
Japanese Pack

Geschrieben von tabis - 17.05.2016 01:52

https://fbcdn-sphotos-d-a.akamaihd.net/hphotos-ak-xtp1/t31.0-8/13122935_10206283723725955_3315546823609179786_o.jpg

https://fbcdn-sphotos-b-a.akamaihd.net/hphotos-ak-xlp1/t31.0-8/13247759_10206339750006577_3150229651097776016_o.jpg

<https://www.facebook.com/photo.php?fbid=10206339750006577&set=a.1238838305045.34354.1651916137&type=3&theater>

https://fbcdn-sphotos-f-a.akamaihd.net/hphotos-ak-xlp1/t31.0-8/13254793_1415088768517437_8503701903351274900_o.jpg

<https://www.facebook.com/Assetto.Corsa/photos/pcb.1415090138517300/1415088768517437/?type=3&theater>

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Wohin genau - 17.05.2016 13:39

Und dazu die Cup-Version:

https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13246363_1415799898446324_3831140778583549236_o.jpg

https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13254742_1415913781768269_9099260084928747212_o.jpg

https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13244130_1415913795101601_2788007293934560064_o.jpg

https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13247904_1415913798434934_5032506611423439753_o.jpg

https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13244021_1415913845101596_1934750677865310725_o.jpg

https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13254840_1415913848434929_2199656742026557823_o.jpg

Ich muss gestehen, so wenig mich das Original reizt, umso genialer finde ich den Cup-MX5.

Aber ich freu mich noch mehr auf den Rest, so viele Klassiker, und mit zwei oder mehr Varianten darf man wohl auf ein Skyline/Supra Reihensechszylinder-Turbo-Biest hoffen (PffftTTTTTPAMM PAMM PAMM freu freu freu).

Das macht zudem die Wartezeit auf die Gruppe5-Mod erträglich(er.)

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von RaceDog - 17.05.2016 22:05

Ich kanns kaum erwarten den serien mx5 zu fahren, schade dass nur die 160ps version kommt, hätte den schwächeren aber leichteren 130ps motor gern mal als vergleich gehabt.

Steht schon n preis fest egtl?

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Wohin genau - 18.05.2016 07:50

2016 Nissan 370Z Nismo

https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/l/t31.0-8/13227630_1416010801758567_1366265260830044217_o.jpg
https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13246387_1416012881758359_6408044780404751334_o.jpg
https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13244010_1416010961758551_1880744334943646025_o.jpg
https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13246231_1416011201758527_7258716875206666067_o.jpg
https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13246168_1416011481758499_7798474449900560546_o.jpg
https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/t31.0-8/13227451_1416012331758414_5755404205881085790_o.jpg

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Bratwurst - 18.05.2016 13:58

Ich hätte mir mehr "echte" Rennwagen gewünscht. Bis auf den MadzdaMX, der schon in iracing sehr gut ist, sind nur Straßenfahrzeuge am Start, die mich nicht so besonders reizen.

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Repa24 - 18.05.2016 14:32

Changelog ist da:

1.6.0

- Oculus Rift SDK 1.3 (WIP Pre Alpha)
- Fixed self shadowing on tyres
- Fixed wrong log output
- Dynamic controllers for turbo boost
- Added RPMS input to dynamic controllers
- Implementation of Scalable Apps
- Fixed replay Interface
- Fixed setup info screen
- Added filtered speed
- Fixed race non progression when player is not moving
- Improved MP collision system
- Improved AI fuel handling
- Shared Memory: return type from bool to int
- Fixed Hotlap Mode unlocking achievement through not valid laps
- Fixed deltaT for renderAudio
- Bodywork and horn volumes uses engineVolume
- Bodywork's smoothvalue use a different alpha
- Added analogic placeholder for car modellers
- Added option to draw driver's label on focused car (system\cfg\name_displayer.ini -> DRAW_FOCUSED CAR)
- Fixed CameraCar bad nearplane when forcing camera mode change (see exiting from replay)
- Implementation of Chat App (system\cfg\chat_app.ini)
- SharedMemory: Moved AirTemp/RoadTemp from Static to Physics, old values in static are deprecated
- Timing use also the hour/minutes format
- Fixed GoToPits Cheat to start from the pits.
- Added 4 Wheel Steer systems (Nissan Skyline , Mazda RX7)
- acServerManager : storing Driver data also save the current model/skin, so through drag&drop the saved skin can be used on a new slot)
- Added flags indications for completed session in leaderboards
- F9 overlay leaderboard is now avoiding red colours for better differentiation of opponent proximity indicators
- Added new SIMULATION_VALUE parameter. Increase the number to increase simulation value. Defaults to 0 for obvious reasons
- Engine performance is now dependent on air density/temperature
- New AWD transmission code, still WIP (Nissan Skyline & Alfa 155)

