

---

## Real head motion 0.8.0

Geschrieben von McStinger - 01.12.2014 13:42

---

Hallo Leute,

im AC-Forum hat die app "Real head motion 0.8.0" mit  $\frac{1}{4}$ ber 71.000 views und  $\frac{1}{4}$ ber 1.250 Antworten einen ziemlich gro $\ddot{u}$ en Anklang gefunden, insbesondere bei allen die mit Single-Monitor fahren. Soll die "immersion", also das "eintauchen" in ein noch intensiveres Fahrgef $\ddot{u}$ hl echt steigern.

Was ich mir auch gut vorstellen kann, denn wenn ich im richtigen Leben schnell fahre dann schau ich auch "in die Kurve hinein beim einlenken" so wie es die app simuliert!

Ich habe es selbst noch nicht installiert, weil mir die (englische) Installationsroutine ein wenig komplex daher kommt, aber wenn ihr das mal testet und wir uns hier austauschen k $\ddot{a}$ nnen, f $\ddot{a}$ nde ich das einen Versuch wert, was sagt ihr?

Gru $\ddot{u}$

hier der Link:

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/real-head-motion-0-8-0.4755/>

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von BadDan - 01.12.2014 15:50

---

Ich hatte das bisher im Triplebetrieb auch immer aktiv, ist wirklich gut. Allerdings hab ich jetzt f $\frac{1}{4}$ rne Flugsimulation mal wieder meinen TrackIR aktiviert und der funktioniert auch wunderbar bei AC, daher brauch ich RHM nur noch, wenn ich zu faul bin, den TIR anzuwerfen.  
Aber an sich klare Empfehlung.

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Repa24 - 01.12.2014 19:36

---

F $\ddot{a}$ hrt sich gar nicht mal so schlecht. Ist zwar etwas Einstellungs- und Umgew $\ddot{a}$ hnungssache, wie man es halt haben m $\ddot{a}$ chte, bin aber grad Imola mit der App eine Sekunde schneller gefahren. :woohoo:

Okay, das mag jetzt zwar Einbildung sein, aber trotzdem echt gut gemacht.

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 01.12.2014 19:58

---

Hab mir mal ein Video angesehen. Das tool macht doch nix weiter als die fehlende Option "look to Apex" oder "Scheitelpunktverfolgung" zu ersetzen oder?

Also lenke ich links schaut der fahrer nach links , lenke ich rechts schaut der fahrer nach rechts...

Oder gibts da noch etwas?

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Repa24 - 01.12.2014 20:49

---

Im Grunde schon richtig.

Dazu gibts dann auch noch so Sachen, dass der Fahrer seinen Blick zur Seite neigt oder auch bei Schli $\ddot{a}$ ngen (z.B. von Kurbs) die Augen auf der Stra $\ddot{u}$ e h $\ddot{a}$ lt.

---

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von DashTwo - 01.12.2014 22:57

---

ergänzt mit der visorx app kann das ganz gut ausschauen :)

<http://youtu.be/r2BeDrBd80w>

=====

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von McStinger - 03.12.2014 16:18

---

simple Frage:

habe ich die "RHM" hiermit erfolgreich für SBB "vorgeschlagen" oder muss ich das irgendwo anders tun (zB PM an Admins)!?

Klar, wenn icemenpolo als Beta-Tester ohne zuviel zu verraten eine Hinweis geben kann a la "lasst uns mal auf die echte AC 1.0 warten" mit Blick auf den (noch?) in AC fehlenden Regler/Option "look to Apex"/"Scheitelpunktverfolgung" soll mir das auch recht sein ;)

Gruss

=====

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 04.12.2014 14:37

---

McStinger schrieb:

....  
habe ich die "RHM" hiermit erfolgreich für SBB "vorgeschlagen" oder muss ich das irgendwo anders tun (zB PM an Admins)!?...

Sorry,  
ist irgendwie untergegangen.

Werden mal beim Entwickler anfragen ob wir diese App hier anbieten dürfen.

grüß  
dlrt

=====

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von zagg - 04.12.2014 22:02

---

Habe mal eine Frage zu RHM, die ich mir nicht ganz erklären kann und auch noch nicht abstellen konnte.

Manchmal kommt es vor, dass beim Geradeausfahren (also ohne Lenkeinschlag) der Horizont nicht waagrecht ist. An den Stellen habe ich auch nicht den Eindruck, dass dort die Strecke nach links oder rechts abfällt. Hat jemand vielleicht eine Erklärung dafür?

