse.

Außerdem wird immer wieder vergessen, dass es sich hier um keine Liga handelt, nur eine kleine Gruppe an Fahrern hat überhaupt die Zeit jeden Mittwoch und Samstag mitzufahren. Da wird es plötzlich gar nicht viele Leute zum Einteilen geben, die dann gleich auch noch für ein Teamevent Zeit haben. Und was ist mit denen, die bei besagtem GT Event für die Einteilung keine Zeit hatten? Alle in Kategorie C, oder dürfen die gar nicht erst mitfahren am Ende? Dann wären unter Umständen Leute in Gruppe C, die von der Geschwindigkeit locker in A sortiert werden müssten.

Also kurz: So wie sie oben beschrieben ist, halte ich die Idee des Teamevents mit Fahrereinteilung nicht für umsetzbar. Und selbst wenn es umsetzbar wäre, glaube ich nicht, dass die SBB der richtige Ort dafür ist.

In meinen Augen ist weniger hier mal wieder mehr, ein "normales" Teamevent lässt sich sicherlich sehr viel einfacher organisieren lassen; Spaß macht das dann immer noch :)

Liebe Grüße,
Haggi

=====

Aw: Teamevent

Posted by SHB_Roy - 2016/02/29 10:01

Also mal vorweg - Zwang in welcher Form auch immer ist Murks - da sind wir uns sicher alle einig. Ebenso was das Thema "Ligabetrieb" angeht.

Zur Frage der "Klasseneinteilung" sehe ich das ganz entspannt.

Erstens muss man dazu kein GT Ergebnis heranziehen - es würde buchstäblich irgendeins oder mehrere aus verschiedenen Serien/Events reichen.

Es geht auch nicht um zwanghaftes Einsortieren, sondern auch hier an erster Stelle Freiwilligkeitsprinzip.

Beispiel: Ich habe hier an GT und Openwheeler Events teilgenommen und lande in der Endabrechnung jeweils ziemlich in der Mitte der Gesamttabelle. Wäre für mich ein mehr oder weniger klares "Silber".

Wenn aber partout "Goldies" zusammen fahren möchten - bitteschön. Kein Thema. Ich persönlich sehe gerade den Anreiz eben darin, sich ein kleines Rennteam mit Fahrern aller Couleur aufzubauen - aber das muss jeder für sich selber entscheiden und das ist doch völlig ok.

Zweitens liegt der Fokus (bei meiner Vorstellung) nicht auf dem Rennergebnis sondern in der gemeinsamen Identifikation mit einem kleinen Team.

Mal ein wenig weiter gedacht:

Nehmen wir mal an, wir schreiben z.B. einen Whisky Cup aus! :side:

Also könnte sich z.B. ein Team Walker mit Team Glenfiddich auf der Strecke anlegen (Paintings inkl.) Alleine vom Cup Namen her sollte der Fun Faktor überkommen. (Und nein, das ist kein Jim Beam :P)
Wie gesagt - ich painte gerne mit.

Stelle mir das auch total witzig vor, wenn zum Renntag die Leute das erste mal die Autos ihrer Gegner zu Gesicht bekommen - ein weiterer Anreiz, ganz nebenbei.

Der "Klassengedanke" liesse sich auch noch weiter ausbauen, wenn z.B. Goldies einen GT2, Silberne einen GT3 und Bronzene einen GT4 fahren. Alle zusammen auf einer Strecke - Action satt für alle garantiert! Ähnlich bei den Langstreckenpokalen.

Erst mal "klein" anfangen ist sicher ok. Mit einem einzelnen Event. Wenn genügend Leute einsteigen und richtig Spaß überkommt, wächst das sicher von allein.

Organisatorisch würde ich mich da auch gerne einbringen - keine Frage.

Wie seht Ihr das?

