
Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von tonykart - 16.04.2016 22:32

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20160420.png>

Renndaten / RaceData

- Datum / Date: 20.04.2016
- Training : 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:50 Uhr
- Rennen / Race: 21:00 Uhr
- Runden / Laps: ca 60 min

Strecke / Track

Brands Hatch Indy
Fahrzeug / Car
Abarth 595S2

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server4: www4.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server5: www5.schwarzbierbude.de (PW:??)

Server6: falls erforderlich / if necessary (PW:??)

**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhält Server1 ein eigenes Passwort
/ if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password

*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ==>

*is not posted in the forum, available over the gameserver list ==>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.
Join the servers only in practice and qualifying.

Training / Practice:

Server 1

PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Saxe - 18.04.2016 14:33

hi Racer ich bekomme eine Fehlermeldung beim joinen auf den Brands hatch indy server eine dds datei verursacht das wohl hat das noch jemand?

saludos vonne Insel

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Alpenwolf - 18.04.2016 14:46

Ne, funkst ales bestens bei mir.

Klingt nach nem korrupten Download der Strecke/des Autos

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Saxe - 18.04.2016 15:41

also das Auto ist ok .. funzt auf anderen tracks einwandfrei was den track ks_brands_hatch_indy betrifft, da kommt

nun die Fehlermeldung Track not found
:blink:

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 18.04.2016 15:46

Hi

Autoupdater anschmeißen oder manuell downloaden und installieren.

OSRW - Brands Hatch - all Layouts 32 Pits

gruße
dlrtY

Saxe schrieb:

also das Auto ist ok .. funzt auf anderen tracks einwandfrei was den track ks_brands_hatch_indy betrifft, da kommt nun die Fehlermeldung Track not found
:blink:

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Saxe - 18.04.2016 16:53

hi DirtyDriver ... danke, aber wenn es so einfach wäre, hätte ich das Prob. schon gelöst.
Alle KS_xxxx tracks funzen, nur brands hatch GP und Indy nicht.
Habe das file schon aus dem Archivordner entfernt und dem Autoupdater gesagt er soll komplett neu inst.
Hat sofort das file neu gedownloadet ... aber hat nichts geändert :S

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Alpenwolf - 18.04.2016 17:10

Kann es ein Win 10 Berechtigungsproblem sein (irgendwas mit diesem bescheuerten UAC Gedächtnis)?

Gibt es Texturbibliotheken die Tracks gemeinsam verwenden?
.dds ist irgendeine Textur, wenn ich mich vom Flusi her recht entsinne?

Und zum Abschluss wie immer die blödeste Frage, die aber leider nir überflüssig wird: hast du einfach mal rebootet?
(Sorry, aber es ist erstaunlich wieviele Menschen das nicht tun - ich hab Supporterfahrung)

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Saxe - 18.04.2016 17:19

hehehe ja ich kenne solche Leute auch gehöre aber nicht zu den DAU's ... lol!
Habe ganz gute PC Kenntnisse und auch mit älteren Racesims so einige Erfahrung auch Autos lackieren usw. das zum Thema DDS Bilddateien bin aber seit einiger Zeit nicht mehr so aktiv ... kenne also die Stuktur von AC nicht so gut wie z.B. GTL oder GTR2 ... oder die Mutter aller Racesims GPL ;)
Denke ich werde um eine komplett neu Inst. nicht herum kommen!!

edit: hier die fehlermeldung!

texture:grail-final.dds for material: grail-final for slot: txDiffuse

ka was ich damit anfangen soll^^

saludos

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von phil1841 - 18.04.2016 17:35

texture:grail-final.dds for material: grail-final for slot: txDiffuse

DIESE Fehlermeldung hatte ich gestern auch!

heute hab ich TRACK NOT FOUND.

Keine Ahnung warum.

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Saxe - 18.04.2016 17:42

schande über mich da hätte ich auch früher drauf kommen können habe Steam alle Dateien überprüften lassen "Validating" 59 waren wohl def. oder fehlten ... wurden neu inst. und nun FUNZT es wieder :woohoo:

saludos und gracias

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von phil1841 - 18.04.2016 17:48

Doofe Frage: Wie mach man dieses Validating?

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 18.04.2016 17:57

mit rechte Maustaste auf AC klicken -> Eigenschaften und wählst unter Lokale Dateien

<https://dl.dropboxusercontent.com/u/106684242/valid.png>

phil1841 schrieb:

Doofe Frage: Wie mach man dieses Validating?

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Johnny[AUT] - 18.04.2016 17:57

Hallo phil

rechtsklick auf assetto corsa, dann eigenschaften
als nächstes auf den Reiter Lokale Dateien und
dann spieldateien auf Fehler überprüfen.

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von phil1841 - 18.04.2016 17:58

Habs gefunden...

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von phil1841 - 18.04.2016 17:58

Danke

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von phil1841 - 18.04.2016 18:46

Leider ohne Erfolg! Krieg weiterhin. Track not found

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Johnny[AUT] - 18.04.2016 18:50

Die Pfade im Auto Downloader stimmen alle?

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Saxe - 18.04.2016 18:51

hey phil evtl. einfach im tracksordner brandshatch und ks_brandshatch ordner läſſen dann machste das gleiche mit der rechtenmaustaste nochmal

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von phil1841 - 18.04.2016 19:17

Johnny schrieb:

Die Pfade im Auto Downloader stimmen alle?