Der Punkt "Kopfkamera" ist aktiviert.

Hier ein Screenshot von meinen Einstellungen:

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/rhm.jpg>

Gruß

zagg

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Repa24 - 04.12.2014 23:16

---

Kopfkamera deaktivieren - steht auch im englischen Forum

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Nekrobob - 05.12.2014 09:42

---

Ich benutze diese "App" schon eine ganze Weile und kann ohne eigentlich nicht mehr fahren.

Es wÄ¼rde mich wirklich stark wundern wenn Assetto Corsa,Look to Apex,nicht optional im Spiel selbst anbieten wÄ¼rde in V 1.0.

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von McStinger - 05.12.2014 10:29

---

DiRTyDRiVER schrieb:

McStinger schrieb:

....

habe ich die "RHM" hiermit erfolgreich fÄ¼r SBB "vorgeschlagen" oder muss ich das irgendwo anders tun (zB PM an Admins)!?...

Sorry,  
ist irgendwie untergegangen.

Werden mal beim Entwickler anfragen ob wir diese App hier anbieten dÄ¼rfen.

gruÄ¼  
dirtY

ok, Danke Dir!

PS: wÄ¼re schÄ¼n bzw hilfreich, wenn auf SBB die Installationsanleitung etwas weniger verwirrend ausfallen kÄ¼nnte, als in dem AC-Forum App-Thread.

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von zagg - 05.12.2014 23:18

---

Repa24 schrieb:

Kopfkamera deaktivieren - steht auch im englischen Forum

Vielen Dank fÄ¼r den Tipp. Nachdem ich mein Spiel auf "English" umgestellt habe, Ä¼nderte sich die Funktion "Kopfkamera" in "Lock onboard camera to horizon", die man laut Anleitung im Forum deaktivieren soll.

Nun ist doch wieder etwas mehr PrÄ¼zision beim Fahren zurÄ¼ckgekehrt, die man bei aktivierter Kopfkamera nicht mehr hatte.

Ich halte die App fÄ¼r eine sinnvolle ErgÄ¼nzung in AC, solange Kunos die Scheitelpunktverfolgung nicht implementiert hat. Sehr gut dabei gefÄ¼llt mir auch die seitliche Nickbewegung des Kopfes ins Kurveninnere (Steering Look Ahead Roll), die ich in real auch habe, wenn ich z.B. zÄ¼gig eine Autobahnausfahrt durchfahre.

Gruß  
zagg

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von McStinger - 09.12.2014 12:37

---

DiRTyDRiVER schrieb:

McStinger schrieb:

....

habe ich die "RHM" hiermit erfolgreich für SBB "vorgeschlagen" oder muss ich das irgendwo anders tun (zB PM an Admins)!?...

Sorry,  
ist irgendwie untergegangen.

Werden mal beim Entwickler anfragen ob wir diese App hier anbieten dürfen.

gruß  
dirtY

hi Dirty,  
und, was sagt er?

PS: falls er nicht einverstanden ist oder nicht erreichbar: DL von AC-Forum geht ja, aber zumindest eine Install-Anleitung in deutsch auf SBB wäre einfach hilfreich denke ich, oder?

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 09.12.2014 12:58

---

Kurz-Anleitung

Voraussetzung:

Du musst FreePIE.1.5.0.0.msi installiert haben.

Hast du schon früher eine ältere Version von FreePIE installiert, bitte diese zuerst deinstallieren.

Download FreePIE:

<https://sites.google.com/site/mididrumcoverpartner/rfactor2-realheadmotion-plugin/realheadmotion-for-assetto-corsa>

Kopfkamera in den Spieloptionen muss deaktiviert sein

Installation:

-downlade hier die neueste Version von RHM 0.8.0

Download: <https://sites.google.com/site/mididrumcoverpartner/rfactor2-realheadmotion-plugin/realheadmotion-for-assetto-corsa>

-entpacke die 7zip-Datei (Extract here...)

-verschiebe den Ordner "RHMAC" dahin wo du ihn haben möchtest

-öffne den Ordner "RHMAC"

-starte "RealHeadMotionAssettoCorsa" \*

Einstellungen:

-alles erstmal so wie im Bild einstellen

<http://www.dirtydriver.de/downloads/RHM0800.jpg>

-Programm laufen lassen

-Spiel starten -> und rauf auf die Strecke -> öffnen

-mit Alt+Tab zum Tool wechseln -> anpassen

-zum Spiel wechseln -> ausprobieren

---

einige Werte:

Steer Look Ahead LR = wie weit nach links und rechts kucken

Steer Look Ahead Roll = Kopfnäigung

Steer Smoothing = Wie schnell soll der Kopf mitgehen

grüß

dir

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Lars Otto - 09.12.2014 17:44

Vielen Dank Dirty für die kurze Anleitung!