=====

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/28 14:41

hi racers :)

es wird mal wieder zeit ein teamevent zu veranstalten.
hatte am WE ein wenig zeit und hab mich mal an die grobe planung gemacht.

all zu viel mÃ¶cht ich jetzt in dem frÃ¼hen stadium noch nicht verraten. nur soviel. die lÃ¤nge betrÃ¤gt 6h und es werden 3 klassen gefahren ;) aber jetzt seit erstmal ihr gefragt. damit ich weiter ins detail gehen kann.

nun zu meiner frage.

wÃ¼rden sich den 12 teams a 2 fahrer finden lassen die verrÃ¼ckt genug wÃ¶ren die 6h durchzufahren ?

der gedanke dahinter ist einen reinen team - bookingserver zu machen. der dann Ã¼ber die ganze lÃ¤nge des rennens voll ist und bei dem es eine auswertung gibt wie bei einem normalen event ;)

das ganze mit verbindlicher anmeldung auf die einzelnen autos, damit wir ein bunt gemischtes und gleichmÃ¤Ãig verteiltes feld haben Ã¼ber die gesamte rennlÃ¤nge B)

selbstverstÃ¤ndlich wird es auch zwei oder drei weiter server geben wo man wie gewohnt rauf und runter kann wie man lust hat, mit unserer gewohnten km auswertung.

hoffe auf rege teilnahme besonders bei der teamfindung :kiss:

gruss druide

ps: wenn 6h fÃ¼r die meisten von euch zu lange sein sollte, kÃ¶nnten wir auch "nur" 4h fahren :) und es wÃ¶re schÃ¶n wenn hier die teams die durchfahren wollen, sich melden wÃ¼rden. dann kann ich schonmal sehen ob ich weiter planen muss oder nicht .

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/28 15:59

bitte erstmal nur teams die durch fahren wÃ¼rden :kiss:

anmeldeschluss der teams 17.4. wenn sich bis dahin 12 teams gefunden haben findet es statt, wenn nicht dann eben nicht.

jetzt seit ihr gefragt, lust auf ein team event ??

ich mach mal den anfang

Team: Die Scheitelpunkt Bremser

1 fahrer: Meraculix

2 fahrer: ?

Aw: Teamevent

Posted by tonykart - 2016/03/28 16:15

Team: Die irren Durchmacher 1

Team: Die irren Durchmacher 2

Fahrer :

mic363

Darkstar

OWL SL
blackhipyoda

=====

Aw: Teamevent

Posted by m03nY - 2016/03/28 16:32

Ein Datum wäre für die Teampfanung sicher hilfreich ;)

=====

Aw: Teamevent

Posted by blackhipyoda - 2016/03/28 16:34

Geile idee aber wäre ein längere Renndauer :D
6h bin grad mal warm:D

=====

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/28 16:40

anmeldefrist der teams bis So. 17.4

danach bekanntgabe der klassen und strecke. inclu trainingsserver

bei den klassen gilt die regel, wer zu erstkommt malt zuerst.

rennen : Sa. 23.4

=====

Aw: Teamevent

Posted by Joe Watchman - 2016/03/28 21:11

Rein zufällig habe ich da gerade was angefangen B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Team.JPG>

=====

Aw: Teamevent

Posted by derDumeklemmer - 2016/03/28 21:28

...hihi, unser Jürg, so kennen wir ihn, wie immer Allen eine Nase voraus :-)

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/28 22:26

also joe das war ja wohl gedanken übertragung B)

sehr nice :woohoo:

=====

Aw: Teamevent

Posted by Zeus - 2016/03/28 22:54

Absagen kann ich immer noch

Team :

Zeusis Einh rnen

Fahrer :

Der blitzedingens Zeus

und

ein Untertan der noch genannt werden will

=====

Aw: Teamevent

Posted by Wohin Genau - 2016/03/28 23:07

Dann m chte ich auch mal (vorerst unverbindlich) anmelden:

Team

Team Schnuppe 1

Fahrer

- m03nY

- Wohin genau

Teamseitig gibt es aber noch Gespr chsbedarf, wenn sich was  ndert wird aktualisiert.

=====

Aw: Teamevent

Posted by Old Snake - 2016/03/29 06:26

H rt sich gut an. W rde mitfahren.

Wer hat Lust mit mir zu fahren?;)

Mera wie siehts aus? Noch Platz?

=====

Aw: Teamevent

Posted by SHB_Roy - 2016/03/29 14:22

Bei 4h w re ich dabei - falls wider Erwarten jemand mich in seinem Team haben m chte.

=====

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/29 17:08

Old Snake schrieb:
HÄ¶rt sich gut an. WÄ¼rde mitfahren.
Wer hat Lust mit mir zu fahren?;))
Mera wie siehts aus? Noch Platz?

sehr gerne old snake :)

die scheitelpunkt bremsen sind damit komplett B)

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/29 21:44

was den los Leute kein Interesse an einem multiclass Teamevent ??