- Fixed pitstop window not appearing when AI retired some car
- Experimental heating corrections on semislick tyres for Lotus 2-11, Exige Scura, Exige 240 and S3, Lotus Elise SC, KTM X-Bow, Mazda MX5 ND, Toyota AE86 Tuned and Drift
- BOP for GT3 cars
- Improved Mercedes AMG GT3 data

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von m03nY - 18.05.2016 15:04

Last but not least, haha.

- BOP for GT3 cars
- Improved Mercedes AMG GT3 data.

:woohoo:

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Nils - 18.05.2016 15:09

- Added new SIMULATION_VALUE parameter. Increase the number to increase simulation value. Defaults to 0 for obvious reasons

:) :) :) :)

aber keine Verbesserungen beim Placebo-Effekt

:blush: :blush: :blush:

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Alpenwolf - 18.05.2016 15:12

BOP?

:blink:

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Repa24 - 18.05.2016 15:14

Balance of performance: Anpassung der Leistungswerte der Fahrzeuge, sodass sie im Rennen besser zueinander passen.

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Cruise - 18.05.2016 15:16

Das mit dem goto pit cheat klingt interessant. Ist es das was ich denke und hoffe?

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von tonykart - 18.05.2016 15:25

hi,

mhh gute frage wÃ¤re natÃ¼rlich super

auch sehr interessant hÃ¶rt sich das an

Motorleistung ist nun abhÃ¤ngig von der Luftdichte / Temperatur

grÃ¼Ãe

tony

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Alpenwolf - 18.05.2016 15:40

Sind da gar keine Old-/Newtimer dabei?

Schade

:huh:

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Cruise - 18.05.2016 15:42

Newtimer sind doch alle :-)

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von tonykart - 18.05.2016 15:44

B) ich glaube er meint Youngtimer

Cruise schrieb:

Newtimer sind doch alle :-)

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Alpenwolf - 18.05.2016 15:46

tonykart schrieb:

B) ich glaube er meint Youngtimer

Cruise schrieb:

Newtimer sind doch alle :-)

heck, ja, mein ich doch

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Wohin genau - 18.05.2016 15:50

Toyota AE86, mÃ¼sste sogar schon Oldtimerstatus haben.

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von hensar - 18.05.2016 16:00

Bauzeit `83-`87 --> das reicht :D

Und der RX-7 sollte mittlerweile'n Youngtimer sein ;)

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Mike Hammer - 18.05.2016 16:50

- Dynamic controllers for turbo boost

Also endlich ein "Dampfrad" auf der Buttonbox möglich?

Das geht ja selbst mit Joy to Key leider nicht.

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Mike Hammer - 18.05.2016 17:49

RaceDog schrieb:

Ich kanns kaum erwarten den serien mx5 zu fahren, schade dass nur die 160ps version kommt, hätte den schwächeren aber leichteren 130ps motor gern mal als vergleich gehabt.

Steht schon n preis fest egtl?

4,99â,-

Quelle

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Tastakrad - 18.05.2016 18:54

m03nY schrieb:

Last but not least, haha.

- BOP for GT3 cars
- Improved Mercedes AMG GT3 data.

