Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von tonykart - 30.04.2016 22:44

---

http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20160504.png

Renndaten / RaceData
- Datum / Date: 04.05.2016
- Qualifikation / Qualifying: 20:00 Uhr
- Rennen / Race: 20:45 Uhr
- Runden / Laps:ca 75 min

Strecke / Track
MoSport
Fahrzeug / Car
Ginetta GT4

Servername & Passwort
Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?**)
Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?*)
Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:?*)
**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhÃ¤lt Server1 ein eigenes Passwort / if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password
*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ===>
*is not posted in the forum, available over the gameserver list ===>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.
Join the servers only in practice and qualifying.

Training / Practice:
Server 1
PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von Edelweis - 01.05.2016 00:17

---

tonykart schrieb:
http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2016/20160504.png

Renndaten / RaceData
- Datum / Date: 30.04.2016
- Qualifikation / Qualifying: 20:00 Uhr
- Rennen / Race: 20:45 Uhr
- Runden / Laps:ca 75 min

Strecke / Track
MoSport
Fahrzeug / Car
Ginetta GT4

Servername & Passwort
Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?**)
Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?*)
Server3: www3.schwarzbierbude.de (PW:?*)
**wenn genug Leute sich vor dem Event im Teamspeak-Kanal "Server1" einfinden, erhÃ¤lt Server1 ein eigenes Passwort / if enough people arrive before the event in Teamspeak channel "Server1", GameServer1 gets own password
*wird nicht im Forum gepostet, steht Ã¼ber der Gameserverliste ===>
*is not posted in the forum, available over the gameserver list ===>

Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.
Join the servers only in practice and qualifying.

Training / Practice:

Server 1
PW: steht Ã¼ber der Gameserverliste / available over the gameserver list

Der Renndaten / RaceData
- Datum / Date: 30.04.2016ist schon vorbei die daten stimmen mit dem Plakat nicht Ã¼ber ein

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von Joe Watchman - 04.05.2016 22:27

Zur Auswerterei hier hin:

http://www.schwarzbierbude.de/content/view/794/1011/

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von gripkeeper - 05.05.2016 12:55

Joe Watchman schrieb:
Zur Auswerterei hier hin:

http://www.schwarzbierbude.de/content/view/794/1011/

Danke fÃ¼r die Auswerterei,wÃ¤re es mÃ¶glich den Trackgrip der jeweiligen lap mit auf zu listen?

Denn es jetzt ist es passiert,das gesamt Ergebniss scheint relativ zu sein

Wir waren auf Server 2 ab lap 20 nur noch zu viert und am Ende des Rennens nur noch zu dritt.
Ich bezweifel jetzt mal ganz stark,das wir genauso viel grip auf der Strecke hatten wie Server 1,die ja locker 10 oder mehr Fahrer zum grip generieren hatten

Ich hoffe das diese thematik ernst genommen wird,weil fÃ¼r zukÃ¼nftige Auswertungen hat das massive Auswirkungen.Und zwar im Blick auf Rennen mit Teamwertungen oder Cups aber auch einzel events wie dieses zb

Deshalb hoffe ich das da eine LÃ¶sung fÃ¼r gefunden wird,mein vorschlag wÃ¤re die Rennen mit festgelegten grip werten zu starten,die sich aber nicht mehr steigern.oder gleich mit 100% zu starten.

Ansonsten lÃ¤uft man gefahr das die Gesamtergebnisse in zukunft wegen ungleichen Bedingungen verzerrt werden,denn mit nur einem prozent mehr grip auf der Strecke fÃ¤hrt man gleich mehrere zehntel Schneller

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von sascha150 - 05.05.2016 13:44

Da hast Du wohl Recht.

Die Frage ist eben nur, mÃ¶chte man:

1. Identische Bedingungen auf allen Server um die Auswertung/ Bedingungen auch identisch zu haben

oder

2. Eine Simulation, wo der Grip zunimmt wie im echten Race. Viele Fahrer viel Grip, wenige Fahrer wenig Grip.

FÃ¼r ein 'Spassevent bzw. SpassSBB' und kein Ligabetrieb, wo absolut identische Bedingungen sein mÃ¼ÃŸten, denke ich ist es so ok wie es ist, wenn auch nicht vergleichbar...

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von Max.Spied - 05.05.2016 15:14

Ich finde es gut wie es ist.
Denn so ist es ein Anreiz, erstmal einen server voll zu machen, bevor ein zweiter angefangen wird.

Wir hatten hier ja in letzter Zeit einige Beispiele, dass ein volles Fahrerfeld fast eine Garantie fÃ¼r richtig geile Rennen ist.

FÃ¼r viele der Strecken stehen auÃŸerdem jetzt bis zu 36 BoxenplÃ¤tze zut VerfÃ¼gung, sodass bei einigen Events ein Server gereicht hÃ¤tte.

In der Regel ist es ja auch so, dass bei 40 Teilnehmer und 36 zu 4 Aufteilung auch noch die MÃ¶glichkeit besteht, dass eininge wechseln, damit es dann einigermaÃŸen passt.