Ja

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von phil1841 - 18.04.2016 19:21

Saxe schrieb:

hey phil evtl. einfach im tracksordner brandshatch und ks_brandshatch ordner läſſen dann machste das gleiche mit der rechtenmaustaste nochmal

Hab ich gemacht! Dann mit steam geprüft! Nichts gefunden. Jetzt ist auch im Spiel die Strecke rot!?

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Johnny[AUT] - 18.04.2016 19:25

Hast du den Auto Downloader noch mal angeworfen,
nachdem du die Strecken gelüschst und mit Steam
überprüft hast?
Ansonsten fällt mir nichts mehr ein.

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 18.04.2016 19:31

Daran wird es wohl liegen.

-starte den Autoupdater
-gehe auf Kommando in der Menüleiste und...
-...wähle dann Neuinstallation.

Die 32Bit-Version ist keine neue Strecke sondern sowas wie eine Weiche. Die Mod hinterlegt einen Ordner im Original-Ordner von Kunos.

grüß
dirtY

Johnny schrieb:

Hast du den Auto Downloader noch mal angeworfen,
nachdem du die Strecken gelüschst und mit Steam
überprüft hast?
Ansonsten fällt mir nichts mehr ein.

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von phil1841 - 19.04.2016 05:48

Werde ich heute gleich nach der Arbeit probieren! Vielen Dank fuer die schnellen infos! Hoffe das wird es sein. Danke
ciao

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von phil1841 - 19.04.2016 19:09

Hi, hab jetzt mal das mit der neuinstall im AU gemacht. Jetzt bekomme ich wieder Fehlermeldung

texture:grail-final.dds for material: grail-final for slot: txDiffuse

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Saxe - 19.04.2016 20:46

hola Phil ich habe alle Dateien von den eigentlichen Brands Hatch und Brands Hatch indy Ordnern ... also die beiden

ohne ks davor, in den ks_brands_hatch ordner kopiert und die beiden Ordner dann gelöscht bei mir funzt es nun!!

saludos vonne Insel

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von R3dPanther - 20.04.2016 21:45

Server Kaputt? :ohmy:

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von gripkeeper - 20.04.2016 21:47

betrifft wohl alle,gibts neustart der server/des rennens oder wars das?

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von R3dPanther - 20.04.2016 21:48

Schade, hatte dich noch in Reichweite ;-)

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Jim - 20.04.2016 21:49

Hey Leute war echt lustig mit euch im Rennen und TS!

Schade das der Server abgeschmiert ist.....

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von gripkeeper - 20.04.2016 21:50

R3dPanther schrieb:

Schade, hatte dich noch in Reichweite ;-)

joa ein kleiner fehler, kann bei dieser kombi entscheidend sein

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 20.04.2016 21:59

Event wird nächsten Monat wiederholt. ca. 4 Wochen

grüß
dirtY

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von gripkeeper - 20.04.2016 22:12

DiRTyDRiVER schrieb:

Event wird nÄchsten Monat wiederholt. ca. 4 Wochen

gruÄ
dirtY

ja nice,wie wÄre es mal die lÄngere Brands Hatch zur Abwechselung zu nehmen?

am besten noch plus Regen,aber das geht ja noch nicht

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von derDumeklemmer - 20.04.2016 23:08

Hallo zusammen,

ich mach dann nochmal JÄrg's Urlaubsvertretung:

>

Viele GrÄÄe,
Uwe

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Alpenwolf - 20.04.2016 23:50

gripkeeper schrieb:

DiRTyDRiVER schrieb:

Event wird nÄchsten Monat wiederholt. ca. 4 Wochen

gruÄ
dirtY

ja nice,wie wÄre es mal die lÄngere Brands Hatch zur Abwechselung zu nehmen?

Neee gerade das GedrÄngel auf dem kleinen Kurs war grandios.

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von volker - 21.04.2016 08:52

Das Rennen war echt super lustig. HÄtte ich nicht gedacht nachdem ich ein paar Runden auf dem Trainingsserver gefahren bin.

Kann es sein dass sich das abschmieren des Servers bemerkbar gemacht hat? Folgende merkwÄrdige Dinge sind mir aufgefallen:

1. Bin keine Runde im Quali gefahren, hatte aber trotzdem ne 1:08:xxx Zeit gewertet bekommen. Hat er wohl meine letzte Trainingsrunde in die Quali Ä¼bernommen.
2. Beim Boxenstopp war ich sofort nach dem Anhalten aufgetankt (als ob ich ESC gedrÄ¼ckt hÄtte), ohne Animation usw. Habe das am Anfang gar nicht gecheckt und bin 5mal vor und zurÄ¼ck gefahren :lol:

War das ein Problem mit dem Server oder liegt es vielleicht an den gemoddeten Kunos Strecken? Meine Box war

nÄ¼mlich nicht auf einem originalen Platz sondern nach innen versetzt.

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von Alpenwolf - 21.04.2016 09:42

Also mein Boxenstopp war ganz normal ohne AuffÄ¼lligkeiten

=====

Aw: Abarth 595 S2 @ Brands Hatch Indy 20.04.2016

Geschrieben von volker - 21.04.2016 11:38

Hmmm komisch. Warst du auf einem originalen Boxenplatz gestanden oder auf einen nach auÄ¼ßen versetzten?

Ich glaube ja fast dass das Problem mit den gemoddeten Kunos Strecken zusammenhÄ¼ngt.

Hatte schon beim DTM Event auf NÄ¼rburgring Spint ein Problem dass die Pit Config App zwar eingestellt war aber nur die Voreinstellung gemacht hat. Auf OK musste ich im Menu selber drÄ¼cken.

=====