:woohoo:

Dadrauf bin ich am meisten gespannt. Hoffentlich ist die makellos und es gibt kein OP Auto mehr :P

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Wohin genau - 18.05.2016 19:05

Update und DLC sind online...

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von MoToX][T5 - 18.05.2016 19:22

Los Jungs ! Macht einen Mazda Cup Server public auf ! :woohoo:

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Galaxiedriver - 18.05.2016 19:35

das is mal ne Super Idee!!!!:)

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von RoadRunner - 18.05.2016 19:58

Wo stellt man dann den jetzt den Turbo ein?

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Meraculix - 18.05.2016 20:00

MoToX]

Los Jungs ! Macht einen Mazda Cup Server public auf ! :woohoo:

lÃ¤uft auf S6 :)

und auf S5 sind jetzt alle neuen reiskocher bis auf die drift versionen.

viel spaÃ :)

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von RE_Amemiya90 - 19.05.2016 07:10

Und was ist damit gemeint?

Kein Peil.

Kann man's jetzt auf weniger realistisch umstellen? So liest sich das an,
Was aber bestimmt Schwachsinn ist.

Nils schrieb:

- Added new SIMULATION_VALUE parameter. Increase the number to increase simulation value. Defaults to 0 for obvious reasons

:) :) :)

aber keine Verbesserungen beim Placebo-Effekt

:blush: :blush: :blush:

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Nils - 19.05.2016 07:21

das ist blo   italienischer Humor, weil manche Leute behaupten, da   AC keinen "simulation value" hatte...

hat denn schon jemand die Sache mit dem Turbo ausbaldowert? Ich finde in den Einstellungen keine M  glichkeit das zuzuweisen und per script funzt es eher nicht so gut.

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von RE_Amemiya90 - 19.05.2016 07:31

:blush: :laugh:

Danke f  r die Info.

Hatte gestern den Skyline R34 getestet.

Schon lange nicht mehr so viel Gaudi gehabt, sch  n umgesetzt das Allradsystem und die Allradlenkung.

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von RoadRunner - 19.05.2016 10:44

Nils schrieb:

hat denn schon jemand die Sache mit dem Turbo ausbaldowert? Ich finde in den Einstellungen keine M  glichkeit das zuzuweisen und per script funzt es eher nicht so gut.

W  rde ich auch gerne wissen.

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Repa24 - 19.05.2016 10:58

Die Neuerung mit dem Turbo hat wohl eher damit zu tun: Allows to have the turbo pressure controlled by factors such as the gear inserted

Hier gibts   brigens erste Videos zur ersten Version des VR-Supports: {youtube}E6ljAAm9XbQ{/youtube}

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Uwe Caspart - 19.05.2016 13:30

Der Subaru Timeattack macht richtig Spa  . Soundkulisse wie der Alzen Porsche bei Race 07.

Den Rest jeweils ne Runde Ring gedreht, eher langweilig. Streetcars halt.

Fahren sich aber super gutm  tig, klasse zum Cruisen.

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Nils - 19.05.2016 13:40

schade mit dem Turbo, hatte ich wohl zu schnell zu viel hineingelesen - w  r echt sch  n, wenn man da nen Drehknopf zuweisen k  nnte.

Alles andere konnte ich per autohotkey auf die Buttonbox legen, nur f  r die Turbos muss ich noch an die Tastatur (und fall dabei fast ausm Sitz B))

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von SHB_Roy - 19.05.2016 15:53

hmm...ganz ehrlich?

alles ganz nett, einmal angesehen, weggelegt.

auf die Gefahr hin gesteinigt zu werden - das gleiche Geld in z.B. eine URD mod investiert und man hat erheblich mehr Spaß, weil gleich eine richtige Rennserie und nicht nur skurrile Einzelfahrzeuge.

meine Meinung.