Wir sind bis jetzt gerade mal 8 Leute bzw 4 Teams :S

Wie sollen wir den so ein richtiges multiclass Rennen veranstalten ??

Etwas mehr Anteilnahme/ Interesse von euch hätte ich da schon erwartet :whistle:

Kommt Jungs, es fehlen noch 8 Teams bzw 16 Fahrer :kiss:

Morgen gibts mal die Autoauswahl. Mal sehen ob es dann etwas mehr werden....

Aw: Teamevent

Posted by Bernd - 2016/03/29 22:58

Mir persönlich sind 4 Stunden viel zu lang, momentan hab ich schon mit 1h Rennen zu kämpfen.

Ich wäre eher mal für unübliche Rennformate in Richtung Teamrennen.

Z.B. Ein Team = 4 Fahrer(oder 3),

4 Rennen zu 1 Stunde(oder auch nur 45 min), nur ein Fahrer pro Team erlaubt.

Nach dem 1. Rennen bekommen z.B. die ersten 16 Strafgewichte nach Platzierung,

z.B. 1=30kg, 2=25kg, 3=20kg usw...

Das muß der Teampartner dann im nächsten Rennen mitschleppen, nach dem 2. Rennen wieder Strafgewichte zusätzlich zu dem aus dem ersten Rennen, usw...

Das letzte Rennen dürfte dann ziemlich unberechenbar und interessant werden.

Außerdem, wenn ein Team unterschiedlich starke Fahrer hat, gibt es taktische Möglichkeiten ob die starken am Anfang oder am Schluss fahren.

Jedes Team muß die Fahrerreihenfolge vor dem ersten Rennen geheim festlegen und einreichen, und die darf auch nicht mehr verändert werden.

Bei so einem Rennprinzip sollte auch die Abbrechquote um einiges niedriger sein.

Man könnte abbrecher dann auch eine dementsprechend hohe Gewichtsstrafe aufbrummen.

Oftmals macht ihr lange Rennen, und es heißt "der verrückteste von uns gewinnt".

Das wäre mal zur Abwechslung ein "verrücktes" Rennformat...

Aw: Teamevent

Posted by SHB_Roy - 2016/03/30 08:42

@Bernd

Prima Modifikation! Bei 4 oder 6 Stunden bleibt leider der allergrößte Teil der Leute fern. So aber könnte das in einem witzigen Format klappen. Da wäre ich gerne dabei!

=====

Aw: Teamevent

Posted by Zeus - 2016/03/30 10:47

:huh: :(:ohmy:

Ich seh gerade den Terminhust hust
stand der da immer schon ??? n Ä¶ oder
da kann ich nicht
hab da n Junggesellenabschied einer meiner Freunde heiratet

Aaaaaaber ich behalt das Team erstma und guck ob ich f¼r mich Ersatz finde ;)

=====

Aw: Teamevent

Posted by Joe Watchman - 2016/03/30 13:34

Warum sollten bei einem Teamevent von 4h Fahrer fernbleiben?

Man f¶hrt 2 Events a 1h und hat dazwischen auch noch mindestens 1h Pause... ich denke nicht, dass es von der reinen Dauer zu aufw¶ndig w¶re.

Klar, man muss sich den (Nachmit-)Tag freihalten, aber zu anstrengend ist das in keinem Fall.

Ich habe da eher andere Bedenken:
wir haben bei fast allen gefahrenen Events immer nur so zwischen 25-40 Teilnehmer.

Und davon sind lediglich 10-15 der "harten Kern", der Rest f¶hrt immer dann, wenn es gerade passt (ich zum Beispiel).

Aus meiner Sicht sind das zu wenige Stammfahrer, um ggf. auch noch mehrere Klassen fahren zu lassen.

=====

Aw: Teamevent

Posted by Joe Watchman - 2016/03/30 13:37

Aber davon abgesehen: Bernds Vorschlag und Idee finde ich irgendwie richtig geil!
Strafgewichte, die der n¶chste Fahrer ¼bernehmen muss... das ist ausgesprochen interessant!

=====

Aw: Teamevent

Posted by Bernd - 2016/03/30 14:02

Joe Watchman schrieb:
Warum sollten bei einem Teamevent von 4h Fahrer fernbleiben?

Man f¶hrt 2 Events a 1h und hat dazwischen auch noch mindestens 1h Pause... ich denke nicht, dass es von der reinen Dauer zu aufw¶ndig w¶re.

