
Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Geschrieben von Rainmaker - 10.10.2015 22:43

Alle Strecken können auch hier heruntergeladen werden:

https://www.mediafire.com/folder/y3gywz4wp7c52/Public_files

Für Erklärungen über technische Neuerungen in AC und Anfragen einfach im Thread nachsehen.

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von hutto - 10.10.2015 23:02

Großes Dankeschön dafür!;

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von tonykart - 10.10.2015 23:04

von mir natürlich auch super arbeit danke für die mühe ;)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von Eispfegel - 11.10.2015 08:18

Danke. Und vor allem Danke für den MasterLink. Für faule Menschen wie mich wäre es zu viel Arbeit gewesen alle tracks einzeln zu laden :b

Ganz Faule warten bestimmt, bis alles im Autoupdater erscheint. ;)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von sascha150 - 11.10.2015 11:46

DANKE für den Einsatz!!

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von Zeus - 11.10.2015 12:10

Da macht uns der rainmaker sunshine ins Gesichtein schöner Widerspruch

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von DFAlex - 11.10.2015 16:16

Moin,
kommt das in den Autoupdater?
Oder muss ich mich jetzt auch noch im AC Forum anmelden?

btw. Danke Rainmaker für die Arbeit!

Alex

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert fÃ¼r AC v1.3!!

Geschrieben von Eispfegel - 11.10.2015 17:50

Ich sage mal das das ganz sicher in den Updater kommt!

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert fÃ¼r AC v1.3!!

Geschrieben von RoadRunner - 11.10.2015 17:57

DFAlex schrieb:

Oder muss ich mich jetzt auch noch im AC Forum anmelden?

Alex

Kann ich jedem nur empfehlen.

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert fÃ¼r AC v1.3!!

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.10.2015 16:33

Hi Eispfegel,

Eispfegel schrieb:

Ich sage mal das das ganz sicher in den Updater kommt!

rÃ¼chtÃ¼ch! ;-)

Viele GrÃ¼Ã¶e,
Uwe

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert fÃ¼r AC v1.3!!

Geschrieben von Eispfegel - 12.10.2015 16:47

Des war ja fix! Danke dafÃ¼r :)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert fÃ¼r AC v1.3!!

Geschrieben von EireGreen - 12.10.2015 16:56

Hallo SBB- & Buden- Administration, Herzlichen Dank an euch die sich tÃ¤glich Gedanken machen und ihre Freizeit in diese Community stecken dass wir hier gemeinsam mit Fairness und Spass rasen kÃ¶nnen!

Vielen Dank!

â€¢ Ã¼ber Updater alles aktualisiert. Klasse Simracing Tool!

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Daumen3.png>

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert fÃ¼r AC v1.3!!

Geschrieben von tabis - 12.10.2015 17:53

Dem riesen Daumen von @EireGreen,
schlieÃ ich mich doch glatt an :cheer:

Vielen Dank Bude :)

=====

Alle Strecken aktualisiert fÃ¼r AC v1.3!!

Geschrieben von Gerri - 12.10.2015 18:19

:woohoo: ..anschlies...da gibt's auch einen Daumen von mir...

Ich sag nur danke, danke, danke...
Was wÃ¤re ich nur ohne euch... :blush:

GruÃ
Gerri aus Sachsen ;)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert fÃ¼r AC v1.3!!

Geschrieben von Rainmaker - 12.10.2015 20:45

SchÃ¶n das ich euch allen eine Freude machen konnte :)

Dankt auch Uwe, fÃ¼r die Arbeit immer die ganzen Updates drauf zu spielen.

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert fÃ¼r AC v1.3!!

Geschrieben von Rainmaker - 13.10.2015 10:12

Aufgrund von mehreren Anfragen, hier mal erklÃ¤rt was ich genau gemacht habe:

Also was ganz neu ist in der v1.3, sind die Startkameras. Also dass was jetzt vor dem Rennstart von der Strecke zu sehen ist, anstatt Ãner Runde ums Auto.