GrÃ¼ÃŸe,
Max

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von Alpenwolf - 05.05.2016 16:31

Wieder ein kleiner Erfahrungsbericht vom Newbie.
Das war also das vierte Rennen meiner jungen Karriere.
Na immerhin kenne ich jetzt AC ein wenig besser und im Vorfeld sah es echt gut aus - ok, das liegt auch an der Kombi Auto/Strecke die fÃ¼r AnfÃ¤nger gÃ¼nstig war - aber trotzdem: ein paar Trainingsrennen gewonnen und die Zeiten immer nahe dran.
Dann das Rennen: im Quali Dritter ... hey, immer noch gut. Aber dann ...
Am Start war ich dermaÃŸen verkrampft und nervÃ¶s als ginge es tatsÃ¤chlich um was. Mir war sonnenklar, dass das nicht lange gut gehen konnte. Trotzdem machte ich am Start noch einen Platz gut und war eine Weile als Zweiter (!) unterwegs. Wow und das mir. Aber dann kam was kommen musste: ein Ausrutscher und ich war nur noch 5er oder 6er. Egal, immer noch gut. Weiter!
Und es ging gut weiter und ich war sogar beinahe dran, mich wieder nach vorne zu fahren. Aber ... mein Gott, war das Auto vor mir breit (sorry ich hab vergessen, wer das war - zu beschÃ¤ftigt). Leider schlug dann die fehlende Erfahrung gnadenlos zu und ich rutschte bei einem Ãœberholversuch erneut aus und dann noch mal. SpÃ¤ter war dann Ende bei einer Ãœberrundung, wo ein langsamer Wagen direkt im Scheitelpunkt ... ich war zu schnell fÃ¼r auÃŸenrum und naja, das wars dann. Die Luft war raus und ich begann Fehler nach Fehler zu machen.
Lustigerweise stand ich dann irgendwann auÃŸerhalb des Ringes zwischen den Zuschauern. Weder weiÃŸ ich wie ich dahingekommen bin noch fand ich den Weg zurÃ¼ck auf die Strecke. Da hab ich dann ausgemacht - ja, ich gebs zu. Erstmal war ich geknickt und deprimiert aber hey: ich hab die entscheidenden Fehler beim Ã¼berholen gemacht. Rausgeflogen bin ich beim Ãœberrunden und im Quali war ich Dritter. In solche Verlegenheit bin ich bei den bisherigen Rennen nicht im entferntesten gekommen.
Also werte ich das Ganze wieder als Fortschritt und freue mich auf die nÃ¤chste Gelegenheit zu Ã¼ben.
D.h. auf das Auto freue ich mich, auf die Strecke zugegeben weniger. Vallelunga mochte ich noch nie besonders.
Aber egal, gegen solch faire und fÃ¼r meine VerhÃ¤ltnisse harte Gegner macht alles SpaÃŸ.
Auch wenn ich ahne dass es schwer werden wird auch in diesem Rennen einen Fortschritt zu machen. DafÃ¼r wird das Auto zu schwierig zu handeln sein, so wie ich es einschÃ¤tze.
Egal - auf gehts.
Danke an alle, die dabei waren.

==========

Re:Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von Olivier Boissel - 05.05.2016 17:18

Hi,

Server 1 :

Funny race with lot of surprise and battles :woohoo:
First surprise, I didn't notice that I was in qualify in the first session ..... I was settings triple screens app when I realised that I was on grid for the start :ohmy:
In the first part of the race I could win many places and from lap 13Th to 26th had a great battle with @OWL SL (Tonykart if I remenber well ;)) ; thank you very much for that !
Very good net code cause we had a door front door battle in latest corners :woohoo:

But, on lap 27th, I thought I have enough fuel for one more lap and had been out of fuel ..... :redcard:

I lost 8 positions in this stupid error :S

Great end of race behind @Zasoune for 10 laps where I tried everything to disturb him but without succÃ¨s ;)

Grats to the winner and podium and as usual, thank you for this great combo :cheer:

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von gripkeeper - 05.05.2016 18:29

Max.Spied schrieb:
Ich finde es gut wie es ist.
Denn so ist es ein Anreiz, erstmal einen server voll zu machen, bevor ein zweiter angefangen wird.
Was fÃ¼r ein argument :S

FÃ¼r viele der Strecken stehen auÃŸerdem jetzt bis zu 36 BoxenplÃ¤tze zut VerfÃ¼gung, sodass bei einigen Events ein Server gereicht hÃ¤tte.

In der Regel ist es ja auch so, dass bei 40 Teilnehmer und 36 zu 4 Aufteilung auch noch die MÃ¶glichkeit besteht, dass eininge wechseln, damit es dann einigermaÃŸen passt.

Was soll das heissen,das einige wechseln?wenn ein server voll ist ist er voll.und die 4 die nicht draufkommen haben die A-karte gezogen

Ich glaub einigen scheint die problematik nicht ganz klar zu sein.