Klar, man muss sich den (Nachmit-)Tag freihalten, aber zu anstrengend ist das in keinem Fall.

Ich komm da jetzt nicht mehr ganz mit...

Wenn ich mir das TeamEvent von Meraculix anschau, sieht es f  r mich so aus dass er EIN Rennen mit 6Stunden(alternativ 4) fahren will, indem beide Teampartner gleichzeitig das ganze Rennen am St  ck fahren.

Joe Watchmen schreibt von 2 Events je 1h (also nur 2h??) und einer Stunde Pause...

Was stimmt denn jetzt??

Verstehe ich da was falsch?

=====

Aw: Teamevent

Posted by volker - 2016/03/30 14:36

Finde die Vorsch  ge von Joe und und besonders von Bernd auch super und k  nnte mir vorstellen bei einem dieser Eventformate mitzufahren (falls es zeitlich geht). 6h oder 4h am St  ck sind mir pers  nlich auch viel zu lang.

=====

Aw: Teamevent

Posted by SHB_Roy - 2016/03/31 14:56

Selbst 4h sind noch starker Tobak und reduzieren die Teilnehmer auf die Hardcore Zocker.

Bei allem Respekt f  r Deine Vorarbeit - an der eigentlichen Idee eines Teamevents, so wie ich den Thread begonnen habe, geht das deutlich vorbei.

Das Ziel, "volle H  tte" mit viel Verkehr zu bekommen, kann man auch erreichen indem man eben nicht nur die (ich nenn sie mal) "Enthusiasten" anspricht, sondern eben nach dem Vorschlag G/S/B Fahrer mischt. (wie GT Masters etwa). Mit der zugegeben sehr sch  nen Abwandlung verschiedener Rennklassen.

Ich gehe davon aus, das 2h daf  r v  llig ausreichen.

=====

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/31 15:10

hi roy :)

1 - 2 h events finde hier eigentlich jede woche statt.

ich orientiere mich da an den real life motorsport langstrecken events die fahren auch im team 8 - 24 stunden rennen.

klar ist das nicht jeder manns sache muss auch nicht.

aber alle 2 - 3 monate kann man sowas schon machen und die 24h rennevents f  r dieses jahr hier, haben noch gar nicht angefangen ;)

ich betreibe nun mehr als 10 jahre simracing und meine Lieblings disziplin ist das multiclass langstrecken rennen. den erst bei einer renndauer von ab 4h trennt sich streu vom weizen.

wir sind vor noch nicht all zu langer zeit 6h la mans gefahren und das war der hammer. bin im rennen nach 6h am st  ck mit nur 160sec (ca halbe runde) r  ckstand 2. geworden. das zeigt auf welchem hohen niveau hier gefahren werden kann. den die konzentration und die Konstanz so lange auf den punkt zu bringen (wir reden hier von 1/100sec - 1/10sec pro runde 6h lang) ist meiner meinung nach die k  nigdisziplin im simracing und nat  rlich auch vorallem im

relalife motorsport ;)

Aw: Teamevent

Posted by SHB_Roy - 2016/03/31 15:58

hi Druiden :)

deine generelle Begeisterung dafür teile ich ohne wenn und aber! gerade multiclass rennen halte ich für so ziemlich das aufregendste was es gibt!

das würde ich gerne noch populärer machen indem man eben einen noch größeren Teilnehmerkreis anspricht - echte Langstrecke (im sinne der zeit) steht dem aber vermutlich entgegen.

zu Zeiten der FIA GT Serie fuhren auch 2 und mehr Klassen (mit noch mehr separaten wertungen) parallel (GT1, GT2, G2, G3 etc.)und soweit ich mich entsinne gingen die rennen (abgesehen von spa) über max. 3 stunden.

den "Teamgedanken" würde ich gerne dadurch fördern, dass eben mal nicht Topleute zusammen losgelassen werden, sondern quasi ein "goldie" einen "Silbernen" oder "Bronzenen" mitzieht. Wenn man davon ausgeht, dass Erfolgswille vorhanden ist, würden sich die Leute im Team über z.B. Setups, Fahrlinien etc. abstimmen und so das Niveau insgesamt noch weiter anheben.

Ich denke, wenn es gelingt, durch z.B. Reduktion auf 2h noch mehr Leute zu begeistern und deren Fähigkeiten eben durch das Rennteam noch zu verbessern, wäre für alle ein absoluter Gewinn möglich.