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von m03nY - 19.05.2016 16:22

Kann ich nicht nachvollziehen. Habe gleich mal meinen H-Schalter links montiert getreu dem Rechtslenker. Traktionskontrolle aus und ab geht's. Völlig neue Herausforderung und tierisch viel Spaß mit Fahrzeugen, die ich als Kind zu Anfängen von Grand Turismo schon geliebt habe. :woohoo:

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von hensar - 19.05.2016 16:32

Es ist aber richtig, was Roy schreibt:
Die 3 aus den 90ern als Tuned in eine Leistungsklasse und es war richtig Spass drin gewesen.
Aber hätte, hätte, Fahrradkette ...

Ich denke, die lehnen sich an echten Vorbildern an, oder erstellen danach. Und da ist halt beim Toyota schon richtig was drin, während der Mazda schon ordentlich ausgereizt wurde.
Einen getunt(et)en R34 vermiss ich allerdings wirklich.

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von tabis - 19.05.2016 16:57

Ein Tuned R34 war wohl wegen Lizenzbedingungen unmöglich @Hensar

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/yopur-favorite-cars-from-the-new-pack.32825/#post-686516>

Also für 5 Euro, kann man bei dem Paket nix falsch machen mMn

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von SHB_Roy - 19.05.2016 18:03

@tabis

nein, falsch machen kann man mit 5 euro praktisch nix. habe es auch erworben, der Vollständigkeit halber und um, ganz ehrlich, kunos zu unterstützen.

die abgelieferte "ware" ist sicher hochwertig, aber trotzdem werde ich nicht glücklich damit.

- es sind immer nur Einzelstücke (mal abgesehen von der unvollständigen GT3) und ich finde "Markenpokale" nun mal eher langweilig (klar, mein Problem)
- Autos, die für mich "erreichbar" sind (und wenn es nur eine Proberunde beim Händler ist) brauche ich in keiner Sim.
- Strassenautos sind heute allesamt so extrem ähnlich und vergleichbar - wirkliche Gurken gibt es praktisch nicht mehr - kennt man eines, kennt man alle - wozu?

Ja, ich bin definitiv falsche Zielgruppe für das Package. Ich stehe nun mal auf "offene" Rennklassen mit verschiedenen Modellen. Ob nun GTx, DTM, WEC oder was auch immer - das ist "mein" Anspruch. Eben "echte" Rennfahrzeuge.

Wobei ich es unheimlich schade finde, dass Kunos immer nur Teile liefert und keine Rennserien. (Klar, Lizenzen und so) Gerade bei einem "Japanese Pack" wären für mich wenigstens EINE Rennstrecke und z.B. die Super GT, oder auch der TS040 oder so echte Argumente gewesen.

So ist es für mich, ausser der Befriedigung Kunos unterstützt zu haben, ziemlich wertlos.

PS: Ich behaupte weder dass die Teile schlecht gemacht waren, noch das man damit keine spannigen Rennen haben kann.

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von tabis - 19.05.2016 18:25

Ja schade für Dich Roy.
Aber super das Du die Kisten trotzdem gekauft hast :)

Sollen ja noch ein "paar" Autos in diesem Jahr veröffentlicht werden. Wird bestimmt auch was für Dich, dabei sein.

Komplette Klassen/Reale Serien inklusive der Strecken(laserscan usw.) zu erstellen, ist bestimmt sehr schwierig, für so ein kleines Team, wie Kunos.

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von hensar - 19.05.2016 19:54

Es wird immer Leute geben, denen das Gebotene grad nicht passt. Von daher: Das nächste mal, Roy ;)

Ich persönlich hab mich auf den Pack gefreut, und auch bekommen, was ich erwartet habe :D

@Tabis:

Ich bin im offiziellen Forum nicht angemeldet und kann es deshalb auch nicht lesen ;)

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Erel 68 - 19.05.2016 22:32

Ich würde das bei Steam gekaufte Paket ja gerne spielen, leider spielt bei mir Steam momentan total. Aktualisiert sich ständig selber nach jedem Start, überpruft dann 40 Minuten irgendwas, um dann den neuen Content nicht runterzuladen.