Sehr cooles Tool

Ig Lars

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von McStinger - 10.12.2014 08:08

Lars Otto schrieb:

Vielen Dank Dirty für die kurze Anleitung!

Sehr cooles Tool

Ig Lars

dito! ;)

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von McStinger - 10.12.2014 09:52

...und da haben wir bzw ich schon das erste Problemchen:

Alles nach Anleitung gemacht, soweit so gut.

Ebenfalls CSW V2 base mit wheel gestartet, im Fanatec Treiber werden V2 base + CSR pedals (beide über USB mit PC verbunden) erkannt!

Dann

-öffne den Ordner "RHMAC"

-starte "RealHeadMotionAssettoCorsa" \*

Aber: wenn ich dann auf "click to bind, remove with backspace" klicke, dann

- kann ich nichts auswählen (auch nicht durch Bewegung wheel)

- bekomme ich nach click automatisch folgendes angezeigt (siehe unten. PS: Backspace löscht auch diesen Eintrag nicht!)

was tun!?? [http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/RMH\\_1.JPG](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/RMH_1.JPG)

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von CocaCola - 10.12.2014 10:34

du musst AC erst einmal mit RHM starten. danach sollten sich die Keys binden lassen, wenn mich nich alles tÄuscht

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Lars Otto - 10.12.2014 11:41

Du muÄt einmal unten rechts auf "Calibrate Device" Klicken.

Ig Lars

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von McStinger - 10.12.2014 16:33

Lars Otto schrieb:

Du muÄt einmal unten rechts auf "Calibrate Device" Klicken.

Ig Lars

danke euch, daran lag es! :)

Funktioniert einwandfrei, nur die Deadzone macht mir noch Probleme = egal wie ich den Schieberegler links/rechts bewege ODER die Zahl (0-100) manuell+Enter eingebe, schon bei der geringsten Lenkradbewegung beginnt der Effekt = auf Geraden wie Spa (holprig) etwas stÄrend.

(liegt es viell an Fanatec V2 base+wheel die ich mit "0" deadzone fahre?)

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von CocaCola - 10.12.2014 18:02

das musst du nicht unter der deadzone einstellen, sonderen unter den punkten "steer look ahead LR" und "steer look ahead roll".

1. ist fÄ¼r die drehung rechts/links

2. is fÄ¼r das kopf neigen.

hab bei beidem 0.15-0.9 und find das ganz gut so. kannst ja mal ausprobieren

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von dr.watson - 14.12.2014 14:28

Hey,

auch ich bin gerade am versuchen rhm zum laufen zu bringen. Habe soweit alles installiert, bei mir startet freepie nur kurz und stoppt dann gleich wieder. Was kann das sein?

GruÄ Ralf

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 14.12.2014 14:35

dr.watson schrieb:

Hey,

auch ich bin gerade am versuchen rhm zum laufen zu bringen. Habe soweit alles installiert, bei mir startet freepie nur kurz und stoppt dann gleich wieder. Was kann das sein?

---

Gruß Ralf

hi

Du musst nur FreePIE installiert haben! Nicht selber starten.

Durch starten von RHM mit "RealHeadMotionAssettoCorsa.exe" wird FreePIE im Hintergrund gestartet.

gruß  
dlrt

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von dr.watson - 14.12.2014 14:42

Hey, schon klar, soweit habe ich das ja auch gerafft. Nur wenn ich RHM starte, sehe ich im Debug-Fenster das freepie wieder gestoppt wurde. Da kannste irre werden. Habe schon auf einigen Spielen fast alles zum laufen bekommen aber hier weiß ich nicht mehr weiter.

Gruß

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von McStinger - 14.12.2014 16:40

CocaCola schrieb:

das musst du nicht unter der deadzone einstellen, sondern unter den punkten "steer look ahead LR" und "steer look ahead roll".

1. ist für die drehung rechts/links

2. ist für das kopf neigen.

hab bei beidem 0.15-0.9 und find das ganz gut so. kannste ja mal ausprobieren

Danke - damit deutlich besser!