Die Startkameras sind Ã¤hnlich den normalen Kameras (cameras.ini), nur immer fixiert (IS_FIXED=1). FÃ¼r die Startkameras gibt es die cameras_start.ini in Data-Ordner der Strecke. Gibt es keine cameras_start.ini zeigt AC einfach alle Kameras aus der cameras.ini an, die fixiert sind. Gibt es keine fixierten Kameras wird eine Standkameras auf 0,0,0 gesetzt.

Also kurz gesagt: Die FBX in den Editor laden, ein paar schÃ¶ne Positionen fÃ¼r die Cams setzten und dabei fixed auf true setzten. Dann als cameras_start.ini speichern, fertig.

Des Weiteren kann ich empfehlen die KI zu prÃ¼fen. Da hat sich endlich was getan. Gerade was schnelle Kurven Ã¼ber HÃ¼gel angeht, kann man das Ganze jetzt nachvollziehbarer gestalten.

Was ich auch noch empfehlen kann, was aber nicht neu ist, ist die Fehlerdiagnose. In der assetto_corsa.ini den Eintrag WARNINGS_AS_ERRORS= auf eins stellen und mal versuchen die Strecke zu laden. Wenn nur schwarz kommt in der log.txt (im Benutzerprofilordner/logs) ganz unten nachsehen, was falsch ist.

Ich hatte z.B. manchmal eine falsche Kameraanzahl oder sehr hÃ¤ufig zwei SchlÃsselwÃ¶rter in einem Objekt. Also z.B. 1grass123road123 -> zwei SchlÃssel (grass und road) -> Fehler.

Ich hoffe, ich konnte euch weiterhelfen.

Grüße

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von Cruise - 13.10.2015 14:12

Danke für die ausführliche Beschreibung!

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von Blackbird - 13.12.2015 10:56

so langsam kommen auch die "richtigen" Autos für die Strecken B)

{youtube}vRly4BRia3M{/youtube}

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von tonykart - 13.12.2015 11:52

:woohoo: sehr schön umgesetzt schaut klasse aus, da juckt's doch glatt in den Fingern :)

=====

Aw: Alle Strecken aktualisiert für AC v1.3!!

Geschrieben von Rolf Just - 13.12.2015 15:55

Yep geiler track B)

=====

Aw: Neue Updates v1.43 (21. Jan 2016) veröffentlicht!

Geschrieben von Rainmaker - 21.01.2016 23:23

Da die Veröffentlichung der v1.5 wohl noch eine Weile dauern wird, ändere ich meinen Plan und bringe für die AC v1.43 alle Updates raus!

Die Winterabende sind schließlich noch lang :)

Hier sind die Links zu den Strecken die verbessert wurden:

<http://www.mediafire.com/download/b9sg09ecyid89he/Adelaide+1988+v1.21+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/l2cn9zvkvrb53xr/Albi+1967+v1.3+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/6dn81enyw8ws3bk/Daimler+Teststrecke+v1.3+a+edobot+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/l4x9lyy5sdq9c5n/Detroit+1988+v0.91+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/6m9mqemw45q85ie/Eastern+Creek+Raceway+2014+v3.0+a+R1CHO+by+Rainmaker.7z>
<http://www.mediafire.com/download/ad0j5qdzhlgddp/Estoril+1988+v1.2+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/lsudnb1wyewodn1/Hermanos+Rodriguez+1988+v1.0+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/3t67ex8t835sim3/Imola+1988+v1.21+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/9z9gumgyb3li5ml/Jacarepagua+1988+v1.01+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/wnvbrybt08my3rs/Jerez+1988+v1.2+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/y7f2lmk2sf9s974/Montreal+1988+v1.2+by+SBB+project.7z>
<http://www.mediafire.com/download/vgqqafpgfxlidbi/Monza+1988+v1.3+by+SBB+project.7z>

