

---

## minor rating

Posted by pSyTech - 2016/03/25 22:35

---

at the rennsimulanten minor rating is really showing in driver's behavior.  
much more clean racing.  
this is the biggest reason why i keep racing bude's server.

but assetto corsa is missing quick chat keys.  
so writing sorry's is not always something u take time for during a race.  
since i race bude assetto corsa things got a bit more unfriendly lets say.

i think minor rating will steer assetto in the right direction again.  
Clean & respectful racing.

Greetings  
pSyTech

---

## Aw: minor rating

Posted by Ecky - 2016/03/25 23:05

---

pSyTech schrieb:

but assetto corsa is missing quick chat keys.  
so writing sorry's is not always something u take time for during a race.

As always there is an app that can be configured to do so ;)

---

## Aw: minor rating

Posted by derDumeklemmer - 2016/03/27 23:43

---

Hi pSyTech,

the problem with the minorating is that it can only rate "impacts" without any judgement who causes the impact of cause.

For example we have had a start crash.  
Someone hit me in the back and I stared turning around as a passenger only.  
So I hit 5-7 cars by spinning around....

The result in minorating rating was the the guy causing the issues was judged for a singe impact,  
but me was was rated for 5-7 impacts although I wasn't guilty in any way....

I believe a monitoring tool can never see the difference, so we won't use it until the results in rating will be fair....

Up to that moment we hope that our drivers will develop some kind gentleman racing without any punishment tools like they did on our other bierbuden...

Currently we do have a lot of jung drivers which are still learning this behavior, so pls. have a little patience ...

cheers,  
Uwe

---

## Aw: minor rating

Posted by jerzem - 2016/03/28 11:28

---

derDumeklemmer schrieb:  
Hi pSyTech,

the problem with the minorating is that it can only rate "impacts" without any judgement who causes the impact of cause.

For example we have had a start crash.  
Someone hit me in the back and I started turning around as a passenger only.  
So I hit 5-7 cars by spinning around....

Hallo Uwe,

das ist schon richtig was Du schreibst.

Minorating stellt aber die BerÄ¼hrungen den gefahrenen km gegenÄ¼ber. Wenn ich das richtig auf deren Site gelesen habe, alle gefahrenen km, nicht nur die vom Rennen.

Ich fahre ebenfalls auf MR Servern und war schon oft unverschuldet in StartunfÄ¼lle verwickelt. Gescheppert von allen Seiten nur noch als Passagier, wie Du richtig schreibst, und ich habe trotzdem noch immer das Rating A or B.

Ich denke MR ist nicht so scharf eingestellt, als das man gleich zum Wrecker wird, auch wenn Ä¼fters was passiert.

Jedoch sehe ich das Problem sicherlich darin, wenn jemand nur zu den Rennen antritt, in StartunfÄ¼lle verwickelt ist und danach aufgibt. Denn dann hat er viele BerÄ¼hrungen wenigen km gegenÄ¼bergestellt.

Interessant wÄ¼re der SchlÄ¼ssel von MR.

Auf der anderen Seite war es bis jetzt auch so, daÄ¼ sollte sich jemand total auffÄ¼hren, es ohnehin ein GesprÄ¼ch mit Euch gibt. Hat bis jetzt denke ich funktioniert. Aber das muÄ¼ halt auch jemand melden. MR wÄ¼rde das automatisieren, mit allen Vor- und Nachteilen.

LG

Edit: ich habe mal wo gelesen, daÄ¼ einer, ist irgendwo gestanden, stÄ¼ndig von einem Anderen angefahren wurde und dann plÄ¼tzlich den Status Wrecker hatte. Was passiert bei solch einem Status. Kann man nie wieder rein, oder kann fÄ¼r solch einen ein Zugangspass (vom Admin) geschaffen werden? Sonst hÄ¼tte der ja keine Chance mehr, seinen Status wieder zu verbessern. Das sind schon Fragen die beantwortet sein wollen.

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/03/28 12:22

---

Es gibt genÄ¼gend Server mit MR "all Grades", da kann man sich rehabilitieren, von MR m.W. sogar einen "last Chance" Server.

---

## Aw: minor rating

Posted by Cruise - 2016/03/28 13:09

---

Wenn man irgendwo steht, wo man von nem anderen "dauernd" angefahren werden kann, dann geschieht es einem nicht anders. Wenn ich nicht fahre, bin ich in der box. Aber es gibt Ä¼fters welche, die dann mal "kurz" am streckenrand parken und sonst was machen.

---

## Aw: minor rating

Posted by Galaxiedriver - 2016/03/28 13:32

ja da muss ich dir echt geben Cruise.

Ich finds eigentlich nicht schlecht, nur sollte meiner Meinung nach MR nur auf Server mit Passwort.

War nämlich gestern auf nem Server der "Konkurrenz", da gibt's MR aber keine Passwörter. Dort ist es mir genauso ergangen das iwer meinte er müsste mitten auf der Strecke parken. Natürlich könnt ich nicht mehr ausweichen.....:S

Gruß  
Dirk

---

## Aw: minor rating

Posted by DABBE - 2016/03/28 13:46

Hallo zusammen,  
ich finde das System super und würde mich freuen wenn es hier eingeführt wird. Ich fahre bei anderen Servern mit MR und endlich fahren alle Leute achtsamer und nicht einfach drauf los, man fährt vorsichtiger und man überholt einfach auch vorsichtiger damit man den anderen nicht rammt oder von der Strecke abkommt. Ein Super Wertungssystem, man fährt fair, man überholt fair, man überholt fair und nicht einfach drauf los. Besonders beim Start will jeder immer vorne sein, jetzt wird darauf geachtet das man überholt den Start überlebt :). Also ich habe jetzt viel mehr Spaß auf den Servern mit MR zuzufahren und habe jetzt zur zeit eine Einstufung von A/B erreicht und ich habe dafür gearbeitet, bin sauber gefahren und wurde auch von anderen so behandelt, habe beim Start weniger Gas gegeben und habe auf ein Moment gewartet wo ich überholen konnte, es macht viel mehr Spaß weil man im Hinterkopf hat das man wenn man Mist baut zurück gestuft wird. Das System erfüllt sein Zweck. Also von mir ein Daumen...äh äh zwei Daumen hoch. Endlich Fairness auf der Strecke wo jeder auf den anderen acht gibt. Im realen Leben fährt man auch achtsam und versucht nicht den anderen zu rammen und zu überholen oder von der Strecke abzufliegen, weil dann wird es Teuer :). Doch hier in der Simwelt ist es nicht so, doch durch das System muss man vorsichtig sein und überlegt bremsen und überholen und wenn ein Unfall passiert und man wird zurück gestuft muss man halt sich die Wertung A/B wieder erarbeiten und noch vorsichtiger fahren. Meine Meinung ist, das ich es Super finde und würde mich sehr freuen wenn es das Wertungssystem auch hier geben würde.

---

## Aw: minor rating

Posted by Cruise - 2016/03/28 13:57

Die, die egoistisch fahren, hält minorating auch nicht davon ab. Und ich denke das hier bei den regelmäßigen Fahrern auch sowas wie ein ruf zu verlieren gilt wenn man rücksichtslos fährt. Fehler macht jeder mal. Nur kann man das dann persönlich klären und sich entschuldigen. Die Rennleitung muss nur im äußersten eingreifen. So ein tool bestraft wie gesagt auch schon die wenigfahrer oder unerfahrenen, die vielleicht eher mal nen crash haben. Vielfahrer relativieren durch viele km auf evtl leereren servern ihr rating. Mein Vorschlag: wenn minorating dann ausschließlich während der events, so das jeder gleich betroffen ist.

---

## Aw: minor rating

Posted by tonykart - 2016/03/28 14:19

Hi,

es soll auch Leute geben die fahren Stunden lang allein auf einem Server nur um sich wieder hochzustufen :huh: und Leute von vornherein auszuschließen weil ihnen mal ein Missgeschick passiert ist oder sie in eine Situation verwickelt waren wie zbs einen Startunfall geht garnicht und passt absolut nicht zum Budenspirit  
Für Public Server ohne PW mit Sicherheit eine gute Sache  
Dumeklemmer hat schon recht mit dem was er geschrieben hat

frohe osteren und grüße

Tony

---

**Aw: minor rating**

Posted by Meraculix - 2016/03/28 15:15

---

bin schon lange dafür das wir unseren publik server mit dem MR tool versehen ;)

---

**Aw: minor rating**

Posted by pSyTech - 2016/03/28 15:36

---

just now i was on the public server and its REALLY terrible idd

---

**Aw: minor rating**

Posted by tabis - 2016/03/28 16:05

---

Meraculix schrieb:

bin schon lange dafür das wir unseren publik server mit dem MR tool versehen ;)

B)

---

**Aw: minor rating**

Posted by derDumeklemmer - 2016/03/28 16:25

---

Hi,

auf dem Public sind natürlich häufig Leute unterwegs die unseren "Budenspirit" (noch) nicht kennen...

Da macht Minorating vll. Sinn und wäre einen Versuch wert... ich guck's mir mal an.

Minorating ist zum Test auf Server9 eingeschaltet.

Schreibt doch bitte einmal welche Erfahrungen Ihr damit macht....

Viele Grüße,

Uwe

---

**Aw: minor rating**

Posted by DABBE - 2016/03/28 20:29

---

Hallo, ich finde das super das auf dem Server 9 jetzt das MR Wertungssystem gibt. Man soll keine angst haben wenn man auf C gestuft wird, weil man kommt wieder auf A/B wenn man fair fährt und auf der bahn bleibt. Ich finde es super man konzentriert sich viel mehr auf das Rennen und überholen und darauf das man nicht von der bahn fliegt und besonders beim Start, man muss sich auf sich konzentrieren und auf die anderen Fahrer die evt. ein Fehler machen könnten. Super sache mit MR hoffentlich kommt es an. Man muss das Bewertungssystem mit anderen Augen sehen bevor man es negativ schlecht macht.

---

## Aw: minor rating

Posted by jerzem - 2016/03/28 21:53

---

tonykart schrieb:

Hi,

es soll auch Leute geben die fahren Stunden lang allein auf einem Server nur um sich wieder hochzustufen :huh:  
und Leute von vornherein auszuschließen weil ihnen mal ein Missgeschick passiert

Naja, höher als C kommen die Leute aber eh nicht. Dazu muß man schon gewisse km im Attack (innerhalb von 20 Meter) fahren. Für B sind das immehin 10 km bzw. nicht mehr als ein Kontakt für über 8 km. Für A doppelt so hoch. Wenn also jemand A oder B hat, kann er sich die nicht "als alleine auf der Strecke" erfahren haben.

Der Macher von minorating schreibt hierzu: "C rookie  
You may prefer driving alone or just have bad luck often, but you're doing ok.  
How to improve to Grade B: You will need some meters in range of other cars - without kissing them."

Wegen einem Mißgeschick wird man eh nicht gleich zum Wrecker abgestuft. Lt. Site wären das unter 1,6 km / Berührung.

Das ist ja das was Wrecker machen. Die stehen da und warten bis jemand vorbeikommt und fahren ihm dann rein. "Ein Heiden Spaß"! Wenig km gegenüber vielen Berührungen und schwups darf er nimmer auf den Server... Auftrag erfüllt.

Natürlich hat das System Schwachstellen. Es kann nicht unterscheiden ob jemand mit voller Absicht in die erste Kurve gedonnert ist und so vielen das Rennen zunichte gemacht hat und auch nicht, ob man beim Überholvorgang von so einem Bizzelarsch von der Strecke geschupst wird.

Es ist objektiv und zählt die Berührungen. Wrecker oder Grobfahrer haben dann halt mehr davon.

Von Wrecker brauch ma eh net reden, aber gerade Grobfahrer, nämlich die, welche einem ständig ins Heck fahren weil sie glauben sie müssen so fahren, als wenn sie alleine unterwegs wären (hinter den Gegner kommen und ihn zu überholen sind zwei verschiedene Dinge), werden durch das System schon auch eingebremst und das entspricht sehr wohl dem Budenspirit.

Sicher, das System ist nicht perfekt, aber ein Anfang, den es ist nicht immer ein Admin aufn Server der kicken kann und ich als Otto Normalo darf das leider nicht und glaube mir, das hätte ich schon oft liebend gerne getan und sei es nur als Warnung sich gscheit aufzuführen ohne gleich zu bannen.

LG

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/03/29 13:19

---

Naja, höher als C kommen die Leute aber eh nicht. Dazu muß man schon gewisse km im Attack (innerhalb von 20 Meter) fahren. Für B sind das immehin 10 km bzw. nicht mehr als ein Kontakt für über 8 km. Für A doppelt so hoch. Wenn also jemand A oder B hat, kann er sich die nicht "als alleine auf der Strecke" erfahren haben.

Meine Erfahrung: Damit MR was bringt, muss es "scharf" eingestellt werden. Sobald "C" dabei ist, ist es nutzlos. "C" erreicht jeder Wrecker total easy, erst bei AB sind "Fahrer" unter sich. Siehe Zitat.

---

## Aw: minor rating

Posted by Cruise - 2016/03/29 13:52

---

Ich glaube, das wollte er damit ausdrücken.  
So habe ich es zumindest verstanden.

---

## Aw: minor rating

Posted by jerzem - 2016/03/29 18:24

---

Cruise schrieb:

Ich glaube, das wollte er damit ausdrücken.  
So habe ich es zumindest verstanden.

So ist es.

=====

## Aw: minor rating

Posted by janoschmerl@gmx.net - 2016/04/05 18:18

---

Hey Leute, ich bin neu hier. Komme nicht mehr auf den Schwarzbierbuden Server, da mein Rating zu schlecht ist. Kein Wunder, wenn man in 2 Rennen ca 5x abgeschossen wird und dann gerade am Start überall einschlägt.  
Wie kann ich mein Rating verbessern? Ich bin sicherlich kein Profi, gehöre aber auch nicht zu den ganz schlechten Fahrern und könnte von den Zeiten her vorne (nicht ganz vorne) mitfahren....  
Bin dankbar für jeden Tipp :)

Danke und LG, Janosch

=====

## Aw: minor rating

Posted by Wohin genau - 2016/04/05 18:37

---

Um wieder auf die MR-Budenserver zu kommen musst du dein Rating auf einem anderen Server erhöhen in dem du einen suchst der alle Ratings erlaubt.  
Dort kannst du dich dann durch einfaches Fahren wieder hochstufen.  
Mal geguckt, gib mal "GT RIDERS ITALIA #001" ein, dann solltest du fündig werden.

Das Hochstufen geschieht recht schnell, du bekommst eine Chat-Nachricht wenn das passiert.

=====

## Aw: minor rating

Posted by derDumeklemmer - 2016/04/05 18:46

---

Hi Janosch,

janoschmerl@gmx.net schrieb:

Hey Leute, ich bin neu hier. Komme nicht mehr auf den Schwarzbierbuden Server, da mein Rating zu schlecht ist. Kein Wunder, wenn man in 2 Rennen ca 5x abgeschossen wird und dann gerade am Start überall einschlägt.  
Wie kann ich mein Rating verbessern? Ich bin sicherlich kein Profi, gehöre aber auch nicht zu den ganz schlechten Fahrern und könnte von den Zeiten her vorne (nicht ganz vorne) mitfahren....  
Bin dankbar für jeden Tipp :)

Danke und LG, Janosch

wir diskutieren gerade zwischen den Admins eine Lösung für Dich!  
Bitte ein bisschen Geduld vll. können wir Dir später am Abend eine Lösung anbieten....

Bis dahin kannst Du aber auf Server1-5 ohne Probleme mitfahren, musst nur das Passwort auf der rechten Seite der Website eingeben....

Viele Grüße,  
Uwe

=====

---

## Aw: minor rating

Posted by Ecky - 2016/04/05 18:55

---

Eventuell könnte man einen "Reha" Termin machen?!

Man muss ja "nur" sauber und dicht zusammen fahren. Dann geht das Rating schnell wieder hoch. Würde da auch mitfahren, wenn es zeitlich passt.

So in der Art, wie wir am Sonntag mit ein paar Leuten auf Server2 Road America gefahren sind. Hat Spaß gemacht und man konnte gut das fahren im Verkehr haben.

Für den Übergang gibt es ja noch einige Server, auf denen man sich rehabilitieren kann. Einfach hier schauen, dort werden die aktiven Server gelistet.

Gruß  
Ecky

---

## Aw: minor rating

Posted by Haggard - 2016/04/05 21:05

---

Hab grade meine ersten zwei Rennen mit dem MR bei euch gefahren, das lief eigentlich ganz gut. Frei von Einschlägen war das nicht, aber auch mit einigen davon ist das Rating noch bei A-B geblieben.

Mal sehen wie sich das hier mit dem MR entwickelt und schauen, dass das überhaupt erstmal getestet wird. :)

Zum Server 6 ist mir noch was aufgefallen: Die Raceovertime ist ziemlich kurz eingestellt für die Nordschleife. Nach ca. 2 min wird schon abgewunken, die BMW verlieren auf eine Runde aber bereits etwa 1 min und können das Rennen so einfach nicht beenden. Ein paar Minuten mehr müssten da doch drin sein, oder haben wir es so eilig hier? ;)

Daumen hoch für eine experimentierfreudige SBB!

Grüße,  
Haggi

---

## Aw: minor rating

Posted by Cruise - 2016/04/06 08:05

---

Mir gefällt das MR auch!

Bin die Tage auf der Nordschleife bei vollem Server unterwegs gewesen und habe kollisionsfrei meine Runden drehen können.

Also es hebt wohl doch die Moral!

---

## Aw: minor rating

Posted by gripkeeper - 2016/04/06 13:01

---

Also ich bin noch nicht ganz überzeugt von dem MR

Mir ging es oft genauso, das andere die in einem reingefahren sind, mein MR mit abgestuft haben.

Wenn das MR erkennen könnte wo der aufprall stattgefunden hat, zb am Heck, dann könnte man einfach den code so ändern, das der Auffahrende die Abstufung bekommt.

Kann ja nicht sein das derjenige der andauert angeschupst wird, mit abgestuft wird

bis dahin nur einen halben Daumen hoch :side:

---

---

## Aw: minor rating

Posted by witti534 - 2016/04/06 17:15

---

Wäre es möglich, mit nem Chatbefehl (sowas wie Entschuldigung) dafür zu sorgen, dass bei ner Berührung beide diesen Befehl nutzen und somit beiden keine Strafpunkte gemacht werden, falls beide anerkennen, dass diese Berührung halt im Rennen passiert (z.B. bei ner Aüberholung ohne bleibende Schäden) womit dann keine Strafpunkte bekommt?

=====

## Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/06 17:20

---

Haggard schrieb:

Zum Server 6 ist mir noch was aufgefallen: Die Raceovertime ist ziemlich kurz eingestellt für die Nordschleife. Nach ca. 2 min wird schon abgewunken, die BMW verlieren auf eine Runde aber bereits etwa 1 min und können das Rennen so einfach nicht beenden. Ein paar Minütchen mehr müssten da doch drin sein, oder haben wir es so eilig hier? ;)

Daumen hoch für eine experimentierfreudige SBB!