In der Zwischenzeit kann man noch nicht einmal etwas anderes Spielen, da Steam da total den Ping hochtreibt und die Ladezeiten von der Festplatte stört.

Ich bin total gefrustet. Hätte man das Spiel doch bloß woanders kaufen können. Ich hasse inzwischen Steam.:angry:

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von HuGo207 - 19.05.2016 23:17

deinstaliere steam und insatiere es neu, spiele bleiben ja trotzdem auf der festplatte ggf. passwort Ã¶ndern

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Uwe Caspart - 20.05.2016 10:19

Update: Der MX5cup auf NOS ein Langweiler, auf Targa oder Lake Louise der absolute Kracher. Das macht richtig Laune auf den kurvigen Strecken im Pulk zu fahren.

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von hensar - 20.05.2016 11:17

Warte auf 'nen Cup auf der Schleife, dann ist der MX5 alles Andere als langweilig ;)

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von SHB_Roy - 20.05.2016 14:14

der mÃ¼sste doch auf "Kurzstrecken" wie Atumn Mini Ring oder Tsukuba Short richtig Laune machen....

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Cruise - 20.05.2016 15:39

Ich glaub ich bastel mal nen netten kurzen handlingskurs fÃ¼r die neuen Kisten. :-)
So um die 2km. 30 pits.

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Repa24 - 20.05.2016 16:00

Wenn ihr noch nen paar Monate wartet, dann ist Queensland auch fertig, dann habt ihr euren Handlingskurs. :P

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Tastakrad - 20.05.2016 16:16

Uwe Caspart schrieb:

Update: Der MX5cup auf NOS ein Langweiler, auf Targa oder Lake Louise der absolute Kracher. Das macht richtig Laune auf den kurvigen Strecken im Pulk zu fahren.

Schalte doch mal die langweilige TCS aus, dann lÃ¤sst der sich schon was schwerer fahren, fast schon wie in iracing :P

Hat schon jemand die neue GT3 BOP getestet?

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von RaceDog - 20.05.2016 19:44

SHB_Roy schrieb:
der müsste doch auf "Kurzstrecken" wie Atumn Mini Ring oder Tsukuba Short richtig Laune machen....

Monaco :woohoo:

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Saxe - 20.05.2016 21:34

Nils schrieb:

hat denn schon jemand die Sache mit dem Turbo ausbaldowert? Ich finde in den Einstellungen keine Möglichkeit das zuzuweisen und per script funzt es eher nicht so gut.

Du kannst auf der die Turbopower mit den Tasten 1 - 0 regulieren!
:whistle:

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Nils - 21.05.2016 07:16

Saxe schrieb:
Du kannst auf der die Turbopower mit den Tasten 1 - 0 regulieren!

Nils schrieb:
...nur für die Turbos muss ich noch an die Tastatur...

ich hatte gehofft, den Turbo auf einen Lenkradknopf oder die Buttonbox legen zu können.

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Saxe - 21.05.2016 10:17

achsoooo :ohmy: ;)

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von DfAlex - 21.05.2016 21:53

Moin,
seit Langer Zeit muss ich mich auch mal Positiv äußern...
Den MX5 Cup finde ich sehr gelungen!
Ich persönlich hätte mich zwar mehr auf eine ältere Variante so was, z.bsp.

{youtube}RnBGhaBGwLk{/youtube}

gefremt, aber auch mit dem hier kann man sehr Viel Spaß haben!

Danke Kunos, Gut gemacht!