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von ola - 10.01.2015 13:46

Hallo,

was mich an der app stört, ist das Fehlen des vor der Installation noch möglichen "glance back" features.

Das nach li/re schauen (und über die Schulter) hingegen funktioniert gut, allerdings nur aus der Fahrerposition heraus.

Beim "glance back" habe ich ja den ganzen Monitorblick nach hinten (ohne Autoinnenansicht).

Wenn ich AC ohne RHM starte, funktioniert leider weder das im Menue definierte links/rechts schauen, noch das glance back. Also umschauchen ist nicht. Die Knöpfe am Lenkrad sind tot. (Im Menue werden sie von AC schon erkannt)

Ich bin schon am überlegen die app wieder loszuwerden, bloß wie?

Sie hat sich ja anscheinend in AC irgendwie verbissen, da sie ja auch ohne starten auf AC Einfluss nimmt, indem sie definierte Funktionen wie z.B. das Umschauchen unterbindet.

Ein Umbenennen des RHM-Ordners bringt nix.

Also, wie krieg ich die app wieder los?

Grüße

ola

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Repa24 - 10.01.2015 14:02

---

ola schrieb:

Hallo,  
was mich an der app stört, ist das Fehlen des vor der Installation noch möglichen "glance back" features.  
Das nach li/re schauen (und über die Schulter) hingegen funktioniert gut, allerdings nur aus der Fahrerposition heraus.  
Beim "glance back" habe ich ja den ganzen Monitorblick nach hinten (ohne Autoinnenansicht).

Wenn ich AC ohne RHMC starte, funktioniert leider weder das im Menue definierte links/rechts schauen,  
noch das glance back. Also umschauchen ist nicht. Die Knöpfe am Lenkrad sind tot. (Im Menue werden sie von AC schon erkannt)

Ich bin schon am überlegen die app wieder loszuwerden, bloß wie?  
Sie hat sich ja anscheinend in AC irgendwie verbissen, da sie ja auch ohne starten auf AC Einfluss nimmt, indem sie definierte Funktionen wie z.B. das Umschauchen unterbindet.  
Ein Umbenennen des RHM-Ordners bringt nix.  
Also, wie krieg ich die app wieder los?

Grüße  
Uli

Habe dasselbe Problem, benutze die App aber weiterhin.  
Vielleicht mal versuchen, die Dokumente zu löschen (und den RHM-Ordner gleich mit), FreePie deinstallieren.  
Wenn nix hilft, musst du wohl AC neinstallieren. :/

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von ola - 10.01.2015 14:50

---

Repa24 schrieb:

Habe dasselbe Problem, benutze die App aber weiterhin.  
Vielleicht mal versuchen, die Dokumente zu löschen (und den RHM-Ordner gleich mit), FreePie deinstallieren.  
Wenn nix hilft, musst du wohl AC neinstallieren. :/

Die Lösung ist:  
FreePie-Ordner in Programme(x86) umbenennen, in z.B. "XFreePie". Beim AC start ist dann alles normal, ohne RHM.

Falls man RHM wieder nutzen möchte, vor dem AC-Start das "X" aus dem Ordernamen wieder entfernen...

-> alles gut.  
Ich denke das ist für mehrere user dieser app interessant...  
Grüße  
ola

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Lowrider - 10.01.2015 16:22

---

bei mir reicht es die App nicht zu starten und den Haken bei Kopfbewegung unter den Videoeinstellungen wieder zu setzen. Danach läuft das Game wie am Anfang.

Gruß  
Low

---

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von ola - 11.01.2015 01:26

---

Hallo Low,  
wo genau setzt du den Haken "Kopfbewegung"?  
Ich finde da nichts....

GruÃ  
ola

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Lowrider - 11.01.2015 10:41

---

ola schrieb:  
Hallo Low,  
wo genau setzt du den Haken "Kopfbewegung"?  
Ich finde da nichts....

GruÃ  
ola

Moin

Optionen/Video/Ansicht und dann 5. Punkt von unten

;)

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von McStinger - 11.01.2015 11:28

---

...der Tipp von Ola funktioniert einwandfrei!

Einfach FreePie-Ordner in Programme(x86) umbenennen, siehe oben.

Nochmal Danke!

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Lars Otto - 13.03.2015 22:04

---

Hi!

Habe seit dem 1.1 update probleme mit dem Tool.  
Offline geht alles wunderbar, nur Online wackelt der Kopf hin und her wie verrÃ¼ckt.  
Kopfkamera habe ich deaktiviert!

WeiÃ jemand rat?