Grüße,  
Haggi

ja die war wirklich etwas mager für die schleife :whistle:

race overtime jetzt bei 300sec.

das sollte ausreichend sein :)

gruss druide

=====

## Aw: minor rating

Posted by Haggard - 2016/04/06 18:14

---

Danke Dir! :)

=====

## Aw: minor rating

Posted by sascha150 - 2016/04/18 07:34

---

Wo kann ich meinen Rang und oder Punkte einsehen?

=====

## Aw: minor rating

Posted by derDumeklemmer - 2016/04/18 08:04

---

Hallo Sascha,

wenn Du auf einem Server unterwegs bist einfach mal /MR in den Chat eingeben...

Viele Grüße,

---

Uwe

---

### Aw: minor rating

Posted by sascha150 - 2016/04/18 08:47

---

Danke.

Ich war gestern auf einem unserer Server unterwegs und muss sagen, dass es mir sehr gefallen hat. Da waren tolle und sehr faire Duelle dabei. Volle Server, kurze Qualy und dann 10 Rdn. Racing. Das ganze ohne Setup, sondern einfach mit dem Standard Setup Spaß haben.

Da werde ich jetzt des Äfteren mal reinschauen und hoffen, dass sich dort auch durch meine faire Art und Weise weitere Leute bei uns fest anmelden und an unseren Wochenevents Lust bekommen teilzunehmen.

Da es fast schon schwer war auf dem Public Server ein Auto zu ergattern, würde ich sogar noch einen weiteren Server auf Public mit MR eröffnen. Auch wieder eine Mischung mit GT2 Wagen und normalen Strecken. Auf dem Public Langstrecke ist zu wenig los, da zu lang. Ich denke dass so neue Fahrer für die MI und SA Events akquiriert werden können. Faire Fahrer.

---

---

### Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/18 12:32

---

hi Sascha :)

ja bin in letzter zeit auch viele rennen auf dem puplik gefahren und kann das gleiche sagen wie du.

sehr viele faire Fahrer unterwegs, macht sau viel spass hier auf vollen Servern seine runden zu drehen :)

denke das MR toll hat sich da schon mehr als bezahlt gemacht und auch das Feedback was ich bis jetzt bekommen hab, war nur positiv B)

die Server hätte ich eh bald etwas umgebaut.

dachte für S7 - nur GT2  
den bis 15 Fahrer geht's recht flott und die GT4 müssen erst an den mann gebracht werden.

denke nur mit GT2 is der schneller voll.

S6

wird ich mal veruchen mit strassenautos was zu machen, mal sehen wie das angenommen wird.

soon come.....

gruss druide

---

---

### Aw: minor rating

Posted by m03nY - 2016/04/18 12:48

---

S6 mit Strassenautos + Touristenschleife + MR zu rumbummeln. Die füllen sich auch recht schnell und gemeinsam ein paar gemütliche Runden auf der Schleife machen auch Spaß.

---

---

### Aw: Minorating

Posted by tabis - 2016/04/18 14:56

---

Sehr schön, immer mehr positives Feedback über MR :)

Vielleicht könnten Ihr ja mal wieder einen ABN only server bereitstellen.

Die 'C' Fahrer machen mir Angst ;)

=====

## Aw: Minorating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/18 15:10

---

MR ist klasse und niemand der 'normal' fährt muss Angst davor haben. Selbst ein 'D' lässt sich mit ein bisschen defensiverem Fahren ruckzuck wieder beheben.

Es werden Crashes auch nicht unmittelbar bestraft.

Nur wer dauerhaft 'C' oder 'D' ist und meint, niemals etwas falsch zu machen hat ein Problem.

Aus den MR FAQ:

"Unluckily the most un-clean-drivers consider themselves as clean. Try to upload a replay, and be ready to get some tips you won't like in the first place."

Ich habe an anderer Stelle beschrieben wie das bei mir war. Für mich als Newbie war MR lehrreich und ich bin dankbar dafür.

=====

## Aw: Minorating

Posted by McStinger - 2016/04/18 15:55

---

tabis schrieb:

Sehr schön, immer mehr positives Feedback über MR :)

Vielleicht könnten Ihr ja mal wieder einen ABN only server bereitstellen.

Die 'C' Fahrer machen mir Angst ;)

+1

"C" hat man nach grad mal 2-3 Rd. einem vorausfahren Wagen "unauffällig" zu folgen ohne aufzufahren = das ist m.E. schon die absolute Mindestmindest-Voraussetzung, die die meisten Fahrer auch locker zustande kriegen (und SBB ler sowieso ;)

Da funktioniert ein SBB A/B-Server public erst recht gut bzw noch etwas besser und damit so, wie der Rennbetrieb auf einem SBB-Server ja immer sein sollte (und zu 99,9% ja auch ist) = fair u mit gegenseitiger Rücksichtnahme.

Grüße B)

PS: ...freut mich im nachhinein auch, dass meine Wenigkeit frühzeitig auf "MR" hingewiesen hat ;)

=====

## Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/18 17:52

---

moin ;)

hab jetzt mal den GT86 auf S6 gepackt.

---

den hatten wir schon mal vor langem auf den public server, ist eigentlich immer gerne gefahren worden.  
mal sehen, geben wir ihm paar tage zeit.

wegen den ratings würde ich vorschlagen wir lassen das erstmal noch ein wenig so. schließlich gibts das MR tool hier  
erst seit ca. zwei wochen.  
es gibt bestimmt den ein oder anderen angemeldeteten budden fahrer hier, der mit dem ganzen kram noch nichts am hut  
hatte und der würde dann nicht mal auf unsere publicserver kommen ;)

---

### Aw: minor rating

Posted by MoToX][T5 - 2016/04/18 20:08

---

Mehr Public Server bitte :woohoo: Mit A & B

---

### Aw: minor rating

Posted by Zeus - 2016/04/18 20:12

---

sehr sehr erfreulich das Ganze!!

Macht Laune und lockt Fahrer ...so soll s sein schän

---

### Aw: minor rating

Posted by sascha150 - 2016/04/19 07:42

---

Mal wieder toller Einsatz der Admins hier. :kiss:

Ich würde nach weiteren 2 Wochen auch einen separaten A/B Server bevorzugen, wenn sich das ganze mal  
rumgesprochen und etabliert hat.

Gestern war wieder der "GT2" Server voll und der andere nicht so. Schade, sonst wäre ich gerne mitgefahren. Meiner  
Meinung nach sollte man auch den 2. Server mit GT2 usw. bestücken. Ist einfach am Beliebtesten, was auch der volle  
Server zeigt.

---

### Aw: minor rating

Posted by Haggard - 2016/04/19 11:27

---

Manchmal braucht es nur ein paar Leute auf nem Server und der Rest kommt ganz schnell. Der Toyota hat auch schon  
mehrfach für einen komplett vollen Public Server gesorgt. Bitte drauf lassen, der macht Laune! :P

Auf künftige Experimente mit dem Rating bin ich gespannt, einen Server mit A/B/N kann ich mir gut vorstellen.

---

### Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/19 11:49

---

Optimistische und zustimmende Kommentare, das stimmt auch mich weiter positiv zu unseren public servern.

Und da die letzten paar Kommentare alle von sehr erfahrenen und aktiven Fahrern kamen - sowohl als SBB-Racer wie  
auch als SBB-Boarder - kann man ruhig darauf hängen ;)

Wenn man also volle(re) SBB Public-server möchte, um damit ggf auch neue Mitglieder anzusprechen, dann läuft das

(logischerweise) darauf hinaus, Mehrheiten anzusprechen.

Daraus folgt fast automatisch

a) A/B MR rating SBB-Public-Server für faires, sauberes Racing gemäß SBB-Motto

b) nur offizielle cars/tracks von Kunos - da ja (noch) "Nicht-SBB-Mitglieder nicht über alle SBB mods via Auto-Updater verfügen

c) je 1 Server GT2 Fahrzeuge + 1 Server GT3 Fahrzeuge, da die mit Abstand in der Breite am meisten gefahren werden

Ggf kann man für c) Fahrzeuge auch mal für eine Woche oder über Wochenende ein anderes "nettes" Kunos Fahrzeug einstreuen, zB classic Lotus 49 od Abarth 500 od Supersportwagen - dann aber m.E. immer nur 1 Autotyp für alle, das kommt besser an im "Racing" als irgend ein Querbeetmix, letzteres ist eher was für Trackdays.

Na denn, auf gehts ;)

Grüße B)

---

## Aw: minor rating

Posted by sascha150 - 2016/04/19 12:27

...so ist es.

3. Server aufmachen und dann mit A/B Ranking. GT2 oder GT3.

Dann kann der GT2 Server bleiben und auch der Toyota Server.

P.S. Einfach Abends wenn mal Zeit ist oder auch zwischendurch die Kiste hochfahren, gut besuchte Server suchen, rein ins Auto und ohne große Setuparbeit ein paar geile Runden drehen. Und genau das ist es, was ich suche. Macht auch dem Public mit dem MR bestimmt Sinn und wird funktionieren. Ich habe bei Null angefangen und hatte binnen 1 Std. ca. Rang A/B. Man muss sich einfach nur mal rantrauen. So hat dies mit echten Public Servern viel weniger zu tun. Ich bin begeistert aktuell von dieser Art.

---

## Aw: Minorating

Posted by tabis - 2016/04/19 12:56

Also der Toyota Server war gestern abend auch voll

und ein erfahrenes Mitglied dort, anscheinend auch ;)

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/19 14:33

McStinger schrieb:

Optimistische und zustimmende Kommentare, das stimmt auch mich weiter positiv zu unseren public servern.

Und da die letzten paar Kommentare alle von sehr erfahrenen und aktiven Fahrern kamen - sowohl als SBB-Racer wie auch als SBB-Boarder - kann man ruhig darauf hoffen ;)

Wenn man also volle(re) SBB Public-server möchte, um damit ggf auch neue Mitglieder anzusprechen, dann läuft das (logischerweise) darauf hinaus, Mehrheiten anzusprechen.

Daraus folgt fast automatisch

---

a) A/B MR rating SBB-Public-Server für faires, sauberes Racing gemäß SBB-Motto

b) nur offizielle cars/tracks von Kunos - da ja (noch) "Nicht-SBB-Mitglieder nicht über alle SBB mods via Auto-Updater verfügen

c) je 1 Server GT2 Fahrzeuge + 1 Server GT3 Fahrzeuge, da die mit Abstand in der Breite am meisten gefahren werden

Ggf kann man für c) Fahrzeuge auch mal für eine Woche oder übers Wochenende ein anderes "nettes" Kunos Fahrzeug einstreuen, zB classic Lotus 49 od Abarth 500 od Supersportwagen - dann aber m.E. immer nur 1 Autotyp für alle, das kommt besser an im "Racing" als irgend ein Querbeetmix, letzteres ist eher was für Trackdays.

Na denn, auf gehts ;)

Grüße B)

Genau so! B)

=====

**Aw: minor rating**

Posted by standac - 2016/04/19 16:01

---

geb ich euch vollkommen recht !!!!! B) ;)

=====

**Aw: minor rating**

Posted by McStinger - 2016/04/19 18:18

---

Uwe Caspart schrieb:

McStinger schrieb:

Optimistische und zustimmende Kommentare, das stimmt auch mich weiter positiv zu unseren public servern.

Und da die letzten paar Kommentare alle von sehr erfahrenen und aktiven Fahrern kamen - sowohl als SBB-Racer wie auch als SBB-Boarder - kann man ruhig darauf hoffen ;)

Wenn man also volle(re) SBB Public-server möchte, um damit ggf auch neue Mitglieder anzusprechen, dann läuft das (logischerweise) darauf hinaus, Mehrheiten anzusprechen.

Daraus folgt fast automatisch

a) A/B MR rating SBB-Public-Server für faires, sauberes Racing gemäß SBB-Motto

b) nur offizielle cars/tracks von Kunos - da ja (noch) "Nicht-SBB-Mitglieder nicht über alle SBB mods via Auto-Updater verfügen

c) je 1 Server GT2 Fahrzeuge + 1 Server GT3 Fahrzeuge, da die mit Abstand in der Breite am meisten gefahren werden

Ggf kann man für c) Fahrzeuge auch mal für eine Woche oder übers Wochenende ein anderes "nettes" Kunos Fahrzeug einstreuen, zB classic Lotus 49 od Abarth 500 od Supersportwagen - dann aber m.E. immer nur 1 Autotyp für alle, das kommt besser an im "Racing" als irgend ein Querbeetmix, letzteres ist eher was für Trackdays.

Na denn, auf gehts ;)

Grüße B)

Genau so! B)

Danke ;) und denke, die Admins haben es jetzt nach den ganzen kompetenten ;) Kommentaren von uns auch dem Schirm mit nur A/B Fahrern public.

Habe gerade mal getestet auf public S7 (Silverstone): na ja, viell hatte ich grad die falschen 2 Std dort herausgesucht (ca

16.00-18.00 Uhr), aber bei 3 Rennstarts bin ich 3x in den ersten 3 Kurven abgeschossen worden (vorderes Drittel bis Mitte Starterfeld, 2x derbe von Leuten die Vollrotz geradeaus geschossen sind).

Und im Verlauf der 4 Rennen noch 3-4x (davon 1x viell auch mein Mitverschulden weil zu dicht dran u beim Bremsen selbst leicht blockiert u touchiert).

ABER: was ich hier anmerken möchte ist eigentlich

a) viele Fahrer geben sich Mühe, das merkt man, und das ist ja schon mal sehr gut

b) durch die 6-7 (unverschuldeten) crashes Start/Rennen in 1,5 Std bin ich von B (fahre ja erst wieder seit 2 od 3 Tagen) auf C zurückgestuft worden!

Zu b): dies ist sicher noch ein kleines Manko von MR, dass das System schlecht zwischen normalen Kollisionen und solchen unterscheiden kann, wo Dir ein Affe einfach voll ins Auto fährt, also crashes für die man aber auch so was von gar nichts kann = 100% unverschuldet, und solchen crashes/Konztakten, in denen man eben Schuld u/o Mitschuld hat.

Auch dieser Punkt spricht für mich dafür, lieber nur A/B-Fahrer auf unseren SB-Public-Servern, damit dieses gecrashe nicht unnötig oft passiert = nervt (klar) und schadet (MR)!

Nur so ein weiterer Gedanke ;)

Grüße B)

=====  
**Aw: minor rating**

Posted by QPDriver - 2016/04/19 19:13

Ich bin jetzt 3 Rennen mit dem Toyota auf dem Nürburgring gefahren, MR vor dem ersten Rennen auf A/B (allerdings mit relativ wenig km).

Beim ersten Rennen aus dem Mittelfeld gestartet wurde ich in der ersten Runde in der Schikane von jemandem hinter mir mit Vollgas ins Jenseits befördert. Dieser jemand hat noch nicht mal gewartet und ist fröhlich weiter gefahren (soviel zu den SBB-Regeln :S ). Konsequenz: Auto Schrott, MR auf C.

Im zweiten Rennen das gleiche, dazu dann noch einmal in der Haarnadel abgeschossen. Wieder hat niemand angehalten, keine Entschuldigung, nichts...

Im dritten Rennen dann von Platz 6 gestartet, gute Fahrer um einen herum, 5 Runden harter und fairer Kampf in einer Vierergruppe und mit einem Grinsen als dritter über die Ziellinie gefahren. MR steht jetzt wieder auf A/B.

Ich denke MR funktioniert. Klar hat es mich geärgert das ich wegen nicht selbst verschuldeter Crahs abgewertet wurde, aber was solls. Wenn man hart und fair fährt gehts auch wieder schnell aufwärts.

Dummerweise scheinen auf den Public-Servern im Mittelfeld viele Arcade-Racer unterwegs zu sein, erst ab 10 aufwärts ist ordentliches Fahren möglich.

Von daher stimme ich meinen Vorrednern zu, bitte Server nur mit A/B-Publikum. Die Server sind dann vielleicht nicht so gut besucht aber wenigstens hat man faire Rennen.

=====  
**Aw: minor rating**

Posted by Cruise - 2016/04/19 20:02

Wie wäre es mit einem qualifikationsserver mit abc, mit langsameren autos drauf, wie den 86gt und den gt2 server dann auf ab. So kann man sich hier "hocharbeiten".

=====  
**Aw: minor rating**

Posted by Johnny1337 - 2016/04/19 21:50

---

Bin eben auch zwei Rennen mit dem GT86 gefahren und hat richtig Spaß gemacht. Waren enge und faire Fights (allerdings in Top 10 gestartet) und bin dadurch als A/B eingestuft worden. Ergo ich würde einen A/B only Server begrüßen!

Grüße Johnny!B)

---

## Aw: minor rating

Posted by sascha150 - 2016/04/20 09:38

---

Zum MR:

Ich fahre irgendwie zw. A & B, steht zumindest im Chat wenn ich es aufrufe. Gibt es da noch irgendwelche Punkte oder ein Ranking? Oder bleibt es einfach nur bei A, B usw.?

Zum Toyota Server gestern:

Ich war gestern Abend auch auf dem Toyota Server. Bin auch ein paar Rennen mitgefahren und ich kann den vorherigen Beiträgen nur Recht geben. Ja, der eine oder andere Ausreißer welche seine persönlichen und die des Autos maßlos überschätzt hat war auch dabei. Aber auch das krasse Gegenteil davon. Sehr faire Duelle. Leider dann auch erst so ab den Top 10 Platzierungen. Aber es macht sehr viel Spaß. Aber ein genaueres Ranking muss jetzt her.

Public Server:

Server 1 = GT2 / GT3 mit A/B Einschränkung oder ähnlich.

Server 2 = GT2 offen

Server 3 = Street (Toyota) offen

Da gestern wieder mal der GT2 Server direkt voll war, sind alle zu dem Toyota Server. Aber dieser war schnell voll. Deshalb bin ich der Meinung, dass ein dritter Public Server her muss. Auch weil auf unseren Passwort Servern selten was los ist (Ausnahme Training Event / Spezial Event). Aktuell geht der Weg in Richtung Public, was aber dank MR möglich geworden ist.

Das Ziel:

Mehr Public Server einrichten um mehr Leute auf die SBB aufmerksam zu machen. Dann nach und nach das MR verschärfen und eingrenzen. Somit werden wir dann auch wieder viele Leute für die Events bekommen. Denn mir tut es in der Seele weh, dass sich hier Leute für Events echt viel Arbeit machen, man dann aber am Eventtag selber, mehr Spaß und Fahrer auf den Public Servern vorfindet. Die Teilnehmerzahl der MI/SA Events muss steigen durch gute Werbung. Und genau das wird durch MR (mit Einschränkung des Grades) passieren.

Vielen Dank und noch einen schönen Tag.

