
oculus rift Spezifikation

Geschrieben von jerzem - 03.04.2016 13:28

Hallo Leute,

ich habe mir von der Oculus Rift Site dieses kleine Programm runtergeladen, das das System überprüft ob der Compi ready dafür ist. Ein paar Sachen verstehe ich dabei nicht. Vielleicht kann mich da jemand aufklären.

1. CPU: Es heißt das mein i7-2600K nicht der Spezifikation entspricht und ich mindestens einen i5-4590 brauche. Nun ist der meine CPU aber besser als die verlangte... Versteh nicht, warum das nicht passen soll?

2. USB: Mein System hat USB 3 mit ASMedia XHCI Controller. Lt. Programm brauche ich eine PCI Express USB 3.0 Expansions Card mit Fresco Logic FL1100EX chipset. Ist das verlangte USB 3 so anders, als das was ich habe? Gehts mit meinem wirklich nicht?

3. GPU: Brauchs wirklich eine GTX 970 oder tuts meine GTX 680 auch?

Danke für die Aufklärung_

LG

Aw: oculus rift Spezifikation

Geschrieben von gripkeeper - 03.04.2016 13:39

ehm ich hab in dem devpatchblog gelesen, das die neuste oculus version nicht unterstützt wird, weil irgendwas mit der neuen oculusversion geändert wurde, und kunos den den code in der engine anpassen müsste. kunos hat das für die zukunft auf der agenda, das für die neueste generation anzupassen, jedoch ist das in 1.5 noch nicht der fall

korrigiert mich wenn ich das falsch verstanden habe

Aw: oculus rift Spezifikation

Geschrieben von HandsomeDave - 03.04.2016 14:10

Das tool checkt nur nach typ x und nicht nach Leistung.

Wenn die Anforderung halt mindestens ein BMW e36 mit 100 ps oder neuer sein muss, dann reicht ein BMW E30 M3 oder der neuste Audi R8 v10 halt nicht aus, weil es nicht garantiert werden kann das man die Nordschleife in unter 10 Minuten schafft...

Das tool guckt nur für einfachste endbenutzer nach.

Zum USB 3, kann ich nicht 100% genau sagen, allerdings wird es da genau so laufen.

Meine Oculus läuft auch mit x ausrufezeichen, da AMD nicht mit aufgelistet wird bei den Prozessoren, die DK2 nicht voll unterstützt wird usw...

Wenn leistung da ist, stellt das kein Problem dar.

Gruß Dave

Aw: oculus rift Spezifikation

Geschrieben von jerzem - 03.04.2016 14:53

Danke Euch, damit kann ich schon mal was anfangen.

