
Pitconfig Bug

Geschrieben von SHB_Roy - 27.04.2016 14:29

Hallo zusammen.

Im letzten 4h Rennen fiel auf, dass Reparaturen beim Boxenstopp keinerlei Zeiteinbussen mit sich brachten.

Interessanterweise taucht das Phänomen bei mir nicht auf, sobald die Pitconfig App deaktiviert ist.

Kann das jemand bestätigen?

Wäre ein ziemlich verheerender Bug...

greetz
Roy

=====

Aw: Pitconfig Bug

Geschrieben von Alpenwolf - 27.04.2016 16:47

Nä, ohne die Pitconfig-App gings bei mir genauso schnell.

=====

Aw: Pitconfig Bug

Geschrieben von jerzem - 27.04.2016 20:00

Hi,

es kommt ganz drauf an, wie stark das Auto verletzt ist. Hattest an gescheitren Bums, dauert das reparieren schon mal einige Zeit. Mit oder ohne Pitconfig

LG

=====

Aw: Pitconfig Bug

Geschrieben von Don Cold - 27.04.2016 21:15

hi. (hänge mich mal dran)

sag mir bitte mal Jemand wenn ich vor Start einen halb vollen Tank wähle und rein gehe er mir den dann trotzdem voll knallt :((fill ist deaktiviert)

oder muss ich die Menge Sprit in der PIT in Lap wählen ?

besten dank, DC B)

=====

Aw: Pitconfig Bug

Geschrieben von Uwe GER - 28.04.2016 08:07

Don Cold schrieb:

hi. (hänge mich mal dran)

sag mir bitte mal Jemand wenn ich vor Start einen halb vollen Tank wähle und rein gehe er mir den dann trotzdem voll knallt :((fill ist deaktiviert)

oder muss ich die Menge Sprit in der PIT in Lap wählen ?

besten dank, DC B)

Moin,

dieses Problem habe ich auch schon seit Wochen, finde keine Abhilfe.

Gruß Uwe GER

Aw: Pitconfig Bug

Geschrieben von gripkeeper - 28.04.2016 19:04

aktuelle version drauf? aktuell version 1.7.1 mit update im april

<http://www.racedepartment.com/downloads/pitconfig.8032/updates>

edit gerade gesehen, hier gibt es das ja auch

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,26/func,select/id,3/lang,de/

falls jemand es noch nicht weiss, man kann in der ini von der pit-app einiges anpassen

zb ob man den zu tankenden sprit dazu tanken will, also dazu addiert wird
oder ob die zu tankende menge, die maximale menge sein soll wie in gtr2 zb

Aw: Pitconfig Bug ursache gefunden

Geschrieben von gripkeeper - 06.05.2016 13:14

bin gerade beim surfen im ac forum, über die ursache des problems, mit dem zuviel tanken gestossen.

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/pitconfig.28683/page-7>

es liegt daran wenn man AC im Fenstermodus laufen hat...wenn die positionen des Mauszeigers nicht mit den der app übereinstimmt (wegen anderer Auflösung im Fenstermodus) sollte erst die reifenwahl vom code der app ausgeführt werden. Da der Mauszeiger nicht auf dem confirmbutton ist, wird erst einmal getankt. Dann wird die Bildschirmanzeige neu aufgebaut und dann erst wird die app aktiv und tankt deswegen nochmal (wenn ich das richtig verstanden hab)

jedenfalls kann man versuchsweise in die pitconfig.ini versuchsweise einen eintrag machen, das die app weiss das man im Fenstermodus unterwegs ist, aber ohne Gewähr das es auch im tripplescreen modus geht

der entwickler arbeitet daran das mit der nächsten version zu beheben

ansonsten kein Fenstermodus verwenden

edit hier mal ein bisschen copy and paste von dem Beitrag

I think I found the source of the problem. You use window mode, right? For some reason, at the moment of the pit, the information about the size of the window was not available to the app and it clicked out of position for the tires and for the confirmation button. The position of the fuel was Ok since the code was using the init resolution. You can see on the video that the fuel is added on the pit menu but the tire change was not selected (which should not happen according to the code order, it selects the tire first). This caused the app to add 66L and since the pit was not confirmed, the app started the pit process again (this time the window size was available?!?), added again 66L along with the tire selection and the confirmation on the correct position. I am working on a new version to solve this issue.

Meanwhile, if you use the window mode exactly at the same resolution as your screen size, you should change the following line on PitConfig.ini and you will not have this problem:

fullscreenoverhide = 1