Bei dem 36 zu 4 beispiel sollte dieses jedoch deutlich werden.Die Rundenzeiten durch den unterschiedlichen grip auf den Servern,macht ein korrekte Gesamtauswertung unmÃ¶glich.Ein voller Server hat 100% ein Fahrer mit 4 vlt 96 oder 97%.
Da hÃ¶rt der Spass bei mir auf,da kann ich mir das training sparen und nur noch public fahren

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 06.05.2016 19:04

---

gripkeeper schrieb:

Ich glaub einigen scheint die problematik nicht ganz klar zu sein.

Bei dem 36 zu 4 beispiel sollte dieses jedoch deutlich werden.Die Rundenzeiten durch den unterschiedlichen grip auf den Servern,macht ein korrekte Gesamtauswertung unmÃ¶glich.Ein voller Server hat 100% ein Fahrer mit 4 vlt 96 oder 97%.
Da hÃ¶rt der Spass bei mir auf,da kann ich mir das training sparen und nur noch public fahren

Die Problematik ist sehr wohl klar, und ich sehe es genauso wie gripkeeper und bin alles andere als glÃ¼cklich darÃ¼ber.

Welche MÃ¶glichkeiten gibt es also?
a. bei Events mit mehreren Servern den dynamischen Grip weglassen

b. er bleibt aktiviert, wir verzichten ganz einfach auf eine Gesamtwertung und erstellen nur noch die Serverauswertungen
c. er bleibt aktiviert, es gibt weiterhin eine Gesamtauswertung, und man betrachtet diese als kleines Gimmick, nimmt es nicht so wichtig, und lÃ¤sst sich schon gar nicht den Spass an seinem Rennen dadurch verderben, dass man am Ende insgesamt "nur" auf Platz 4 und nicht auf Platz 2 steht...

Denn selbst wenn sich die Fahrer gleichmÃ¤ÃŸig verteilen wÃ¼rden gibt es keine Garantie, dass sich nicht auf einem Server das halbe Feld frÃ¼hzeitig "verabschiedet", wÃ¤hrend auf dem anderen Server alle Fahrer Ã¼ber die Distanz gehen... und schon geht die Diskussion weiter.

Die Entscheidung, wie der Griplevel eingestellt wird, obliegt dem Eventplaner, darauf habe und nehme ich keinen Einfluss.

Aus meiner Sicht ist es aber, zumindest bei Serienevents, ein absolutes MUSS das Gripniveau auf allen Servern konstant gleich hoch einzustellen. Ansonten kann man sich die ganze Auswerterei tatsÃ¤chlich schenken.

Wir kÃ¶nnen das aber gerne mal testen und lassen die Gesamtauswertung die nÃ¤chsten... na sagen wir mal: 2 Wochen weg!
Dann mache ich mir keinen Kopp mehr drum und komme vielleicht mal wieder selber mehr zum fahren.... ein gar nicht mal so schlechter Gedanke: je mehr ich drÃ¼ber nachdenke, desto besser gefÃ¤llt er mir!

Und eines muss ich noch loswerden:
gripkeeper schrieb:
Da hÃ¶rt der Spass bei mir auf,da kann ich mir das training sparen und nur noch public fahren

Auch wenn ich Deine Meinung bezÃ¼glich einer nicht ganz vergleichbaren Auswertung teile: dieser Satz ist ein Schlag ins Gesicht von allen, die sich den Ar.... aufreissen und groÃŸe Teile ihrer Freizeit damit verbringen ein Angebot auf die Beine zu stellen, das ein gewisses MaÃŸ an Spass vermittelt.

Ich hoffe es handelt sich um die Meinung eines einzelnen, der unter den hier gebotenen UmstÃ¤nden keine Spass mehr hat und dann lieber public fahren mÃ¶chte. Kann passieren, man kann es nicht immer allen recht machen. Klingt schade, ist aber so.

Sorry, aber ich fÃ¼hle mich gerade etwas angep....st!

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von tonykart - 06.05.2016 19:27

Hi,
kurz und knapp es bleibt alles wie es ist
Bei den normalen Events ist die Gesamtauswertung nur als Gimmick zu sehen da sie eh nicht AussagekrÃ¤ftig ist, wir Admins mÃ¶chten dennoch nicht darauf verzichten und wissen sehr wohl Joes Arbeit zu schÃ¤tzen !
Bei unseren Serien starten alle Server mit den gleichen Bedingungen !
Wir sind hier keine Liga und werden es auch nicht werden

Der Satz (Da hÃ¶rt der Spass bei mir auf,da kann ich mir das training sparen und nur noch public fahren) ist in meinen Augen nicht angebracht
Niemand zwingt dich hier zu fahren klingt hart ist aber so

ps. danke Joe fÃ¼r deine super Arbeit ohne dich hÃ¤tten wir viel weniger Spass auf den Buden

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von Alpenwolf - 06.05.2016 19:29

Joe Watchman schrieb:

Sorry, aber ich fÃ¼hle mich gerade etwas angep....st!