http://www.mediafire.com/download/0if13w1aa84qwm/MoSport+2012+v1.0+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z
http://www.mediafire.com/download/bl4365brn5m6rrz/Norising+v2.03+by+SandroX+and+Rainmaker.7z
http://www.mediafire.com/download/3t5itnngybpa2is/Paul+Ricard+1988+v1.2+by+SBB+project.7z
http://www.mediafire.com/download/clY1k924q7g6x1d/Pukekohe+Park+2013+v1.2+a+R1cho+by+Rainmaker.7z
http://www.mediafire.com/download/ud53bh4u7d092b5/Road+Atlanta+2009+v1.0.7z
http://www.mediafire.com/download/pvbsff7acygqk35/Ruapuna+Park+2012+v1.0+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z
http://www.mediafire.com/download/cc096jedt81e6ca/Silverstone+1988+v1.31+by+SBB+project.7z
http://www.mediafire.com/download/ntr67tcj3a5ay/Snetterton+2011+v1.05+a+lascutter+by+Rainmaker.7z
http://www.mediafire.com/download/4fosmaki4mbceig/Solitude+1964+v1.3+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z
http://www.mediafire.com/download/gsreyqfzazk14v/Spa-Francorchamps+1988+v1.0+by+SBB+project.7z
http://www.mediafire.com/download/l1vhdap5ac7ba80/Surfers+Paradise+2004+v1.5+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z
http://www.mediafire.com/download/73urca5gf5hraua/Suzuka+1988+v1.2+by+SBB+project.7z
http://www.mediafire.com/download/11c5u7gtxa7ti3y/Tsukuba+v1.2+by+Rainmaker.7z

=====

Aw: Neue Updates v1.43 (21. Jan 2016) veröffentlicht!

Geschrieben von sascha150 - 22.01.2016 09:32

Vielen Dank!!

=====

Aw: Neue Updates v1.43 (21. Jan 2016) veröffentlicht!

Geschrieben von Zeus - 22.01.2016 16:51

ich zieh es gerade

danke für soviel Regen ..Herr Macher !!

schön das du dich dazu entschlossen hast und weiter zu helfen

=====

Aw: Neues Update v1.5: Was ist neu + Snetterton update

Geschrieben von Rainmaker - 02.04.2016 09:13

Erster Eintrag aktualisiert für v1.5!

=====

Aw: Neues Update v1.5: Was ist neu + Snetterton update

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 02.04.2016 09:41

Thx

wird gleich im Updater landen

grüß
diRTy

Rainmaker schrieb:

Erster Eintrag aktualisiert für v1.5!

=====

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFOs in Snetterton!!!

Geschrieben von Rainmaker - 03.04.2016 23:08

Hab heute auch noch entdeckt, wie man endlich bewegliche Objekte in die Strecke einbaut:

Für diese dynamische Objekte braucht es eine models.ini Datei. Wenn die Strecke nur ein Layout hat, kann die Datei so benannt sein, ansonsten braucht es noch einen Zusatz wie models_layout-a.ini.

Das dynamische Objekt muss in einer Extradatei (.kn5), zentriert, gespeichert werden. In der models.ini muss ein spezieller Eintrag erstellt werden.

z.B.:

```
PROBABILITY=100
MULT=1,1
FILE=ufo.kn5
POS_MODE=RANDOM
RND_POS_CENTER=-1320,300,-2000
RND_POS_RANGE=1000,10,1000
VEL_MODE=RANDOM
RND_VEL_BASE=0,0,0
RND_VEL_RANGE=20,0,20
```

Interessante Variablen sind die Wahrscheinlichkeit des Vorhandenseins des Objektes (PROBABILITY), die Bewegungsrichtung (RND_POS_RANGE) und die Geschwindigkeit (RND_VEL_RANGE).

Und schon landen die Marsmannchen in Snetterton!

http://s20.postimg.org/bew6vo8n1/Screenshot_abarth500_snetterton2011_3_4_116_22_5.jpg

<http://www.mediafire.com/download/gzyaqlqh0sf50w8/Snetterton+Ufo-Update+%28Test+für+dynamische+Objekte%29.rar>

=====

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Geschrieben von Cruise - 04.04.2016 07:13

Geil, dann kann mein Zeppelin ja jetzt kreisen :woohoo:

=====

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Geschrieben von Rainmaker - 08.05.2016 11:21

Norising Update v2.5

-now up to 22 cars!

-optimized AI for T5 mod update -checked all keys, fixed missing wall on main straight

-fixed speeding area in pit entry

-changed flags shader -new hot lap position

<http://www.mediafire.com/download/bl4365brn5m6rrz/Norising+2009+v2.5+by+SandroX+and+Rainmaker.7z>

Und eine ganz neue Strecke!