---

## Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/20 17:05

---

huhu :)

man man also so eine anteilnahme wünscht man sich bei mehreren themen hier :whistle:

zur sache,

hab S7 umgebaut jetzt mit GT2 & AB only.

startgrip : grün 95%

Max grip ca. 98-99%

schaden: 85%

dazu gibts jetzt noch drei verschiedene wetterdaten mit leicht unterschiedlichen temperaturen von luft und strecke B)

habe allerdings bedenken durch die freigabe von nur A/B wird nicht mehr all zu viel los sein. den da wird jetzt richtig

gefiltert, aber wir werden sehen.

grüße

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/20 19:32

---

dieser Gameserver ist offline B)

Rofl, jetzt nimmer:lol:

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/21 17:27

---

Meraculix schrieb:

huhu :)

man man also so eine anteilnahme wünscht man sich bei mehreren themen hier :whistle:

zur sache,

hab S7 umgebaut jetzt mit GT2 & AB only.

startgrip : grün 95%

Max grip ca. 98-99%

schaden: 85%

dazu gibts jetzt noch drei verschiedene wetterdaten mit leicht unterschiedlichen temperaturen von luft und strecke B)

habe allerdings bedenken durch die freigabe von nur A/B wird nicht mehr all zu viel los sein. den da wird jetzt richtig gefiltert, aber wir werden sehen.

grüße

MR A+B ist m.M. nicht das Problem. Mit den Serversettings bringst du public keinen Hund vor die Tür. Die Leuts sind 100% oder min. 97% gewohnt. Nach der ersten Runde und fünf Abflügen, weil kein Bremspunkt usw. mehr passt sind die wieder wech weils keinem Spaß macht.

97% im Quali und schnelle Gripzunahme hat sich auf anderen GT2-Servern gut bewährt.

By the way, was ist das für eine Monza Version? Hab extra andere Server und offline gefahren, der SBB sieht anders aus. Ich seh meine Bremspunkte nicht:huh: Oder liegt das an den Settings?

---

## Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/21 18:19

---

hi uwe :)

du weißt doch gar nicht genau was ich detail gemacht hab.

ich hab auf S7 lediglich folgendes verändert,

- MR verschärft

- nur GT2

- zwei wetterdatein hinzugefügt

mehr hab ich nich gemacht ;)

und der war jetzt tage lang voll , man hat gar keinen platz bekommen B)

hab heute morgen in die zeitnahme geschaut, auf S6 wurde bis 4.20 uhr heute morgen gefahren und der läuft genau so wie S7 nur ohne die zwei wetterdatein und mit A/B/C/N raiting ;)

gruss druide

---

## Aw: minor rating

Posted by Cyberschnitzel - 2016/04/21 21:17

Bin ja schon lange nicht mehr AC gefahren.. aber dieses Ranking-System könnte mich wieder dafür begeistern!  
Genau was AC braucht um zuverlässig gute Public-Rennen hinzubekommen.

Weiter so!

---

## Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/22 06:01

Bin gestern ein bißchen auf dem 6er gefahren und danach auf dem 7er - was für ein Unterschied!  
Ich hoffe wirklich, dass der Server erhalten bleibt.  
:woohoo:

---

## Aw: minor rating

Posted by volker - 2016/04/22 08:31

Finde ich auch. Der AB Server war gestern super besucht und die Rennen waren alle samt fair. Hoffe dass das AB Prinzip noch ausgebaut wird und noch ein GT3 Server hinzukommt.;

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/22 11:19

Hi Druiden,

drum hab ich ja gefragt :P

Fahren mit MR AB ganz großes Kino. War gestern ne tolle Monza-Session. X-mal nebeneinander durch die 1ste ohne irgendeinen Kontakt. Ich glaub mein Damage Indikator hatte noch nie so wenig Arbeit.

Jetzt fehlt nur noch ein Plug In:

Blue Flag

Blue Flag 1st warning

Blue Flag 2nd warning

Black Flag ignoring Blue Flag

B)

---

## Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/22 12:30

---

ja ihr habt absolut recht, das fahren unter A/B ist einfach ein genuss B)  
das mÃ¼ssen wir etwas fÃ¼rndern, einfach so wie gestern mit vier - fÃ¼nf leuten drauf und das ding war in 20 min voll und blieb lange gut besucht B) obwohl wir auf grÃ¼ner strecke starten, na sowas aber auch ;)

wenn ich spÃ¤ter von der arbeit komme, geh ich nochmal drÃ¼ber. einer der wetterdatein finde ich nich gut. die ist viel zu "dunkel". obwohl kunos das als "clear" angibt :huh:

was auch mal sehr sinnvoll wÃ¤re, wenn sich mal jemand die mÃ¼he machen wÃ¼rde und eine ping Begrenzung bauen wÃ¼rde :whistle:

grÃ¼sse

=====

---

## Aw: minor rating

Posted by gripkeeper - 2016/04/22 13:39

---

Uwe Caspart schrieb:  
Hi Duide,

drum hab ich ja gefragt :P

Fahren mit MR AB ganz groÃes Kino. War gestern ne tolle Monza-Session. X-mal nebeneinander durch die 1ste ohne irgendeinen Kontakt. Ich glaub mein Damage Indikator hatte noch nie so wenig Arbeit.

Jetzt fehlt nur noch ein Plug In:

Blue Flag

Blue Flag 1st warning

Blue Flag 2nd warning

Black Flag ignoring Blue Flag

B)

also die blue flag, wird ja mit dem live time plugin(falls ich das gerade nicht verwechsel)angezeigt

=====

---

## Aw: minor rating

Posted by volker - 2016/04/22 15:06

---

Angezeigt wird sie auch von AC selber aber es gibt keine Konsequenzen wenn man sie nicht beachtet.

=====

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/22 16:20

---

Meraculix schrieb:

ja ihr habt absolut recht, das fahren unter A/B ist einfach ein genuss B) ... das ding war in 20 min voll und blieb lange gut besucht B) obwohl wir auf grÃ¼ner strecke starten, na sowas aber auch ;) ...

Lieber Meraculix, gehÃ¼rt nicht in diesen Thread, aber auf Deine Anspielung sprich dem Winken mit dem Zaunpfahl mit Deinem letzten Halbsatz (= Gripniveau = Diskussion hier auf der SBB Ã¼ber 100% Grip oder nicht) muss ich Dir, wie immer hÃ¼fflich, aber wie immer auch klar und aufrichtig in der Sache zurÃ¼ckwinken ;)

Denn: es ging NIE um 100% Grip für Rennen/Events, sondern IMMER um die Tatsache, das es auf - oftmals bis fast immer - leeren Servern eine Qual ist wenn man alleine od höchstens mal zu zweit Runden um Runden um Runden herumeiern muss, bis man entweder mal auf (Best-)Zeit fahren kann (das braucht halt 100% Grip) u/o setup-Änderungen im Grenzbereich = max. Belastung Auto für opt. Zeit/Runde erfahren kann (setup-Änderungen die sich in Bestzeiten niederschlagen lassen sich halt auch eher (nur) bei 100% Grip erfahren).

Es ging also im Kern immer um die Frage, ob sog. "hotlapper" (mag diese Bezeichnung nicht, da sie verkennt, das diese Leute auch immer SBB-Vielfahrer und in Rennen ausgesprochen schnell und zumeist fair waren bzw sind) auf der SBB durch durchgehend und permanent Anfangsgrip 95/96% ausgegrenzt werden (sollen), oder ob man nicht - ganz dem Motto der SBB entsprechend - eine Lösung finden kann, die für alle etwas bietet, auch für die, die gerne Mal gegen oder um Bestzeiten fahren (was sich eben gedezu anbietet! wenn man alleine auf einem server/Strecke ist).

Insbesondere meine Wenigkeit hat IMMER deutlich zum Ausdruck gebracht "Rennen/Events etc gerne immer mit low-Grip starten", da sich das durch ein größeres Fahrerfeld (eben kein leerer Server) mit Grip dann ja eh von alleine regelt und zum andern ja auch der Realität eines zB Rennwochenendes entspricht.

Da die SBB Public server aber ja zum Rennbetrieb da sind und auch so von den Leuten genutzt werden, hat das mit der eigentlichen Grip-Diskussion der PW SBB server nada zu tun ;) , denn diese sind eben ausserhalb events/training für events oft leer, und wenn 18-24 Leute 20 Min Q fahren ist der Grip ja da, und im Rennen geht es zudem ja mehr um gegeneinander zu fahren als sich an bestzeiten zu messen, womit sich der Kreis schließt.

In diesem Sinne, aber auch Danke = echt gut, dass die Meinungen der erfahrenen Fahrer hier mit Blick auf MR auch bei euch Admins so schnell Gehör gefunden haben - hoffen wir Mal, auch die Leute da draussen wissen das zu schätzen und nutzen die SBB public server weiterhin wie die letzten Tage!

Grüße B)

PS: ggf mal alle nachdenken, ob 20min Q nicht etwas zuviel ist, da die meisten auf public gehen um zu racen = Rennen zu fahren. Beim ALOOG Spa server, der als noch aktiv ja fast immer voll war, waren es 10 Min Q u reichte gut für 2x schnelle Runde für Startplatz und gut war... oder eben 15 Min Q als Kompromiss. Bitte eure Meinungen äußern - Danke! B)

---

## Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/22 18:09

hi mc stinger,

ich war mir völlig im klaren das genau du auf das anspringen wirst ;)

McStinger schrieb:

auf der SBB durch durchgehend und permanent Anfangsgrip 95/96% ausgegrenzt werden (sollen), oder ob man nicht - ganz dem Motto der SBB entsprechend - eine Lösung finden kann, die für alle etwas bietet, auch für die, die gerne Mal gegen oder um Bestzeiten fahren (was sich eben gedezu anbietet! wenn man alleine auf einem server/Strecke ist).

das ist jetzt nicht dein ernst oder ?

es gibt hier schon sehr lange wechselnde 100% grip server, die haben sogar ein strenchen in der online liste damit man die gleich erkennt oder etwa nicht ? wo jeder seiner zeit hinterher jagen kann wie er möchte.  
du bist seit anfang an dabei, du weißt genau das es das gibt also warum schreibst du sowas?

ich weiß schon das wir nicht die besten freunde sind, hat ja eine ausführlicher PM dazu geschoben ;)

lass mich bitte in ruhe ich hab für so einen kindergarten keine zeit.

.....

---

## Aw: minor rating

Posted by Max.Spied - 2016/04/22 18:25

---

Dem ist nichts hinzuzufügen, McStinger, würde ich so unterschreiben.

Das ansteigende Gripniveau ist eine tolle Funktion, die allerdings nur bei längeren Rennen richtig Spass macht. Wenn man ich alleine rumfahre, brauche ich ja auch irgendein Ziel bzw. eine Messlatte. Mit der fantastischen SBB-Datenbank hat man diese ja zur Verfügung, doch wenn ich dann meine 96%-Runden mit 100%-Runden vergleichen muss, hat das eher großes Frustpotential als das es Spass macht.

Aber das hast Du im Prinzip ja auch geschrieben.

Hätte nicht gegen einen weiteren public-Server, gerne mit MR A/B. Das macht unglaublich Spass, hätte nie gedacht, dass die Wirkung auf das Fahrerfeld so krass ist. Klar kommt es mal zu Berührungen, aber das gehört auch zum Racing. Ich habe bisher ausschließlich faire Fights gehabt, im Mittelfeld und auch ganz hinten! Alle geben sich sichtbar Mühe, kann eigentlich nicht bestreiten, dass nur die Top10 richtig fair fahren und es nach hinten immer schrottiger wird. Merke da keinen Unterschied.

Fände es gut, wenn der ansteigende Grip nur bei den Events verwendet werden würde, kann aber verstehen, dass das nicht alle wollen.

Daher fand ich die Lösung mit dem \*-Servern optimal, ne schöne Aufteilung wäre

- 2 Passwort-Server mit \*
- 2 Passwort-Server ohne \*
- 3 Public-Server mit oder ohne \*

Dann Klassen und Strecken immer wechseln, nur Langstrecken/ Nordschleife gesetzt für die Passwort-Server, aber auch mal mit mal ohne \*.

Wollte Dir eigentlich nur kurz zustimmen, Mcstinger, jetzt ist es doch ein halber Roman geworden :whistle:

Grüße,  
Max

---

## Aw: minor rating

Posted by Wohin genau - 2016/04/22 18:57

---

Ich hab genau ein Problem mit 100% Grip, nämlich dass es völlig unrealistisch ist. Selbst mit 97% fahre ich Top-Zeiten realer GT3s... und ich bin nicht gerade der geborene Rennfahrer. Daher: 97% als absolute Grip-Obergrenze, zumindest bis Reifenmodell 8. Meine Meinung.

---

## Aw: minor rating

Posted by maxator - 2016/04/22 19:23

---

Wohin genau schrieb:

Ich hab genau ein Problem mit 100% Grip, nämlich dass es völlig unrealistisch ist. Selbst mit 97% fahre ich Top-Zeiten realer GT3s... und ich bin nicht gerade der geborene Rennfahrer. Daher: 97% als absolute Grip-Obergrenze, zumindest bis Reifenmodell 8. Meine Meinung.

Glaube ich nicht.

2015 (Gt3)  
Monza: 1.47: xxx  
Spa: 2.18: xxx  
Silverstone: 2.01: xxx  
Brands Hatch: 1.23: xxx

Zandvoort: 1.36: xxx

Grip ist mir aktuell relativ egal. Zeiten sind eh nicht vergleichbar mit den andauernden Wechseln in der Physik des Spieles.  
Solange bei den Events die Bedingungen auf den verschiedenen Servern gleich sind, bin ich voll zufrieden.

---

## Minorating

Posted by tabis - 2016/04/22 19:44

Vielen Dank für den A/B server, Mera :)

Ja, MR sollte gefördert werden, mit dem Ziel irgendwann ein paar gut besuchte public A/B server zu haben.

Das Minorating steckt ja noch in den Kinderschuhen.

Zwar gibt es bereits viele MR server, doch leider kaum A/B server.

----

das schon wieder die Gripdiskussion anfängt, verstehe ich auch nicht.

Übrigens fürs hotlappen sollte man das RSR tool, zum Zeitenvergleich benutzen.  
Am besten offline, um die PRO Konditionen einzustellen. Uhrzeit, Temperaturen usw.

---

## Aw: Minorating

Posted by Meraculix - 2016/04/22 22:40

tabis schrieb:

Ja, MR sollte gefördert werden, mit dem Ziel irgendwann ein paar gut besuchte public A/B server zu haben.

Das Minorating steckt ja noch in den Kinderschuhen.

Zwar gibt es bereits viele MR server, doch leider kaum A/B server.

kann mir eventuell denken warum, wenn man auf der MR seite schaut,

<http://www.minorating.com/Stats>

haben 57% aller fahrer ein N oder C rating.  
das schließt knapp über die Hälfte aller fahrer aus.

dagegen haben nur 28% der fahrer ein A/B rating die auf solchen servern überhaupt fahren können.

ich denke es ist noch zu früh für reine A/B server.  
weil einfach zu wenig fahrer auf solchen server fahren können.

bin aber ganz deiner meinung das das MR unbedingt gefördert werden muss.

werd aber jetzt mal bei S7 das "C" rating freigeben.

aktuell können nur 28% der fahrer bei uns auf S7 fahren. das ist nicht gerade viel.  
das "C" rating macht nochmal 24% der fahrer aus.  
macht zusammen die Hälfte B)

das mal eine weile laufen lassen, und später nochmal versuchen. wenn mehr fahrer ein A/B rating haben kann man ja

wieder an der schraube drehen ;)

---

## Aw: Minorating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/23 07:17

---

Hm, kann ich jetzt nicht nachvollziehen.  
Gab's Kritik an AB? NÄ¶, genau das Gegenteil.  
Schade, kaum war ein SBB Server für mich interessant, schon ist er wieder weg.

Scheint wohl der Lauf der Zeit zu sein, dass man sich nach unten, statt nach oben orientiert. :(

---

## Aw: Minorating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/23 07:47

---

NÄ¶ das verstehe ich jetzt auch nicht.  
Die letzten Beiträge haben eigentlich alle den Server beantwortet?  
Dass da zuwenig los ist, kann ich nicht bestätigen. Gestern war ich nicht aber vorgestern in Monza war gut was los und es waren sehr angenehme Rennen im Gegensatz zu den 'C' Chaoten am Nürnbergburgring, wo ich davor war.  
Keine Ahnung wie du da jetzt draufgekommen bist.  
Viel ist nicht unbedingt besser.

---

## Aw: minor rating

Posted by MoToX][T5 - 2016/04/23 08:04

---

Ich bin auch für einen GT2 Server A/B und einen weiteren GT3 Server A/B.

Wenn 1% SBB Fahrer sind, ist selbst mit 28% viel mehr los, als auf PW geschätzten Servern.

moto

---

## Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/23 08:43

---

nich falsch verstehen ich bin auch für reine A/B server und auch noch für einen weiteren publikserver oder sogar noch einen vierten. aber ich habe hier kein alleiniges bestimmungsrecht jungs ;)

wir admins reden untereinander stellt euch das mal vor, und auch da gibts natürlich verschiedene meinungen. und wir haben uns gemeinsam entschieden das wir jetzt im moment das raiting noch nicht so streng machen. genau so wie es jetzt nicht gleich noch einen weiteren publik server geben wird.

den ganzen kram gibts hier doch erst seit paar wochen.  
und auf der MR seite sind wir jetzt schon seit wochen einer der best besuchteten server B)

lass uns das doch jetzt erstmal hier den ein oder anderen monat so laufen. man kann doch jeder zeit an der schraube drehen.

und man kann doch von den "C" fahrern nicht einfach sagen das das chaoten sind und alle über einen kam scheren.  
mich würde mal interesieren wieviel von denen knapp vor einem A/B raiting stehen oder wieviel aus welchen gründen auch immer wieder auf "C" zurückgestuft wurden.  
das ist bestimmt auch noch ne menge fahrer die die zahl ausmacht. und das sind alles fahrer die sich grosse mehr geben.

---

---

## Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/23 09:04

---

Naja deswegen ja die Bitte, einen AB und einen ABCx zu machen (oder noch einen). Wie 'der C Fahrer' ist, kann ich schon beurteilen, wenn ich abwechselnd solche und solche Rennen fahre. Es ist einfach ein Erfahrungswert. Und aus der Perspektive kann ich nur feststellen, dass es einen riesen Unterschied macht. Die Unterschiede sind so signifikant, dass ich eben dafür plädiere, dem Unterschied auch Rechnung zu tragen.

Wahrscheinlich ist der Unterschied, wenn man aus der vordersten Reihe startet nicht so spürbar aber im Mittelfeld dafür umso mehr. Ich muss grad überholen, von daher starte ich im Moment gerne von hinten und da kriegst du's aber mit der dicken Kelle ab, was der Unterschied zwischen AB und C ist. Versuchs mal bei Gelegenheit.

Und sieh's mal aus 'pädagogischer' Sicht: welchen Anreiz sollen, ich sag mal notorische C-Fahrer haben, wenn sie nicht erkennen, dass sie mit ihrer fragwürdigen Fahrweise an diversen interessanten Rennen wegen ihres Ratings nicht teilnehmen können?

Eben genau so war es bei mir. Ich wusste gar nicht das es MR gibt, ehe ich von einem Server wegen meines 'C' abgelehnt wurde - und ruckzuck war ich 'B'. Das ist ne saugute Motivation.

---

---

## Aw: minor rating

Posted by Wohin genau - 2016/04/23 09:39

---

maxator schrieb:

Glaube ich nicht.

...

Du hst recht, ich hab den Fehler gemacht und Rennzeiten zum vergleich genommen. Also Kommando zurück.