Als einer, der selbst mal ein gut besuchtes Online Angebot als One-man Show betrieben hat (in meinem Fall eine

virtuelle Airline) hast du meine vollste SolidaritÃ¤t. "Es darf nichts kosten aber dafÃ¼r muss es perfekt sein, sonst mag ich nicht mehr."
Ich hab die Brocken irgendwann nach so einem Kommentar hingeschmissen. Ich hoffe bei euch ist es noch nicht soweit.
btw. wenn ihr was zu tun habt, dass ihr an externe delegieren kÃ¶nnt/wollt einfach melden. Ich will nicht mehr ganz so viel Zeit verballern aber ein biÃŸchen was helfe ich gerne, wenn nÃ¶tig/gewÃ¼nscht.
Keine Hemmungen.

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von gripkeeper - 06.05.2016 20:05

Joe Watchman schrieb:

Und eines muss ich noch loswerden:
gripkeeper schrieb:
Da hÃ¶rt der Spass bei mir auf,da kann ich mir das training sparen und nur noch public fahren

Auch wenn ich Deine Meinung bezÃ¼glich einer nicht ganz vergleichbaren Auswertung teile: dieser Satz ist ein Schlag ins Gesicht von allen, die sich den Ar.... aufreissen und groÃŸe Teile ihrer Freizeit damit verbringen ein Angebot auf die Beine zu stellen, das ein gewisses MaÃŸ an Spass vermittelt.

Ich hoffe es handelt sich um die Meinung eines einzelnen, der unter den hier gebotenen UmstÃ¤nden keine Spass mehr hat und dann lieber public fahren mÃ¶chte. Kann passieren, man kann es nicht immer allen recht machen. Klingt schade, ist aber so.

Sorry, aber ich fÃ¼hle mich gerade etwas angep....st!

Es freud mich jedenfalls das einer die problematik richtig erkannt hat.
Das der Satz mit dem Spass so falsch aufgefasst wird hÃ¤tte ich nicht vermutet.Um es das mal klar zu stellen :
Ich hatte durchaus bisher Spass gehabt,und klasse events erlebt,gefahren.Auch ein grosses lob und dank an die Organisation vom Plakatmaler Ã¼ber den Eventplaner bishin zur Auswertung hab nur positive Worte Ã¼ber

und um den Satz mit dem Training ins rechte licht zu rÃ¼cken,wollte da mit nur zum Ausdruck bringen das sich das Training,anhand der unterschiedlichen griplevel relativiert,und das macht mir keinen Spass,denn wenn ich mich stundenlang hinsetzte um mir ein set zu basteln auf dem Trainigsserver, um dann zu wissen das der unterschiedliche griplvl beim nÃ¤chsten Rennen zuschlÃ¤gt

@tonykart ja vlt mach ich eine pause ,mal sehen wie die motivation ist ,gerade wenn eh alles bleibt wie es ist

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 06.05.2016 21:09

---

also irgendwie ist das in meinen augen unsachlich.

wer auf den 36er server geht hat zwar dank Dynamik mehr grip, aber auch volle strecke, zweikÃ¤mpfe und Ãœberrundungen etc.

ich sag es mal bewuÃŸt provozierend:

wer auf den 4er server geht ist eh in gewisser weise ein Feigling, der sich selber perfekte Bedingungen heraussucht (im sinne von wenig verkehr und so)

ok, das war ebenso unsachlich und provokant - wie gesagt bewuÃŸt.

joe - keep up the great work!!

gripkeeper - schalt mal bitte einen gang runter - das ist hier keine hardcore Liga, sondern ein reiner Enthusiasten betrieb.

vielleicht nicht perfekt, aber zweifelsohne groÃŸartig.

und letztlich ist es doch der GEMEINSAME spass der zÃ¤hlt, und nicht die Statistik, oder?

PS: bitte nicht persÃ¶nlich nehmen - die Provokation war bewuÃŸt um zum nachdenken anzuregen.

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von Meraculix - 06.05.2016 21:21

SHB_Roy schrieb:

.... letztlich ist es doch der GEMEINSAME spass der zÃ¤hlt, und nicht die Statistik, oder?

absolut richtig B)

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von gripkeeper - 06.05.2016 21:48

Ich seh schon in welche Richtung das hier geht,nun gut dann isses eben so

Komisch ist nur das man immer wieder diese SprÃ¼che zu hÃ¶ren bekommt wie : Ist alles nur Spass,keine Liga usw

Das ist mir natÃ¼rlich bewusst

Aber...Was ist das hier,was machen wir hier?

Motorsport Simracing oder?

wenn man versucht alles aus sich und dem Auto rauszuholen,versucht noch ein zehntel zu finden...

und dann ist alles fÃ¼r die katz ?

dabei hat Joe ja schon LÃ¶sungen vorgeschlagen,verstehe nicht warum diese nicht angenommen werden

der traingingsserver zb lief mit 98%grip ,da wird sich ja jemand gedanken gemacht haben diesen wert zu setzten

Warum nicht dann einfach das Event mit dem gleichen griplevel wie beim training laufen lassen ?

aber ich seh schon,wird sich nichts Ã¤ndern

nur weil es dieses feature mit dem grip gibt,heisst das aber nicht das man das auch benutzen muss.Es ist viel mehr die Frage ob und wann mann dieses einsetzt

btw beim Fahren ist mir das egal ob ich 95% oder 100% hab,ist mir wurscht.

