
Audioproblem seit 1.5

Posted by ORCV RACING - 2016/04/04 17:28

Hi,

habe seit 1.5 Probleme mit dem Audio. Alles hört sich an als wenn ich in einer großen Halle fahre (Hall).
Treiber wurden neu installiert und DTS wurde auch ausgeschalten. Die audio.ini hab ich von Steam auch schon neu
installieren lassen. Hmmm...

=====

Aw: Audioproblem seit 1.5

Posted by DashTwo - 2016/04/05 17:38

Ich habe das auch auf diversen streckenabschnitten. Auf dem Nürburgring auf Start/Ziel halt sogar das Quietschen
des SCG Käfigs in der Cockpitperspektive. Eine Lösung habe ich bisher auch noch nicht gefunden :dry:

=====

Aw: Audioproblem seit 1.5

Posted by ORCV RACING - 2016/04/05 17:56

Ich bin mal so frei Juppi :-)

Juppimann antwortet per PN

Audio...ich kann das bestätigen. Klingt in vielen Streckenabschnitten als würde man in einer Halle fahren.
In Silverstone GP wechselt das z.B. ganz plötzlich.
Habe das Gefühl die haben das Echo von den Banden etwas übertrieben

Was kann es aber noch sein ? Der Fonsecker Pack der Audios? Hab ich auch schon probiert--bringt nix.
Ich steh im Regen....

=====

Aw: Audioproblem seit 1.5

Posted by CocaCola - 2016/04/05 20:05

wenn ihr das nur in nen paar Streckenabschnitten habt, dann ist das so "gewollt". Ist halt nen neues Feature. Denke da
kommen noch nen paar Anpassungen. Find das aber prinzipiell ganz cool gelöst. Wenns vlt auch etwas übertrieben
ist.

=====

Aw: Audioproblem seit 1.5

Posted by icemanpolo - 2016/04/05 20:55

Hi

wie CocaCola schon sagt ,das ist so gewollt mit dem Halleffekt ist mit dem Update 1.5 gekommen.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Audioproblem seit 1.5

Posted by ORCV RACING - 2016/04/06 20:17

Bei mir ist es auf der BlackCat County die ganze komplette Strecke Ã¼ber inklusive der Motorensounds und Streckensounds. Sehe gerade es kommt schon wieder ein Update rein. Schaumer mal...

=====

Aw: Audioproblem seit 1.5

Posted by ORCV RACING - 2016/04/06 20:36

:lol: :lol: :lol: :lol: bin ich Doof :lol: :lol: :lol:

man sollte vielleicht auch mal von ner anderen Sicht fahren, dann erÃ¼brigt sich das Problem von selber....
alles gut Jungs :lol: :lol:

=====