<http://www.mediafire.com/download/0772zkf1fwrwslb/Albi+2006+v1.0+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>

@Dirty Wohin? :cheer:

=====

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 08.05.2016 11:23

tuev(at)schwarzbierbude.de

Rainmaker schrieb:
...@Dirty Wohin? :cheer:

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Geschrieben von Rainmaker - 08.05.2016 11:24

Hab's gerade gesehen, danke.

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Geschrieben von Rainmaker - 16.05.2016 17:16

Die E-Mail an den TÃ¼v ist wohl verschÃ¼tt gegangen. Hab jedenfalls keine Reaktion bekommen.

OK weiter wie gehabt:

neue Strecke:

http://www.mediafire.com/download/0772zkf1fwrwslb/Albi_2006_v1.01_a_NeelJ_by_Rainmaker.7z

Pfingst-Updates, ganz neu!

<http://www.mediafire.com/download/lsudnb1wyewodn1/Hermanos+Rodriguez+1988+v1.5+by+SBB+project.7z>

<http://www.mediafire.com/download/vgqqafpgfxlidbi/Monza+1988+v1.5+by+SBB+project.7z>

<http://www.mediafire.com/download/cc096jedt81e6ca/Silverstone+1988+v1.5+by+SBB+project.7z>

<http://www.mediafire.com/download/ntr67tcjih3a5ay/Snetterton+2011+v1.51+a+lasercutter+by+Rainmaker.7z>

<http://www.mediafire.com/download/4fosmaki4mbceig/Solitude+1964+v1.5+a+NeelJ+by+Rainmaker.7z>

Aw: AC v1.5 Was ist neu? + UFO in Snetterton!!!

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 16.05.2016 17:22

Albi hast du ja mit dem 22Pit Update fÃ¼r Norisring mitgeschickt. Der ist ja schon upgedatet. Albi hab ich noch nicht geschafft zu testen.

gruÃ

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Geschrieben von Rainmaker - 23.05.2016 21:34

Vielen lieben Dank fÃ¼r die ganze Arbeit fÃ¼rs Hochladen :) Bei der SBB gibt es immer viele Downloads, deshalb sollte hier immer das Neuste drauf sein.

Ich hoffe mittlerweile alle Kinderkrankheiten der Strecken kuriert zu haben. AC selber war lange die grÃ¶Ãte Bremse (gerade was die KI anging).

Zwei habe ich aber noch Adelaide und eine kleine Ãnderung fÃ¼r Mexiko (eine Mail habe ich auch an den TÃ¶V geschickt).

http://www.mediafire.com/download/b9sg09ecyid89he/Adelaide_1988_v1.5_by_SBB_project.7z

<http://www.mediafire.com/download/lsudnb1wyewodn1/Hermanos+Rodriguez+1988+v1.51+by+SBB+project.7z>

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Geschrieben von Meraculix - 23.05.2016 21:37

besten dank für deinen einsatz hier B)

grüsse das SBB Team

=====

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Geschrieben von Rainmaker - 26.09.2016 11:44

Ich habe jetzt Mainz-Finthen in den Hauptordner bei Mediafire reingeschoben. Ich hoffe es ist alles in Ordnung, den meine Zeit mich damit groß noch zu beschäftigen, ist knapp.

Ich werde die Strecke heute auch noch auf Nogrip veröffentlichen.

=====

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Geschrieben von Rainmaker - 11.01.2017 15:39

Kleines Update von Eastern Creek ist draußen!

=====

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Geschrieben von Rainmaker - 06.08.2017 18:00

Jede Menge Updates veröffentlicht! Schreib sie gleich dem SBB Tiv. Hauptsächlich habe ich 3 Probleme behoben:

-langsame KI

-Magnetwürde an denen man stecken bleibt

-und - sensationell - die fiesen Schlaglichter sind begradigt

=====

Aw: Meine Konvertierungen: Updates und TechniksUPPORT

Geschrieben von Martin - 08.08.2017 14:36

Danke für die stetigen Verbesserungen.

@ Rainmaker

mfg

=====