Wenn meine Meinung dazu kein gewicht hat,nun gut
aber Joe hat die problematik klar erkannt,vlt solltet ihr mal darÃ¼ber nachdenken

Wollt ihr keine Akurraten Rennergebnisse?Man fÃ¤hrt ja auch ein bischen gegen die anderen Server,sonst wÃ¼rden ja nur einzelne Serverauswertungen sinn machen

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 06.05.2016 21:56

---

dein Ansatz ist schon klar und nachvollziehbar.

mal gedanklich zum Exzess getrieben wÃ¼rde das aber bedeuten, das nur der 100% server wirklich der beste sein kann.

gerade im zusammenhang mit SIM racing ist das aber ein arger RÃ¼ckfall in Konsolen- oder arcade-ansÃ¤tze.

streng genommen sehe ich eigentlich nur einen "echten" perfomancetechnisch ausgleichenden Ansatz - erzwungenermaÃŸen auf allen Servern gleiche anzahl Fahrer.

aber gerade zwang und fun community passen nicht zusammen.

also auf Freiwilligkeit setzen oder akzeptieren. mit vielleicht der EinschrÃ¤nkung nur 2% Dynamik oder so. und die 2% werden durch wegfall der definitiv verlangsamenden zweikÃ¤mpfe mehr als ausgeglichen. behaupte ich mal so...

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von m03nY - 06.05.2016 21:59

SHB_Roy schrieb:
dein Ansatz ist schon klar und nachvollziehbar.

mal gedanklich zum Exzess getrieben wÃ¼rde das aber bedeuten, das nur der 100% server wirklich der beste sein kann.

gerade im zusammenhang mit SIM racing ist das aber ein arger RÃ¼ckfall in Konsolen- oder arcade-ansÃ¤tze.

streng genommen sehe ich eigentlich nur einen "echten" perfomancetechnisch ausgleichenden Ansatz - erzwungenermaÃŸen auf allen Servern gleiche anzahl Fahrer.

aber gerade zwang und fun community passen nicht zusammen.

So und nicht anders. Damit hat Roy alles auf den Punkt gebracht.

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 06.05.2016 23:36

---

gripkeeper schrieb:
Ich seh schon in welche Richtung das hier geht,nun gut dann isses eben so

Komisch ist nur das man immer wieder diese SprÃ¼che zu hÃ¶ren bekommt wie : Ist alles nur Spass,keine Liga usw ....

Wir treffen uns im tÃ¤glichen Betrieb und fahren miteinander um..... SpaÃŸ zu haben!

Event planen wir, um mehrere Leute zu bestimmten Tagen zu versammeln um..... SpaÃŸ zu haben!

Serien und Langstreckenevents planen wir um .....
SpaÃŸ zu haben!

Statistiken erheben wir um ..... ach sind einfach geil.

gruÃŸ
dIrtY

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von gripkeeper - 07.05.2016 00:03

@Dirty ,hab ich was gegenteiliges Behauptet?

Ich hab nichts dagegen spass zu haben :lol:

sacht mal Leute ,kann man hier nicht sachlich und konstruktiv Ã¼ber ein thema diskutieren?

Ich hab meine Meinung dazu gesagt,und zwar das dynamischer grip die Gesamtauswertung ,ehm schlimmstenfalls unbrauchbar macht

Ihr scheint dafÃ¼r zu sein,und bleibt dabei. ist unmissverstÃ¤ndlich rÃ¼bergekommen

edit,ach und wenn man den Trackgrip fest einstellt hat man keinen spass? das bezweifel ich aber :lol:

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 07.05.2016 00:32

Das Thema, "Alles was ihr macht riecht nach Liga"
kommt immer mal wieder auf.

Mit meiner Aussage
Wir treffen uns im tÃ¤glichen Betrieb und fahren miteinander um..... SpaÃŸ zu haben!

Event planen wir, um mehrere Leute zu bestimmten Tagen zu versammeln um..... SpaÃŸ zu haben!

Serien und Langstreckenevents planen wir um .....
SpaÃŸ zu haben!

Statistiken erheben wir um ..... ach sind einfach geil.

habe ich nur auf dem Punkt gebracht um was es uns um Grunde geht.

Akzeptiere es oder nicht.

Um es klar auszudrÃ¼cken, wir wollen hier eine Sim genieÃŸen in all ihren Facetten. AuÃŸerhalb vom irgend einen Liga-Betrieb. Aber behalten uns natÃ¼rlich vor, besondere Event zu veranstalten in denen es doch um ein "bissl" mehr geht.

gruÃŸ
dIrtY

gripkeeper schrieb:
@Dirty ,hab ich was gegenteiliges Behauptet?

Ich hab nichts dagegen spass zu haben :lol:

sacht mal Leute ,kann man hier nicht sachlich und konstruktiv Ã¼ber ein thema diskutieren?