Ig Lars

---

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von derwolf116 - 13.03.2015 22:17

---

Es gibt ein update auf 0.81 damit funzt es schau mal offi forum

=====

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Lars Otto - 13.03.2015 22:24

---

dankÄ¶ (-)

Ig Lars

=====

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von DABBE - 11.04.2015 13:02

---

Hi, erstmal danke an Dirty fÄ¼r deine Hilfe. ich wusste nicht das es schon ein Thread gab, SRY. Doch ich habe schon das nÄ¼chste Problem ich kann die Datei "RHM0.8.0" nicht runterladen, habe schon auf anderen Seiten gesucht doch ohne erfolg. Kann mir jemand die datei schicken??? oder kann man es Ä¼ber die Bude runterladen? Danke fÄ¼r die Hilfe und an Dirty.

=====

## Aw: Real head motion 0.9.3

Geschrieben von zagg - 11.04.2015 13:27

---

DABBE schrieb:

Hi, erstmal danke an Dirty fÄ¼r deine Hilfe. ich wusste nicht das es schon ein Thread gab, SRY. Doch ich habe schon das nÄ¼chste Problem ich kann die Datei "RHM0.8.0" nicht runterladen, habe schon auf anderen Seiten gesucht doch ohne erfolg. Kann mir jemand die datei schicken??? oder kann man es Ä¼ber die Bude runterladen? Danke fÄ¼r die Hilfe und an Dirty.

Warum soll es die Version 0.8.0 sein? Aktuell ist RHM 0.9.3.

=====

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von DABBE - 11.04.2015 13:55

---

:) Super DANKE ;)

=====

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von DABBE - 11.04.2015 20:32

---

Ich gleube ich habe mich zu frÄ¼h gerfreut, ich kann die datei nicht runterladen. HILFE HILFE HILFE:unsure: :( bei mir steht immer error.

=====

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von CocaCola - 12.04.2015 12:35

---

---

Haste den richtigen Link angeklickt? Habs grad nochmal probiert, bei mir funzt es einwandfrei.

Wenn du den Link vom "zagg" folgst kommst du ins off. Forum. Da gibts nen Download-link zu einer Website. Dort auf den Unterpunkt "Download". Dort beide Dateien laden und gemäß der Anleitung installieren. Dann sollte es eig passen.

Falls es nicht klappt, bitte mal nen Screenshot von dem Fehler posten :)

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von DABBE - 12.04.2015 14:44

Hi, ich habe ein Screenshot erstellt.

Danke im vor raus. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/AC.jpg>

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von zagg - 12.04.2015 16:50

DABBE schrieb:

Hi, ich habe ein Screenshot erstellt.

Danke im vor raus. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/AC.jpg>

Näher kann ich dich nicht mehr an die Datei ranbringen... ;)

Download RHM

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von DABBE - 12.04.2015 16:58

DANKE DANKE DANKE, du bist ein schatz.... ups :blush: ich meine ....DANKE:lol:

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von zagg - 12.04.2015 17:19

DABBE schrieb:

DANKE DANKE DANKE, du bist ein schatz.... ups :blush: ich meine ....DANKE:lol:

... Du mich auch! :P :lol:

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Ebby - 12.04.2015 19:33

In welches verzeichniss muss Ich die Datei entpacken?

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von CocaCola - 13.04.2015 12:54

DABBE schrieb:  
Hi, ich habe ein Screenshot erstellt.  
Danke im vor raus. <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/AC.jpg>

du scheinst einfach nicht im offiz. Forum angemeldet zu sein ;)

@ebby: steht doch eig alles in der Anleitung.  
FreePIE muss Unter C:\Programme...  
Und f¼r RHM kannst du dir nen Ordner aussuchen. Ich habs mit in den Games-Ordner gepackt. is ja net so grÖ. Dann die Pfade zuweisen und einrichten nach eigenem Bedarf

---

## Real head motion 0.9.5 -- wo runterladen?

Geschrieben von trcolka - 30.06.2015 14:54

Hallo,

die im offiziellen Forum (<http://www.assetto corsa.net/forum/index.php?threads/real-head-motion-0-9-5.4755/>) angegebene Adresse

<http://magicfr.changeip.net/RealHeadMotion>

zum Runterladen von Real Head Motion scheint (im Moment?) nicht zu funktionieren. Googeln hilft auch nicht, ich finde nur Verweise auf die Originalseite.