---

---

## Aw: minor rating

Posted by Zeus - 2016/04/23 10:55

---

Ich war gestern Abend aufm AB Server unterwegs und habe mit dem GT86 viel Freude gahabt.

Außerdem wurde ich im 8 Rundenrennen Imola so 8-10 mal kontaktiert oder angeschrammt oder gebummt wie auch immer.

Ich habe immer noch a Status und durch die vielen Duelle sind meine Werte nicht gefallen.

Es gleicht sich schon im Rennen selbst wieder aus .

Daher finde ich das System gut .....aber man merkt schon das die Menschen fahren können es wird einfach mehr vorausschauend gefahren .....obwohl gestern auch n Kumpel dabei war der eher reinhielt statt zu warten ..

---

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/23 13:40

---

Meraculix schrieb:

hi mc stinger,

ich war mir völlig im klaren das genau du auf das anspringen wirst ;)

McStinger schrieb:

auf der SBB durchgehend und permanent Anfangsgrip 95/96% ausgegrenzt werden (sollen), oder ob man nicht - ganz dem Motto der SBB entsprechend - eine Lösung finden kann, die für alle etwas bietet, auch für die, die gerne Mal gegen oder um Bestzeiten fahren (was sich eben geradezu anbietet! wenn man alleine auf einem server/Strecke ist).

das ist jetzt nicht dein ernst oder ?

es gibt hier schon sehr lange wechselnde 100% grip server, die haben sogar ein streichen in der online liste damit man die gleich erkennt oder etwa nicht ? wo jeder seiner zeit hinterher jagen kann wie er möchte.  
du bist seit anfang an dabei, du weißt genau das es das gibt also warum schreibst du sowas?

ich weiß schon das wir nicht die besten freunde sind, hat ja eine ausführlicher PM dazu geschoben ;)

lass mich bitte in ruhe ich hab für so einen kindergarten keine zeit.

.....

... ach ja, man(n) ist höflich, und sachlich, und versucht es auch mit etwas Humor, und dann wieder so eine Antwort - wahrlich werter Meraculix, ich verstehe Deine Art und Reaktion/en) nicht wirklich.

Zitat: "lass mich bitte in ruhe ich hab für so einen kindergarten keine zeit."

Warum musst Du in dieser Art u Weise gleich wieder abwertend bis beleidigend werden!??

Das erschließt sich mir nicht, sry... und das hat auch nicht im geringsten etwas damit zu tun, ob Du nun "Admin" bist hier auf der SBB oder nicht, das ist allein eine Frage des Anstandes im Umgang miteinander.

Und um es Dir ganz deutlich sagen:

Ich verbitte mir doch Bitteschön, in meiner Person oder Meinung von Dir als "Kindergarten" bezeichnet zu werden - damit beleidigt Du Dein Gegenüber u/o wertest es ab (was letztlich nur auf Dich zurückfällt).

Und das ich mir das verbitte, hängt nicht davon ab, dass ich mit 40 od Abitur od Hochschule auch älteren Menschen gerne über die Straße helfe, sondern alleine mit (m)einer Erziehung, die u.a. beinhaltet, dass man in einer Diskussion unterschiedlicher Meinungen nicht respektlos, abwertend od beleidigend miteinander umgeht.

Im Übrigen habe ich auch nichts gegen Dich (a la "nicht die besten Freunde"), warum auch? Ich kenne Dich ja gar nicht persönlich, nur Deine Aussagen hier in der SBB. Und letztlich habe ich lediglich eine andere Meinung als Du, in einem einzelnen Punkt (Serverangebot/Grip), den wir hier alle gemeinsam im Forum diskutieren um eine gute/sinnvolle Lösung für alle zu finden... und das ist hier im SBB-Forum sicher nicht nur erlaubt, sondern ganz dem Motto der SBB "fair gemeinsam Spass haben" auch so gewollt, oder!?

Und last but not least nur zur Richtigstellung:

Mein Kommentar bezog sich auf die letzte Änderung der Servereinstellungen (aller Server!) in Sachen Grip, die ich (als ich sie bemerkte) mit DiRTy via PM am 12./13. April 2016 höflich angefragt und besprochen habe. Und DiRTy, auch immer nett, freundlich und hilfsbereit, hat sogleich bestätigt, dass da KEIN EINZIGER server mit 100% lief (stimmte ja auch - er merkte aber auch an, das es sich wohl um ein "Versehen" handelt, und wieder 100% Grip kommen soll, entweder 1 Server dauerhaft, oder Server 2,3,4,5 im Wechsel, er würde das noch mit euch anderen Admins besprechen).

Das nun der "Langstreckenserver" (als einziger von 7 Servern, da 1,6,7 ja klar sind) wieder mit 100% Grip läuft, hatte ich bei meinem von Dir zitierten Kommentar gestern zugegeben nicht auf dem Schirm, allerdings hatte man sich doch hier eh schon einmal geeinigt, dass Langstrecken immer mit 100% laufen sollten, da hier der Effekt bzw die Gründe ja gleich hoch3 ins Gewicht fallen, oder!?

Weiß man also um diesen Zusammenhang meines Kommentars dazu - und DU weißt davon und hast die "PM" ja selbst zitiert, und DU erinnerst Dich auch ganz sicher auch um die Diskussion/Anfragen einiger Fahrer, warum plötzlich nirgends mehr 100% Grip - dann ist Dein ganzer Kommentar/post dazu (selbst wenn man über den "Kindergarten" hinwegsieht) schlichtweg überflüssig, da aus dem Zusammenhang gerissen und in ein falsches Licht gerückt... sry, aber leider wahr.

Grüße B)

PS: Allen denen mein post hier zu lange erscheint od falsch plaziert (da es hier ja auch meinerseits nur um "MR" gehen

sollte) - jaaaa, ihr habt damit auch irgendwie recht ;) deshalb euch ein herzliches SORRY! aber, was gesagt werden muss, sollte halt auch gesagt werden ;)

Grüße B)

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/23 13:58

+1 @Max.Spied/Wohin Genau/Maxator/Tabis/Uwe Caspar/Alpenwolf/MoTox und alle anderen, die MR A/B begründet gut finden.

@Mercurix (letzter post)

Meraculix weist zurecht darauf hin, dass "MR" hier (also SBB) erst seit kurzer Zeit läuft, allerdings wollen wir damit auf Server 6/7 ja nicht vorrangig SBBler bedienen, sondern auf public "Nicht-SBBler" ansprechen und vollere public server zum spontan-racing haben... zumindest hatte ich das so interpretiert, oder liege ich da falsch!?

Und von denen kennen sehr viele "MR" schon, weil die beta "MR" ja schon monatelang = seit Herbst 2015 läuft und auf vielen servern auch permanent am laufen war.

Damals (Nov/Dez 2015) sogar schon mit reinen A/B servern die ich auch selbst genutzt habe. Server, die dann auch sehr oft wirklich voll waren, weil die Leute sich diese server aus den bekannten Gründen (besseres, rücksichtsvolleres, anspruchsvolleres racen) gemerkt und danach gesucht haben.

Insofern greift das vorgebrachte Argument nicht so ganz, wenn auch die Statistik als solche stimmt und nat. auch nicht ganz von der Hand zu weisen ist.

Ich persönlich hätte gerne weiter A/B auf Server 7 gesehen, damit sich die Leute die A/B haben daran gewöhnen und wiederkommen und Cler, erst recht SBBler die noch C sind, einen vollen public server sehen und auch da fahren wollen = sich um A/B bemühen, was ja WIRKLICH nicht so schwer ist! Und erst recht nicht für SBBler = mal einem anderen SBB Fahrer 2-3 Runden dichter hinterher zufahren ohne hinten rein zu fahren!

Was ist eure Einschätzung/Meinung dazu?

Grüße B)

PS: Ich bitte mich selbstredend jedem SBBler der im chat fragt gerne an, mal 3 Rd. voranzufahren u/o von ihm mehrmals sauber überholen zu lassen, damit er sich "MR"/B abholen kann, ist doch selbstverständlich.

edit: komme gerade (Sa.-Nachmittag) von server 7 zurück und für mich wars das schon wieder mit public SBB 7 = gefreut das Betrieb ist, CR 7 erstmals ks\_Nurbg. gewählt, Quali für setup genutzt, Rang 5 Startplatz, gefreut auf Start...

gestartet, Kurve 1 erster leichter bums (kann ja passieren), Kurve 2 ausgewichen damit nicht in verflügelter überflüssigen crash vor mir verwickelt werde, zurück auf Rennlinie!, Kurve 3 angesteuert, bumms links INNEN bei NULL PLATZ voll in die Karre, rechts rausgeflogen an Leitplanken etc pp, Rennen vorbei...

ICH HABE DAS SO SATT!! und ganz ganz selten, wirklich ganz ganz selten, dass ich einen anderen Fahrer als "ASSHOLE/IDIOT" bezeichne, aber da bricht es aus mir heraus...

Ehrlich, ich habe das so satt Leute... man sieht schon im Q dass da Jungs fahren, die die Strecke od Auto NULL kennen, fahren in jeder 2. Kurve über die Wiese weil sie nicht wissen wo es lang geht od wie ein GT2 bremst, und so brummen sie dann auch in die ersten paar Kurven bei vollem Starterfeld = crashes vorprogrammiert...

UND ICH GLAUBE, DASS DAS BEI A/B ONLY WESENTLICH WENIGER VORKOMMT.

Klar, Unfälle gibt es immer, man verbockt ja auch selbst mal etwas, aber das hier brauche ich NICHT um den angekündigten Spass zu haben - Amen. :X sry, wenn ich hier so poltere, aber besser hier Luft ablassen als meine Mädchen zuhause anraunzen :dry:

---

## Aw: minor rating

Posted by Worldwideweb - 2016/04/23 14:45

---

Wenn ich hier vielleicht noch etwas als Mitglied der "Problemgruppe" nennen darf:

Hatte Assetto Corsa einige Zeit im MP gar nicht verwendet, da abseits von Ligen oder geschlossenen Gruppen wenig Server offen waren, die man als "Neuling" gut befahren konnte. Ähnlich wie auch zB in pCars gabs beim Start immer eine Katastrophe, online war es somit immer die meiste Zeit nur irgendein Nordschleifenserver.

Durch das MR hab ich allerdings den Eindruck gewonnen, dass sich das Leben auf Public-Servern ein wenig verbessert hat. Nur kommt man schlecht über C hinaus wenn man nur kontinuierlich alleine Runden auf der Nordschleife dreht. Dafür braucht es dann schon (ABC)-Server, auf denen man (hoffentlich) mit Spaß den Aufstieg schafft (sofern man keinen fragen kann/möchte der einem dabei hilft).

Bei mir war es der SBB-Server, auf den/die ich mittlerweile gerne gehe und auch angenehme "Rennen fahre" (bin zwar wenig schnell, unter der Woche meist nur mit Gamepad unterwegs, aber langsam, sauber und blue flags beachtend stört es die anderen meist nicht, hoffe ich zumindest :blush: ).

Fände es also schön wenn es weiterhin zumindest einen für C & N Fahrer geöffneten Server gibt, um einfach einen Berührungspunkt mit der SBB-community zu schaffen.

Wenn's mir auf den ABCN-Servern schon Spaß macht, wieso soll ich mich dann nicht auch auf die AB-Server freuen? Gerade die beiden public-Server die zur Zeit gefahren werden, der offenere GT-86er (langsamere Fahrzeuge, "einfachere" Rennen) bietet da ja gute Aufstiegsmöglichkeiten. Ich freu mich dass ich jetzt endlich ein paar Favoritenserver gefunden habe, auf die ich gerne und regelmäßig gehe. Danke dafür ;)

---

## Aw: minor rating

Posted by Zeus - 2016/04/23 15:10

---

Willkommen so solle s sein !

Das hier nicht gleich jeder so toll fährt wie die Besten is klar.  
Deshalb sind wir ja auch immer auf Neue Racer angewiesen und dein Post sagt da alles.

So muss das sein so wollen wir Euch gewinnen.

Ich denke wenn sich das MR durchsetzt dann wird es bei uns

AB  
ABC  
ABCN  
N  
und C  
Server geben

Wenn es jedoch mal angezeigt werden könnte wer A oder B oder C ist zusätzlich bei den Fahrernamen das wäre toll und Stinger könnte seinen Raketentreibstoff in Ruhe abbrennen weil er hätte wer da fährt.

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/23 15:50

---

Zeus schrieb:  
Willkommen so solle s sein !

...  
Wenn es jedoch mal angezeigt werden könnte wer A oder B oder C ist zusätzlich bei den Fahrernamen das wäre toll und Stinger

kÄ¶nnste seinen Raketentreibstoff in Ruhe abbrennen weil er wÄ¶ÿte wer da fÄ¶hrt.

@Zeus

Das mit der Anzeige A/B/C/D wÄ¶re in der Tat hilfreich = gute Idee, Danke - werde das mal an Minolin im offiziellen AC-Forum weiterleiten (falls er das nicht eh schon auf dem Plan hat).

@Worldeideweb

Auch von mir ein Willkommen! Dazu noch ein Tipp: wie ich zuvor schon angemerkt habe, kommt Dein "MR" Rating von sauberem Fahren, aber: Du musst im Abstand von hÄ¶chstens 20m (wenn ich auf die schnell recht erinnere) hinter einem fahren, also besser nÄ¶her dran OHNE auf den Vordermann aufzufahren und falls Du Ä¶berholen kannst, dann OHNE Kontakt, DENN jeder Kontakt/crash mit anderen Fahrern wird registriert und je nach dem wie viele auf welche Distanz wird das dann nichts mit aufsteigen. UND crash meint die andenen Du schuld bist und die an denen Du gar nicht schuld bist!

Und i.d.R. kracht es auf einem A/B/C server eben hÄ¶ufiger, gerade auch am Start = jedesmal ein malus fÄ¶r dein Bestreben von C auf B aufzusteigen (kann man ja auch mal drÄ¶ber nachdenken? ;) Eigenes Bsp.: bin erst vor wenigen Tagen nach 4 Mon Pause wieder eingestiegen, zÄ¶gig auf B gekommen, dann public 4 Rennen gefahren und wurde wegen all der crashes (nur max 1 von mir verschuldet) wieder auf C gestuft... die Sache funktioniert also genau so. Weitere Infos dazu findest Du auch auf <http://www.minorating.com/Grades>

Ich kann nur wiederholen: persÄ¶nlich finde ich es viel einfacher auf einem SBB-server jemanden fragen oder einfach in Ruhe 3 Rd hinter jemandem herfahren u/o mal sauber kontaktlos ausbremsen u Ä¶berholen und Du hast Grad B und kannst in Ruhe auf jedem SBB oder anderen A/B server fahren!  
Ganz einfach ohne den ganzen crash Ä¶rger in Sachen Rating und Rennspass ;)

GrÄ¶ÿe B)

---

## Aw: minor rating

Posted by tabis - 2016/04/23 16:36

Sehr guter Post Alpenwolf. Es mÄ¶ssten mehr Leute so begreifen, wie Du :)

Alpenwolf schrieb:

Ich mÄ¶chte mich hier mal spÄ¶t aber eben doch zu Wort melden.

Ich muss sagen, auf mich hatte MR einen positiven Effekt. Ich bin ja Newbie, was das online Rennen betrifft und bin dementsprechend eingestiegen. Ich hatte keine Ahnung dass es MR gibt und bin so vor mich hin gegurkt. Ich sah wohl im Chat dass da so ulkige Meldungen kamen aber who cares?

Dass es MR gibt und was es bewirkt merkte ich erst dann, als ich aufgrund meines Ratings auf irgendeinen Server nicht drauf kam. Da war ich natÄ¶rlich erstmal sauer.

Was soll das denn? Ich, ein Wrecker? Die spinnen doch!

Die kÄ¶nnen mich doch mal kreuzweise ... (also ich war C oder D weiÄ¶ nicht mehr aber noch kein W)

Aber es bohrte und ich besuchte die MR Webseite und las nach, wie sich der Betreiber das so vorstellt. Wieder Ä¶rger: "Ja aber wenn mich so ein BIÄ¶dmann abschieÄ¶t kann doch ich nix dafÄ¶r."

Gut, aber die ErklÄ¶rung auf der Seite fand ich dann doch schlÄ¶ssig (wenn Auto kaputt dann Auto kaputt, egal ob schuld oder nicht etc.) und ich fing an zu Ä¶berlegen: "Na dann gucken wir doch mal ob sich da was machen lÄ¶sst"

Und ich bemerkte, dass ich eben doch mit ein wenig Aufwand einiges Ä¶ndern kann.

Nicht falsch verstehen: natÄ¶rlich war ich nie einer, der absichtlich Crashes verursacht oder dem solche Wurscht waren - ABER ich bin eben seit es Computer gibt immer nur gegen KI gefahren und da bin ich ganz ehrlich - ob ich ne KI von der Strecke schubse macht mir nicht wirklich massive Kopfschmerzen.

In der Folge wars dann so, dass ich relativ hysterisch Crashes zu vermeiden suchte und mir dadurch die Zeiten versaut habe oder dass ich eben deshalb dann dafÄ¶r nen Crash auf der anderen Seite gebaut habe, aber das war nur ein Ä¶bergang.

Heute fahre ich gefÄ¶hlt genauso wie zuvor und bin A oder B (was genau weiÄ¶ ich nicht, weil derzeit kein Internet).

Fazit: bei mir hat das Tool genau das bewirkt was wohl auch beabsichtigt ist: umsichtigeres Fahren mit einem positiven Nebeneffekt auch fÄ¶r mich, weil ich mir weniger Rennen selbst versaue durch unnÄ¶tliche 'FeindberÄ¶hrung'.

NatÄ¶rlich werden jetzt einige Sagen "Ja, das kann ich aber auch so". Mag sein, aber bei mir zumindest war ein schlechtes MR Rating ein konkreter AnstoÄ¶, meinen Fahrstil zu Ä¶berdenken.

Insofern ein dickes Lob dafÄ¶r.

Und wie gesagt: es ist nicht so dass ich heute keine Crashes mehr baue und an manchen bin auch nachwievor selbst schuld. Aber das Tool ist so ausgewogen, dass man eben nicht unmittelbar fÄ¶r jeden Mist, den man baut bestraft wird, sondern das Verhalten 'in the long run' bewertet wird und das tut MR soweit ich es beurteilen kann sehr ausgewogen.

---

Ok aber eigentlich wollte ich nur anregen, ob man vielleicht einen der beiden 'Public MR' Server auf 'ABN' umstellen könnte.

P.S. die Skillwertung interessiert mich nicht die Bohne

Alpenwolf schrieb:

.....  
Eben genau so war es bei mir. Ich wusste gar nicht das es MR gibt, ehe ich von einem Server wegen meines 'C' abgelehnt wurde - und ruckzuck war ich 'B'. Das ist ne saugute Motivation.

Wenn die admins( meine damit alle AC server Betreiber)  
volle server, mehr bevorzugen, als faire AB server, kann man da als user wohl nix machen, ausser abwarten und auf die Zukunft hoffen

---

### Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/24 09:24

Gestern Nürburgring - 3 Rennen, 3x abgeschossen - tolle Sache. Ich will den AB Server wieder ...  
:angry:

btw. die 'N' von den public servern auszunehmen ist ja nun völlig sinnlos. Das ist man doch eh nur ein paar Minuten.  
"that's around 10-15laps" wie's auf der Seite heißt.