Ich hab meine Meinung dazu gesagt,und zwar das dynamischer grip die Gesamtauswertung ,ehm schlimmstenfalls unbrauchbar macht

Ihr scheint dafÃ¼r zu sein,und bleibt dabei. ist unmissverstÃ¤ndlich rÃ¼bergekommen

edit,ach und wenn man den Trackgrip fest einstellt hat man keinen spass? das bezweifel ich aber :lol:

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von Joe Watchman - 07.05.2016 10:30

Racers, bleibt sachlich!
Was ist denn Ã¼berhaupt "passiert"?

gripkeeper hat etwas kritisiert, angemerkt, angesprochen... und hat auf der Sachebene damit vÃ¶llig recht!
Es stimmt, dass der dynamische Grip eine GesamtÃ¼bersicht durchaus, in einem gewissen Rahmen, verfÃ¤lscht.
Auch die Aussage bezÃ¼glich seines "Spass" daran ist grundsÃ¤tzlich legitim und zu akzeptieren... nur dann kam der Vergleich: "...dann kann ich ja auch public fahren".

Ohne diesen Zusatz wÃ¤re der Beitrag vermutlich als einer von vielen mehr oder weniger unbeachtet geblieben.

Ich denke, dass grip es durchaus bewusst so geschrieben hat, eben um durch diese (ich nenne es mal) "Provokation" eine Reaktion bzw. Diskussion auszulÃ¶sen.
Ein allseits bewÃ¤hrtes Stilmittel das ich auch gerne einsetzte und welches selten seine Wirkung verfehlt B)

Und deshalb bin ich ganz bewusst darauf eingegangen, und habe in meinem letzten Absatz den Ball entsprechend zurÃ¼ckgespielt...

Das heiÃŸt aber nicht, dass ich mit gripkeeper irgendein Problem hÃ¤tte oder haben werde.
Im Gegenteil, ich wÃ¼rde es als herben Verlust fÃ¼r die Community betrachten, wenn er diese verlassen wÃ¼rde... insbesondere weil der Grund vergleichsweise nichtig ist, jedenfalls aus meiner Sicht!

Das fÃ¼r und wider ist vielfÃ¤ltig, und Roy bringt z.B. auch das Argument, dass es sich auf einem eher leeren Server vergleichsweise "einfacher" fahren lÃ¤sst: auch richtig!
Insbesondere auf Mosport durfte man sich rundenlang den Auspuff des Vordermanns anschauen ohne an ihm vorbeizukommen ... und verliert dabei natÃ¼rlich auch Zeit, die man auf dem leeren Server nicht verloren hÃ¤tte.

Alleine wegen der unterschiedlichen RennverlÃ¤ufe ist eine "Gesamtauswertung" IMMER NUR ein nettes "was wÃ¤re wenn" ohne dabei den Anspruch zu erheben ein in Stein gemeiÃŸeltes Ergebnis darzustellen.

Ihr merkt schon an der Argumentation im Konjunktiv, worauf ich hinaus will? WÃ¤re...kÃ¶nnte...wÃ¼rde... es ist einfach nie zu 100% vergleichbar!

Diese Diskussion Ã¼ber Sinn und Unsinn habe ich auch schon vor Jahren immer mal wieder auf der PBB gehabt und lÃ¤sst sich letztlich nicht immer zur Zufriedenheit aller lÃ¶sen.

Der einzige Weg ist es, eine gewisse Toleranz gegenÃ¼ber Serverbelegung/Gripniveau/Rennverlauf zu entwickeln, und wenn man es nicht zeitig auf den vollen Server schafft diesen Umstand zu akzeptieren!
Spass macht es nÃ¤mlich trotzdem!

Und noch ein Satz meinerseits zum dynamischen Grip im allgemeinen:
es ist ja eine tolle Sache, dass sich Entwickler so ein Feature integrieren, um einen weiteren Baustein Realismus ihrer Simulation hinzuzufÃ¼gen.
Nur, ganz ehrlich: ich brauche das nicht! Ich halte diese Funktion fÃ¼r vÃ¶llig Ã¼berbewertet, um nicht sogar zu sagen, es ist ein "nice to have", auf das man aber auch genau so gut verzichten kÃ¶nnte!

Da es sich beim Rennen fÃ¼r alle Fahrer eines Servers gleichmÃ¤ÃŸig entwickelt (und somit niemandem Vor- oder Nachteile dadurch entstehen) kÃ¶nnte ich im Rahmen von Events problemlos KOMPLETT darauf verzichten!

FÃ¤hrt man nur auf einem Server: ok, kann man benutzen! Nimmt man mehr als einen Server: von mir ein klares "Nein"!

Ich bin fÃ¼r "Pro 100%" bei Events mit mehr als einem Server! :whistle:

Oder wirklich nur in einem engen Rahmen, von 98 auf 100 oder so in der Art.... wie Roy es vorschlÃ¤gt!