Deswegen auch mein Vorschlag für Teams (auf Wunsch) etwas zu painten, um den Immersionsfaktor und die Identifikation mit dem Team noch weiter zu erhöhen.

Ja, der Aufwand wäre höher - aber andererseits wäre das wirklich auch mal was komplett aufregend Neues. (Ich würde auch gerne in der Vorbereitung helfen)

Meine Meinung - dem Beschüß nunmehr freigegeben ;)

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/31 16:17

wenn du dein eigenes teamevent planen möchtest, steht dem ganzen selbstverständlich nichts im wege.

auf der hauptseite findest du ein plakats mit link wo du dein event vorschlagen bzw. planen kannst.

dazu muss sich noch ein termin mit unserer eventplanung finden und los gehts ;)

jetzt aber bitte zurück zum thema.....

Aw: Teamevent

Posted by SHB_Roy - 2016/03/31 17:20

Lach... Dafür hab ich den thread eröffnet und du hast ihn quasi gekapert.... Grins

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/31 17:37

ach roy,

also mal bei allem respect. um es mal so zu sagen hast du in unserem forum ein thread eröffnet ;)

und ein team event kann man auf 2h oder auch auf mehr stunden auslegen oder meinst du etwa nicht ?

aber um deinen seelenfrieden zu befriedigen und damit ich mich nicht mit so einem kindergarten rumärgern muss, mach ich mal in unserem forum einen extra fred auf.

damit die betreiber der schwarzbierbude auch einen eigenen "teamfred" haben.

jetzt hab ich aber gerade gesehen, das du auch beim fred "langstreckenrennen auf der SBB" was gepostet hast. darf ich da jetzt was dazu schreiben chef ?

sorry das ich ein teamevent in "deinem" fred gepostet hab, wird nicht mehr vorkommen.

=====

Aw: Teamevent

Posted by tonykart - 2016/03/31 18:05

:cheer: :cheer: :cheer:

=====

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/31 18:25

hab meine post zu meinem langstreckenevent aus dem fred entfernt.

hoffe das ist ok für dich roy :whistle:

für alle interesenten gibts jetzt alle infos zum langstreckenrennen hier :)

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,63/id,21853/lang,de/#21853

=====

Aw: Teamevent

Posted by SHB_Roy - 2016/03/31 22:15

hi Druide,

Du hast Da was in den falschen Hals bekommen. Der Fred hier drehte sich um was anderes und Du musst zugeben, das Dein Aufruf zum Thema zurückzukehren nicht gänzlich einer gewissen Komik entbehrte. Und nichts weiter als eine ämusierte Feststellung, ohne jede Billigung meinerseits war das. Deswegen auch mit "Lach" am Anfang und "Grins" am Ende.

Leider kann man beim Schreiben den Unterton einer Aussage nicht immer so präzise mitgeben, wie bei einer verbalen Kommunikation.

Ich wollte Dir weder das Wort verbieten noch sonst irgendwas.

Würde mich freuen, wenn Du dass als Sorry akzeptieren und das Kriegsbeil begraben kannst.

Falls ich Dir zu nahe getreten sein sollte, bitte kurze PN an mich und ich werde jedes Geschreibsel bei SBB umgehend einstellen.

Deal?

greetz
Roy

=====

Aw: Teamevent

Posted by Meraculix - 2016/03/31 22:43

SHB_Roy schrieb:
hi Druide,

WÄ¼rde mich freuen, wenn Du dass als Sorry akzeptieren und das Kriegsbeil begraben kannst.

greetz
Roy

kriegbeil gabs doch nie roy :)

sorry akzeptiert alles in butter B)

gruss druide

=====

Aw: Teamevent

Posted by SHB_Roy - 2016/03/31 22:51

wie gesagt - Unterton und so. auf mich wirkten deine letzten Kommentare doch ziemlich angepisst. hat mich etwas irritiert.

oder mache ich einen so bekloppten eindruck dass ich einem admin "Ä¼bers maul fahren" wÄ¼rde?

ich respektiere deine/eure arbeit hier und finde es klasse, was ihr alles auf die beine gestellt habt. wÄ¼rde es bedauern in die Querulanten/spinner ecke abgestempelt zu werden.

naja, vielleicht klÄ¼rt sich ja das eine oder andere wenn man sich gegenseitig etwas besser kennen- und einschÄ¼tzen lernt :)

=====