---

### Aw: minor rating

Posted by Ecky - 2016/04/24 10:03

Hi,

hatte gestern ähnliche Erfahrungen auf dem GT2 Server gemacht. Entweder man(n) ist schnell genug um unter den ersten 5 zu sein, oder man hat Probleme. Hatte gestern auf dem Nürburgring ein Rennen von P8 bestritten. Beim anfahren auf die erste Kurve von hinten getroffen. Zum Glück nichts passiert. Danach eng und Fair durch die Mercedes-Arena. In der Ford-Kurve war ich außen und werde schnell in den Kies gedrückt. Genauso in der Dunlop-Kehre, obwohl innen noch Platz war... Paar Runden später bei der einfahrt in die Mercedes-Arena bekomme ich von hinten leicht einen mit. Konnte es zum Glück abfangen. Wäre nicht weiter schlimm. Allerdings dritt mein Hintermann voll aufs Gas und ich steh mit der Nase entgegen der Fahrtrichtung. Die Leute hinter uns haben zum Glück gut reagiert. Der totale Abschuss kam dann in Runde 5. Zwei fahren Seite an Seite in die Schikane vor Start-Ziel. Wie zu erwarten geht, es nicht gut. Aber anstatt dann zu warten gleich wieder aufs Gas und rein in die Verfolger... Front rot, Lenkrad schief...  
Konnte noch irgendwie zu ende Fahren.

Wenn ich das nächste mal auf dem Public fahre, werde ich den Chat ausblenden. Was da teilweise abgeht ist nicht gerade Buden like!

Bin mir bewusst, das Ihr Admins nicht überall sein können. Aber auf einem Public Server sollte zu Stoßzeiten immer mal ein Admin Präsenz zeigen.

Gruß  
Ecky

---

### Aw: minor rating

Posted by Worldwideweb - 2016/04/24 12:55

Wobei immer die Frage ist: Was können Admins ausrichten?

In Erinnerung an die Blancpain GT Series hab ich mich gestern auf einen GT3-Monza Server gewagt. Startplatz 10/24,

---

also mitten im GetÄ¼mmel. SpÄ¼testens nach 1Ä° Variante war mein MR wieder auf C angekommen (:angry:) . Lief sonst alles eigentlich gut, abgesehen vom anderen obligatorischen 2Ä° Variante Kuddelmuddel (welches ich umgehen konnte) gabs kaum Probleme.

Leider konnten die Admins da auch nicht helfen, sobald irgendwer in einer der beiden Kurvenkombinationen zum Stehen kommt hat der Rest des Feldes ein Problem. Beim amoklaufenden Godzilla auf Spa hat nur noch ein Serverrestart mit blacklisting geholfen (trotz MR).

Auf der anderen Seite kann der admin natÄ¼rlich auch im Qualifying schon eingreifen. Votekicks gehen ja nur in seltenen FÄ¼llen durch und kÄ¼nnen auch schnell missbraucht werden.

WeiÄ¼ aber nicht ob sich das zeitliche Investment lohnt...

---

## Aw: minor rating

Posted by Nils - 2016/04/24 13:15

McStinger schrieb:

Das mit der Anzeige A/B/C/D wÄ¼re in der Tat hilfreich = gute Idee, Danke - werde das mal an Minolin im offiziellen AC-Forum weiterleiten (falls er das nicht eh schon auf dem Plan hat).

das ist doch schon lÄ¼ngst im helicorsa mit drin, grÄ¼n sind A/B Fahrer, lila C und Neulinge grau (wenn ich mich grad recht erinnere)

---

## Aw: Minorating

Posted by tabis - 2016/04/24 14:39

Jups, Nils.

Es gibt noch die MÄ¼glichkeit auf speedwise (funktioniert wieder :)

<http://speedwise.de/>

Mit steam account einloggen und man sieht ein wenig mehr

<http://img5.fotos-hochladen.net/uploads/unbenanntc05wi2lxkg.jpg>

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/25 12:36

Nils schrieb:

McStinger schrieb:

Das mit der Anzeige A/B/C/D wÄ¼re in der Tat hilfreich = gute Idee, Danke - werde das mal an Minolin im offiziellen AC-Forum weiterleiten (falls er das nicht eh schon auf dem Plan hat).

das ist doch schon lÄ¼ngst im helicorsa mit drin, grÄ¼n sind A/B Fahrer, lila C und Neulinge grau (wenn ich mich grad recht erinnere)

hi Nils,

habe die heliocorsa-app von Anfang an laufen, aber das war mir total entgangen - da sieht man(n) mal, was einem in 4

Monaten unfreiwilliger AC-Pause so alles entgeht ;)

Dank eurer Hilfe im SBB-Forum + dem super SBB Auto-Updater l sst sich aber ja vieles schnell und freundlich kl ren - daf r Danke!

...und +1 f r all die gut begr ndeten Beitr ge von euch hier, die public auf A/B(N) MR hinauslaufen.

Und Admin-Pr senz auf den public-servern (zu Stosszeiten, hatte das hier auch schon fr her mal in einem SBB post/thread genannt) war "damals", also Herbst 2015 m.E. auch ein weiterer wichtiger Grund, warum zB der ALOOG MR A/B server/Spa oft total voll war (t glich), eben mit:  
erstes Mal daneben benommen = Verwarnung, zweites Mal daneben benommen = kick, wenn er wiederkam und drittes Mal = kick + ban.

Ist halt in AC nach wie vor so, dass - gerade im laufenden Rennbetrieb - die "ingame vote" Prozedur zu kompliziert ist und entsprechend von vielen nicht mitgevotet wird. Und nat. auch, weil man ja gar nicht wei , was wirklich vorgefallen ist, also ob der kick berechtigt ist oder nicht.

Gr e B)

PS:  brigens kann es ein sehr guter Nebeneffekt auf servern (zB MR A/B?) sein, auf denen sich immer wieder Leute treffen die gutes faires Racing sch tzen, also Leute die sich mit der Zeit von den nick-names her kennen, dass man auf eine "ingame vote" Anfrage leichter reagieren kann, wenn man wei , das der Fahrer der die vote angestossen hat wei  wovon er redet und selbst ein "clean&fair" Fahrer ist!

So habe ich das jedenfalls immer gehalten und dann mitgevotet = so schafft sich mit der Zeit dann auch ein gutes Klima auf einem public server, der dann auch ohne permanente Admin-Pr senz ganz gut funktioniert.

Klar, Admin-Pr senz zB am Wochenende oder sp ter Nachmittag zu Abend hin w re nat rlich toll und hilfreich, keine Frage, aber die SBB-Admins als "Ehrenamtliche" haben nunmal zeitlich kaum die M glichkeit dauerhafter Pr senz, das kann man ihnen kaum abverlangen, erst recht nicht, je erfolgreicher = je  fter je voller ein Server ist, das zwickt sich halt.

---

## Aw: minor rating

Posted by MoToX][T5 - 2016/04/25 19:47

Wow  
Ich kann nur wow sagen zu dem A\B Server!  
Ich hatte ein breites grinsen im Gesicht beim Start!  
H tte niemals gedacht das man auf so einen vollen Server ohne Crash fahren kann - einfach alle vorbildlich.

Mein Vorschlag:  
1x GT2 Server A/B  
1x GT3 Server A/B  
Und ein oder zwei Server mit A/B/C/N mit langsamen Fahrzeugen. F r Neulinge und Leute die ihr Rating aufbessern wollen.

Und wenn das alles l uft, die restlichen Server bis auf den Trainingsserver auch ohne PW.

Ich denke auch, dass man selbst mit Mods die Server ohne PW laufen lassen kann.

moto

---

## Aw: minor rating

Posted by sascha150 - 2016/04/26 07:54

MoToX]  
Wow  
Ich kann nur wow sagen zu dem A\B Server!  
Ich hatte ein breites grinsen im Gesicht beim Start!

Hätte niemals gedacht das man auf so einen vollen Server ohne Crash fahren kann - einfach alle vorbildlich.

Mein Vorschlag:

1x GT2 Server A/B

1x GT3 Server A/B

Und ein oder zwei Server mit A/B/C/N mit langsamen Fahrzeugen. Für Neulinge und Leute die ihr Rating aufbessern wollen.

Und wenn das alles läuft, die restlichen Server bis auf den Trainingsserver auch ohne PW.

Ich denke auch, dass man selbst mit Mods die Server ohne PW laufen lassen kann.

moto

So ist es. 3. Server ist nun online, wie ich gerade sehe. Toll. Da drehe ich heute Abend mal ein paar Rennen, da ich mit Fussball nichts am Hut habe:P

---

### Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/26 09:18

Es ist ein Genuss - auch für Mittelfeldfahrer.

Jetzt müssen nur noch ein paar Kollegen das überholen und überholt werden werden und es ist perfekt (also von wegen außen rum und nicht durch)

Macht einfach Spaß!

---

### Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/26 14:18

... kann mich euch nur anschließen!

War gestern gerade noch auf dem SBB A/B Server "Barcelona Moto" als MoToX kam u schrieb ihm noch schnell bevor ich gehen musste:

"läuft super hier, gerade 4x Rennen gefahren und 4x KEIN Startcrash plus faires racen!"

Hatte in 4 Rennen größtenteils nur saubere, faire Überholmanöver! Und wenn Leute gemerkt haben, dass man schneller war oder eben Runde um Runde näher kam, dann wurde nicht mit der Brechstange reingehalten sondern fair verteidigt = z.T. auch zu zweit eng nebeneinander durch eine Kurve, aber alles fair!

Fast wie im echten Rennsport = leichte Überholungen inbegriffen, aber alles im Rahmen ohne einen rauszudrängen od abzuschließen, einfach gut - selbst Fahrer, die im Rennen (neu) aus der Pitbox kamen haben den weißen Strich beachtet um die Fahrer, die auf Barca da ja gerade voll Speed in die Bremszone donnern, nicht zu behindern = langsam gemacht und sich erst danach eingefädelt - geradezu vorbildlich :ohmy:

Muss (gerne) zugeben: trotz all meiner fürsprache für "Minorating" A/B hätte selbst ich nicht gedacht, dass sich so viele Fahrer auf einem Public server so gut Verhalten - toll, weiter so!

Grüße B)

PS: möchte nochmal anmerken, viell die Q von 20min auf 15min od 12min zu verkürzen!?

Selbst 12Min reichen gut für 2 Versuche inkl. aufwärmen der Reifen, auch bei Reifen Medium. Grund: die meisten haben schon ein Grundsetup (einige auch echt schnelle = habe auch auf die Mäße bekommen, im Q bis 1 Sek von dem ein od anderen Fahrer :dry:), und die meisten wollen einfach racen (merkt man auch an öfterem "voting Q-Session" zu überspringen). Was meint ihr?

---

### Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/26 15:19

---

McStinger schrieb:  
Was meint ihr?

DafÃ¼r!

---

### Aw: minor rating

Posted by sascha150 - 2016/04/26 16:02

---

DafÃ¼r.

---

### Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/26 20:35

---

Server 7, Monza, GT2, MR ABC

Ähem, 5 Runden Quali, 6x angefahren/abgedrängt/ vergessen zu bremsen.  
Im Rennen in T1 von hinten angefahren, nächste Schikane dito. Dat Jung hat nicht mal versucht zu bremsen. Danke  
fÃ¼r "A,B+C":angry:

Da vergeht einem echt der SpaÃŸ.

---

### Aw: minor rating

Posted by derDumeklemmer - 2016/04/26 23:36

---

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:  
Server 7, Monza, GT2, MR ABC

Ähem, 5 Runden Quali, 6x angefahren/abgedrängt/ vergessen zu bremsen.  
Im Rennen in T1 von hinten angefahren, nächste Schikane dito. Dat Jung hat nicht mal versucht zu bremsen. Danke  
fÃ¼r "A,B+C":angry:

Da vergeht einem echt der SpaÃŸ.

wir bieten auf S8 derzeit MR-AB an, da sollte das nicht passieren....

Viele GrÃÃŸe,  
Uwe

---

### Aw: minor rating

Posted by sascha150 - 2016/04/27 06:53

---

Ich war gestern auf glaube ich Server 7, auf jeden Fall Monza unterwegs und fand es super. Erste Schikane im Mittelfeld und alles super fair. Dann ein klasse Zweikampf und Rennen. So muss das sein.

PC anmachen, freien Platz auf einer der 3 frien Public Server suchen, reinsetzen, 2-3 Runden fahren. Irgendwo im Mittelfeld starten und sehr coole 10 Runden genieÃŸen. Pc ausmachen und auf die Couch. So muss das sein.

Zudem aber auch hier oft nach dem Rennen direkt das Voting nach Rennneustart. Danke Qualy ist vielen echt zu lang. Danke 15 min wÄ¼rden reichen.

Aber auch so, alles in allem eine coole Sache. Alle 3 Public/MR Server waren fast voll. Dazu noch der Trainingsserver.

DafÄ¼r, dass viele hier so fÄ¼r den Trainingsserver und die 3 Public mit MR gekÄ¼mpft haben / mussten, scheint es dann doch die Zukunft zu sein. Ich bin froh, dass dies aktuell die richtige Richtung ist.

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/27 11:28

derDumeklemmer schrieb:

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:

Server 7, Monza, GT2, MR ABC

Ä¼hem, 5 Runden Quali, 6x angefahren/abgedrÄ¼ngt/ vergessen zu bremsen.

Im Rennen in T1 von hinten angefahren, nÄ¼chste Schikane dito. Dat Jung hat nicht mal versucht zu bremsen. Danke fÄ¼r "A,B+C":angry:

Da vergeht einem echt der SpaÄ¼.

wir bieten auf S8 derzeit MR-AB an, da sollte das nicht passieren....

Viele GrÄ¼Ä¼e,

Uwe

Jupp, bin dann auf den GT3 Server(8) mit MR AB gegangen und siehe da, da ist das wirklich nicht passiert :whistle:

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/27 12:11

derDumeklemmer schrieb:

Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:

Server 7, Monza, GT2, MR ABC

Ä¼hem, 5 Runden Quali, 6x angefahren/abgedrÄ¼ngt/ vergessen zu bremsen.

Im Rennen in T1 von hinten angefahren, nÄ¼chste Schikane dito. Dat Jung hat nicht mal versucht zu bremsen. Danke fÄ¼r "A,B+C":angry:

Da vergeht einem echt der SpaÄ¼.

wir bieten auf S8 derzeit MR-AB an, da sollte das nicht passieren....

Viele GrÄ¼Ä¼e,

Uwe

Hi Uwe (der Dumeklemmer),

mÄ¼chte Uwe Caspart nicht fehlinterpretieren, aber wie schon der ein od andere zuvor anmerkte, ist hier viell auch (indirekt) angemerkt, ob es nicht sinnvoller ist, auch server7 mit A/B laufen zu lassen!?

GrÄ¼nde wurden hier von einigen alle schon genannt

- von C auf B reichen 2-3 Rd clear hinter einem anderen herfahren, ggf einmal sauber Ä¼berholen, fertig! Also echt keine unlÄ¼sbare Herausforderung = dafÄ¼r reicht (m.E.) auch nur 1 server public SBB = server6 (und der ist dazu besonders gut geeignet, da der street Toyota auch default sehr gut zufahren ist udn C auf B nochmal erleichtert!)

- auf MR C/N servern wird eindeutig erheblich mehr u. Ä. gefahren = verdirbt Aufstieg MR C auf B und verdirbt Spass (und das gerade für die Fahrer die versuchen fair&clean zu fahren = genau die, die wir alle haben wollen)

- server7 MR A/B/C läuft ja mit GT2 Fahrzeugen - das ist sehr gut, da server 8 ja mit GT3 läuft - aber gerade GT23 Fahrzeuge OHNE ABS verschärfen die Probleme (insbesondere von C/N Fahrern), heißt es kommt alleine in der Startphase, aber auch im Rennen/Überholmanövern zu zusätzlichem Crashpotential, weil sich deutlich mehr (unerfahrenere) Fahrer in einem GT2 vertun/verbremsen als in einem GT3 mit "brake pedal to the metal" :P

- server 7 wird auch mit A/B voll - siehe server8! - da es viele viele Racer da draussen gibt, die "clean&fair" (SBB Motto) wirklich zu schätzen wissen und auch gezielt nach MR A/B servern suchen

Also, was meint ihr Admins dazu!? Danke, ihr würdet uns und damit letztlich auch der SBB (Bekanntheit + fair&clean") einen Gefallen tun damit ;)

Grüße B)

PS: Könnt ihr viell auch kurz auf die Frage/Bitte/Zustimmung hier zu "Verkürzung Quali public von 20 auf 12 od 10 Min" eingehen :) - Danke!

A pro pos Danke: auch dafür, dass ihr Admins so schnell reagiert habt und 3. Server public an den Start gebracht habt!

---

## Aw: Minorating

Posted by tabis - 2016/04/27 14:36

Erstmal vielen Dank, das Ihr so schnell wieder einen public server, mit A/B eingerichtet habt. B)

Das der auch noch so erfolgreich läuft(full house :woohoo: ) liegt wohl an der Popularität der Buden.

Da haben es andere A/B Server schwerer, genügend Leute anzusprechen.

Die Zeit für die Qualy, sollte nur nicht länger, als 20min. dauern. Eine kürzere Qualy, wäre mir pers. egal.

Die SBB macht das schon ;)

---

## Aw: minor rating

Posted by Seelenkrank - 2016/04/27 17:12

...

das system in allen ehren aber...

ich habe mich eben auf den GT86 server verirrt und was da an idioten rumfährt geht auf keinen kontinent.

die ballern absichtlich in alles rein was neben ihnen fährt um deren rating nach unten zu schrauben.

so macht es mir als "noob" natürlich super viel spass da runden zu drehen wenn eh alles fürn popo ist...

ohne wenigstens ein C rating komme ich dann natürlich auch wenn ich gewillt bin nicht auf andere server mit schärferer einstellung drauf.

und selbst wenn die trolle dann nicht mehr draufkommen.

a) schummeln die sich ihr rating halt wieder zurecht (vermutlich)

b) stirbt die anzahl an trollen nicht aus

---

## Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/27 18:50

Ne kann ich nicht bestätigen, auf AB Servern ist mir das in der Form noch nicht passiert. Manchmal gibts unerfahrene wie mich, die auch mal nen Fehler machen. Aber mit Absicht? Ist mir nicht passiert.

Lösung könnte sein MR auf einen passwortgeschützten Server zu packen. Es finden sich hier mit Sicherheit

wohlwollende Helferlein, die bereit sind, gemeinsam an den entsprechenden Schrauben zu drehen.

---

### Aw: minor rating

Posted by Seelenkrank - 2016/04/27 19:03

---

nun das war A/B/C/N und mir hats nach 5min schon gereicht...