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von Meraculix - 07.05.2016 11:41

---

bitte ?

naja ich seh schon, das wir uns immer mehr und mehr von unserem entspannten und ungezwungenen "feierabendserver" entfernen!

lass uns mal zusammenfassen was so gefordert wird:

es muss mittlerweile schon einen trainigsserver geben, damit man auf event trainieren kann.

es muss in den serien mittlerweile schon um punkte kram und tabellen spiellerein gehen.

es muss immer und Ã¼berall die gleichen verhÃ¤ltnisse sein.
damit die auswertung auf den punkt genau passt.

das zusammen macht eine richtige liga aus, wo es nur noch darum geht in den events eine mÃ¶glichst beste plazierung zu erreichen. die tendenz seh ich schon lange hier. alleine das zu 95% nur noch auf dem traingsserver gefahren wird. jetzt passiert gerade genau das was ich von anfang an gesagt habe. das trainingsserver, punkte vergabe und serverÃ¼bergreifende auswertungen die ganze spaÃŸveranstaltung hier so verschÃ¤rft, das es nicht mehr lange dauern wird und sich hier ein ligabetrieb einschleicht.

wenn euer ziel ist liebe leute, aus unserer entpannten spaÃŸveranstaltung hier, wo es um nichts geht ausser um faires und respektvolles racing, einen ligabetrieb zu machen. dann sagt bitte vorher bescheid. den wenn ich eines in meiner freizeit bestimmt nicht mache, dann ist es eine liga betreiben!

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von Alpenwolf - 07.05.2016 13:08

Darf ich als Newbie kurz anmerken, dass ich mir das von Anfang an gedacht habe dass diese Gesamtauswertung fÃ¼r die Hasen ist?
Das kann nie stimmen, das ist simple Logik. Die einzig konsequente Art, damit umzugehen ist
entweder zu akzeptieren, dass es nicht stimmt oder sie ganz sein zu lassen.
Wenns mir um Platzierung ginge wÃ¼rde ich immer auf Server 2 fahren. Als Schneller hast du keine Gegner, hinter denen du festhÃ¤ngst und als Langsamer keine Ãœberrunder, die du vorbei lassen musst. Das biÃŸchen Gripunterschied ist da komplett Kokolores.
Mera, du hast da ein prinzipielles Problem am Hacken, fÃ¼rchte ich.
Je professioneller die SBB wird, um so mehr vermittelt sie nach auÃŸen den Eindruck, zumindest ein ligaÃ¤hnlicher Betrieb zu sein und lockt das entsprechende Klientel an. Ich mein, hier wird wahnsinnig viel mit Zahlen jongliert, da musst du dich nicht wundern, wenn die Mitglieder ihre AktivitÃ¤ten nach diesen Zahlen ausrichten - das ist nur konsequent.

Nicht umsonst hab ich den Ranglisten-Banner fÃ¼r meine Sig ausgewÃ¤hlt - weil ichs nÃ¤mlich todlustig finde und in keinster Weise ernst nehme. Aber sogar ich hab mal kurz Ã¼berlegt ob ich mein Rumgegurke ein biÃŸchen darauf ausrichte, auf dieser Rangliste nach oben zu kommen. Zum GlÃ¼ck bin dann aber drauf gekommen, dass ich vielleicht doch nicht vom wilden Affen gebissen bin.

Auf der anderen Seite bin ich aber sehr dankbar fÃ¼r den Trainingsserver, denn bei allem SpaÃŸ mÃ¶chte ich auch besser werden - aber das nur nebenbei. Ohne den wÃ¼rde ich noch monatelang gnadenlos hinterhergurken und das macht auch nicht soviel SpaÃŸ.

Aber zum Thema SpaÃŸ, Feierabend, Bier ... Wir haben 8 Server - das sind mehr als sich abends Leute auf TS treffen.
Oh meine Fresse, da komm ich jetzt vom HÃ¶lzchen aufs StÃ¶ckchen - nee ich versuchs mal andersrum.

Als einer, der selbst mal vor der Entscheidung "mehr ProfessionalitÃ¤t (vulgo mehr Arbeit) ODER mehr SpaÃŸ" stand kann ich euch nur empfehlen weiterhin genau das zu machen, worauf ihr Bock habt und alle von auÃŸen herangetragenen AnsprÃ¼che konsequent abzulehnen, wenn sie dem nicht entsprechen. NatÃ¼rlich verliert ihr dadurch Fahrer, aber das macht nichts.
Eine gemeinsame Linie finden muss nur der harte Kern derer, die auch die Arbeit machen. Allen kannst es nie recht machen und wozu solltest du das auch versuchen?

