
Japanese Pack (18.Mai) & Spielberg A1 (3.Juli?)

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.03.2016 18:41

Quelle:

<http://www.speedmaniacs.com/News,Assetto-Corsa-Dritter-Teil-des-Entwicklertagebuchs-mit-Fokus-auf-Physik-Boxenstopps-uvvm,8277>

Nach dem Build 1.5 wird Assetto Corsa euch einen ganz bestimmt heißen Sommer bescheren. Wir freuen uns zunächst darüber Mazda als neuen Lizenzgeber begrüßen zu dürfen. Die erste Miata-Generation und der brutale und ehrfürchtige 787B werden in diesem Jahr kostenlos hinzugefügt. Der 2015er MX-5, MX-5 2015 Cup und der RX-7 werden Teil des kommenden Assetto Corsa Japanese Pack das am 18. Mai via Steam verfügbar sein wird. Dieses Paket wird einige der am meisten durch die Community nachgefragten Fahrzeuge enthalten wie den neuen Mazda MX-5 Road/Cup, RX-7, 2015er Nissan 370Z nismo, Nissan GT-R 34, den Toyota Supra in drei Versionen und den Toyota AE-86 in zwei Versionen. Das gleiche Paket wird auch für die Konsolen nach dem Release zur Verfügung stehen.

In den Multiplayer-Rennen werden nun Schäden an den Fahrzeugen der Gegner dargestellt, was zweifelsohne den Immersionsfaktor in Online-Rennen stärkt. Außerdem wurde im Multiplayermodus ein Zeitenwechsel hinzugefügt, so dass die Lichtverhältnisse nicht länger statischer Natur sind. Die Zeit schreitet dabei so wie in den Einzelspielermodi voran. Dieses Feature bringt ein erhöhtes Maß an Realismus und Immersion. Ergänzend dazu haben wir allgemeine Verbesserungen und Optimierungen am Multiplayer-Modus vorgenommen

Wir haben bereits begonnen Spielberg A1-Ring umzusetzen und planen die Veröffentlichung rechtzeitig zum Formel-1-Rennwochenende am 3. Juli.

=====

Aw: Japanese Pack (18.Mai) & Spielberg A1 (3.Juli?)

Geschrieben von RaceDog - 30.03.2016 19:18

"2015er MX-5 und Nissan 370Z nismo" und Release eine Woche vor meinem Geburtstag:woohoo: Kinners ich freu mich :D

=====

Aw: Japanese Pack (18.Mai) & Spielberg A1 (3.Juli?)

Geschrieben von Meraculix - 30.03.2016 19:23

DiRTyDRiVER schrieb:

Quelle:

<http://www.speedmaniacs.com/News,Assetto-Corsa-Dritter-Teil-des-Entwicklertagebuchs-mit-Fokus-auf-Physik-Boxenstopps-uvvm,8277>

Nach dem Build 1.5 wird Assetto Corsa euch einen ganz bestimmt heißen Sommer bescheren. Wir freuen uns zunächst darüber Mazda als neuen Lizenzgeber begrüßen zu dürfen. Die erste Miata-Generation und der brutale und ehrfürchtige 787B werden in diesem Jahr kostenlos hinzugefügt. Der 2015er MX-5, MX-5 2015 Cup und der RX-7 werden Teil des kommenden Assetto Corsa Japanese Pack das am 18. Mai via Steam verfügbar sein wird. Dieses Paket wird einige der am meisten durch die Community nachgefragten Fahrzeuge enthalten wie den neuen Mazda MX-5 Road/Cup, RX-7, 2015er Nissan 370Z nismo, Nissan GT-R 34, den Toyota Supra in drei Versionen und den Toyota AE-86 in zwei Versionen. Das gleiche Paket wird auch für die Konsolen nach dem Release zur Verfügung stehen.

In den Multiplayer-Rennen werden nun Schäden an den Fahrzeugen der Gegner dargestellt, was zweifelsohne den Immersionsfaktor in Online-Rennen stärkt. Außerdem wurde im Multiplayermodus ein Zeitenwechsel hinzugefügt, so dass die Lichtverhältnisse nicht länger statischer Natur sind. Die Zeit schreitet dabei so wie in den Einzelspielermodi voran. Dieses Feature bringt ein erhöhtes Maß an Realismus und Immersion. Ergänzend dazu haben wir allgemeine Verbesserungen und Optimierungen am Multiplayer-Modus vorgenommen

Wir haben bereits begonnen Spielberg A1-Ring umzusetzen und planen die Veröffentlichung rechtzeitig zum Formel-1-Rennwochenende am 3. Juli.

:dance: :dance: B)

=====