---

### Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/27 19:06

---

Ja deswegen meinte ich doch, einen pw geschützten ABCDN Server zu machen. Dann sind wie der Wind alle AB und du hast das Problem nicht mehr

---

### Aw: minor rating

Posted by derDumeklemmer - 2016/04/27 19:09

---

Hi,

Alpenwolf schrieb:

Ne kann ich nicht beständigen, auf AB Servern ist mir das in der Form noch nicht passiert. Manchmal gibts unerfahrene wie mich, die auch mal nen Fehler machen. Aber mit Absicht? Ist mir nicht passiert.

Lösung könnte sein MR auf einen passwortgeschützten Server zu packen. Es finden sich hier mit Sicherheit wohlwollende Helferlein, die bereit sind, gemeinsam an den entsprechenden Schrauben zu drehen.

nur, wir wollen doch die C/N-Fahrer nicht mittels eines Passw.-Servers "aussperren".

Man muss ja nicht auf dem ABCN-Server fahren, es doch auch den AB-Server... :whistle:

Viele Grüße,  
Uwe

---

### Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/27 19:13

---

Ich meine das nur für uns hier. Vielleicht auch nur temporär, damit alle SBBnfahrer in den Genuss der AB Server kommen können.

Also für die von uns, die aus irgendwelchen Gründen nicht AB sind

---

### Aw: minor rating

Posted by derDumeklemmer - 2016/04/27 19:14

---

Alpenwolf schrieb:

Ich meine das nur für uns hier. Vielleicht auch nur temporär, damit alle SBBnfahrer in den Genuss der AB Server kommen können.

ach so, Du meinst \*zusätzliches\* MR auf Sevrer 1-5 ?  
..da kann man darüber reden. ;)

Viele Grüße,

Uwe

---

**Aw: minor rating**

Posted by Alpenwolf - 2016/04/27 19:23

---

kannst auch das MR bei den Events mitlaufen lassen. Merkt doch niemand und danach ist garantiert jedeR AB, der/die da mitfährt.  
Apropos - muss ma da gendern oder haben wir keine Frauen in der Bude?

---

**Aw: minor rating**

Posted by Meraculix - 2016/04/27 20:29

---

huhu,  
was denk ihr sind die da draussen schon bereit für mod strecken ?  
dachte für den A/B server an die osrw strecken inclu le mans, alle über 30 slots B)  
gruss druide

---

**Aw: minor rating**

Posted by Don Cold - 2016/04/27 21:09

---

:lol: wenn du den Joghurt nicht probierst weißt du auch nicht wie er schmeckt :lol:

---

**Aw: minor rating**

Posted by sascha150 - 2016/04/28 06:48

---

Ich würde noch etwas warten. Neue Server, neues MR...  
Vi mal einfach jetzt 1 Woche laufen lassen um was Konstanz/ eine Linie zu zeigen.

---

**Aw: minor rating**

Posted by Alpenwolf - 2016/04/28 07:14

---

Meraculix schrieb:  
huhu,  
was denk ihr sind die da draussen schon bereit für mod strecken ?  
dachte für den A/B server an die osrw strecken inclu le mans, alle über 30 slots B)  
gruss druide  
Ich denke, wir sollten den/die AB Server erstmal etablieren, damit die auch schön voll werden. Mod Strecken/Autos verringern die Zahl der potentiellen Fahrer zusätzlich.

---

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/28 12:09

---

Alpenwolf schrieb:  
Meraculix schrieb:  
huhu,

was denk ihr sind die da draussen schon bereit für mod strecken ?

dachte für den A/B server an die osrw strecken incl le mans, alle über 30 slots B)

gruss druide

Ich denke, wir sollten den/die AB Server erstmal etablieren, damit die auch schön voll werden. Mod Strecken/Autos verringern die Zahl der potentiellen Fahrer zusätzlich.

...wo er recht hat, hat er wohl recht - sehe ich auch so = damit wären alle nicht SBB`ler ausgeschlossen = eher das Gegenteil von dem, was mit den public servern u.a. angestrebt ist  
Grüße B)

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/28 12:12

---

McStinger schrieb:  
derDumeklemmer schrieb:  
Hi Uwe,

Uwe Caspart schrieb:  
Server 7, Monza, GT2, MR ABC

Ähem, 5 Runden Quali, 6x angefahren/abgedrängt/ vergessen zu bremsen.  
Im Rennen in T1 von hinten angefahren, nächste Schikane dito. Dat Jung hat nicht mal versucht zu bremsen. Danke für "A,B+C":angry:

Da vergeht einem echt der Spaß.

wir bieten auf S8 derzeit MR-AB an, da sollte das nicht passieren....

Viele Grüße,  
Uwe

Hi Uwe (der Dumeklemmer),  
müchte Uwe Caspart nicht fehlinterpretieren, aber wie schon der ein od andere zuvor anmerkte, ist hier viell auch (indirekt) angemerkt, ob es nicht sinnvoller ist, auch server7 mit A/B laufen zu lassen!?

Grüße wurden hier von einigen alle schon genannt

- von C auf B reichen 2-3 Rd clear hinter einem anderen herfahren, ggf einmal sauber überholen, fertig! Also echt keine unüberwindbare Herausforderung = dafür reicht (m.E.) auch nur 1 server public SBB = server6 (und der ist dazu besonders gut geeignet, da der street Toyota auch default sehr gut zufahren ist und C auf B nochmal erleichtert!)

- auf MR C/N servern wird eindeutig erheblich mehr unfälle gecrasht = verdirbt Aufstieg MR C auf B und verdirbt Spass (und das gerade für die Fahrer die versuchen fair&clean zu fahren = genau die, die wir alle haben wollen)

- server7 MR A/B/C läuft ja mit GT2 Fahrzeugen - das ist sehr gut, da server 8 ja mit GT3 läuft - aber gerade GT23 Fahrzeuge OHNE ABS verschärfen die Probleme (insbesondere von C/N Fahrern), heißt es kommt alleine in der Startphase, aber auch im Rennen/überholmanövern zu zusätzlichem Crashpotential, weil sich deutlich mehr (unerfahrenere) Fahrer in einem GT2 vertun/verbremsten als in einem GT3 mit "brake pedal to the metal" :P

- server 7 wird auch mit A/B voll - siehe server8! - da es viele viele Racer da draussen gibt, die "clean&fair" (SBB Motto) wirklich zu schätzen wissen und auch gezielt nach MR A/B servern suchen

Also, was meint ihr Admins dazu!? Denke, ihr würdet uns und damit letztlich auch der SBB (Bekanntheit + fair&clean") einen Gefallen tun damit ;)

Grüße B)

PS: Könnt ihr viell auch kurz auf die Frage/Bitte/Zustimmung hier zu "Verkürzung Quali public von 20 auf 12 od 10 Min" eingehen :) - Danke!

A pro pos Danke: auch dafür, dass ihr Admins so schnell reagiert habt und 3. Server public an den Start gebracht habt!

Hallo Leute,  
würde gerne noch einmal den oben zitierten post samt Begründungen ins Spiel bringen = eure Meinung ist gefragt -  
Danke!  
Grüße B)

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/28 14:09

IndirektB)

War ja wohl eher der Wink mit dem ganzen Gartenzaun:P  
Klar wünsche ich mir

Und mal ganz offen und ehrlich: Wer AB nicht hinbekommt (und das ist ja nun wirklich keine Kunst), geht einfach mal zu der Gruppe von Fahrer, vor denen man sich mit den AB-Servern (public) schätzen will.  
"Inklusion" gibt's ja auf den PW-Servern.

Quali: 10-12 Minuten sind Standard auf den Publics und passt m.M. sehr gut.

Sehr schön, dass auf SBB 10 Runden gefahren werden und nicht die üblichen 8.

Sehr schön auch die Damage Einstellungen

Low Grip: Ok, ist für alle gleich aber eher eine Spaß-Bremse. Wegen mir sogar mit 90 anfangen, dafür schnelleren Zuwachs. Das wäre dann wieder spaßig.

Streckenrotation: "Mist, jetzt hatten wir so einen schönen Treffpunkt und nu ist er wieder weg". Diesen Gedanken hatte nicht nur ich des öfteren. Exotische Strecken sind auch nicht so dolle auf Public.

Das wars, danke fürs lesen:)

---

## Aw: minor rating

Posted by Pushclick - 2016/04/28 16:49

Hi all

muss auch Mal was dazu sagen...

Soll ja vorkommen, dass Kerzenzieher in den Staaten durch Algorithmen zu Terroristen degradiert werden (keine Quelle).

Bin grade durch einen Bug (zwei Autolängen zwischen uns) jemanden hinten drauf und auf 'C' aufgestiegen.

Ich sehe in 'MR' ein bequemes Tool für Admins ihre Server sauber zu halten (so weit so gut).  
Statt aber lieber ein paar weniger Server zu unterhalten und sich als Admin öfter mal blicken zu lassen um die schwarzen Schafe von Hand in die Blacklist zu befördern; überlassen sie es einem dummen Programm, welches einfach nicht über eine Absicht oder ein Versehen unterscheiden kann, wer auf den Server darf und wer nicht.

Wenn du bei 'Old Man Racing' (gibt es leider nicht mehr) einen Crasher gemeldet hast, haben sich die Admins das Replay, welches permanent auf den Servern gespeichert wurde, hinterher angeguckt um den Störenfried zu

---

Ä¼berÄ¼hren. Oder aber es wurde ein Videobeweis via 'Fraps' verlangt um Leute welche sich nicht benehmen konnten zu Ä¼berÄ¼hren. Heute macht's das dumme Programm.

Bei so einem grossen Stall wie Beispielsweise der 'Buden' wÄ¼rde das wahrscheinlich zwei SekretÄ¼rinnen in anspruch nehmen....jaja.

Dennoch, ich werde in Zukunft Server mit diesem unfairen, da dummen, System boykottieren.

Ich will keine Wettebauschrenn fahren und zum anderen will ich von keinem Computersystem unter Generalverdacht gestellt werden wenn ich z.B. auf einem beliebigen Touri Puplicserver, wie auch immer, in jemand anderen reinrausche.

Ich bin in 1800 Stunden Lieblings Game of the World nicht einmal gekickt oder gebannt worden. Ausser vor ein paar Tagen; da hat mich 'MR' gebannt weil ich am Ende der 'Nordschleife Tourist' statt in die Boxeneinfahrt gegen den rotweissen Betonpoller gedonnert bin. Hab den Admin kontaktiert, welcher mir bestÄ¼tigte dass mich dieses Affenprogramm gebannt hat. lol

'MR' ist leider dumm und zersetzt die Seele des Racing.

Gruss,  
Pushklick

—  
=====

### Aw: minor rating

Posted by Seelenkrank - 2016/04/28 16:53

---

Uwe Caspart schrieb:

Und mal ganz offen und ehrlich: Wer AB nicht hinbekommt (und das ist ja nun wirklich keine Kunst), gehÄ¼rt einfach mal zu der Gruppe von Fahrer, vor denen man sich mit den AB-Servern (public) schÄ¼tzen will.

wenn mir also einer reinballert beim versuch mein rating zu verbessern bin ich selber schuld und muss von der allgemeinheit ferngehalten werden (?).

=====

### Aw: minor rating

Posted by Haggard - 2016/04/28 17:54

---

NÄ¼, aber davon wird dein Rating auch nicht direkt schlecht.

Bin gestern drei Rennen auf den Public Servern gefahren, jedes mal sind in den ersten Runden gleich einige Leute "anklopfen" gekommen. Insgesamt waren das in drei Rennen um die 10 Kontakte (von denen auch ein paar auf meine Kappe gehen), das rating steht immer noch bei A oder B. Die Trainingsrunden und die sauberen Runden im Rennen haben das ohne Probleme ausgeglichen. :)

Ein A/B rating ist wirklich nicht schwer, auch mit hÄ¼ufigem Abgeschossen-werden.

=====

### Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/28 18:22

---

zwei A/B server war irgendwann sowieso der plan. dachte nur nich das der jetzt schon so gut schon angenommen wird. find ich prima B)

die config für S7 is auch schon fertig ;)

allerdings sind gerade 10 Fahrer drauf. ich schief ungern besuchte Server ab, wenn da das nächste mal Luft ist stell ich auf A/B um :)

gruss druide

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/28 19:28

Seelenkrank schrieb:

Uwe Caspart schrieb:

Und mal ganz offen und ehrlich: Wer AB nicht hinbekommt (und das ist ja nun wirklich keine Kunst), geh einfach mal zu der Gruppe von Fahrer, vor denen man sich mit den AB-Servern (public) schätzen will.

wenn mir also einer reinballert beim versuch mein rating zu verbessern bin ich selber schuld und muss von der allgmeinheit ferngehalten werden (?).

JainB)

Einer der größten Lerneffekte bei mir (durch MR), ist die Einsicht, dass man meistens doch irgendwie etwas hätte anders machen können, damit es nicht knallt.

Lernen auch die Fehler anderer mit einzuberechnen ist wohl mit das schwerste bei der Rennerei.

Und manchmal ist es einfach Pech. Zur falschen Zeit am falschen Ort.

Aber auch das schreibe ich ein: Wenn ich als 1.49er Fahrer zu faul für Quali bin und dann im Pulk von 1.54er Fahrern bin, bin ich am falschen Ort;) Dito umgekehrt, wenn die Spitze zum Überbunden ansetzt. Da hilft hellisch aufpassen und die Schwärze der anderen, bzw. die eigene Schwärze zu erkennen und entsprechend zu handeln.

Das einzige wogegen man völlig machtlos ist, sind Wrecker (und Italiener :whistle: )

Edit: richtig Minuspunkte gibt es erst bei Kollisionen mit mehr als 20kmh Geschwindigkeitsunterschied. Darunter ist linear Richtung Null abgestuft. Also gleicher Speed und nen Rempler gibt keinen Abzug

---

## Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/28 19:41

Uwe Caspart schrieb:

Einer der größten Lerneffekte bei mir (durch MR), ist die Einsicht, dass man meistens doch irgendwie etwas hätte anders machen können, damit es nicht knallt.

Das unterschreibe ich mit Überzeugung.

Ich stelle jetzt, wo ich langsam schneller werde fest, dass ich überhaupt nicht überholen kann. Hier die Ruhe und die Nerven zu behalten ist echt hartes Training. Und das merke ich auf den 'C' Servern auch allzu oft. Ganz viele Fahrer verkraften es einfach nicht, ihre Gelegenheit abzuwarten, verlieren die Nerven und versuchen es dann mit der Brechstange, was dann eben meistens schief geht. Ich bemerke mich gerade sehr, nicht einer von denen zu sein und es selbst besser zu machen.

btw.

\*hüstel\*

Russen sind auch net schlecht, was das betrifft.

---

## Aw: minor rating

Posted by Seelenkrank - 2016/04/28 20:58

ich geh einfach noch zu denen die andere lieber vorbeilassen, dabei meine Linie halte und keine hektischen Zappelien zu veranstalten (ich hupe sogar wenns geht als Zeichen das er vorbei kann \*g\*  
zum schnell fahren und so fehlt mir noch einiges.

klar wenn einer wie ein gummibal auf die strecke kommt nachdem er in die bande eingeschlagen ist ist das schicksal.  
aber vom rasen ohne schauen wieder auf die strecke geht garnicht.  
und mit dem 20 km/h ne frage: wenn der mir mit +20km/h in den kofferraum ballert (?)  
das kann mr doch auch nicht auseinanderhalten oder?

---

## Aw: minor rating

Posted by RaceDog - 2016/04/28 21:28

Meanwhile on the ABCN server: wrecker, wrecker everywhere -.-

hab ein replay gespeichert mit wunsch nach sperrung eines users, an wen muss ich das wie schicken?

RÄ¼ckwärts aus der box gefahren und Vordermann plus mich abgerÄ¼mt, vorher schon mal in der ersten Schikane von Black Cat Country ne StraÄ¼ensperre aufgebaut (Das ist leider nicht mehr auf dem Video, weil ich nur 2 Minuten aufzeichnung habe :/ )

Echt bei sowas vergehts einem echt, so hock ich halt ewig in MR rating c:angry:

---

## Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/28 22:07

hi race dog,

bitte an die rennleitung schicken...

---

## Aw: minor rating

Posted by StefanGT3 - 2016/04/28 23:20

RaceDog schrieb:

Echt bei sowas vergehts einem echt, so hock ich halt ewig in MR rating c:angry:

Was ich bei MR nicht verstehe: Ich bin gestern zum ersten mal auf Server 6 gewesen um Ä¼berhaupt mal besser als N zu sein. Nach ein paar Runden hieÄ¼ es ich bin nun A oder B. Wie kann das sein?

---

## Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/29 01:15

<http://www.minorating.com/Grades>

Da am Ende der Seite ist ne Grafik.

Am Ende heiÄ¼t es da:

"Note: The numbers are heavily outdated, and not that simple today. But you get the idea."

Frei Ä¼bersetzt:

"Die Zahlen sind Ä¼berholt und es ist heute nicht mehr so einfach, aber du bekommst ein Bild."

Dass es einen Weg von N direkt nach B gibt geht daraus nicht hervor. Ist aber auch egal, vielleicht hast du die 'C' Meldung einfach Ä¼bersehen.

Es geht auch aus der Grafik hervor dass es nicht genÄ¼gt,keinen Crash zu bauen um von C nach A/B aufzusteigen. Man muss auch eine gewisse Strecke im 'close combat' innerhalb 20m eines Gegners gefahren sein.

---

## Aw: minor rating

Posted by B1rGER - 2016/04/29 10:27

---

Alpenwolf schrieb:

Es geht auch aus der Grafik hervor dass es nicht gen $\frac{1}{4}$ gt,keinen Crash zu bauen um von C nach A/B aufzusteigen. Man muss auch eine gewisse Strecke im 'close combat' innerhalb 20m eines Gegners gefahren sein.

Moin,

bin mir nicht sicher, das es wirklich so ist, ich bin ganz am Anfang von MR dreimal auf C abgerutscht und bin wieder aufgestiegen mit der Servermeldung "clean distance" oder so  $\ddot{A}$ hnlich. Jedenfalls hatte ich keine Gegner in 20m Entfernung.

Gru $\ddot{A}$  B1rger

=====

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/29 11:44

---

Meraculix schrieb:

zwei A/B server war irgendwann sowieso der plan. dachte nur nich das der jetzt schon so gut schon angenommen wird. find ich prima B)

die config f $\frac{1}{4}$ r S7 is auch schon fertig ;)

allerdings sind gerade 10 fahrer drauf. ich schie $\ddot{A}$  ungeru besuchte server ab, wenn da das n $\ddot{A}$ chste mal luft ist stell ich auf A/B um :)

gruss druide

...na da sage ich sehr gerne - und sicher auch im Namen aller die sich hier im Thread daf $\frac{1}{4}$ r ausgesprochen haben - herzlichen Dank daf $\frac{1}{4}$ r!