Ich seh das so:
wenns ums reine 'zum SpaÃŸ fahren' geht, such ich mir nen vollen (mÃ¶glichst) public Server mit mÃ¶glichst wenig Quali und mÃ¶glichst viel Rennen. Wenns aber um SpaÃŸ verbunden mit Anspruch geht freue ich mich auf die SBB Events. Auf einem leeren privaten Server zu fahren, nur um zu dokumentieren, das ich zu irgendeiner Elite gehÃ¶re fÃ¤llt unter die Rubrik "Ã„h, wie jetzt?"
Ein SBB interner Feierabendserver wÃ¤re fÃ¼r mich einer, wo sich Leute auf z.B. TS treffen, feststellen, worauf sie genau jetzt Bock haben und dann losholzen.
Oder etwas Ã¼berspitzt beschrieben (und ohne zu wissen wie aufwendig das umkonfigurieren ist):

1 Trainingsserver
1 optionaler SBB Server auf dem jeweils lÃ¤uft was wir wollen
2 public
Am Eventabend werden 3 davon zu Eventservern und stehen public einfach nicht zur VerfÃ¼gung. Tja Leute, Pech gehabt. Heute ist unser Event und wenn ihr mitfahren wollt, dann registriert euch halt.
Es muss nicht fÃ¼r alle immer alles zur VerfÃ¼gung stehen. Das heiÃŸt dem reinen Anspruchsdenken Vorschub leisten.
Es ist sowas wie eine Grundsatzentscheidung, ob ihr/wir den Feierabendspirit vorantreiben oder eine wie immer geartete Professionalisierung.
Wenn letzteres nicht dem Wunsch entspricht, dann finden solche Diskussionen einfach nicht statt, sondern werden mit einem knappen 'NÃ¶' beantwortet.
my 2Â¢

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von SHB_Roy - 07.05.2016 19:34

---

ich denke wir drehen uns im kreis - ein wenig henne/ei Problematik und so.

generell gibt's wohl 3 arten von simracern:

a) die (pseudo)Profis - ohne es abwertend zu meinen. ich denke, das ist auch, was gripkeeper anspricht. und das geht klar Richtung Liga. maximum performance mit allen statistiken etc. was auch spass macht!

b) die hobby fighter - denen es eher um zweikÃ¤mpfe als funfactor als um Rundenzeiten geht (dazu zÃ¤hle ich mich)

c) die gelegenheitsfahrer - anspruchslos, glÃ¼cklich wenn man ein paar runden ohne abflug hinbekommt - solange es keine crashkiddies sind, die entspannteste und vermutlich sympathischste truppe.

die frage ist nunmehr, wo sich SBB sieht. nicht mehr und nicht weniger.

mein persÃ¶nliches Interesse an SBB kommt aus dem von mir so empfundenen b) Charakter.

soll man deshalb a) und c) verdammen?

sicher nicht. und da muÃŸ ich auch dem Druiden widersprechen - ich denke dass sowohl b), als auch a) und c) hier ihren platz haben sollten und haben!

die GT3 world series - sorry, aber alleine das Programm mit gesamtauswertung etc IST DOCH BEREITS ligabetrieb - ohne wenn und aber (nur ein Beispiel)

mal ganz doof formuliert - trennt die wertung auf in eine liste fÃ¼r eingetragene a) leute, und eine b) und c) liste fÃ¼r "gaststarter" mit separater Platzierung. (wie frÃ¼her in der FIA GT). und alle sind besÃ¤nftigt.

Und man muÃŸ Features nicht nur einfÃ¼hren, sondern auch verkaufen ;)

Deswegen (mal als Vorschlag) 98% Grip kosntant auf dem "Zweitserver" und 98% +2 % Dynamik auf dem "Fightserver". Sollte einiges nivellieren und Diskussionen nicht unterbinden, aber dÃ¤mpfen.
(Werte mal empirisch angenommen - mit Erfahrung sicher feinjustierbar)

Insofern sollte man Gripkeeper dankbar sein - eine gute Community hinterfragt sich auch mal selbst ;)

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016

Geschrieben von Meraculix - 07.05.2016 19:51

SHB_Roy schrieb:

die GT3 world series - sorry, aber alleine das Programm mit gesamtauswertung etc IST DOCH BEREITS ligabetrieb - ohne wenn und aber (nur ein Beispiel)

eben, wie beim renault 3.5 und auch beim nos club !
da starten die rennen schon immer auf allen servern schon mit gleichen bedingungen.

und wenn das nicht schon reichen wÃ¼rde, nein
jetzt auch noch aus den "normalen" events das letzte bisschen just for fun hier rausquetschen :unsure:

....

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von SHB_Roy - 07.05.2016 19:57

---

das wÃ¤re natÃ¼rlich Unsinn. da geb ich dir recht.

==========

Aw: Ginetta GT4 @ Mosport 04.05.2016
Geschrieben von Seelenkrank - 07.05.2016 20:47

---

naja so teils teils liga betrieb imho.
hier werden ja fÃ¼r die ankommer auch noch punkte vergeben, im rl haste nix.
so kann man selbst bei immer letzten platz noch weit nach oben gespÃ¼lt werden falls ein schneller fahrer mal verhindert ist.
fÃ¼r die schnellen mag es ein ansporn sein um sich untereinander vergleichen zu kÃ¶nnen.
mir persÃ¶nlich ist es (mangels schnell sein) eigentlich egal.
ob ich mich verbessert haben kÃ¶nnte sehe ich auch wie ich im rennen selber abschneide (Quali/rennen).

==========