
Boxenstopp fehler Singleplayer

Posted by cfhracing - 2016/05/15 18:28

Hallo, habe ein großes Problem. immer wenn ich ein langes rennen auf der nürburgring endurance auch cup version fahre(keine erfahrung mit anderen strecken), kommt bei einem boxenstopp das einstellungsfenster für reifen tank usw. . nur ganz kurz und verschwindet dann . ich kann keine einstellungen vornehmen. auto bmw z4 gt3.

hat einer ne lösung oder das gleiche problem?

danke

Aw: Boxenstopp fehler Singleplayer

Posted by hensar - 2016/05/15 22:08

Dann hast Du wahrscheinlich die Pitstop-App an.
Wenn da nichts eingestellt ist, macht er auch nichts ;)

Aw: Boxenstopp fehler Singleplayer

Posted by cfhracing - 2016/05/16 11:45

danke für die schnelle antwort

Wo finde ich denn die pitstop app? bin bis jetzt immer(online rennen) in die box gefahren dann hat sich ein fenster geöffnet und ich konnte meine einstellungen vornehmen.

Aw: Boxenstopp fehler Singleplayer

Posted by hensar - 2016/05/16 11:49

Hmmm,
das klingt nicht, als wäre sie aktiviert. Schau mal im Hauptmenü, ob sie aktiviert ist.
Wenn ja, musst Du vorm Rennen das Ding auch beschicken.

Aw: Boxenstopp fehler Singleplayer

Posted by cfhracing - 2016/05/16 12:23

habe mir nun eine pitstop app runtergeladen und installiert. funktioniert einwandfrei.

danke nochmal für die schnelle antwort

Aw: Boxenstopp fehler Singleplayer

Posted by hensar - 2016/05/16 19:30

Ich dachte zwar, Du hättest sie und sie verhaselt es, aber wens geholfen hat :whistle:

Aw: Boxenstopp fehler Singleplayer

Posted by Duller - 2017/08/08 18:43

Hallo zusammen,

ich habe beim Boxenstop das Problem das ich zwar alles einstellen kann, aber es wird nicht ausgeführt. Ich kann das nicht abschliessen und komme auch nicht mehr ins Rennen zurück.
Mit welcher Taste kann ich die Einstellungen übernehmen?

Danke Duller

=====

Aw: Boxenstopp fehler Singleplayer

Posted by Markus1605 - 2017/08/08 22:53

Welche App nutzt du denn?

Funktionieren tut nur noch die Originale von Kunos, bei anderen Apps reagiert er nicht mehr.

=====