VLG
Alex

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von hensar - 21.05.2016 22:19

Der kommt doch noch, und das sogar gratis ;)

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Repa24 - 23.05.2016 17:03

Kleines Update in 2-3h

<https://twitter.com/KunosStefano/status/734755104998498306>

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Erel 68 - 23.05.2016 22:34

HuGo207 schrieb:

deinstaliere steam und insatiere es neu, spiele bleiben ja trotzdem auf der festplatte ggf. passwort Ã¤ndern
Hat leider nichts gebracht. Das deinstallieren Ã¼ber die interne Funktion im Steamordner hat zunÃ©chst erst einmal alle
VerknÃ¼pfungen auf dem Desktop gelÃ¶scht. Musste hÃ¤ndisch alle anderen Programme von der Partition lÃ¶schen und
diese dann neu formatieren, um Steam Ã¼berhaupt entfernen zu kÃ¶nnen. Nach Installation von Steam wollte dann
AssettoCorsa nicht mehr starten. Also Neuinstallation, die wieder mit dem Hinweis >Festplattenschreibfehler< abbricht.
Also versucht das Spiel auf eine andere Festplatte zu installieren. Wieder der gleiche Abbruchgrund. Entweder der
Steamsupport kommt aus dem Quark, oder die kÃ¶nnen mir alles bislang investierte ersetzen. Hatte erst 45 Spiel
Stunden insgesamt, davon 43 ohne Zusatzpacks. Bin echt genervt.

Roger:angry: :angry:

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von gripkeeper - 23.05.2016 23:38

@Erel 68

haste das hier schon probiert?

https://support.steampowered.com/kb_article.php?ref=3134-TIAL-4638

<https://www.youtube.com/watch?v=rll6g8Kyafs>

<https://www.youtube.com/watch?v=WGPUIM0E5Us>

<https://www.youtube.com/watch?v=GWUa56bB2V8>

<https://www.youtube.com/watch?v=QesQ8gEpcXs>

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Alpenwolf - 24.05.2016 01:10

Erel 68 schrieb:

Also Neuinstallation, die wieder mit dem Hinweis >Festplattenschreibfehler< abbricht. Also versucht das Spiel auf eine andere Festplatte zu installieren. Wieder der gleiche Abbruchgrund.
Also wenn du einen Schreibfehler auf 2 unterschiedlichen Platten bekommst besteht aber auch die Möglichkeit, dass dein Motherboard ne Macke hat.
Sind das wirklich zwei unterschiedliche Platten oder nur Partitionen?

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Erel 68 - 24.05.2016 01:11

gripkeeper schrieb:
@Erel 68

haste das hier schon probiert?

https://support.steampowered.com/kb_article.php?ref=3134-TIAL-4638

<https://www.youtube.com/watch?v=rll6g8Kyafs>

<https://www.youtube.com/watch?v=WGPUIM0E5Us>

<https://www.youtube.com/watch?v=GWUa56bB2V8>

<https://www.youtube.com/watch?v=QesQ8gEpcXs>

Das oberste habe ich schon probiert. Leider ohne Erfolg. Das erste Video werde ich heute oder morgen noch einmal testen. Wie kann man Sieteile am besten einzeln installieren? Hat da jemand Erfahrungen?

=====

Aw: Japanese Pack

Geschrieben von Striezel - 24.05.2016 10:07

Erel 68 schrieb:

HuGo207 schrieb:

deinstalliere steam und insatiere es neu, spiele bleiben ja trotzdem auf der festplatte ggf. passwort ändern
Hat leider nichts gebracht. Das deinstallieren über die interne Funktion im Steamordner hat zunächst erst einmal alle Verknüpfungen auf dem Desktop gelöscht. Musste händisch alle anderen Programme von der Partition löschen und diese dann neu formatieren, um Steam überhaupt entfernen zu können. Nach Installation von Steam wollte dann AssettoCorsa nicht mehr starten. Also Neuinstallation, die wieder mit dem Hinweis >Festplattenschreibfehler< abbricht. Also versucht das Spiel auf eine andere Festplatte zu installieren. Wieder der gleiche Abbruchgrund. Entweder der Steamsupport kommt aus dem Quark, oder die können mir alles bislang investierte ersetzen. Hatte erst 45 Spiel Stunden insgesamt, davon 43 ohne Zusatzpacks. Bin echt genervt.

Roger:angry: :angry:

http://praxistipps.chip.de/steam-festplattenschreibfehler-das-koennen-sie-tun_38449

=====