Weiss jemand einen funktionierenden Link oder kann das Programm per Mail schicken? FreePIE hab ich gefunden und installiert, es fehlt also nur das eigentliche Real Head Motion Programm.

Danke f¼r die Hilfe, GrÖsse aus Schweden  
Olaf

---

## Aw: Real head motion 0.9.5

Geschrieben von Tim Schneider - 30.06.2015 15:23

du hast post :)

---

## Aw: Real head motion 0.9.5

Geschrieben von Rolf Just - 30.06.2015 19:43

Sry mir gehts genauso FreePie 1.8.569.0 habe ich aber kein RHM. Please help!!

---

## Aw: Real head motion 0.9.5

Geschrieben von McStinger - 30.06.2015 19:54

hier ein Link zu DL "RealHeadMotion" f¼r Assetto Corsa:  
<https://sites.google.com/site/mididrumcoverpartner/rfactor2-realheadmotion-plugin/realheadmotion-for-assetto-corsa>  
GrÖÖe B)

---

## Aw: Real head motion 0.9.5

Geschrieben von Rolf Just - 30.06.2015 20:07

---

Thx McStinger alles paletti!! Echt cooles teil :woohoo:

---

### Aw: Real head motion 0.9.5

Geschrieben von trcolka - 01.07.2015 10:15

---

Jetzt ist die Seite des Autors

<http://magicfr.changeip.net/RealHeadMotion/RealHeadMotion.php>

wieder online!

---

---

### Aw: Real head motion 0.9.5

Geschrieben von Rolf Just - 01.07.2015 15:21

---

Genau daher habe ich es ;)

---

---

### Aw: Real head motion 0.9.5

Geschrieben von Michael E39 - 03.07.2015 18:44

---

Hallo,

mache hier mal weiter.

Bin zu dÃ¶sig, das Tool zum laufen zu bringen.

Installation gemÃ¶Ã der Anleitung habe ich durchgefÃ¼hrt.  
Calabrate device geht, kann auch Tasten fÃ¼r die Blickrichtungen zuweisen.  
Im Debug-window werden die Tasten auch beim BetÃ¤tigen dargestellt.

Im Spiel leider keine Funktion, Kopfkamera ist aus.

Blick link/rechts oder nach hinten geht auch bei BetÃ¤tigung der Tasten nicht.

Habe das ganze mit einem X-Box 360 Controller, siehe Bild, sowie mit meinem G27 das Ã¼ber die Logitech Gamingsoftware eingebunden ist probiert.

Was mache ich falsch? <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/RHM1.JPG>

---

---

### Aw: Real head motion 0.9.5

Geschrieben von Eispfogel - 10.10.2015 21:11

---

fÃ¼r 1.3.1 gibt es noch kein Update oder? Finde jedenfalls nix :/

---

---

### Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Lars Otto - 11.10.2015 02:50

---

Nein, aber es liegt wohl auch nicht an der App sondern daran das das Track IR nicht mehr funktioniert mit dem Update.

Ig Lars

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Eispfegel - 11.10.2015 08:04

Ahh danke für den Hinweis mit Track IR.

Es funktioniert mit der 32Bit Version:

<http://www.assetto corsa.net/forum/index.php?threads/track-ir-with-64-bit.27213/>

Puhh..nochmal Schwein gehabt...ich kann ohne Headmotion irgendwie nicht richtig fahren, bzw. es kommt irgendwie kein richtiges Fahrgefühl auf.

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von carrerars - 08.06.2016 21:42

Hallo Zusammen.

Bring das Ding nicht zum Laufen...

Bei mir erscheint im Log kein Eintrag  
"AC runtime started".

Kann mir jemand helfen?

Beste Grüße  
Markus

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Striezel - 08.06.2016 22:04

Welche Version hast du denn? Die 0,8 oder die aktuelle?

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von carrerars - 08.06.2016 22:50

Hab es mit Folgenden probiert:

0.8.0.0

0.9.5.0

Gruss Markus

---

## Aw: Real head motion 0.8.0

Geschrieben von Striezel - 09.06.2016 07:35

Probiere mal die aktuelle 1.0.0

---

## Re:Real head motion 0.8.0

Geschrieben von carrerars - 10.06.2016 13:51

---

Super vielen Dank!!!

Jetzt geht's.

Gibts eine Möglichkeit mit Real Head Motion Links-/Rechts-/Zurückblick wieder auf die Tasten zu legen?  
Der blick über die Schulter ist ok aber trotzdem wäre's schön...

Beste Grüße

Markus

---