Das bringt nun sicher auch bessere GT2-Rennen, und das ist ja, was wir alle hier auf der SBB wollen = zusammen Spa $\ddot{A}$  haben mit guten "clean&fair" Rennen ;)

Gr $\frac{1}{4}$  $\ddot{A}$ e B)

... $\ddot{A}$ hm, will ja nicht "uners $\ddot{A}$ ttlich" in Sachen "Optimierung" sein :S doch public Quali von 20min auf 15min :whistle: od 12min :dry: od gar 10min :ohmy: !?  
:lol: bitte mal im Hinterkopf behalten, Danke! ;)

=====

## Aw: minor rating

Posted by Alpenwolf - 2016/04/29 12:45

---

B1rGER schrieb:

Alpenwolf schrieb:

Es geht auch aus der Grafik hervor dass es nicht gen $\frac{1}{4}$ gt,keinen Crash zu bauen um von C nach A/B aufzusteigen. Man muss auch eine gewisse Strecke im 'close combat' innerhalb 20m eines Gegners gefahren sein.

Moin,

bin mir nicht sicher, das es wirklich so ist, ich bin ganz am Anfang von MR dreimal auf C abgerutscht und bin wieder

---

aufgestiegen mit der Servermeldung "clean distance" oder so Ähnlich. Jedenfalls hatte ich keine Gegner in 20m Entfernung.

Gruß B1rger

Wenn du schon mal auf B warst hast du ja diese Distanz schon. Ich denke dass man die nur einmalig machen muss und nicht immer wieder.

---

### Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/29 13:31

Das war nur ganz am Anfang von MR so. Jetzt geht das nimmer.  
Für AB brauchts "Distance in Close Combat".

---

### Aw: minor rating

Posted by B1rGER - 2016/04/29 15:36

Uwe Caspart schrieb:  
Das war nur ganz am Anfang von MR so. Jetzt geht das nimmer.  
Für AB brauchts "Distance in Close Combat".

Moin,  
Ne so meinte ich das nicht. Beim ersten mal kommt man ja automatisch nach einer gewissen Distanz auf A/B. Ich bin schon eine ganze Zeit auf A/B gefahren und dann durch zwei Massenkarambolagen in kurzer Zeit auf C abgestuft worden. Danach bin ich nur durch sauberes Fahren wieder hochgestuft worden. Das ganz ist dann noch zweimal so gelaufen: blink: . Nun bin ich seit längerem auf A/B. Wahrscheinlich ist das Verhältnis Crash zu km besser georden.)  
Gruß Birger

---

### Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/04/29 17:24

tja, dass MR nicht das Allheilmittel ist, hat man gerade schön auf Server 7 erlebt.  
Schöne saubere Rennen, es wird voller und es tauchen Chaoten auf. 2 Wrecker haben gereicht um allen den Spaß zu verderben. Ca 20 im Feld, ich geh raus Replay anschauen, komm zurück und nur noch 3 auf dem Server :unsure:

@Lowset: sorry, war immer nur die eine vette, dieser duggy

---

### Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/30 11:24

Uwe Caspart schrieb:  
tja, dass MR nicht das Allheilmittel ist, hat man gerade schön auf Server 7 erlebt.  
Schöne saubere Rennen, es wird voller und es tauchen Chaoten auf. 2 Wrecker haben gereicht um allen den Spaß zu verderben. Ca 20 im Feld, ich geh raus Replay anschauen, komm zurück und nur noch 3 auf dem Server :unsure:

@Lowset: sorry, war immer nur die eine vette, dieser duggy

...ja, da hat Uwe leider recht = ich war zu der Zeit auch auf dem Server.

Vorneweg: es ist wirklich toll wie diszipliniert & fair die Rennen A/B ablaufen mittlerweile, hier Zandvort mit GT2 = erste rechts, alle kommen mit Anlauf, Strecke wellig/bumpy und alle ohne ABS, und es geht trotzdem zivilisiert u zT zu zweit nebeneinander durch die ersten Kurven... kann man nur loben u sich freuen :)!

Aber, klar, wie Uwe es auch sagt, es genÃ¼gen ein oder zwei Leute die entweder Ã¼berfordert sind bzw sich Ã¼berschÃ¤tzen (od schlicht Deppen sind, gibt es ja auch :dry:) und dann rappelt es halt und i.d.R. nicht nur einmal und dazu oft Kettenreaktion = mehrere Fahrzeuge, wie in Real halt auch, wenn Autos eng zusammen sind.

In dem Fall war es dieser besagte "Duggy.." und dagegen kann man public wenig machen fÃ¼rchte ich, ausser ggf

- Admins ab frÃ¼hen Abend (so ab 18.00 Uhr wird es nach meinen Beobachtungen i.d.R. etwas wilder) und "1x = Warnung + 2x = kick"

oder

- wir (also gerade die SBB`ler) merken sich den/die Namen, geben den an die Admins weiter u die legen in der SBB eine "ban-list" an (und wer davon wieder runter mÃ¶chte muss sich halt mit Admins SBB in Verbindung setzen = sich schon mal "etwas MÃ¼he" geben = viell hilft das ja im Lauf der Zeit :whistle:)

Beides ist nat. mit Aufwand verbunden, und gerade was den vertretbaren Zeitaufwand Admins betrifft hat das sicher auch seine Grenzen, aber mehr fÃ¼llt mir da im Moment auch nicht ein (ausser voten UND DA BITTE ich zukÃ¼nftig dann auch alle SBB`ler mitzuvoten, auch im Rennen - Danke!)

Klar, "MR" kann kein Wundermittel sein, dass alle "Doddle" heilt, aber ich - und Uwe und viele andere ganz sicher auch - bin heilfroh Ã¼ber die Verbesserung public seit wir MR A/B only haben! :)

GrÃ¼Ãe B)

---

## Aw: minor rating

Posted by Wohin genau - 2016/04/30 12:40

McStinger, du weisst doch wie man Wrecker meldet:

- Replay speichern und hochladen
- Name und Aktion des Wreckers benennen
- zu [rennleitung@schwarzbierbude.de](mailto:rennleitung@schwarzbierbude.de) schicken

Dieser Aufwand ist fÃ¼r uns User doch Ã¼berschaubar. Und ganz ohne Replay wÃ¼rds schnell unfair (selektive Wahrnehmung und so).

---

## Aw: minor rating

Posted by Cyberschn1tzel - 2016/04/30 13:22

Etwas einfacheres was ich begrÃ¼ssen wÃ¼rde, wÃ¼re irgendwo eine Nachricht zu platzieren, dass Leute die jemanden kicken wollen doch bitte einen Grund schreiben sollen und vielleicht diejenigen, die zustimmen auch ein "y" im chat hinterlassen. So bleibt es relativ fair und man kriegt doch mal einen raus.

Etwas anderes: War auf dem ABCN Server unterwegs und ein Crashkiddie konnte ich sogar Ã¼berzeugen, dass er vielleicht auf solchen Server rÃ¼cksichtsvoller sein sollte und seine DriftÃ¼bungen auch irgendwo anders machen sollte. Es funktionierte sogar und er verschwand freundlich mit einem sorry.

---

## Aw: minor rating

Posted by RaceDog - 2016/04/30 18:20

Wohin genau schrieb:

McStinger, du weisst doch wie man Wrecker meldet:

- Replay speichern und hochladen

- Name und Aktion des Wreckers benennen
- zu [rennleitung@schwarzbierbude.de](mailto:rennleitung@schwarzbierbude.de) schicken (selektive Wahrnehmung und so).

Also mir war die mailadresse nicht bekannt, danke dafür, hab das video von vorgestern mit den zwei idioten geschickt.:dry:

---

### Aw: minor rating

Posted by derDumeklemmer - 2016/04/30 18:32

Hi,

Cyberschnitzel schrieb:

Etwas anderes: War auf dem ABCN Server unterwegs und ein Crashkiddie konnte ich sogar überzeugen, dass er vielleicht auf solchen Server rücksichtsvoller sein sollte und seine Driftbungen auch irgendwo anders machen sollte. Es funktionierte sogar und er verschwand freundlich mit einem sorry.

Super! Genau so ist doch der Budenspirit entstanden!

Ich denke in AC haben wir es mit vielen jungen Leuten zu tun denen man das einfach auch mal erklären muss...

Danke für Deinen Einsatz!

Viele Grüße,  
Uwe

---

### Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/04/30 18:56

SBB Simracing Academy sag ich da nur ;)

---

### Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/04/30 19:40

Wohin genau schrieb:

McStinger, du weisst doch wie man Wrecker meldet:

- Replay speichern und hochladen
- Name und Aktion des Wreckers benennen
- zu [rennleitung@schwarzbierbude.de](mailto:rennleitung@schwarzbierbude.de) schicken

Dieser Aufwand ist für uns User doch überschaubar. Und ganz ohne Replay wirds schnell unfair (selektive Wahrnehmung und so).

...da hast Du sowas von Recht, sry, hatte bei meinem post die "rennleitung-email" gar nicht auf dem Schirm - Danke für Erganzung/Hinweis! ;)

Grüße B)

---

### Aw: minor rating

Posted by minolin - 2016/05/01 14:08

Ich freue mich sehr, dass MR-AB für Euch so gut funktioniert und dadurch auch noch gut besuchte AB only Server in der Liste aufploppen :)

Kurze Einwände:

- N-Fahrer

ABCN Server kann ich flächendeckend nicht empfehlen, und ich ärgere mich nachträglich ziemlich über die Freiheitsgrade beim Zusammenstoßen der Restriktionen.

(N)eulinge sind unser höchstes Gut in der gesamten AC-Community, und während sie Grade N sind stehen sie sozusagen im Erstkontakt mit dem Multiplayer. D.h. a) sie sind potentiell gefährlich und b) potentiell formbar.

Auf einem ABN Server kann man sich besser mit den Jungs auseinandersetzen, mit Ihnen reden und am Wichtigsten - Vorbild sein. Einen besseren Einstieg gibts kaum, und wir ziehen uns eher B-Fahrer als D-Fahrer.

Daher bitte überlegen, ob man nicht AB, ABN oder ABCDW (ohne N) anbieten möchte.

- Rehabilitation

Gebe Ecky absolut recht, bietet Trainings- und Rehab-Fahrten an. Eine große Community kann sowas doch mit dem kleinen Finger abwickeln. Ist aus MR-Sicht auch kein Cheating, solange ihr halbwegs Renntempo fahrt. Sicher, aber nicht schleichen (sonst zählen die Km nicht).

- Helicorsa

Wurde schon erwähnt: Für nicht-"AB only" Server bietet sich Helicorsa sehr stark an, auch wenn man es nicht zum Fahren benötigt. Es hilft ungemein, wenn man N oder C-W Fahrer identifizieren kann und sich entsprechend einstellt. Auf der anderen Seite sieht man auch die AB Fahrer, zumindest für mich heisst das eigentlich "vollstes Vertrauen", ob ich ihn kenne oder nicht.

- Auffüllen

Wurde auch erwähnt: Ist ein Server leer, bitte nicht einfach zum nächsten ABCNDWX Server greifen, nur weil da Traffic stattfindet. Man kann einen Server ganz allein befüllen, wenn die Combo nicht total exotisch ist. Mit 3 oder 4 Startern ist ein AB-Server in der Primetime in weniger als 30 Minuten voll.

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/05/01 15:10

@Minolin

Erstmal Danke für Deine Hinweise und Gedanken! Und viell kann ich mit dem ein od anderen Gedanken ebenfalls zur Verbesserung/Optimierung "MR" beitragen.

- N-Fahrer/flächendeckend ABCN: sehe ich auch so

- Rehabilitation: persönlich finde ich es am einfachsten, wenn alle SBB server mit "MR" A-N laufen. Begründung hierzu: ein SBB`ler fährt eh rücksichtsvoll + clean&fair, auch alle SBB N-Fahrer (sonst hätten sie auf der SBB ja eh nichts zu suchen) = damit ist es für SBB`ler am einfachsten auf der SBB entweder von C auf B zu fahren (und da helfen andere SBB`ler sicher gerne u immer u auf Nachfrage/chat sowieso ;) gleiches gilt dann auch für C zu B nach Rückstufung, auch klar)

- Helicorsa: für mich persönlich (single monitor Fahrer) sowieso zwingend erforderlich, und hilft auch analog Minolins Ausführungen durch Erkennen des MR-grade im Rennen

- Auffüllen: auch da schliesse ich mich an = sobald 2-3 Fahrer da sind geht es eigentlich ruck zuck das sich das Fahrerfeld auffüllt

Zusätzliche Gedanken (an Minolin):

- einige Fahrer haben im Chat auch schon überlegt/angedacht, ob es perspektivisch (also für die Zukunft gedacht), nicht sinnvoll wäre anstatt A/B zusammenzulegen die Einteilung A/B zu trennen in A und B! Damit

a) hätte man Anreiz sich weiter von B auf A zu verbessern

b) trotzdem gilt weiter Zugang A/B zu sden ervern

c) hätte man später einmal (also erst später!), wenn es wirklich viele A/B-Fahrer gibt, die Möglichkeit ggf auch reine A-Server anzubieten (= man kann, muss nicht)

- gibt es ggf die Möglichkeit, dass man auch ausserhalb Heliocorsa, aber ingame, zB in Klammer hinter Fahrername (Fahrername über Auto u/o Fahrerliste pitbox) den "MR"-grade anzeigt!?

Grüße B)

---

## Aw: minor rating

Posted by minolin - 2016/05/01 15:42

- einige Fahrer haben im Chat auch schon überlegt/angedacht, ob es perspektivisch (also für die Zukunft gedacht), nicht sinnvoll wäre anstatt A/B zusammenzulegen die Einteilung A/B zu trennen in A und B! Damit

a) hätte man Anreiz sich weiter von B auf A zu verbessern

b) trotzdem gilt weiter Zugang A/B zu den ernen

c) hätte man später einmal (also erst später!), wenn es wirklich viele A/B-Fahrer gibt, die Möglichkeit ggf auch reine A-Server anzubieten (= man kann, muss nicht)

Ist schwierig. Wenn Du "gute" (km) und "beste" (CP) Punkte in so einem System hast und in Relation setzt, kannst Du entweder von einander abziehen oder teilen. In beiden Fällen ist ein "Ende" (d.h. A oder W) dann etwas doof und unscharf.

Ich habe mich für das multiplikative Modell entschieden, da ich lieber nicht so gut zwischen A+B unterscheiden können möchte, dafür aber zwischen C, D und ganz besonders W.

Das Problem ist immer, dass eine Kollision bei einem A eine riesige Auswirkung auf die Quote hat. Hat er bisher nur eine Kollision, bedeutet das +100% bei der nächsten.

Schlauer wäre gewesen, das intern ganz anders aufzugliedern und nach aussen A+B in A zu verstecken, und alle anderen Grades eins nach oben zu ziehen.

Ich sehe den Punkt mit der Motivation, denke aber wir brauchen eher andere Systeme für den Spieltrieb. Aktuell ich lege (statistisch) meine Hand für B-Fahrer ins Feuer, daher besteht kein Grund die irgendwie auszugrenzen.

- gibt es ggf die Möglichkeit, dass man auch ausserhalb Heliocorsa, aber ingame, zB in Klammer hinter Fahrername (Fahrername über Auto u/o Fahrerliste pitbox) den "MR"-grade anzeigt!?

Du meinst in AC selbst? Ja, änd ich auch schick, aber Kunos möchte aus sehr nachvollziehbaren Gründen keine Bindung an die Mods.

Wobei sie auch niemals offizielle Server mit Plugins betreiben würden, daher weiss man nie ;)

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/05/01 16:21

...ok, verstehe.

Und auch klar, B-Fahrer "auszugrenzen" sollte selbstredend natürlich nicht stattfinden - meine Gedanken zielten allein auf weitere "Motivation" etc. ab.

Ja genau, AC ingame den MR-grade sehen/erkennen können, das wäre schick - aber wir sehen ja, Du hast da schon ein Auge drauf, und sollte sich die Gelegenheit seitens Kunos doch mal ergeben, bist Du sicher zur Stelle ;)

Danke und Grüße B)

---

## Aw: minor rating

Posted by minolin - 2016/05/01 16:29

und sollte sich die Gelegenheit seitens Kunos doch mal ergeben, bist Du sicher zur Stelle

Davon kannst Du ausgehen :)

Aber ich wäre da verhalten, wir hatten schon ausführlicher gesprochen und wie gesagt die Gründe sind sehr nachvollziehbar.

---

## Public Training MR [AB] Server?

Posted by Alpenwolf - 2016/05/01 19:33

Mera hatte letztens gefragt, ob die Öffentlichkeit bereit für Mods ist...

Ich hatte gerade beim heimfahren die - zugegeben nicht sehr gut durchdachte - Idee, zusätzlich zu den Trainingservern einen public MR Server mit der config des nächsten Events anzubieten, um weitere Interessenten anzulocken.

Wie gesagt, ich hab noch nicht ausführlicher darüber nachgedacht, möchte die Idee aber dennoch mal den Leuten zum Fraß vorwerfen.

Außerdem ist die Idee war, dass ich zum einen Rennpraxis brauche, zum anderen aber auch die neue Strecke kennenlernen muss. Warum nicht beides verbinden?

---

## Aw: Public Training MR [AB] Server?

Posted by Peddy - 2016/07/31 22:18

Also was man hier liest mit A B C N, das erinnert ja schon fast an vergangene Zeiten. :redcard:

Ihr seid ja schon fast aufrichter euch, wenn jemand mit C (wie dämlich klingt das eigentlich...), mit euch fahren will.

Mal ein kleiner Fakt zu der Spaß-App. Ich wusste bis heute nicht, dass es diese App gibt. Bin das erste Mal GT3 Klasse auf dem Red Bull Ring gefahren. 24 Fahrer im Starterfeld. Hatte mir nebenbei Essen gemacht, also wenig Zeit für Quali Runden. Startplatz 11, erste Kurve, donnert mir ein freundlicher Mitbewerber in den Hintern, ich drehe mich freudig und habe laut "App" gleich eine Massenkarambolage angezettelt.

Also weitergefahren mit Platz 20 von 24. Nach einer Runde, wurde ich wieder abgeschossen, von einem Mitbewerber, der Kollege hatte sich verbremst und entschuldigt. Weitere Runden, weitere unausweichliche Rempeler, man ist ca 2 Sekunden pro Runde schneller, klar versucht man da zu überholen, nur was kann man für die anderen Rowdies ?

Ende vom Lied, etliche Male abgeschossen, ein paar sehr geniale Positions-Kämpfe mit guten Fahrern gehabt und als Dank Rang N verdient.

Rang rücksetzen ? Fehlanzeige. Server mit Rang N ? Fehlanzeige. Wie man soll man sich bitte verbessern, wenn es keine Server gibt.:blink:

Am Ende Mazda MX-5 Cup mit Wreckern gefahren und versucht niemanden zu rempeln "lol"!!!! und so mit Ach und Krach wieder auf Rang C gekommen.

\*clap clap clap\*

Wie immer gilt Idee Super, Umsetzung mangelhaft. Warum fragt ihr euch ? Die meisten haben glaube ich die 24h Nordschleife verfolgt, das Duell der SLS AMG GT 3, letzte Runde beide Fahrer Kopf an Kopf. Was in der Runde passiert ist, muss ich wohl nicht sagen. Durch unser tolles System, wäre dann wohl einer der Fahrer nie zugelassen worden ? Obwohl es laut Rennkommissaren - regelkonform war und er doch tatsächlich die 24h gewonnen hat. :whistle: :whistle:

---

## Aw: minor rating

Posted by Meraculix - 2016/07/31 22:53

---

hallo erstmal.....

