
AC Multiplayer Problem mit SBB Autoupdater Inhalte

Geschrieben von McStinger - 07.04.2016 13:43

Hi zusammen,

hatte (leider) ein paar Monate Pause mit AC und der SBB. Als ich neu starten wollte, musste ich AC neu installieren, da neuste Version/Patch via Steam immer wieder ominöse "Festplattenschreib- bzw lesefehler" anzeigte :X nun gut, also neu installiert und wie auch sonst immer den "AC Ordner/Dokumente" umbenannt und wieder reinkopiert etc pp = alles wie gehabt und fräher schon gemacht. Neuinstallation ging dann auch ohne Fehlermeldung.

Dann via unserem genialen SBB Autoupdater alle neuen/geänderten Inhalte der letzten Monate aktualisiert, alles wie immer, einige Sachen wurden runtergeladen, Stand heute: "no updates available, have fun!" Also alles da, fertig.

Dachte ich zumindest, denn

- Spiel läuft zwar (Single- u Multiplayer(MP))

aber

- wenn ich auf AC MP die SBB-Server suche, dann zeigt er mir mehrere Server nur ausgegraut an, weil mir (angeblich) SPIELINHALTE FEHLEN (rot angezeigt)!? sowohl "tracks" (zB road-america oder lakelouis_208-west_fwd) als auch "cars" (zB saren_i_camoro_gt3 oder audi_tt-cup_2015):blush:

Habe mehrere Sachen gecheckt, nichts gefunden (oder bin blind :S). Erkenne nur, dass das alles mods sind die wir auf der SBB nutzen = die im SBB Autoupdater beinhaltet sind.

Der Einfachheit halber ein Beispiel:

SBB Ordner AC Dokumente mit allen "tracks" zeigt mir den track Spielberg an als "Spielberg_AC_V1_3.7z"

Aber der AC MP bei SBB Server2 (GT2/GT3) zeigt mir gleichzeitig "spielberg_circuit_full" in roter Schrift an, also fehlender Inhalt!??

Was sehe ich bzw was kann/soll/muss ich tun!?? Danke!!

Grüße

McStinger

=====

Aw: AC Multiplayer Problem mit SBB Autoupdater Inhalte

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 07.04.2016 14:41

hi

wird dir unter

...\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\content\tracks\
der Ordner "spielberg" angezeigt und befinden sich da die Ordner

circuit_south

circuit_inner

circuit_full

grüße

=====

Aw: AC Multiplayer Problem mit SBB Autoupdater Inhalte

Geschrieben von McStinger - 07.04.2016 15:41

Hi Dirty,

Danke für Antwort und NEIN, sehe ich erst jetzt, da sind nur 16 ordner drin, darunter

9 ks_Strecken und drift, Imola, magione, monza, monza66, mugello, spa und trento-bondone

das ist alles... seltsam... Lokale Dateien habe ich gestern checken lassen u war alles i.O laut Steam.

Und nu?

Grüße

Aw: AC Multiplayer Problem mit SBB Autoupdater Inhalte

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 07.04.2016 15:54

Dann müssten bei dir die Pfade im Updater krum sein

so siehst bei mir aus <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/sbbauinstall.jpg>

Aw: AC Multiplayer Problem mit SBB Autoupdater Inhalte

Geschrieben von McStinger - 07.04.2016 16:06

...hm,, verstehe.

Bei mir liegt Steam und "PC/User/Dokumente/Assetto Corsa/SBB Archiv" beides auf Laufwerk F, damit sehen die Pfade dann so aus

Pfad zu Assetto Corsa

F:\Program Files(x86)\Steam\SteamApps\common\assetto corsa

Pfad zum SBB Archive

F:\Users\ARS\Documents\Assetto Corsa\SBB Archiv

Müsste doch stimmen, oder?

Edit: Neuinstallation des SBB Autoupdater hat die Lösung gebracht (alle Ordner unter "Steam ... assetto corsa/content" sind jetzt wieder vollständig)!

Danke Dirty, hast mich auf die richtige Fährte geführt B)

Aw: AC Multiplayer Problem mit SBB Autoupdater Inhalte

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 07.04.2016 16:39

Sieht soweit gut aus

Nur bei mir wird immer der Pfad im WinExplorer so angezeigt:

Program Files (x86)

und nicht wie bei dir

Program Files(x86)

ob es daran liegt ^^

Ok. Irgend wo muss ja der Updater mit deinen Pfad Angaben die Ordner entpackt und verschoben haben. Durchsuch mal dein PC nach einem Streckenordner bzw Fahrzeug-mod.

grüß