=====

## Aw: minor rating

Posted by Markus1605 - 2016/08/01 00:15

---

ich weiss gar nicht ob`s sie`s wussten....

=====

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/08/01 10:48

---

@Peddy

Auch meiernseits erst Mal "Hallo" auf der SBB ;)

Zu Deinen AusfÃ¼hrungen

- viell erst Mal ausfÃ¼hrlicher Ã¼ber MR "informieren" in Sachen "warum/wie/was mÃ¶glich/was nicht" usw ;)

- zB gibt es im offiziellen AC Forum seit August 2015! einen Thread vom Macher MR (Minolin) mit Ã¼ber 2.100 posts i.S.v. ErlÃ¤uterungen/Fragen/Anmerkungen usw = lesen lohnt, um sich ein besseres Bild zu machen

- "minorating.com" gibts natÃ¼rlich auch noch

- wenn man "N" ist, ist es wirklich einfach, da es online eigentlich immer auch MR-server gibt, die auch "N" einschlieÃen = 3-4 saubere Runden und Du bist "C"

- schwieriger ist es, wenn Du (setzen wir Mal voraus) unverschuldet zu "D" wurdest (= public u zB mehrer Startmassencrashes). Denn MR-server die auch "D" einschliessen UND Fahrbetrieb haben sind sehr rar (verstÃ¤ndlicher Weise = wer will schon "D" Fahrer im Feld). Aber, dafÃ¼r gibt es LÃ¶sung: Einfach LEEREN public MR-server suchen der "D" beinhaltet (suche "ABCDN" in Lobby), dort ein paar Runden drehen, fertig = "C" = Du kannst wieder auf jeden A/B/C Server, public oder SBB = dauert gerade Mal 5 Minuten!!

ganz allgemein (meine Meinung)

- ohne MR, zB A/B/C, ist auf public-servern ein einigermaßen gutes racing kaum mÃ¶glich (zu viele MÃ¶chtegern Bobbykartracer, um es mal hÃ¶fflich zu sagen).

- richtig gut bzw noch besser wird es auf den MR A/B servern = da kann man tatsÃ¤chlich auch im Mittelfeld oder weiter hinten starten ohne das vÃ¶llig wildgewordene beim Start nach vorne alles abrÃ¶umen (geht sogar A/B only mit GT2 OHNE ABS, siehe zB ALLOG GT2/Spa) und 99% der Fahrer haben die "blue flag" app und halten sich auch daran usw

- und das ist es doch, was wir alle wollen = fair & clean racing gegen und mit anderen, inkl. Rad an Rad und ausbremsen use, aber eben so fair wie es geht (= Fehler passieren jedem Mal = dann halt ein sry u auf den anderen warten u alles ist gut)

Wie gesagt: ohne MR auf public war/wÃ¤re es in jedem Fall NICHT besser, eher deutlich schlechter! Das werden Dir viele Fahrer, erst recht die guten Fahrer, bestÃ¤tigen

Deshalb finde ich, die "Zeit & Arbeit & Hirnschmalz" die Minolin investiert hat u investiert, um MR auf die Beine zu stellen, die verdient m.E. eher Respekt u Anerkennung u wenn schon, dann "konstruktive Kritik inkl. konkreter VerbesserungsvorschlÃ¤ge" anstatt nur GenÃ¶lle.

GrÃ¼Ãe B)

---

=====

## Aw: minor rating

Posted by Stoepfel79 - 2016/08/01 11:50

---

Kaaawummmmm!!!!

:dance:

Gute Ansprache, McStinger :alcoholic:

---

---

## Aw: minor rating

Posted by Uwe Caspart - 2016/08/01 15:36

---

1. Ich finde MR gut
  2. MR bringt jedoch nur was, wenn auf AB gesetzt. Grade C kann jeder Noob wie von Mc. beschrieben bekommen.
  3. Wer sich in Gefahr begibt, kann darin umkommen. Es gibt keine größere Herausforderung, als sich von hinten durch das Feld nach vorne durchzuarbeiten.  
Es ist (nur) machbar, wenn keine absichtlichen Wrecker unterwegs sind. Alles weitere liegt an DIR SELBST!
  4. Die Finalrunde hätte auch bei MR kein Downgrade verursacht, weil "Minuspunkte" auch stark von der Geschwindigkeitsdifferenz abhängig sind. Rempler bei nahezu gleicher Geschwindigkeit geben kein "Minus"
- 

---

## Aw: minor rating

Posted by DiRTyDRIVER - 2016/08/01 15:55

---

Nur AB-Server!

Dann müsste das Tool anders funktionieren.

1. Gruppe N -> weg damit.
2. Alle Neulinge fangen mit Rang A/B an
3. nach 500km oder 1000km ändert das Ranking an  
- die gesammelten Daten in den ersten 500 bzw 1000km werden herangezogen um sie in die jeweiligen untergeordneten Ränge einzuordnen

Alle die dann Rang W sind bleiben da - für immer, bzw. ihnen wird ein Selbsterstärkung-Befehl an ihren PC gesendet.

grüß

---

---

## Aw: minor rating

Posted by tabis - 2016/08/01 16:39

---

Mein Traum wären `only A server`. :whistle:

;)

---

---

## Aw: minor rating

Posted by Stoepfel79 - 2016/08/01 17:14

---

Mein Traum wäre , dass alle Simracer nen Hirn haben und ordentlich Eier, damit Sie nicht immer gleich rumheulen ,

wenn Jemand schneller ist.  
Ausrasten is ja bei den Sacklosen die Regel...

---

## Aw: minor rating

Posted by Peddy - 2016/08/01 19:01

McStinger schrieb:  
@Peddy

..  
GrÃ¼Ãe B)

Moin Moin,

ich bin nicht hier um zu flamen. Nur ich habe mit Assetto Corsa angefangen um SpaÃ an den Rennen zu haben und kein zittern am Lenkrad sobald jemand in die NÃhe von meinem Auto kommt, um vom Heiligen Rang A auf B zu kommen.:woohoo:

Habe soweit meine Runden gedreht und nur oben die Meldung auf Englisch bekommen. Sie sind ein toller Fahrer etc.  
etc.

2-3 Runden auf dem Public Server gedreht und prompt degradierung !?! Der Tipp auf den leeren Servern funktioniert leider nicht mehr so einfach, da das System wohl nur richtig Punkte vergibt, wenn man sauber mit anderen Spielern fÃhrt.

Mir erschlieÃt sich der Sinn dahinter nicht so ganz, denn jetzt darf ich mir Rennen suchen wo es nicht darum geht zu gewinnen, sondern schlicht Punkte fÃ¼r Rang B und A zu gewinnen. Wenn ich leveln mÃchte, spiele ich World of Warcraft (Achtung Ironie). :D

Die Intention ansich war, das es sich hier schon liest wie eine 2 Klassen Gesellschaft, alles auÃer Rang A ist nichts wert. Problem ist nur, der Rang hat praktisch nichts zu sagen. SchlieÃlich muss man ja nur ein paar Runden hinter einem langsameren Auto hinterher fahren und prompt gibts Punkte.:(

Wie gesagt, der Grundsatz von dem System ist klasse nur die Umsetzung mangelhaft. Wer mÃchte als SimRacer erst mal 2.100 Posts durchforsten um zu wissen, wie man nicht auf dem Treppchen steht, sondern seinen "Rang" :X A :X behÃlt. Nach dem System wÃre Lewis Hamilton kein Weltmeister und AMG-Team Black Falcon nicht der Sieger von den 24 Stunden Nordschleife.

Deshalb, gebt bitte auch den C Fahrern eine faire Chance.

Es kann nicht der Sinn sein, stundenlang Punkte zu farmen um mit den normalen Leuten ein paar lockere Runden zu drehen. Zumal die Server PasswortgeschÃtzt sind und man sich sogar aus dem Forum kennt.

---

## Aw: minor rating

Posted by DiRTyDRIVER - 2016/08/01 19:08

Peddy schrieb:

....  
Es kann nicht der Sinn sein, stundenlang Punkte zu farmen um mit den normalen Leuten ein paar lockere Runden zu drehen. Zumal die Server PasswortgeschÃtzt sind und man sich sogar aus dem Forum kennt.

Server 1-5 sind Passwort geschÃtzt und da lÃuft kein MR.  
Server 6-9 sind unsere Public-Server (kein PW) da lÃuft das Tool.

Kein Bock auf MR Ranking. Dann rauf auf die ersten 5 Server.

gruÃ  
dlrtY

---

## Aw: minor rating

Posted by Peddy - 2016/08/01 19:12

---

Scheint wohl das einfachste zu sein.

=====

## Aw: minor rating

Posted by Striezel - 2016/08/01 21:14

---

Der Grundgedanke von Minorating ist gut, die Umsetzung ist mangelhaft. Will man ab und an auf A-B Servern fahren, ist es fast nicht möglich auf einen ABC Server zu fahren. Im Mittelfeld bekommt man bei fast jedem Rennen unverschuldet was ab. Sollen sie doch es so ändern das der der aufführt schuld ist, aber nicht immer beide bestrafen. Absolut unrealistisch!!

=====

## Aw: minor rating

Posted by Cruise - 2016/08/01 21:23

---

um von AB auf C zu kommen, brauchst du mehr als ein paar crashes, da die fehlerfreien runden das egalisieren, (Verhältnis Crash/KM) von daher schon gut durchdacht.

=====

## Aw: minor rating

Posted by Striezel - 2016/08/01 21:32

---

Nicht gut durchdacht , wenn man an der Grenze steht reicht ein Crash.

Und dann, was tun-weiter Rennen ABC Server fahren und jedesmal beten, hoffe keiner schießt mich ab?

Oder Ins Ts gehen und einen Bitten vor einem zu fahren, das man wieder auf B kommt? Dann aber auf einem leeren Server bitte sonst wird man eventuell doch abgeschossen.

Nein so wie es ist vermindert das extrem den Fahrspaß.

Ein System das unschuldige ständig mitgestraft , ist in meinen Augen nicht gut.

=====

## Aw: minor rating

Posted by Seelenkrank - 2016/08/01 21:46

---

das problem sind die trolle die dann bei deinem wunschsystem vor einem in die eisen gehen und du knallst rein. du hast die arschkarte und die machen die server leer weil ihnen ja nix passiert.

=====

## Aw: minor rating

Posted by Striezel - 2016/08/01 21:56

---

Stimmt es gibt halt immer einen Weg für die Idioten das System zu umgehen. Und solange das so ist bringt Minorating nur weniger Auswahl bei den Servern-weniger Spaß am Spiel, und sonst nichts. Deshalb wäre ich für eine Bannliste auf den Servern.

---

---

## Aw: minor rating

Posted by Cruise - 2016/08/01 22:09

---

Als Alternative gibts ja noch wie gesagt 1-5, die mag ich eh lieber.

---

## Aw: minor rating

Posted by McStinger - 2016/08/02 12:34

---

Peddy schrieb:

Scheint wohl das einfachste zu sein.

...schwer hingegen scheint zu sein, sich in etwas "einzulesen" = etwas ausführlicher zu informieren, bevor man sich gleich negativ bis abfällig über etwas äußert ( siehe Dein :X ).

Und als "Neuling" mit sagenhaften 201km an somit umfangreichster Erfahrung auf der SBB u/o AC wäre das vielleicht ja erst recht angebracht...  
meine ja nur ;)

Hier der Kürze halber allein ein Hinweis: es gibt gar kein MR "A" allein als sozusagen höchstes MR Qualitätskriterium, sondern immer nur MR "A/B", dann "C" usw, UND GENAU DAS hat Minolin/MR so eingerichtet, damit es eben genau NICHT zu diesem "ich bin A, Du nur B oder C" oder was auch immer kommt, sondern damit die Fahrer die nachweislich wenig crashes haben UND dazu viel in Schlagdistanz fahren (ohne zu crashen! = mit Blick auf Fähigkeiten, zB MR "attack range" ) Server einrichten können, die A/B only sind, um damit cleanere/fairere/ höherwertige public-online server einzurichten zu können um dort mehr Spass und gute Rennaction zu haben als ohne - UND, das funktioniert, jedenfalls besser als ohne MR werter Peddy ;)

Du weißt nicht wirklich wie MR funktioniert, das zeigt Dein post def, also gilt in diesem Sinne tatsächlich mal wieder: lesen bildet und sich informieren hilft ;)

Grüße B)

PS: und sei es statt in originalposts zum Thema oder zumindest der MR-website, wenigstens aufmerksam die posts von Leuten hier lesen, die 60. od 70.000km od mehr + 1 Jahr an Erfahrung damit mitbringen um etwas zu beurteilen... und denen ggf auch dazu etwas "SBB-Vertrauen" entgegenbringen... schadet auch nichts :lol:

---

## Aw: minor rating

Posted by tabis - 2016/08/02 13:28

---

Cruise schrieb:

um von AB auf C zu kommen, brauchst du mehr als ein paar crashes, da die fehlerfreien runden das egalisieren, (Verhältnis Crash/KM)  
von daher schon gut durchdacht.

Richtig Cruise.

Nur für die Fahrer die nach jedem crash den Server verlassen und im nächsten MP race, z.B nach dem Start, wieder in einen Unfall verwickelt sind, zählt das natürlich nicht.

Logisch das man dann ruckzuck auf C ist.

Also immer schön die Rennen zu Ende fahren ;)

---

---

## Aw: minor rating

Posted by Seelenkrank - 2016/08/02 15:01

---

naja von B auf C geht mit talent schon recht flott (ich habs mal geschafft).  
einfach eine kofferraumverkleinerung beim vordermann durchgefÃ¼hrt weil ich zu schnell war.  
aber das kann man dann recht schnell wieder gerade biegen.

=====

## Aw: minor rating

Posted by Striezel - 2016/08/02 19:25

---

Solange es mehr Server mit ABC gibt-Ohne Ranking wird sich gar nichts verbessern, eher noch schlechter werden.  
Irgendwann wird nur noch eine Handvoll Racer wert auf A-B legen. Man muss sich doch nur die Serverliste anschauen  
wo die Serverbetreiber wert drauf legen. Auf einen vollen Server mit ABC- ohne Ranking oder auf A-B.  
WÃ¼rden Ã¼berwiegend nur A-B Server laufen, wÃ¼re das mit Sicherheit auch fÃ¼r mehr Racer ein Anreiz clean zu  
fahren.

=====

## Aw: Minorating

Posted by tabis - 2016/08/06 13:05

---

Minolin bastelt gerade an einer MR Lobby.

Bevor die Online geht, kann man seine aktuellen Werte nun folgendermaÃen einsehen.

MR - Id Generieren

MR - Server beitreten und / Mr genpublicid in den chat eingeben.

Die neue ID im chatfester in diesen link eingeben: Browser [http://www.minorating.com/DriverInfo?mrid=deine\\_ID](http://www.minorating.com/DriverInfo?mrid=deine_ID)

Den link zu den Favoriten hinzufÃ¼gen.

Mehr Infos: <http://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/minorating-com-drivers-thread.25732/page-112#post-726452>

=====

## Aw: Minorating

Posted by Striezel - 2016/08/27 22:08

---

Ich wÃ¼re dafÃ¼r entweder die Publicserver auf Minorating A-B zu setzen, oder es komplett abzuschalten. In meinen  
Augen macht Minorating ABCN gar keinen Sinn. Wenn man B ist lÃ¤uft man dort nur Gefahr auf C zu fallen. Ab und an  
Public fahren macht auch schon mal SpaÃ , auch wenn es dort halt Ã¶fters scheppert, aber wenn dann sollte man als  
fairer Fahrer dort nicht auch noch bestraft werden.

=====

## Aw: Minorating

Posted by Striezel - 2016/09/05 20:23

---

Was bedeutet es eigentlich wenn sich das Minorating Ã¤ndert, mit der Mitteilung Archiving old Sessions?  
Minorating greift Ã¤ltere Werte auf, und dann Ã¤ndert sich wieder der Wert? Kann das jemand erklÃ¤ren?

=====

## Aw: Minorating

Posted by minolin - 2016/09/13 10:17

---

MR loggt/betrachtet immer nur die letzten ~1000km eines Fahrers. Hat man mehr, wird die Älteste Session (ein Training/Qualifying/Rennen) gelöscht und die Werte neu berechnet.

Das machen wir einmal damit jeder die Chance hat, sich mit einer konstant guten Leistung reinzuwaschen (selbst ein bekehrter W kann zurückkommen). Auf der anderen Seite kann sich ein guter A-Fahrer nicht einfach so einbilden, jetzt ne Weile wrecken zu können - das geht dann schnell wieder abwärts.

---

### Aw: minor rating

Posted by opal - 2016/09/28 17:47

---

ich hab mein post gelöscht

---

### Aw: minor rating

Posted by Dozer - 2016/10/07 21:11

---

Für mich hat sich Assetto Corsa erledigt.

Ich kann auf fast keinen Onlineserver fahren da ich D bin und fast alle Server (nicht nur schwarzbierbude) nur ABC und teilweise N! unterstützen.

Wie oft bestraft AC einem wegen abkürzen einer Strecke oder sonstiges weil dich jemand anderes raus schiebt. Und wenn AC sowas schon nicht unterscheiden kann dann MR ?

Man kann sich doch auch gar nicht verbessern wenn man nur auf Server fahren kann die einem wegen der Klasse oder Strecke gar nicht zusagen.

Somit hat Kunos Simulazoni jetzt einen Kunden weniger. :(

---

### Aw: minor rating

Posted by eSKaeS - 2016/10/07 23:51

---

Kleiner Tipp:

Auf D-Servern von hinten starten und einfach nur Runden drehen, dann sollte man relativ fix aus D rauskommen ;)

---

### Aw: minor rating

Posted by Cruise - 2016/10/08 09:44

---

Willkommen erstmal.

Es ist schon recht leicht von D runter zu kommen. Man muss sich eben nur aus dem tumult raus halten. Am besten nen fast leeren server suchen und ein paar. Hinterher fahren. Dann ab auf den abc und das selbe, schon hast du AB.

Oder du fährst auf servern ohne MR. Auch die gibt es noch haufenweise.

Wurde hier aber alles schon mehrmals besprochen.

Ps:

In den meisten Foren stellt man sich erstmal vor und stänkert nicht gleich beim ersten post rum ;-)

---

### Aw: minor rating

Posted by DiRTyDRIVER - 2016/11/02 18:40

---

Die Public müssen auf weiteres auf das MR-Tool verzichten. Mono war dafür verantwortlich das der Ping auf unseren

---

Servern so hoch war. Verursachte 79% CPU Last.

grüß

---

### Aw: minor rating

Posted by DiRTyDRiVER - 2016/11/03 13:40

---

MR-Tool machts wieder! Neueste Version 2.1.0  
Nur Server 9 hats noch nicht mitbekommen. Aber das kommt noch.

grüß

DiRTyDRiVER schrieb:

Die Public müssen auf weiteres auf das MR-Tool verzichten. Mono war dafür verantwortlich das der Ping auf unseren  
Servern so hoch war. Verursachte 79% CPU Last.

grüß

---

### Aw: minor rating

Posted by Striezel - 2016/11/03 16:48

---

Schade schon gefreut das es nicht läuft.:(

---